



Viessmann

Het stuurprogramma WIN-DIGIPE T

Premium Edition Version 9.0



Versie Pro X (NL)



WIN-DIGIPET Pro X *Premium Edition*

**BESTURINGSSYSTEEM VOOR DIGITALE MODELSPOORBANEN MET
MÄRKLIN-INTERFACE, UHLENBROCK-INTELLIBOX MET UITGEBREID
PROTOCOL, ROCO DIGITAL EN FLEISCHMANN TWIN-CENTER
ALSMEDE LENZ DIGITAL PLUS 2.0 / 3.0 / 3.5**

Copyright © Dr. Peterlin 2007

**Programma-versie 10.0 - 32 bit voor de besturingssystemen
Microsoft Windows NT SP6 / 2000 SP4 / XP SP1&2 / Vista**

Verkoop: De Spoorkraam,
Rosenburg 2, 2352 XC Leiderdorp - Nederland
Telefoon: 071 - 5238076
Hotline: maandagavond van 20 – 21 uur
E-mail: jkramer@kpnplanet.nl

Programma- Dr. Peter Peterlin, Tilsitstr.2a,
auteur: D-50354 Hürth, Duitsland
Infolijn: **+49 (0)1 72 - 2 01 10 09, maandag 20 - 22 uur**
Fax: **+49 (0) 22 33 - 94 39 23**

Service-Homepage: www.win-digipet.de

Copyright: Karlheinz Battermann, Weißdornweg 20,
handboek: D-37431 Bad Lauterberg, Duitsland
Vertaling: ©2008 - Rob Bogers, Hoogeveen, Nederland
©2008 - Wim Wilmink Goedereede, Nederland
Stand: Juni 2008

Mijn bijzondere dank gaat uit naar de heer Rüdiger Dietloff, Keulen voor zijn ideeën en het opstellen van concepten voor de verdere ontwikkeling van Win-Digipet en de heer Markus Herzog, Düren voor zijn ondersteuning bij het programmeren.

Alle rechten, ook die van de vertalingen, voorbehouden. Vertalingslicenties worden uitsluitend door de auteur verleend. De in dit handboek opgenomen aanwijzingen zijn onder voorbehoud en kunnen voortdurend zonder voorafgaande aankondiging worden gewijzigd. Zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de programma-auteur mogen noch het handboek noch onderdelen daarvan, met behulp van elektronische of mechanische middelen door fotokopiëren of andere weergavemiddelen of op welke andere wijze dan ook worden verveelvoudigd of overgedragen.



GEBRUIKSVOORWAARDEN:

Dit Programma is het alleen eigendom van mij, Dr. Peter Peterlin, Tilsitstraße 2a, D-50354 Hürth.

Met de koop van dit programma gaat naar u, de koper, slechts het recht van gebruik over.
U wordt niet de eigenaar van dit programma.

Noch het programma, noch het handboek, noch enig programmabestand mogen op welke wijze dan ook worden gewijzigd.

Het programma mag niet “ook niet voor testdoeleinden” aan derden worden verder gegeven.

De demoversie van dit programma, die uitdrukkelijk als zodanig is gekenmerkt, mag aan derden worden doorgegeven.

In de demoversie kunnen slechts 12 magneetartikelen en 2 locomotieven bestuurd worden, bovendien zijn slechts een spoorplan met 50 x 30 symboolvelden, een automatisch bedrijf met 10 vraagcontacten en een dienstregeling met ten hoogste 20 regels mogelijk.

Ondanks de grootste zorgvuldigheid bij het maken en testen van het programma kan het optreden van fouten helaas niet worden uitgesloten. Treden er fouten in het programma op, die door het programma zelf ontstaan, dan draag ik er zorg voor deze snel en zonder kosten op te lossen. Hiervoor vindt u op het Internet onder het adres <http://www.windigipet.de> onder het menupunt “Download” overeenkomende aanwijzingen en downloadmogelijkheden.

Bij update van een programmaversie en betaling van de geldende updateprijs, moet de originele CD-ROM van de voorgaande versie niettemin in elk geval worden teruggegeven.

Fouten, die door verkeerde behandeling van de CD-ROM ontstaan, komen ten laste van de koper.

Voor schades in het programma of ten gevolge van het programma is elke aanspraak uitgesloten, evenzo voor technische en druktechnische gebreken of fouten in dit handboek.

Alle rechten op dit handboek, zo ook op het programma zijn auteursrechtelijk beschermd.

Aanwijzing!

In dit handboek staan veel afbeeldingen in kleur met details, die in het gedrukte handboek minder goed herkenbaar zijn. Open in een dergelijk geval eventueel ook het handboek (Handboek X.pdf) op de **Win-Digipet pro X** CD-ROM of roep de helpfunctie in het programma op. Enkele afbeeldingen in dit handboek konden niet worden gereproduceerd in de Nederlandse versie van Win-Digipet. In de betreffende gevallen spreken de afbeeldingen voor zich.



Inhoudsopgave:

0.	Snelle instap- eerste stap: Installatie/ Programmastart.....	16
0.1	Eerste stap: installatie/programmastart.....	17
0.2	Programmastart, bekijk paragraaf 3.4.....	17
0.3	Snelle instap Tweede stap: Systeeminstellingen.....	19
0.4	Systeeminstellingen (zie hoofdstuk 4).....	19
0.5	Digitaalsysteem instellen.....	19
0.6	Snelle instap Tweede stap: Systeeminstellingen - Terugmeldmodules invoeren.....	21
0.7	Snelle instap Derde stap – Locomotieven sturen.....	22
0.8	Snelle instap Vierde stap <Gleisbild-Editor> (Spoorplan-editor).....	26
0.9	Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien. (zie paragraaf 7.2).....	28
0.10	Het inbrengen van de nummers van de terugmeldcontacten (zie paragraaf 7.4).....	29
0.11	Snelle instap Vijfde stap: Rijwegen-editor.....	32
0.11.1	Rijwegen aanmaken en gereedzetten.....	32
0.11.2	Rijweg met de rijweg-assistent aanmaken (zie paragraaf 8.3.1.).....	32
0.11.3	Schakelvoorwaarden (zie paragraaf 8.8.1).....	35
0.11.4	Vrijgave (zie paragraaf 8.8.2).....	36
0.11.5	Volgschakelingen (zie paragraaf 8.9).....	37
0.11.6	<Start-/Brems-/Zielkontakt> (Start-/Rem-/Doelcontact) (zie paragraaf 8.8.3).....	38
0.11.7	Rijweg testrit. (zie paragraaf 8.12.2).....	39
0.11.8	Rijweg-testrit in simulatie-mode (zie paragraaf 8.12.1).....	39
0.11.9	Rijwegen-testrit "Live".....	41
1.	CONCEPT VAN HET PROGRAMMA.....	42
1.1	Algemeen.....	42
1.2	Wezenlijke eigenschappen van Win-Digipet Pro X.....	42
1.3	De vernieuwingen in deze versie Win-Digipet Pro X.....	46
2.	HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN.....	50
2.1	Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET Pro X.....	50
2.1.1	Minimum.....	50
2.1.2	Aanbevolen.....	50
2.2	Interface-aansluiting Märklin.....	51
2.3	Interface-aansluiting Intellibox.....	52
2.3.1	Interface- aansluiting Märklin of Intellibox over USB.....	53
2.4	Interface aansluiting Tams Master-Control.....	53
2.5	Win-digipet Pro X en "ESU ECoS".....	54
2.6	Win-digipet Pro X en DiCoStation.....	54
2.7	Twee-rail gelijkstroombanen.....	55
2.8	Lenz Digital Plus.....	55
2.9	Roco Digital en Lenz Interface.....	56
2.10	Internet-Homepage.....	56
2.11	Toetsenbordbediening.....	57
3.	INSTALLATIE EN START, HELP.....	58
3.1	Algemeen.....	58
3.2	Alle toepassingen sluiten.....	58
3.3	Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update.....	59
3.3.1	Het opslaan van aanwezige data.....	62
3.3.2	Backup maken van de symbooltabellen.....	62
3.3.3	Starten van Win-Digipet Pro X.....	62
3.4	Registratie van meerdere modelbanen, <i>Projecten</i> , programmastart.....	62
3.4.1	Projecten.....	62
3.4.2	Programmastart met/zonder originele CD-ROM.....	63
3.4.3	Eerste programmastart, alleen het DEMO-project is aanwezig.....	63
3.4.4	Programmastart, meerdere projecten.....	64
3.4.5	Project verwijderen.....	66

3.5	Gegevensonderhoud.....	66
3.5.1	Archiveren van de projectbestanden.....	67
3.5.2	Projectbestanden veiligstellen.....	67
3.5.3	Projectbestanden herstellen.....	69
3.5.4	Gegevensbestand (Databank) repareren/comprimeren.....	71
3.5.5	Reset vensterposities.....	71
3.6	Wave-bestanden en AVI-bestanden.....	71
3.6.1	Spoorbaangeluiden en video fragmenten.....	72
3.7	Knoppenbalken in het hoofdprogramma aanpassen.....	73
3.7.1	Zo wisselt u een gedokte knoppenbalk om in een niet gedokte knoppenbalk:.....	73
3.7.2	Een niet gedokte knoppenbalk verplaatsen.....	73
3.7.3	Niet gedokte knoppenbalken worden transparant weergeven.....	74
3.7.4	Knoppenbalken in- of uit schakelen.....	75
3.7.5	Symbool knoppenbalk individueel aanpassen.....	75
3.7.6	Een door de gebruiker gedefinieerde symbooltabel aanmaken.....	76
3.7.7	Alle standaardmatige knoppenbalken herstellen.....	76
3.7.8	Belangrijke opmerking voor knoppenbalken.....	77
3.8	Help functies.....	77
3.9	Informatiebronnen.....	77
4.	SYSTEEMINSTELLINGEN.....	78
4.1	Het tabblad "Hardware, Digitaalsysteem".....	79
4.1.1	Aangesloten digitaalsysteem.....	80
4.1.2	Seriële poort voor de Interface.....	81
4.1.3	Overdrachtsnelheid (<i>Baudrate</i>).....	82
4.1.4	Inleesinterval.....	83
4.1.5	Pauze tussen zendopdrachten.....	83
4.1.6	Instellingen opslaan.....	84
4.2	Terugmeldingen aan het digitaalsysteem.....	84
4.2.1	Magneetartikel bediening door het toetsenbord.....	85
4.2.2	Beeldscherm- en bedieningsinvoer van handapparaten resp. toetsenbord.....	86
4.2.3	Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-Center.....	87
4.2.4	LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB.....	89
4.2.5	Digitaalsysteem over de TCP protocol.....	90
4.3	Het tabblad "Terugmeldmodules".....	91
4.3.1	Terugmeldmodules in registratie tabblad invoeren.....	92
4.3.2	De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden.....	93
4.3.3	Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan.....	94
4.3.4	Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij Intellibox en Twin-Center.....	95
4.4	Het tabblad "Hardware, Helmo".....	95
4.5	Het tabblad „Programma-instellingen Algemeen".....	96
4.5.1	Blokkeren van magneetartikelen met een muisklik binnen actieve rijwegen.....	97
4.5.2	Schakeling van magneetartikelen bij de start van het programma.....	97
4.5.3	Instellingen onder "Treinnummer-weergave".....	97
4.5.4	Instellingen onder "Tekstkleur" in het spoorplan.....	97
4.5.5	Instellingen onder "Railsymbolen/straatsymbolen".....	98
4.5.6	Instellingen van Märklin rolbrug/Märklin draaischijf.....	98
4.5.7	Instellingen van de "Seinhuisbeambte".....	98
4.5.8	Instellingen van het "Programma-einde".....	98
4.5.9	Reset vensterposities.....	98
4.5.10	Logboek mee laten lopen.....	99
4.5.11	Menustijl uitkiezen.....	100
4.6	Tabblad "Programma-instellingen, locomotieven".....	101
4.6.1	Instellingen van de locomotieven.....	102
4.6.2	Locomotieven ook handmatig rijden.....	102
4.6.3	Weergave LCD/LED.....	102

4.6.4	Drukknoptijd voor de (loc)-functie en de functies f1 – f8.	103
4.6.5	Achtergrondkleur voor treinnummer- schakelvlakje met serienummer	103
4.7	Het tabblad “Programma-instellingen, Rijwegen”.	105
4.7.1	Alleen uitvoeren wanneer rijweg voor speciale loc-/wagentypes is vrijgegeven (Matrix-test).....	105
4.7.2	Alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen.	106
4.7.3	Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen.	106
4.7.4	Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmaonderdelen.	106
4.7.5	<Standardwerte für Start- und Bremsgeschwindigkeit> (<i>Standaardwaarde voor start- en remsnelheid</i>).	107
4.7.6	Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact.	107
4.7.7	Rijwegen/magneetartikelen over drukknoppen schakelen (<i>externe spoorplan-schakelborden</i>).	107
4.8	Het tabblad “Programma-instellingen, dienstregeling”.	109
4.8.1	<Modellbahnzeit und Realzeit> (<i>Modelbaantijd en werkelijke tijd</i>).	109
4.8.2	<Zeilenanzahl im Fahrstralienpuffer> (<i>Regelaantal in rijwegenbuffer</i>).	109
4.8.3	Aantal regels per dienstregeling.	110
4.9	Tabblad “Programma-instellingen, CD-ROM/Geluid”.	110
4.10	Tabblad “Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging”.	111
4.10.1	Automatisch veiligstellen van gegevens bij programma-einde.	111
4.10.2	Gegevens veiligstellen in de Projectmap.	112
4.10.3	Gegevensbeveiliging in een andere map.	113
4.10.4	Maximaal aantal oplopende archief-backups.	114
4.11	Tabblad “Programma-instellingen, Profielen”.	115
4.11.1	<Verwendung von Profilen> (<i>Toepassing van profielen</i>).	115
4.11.2	Voorkeur bij de keuze.	115
4.12	Tabblad “Programma-instellingen, Treinritten”.	116
4.12.1	Gebruik van treinritten.	116
4.12.2	<Prüfzyklus für Zugfahrten> (<i>Proefcyclus voor treinritten</i>).	116
4.12.3	<Zugfahrten pro Prüfzyklus> (<i>Treinritten per Proefcyclus</i>).	117
4.12.4	<Zugfahrten automatisch beenden nach einer Wartezeit> (<i>Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd</i>).	117
4.12.5	Maximaal aantal regels in de treinritten automatiseringseditor.	119
4.12.6	<Sound-Dateien am Startkontakt einer Fahrstraße bei Durchfahrt ignorieren> (<i>Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren</i>).	119
4.13	Tabblad “Programma-instellingen, Matrix Typen”.	119
4.14	Tabblad “Externe software, Collection licentie”.	120
4.15	Tabblad “Externe software, Winicat licentie”.	122
4.16	Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw modelbaan-PC.	123
4.17	Systeeminstellingen verlaten.	123
5.	Locomotieven databank.	124
5.1	Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.	124
5.2	Afbeelding van de locomotief vastleggen.	125
5.2.1	Win-Digipet afbeeldingen.	126
5.2.2	Collection en Winicat.	127
5.2.3	Eigen afbeeldingen.	127
5.3	Tabblad “Locomotievendatabank, basisgegevens”.	131
5.3.1	Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.	131
5.3.2	Matrix-typen en Locgeluid.	132
5.3.3	Baan/vitrine, Locomotief/Kraan, loc-stop.	133
5.3.4	Standaardfuncties ON/OFF.	133
5.4	Tabblad “Locomotievendatabank, Loc-Decoder”.	135
5.4.1	Digitale adres.	135
5.4.2	Het venster Locdecoder.	136
5.4.3	Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.	136

5.4.4	Functies, geluidsinstellingen.	137
5.4.5	Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.	140
5.4.6	Algemene veranderingen van het digitaalsysteem voor het besturen van de locomotieven.	141
5.4.7	Pictogrammen in de locomotieven-databank veranderen.	143
5.5	Tabblad "Locomotievendatabank, Rijeigenschappen".	144
5.5.1	Rijeigenschappen.	144
5.5.2	Dynamisch gedrag.	145
5.5.3	Rijrichting en startsnelheid.	146
5.6	Tabblad "Locomotievendatabank, Functiedecoder".	148
5.7	Tabblad "Locomotievendatabank, Onderhoud".	149
5.8	Records opslaan.	151
5.9	Locomotieven rijtest.	151
5.10	Records verwijderen.	151
5.11	Records sorteren.	152
5.12	5.12 Records zoeken.	152
5.13	Bladeren, loclijst, records wijzigen.	153
5.14	Locgegevens aan uw centrale overdragen.	154
5.15	Loc-Controls ("Maxi", "Mini" of "Micro").	156
5.15.1	Grote Loc-Control ("Maxi").	156
5.15.2	Kleine Loc-Control ("Mini").	157
5.15.3	Locomotievenmonitor ("Micro").	157
5.15.4	Locomotieven "handmatig" of met de Computer besturen.	158
5.15.5	Bediening van de Loc-Controls.	159
5.16	Loclijst, besturingslijst.	159
5.16.1	Bediening van de sturingslijst.	161
5.17	Noodstop.	161
5.18	Locomotievendatabank afdrukken.	162
5.19	Locomotievendatabank verlaten.	163
6.	Spoorplan-editor.	164
6.1	Algemeen.	164
6.2	Spoorplanvenster.	165
6.2.1	Symboollijsten, statusregel.	166
6.2.2	Instellen van verschillende raster soorten.	167
6.2.3	Delen van het spoorplanvenster.	167
6.2.4	Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).	167
6.2.5	Verschuiven van het railplan met de middelste-muisknop.	167
6.3	Symboolkeuze.	168
6.3.1	Beschrijving van de symbolen vanaf versie 9.0.	170
6.3.2	Beschrijving van de symbolen sinds versie 9.1.	174
6.3.3	Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).	175
6.3.4	Spoorplan tekenen.	175
6.3.5	Teksten in het spoorplan schrijven.	180
6.4	Spoorplan uitsneden.	181
6.5	Spoorplandelen uitsnijden, kopiëren, invoegen.	182
6.6	Sprongmarkerings-editor.	183
6.7	Spoorplan afdrukken.	185
6.8	Magneetartikelen afdrukken.	186
6.9	Spoorplan opslaan.	186
6.10	Spoorplan bewerken en wissen.	187
6.11	Systeeminstellingen tonen en afdrukken.	187
6.12	Tussen Spoorplan-editor en het hoofdprogramma wisselen.	187
6.13	Railplan-editor verlaten.	188
7.	Magneetartikelen en terugmeldcontacten.	190
7.1	Algemeen.	190

7.2	Magneetartikelen registreren, testen en adres aangeven.	190
7.2.1	Magneetartikelen registreren (Selectrix).	196
7.2.2	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test registreren.....	196
7.2.3	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikel-test registreren (Selectrix).	197
7.2.4	Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.	198
7.3	Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.....	199
7.4	Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.	200
7.4.1	Locnummerveld.....	201
7.4.2	Uitgebreid loc-nummerveld voor de weergave van een bouwserie.....	202
7.4.3	Belangrijke aanwijzingen voor het plaatsen van de loc-nummervelden.	203
7.4.4	Terugmeld-geschikte wissels.	206
7.4.5	Loc-nummervervolging.....	206
7.4.6	Terugmeldcontacten via de TM-monitor invoeren.	207
7.5	De TM-monitor.....	208
7.5.1	De RM-monitor met de al geregistreerde contacten.	208
7.5.2	De test-monitor voor TM-modules.....	209
7.5.3	Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de TM-monitor.....	210
7.6	Dip-schakelaarsettings voor de decoders k83/k84.....	210
7.7	SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.	211
7.8	Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.	211
7.9	Data opslaan en de spoorplan-editor verlaten.....	211
8.	Rijwegen-editor.....	212
8.1	Algemeen.	212
8.2	Rijwegen registreren.....	212
8.3	De rijwegen-assistent.	213
8.3.1	Een Automatische rijwegregistratie van start- naar doel.	214
8.3.2	Een rijwegenset t.b.v. inritten automatisch registreren.....	216
8.3.3	Een rijwegenset voor uitritten automatisch registreren.	219
8.3.4	Een lange rijweg via diverse rijwegen automatisch registreren.....	224
8.3.5	Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject optekenen.	226
8.3.6	Een rijweg half-automatisch/ handmatig met deeltrajecten optekenen.	230
8.4	Rijwegenlijst.....	237
8.4.1	Rijweg benoemen.....	239
8.4.2	Rijwegen in de lijst veranderen, kopiëren, invoegen.	240
8.5	Door de rijwegen-assistent automatisch aangemaakte rijweg(en) veranderen.	241
8.5.1	Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.	241
8.5.2	Rijweg met deeltraject veranderen.....	243
8.6	Nieuwe rijweg registreren.	247
8.7	Rijwegen handmatig resp. halfautomatisch optekenen.	247
8.7.1	Rijweg zonder deeltrajecten handmatig optekenen.	248
8.7.2	Rijweg met deeltraject optekenen.	249
8.7.3	Rijwegen met railonderbrekingen optekenen.	254
8.8	Instelvoorwaarden, vrijgave, start-, rem- en doelcontacten registreren.....	255
8.8.1	Instelvoorwaarden.	256
8.8.2	Vrijgavevoorwaarden.....	257
8.8.3	Start-, rem en doelcontacten.	259
8.8.4	Testen volgende treinrit op het contact.	261
8.8.5	Rijweg opslaan.	261
8.9	Volgschakelingen registreren.	262
8.9.1	Tellers in de rijweg gebruiken.....	263
8.10	Informatie voor de Matrixcontrole invoeren.....	264
8.11	Opties.....	266
8.12	Rijweg testen.	267
8.12.1	Rijwegen met simulatie testen.....	268
8.12.2	Rijwegen-testloop op de baan.....	270

8.12.3	Rijwegentestrit met de simulatie.....	270
8.13	Virtuele keyboard van rijwegen voorzien.	270
8.14	In rijwegenlijst zoeken.....	272
8.15	Rijwegenoptekening testen.....	273
8.15.1	Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.	275
8.15.2	Foutmeldingen bij haperend start- of doelnummerveld.	275
8.15.3	Foutmeldingen bij niet opgetekende rijweg.	276
8.15.4	Foutmeldingen bij niet ingevoerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.....	277
8.16	Rijwegenlijst afdrukken.	277
8.17	Rijwgen verwijderen.	278
8.18	Terugmeldcontacten altijd weergeven.	278
8.19	Locomotiefadres algemeen geldend uitwisselen.	278
8.20	Opvragen voor het opslaan onderdrukken.....	279
8.21	Sorteerfuncties in de rijwegen-editor.	279
8.22	Voorbeelden voor rijwegen.	280
8.22.1	Eenvoudige rijweg zonder deeltraject.	280
8.22.2	Eenvoudige rijweg met deeltrajecten.	281
8.22.3	Eenvoudige uitrij-rijweg uit een kopstation met deeltrajecten.	282
8.22.4	Rijweg met deeltrajecten.	283
8.22.5	Rijweg voor het zoeken van het "thuispoor".	284
8.22.6	Rijweg voor een zig-zag rangeerit.....	285
8.23	Rijwegen-editor verlaten.	287
9.	Treinritten-editor.....	288
9.1	Algemeen.	288
9.1.1	Treinritten-afloopsturing.	290
9.1.2	Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.	291
9.2	Treinritten registreren.	291
9.2.1	Volgende rijwegen- en uitwijkwegen invoeren.	294
9.2.2	Bewerkingshulp.	295
9.2.3	Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.	296
9.2.4	Gehele treinrit tonen.	296
9.2.5	Rijwegen-Matrix tonen.....	297
9.2.6	Treinritten automatisch benoemen.....	298
9.3	Nieuwe treinritten aanmaken.	298
9.4	Treinritten controleren.	299
9.5	"Thuispoor"-functie bij treinritten.	300
9.6	Standaard venstergrootte.	301
9.7	Treinritten afdrukken.....	301
9.8	Treinritten lijst.	301
9.9	Voorbeelden voor treinritten.	302
9.9.1	Eenvoudige treinrit van start- naar doel.	304
9.9.2	Eenvoudige treinrit met 2 uitwijkwegen.	304
9.9.3	Eenvoudige treinrit met meerdere uitwijkwegen.....	305
9.9.4	Eenvoudige treinrit met ieder 2 uitwijkwegen en dubbel over Kreuz.	305
9.9.5	Eenvoudige treinrit met 4 uitwijkwegen van verschillende lengte.....	306
9.9.6	Treinrit met 2 uitwijkwegen verschillende lengte.	307
9.9.7	Treinrit met 2 uitwijkwegen via rijwegen van verschillende rijweglengte.	307
9.9.8	Treinrit met "thuispoor"-functie.	308
9.10	Treinrit afloop-inspecteur.	309
9.11	Treinrittenaflooptijd (Time-out).....	310
9.12	Treinritennavigator.	310
10.	Profiel editor.....	316
10.1	Algemeen.....	316
10.2	Profielen aanmaken.	317
10.2.1	Profiel handmatig aanmaken.....	318

10.2.2	Contactgebeurtenissen.	321
10.2.3	Profielen automatisch aanleggen.	322
10.3	Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.	325
10.3.1	Loc-opdrachten/rij eigenschappen.	326
10.3.2	Afspelen van geluid.	331
10.3.3	Video-fragmenten.	333
10.3.4	Magneetartikelfuncties.	333
10.3.5	Kraanmacro's inpassen.	334
10.3.6	Een Matrix in het profiel wisselen.	335
10.3.7	Toepassen van de wachttijd.	336
10.3.8	Hulp bij Editten.	338
10.4	Verschillende opties.	338
10.5	Profielverloop testen.	339
10.6	Profielen controleren/veranderen.	340
10.6.1	Waarschuwingen bij foutieve invoer in de contactgebeurtenissen.	341
10.7	Geregistreerde profielen uitkiezen.	342
10.7.1	Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.	342
10.7.2	Geregistreerde profielen met behulp van de start-/doelkeuze selecteren.	343
10.8	Profielen verwijderen.	344
10.9	Profielen in een nieuw bestand kopiëren.	345
10.10	De profiel kopieerder.	346
10.11	Profielen voor alle locomotieven aanmaken (Lok-ID 0).	348
10.11.1	Profiel kopieerder voor Lok-ID 0.	351
10.11.2	Belangrijke aanwijzingen betreffende de profielen met de Lok-ID 0.	351
10.12	Profielen afdrukken.	352
10.13	Profielen naar de dienstregeling-editor exporteren.	353
10.14	Profielafloop inspecteur.	354
10.15	Profiel-editor verlaten.	355
11.	dienstregeling-editor.	356
11.1	Algemeen.	356
11.2	Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.	357
11.2.1	Vertrek, loc, rijweg, aankomst.	358
11.2.2	Registratie van een treinrit.	361
11.2.3	Kolom afloop.	362
11.2.4	Contactgebeurtenissen.	364
11.2.5	Locomotief-opdrachten/rijeigenschappen.	366
11.2.6	Afspelen van geluid.	368
11.2.7	Video-fragmenten.	369
11.2.8	Magneetartikelfuncties/ Kleur van het locnummer.	370
11.2.9	Kraanmacro's inpassen.	372
11.2.10	Matrix in de dienstregeling wisselen.	373
11.2.11	Toepassing van de wachttijd.	374
11.3	Registreren van de volgende dienstregelingsregels.	374
11.4	Bewerkingshulp.	375
11.4.1	Regels naar de profiel-editor kopiëren.	376
11.5	Dienstregelingregels uittesten.	377
11.6	Automatische locwisseling in een dienstregeling.	378
11.7	Rijwegen tonen.	379
11.8	Notities bij de dienstregeling.	379
11.9	Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.	379
11.10	Locomotieven voor dienstregeling testritten bewegen.	379
11.11	Dienstregeling verwijderen.	380
11.12	Dienstregeling afdrukken.	380
11.13	Registreren van de volgende dienstregeling.	380
11.14	Aanhangen van een dienstregeling.	380

11.15	Dienstregeling openen.	381
11.16	Dienstregeling testen en corrigeren.	381
11.16.1	Waarschuwingen bij foutieve invoer in de contactgebeurtenissen.	382
11.17	Dienstregelingen invoegen.	382
11.18	Geïsoleerde weergave van afz. locomotieven in de dienstregeling-editor.	383
11.19	Verschillende opties.	384
11.20	Praktische aanwijzingen voor het dienstregelings-bedrijf.	385
11.21	Dienstregeling-editor verlaten.	385
12.	Vraagcontacten-editor.	386
12.1	Algemeen.	386
12.2	Planning- en voorzorgsmaatregelen.	387
12.3	Registreren in de vraagcontacten-editor.	388
12.3.1	Vraagcontacten en automatiserings-gebied.	388
12.3.2	Registreren van een lijst met de vraagcontact-rijwegen.	389
12.3.3	Registreren van treinritten in de lijst van de vraagcontact-rijwegen.	390
12.3.4	Lijst van de vraagcontact-rijwegen bewerken.	391
12.3.5	Vraagcontact opslaan.	391
12.4	Geluiden bij rijweschakelingen.	391
12.5	Het keren van een locomotief.	393
12.6	Loc #1, Loc #2, MA #1, MA #2 en V/A.	393
12.7	Loggeluid.	395
12.8	Wachttijd op het vraagcontact.	395
12.9	Afloop.	396
12.10	Lijst van alle vraagcontacten.	396
12.11	Nieuwe vraagcontactbestand aanleggen (AK.DAT)	397
12.12	AK-bestand wijzigen/hernoemen/verwijderen (AK.DAT).	398
12.13	Standaard venstergrootte en notities.	398
12.14	Vraagcontacten testen.	398
12.15	Vraagcontacten afdrukken.	399
12.16	Praktische aanwijzingen voor een automatisering met vraagcontacten.	399
12.17	Vraagcontacten-editor verlaten.	400
13.	Treinritten automatiseringseditor.	402
13.1	Algemeen.	402
13.2	Planning en voorzorgsmaatregelen.	403
13.3	Registreren in de editor voor de automatisering van treinritten.	403
13.3.1	Treinrit na aankomst.	404
13.3.2	Treinrit na vertrek.	405
13.3.3	Volgende rijwegen of treinritten invoeren.	406
13.4	Vervolgritten invoeren.	406
13.4.1	Vervolgtrit zonder aftakmogelijkheid door een wissel.	407
13.4.2	Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door een wissel.	410
13.4.3	Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door meerdere wissels in het station.	411
13.4.4	Opgaven bij "Vervolgritten" wijzigen, uitbreiden of verwijderen.	413
13.5	Volgende opgaven na een klik in de kolom "vertrek".	414
13.5.1	Wachttijd na aankomst.	414
13.5.2	Vertrektijd volgens de klok en weekdays.	414
13.5.3	Herhalingen.	415
13.5.4	Vertragingen.	416
13.5.5	Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.	416
13.5.6	Magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen.	417
13.6	Opgaven in de kolom <AK> (VC).	418
13.7	Opgaven in de kolom Afloop.	419
13.8	Opgaven in de kolom "Keren".	419
13.9	Opgaven in de kolom "wachttijd voor vertrek locomotief".	420
13.10	Opgaven op het tabblad "Voorwaarden".	420

13.10.1	Alleen, als terugmeldcontacten.....	421
13.10.2	Alleen, als magneetartikelstanden.....	422
13.10.3	Alleen, als teller.	422
13.10.4	Alleen, als loc met de kleur "ROOD/ZWART".....	423
13.10.5	Alleen, als andere loc op treinnummerveld.....	423
13.10.6	Alleen, als loc met richting.	424
13.10.7	Alleen, bij onderhoud.	424
13.10.8	Beschrijvingen.	424
13.11	Opgaven op het tabblad "Matrix".	425
13.11.1	Automatiekgebied op het tabblad "Matrix".	426
13.12	Opgaven op het tabblad "Opties".	427
13.12.1	Loc of kleur van het locnummer aan het einde van een treinrit/weg.....	427
13.12.2	Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.	428
13.12.3	Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.	428
13.12.4	Geluid bij de start van een treinrit/rijweg.....	429
13.13	Bestand voor de automatisering van treinritten opslaan.	430
13.14	Bestand voor de automatisering van treinritten openen.	430
13.15	Bestand voor de automatisering van treinritten hernoemen.	430
13.16	Nieuw bestand voor de automatisering van treinritten aanleggen.	430
13.16.1	Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.....	431
13.17	Treinritten-automatiseringsbestand verwijderen.	432
13.18	Treinritten-automatiekbestand koppelen.....	432
13.19	Treinrittenautomatiseringsbestand afdrukken.....	432
13.20	De lijst in de treinritten automatiseringseditor sorteren en filteren	433
13.20.1	De treinritten-automatieklijst.	433
13.20.2	De treinritten automatiseringseditor met behulp van de ZFA lijst editeren.	434
13.21	Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.	435
13.22	Voorwaarden in de treinritten-automatiseringseditor (on-)zichtbaar maken.	436
13.23	Verschillende opties.....	436
13.24	Treinritten-automatiek testen en uitproberen.	437
13.25	Praktische aanwijzingen bij het treinritten-automatiseringsbedrijf.	438
13.26	Treinritten automatiseringseditor verlaten.....	439
14.	Digitale draaischijf.	440
14.1	Algemeen.....	440
14.2	Keyboardadres.....	440
14.3	Railaansluitingen registreren en verwijderen.	441
14.4	Programmering.	442
14.5	Functietest.	443
14.6	Spoorplan met de Märklin draaischijf registreren/uitbreiden.....	443
14.7	Adressen van de railaansluitingen en opdrachtshakelvlakjes.....	444
14.8	Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.	446
14.8.1	Registreren van de draaischijf-terugmeldcontacten in het spoorplan.....	447
14.8.2	Registreren van de draaischijf-terugmeldcontacten in de DS-afbeelding.....	447
14.9	Werken met de draaischijf.	448
14.10	Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.....	449
14.10.1	Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.	449
14.10.2	SX-Waarde versturen.	449
14.11	De intelligente draaischijf.	450
14.11.1	De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.	452
14.11.2	Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaischijf.	454
14.12	Draaischijf inpassen in rijwegen.....	456
14.13	Draaischijf in treinritten inpassen.	456
15.	Digitale rolbrug.....	458
15.1	Algemeen.....	458
15.2	Spoorplan met Märklin rolbruggen registreren/uitbreiden.....	458

15.3	Registreren van de Märklin rolbrug met alle adressen in het Spoorplan.	459
15.4	Gegevens opslaan.	461
15.5	Rolbrug-setup.	462
15.6	Rolbrug testen.	462
15.7	Rolbrug inpassen in rijwegen.	462
15.7.1	Wegrijden van een locomotief op de modelspoorbaan.	463
15.7.2	Uitvragen van de rolbrug.	463
15.7.3	Oprijden van de locomotief op de rolbrug.	465
15.7.4	Verplaatsing van de bezette rolbrug naar het gekozen brugaansluitspoor.	466
15.7.5	Wegrijden van de locomotief van de rolbrug naar het aansluitspoor.	468
15.7.6	Uitvragen van de rolbrug door de brugaansluitrail.	469
15.7.7	Oprijden van de locomotief van het aansluitspoor op de rolbrug.	469
16.	Kranen met Win-Digipet Pro X.	472
16.1	Algemeen.	472
16.2	Kraan in de locomotievendatabank registreren.	472
16.3	Kranen setup.	473
16.3.1	Kraan setup Motorola.	473
16.3.2	Kraan setupo DCC.	474
16.4	Kraan testen.	475
16.5	Digitaalsysteem bij Märklin-kranen.	475
16.6	Kraan-macro's optekenen.	475
16.6.1	Tips voor kraan macro's.	476
16.7	Kraan-macro's in Win-Digipet Pro X inpassen.	477
16.8	Kraan-macro's wissen.	477
17.	Infracar-systeem met Win-Digipet pro X.	478
17.1	Algemeen.	478
17.2	Instellingen voor het InfraCar-systeem.	478
17.3	Auto's in de locomotievendatabank registreren.	478
17.4	Functies voor het InfraCar-systeem.	478
18.	Modelbaanbedrijf met Win-Digipet Pro X.	480
18.1	Algemeen.	480
18.2	Systeeminstellingen.	482
18.3	Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.	482
18.4	Basisstand van de magneetartikelen.	482
18.5	Rijwegen schakelen.	483
18.5.1	Met de start-/doelfunctie.	483
18.5.2	Met de start-/doelfunctie, schakelen + rijden als treinrit.	485
18.5.3	Met het virtuele keyboard.	486
18.5.4	Bezet treinnummerveld binnen een rijweg.	487
18.6	Vrijgeven van rijwegen.	487
18.7	Vergrendelen van sporen of rijwegen.	488
18.7.1	Vergrendelen van sporen.	488
18.7.2	Vergrendelen van rijwegen.	489
18.8	Treinrit schakelen.	490
18.8.1	Met de start-/doelfunctie.	490
18.8.2	Treinnummerkeuze alleen met het start-treinnummerveld.	492
18.8.3	Treinrit door Matrix geblokkeerd.	492
18.8.4	Vrijgeven van treinritten.	493
18.8.5	Afloop van een treinrit na handbediend schakelen.	493
18.9	Weergave van het spoorplan veranderen.	494
18.9.1	Zoomstappen wijzigen.	494
18.9.2	Spoorplanuitsneden kiezen.	495
18.9.3	Symbooltabellen wijzigen.	495
18.10	Draaischijfbedrijf.	496
18.11	Rolbrugbedrijf.	496

18.12	Sturing van locomotieven.....	496
18.12.1	Lockeuze.	496
18.12.2	Locnummer op/van treinnummerveld slepen/verwijderen.	498
18.12.3	Loc-Controls ("Maxi" of "Mini").	498
18.12.4	Locomotievenmonitor.	499
18.12.5	Locomotieven met Win-Digipet Pro X rijden.	500
18.12.6	Locomotieven met lokregelaars besturen.	502
18.12.7	Meervoudige tracties.	502
18.12.8	Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.	504
18.12.9	Afzonderlijke locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren, verwijderen.	504
18.12.10	Aparte locs in het spoorplan weergeven.....	505
18.13	Noodstop.....	506
18.13.1	Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.	506
18.13.2	Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).	507
18.14	Verschillende opties in het hoofdprogramma.....	507
18.14.1	Alle locomotieven stoppen/optrekken.	507
18.14.2	TM-monitor oproepen.	507
18.14.3	Alle TM-nummers weergeven.	508
18.14.4	Symboolinfo onder muissaanwijzer tonen	508
18.14.5	Individuele geluidsbegeleiding.	508
18.14.6	Verschillende statusweergaves en uitdrukkingen.....	509
18.14.7	Voorbeeldgetrouwe snelheden.	510
18.14.8	Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.....	510
18.14.9	Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.....	511
18.14.10	Stroomweergaven.....	512
18.14.11	Watch-Dog.	512
18.14.12	COM-poort weergave in de knoppenbalk.	513
18.14.13	Projectsymbool in de knoppenbalk.	513
18.14.14	Service-Homepage over de knoppenbalk.....	514
18.15	Treinnummer-weergave.....	514
18.15.1	Algemeen.....	514
18.15.2	Treinnummerweergave met vraagcontacten.	515
18.15.3	Treinnummerweergave zonder vraagcontacten	516
18.15.4	Vervolgingsweergave van treinnummers.....	517
18.15.5	Treinnummerherkenning met de transponderverhoudingen TD-88.....	517
18.15.6	Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.....	519
18.15.7	Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.....	519
18.16	Dienstregelingbedrijf.	521
18.16.1	Keuze van de dienstregeling.	521
18.16.2	Controles voor de start.	522
18.16.3	Start en normale afloop van een dienstregeling.	523
18.16.4	Bereden contacten.....	525
18.16.5	De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.....	525
18.16.6	Ongevallen, bedrijfseinde, vertragingen.	528
18.17	Automatisch bedrijf met vraagcontacten.....	529
18.17.1	Keuze van een geautomatiseerd bedrijf.	529
18.17.2	Start en afloop van het automatische bedrijf.	530
18.17.3	De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.	531
18.17.4	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.....	533
18.18	Treinritten geautomatiseerd bedrijf.	534
18.18.1	Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.	535
18.18.2	Start en afloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.	535
18.18.3	Treinrittenafloop-inspecteur.	539
18.18.4	De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.	540
18.18.5	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.....	542

18.19	Seinhuisbeambte.	543
18.19.1	Spoorwegovergang in het spoorplan tekenen.	543
18.19.2	Magneetartikeladressen uitgeven.	544
18.19.3	Seinhuisbeambte inrichten.	544
18.19.4	Seinhuisbeambte met de Faller-spoorwegovergang.	546
18.19.5	De spoorwegovergang via de rijweg schakelen.	547
18.19.6	De spoorwegovergang via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.	548
18.19.7	Opmerkingen tot de meersporige spoorwegovergangen.	548
18.19.8	Voorseinen waarheidsgetrouw schakelen.	549
18.19.9	Seinhuisbeambte activeert/niet geactiveerd.	550
18.19.10	Seinhuisbeambte, gegevens testen.	551
18.20	De nieuwe tellerfunctie.	552
18.20.1	Teller in het spoorplan intekenen.	552
18.20.2	Teller handmatig veranderen.	552
18.20.3	Teller in treinritten automatiseringseditor invoeren.	553
18.20.4	Teller in de rijweg of treinritten-automatiek wijzigen.	554
18.20.5	Teller in de seinhuisbeambte invoeren.	554
18.20.6	Voorbeeld voor de sturing van een paradetraject met tellerfunctie.	555
18.21	De eenvoudige Joystickbesturing in Win-Digipet Pro X.	556
18.21.1	Besturing van een locomotief, register assen.	557
18.21.2	Besturing van een locomotief, tabblad toetsen.	558
18.21.3	Besturing van een locomotief, tabblad loc/...	559
18.21.4	Besturing van een kraan, tabblad kranen.	559
18.21.5	Besturing van de locomotief/kraan met de Joystick.	560
18.21.6	Verdere opdrachten via het snel-menu in het venster, Joystick status.	561
18.22	Handmatige besturing van de loc in een automatisch bedrijf.	562
18.22.1	Handmatige besturing van de loc in de geregistreerde ZFA-automatiek.	564
18.23	Beeldgrootte voor twee monitoren instellen en opslaan.	565
18.24	Meldingsvenster in Win-Digipet pro X.	565
18.25	Win-Digipet pro x in verbinding met de ESU-ECoS.	566
18.25.1	Aansluiting van de ECoS aan de PC en modelbaan.	566
18.25.2	Invoer in de systeeminstellingen.	566
18.25.3	Locomotiefgegevens naar de ECoS overdragen.	567
18.25.4	Locomotiefdata met de ECoS koppelen.	569
18.25.5	Magneetartikelen met de ECoS koppelen.	571
18.25.6	Aanwezige magneetartikelen in de ECoS actualiseren.	573
18.25.7	Magneetartikel-koppelingen testen/tonen.	574
18.25.8	Actuele Firmware van de ESU ECoS.	575
18.26	Afkorting in Win-Digipet pro X.	578
18.27	Modelbaanbedrijf met Win-Digipet Pro X beëindigen.	578

0. SNELLE INSTAP- EERSTE STAP: INSTALLATIE/ PROGRAMMASTART.

U heeft een digitale modelbaan en heeft inmiddels **Win-Digipet Pro X** in uw bezit. Het is begrijpelijk, dat u er naar uitkijkt, om met behulp van dit programma iets op uw modelbaan in beweging te zetten.

Voor de ongeduldige onder u, die de noodzakelijke lectuur van het complete handboek later willen doorwerken, wordt hier tijdens een snelle instap, stap voor stap uitgelegd. Voor een beter begrip van alle functies en mogelijkheden die **WinDigipet Pro X** biedt, wordt aanbevolen het handboek vanaf het begin te bestuderen.

Deze snelle instap toont u...

- Hoe u de basisvoorwaarden schept;
- Twee magneetartikelen schakelt;
- Een locomotief bestuurt;
- Bezetmeldingen zichtbaar maakt;
- Een rijweg definieert en uitvoert.

Voorafgaand leest u bij voorkeur van hoofdstuk...

- **2** van dit handboek – de paragrafen **2.1 t/m 2.11** en
- **3** de paragrafen **3.1, 3.2 en 3.3**.

Daarna voert u uit...

- Wat in **2.1 t/m 2.9** voor uw computer-/modelbaan-systeem relevant is;
- De stappen na de paragrafen **3.2** en **3.3** van dit handboek;

Vervolgens heeft u **Win-Digipet pro X** op uw computer geïnstalleerd en kunt u met de snelle start beginnen.

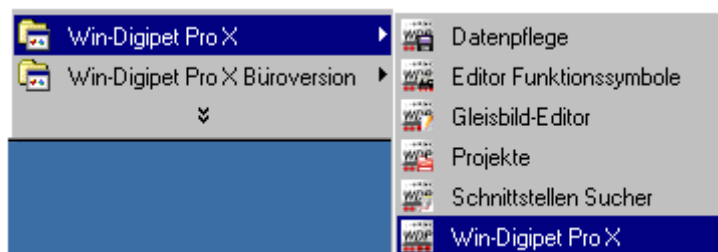
Let op!

Tijdens de eerste programmastart moet de originele **Win-Digipet Pro X** CD-ROM in de speler liggen. Vervolgens wordt de originele CD-ROM na enkele dagen automatisch door het programma gevraagd. Bewaar daarom de originele CD-ROM zorgvuldig, als u deze niet in de speler laat zitten.

0.1 Eerste stap: installatie/programmastart.

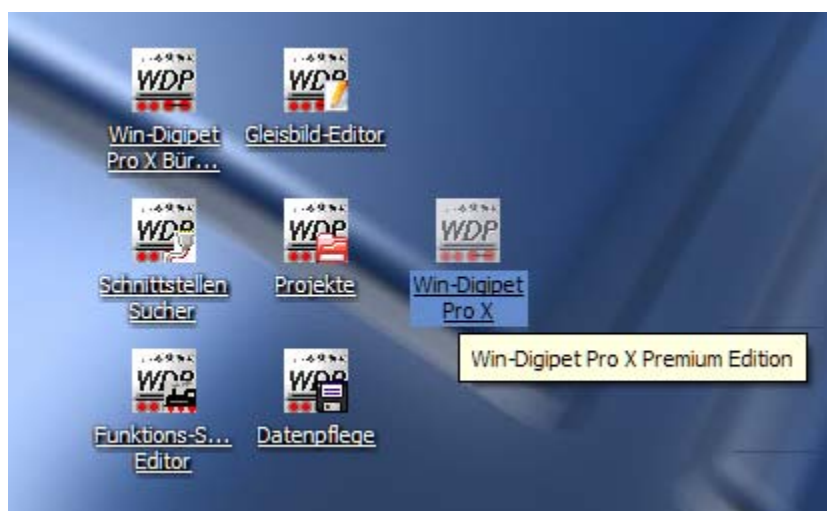
0.2 Programmastart, bekijk paragraaf 3.4.

Bij de eerste start van het programma klikt u op uw Windows-bureaublad in de taakbalk op “Start” en gaat u via “Alle programma’s”, “Win-Digipet Pro X” naar “Win-Digipet Pro X”.



Afbeelding 0.1

Ook kunt u dubbelklikken op de snelkoppeling op uw bureaublad, zoals hieronder is afgebeeld.



Afbeelding 0.2

Belangrijke aanwijzing!

Zoals u kunt zien op uw beeldscherm is er ook een bureauversie geïnstalleerd van **Win-Digipet Pro X** en kan direct worden gestart. U hoeft deze versie niet meer apart te installeren en u kunt tussen beide versies heen en weer wisselen. Ook staat alle data in beide versies u direct tot uw beschikking.



Omdat in het Windows-register nog geen “**Win-Digipet project**” is geregistreerd, opent zich het venster “Win-Digipet project”.

Geef daar een projectnaam van ten hoogste 8 tekens lang in en daaronder een beschrijving van ten hoogste 50 tekens.

Een voorbeeld wordt getoond in de afbeelding hiernaast.

Afbeelding 0.3

Deze handelingen hoeft u **slechts éénmaal** bij de start van uw project(en) uit te voeren. Onder deze naam **<Anlage>** (Modelspoorbaan) wordt uw project opgeslagen en in het **Windows-register** geregistreerd.


U kunt later volgende projecten opstellen. Na een klik op “**OK**” wordt **Win-Digipet Pro X** automatisch gestart.

0.3 Snelle instap Tweede stap: Systeeminstellingen.

0.4 Systeeminstellingen (zie hoofdstuk 4)

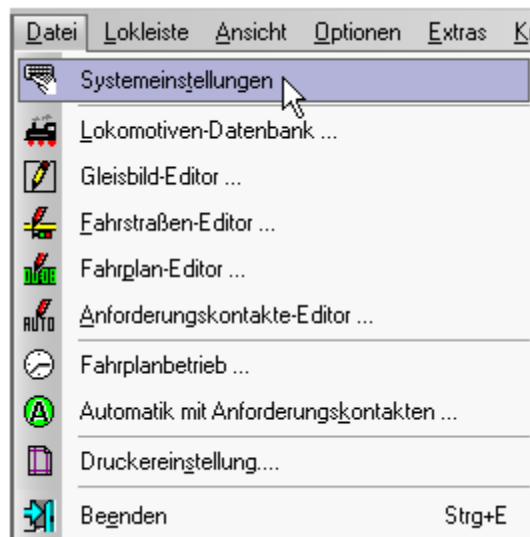
Om een correcte verbinding met uw modelbaan te maken, moet u...

- uw digitaalsysteem;
- de seriële COM-poort;
- en het aantal terugmeldmodules; aan het programma bekend maken.

Klik op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) en daar op **<Systeeminstellingen>** (*Systeemin-*
instellungen) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

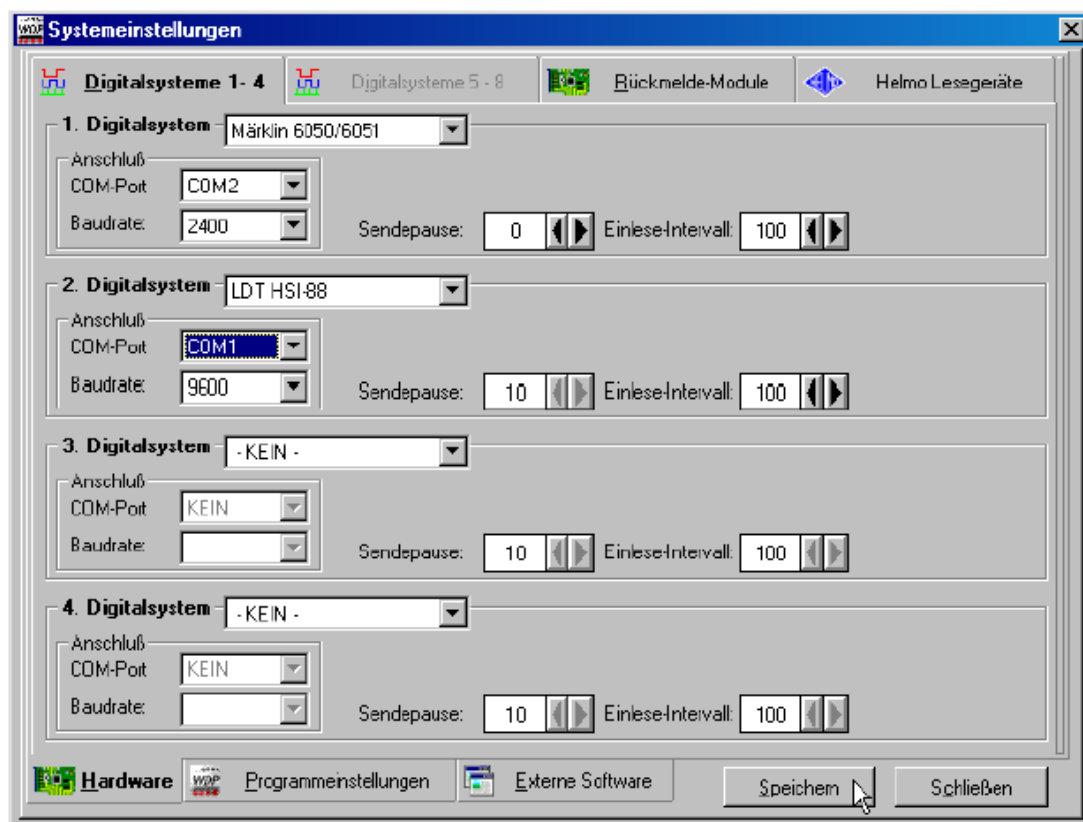
0.5 Digitaalsysteem instellen.

Er verschijnt een nieuw venster "Systeemin-



Afbeelding 0.4

Geef op dit tabblad de voor dit moment belangrijkste instellingen in.



Afbeelding 0.5

Belangrijke aanwijzing!

In deze "Snelle instap" versie, wordt er van uitgegaan dat u uw modelbaan met de Märklin Combinatie 6020/6021 en 6050/6051 stuurt en de terugmeldmodules aan het LDT HSI-88 aangesloten zijn. Zou u een ander digitaalsysteem gebruiken, kijkt u dan in de paragrafen **4.1** tot en met **4.3** van dit handboek en handel als zodanig.

♦ **Aangesloten digitaalsystemen**

Hier kiest u met de pijltjes naast het keuzevak als 1. Digitaalsysteem de Märklin centrale 6050/6051 en als 2. Digitaalsysteem het LDT HSI-88.

♦ **Aansluitingen voor digitaalsystemen**

Zestien (**16!**) seriële aansluitingen voor het aansluiten van digitaalsystemen staan tot uw beschikking (COM 1 t/m COM16). Kiest u ook hier uit de lijst voor beide digitaalsystemen de voor u benodigde aansluiting(en) en klik er op.

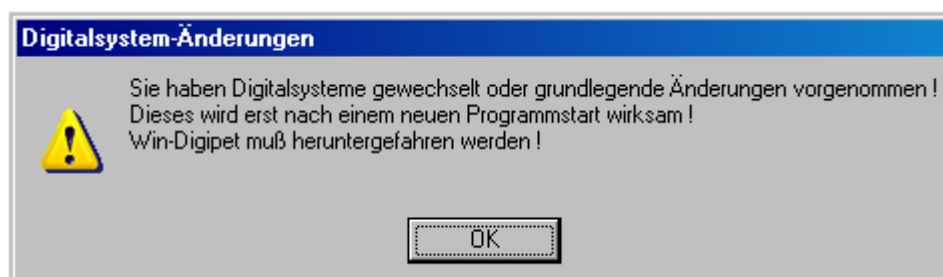
<Keine> (*Geen*) dient alleen voor testmogelijkheden van het programma zonder interface aansluiting.

♦ **Baudrate (Baudrate = doorvoersnelheid gegevens) voor het digitaalsysteem.**

Kiest u met behulp van het pijltje naast de box in de keuzelijst de Baudrate van uw digitaalsysteem. Hier is de Baudrate al ingesteld op 2400 t/m 9600, omdat hier beide systemen van Märklin zijn aangesloten en de LDT HSI-88 interface al zijn ingesteld door **Win-Digipet Pro X**. Deze waarden laten zich in dit geval ook niet wijzigen.

Alle andere waarden op deze en alle andere tabbladen stelt u in met de door u voor- ingegeven waarden.

Nadat u deze instellingen uitgevoerd heeft, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*) en dan om het venster te sluiten op **<Schliessen>** (*Sluiten*). Omdat u uw digitaalsysteem heeft ingevoerd, krijgt u de volgende melding die u het programma **Win-Digipet Pro X** laat afsluiten.

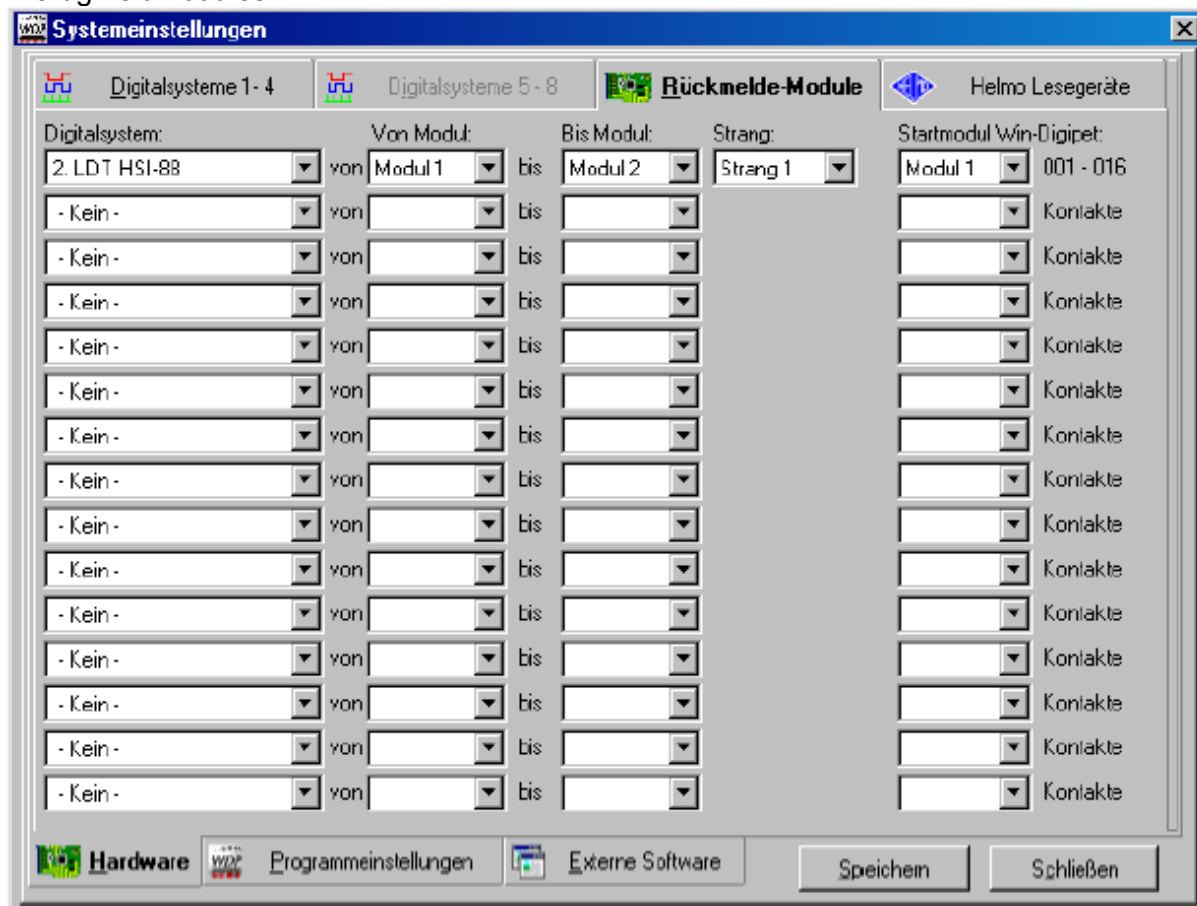


Afbeelding 0.6

Na een klik op het knop **"OK"** krijgt u nog een melding tot het beëindigen van **Win-Digipet Pro X**, die u met één klik op het knop **"JA"** moet bevestigen, zodat **Win-Digipet Pro X** kan worden beëindigd. Pas na een hernieuwde start kunnen dan de terugmeldmodules ingevoerd worden.

0.6 Snelle instap Tweede stap: Systeeminstellingen - Terugmeldmodules invoeren.

Om dit te bewerkstelligen start u opnieuw de systeeminstellingen en gaat u naar het tabblad: "Terugmeldmodules".



Afbeelding 0.7

Belangrijke aanwijzing!

Bij het invoeren van de terugmeldmodules moet de modelbouwer die het s88-terugmeldsysteem inzet, een klein beetje anders denken, omdat bij de terugmeldmodules wordt altijd in groepen van 8 gewerkt en 1 s88-terugmeld-module staat nu voor twee terugmeldmodules. Voeg daarom eerst het aantal terugmeldmodules in de ruimten volgens het bovenstaande voorbeeld. Omdat dit een snelle tour is kan volstaan worden met de eerste s88-terugmeld-module met 16 aansluitingen. Natuurlijk kunt u ook alle terugmeldmodules van uw baan invullen maar waar u hierbij op moet letten, kunt u lezen in paragraaf 4.3 van dit handboek.

Gebruikt u geen s88-terugmeldmodules, of wilt u zonder deze modules rijden, moet u beslist **<KEIN>** (Geen) kiezen. Nadat u de instellingen voltooid heeft klikt u op **<Speichern>** (Opslaan) en dan om het venster te sluiten kiest u **<Schließen>** (Sluiten). Zoals ook in de vorige paragraaf wordt u weer opgeroepen het programma te sluiten, zodat na een herstart de nieuwe instellingen actief zijn.

0.7 Snelle instap Derde stap – Locomotieven sturen.

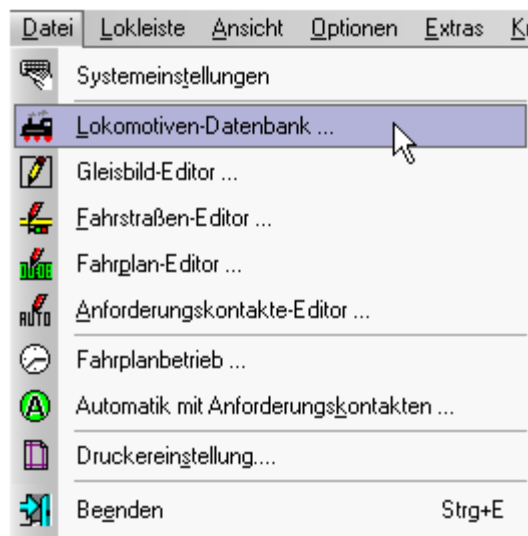
Als u klikt op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)** **<Locomotieven-datenbank> (Locomotieven-databank)**.

Zie Hoofdstuk 5 of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

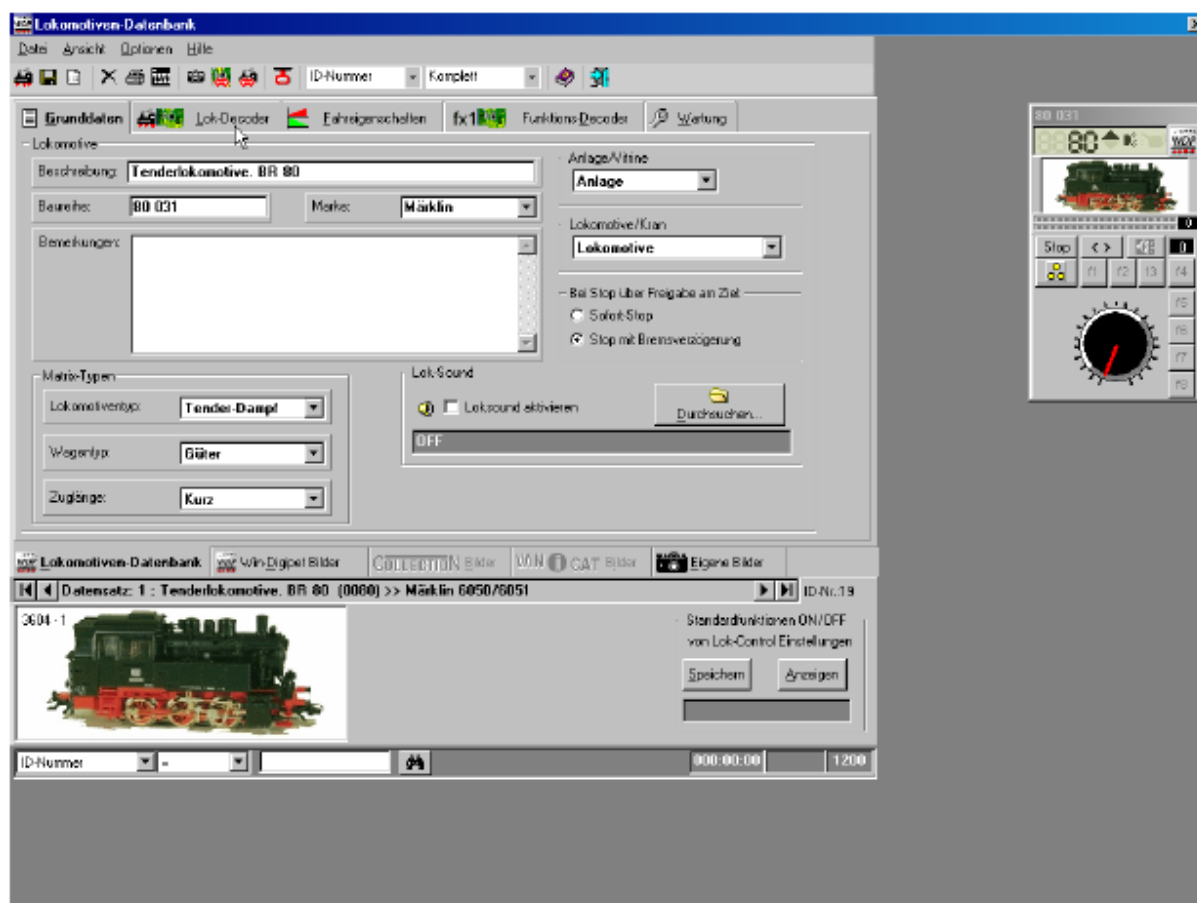
In het tabblad **<Grunddaten> (Basisgegevens)** van de locomotieven-datenbank brengt u de gegevens van uw locomotieven in.

Om te beginnen worden twee locomotieven als voorbeeld gegeven: een “BR80” en de “Krokodil”

Neemt u als snel voorbeeld maar de “BR80” als testlocomotief voor uw mogelijke eigen digitale locomotieven.



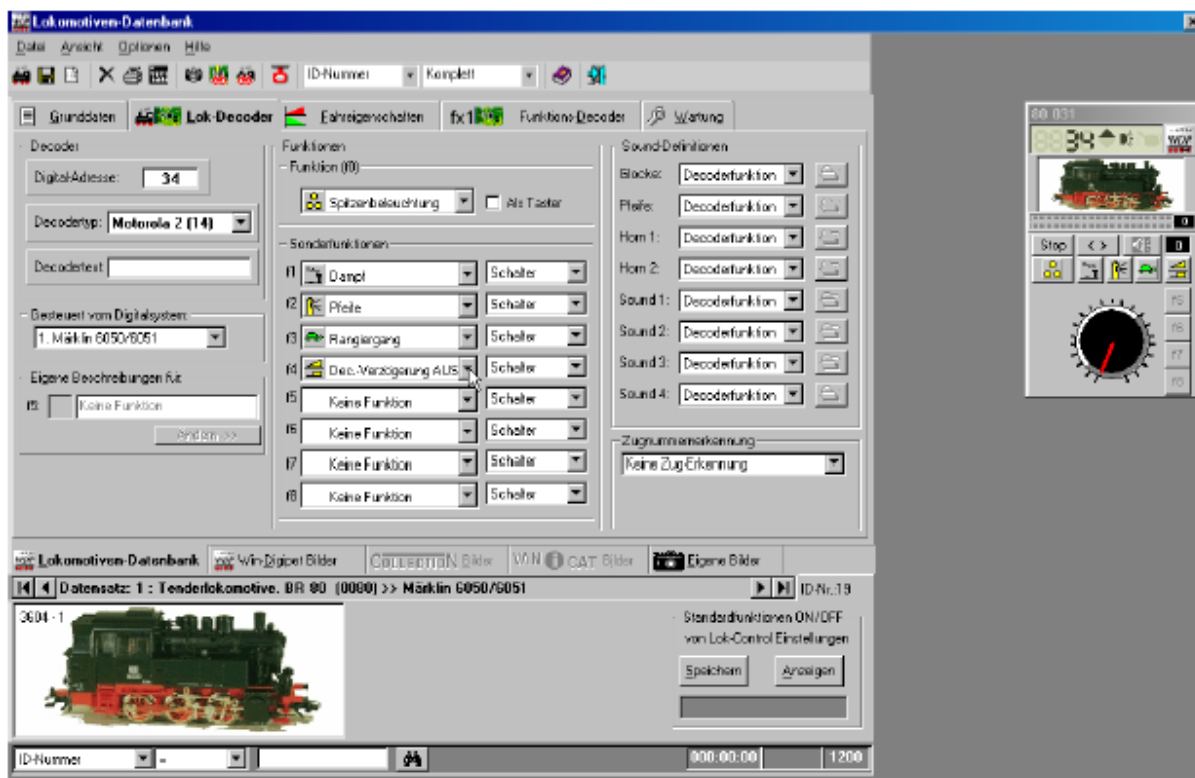
Afbeelding 0.8



Afbeelding 0.9

Hoe u uw eigen locomotieven inbrengt en de bijbehorende afbeelding plaatst ziet u vervolgens in paragraaf 5.2.

Verandert u nu op het tabblad **<Lok-Decoder>** (*Locdecoder*) in het invoerveld **<Digital Adresse>** (*Digitaal-adres*) eenvoudig het afgebeelde adres 80 als adres voor uw digitale locomotief, welke u wilt testen en stel dan het ingebouwde decodertype in voor deze locomotief.

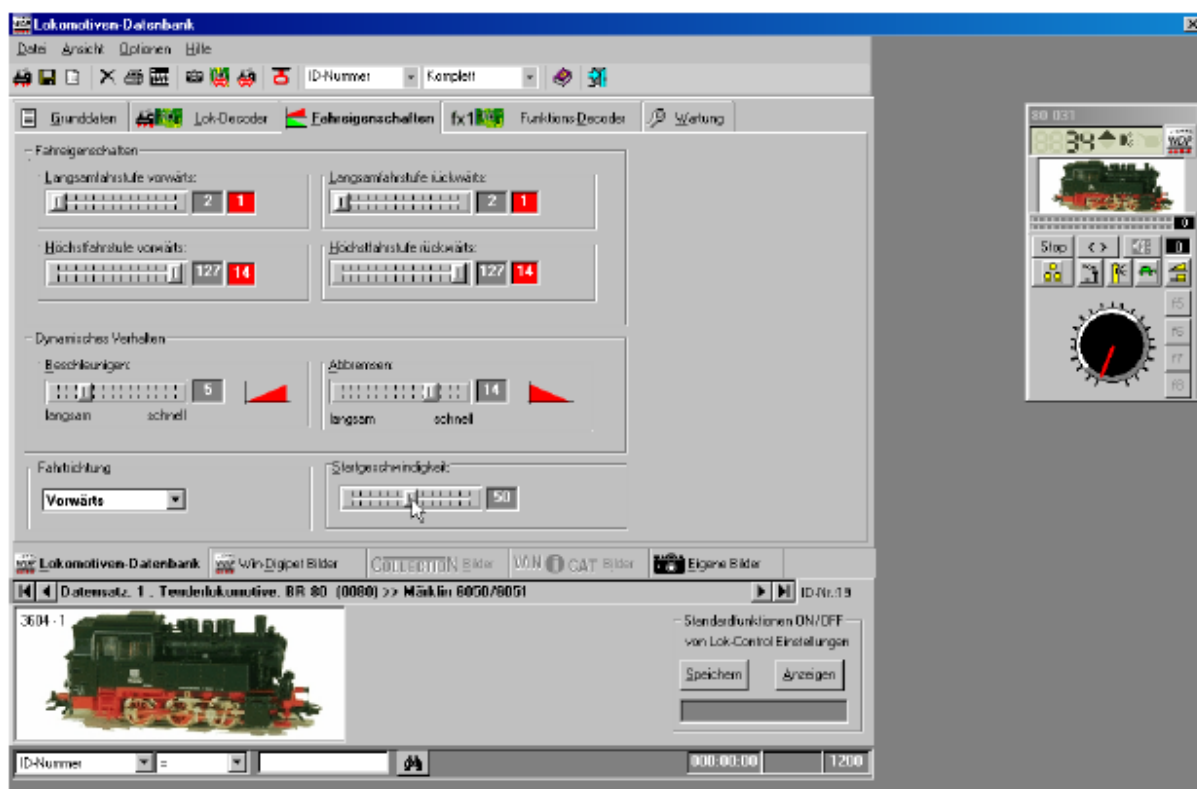


Afbeelding 0.10

Kiest u onder functietoets (F0) de functie van de locomotief, die het meest voor de verlichting wordt gebruikt. De overige functies kunt u gebruiken voor de diverse functies van de locomotief. Hiervoor kunt u de pijltoetsen gebruiken die corresponderen met bijbehorende functies en pictogrammen, waarmee u uw locomotieven heeft uitgerust.

Op het volgende tabblad **<Fahreigenschaften>** (*Rij eigenschappen*) kunt u de volgende instellingen uitvoeren:

- Langzaam rijden vooruit;
- Langzaam rijden achteruit;
- Hoogste snelheid vooruit;
- Hoogste snelheid achteruit;
- Optreksnelheid;
- Afremmen;
- Optreksnelheid;
- Rijrichting (vooruit/achteruit) voor locomotieven met oudere decoders, welke de rijrichting niet kunnen opslaan.



Afbeelding 0.11

Met één klik op de draaipotentiometer van de Loc-Control zou uw locomotief nu in beweging moeten komen. De bovenlooggende oplichtende balk moet dan de te bereiken snelheid aangeven en de balk daaronder de huidige snelheid moeten weergeven.


U kunt nu ook alle andere functies van de Loc-Control testen met een muisklik, bijvoorbeeld Stop, achteruit en een afzonderlijke of meerdere functies als uw locomotief hiermee is uitgerust. Denkt u er wel aan, dat bij de overige functies met het nieuwe Motorola-formaat decoders (60901) de microschakelaar/dipswitch in de Control-unit 6021 op OFF-ON-OFF-OFF moet staan. Verder kunt u natuurlijk experimenteren met de instelbare rijeigenschappen (zie hiervoor paragraaf 5.5)


Alle snelheidsregelbereiken zijn in 128 rijstappen onderverdeeld. In tegenstelling tot het aantal rijstappen van diverse decodertypen zijn vastgelegd door u (zie paragraaf 5.4.3, cijfers tussen haakjes) Onder **<Fahreigenschaften>** (*Rijeigenschappen*) stelt u bij de **<Langsamfahrstufe>** (*Langzaamste snelheidsstap*) en bij de **<Höchstfahrstufe>** (*Hoogste snelheidsstap*) het getal van de gewenste snelheid in. In het rode veld daarnaast ziet u dan de bijbehorende rijnsnelheid van de decoder.

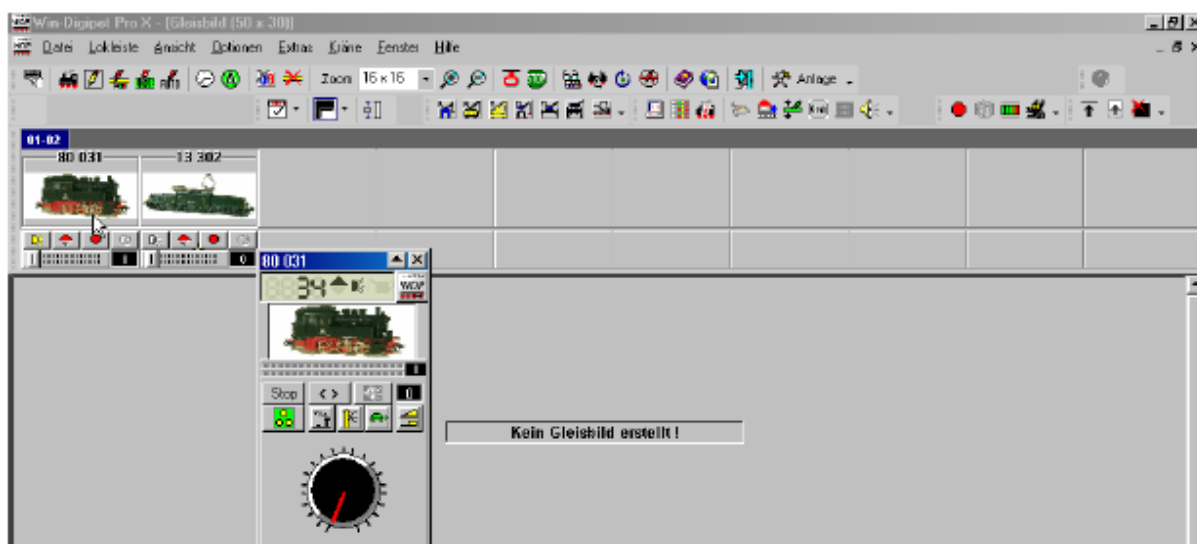
Onderverdeeld in rijeigenschappen zijn dan voorwaarts- en achterwaarts.

- **<Langsamfahrstufe>** (*Langzame snelheidsstap*). Hier wordt vastgelegd bij welke rijstap zich de locomotief nog beweegt en niet blijft staan. Bijvoorbeeld “2” bij lichtlopende locs en “4” bij zwaarder lopende locs. Kies hierbij indien mogelijk de laagste stap;
- **<Höchstfahstufe>** (*Hoogste snelheidsstap*). Hier wordt vastgelegd tot welke maximale snelheid opgetrokken mag worden, zonder dat de betreffende locomotief ontspoord in bochten, bijvoorbeeld “11” als hoogste instelling;
- **<Beschleunigen>** (*Optrekken*). Met deze instelling bepaald of de locomotief langzaam, dan wel snel optrekt;
- **<Abbremsen>** (*Afremmen*). Met deze instelling wordt bepaald of u de locomotief langzaam, danwel snel wilt laten afremmen;
- **<Startgeschwindigkeit>** (*Startsnelheid*) Hiermee stelt u de snelheid in die u gebruikt met welke de locomotief vanaf stilstand naar het rijden optrekt en later in de automatiek met vraagcontact, met welke snelheid hij zal optrekken. Een waarde tussen de 50 en 70 is aan te raden.

Belangrijke aanwijzing!

Deze instellingen worden onafhankelijk van uw decoderinstellingen gemaakt, deze worden hierdoor ook niet gewijzigd. Aanbevelingswaardig is dat u testen uitvoert op uw baan om de rijeigenschappen bij uw locomotief vast te kunnen stellen en de mooiste dynamische verhoudingen te vinden. Na elke verandering in deze invoervelden kunt u direct het gevolg uittesten met de Loc-Control. Alle functies van de Loc-Controls (*maxi of mini*) ziet u in paragraaf 5.15. U kunt de locomotieven-databank verlaten of via een menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) **<Schliessen>** (*Sluiten*) of klik op het schakelvlakje  rechts bovenin het scherm, of met een klik op het

Schakelvlakje  in de knoppenbalk. In het hoofdprogramma staan u steeds de gewijzigde testlocomotieven tot uw beschikking. Met een klik op de linker-muisknop op deze locomotief in de loc-lijst opent zich de Loc-Control, zoals u in het voorgaande heeft kunnen testen en uitvoeren.




Afbeelding 0.12

0.8 Snelle instap Vierde stap <Gleisbild-Editor> (Sporplan-editor).

Sporplan optekenen, magneetartikelen inbrengen en testen, nummers van de terugmeld-contacten aanbrengen. Om te beginnen vind u een geheel leeg beeld. Nadat u uw systeem-configuratie en de locomotieven heeft ingevoerd, maakt u vervolgens uw Sporplan.

Om dit te kunnen doen klikt u in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) en dan **<Gleisbild-Editor>** (*Sporplan-editor*),

of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De Sporplan-editor (zie hoofdstuk 6) met venster ("pull-down")-menu de symbolenlijst opent zich. Aan de hand van het tekenen van een kleine bloksectie (van sein tot sein) zal dit duidelijk worden.

Een bloksectie tekenen (zie paragraaf 6.3.4) Klik in de knoppenbalk in het keuzevenster

op het schakelvlakje . De symbooltabel laat nu in de boomstructuur de beschikbare railsymbolen zien. Als u op een **Gleisstück** (*Railstük*) klikt, ziet u een recht horizontaal stukje rails links onder in het venster met bijbehorende tekst en rechts het bijbehorende nummer van het actieve symbool.

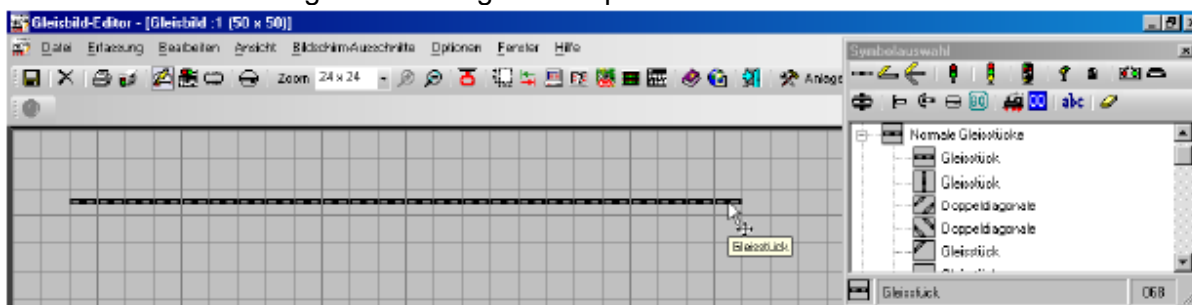


Afbeelding 0.13

Belangrijke aanwijzing!

Zou bij u het bovenstaande symbool niet aangeduid worden, dan moet u het venster van de symboolkeuze iets naar rechts uittrekken.

Tekent u nu met het in de afbeelding getoonde railstuk de bloksectie in het Sporplan. Plaats hiertoe de muis op de plek waar u het railsymbool wilt hebben. Zodra u het venster van de symboolkeuze verlaat, hangt aan de muiscursor en 4-voudig richtingspijl. Plaats dan het symbool zoals u wilt, indien u op de gewenste plek van het Sporplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt. Wanneer het symbool meerdere keren voorkomt, zoals het bedoelde railstuk, dan trekt u met ingedrukte linker-muisknop de muis in de richting waar de rails moet komen en zo kunt u de gewenste lengte rails optekenen.

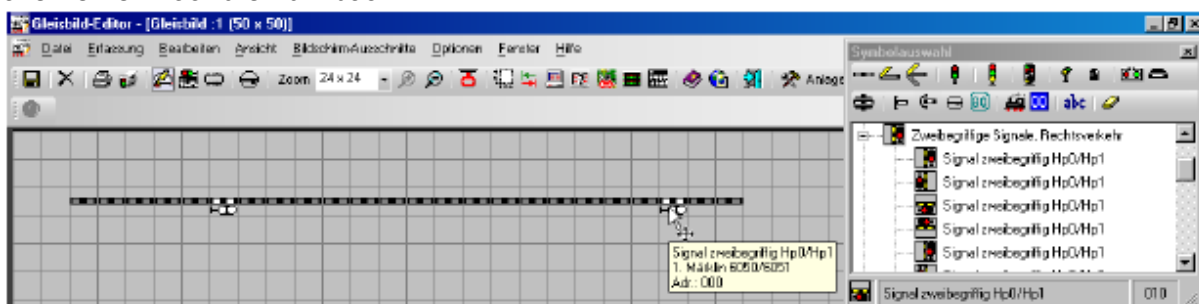


Afbeelding 0.14

Het begin van de bloksectie zou er nu zoals hierboven afgebeeld moeten uitzien. Druk dan met de rechter-muisknop en het actieve symbool wordt gedeactiveerd. De muiscursor verandert nu weer in een pijl en kunt u het volgende symbool kiezen en plaatsen.

Wanneer u op een reeds bestaand symbool in het Spoorplan dubbelklikt, wordt het direct links onder in de symboolkeuzelijst getoond. De muiscursor wisselt nu naar een pijl met een viervoudig richtingspijltje en u kunt nu het symbool goed plaatsen zonder het dit in het symboolkeuzevenster opnieuw te moeten kiezen.

Tekent u nu de beide blokseinen maar in het Spoorplan zoals boven beschreven. Deze **seinen zijn zeer belangrijk** omdat ze later in de dienstregeling een veiligheidsfunctie overnemen voor u en uw baan.



Afbeelding 0.15

Als u de blokseinen plaatst, zijn ze wit gekleurd, dit betekent dat ze nog niet voorzien zijn van een digitaal adres.

Verder moeten het treinnummerveld geplaatst worden, indien mogelijk altijd **twee velden voor het bloksein**, zoals in het voorbeeld te zien is.




Afbeelding 0.16

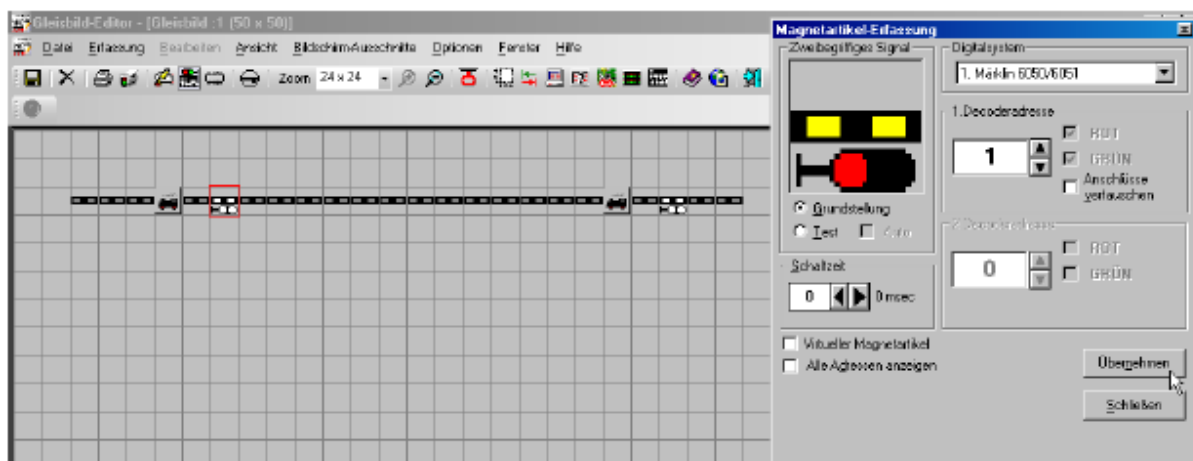
Om dit te doen, klikt u in de tweede symboolregel op het locomotiefsymbool en beweegt u de muis naar de juiste plek in het Spoorplan. Zodra u de muis uit de knoppenbalk beweegt hangt aan de muiswijzer een klein locsymbool zoals in het bovenstaande beeld te zien is.

Belangrijke aanwijzing!

Tussen het sein en het locsymbool zou een ruimte van één railstuk opengelaten moeten worden. Omdat later het loc-nummerveld en het railstuk aan beide zijden van het loc-nummerveld hetzelfde terugmeldcontact hebben.

0.9 Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien. (zie paragraaf 7.2)

Klik op de menuopdracht **<Erfassung>** (*Registratie*) **<Magnetartikel-Adressen>** (*Magneetartikel-adres*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De knoppenbalk verdwijnt en de muiscursor wisselt naar een pijl met microschakelaar. Zet de muiswijzer in het Spoorplan op het linker sein, het wordt dan van een rood kader voorzien en na een klik op het symbool opent zich een venster geheten **< Magnetartikel-erfassung>** (*Magneetartikel registreren*)



Afbeelding 0.17

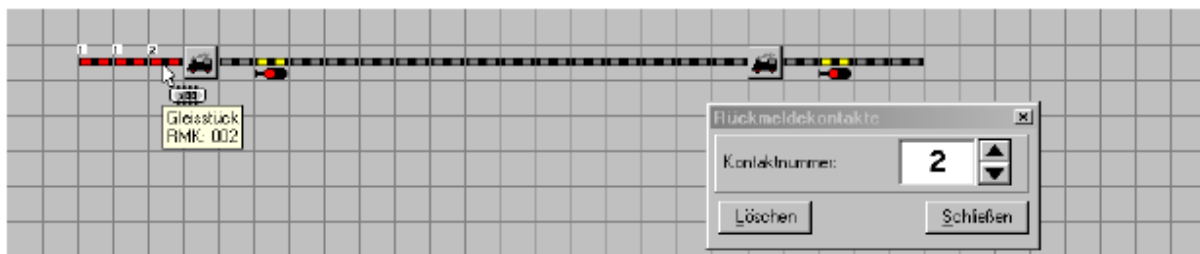
Kies nu het digitaalsysteem wat u gebruikt, mocht u bij de snelle intro aangegeven hebben dat u maar één systeem heeft, dan staat dit al in het venster aangegeven. Links boven wordt het sein als een groot symbool weergegeven en de betekenis wordt eveneens weergegeven, in dit geval **<Zweibegriffiges Signal>** (*Tweestandensein*) voeg nu het juiste adres voor het sein in de daarvoor bestemde ruimte. Hier is als voorbeeld het adres "1" gekozen, dat wil zeggen dat van de eerste magneetartikel-decoder met de adressen 1 t/m 4 het sein met adres "1" verbonden is.

De aansluitingen **<Rot>** ("*rood*") en **<Grün>** ("*groen*") heeft het programma voor de meeste magneetartikelen al voor u aangevinkt of uitgevinkt. De **<Schaltzeit>** (*Schakeltijd*) kunt u bij de meeste magneetartikelen individueel bepalen. Dat kan bij ontkoppelrails en oudere wissels een voordeel zijn. In andere gevallen zou u uit snelheidsoverwegingen altijd de vooringestelde tijd van "0" milliseconden laten staan. Door een klik op het grote symbool legt u de **<Grundstellung>** (*Basisinstelling*). Om uw ingevoerde gegevens te testen, kiest u "**Test**" en klikt u diverse keren op het grote symbool en het zou nu storingsloos van stand moeten veranderen.

Wanneer u naast test ook het **<Auto>** (*Automatisch*) symbool heeft geactiveerd wordt het symbool elke seconde omgeschakeld. Met deze mogelijkheid kunt u op afstand van de PC het betreffende sein testen op goede werking. Wanneer u **<Alle adressen anzeigen>** (*Alle adressen weergeven*) kiest, verschijnen direct alle magneetartikelen in het spoorplan. Dit is uiteraard omkeerbaar als u het vinkje weer verwijderd. Afsluitend neemt u de standen over door het knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*) aan te klikken. Op deze manier wordt het adres in het magneetartikel vastgelegd. Nu ziet u ook in het spoorplan het gekleurde tweestanden sein. Dit doet u ook met het sein aan de rechter zijde van het spoorplan.

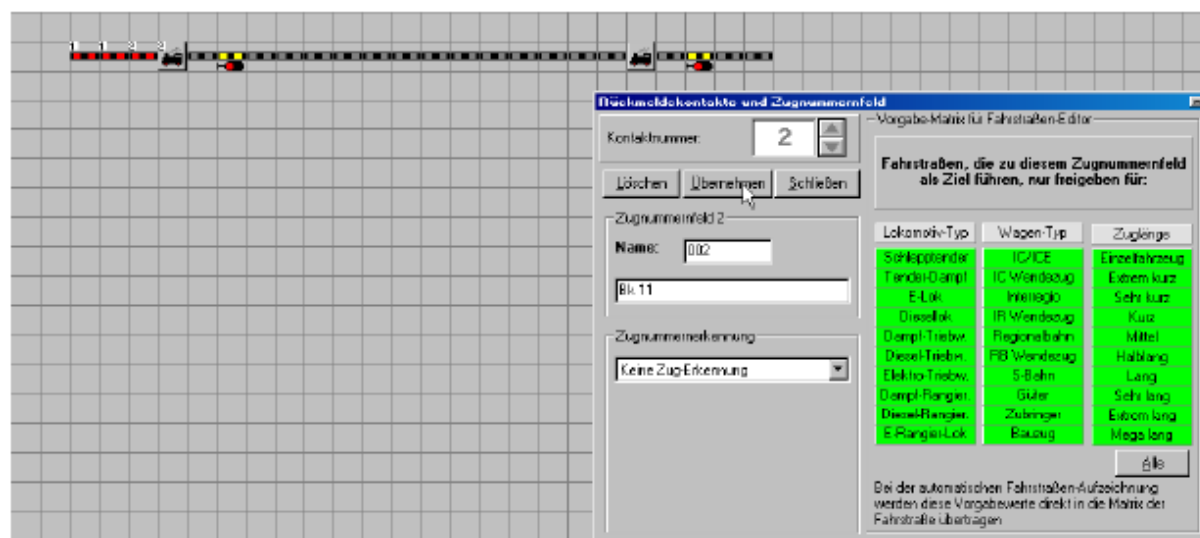
0.10 Het inbrengen van de nummers van de terugmeldcontacten (zie paragraaf 7.4).

Klikt u op de menuopdracht **<Erfassung>** (*Registratie*) en **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk bovenin het scherm. Er wordt nu een venster geopend genaamd **<Rückmelde-kontakte>** (*Terugmeldcontacten*).



Afbeelding 0.18

In het veld **<Kontaktnummer>** (*Contactnummer*) kunt u het gewenste nummer invoeren door met de pijltjes of naar boven (oplopend) of naar beneden (aflopend) een contactnummer te kiezen behorende bij het contact wat correspondeert met de aangesloten bezetmelderprint. Breng hiervoor de muiscursor op dat stuk rails wat u van een nummer wilt voorzien en druk dan op de linker-muisknop. Op deze plaats zal nu het gewenste contactnummer verschijnen. U kunt door het meermaals klikken op de muistoets of met het vasthouden ervan meerdere rails voorzien van dit specifieke contactnummer.



Afbeelding 0.19

wanneer u het **<Zugnummernfeld>** (*Loc-nummerveld*) het contactnummer wilt toewijzen, opent zich bovenstaand venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*Terugmeldcontact en loc-nummerveld*) .

In dit venster wordt links boven in het veld **<Kontaktnummer>** (*Contactnummer*) het gekozen terugmeldcontact wat niet meer gewijzigd kan worden, weergegeven. Onder de drieknops **<Löschen>** (*Verwijderen*) **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en **<Schließen>** (*Sluiten*) wordt de gegevens van het loc-nummerveld aangegeven.

In het invoerveld **<Name>** (*Naam*) en in het veld daaronder wordt het gekozen contactnummer van **Win-Digipet Pro X** aangegeven. Omdat deze daar ingevoerde gegevens later bij de automatische rijweg aanmaak overgenomen worden, zou u de tekst in het veld **<Name>** (*Naam*) niet moeten veranderen maar kunt u in het grote veld daaronder een tekst betreffende het loc-nummerveld (**tot maximaal 24 tekens**) invoeren. In het bovenstaande voorbeeld is de aanduiding van het volgende bloksein (**Bk 11**) een goede keuze.

Belangrijke aanwijzing!

In het grote invoerveld onder het veld **<Name>** (*Naam*) (wordt bij de automatische rijwegopbouw de “ID-text”) worden niet toegestane tekens met bijbehorende aanwijzing getoond. Na deze wijziging klikt u op het knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*) met het zojuist gekozen terugmeldcontact verschijnt weer.

Zoals eerder beschreven brengt u nu de rest van de terugmeldcontacten aan 2 t/m 8 en het spoorplan zou er als volgt uit moeten zien.



Afbeelding 0.20

In deze korte bloksectie zijn nu acht contacten geplaatst. Aan de linkerzijde bij het loc-nummerveld startcontact 2, dan die baancontacten 3 t/m 5, het remcontact 6 en aan de rechterzijde het doelcontact 7. De contacten 1 en 8 behoren tot het vorige en volgende blok van het railplan of rijweg. Een bloksectie zou uit minimaal drie contacten moeten bestaan:

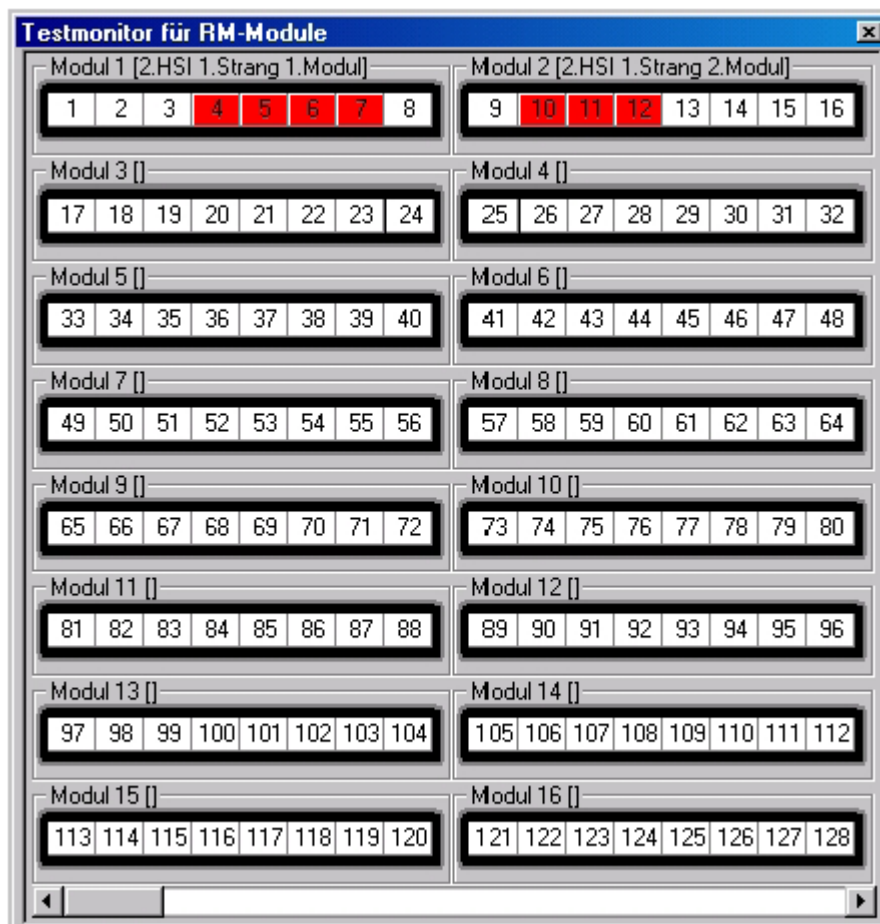
- startcontact (RMK 2);
- remcontact (RMK 6);
- doelcontact (RMK 7).

Beter voor de optimale besturing van de modelbaan, is het om meerdere contacten in een bepaalde afstand te plannen. Dit is natuurlijk afhankelijk van de modelbaanlengte en de lengte van de bloksecties (rijwegen) In bijzondere gevallen, bijvoorbeeld een **<BW = BetriebsWerk>** (*Werkplaats/werkterrein*) en rangeerstraten hoeft geen remcontact aanwezig te zijn; dat zou de enige uitzondering moeten zijn omdat bij treinritten de plaatsing van een remcontact zeer noodzakelijk is.


Belangrijke aanwijzing!


Denkt u er aan, dat de loc-nummervelden ook met een contactnummer zijn uitgerust. Dit is voor een correcte loc-nummerweergave en het sturen van de treinen via de functie **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen en rijden*) erg belangrijk. Wilt u een contactnummer verwijderen, klikt u op **<Löschen>** (*Verwijderen*) en kunt u handmatig nieuwe nummers aangeven.

Het correcte oplichten van de bezetmelders in de railsymbolen kunt u in spoorplan-editor zien, wanneer u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) **<Testmonitor alle RM-Decoder>** (*Testmonitor alle terugmeldcontacten*) klikt, of de testmonitor activeert u met een



Afbeelding 0.21

klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk bovenin het scherm. (zie paragraaf 7.5.2)
In de afbeelding zijn de terugmeldcontacten 4 t/m 7 en 10 t/m 12 bezet. Dit ziet u aan de “rood” gekleurde genummerde vakjes. Laat u hierdoor niet irriteren, dat u in het spoorplan alleen de terugmeldcontacten 1 t/m 8 heeft ingevoerd. Het zou kunnen zijn dat u op uw modelbaan alle 16 contacten in de systeeminstellingen ingevoerd heeft aangesloten. Omdat op de terugmeldcontacten 10 t/m 12 op dit moment eveneens rijtuigen staan wordt dit natuurlijk aangeduid.

Klik u ter afsluiting op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) en dan op **<Speichern>** (*Opslaan*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk en verlaat u de **<Gleisbild-Editor>** (*Spoorplan-editor*).


Op dit moment kunt u reeds in het hoofdprogramma:

- Een locomotief sturen;
- Met een muisklik op beide seinen de instelling veranderen;
- Bezetmeldingen bekijken.

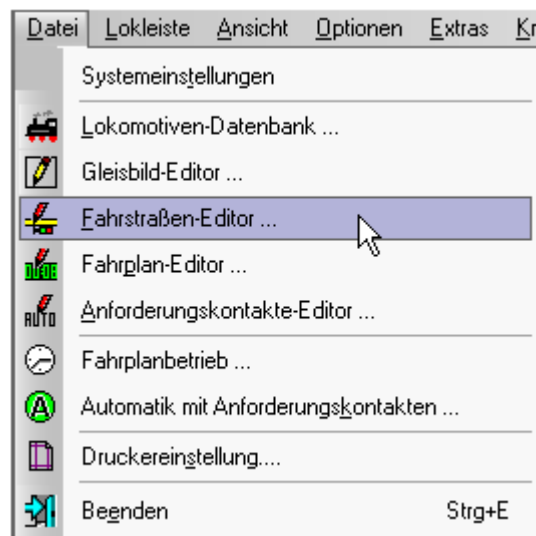
0.11 Snelle instap Vijfde stap: Rijwegen-editor.

0.11.1 Rijwegen aanmaken en gereedzetten.

Vervolgens gaan u een rijweg aanmaken voor de door u aangemaakte bloksectie. U kunt tot wel 40.000 rijwegen definiëren. Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) en dan **<Fahrstraßen-Editor>**


(*Rijwegen-editor*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

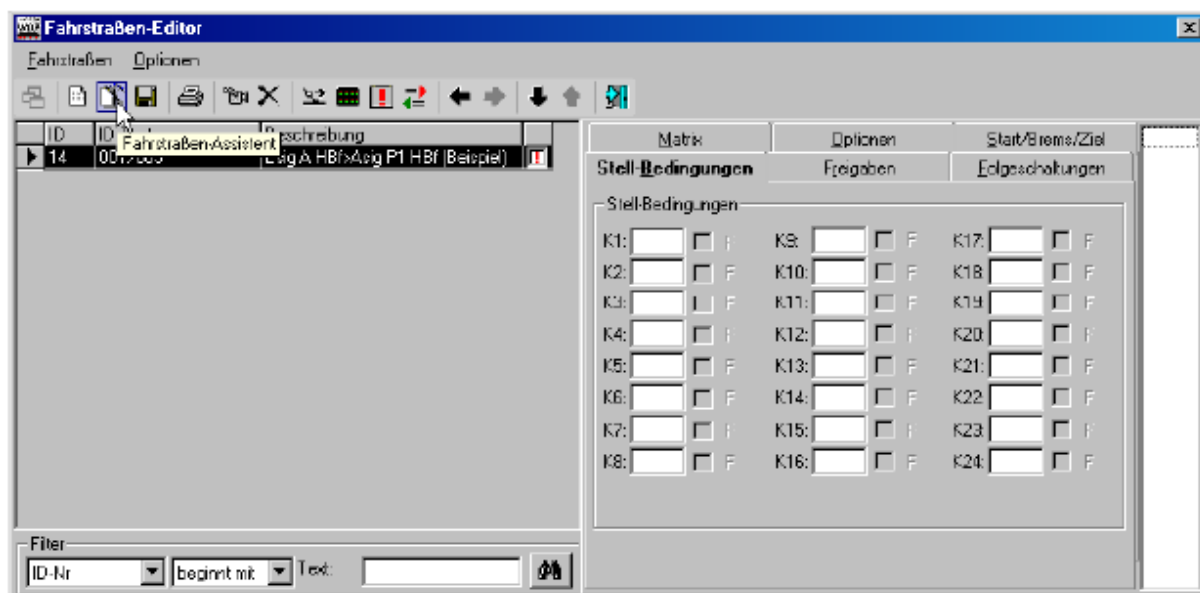
Nu opent zich het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*Rijwegen-editor*) (zie hoofdstuk 8) waarbij om te beginnen de rijweglijst een voorbeeld laat zien.



Afbeelding 0.22

0.11.2 Rijweg met de rijweg-assistent aanmaken (zie paragraaf 8.3.1.)

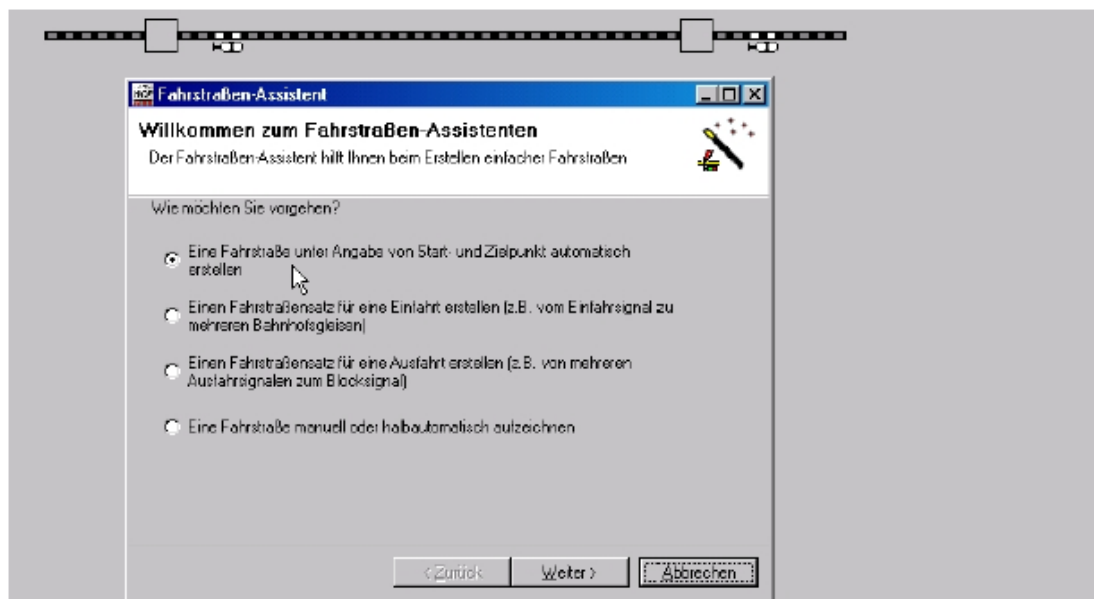
We willen nu de rijweg voor onze bloksectie aanmaken. Om dit te doen heeft **Win-Digipet Pro X** meerdere mogelijkheden, die u later nog leert kennen. Voor de “snelle instap” willen we in ieder geval de rijwegassistent gebruiken. Klik in de **<Fahrstraßen-Assistent>** (*Rijwegassistent*) op de menuopdracht **<Fahrstraßen-Assistent>** (*Rijwegassistent*) of zoals in de volgende afbeelding te zien is op het schakelvlakje  waar de muiscursor in de afbeelding hieronder staat.



Afbeelding 0.23

Direct na de klik wordt bovenstaand scherm in de knoppenbalk gebracht en opent zich in een tweede scherm, de **<Fahrstraßen-Assistent>** (*Rijwegassistent*).

Hier krijgen we gezamenlijk vier mogelijkheden om rijwegen aan te maken te zien, waarbij voor deze snelle instap de eerste gekozen en aangevinkte stap gaan gebruiken.



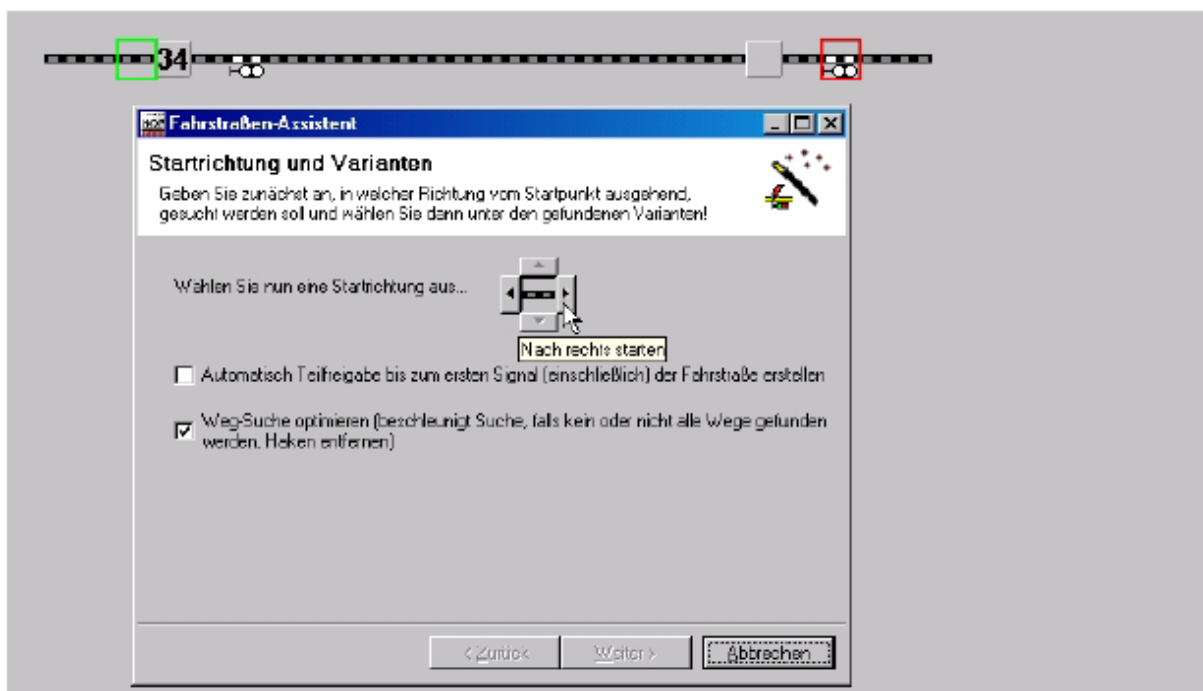
Afbeelding 0.24

Als u klikt op het knop **<Weiter>** (*Verder*) wordt u uitgenodigd een start en **<Ziel>** (*Doel*) in de rijweg, zoals in de grafiek wordt aangeduid te markeren. Klik dan met de linker-muisknop op het railstuk **links** van het start-locnummerveld. Dit wordt nu **“groen”** aangegeven en in de rijwegassistent wordt achter de tekstregel (startpunt) een **“groen”** vinkje gezet. Ga nu verder met het doelsein op dezelfde manier. Dit wordt nu **“rood”** aangegeven en nog een groen vinkje verschijnt achter de tweede tekstregel met het doel.



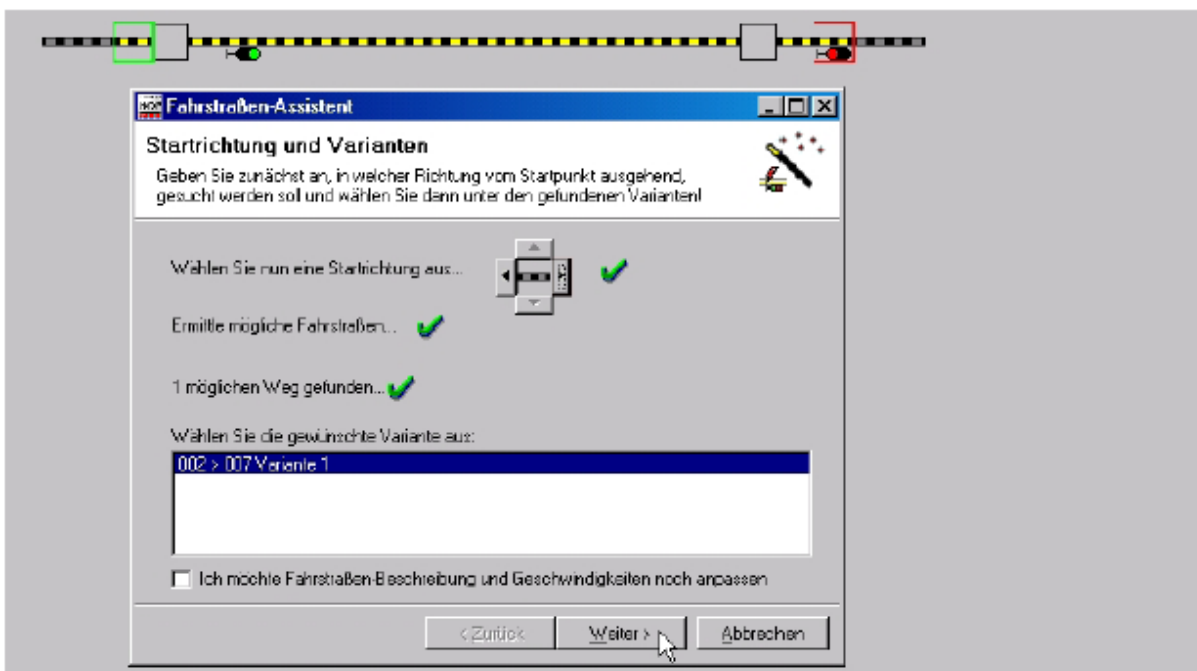
Afbeelding 0.25

Na een klik op het knop **<Weiter>** (*Verder*) wisselt de rijwegassistent het beeld, zodat de startrichtung van de trein en mogelijke varianten hierop gekozen kan worden. Omdat hier alleen maar de richting links en rechts gekozen kan worden, worden ook hier alleen die te kiezen pijlen weergegeven. Klik op het rechter richtingspijlje.



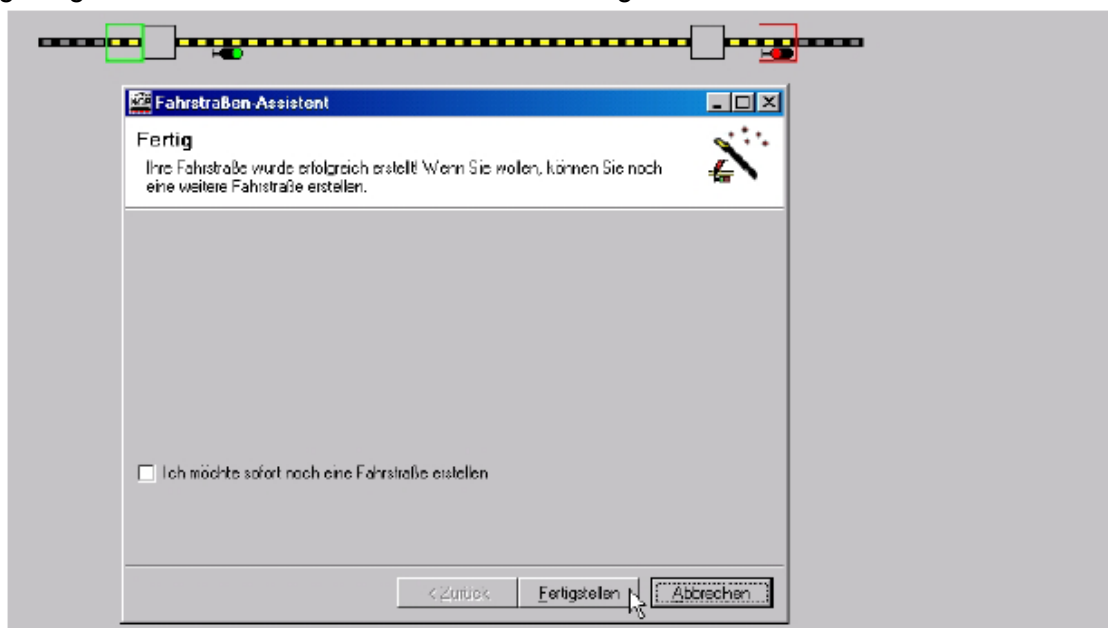
Afbeelding 0.26

Na de klik op het rechter richtingspijlje zoekt **Win-Digipet Pro X** alle mogelijke rijwegen op en biedt u deze ter keuze aan. In dit geval is er maar één mogelijkheid die ook al gekozen is.



Afbeelding 0.27

De volgende mogelijkheid (het open witte vakje) om de rijwegbeschrijving aan te passen en snelheden laat u nu even zoals het is gekozen. Met een klik op het knop **<Weiter>** (*Verder*) bevestigt u alle gekozen instellingen. Nu wordt door **Win-Digipet Pro X** de rijweg vastgelegd en opgeslagen en met het onderstaand beeld bevestigd.

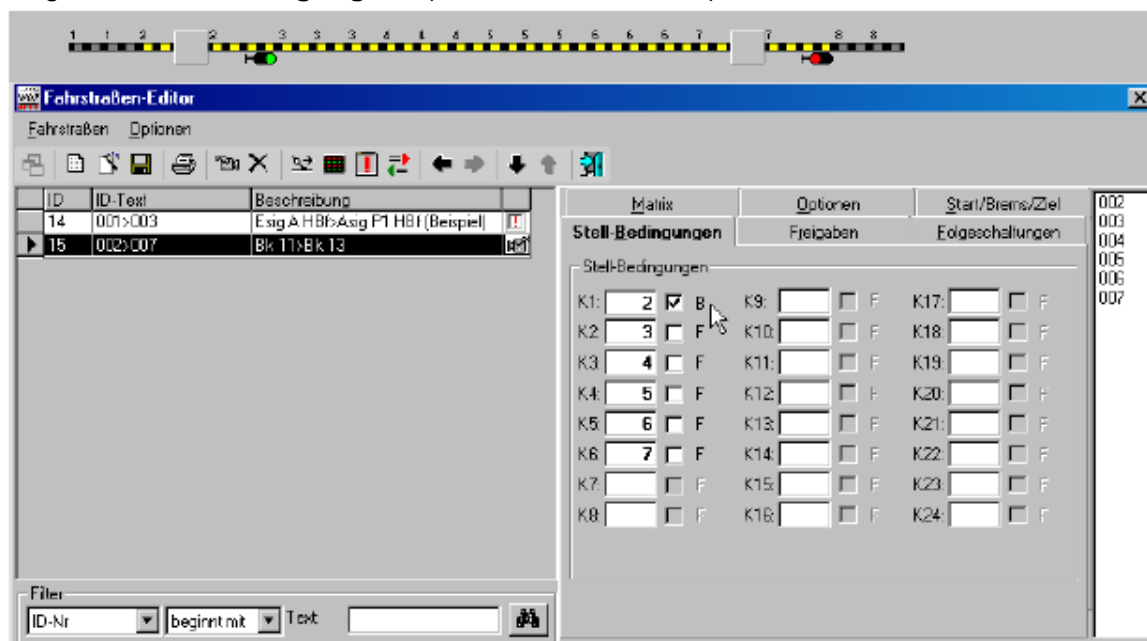


Afbeelding 0.28

Omdat er verder geen rijweg wordt aangemaakt, klikt u op het knop **<Fertigstellen>** (*Voltooien*) en de rijwegassistent wordt afgesloten.

0.11.3 Schakelvoorwaarden (zie paragraaf 8.8.1).

Na de voltooide rijwegoptekening ziet u in de rijweg-editor de nieuw gemarkeerde rijwegregel en het register **<Stell-Bedingungen>** (*Schakelvoorwaarden*).



Afbeelding 0.29

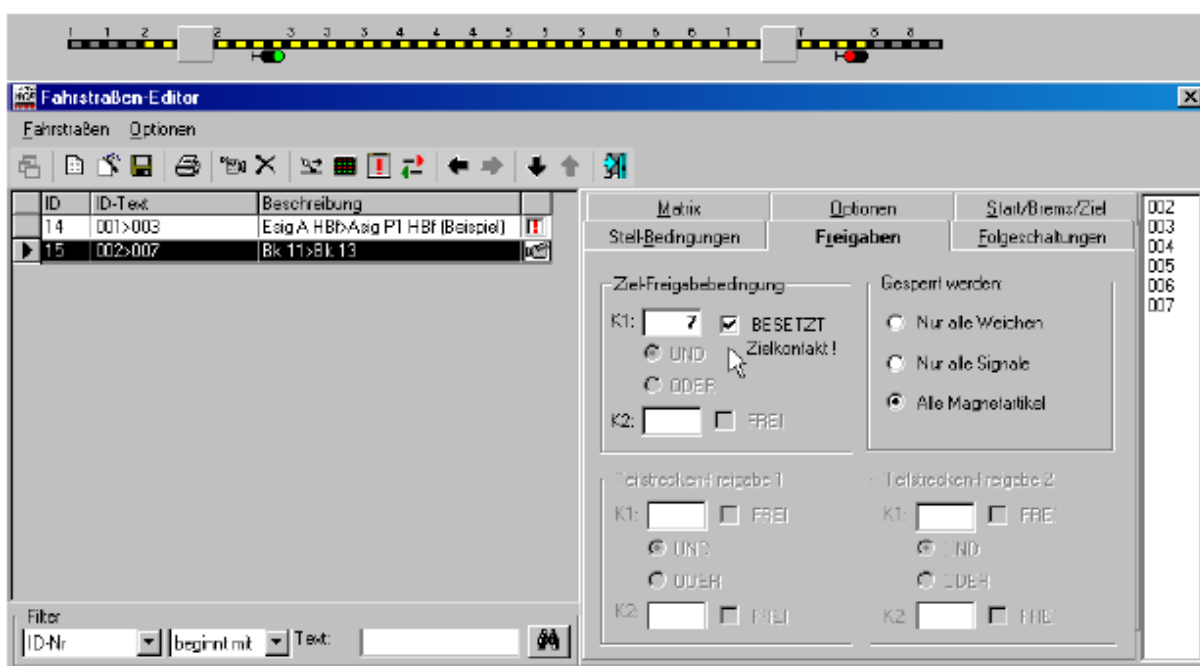
Op dit tabblad zijn ook alle contactnummers binnen deze rijweg te zien in de rechter lijst. In de kaders K1 t/m K6 zijn eveneens de contacten in de aangemaakte rijweg in volgorde ingevuld. Ook de schakelvoorwaarden met **<FREI>** (*Vrij*) bij de baancontacten of **<BEZETZT>** (*Bezet*) bij het startcontact zijn uitgevoerd. Voor onze rijweg geldt: **<Nur stellen>** (*Alleen schakelen*) indien de contacten....

- 2 = **<BEZETZT>** (*bezet*);
- En 3 t/m 7 = **<FREI>** (*vrij*).

0.11.4 Vrijgave (zie paragraaf 8.8.2)

Vervolgens klikt u op het tabblad **<Freigaben>** (*Vrijgave*). Op dit tabblad kiest u uitzonderingen voor de vergrendeling(en) of de voorwaarden voor het opheffen daarvan.

Ook op dit tabblad heeft **Win-Digipet Pro X** de doel vrijgave voorwaarden reeds ingevuld.



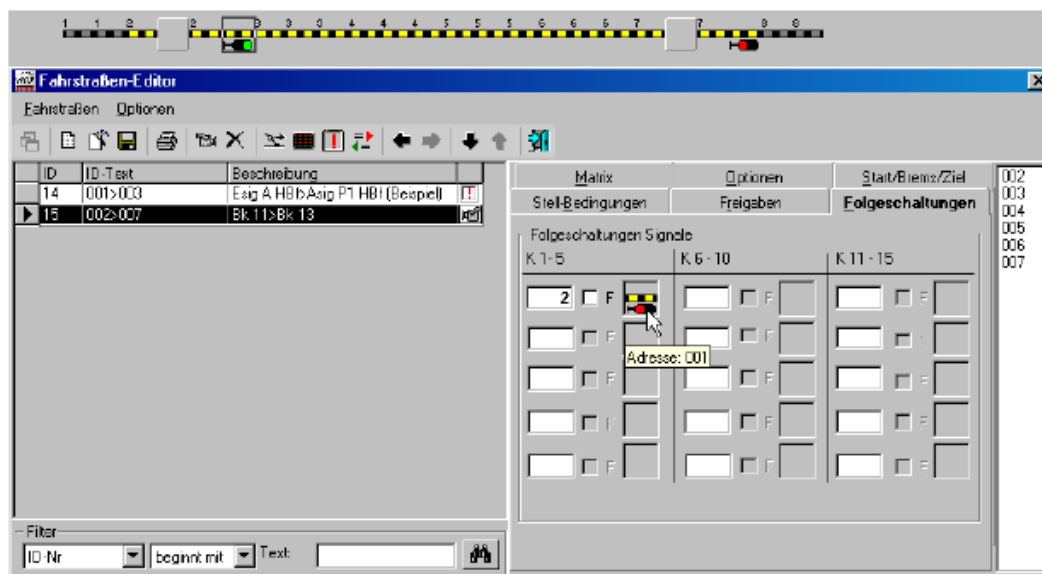
Afbeelding 0.30

Bij **<Gesperrt werden>** (*Geblokkeerd worden*) zou u indien mogelijk, het **<Alle Magnetartikel>** (*Alle magneetartikelen*) aan moeten zetten. Om een complete blokkering van de aangemaakte rijweg te bereiken.

Zodra de rijweg wordt omgezet (aan voorwaarden wordt voldaan) worden alle in de rijweg aanwezige magneetartikelen **geblokkeerd**. Een andere aangemaakte rijweg die over één of meerdere magneetartikelen beschikt kan niet worden omgezet totdat de vrijgavevoorwaarden van de betreffende rijweg bereikt zijn en daardoor de vergrendeling van deze magneetartikelen weer opgeheven zijn. Ook worden rijwegen alleen van het beeldscherm gewist, wanneer aan de vrijgave voorwaarden wordt voldaan. In ons voorbeeld wordt de rijweg vrijgegeven en op het beeldscherm gewist, wanneer een trein het doelcontact 7 bereikt wordt, dat wil zeggen, **bezet is <BEZETZT>** (*Bezet*).

0.11.5 Volggeschakelingen (zie paragraaf 8.9)

Na het omzetten en vergrendelen van de rijweg kan **Win-Digipet Pro X** verdere schakelingen aan de magneetartikelen uitvoeren (seinen, eenvoudige wissels, dubbele kruiswissels, driewegwissels, ontkoppelp rails, druktoetsen en schakelaars).



Afbeelding 0.31

In ons voorbeeld zou de weggrijdende trein na het voorbij rijden van het sein bij het vrijkomen van contact 2 het (blok)sein weer op “**rood**” moeten schakelen. Ook dit evenement heeft **Win-Digipet Pro X** automatisch geregeld en daarom hoeft u dit niet zelf uit te voeren. Verdere informatie vindt u in paragraaf 8.9.

Belangrijke aanwijzing!

Zoals al eerder bij het opmaken van een spoorplan beschreven, zou u altijd de rijweg moeten aanmaken met inbegrip van een start- en doel (eind) sein. De beide seinen nemen in het treinritbedrijf een belangrijke veiligheidsfunctie in. De veiligheidsfunctie kunnen alleen door magneetartikelen (ook virtuele) (virtueel = niet echt bestaand, dit kun je doen met een niet bestaand digitaal adres) zoals seinen, wissels en dergelijke... Het “**geel**” oplichten van de rijweg heeft nooit een veiligheidsfunctie.

Ter verduidelijking hier een onderscheidend verloop in Win-Digipet Pro X.

Rijweg zonder start en doel sein:

- Rijweg wordt geschakeld en de trein rijdt weg;
- Na het vrijgeven van het startcontact in deze rijweg kan de volgende rijweg geschakeld worden, omdat het doelcontact vrij is gegeven.

Rijweg met start en doel sein:

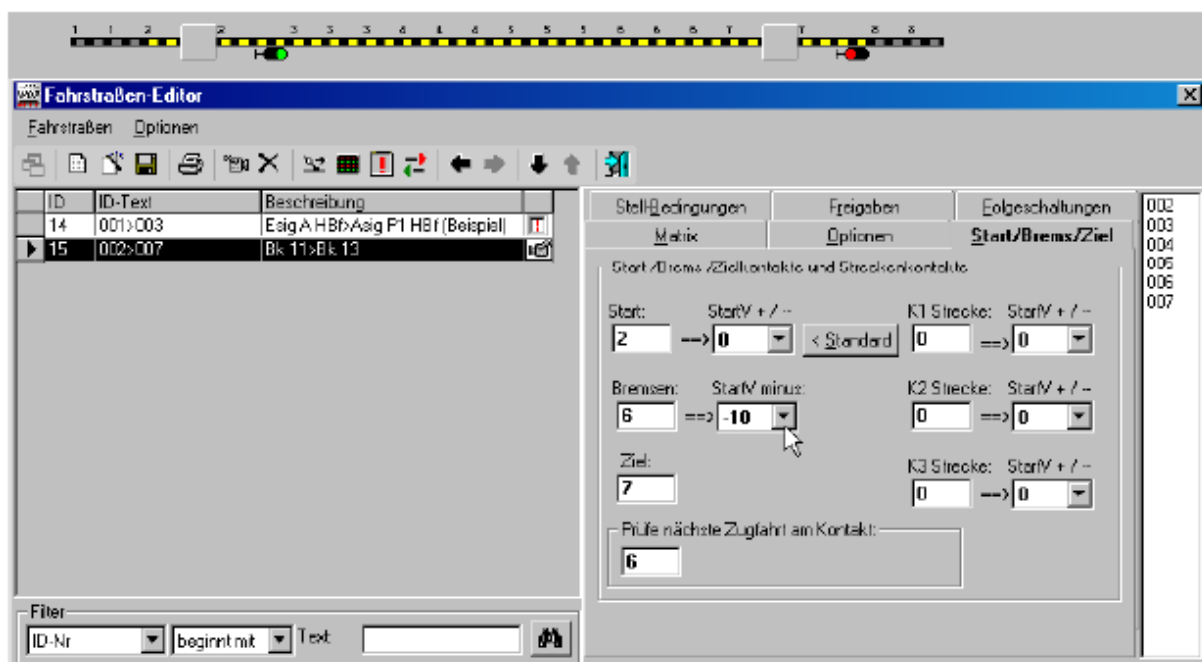
- Rijweg wordt geschakeld en trein rijdt weg;
- De volgende rijweg kan eerst dan geschakeld worden, wanneer het doelcontact van de geschakelde rijweg bezet wordt, vanwege...;
- De vergrendeling van het startsein van de eerste rijweg (doelsein van de volgende rijweg) pas nu wordt gewist.

Mocht u geen seinen in het spoorplan hebben ingebracht, kan dit in het rijbedrijf tot de volgende situaties leiden:

- Rijweg voor de volgende trein wordt geschakeld maar de loc blijft plotseling staan, omdat het doelcontact van de rijweg door het vooruitrijden van de loc weer bezet wordt (terugmeldprobleem);
- Twee tegengestelde rijwegen kunnen worden geschakeld, omdat op het tijdsaanwijzing van het schakelen nog geen bezetmelding aangetoond worden (rails zijn logisch gezien nog vrij) en zich in de overlappende railsegmenten van de beide rijwegen geen magneetartikelen (wissel, seinen e.d.) opgenomen zijn.

Dit zijn evengoed maar twee mogelijke gevolgen door foutieve rijwegen en spoorplan opbouw.


0.11.6 <Start-/Brems-/Zielkontakt> (Start-/Rem-/Doelcontact) (zie paragraaf 8.8.3)



Afbeelding 0.32


Ook op dit tabblad heeft **Win-Digipet Pro X** alles al ingevuld. U moet later bij <Start> (Start), <Bremsen> (Afremmen) en <Ziel> (Doel) de bovenstaande gekozen waarden corrigeren op de manier zoals u het wilt hebben.

De verdere invoer hoeft u op dit moment niet te gebruiken maar worden later in het handboek duidelijk uiteengezet. Alleen wanneer u op het tabblad veranderingen heeft doorgevoerd, moet u

de door u ingegeven waarden met het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de rijweg-editor opslaan.

0.11.7 Rijweg testrit. (zie paragraaf 8.12.2).

Met behulp van een rijwegtestrit kunt u de correcte schakelingen van beide seinen testen. Klik hiervoor in de menuopdracht op **<Optionen>** (*Opties*) **<Fahrstraßen-Testlauf>**

(*Rijweg-testrit*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk boven uw scherm.

Plaats een locomotief op contact 2 (het contact behoort nu bezet te zijn) en klikt u in het venster **<Fahrstraßen Test>** (*Rijweg-test*) op **<Start>** (*Start*). De testrit gaat van start en de rijweg wordt doorlopen. Plaats dan voor proef een rijtuig dat een terugmelding kan weergeven op contact 5 en herhaal de testrit. Als alles goed is gegaan krijgt u de volgende melding in beeld.

<Fahrstraße nicht ausgeführt!> (*Rijweg niet doorlopen!*). **<K:005 <muss FREI sein! >** (*K:005 moet vrijgegeven zijn!*).




Afbeelding 0.33

Verlaat nu de rijweg-editor door de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijweg*).

<Schliessen> (*Sluiten*) of middels het schakelvlakje  in de knoppenbalk bovenin het scherm. U komt nu in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** terug. Hier in het hoofdprogramma kunt u direct de net aangemaakte rijweg met **Start/Doel functie** (zie paragraaf 18.5.1) nogmaals uitvoeren. Vandaar dat **Win-Digipet Pro X** hier u twee mogelijkheden aanbiedt om uw zojuist aangemaakte rijweg te testen.

0.11.8 Rijweg-testrit in simulatie-mode (zie paragraaf 8.12.1).

Sleep u met **ingedrukte rechter-muisknop** een locomotief uit de loclijst op het loc-nummerveld naast het linker sein bij contact 1. De simulatie van **Win-Digipet Pro X** schakelt u als volgt in:

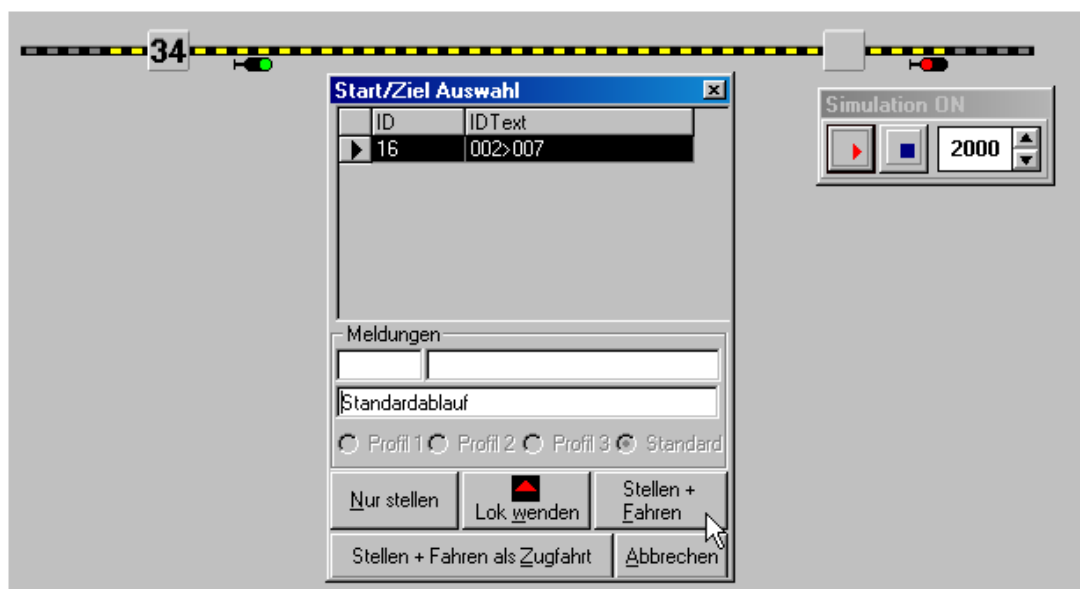
Klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) **<Simulation einschalten>** (*Simulatie inschakelen*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk bovenin het scherm.

Direct na het inschakelen van de simulatie worden de beide contacten 2 naast het linker loc-nummerveld “rood” gekleurd. Het spoor is bezet en aan de eerste voorwaarde voor de rijweg is voldaan.



Afbeelding 0.34

Klik nu met de rechter-muisknop één keer op het linkse start- loc-nummerveld en wederom met de rechter-muisknop op het rechter doel loc-nummerveld.



Afbeelding 0.35

De rijweg licht op en er verschijnt het venster <Start/Ziel Auswahl> (Start/doel keuze). Daar worden in een lijst alle rijwegen, die het systeem op dit moment kan vinden met ID-tekst onder uw intern ID-nummer getoond. In ons voorbeeld natuurlijk alleen onze bloksectie. Klik nu op <Stellen + Fahren> (Schakelen en rijden), de rijweg wordt geschakeld en licht niet meer op en de locomotief gaat direct rijden. Dit kunt u nu mooi op het beeldscherm volgen.



Het sein is gezet en de loc kan rijden....



het sein staat nu op “rood” (stop) en het loc-nummerveld is nu te zien bij het doelcontact, de trein rijdt naar het doel....



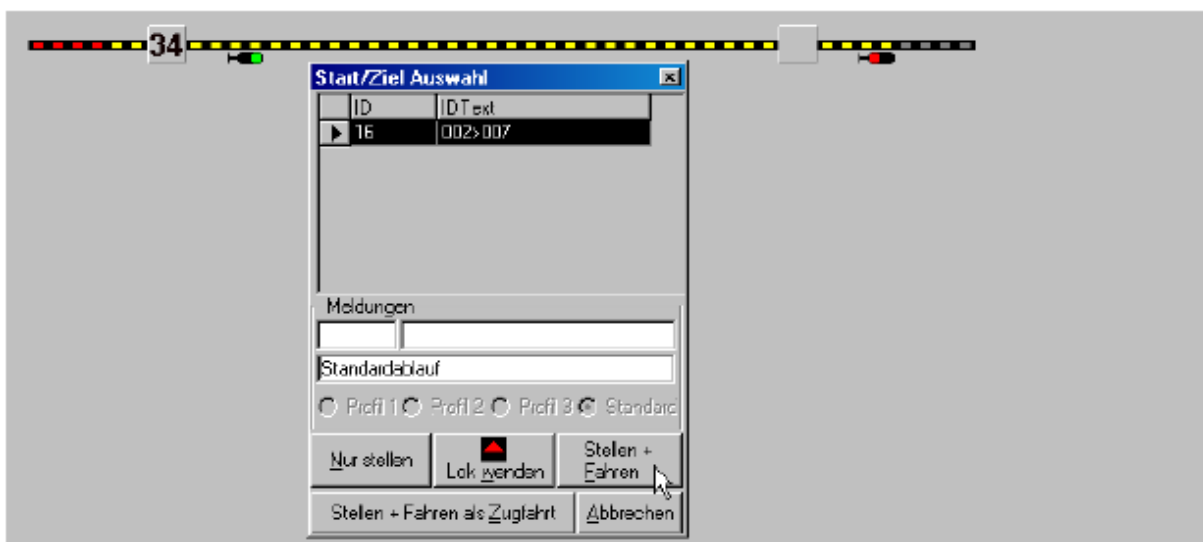
En nu is de trein bij het doelcontact en de rijweg wordt gewist (“gele” kleur is weg).

Afbeeldingen 0.36a, 36b en 36c

0.11.9 Rijwegen-testrit “Live”.

Test u nu uw eerste rijweg “live” op de modelbaan. Schakel daarom nu de simulatie uit. Sleep met ingedrukte rechter-muisknop een locomotief uit de loclijst op het loc-nummerveld naast het linker sein bij contact 2 en zet u nu de locomotief op het spoor bij contact 2. Zou het in dit geval gaan om een zeer lange locomotief, kan ook het contact 1 zoals afgebeeld “rood” ook bezet aangeven en dit tonen. Dat zal in het spoorbedrijf eerder regel dan uitzondering zijn, omdat u meestal met loc, rijtuigen en/of wagons zal gaan rijden.

Klik nu met de rechter-muisknop één keer op het linker start-loc-nummerveld en wederom met de rechter-muisknop op het rechter doel-loc-nummerveld.



Afbeelding 0.37

De rijweg licht “geel” op en er verschijnt net als in de simulatie het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*Start/doel keuze*).. daar wordt weer de enige rijweg, die u aangemaakt hebt met de ID-tekst onder uw eigen ID-Nr getoond.

Nu heeft u twee mogelijkheden:

1. klik op **<Nur Stellen>** (*Alleen schakelen*), de rijweg wordt geschakeld en licht niet meer op en kunt u handmatig een locomotief met de locregelaar laten rijden;
2. u laat de locomotief automatisch gestuurd starten (met loc-nummer weergave volgens paragraaf 18.15) Klik om dit te doen op **<Stellen + fahren>** (*Schakelen + rijden*) zodat de locomotief door **Win-Digipet Pro X** gestuurd wordt.

Wanneer u de **<Directsprong van Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktabfrage>** (*Directe sprong van start naar doelcontact zonder contactmelding*) heeft gekozen in de systeeminstellingen, wordt het loc-nummerveld direct op het loc-nummerveld links naast het rechter sein geplaatst, zodra de rijweg wordt uitgevoerd. In het andere geval wordt het loc-nummer op het start loc-nummerveld afgedekt indien het startcontact vrij is en op het doel-loc-nummerveld weer zichtbaar gemaakt wanneer het doelcontact bezet is.

Buiten dat wordt nu uw locomotief met de door u ingestelde snelheidswaarde over de baan van het linker sein naar het rechter sein bereden en zal aan het eind stil gaan staan. Uw eerste testrit is volbracht en meerdere kunnen volgen, veel plezier...

1. CONCEPT VAN HET PROGRAMMA.

1.1 Algemeen.

Win-Digipet Pro X is een modern, omvangrijk, intelligent en zeer gebruiksvriendelijk programma voor het besturen van een modelspoorbaan, die met de componenten van de systemen van Märklin Digital, Uhlenbrock Intellibox, Fleischmann Twin-Center, Infracar-systeem, Lenz Digital Plus 2.0, Lenz Digital Plus 3.0 resp. 3.5, Lenz Li-USB Selectrix-systeem van Trix, Müt en Rautenhaus, Switch-COM systeem, Tams Master-Control, ESU ECoS of andere compatibele systemen zijn uitgerust.

Win-Digipet Pro X (32 Bit) werd ontwikkeld voor computers, waarop een van de **Windows** 98SE / ME / NT SP6 / 2000 SP4 / XP SP1&2/Vista besturingssystemen geïnstalleerd is.

Het concept van **Win-Digipet Pro X** berust op de beproefde modelbaan besturingsprogramma's DIGIPET en WIN-DIGIPET 5.0 / 6.0 / 7.x / 8.x/ 9x/ Pro X waarvan tot nu toe enige duizenden licenties over de gehele wereld werden verkocht.

In versie biedt de **Win-Digipet Pro X** software een omvangrijke en tegelijk comfortabele oplossing voor nagenoeg alle besturingsopgaven op digitale modelbanen, ongeacht de omvang.

1.2 Wezenlijke eigenschappen van Win-Digipet Pro X.

- ❖ Alle opgaven kunnen snel en eenvoudig worden uitgevoerd, ook voor beginners op de computer. Fouten kunnen niet optreden, want **Win-Digipet Pro X** geeft fouten bij de invoer onmiddellijk aan;
- ❖ Bedieningscomfort, grafische weergaven en bewerkingsmogelijkheden komen voort uit de moderne eigenschappen van Windows;
- ❖ Knoppen- en menubalken van **Win-Digipet Pro X** zijn in vier moderne, van het hedendaagse Windows vorm gegeven, door de gebruiker gedefinieerde knoppenbalken kunnen eenvoudig worden samengesteld;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** biedt de mogelijkheid, ook de grootste modelspoorbanen zeer overzichtelijk weer te geven en te besturen. Het **Win-Digipet Pro X spoorplan** kan in de breedte t/m 250 en in de hoogte t/m 200 railsymboolvelden weergeven, wat neer komt op een maximaal mogelijke **totaalomvang** van **50.000 railsymboolvelden**;
- ❖ **Negen** uitsnedes van het spoorplan kunnen opgeslagen en supersnel worden weergegeven;
- ❖ De gebruiker vermeldt alle opdrachten binnen het **Win-Digipet Pro X** spoorplan en ziet daarin meteen, hoe zij worden uitgevoerd. Zo beheerst hij zijn modelbaan met grote zekerheid;
- ❖ Er kunnen **meerdere modelspoorbanen** (bovenliggend begrip: „**Projecten**“) volledig worden geregistreerd, opgeslagen en weer worden geladen. Bovendien kunnen deze projecten door ze af te drukken of op te slaan op een gegevensdrager, verder worden verspreid;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** beschikt over **628** individuele symbolen voor spoorplannen, waaronder bijv. ook rechts stijgend en links stijgend schuin ingebouwde wissels, seinen, voorseinen, ontkoppelrails, tunnelingangen, bruggen, draaischijf en nog veel meer;

- ❖ **Win-Digipet Pro X** biedt bovendien 12 verschillende symbooltabellen voor individuele vormgeving van het spoorplan. U kunt met de lichte standaard achtergrond of de DB-conforme, zwarte achtergrond met zwarte of witte tekstkleur uw spoorplan vormgeven en later ook op ieder moment probleemloos wisselen tussen de verschillende symbooltabellen. Bovendien biedt **Win-Digipet Pro X** u voor het eerst de mogelijkheid **eigen symbolen** voor uw modelspoorbaan vorm te geven;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** vereist dat functies eenmalig moeten worden ingebracht waarna het programma vervolgens automatisch de juiste koppelingen tot stand brengt. Dit bespaart de gebruiker gecompliceerd en tijdrovend voorwerk.

❖ **Locomotieven in Win-Digipet Pro X:**

- Bestuurde locomotieven verschijnen niet alleen met hun gegevens, maar ook voortdurend met hun **afbeelding in kleur**;
 - **375** Locomotiefafbeeldingen staan afroepbaar in het programma ter beschikking. Bovendien kunnen eigen afbeeldingen ingescanned en afbeeldingen uit andere databanken geïmporteerd worden;
 - Op een modelspoorbaan kunnen locomotieven door verschillende ook wisselende besturingsinrichtingen in beweging worden gebracht:
 - Via het beeldscherm, zeer comfortabel...
1. over een **snelle-stuurlijst**, die een directe besturing van telkens **10** locomotieven mogelijk maakt, zonder een Loc-Control te openen.
 2. over de **Win-Digipet Pro X** Loc-Controls ("Maxi", "Mini" of "Micro").
 - „Maxi“ (Loc-Control groot) met aanduiding van de huidige- en de gewenste snelheid, draairegelaar en weergave van de functietoetsen;
 - „Mini“ (Loc-Control klein) met aanduiding van de huidige en de gewenste snelheid, met schuifregelaar en weergave van de functietoetsen of;
 - „Micro“ (Locomotievenmonitor) alleen aanduiding van de locomotieven en hun functies, zoals optrekken, remmen, stoppen etc.

❖ Door digitale stuuerelementen, zoals door...

- Märklin Control Unit;
 - Uhlenbrock Intellibox of het Twin-Center;
 - Tams Master Contol;
 - ESU ECoS;
 - Lenz Centrale;
 - Selectrix Centrale van Trix, Müt en Rautenhaus;
-
- Door overeenkomende handregelaar van Uhlenbrock (Iris), Tams (LokControl of Phone-Control), Lenz handregelaar of Roco Lokmaus 2;
 - Door een **joystick** met de nieuwe comfortabele sturing in de nieuwste versie van **Win-Digipet Pro X**.

❖ Aanspreekbare locomotiefadressen:

- Märklin Digital-systeem 80;
- Lenz Digital Plus 2.0 - 99, Lenz Digital Plus 3.0/3.5 – 9999;
- Uhlenbrock Intellibox, het Fleischmann Twin-Center of de Tams Master-Control, afhankelijk van het gebruikte decodertype, maximaal 9999 adressen;
- **Meervoudige** tracties (voorspannen) van twee of drie locomotieven kunnen op eenvoudige wijze en zeer snel worden samengesteld, bestuurd en weer worden opgeheven;
- Aan iedere locomotief kan een bedrijfsurenteller met onderhoudsintervallen en bewakingsaanduiding worden toegekend;
- Automatische koppeling van een functiedecoder met de Loc-Control;
- Koppeling van individuele, loctypische geluiden direct op de Loc-Control;
- Tot **250 locomotieven** (afhankelijk van het gebruikte modelspoorstelsel) kunnen direct met **Win-Digipet Pro X** bestuurd worden. In de locomotievendatabank kunt u de andere beschikbare locomotieven invoeren en beheren, wanneer u deze eenvoudig op “Vitrine” zet;

❖ **Virtueel keyboard** voor rijweschakelingen;

- ❖ Afhankelijk van het **digitaalstelsel**, schakelen van maximaal 256 (Märklin), 2048 (Intellibox) en 1.024 (Lenz) magneetartikelen per muisklik of over de 40.000 mogelijke **rijwegen**;
- ❖ Supersnel schakelen van rijwegen met behulp van de **start-/doelfunctie**;
- ❖ Iedere rijweg kan tot en met **15 vervolgschakelingen** aan wissels en seinen worden uitgebreid en met hoogstens **24 schakelvoorwaarden** gecontroleerd („vergrendeld”) worden. Voor kruisende rijwegen wordt gewaarschuwd en op bezette baanvakken wordt geattendeerd;
- ❖ Vrijgave van **baanvakdelen** van rijwegen is mogelijk voor een nog levendiger bedrijf op de modelspoorbaan;

❖ Rijwegen kunnen...

- voor vooraf gedefinieerde **loc-/wagentypes vrijgegeven of geblokkeerd** worden;
- voor bepaalde **locomotieven vrijgegeven of gesperd** worden;
- en met hoogstens **3 profielen per rijweg en locomotief** individueel worden aangepast, waarbij op **ieder willekeurig terugmeldcontact** van de rijweg, snelheidsveranderingen van de locomotief of ook het teweegbrengen van geluiden of het schakelen van magneetartikelen mogelijk is;
- In de versie **Win-Digipet Pro X** met een profiel per rijweg en loc-ID 0 gemaakt worden, waarbij de registratie in dit profiel voor alle locomotieven gelden. De hier geregistreerde functies van de locomotieven worden uitgevoerd, wanneer een ingebouwde locdecoder deze functies bezit en uitvoeren kan.

❖ Automatische **controle van alle rijwegen** bij latere wijzigingen in het spoorplan;

- ❖ In de versie **Win-Digipet Pro X** kunnen in alle editors comfortabele proefroutines opgeroepen worden. Deze laten de opgetreden fouten en waarschuwingen in een lijst aan, waarbij direct de eerste foutieve registratie in de editor wordt weergegeven. In de rijwegen-editor worden daarbij:

- foutieve of ontbrekende registraties “**rood**” gemarkeerd;
- en geregistreerde registraties die niet tot de opgetekende rijweg behorende terugmeldcontacten “**geel**” weergegeven.

❖ Rijwegen, magneetartikelstanden en bezette spoordelen zijn in het beeld van **Win-Digipet Pro X** gekleurd weergegeven;

- ❖ **Weergave van de treinnummers**, ieder met een afbeelding van de locomotief, indien gewenst. U overziet precies op het beeldscherm alle treinbewegingen, ook in niet zichtbare baandelen;



- ❖ Voor de besturing van alle treinen met **Win-Digipet Pro X** zijn **stopdelen** (stroomloze baanvakken) **voor de seinen niet nodig**;
- ❖ **Win-Digipet Pro X dienstregelingsysteem** voor het baanvakken- en blokkenbedrijf, schaduwstation besturing en volledige automatisering. De treinen worden precies volgens tijd en rit volgens een door u vastgelegde dienstregeling over de modelspoorbaan gestuurd;
- ❖ **Win-Digipet Pro X Automatisch systeem met vraagcontacten**. Bij dit automatische systeem rijden de treinen niet volgens een precies vastgelegde afloop, maar schakelt **Win-Digipet Pro X** op ieder tijdsaanwijzing de juist voor die treinmogelijke rijweg. Willekeur is hier volledig van toepassing, zeker wanneer u bovendien nog de toevalsgeneratoren inzet;
- ❖ **Win-Digipet Pro X Systeem voor de automatisering van treinritten** voor de besturing van treinen volgens tijd en rit, zoals in het dienstregeling systeem, of met behulp van vraagcontacten, zoals in de automatisering met vraagcontacten. Bij deze wijze van automatisering rijden de treinen volgens een door u vooraf vastgelegd afloopplan, waarbij u vastlegt, of een trein zich over een bepaald baanvak op een vastgelegd tijdsaanwijzing over de modelspoorbaan beweegt. Door de koppeling met aanvullende voorwaarden, zoals magneetartikelen, terugmeldcontacten, kleur, rijrichting of standplaats van de locomotief etc. toe te passen, kunt u een zeer afwisselend automatisch bedrijf plannen en definiëren. Zelfs tijdelijk vastgelegde herhalingen van ritten, bijv. voor een pendeldienst zijn op ieder moment mogelijk. En wanneer u als aanvulling ook nog de toevalsgeneratoren gebruikt, is nagenoeg alles mogelijk;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** maakt het mogelijk ook alles tezamen en gelijktijdig (handbediend besturen van de treinen, dienstregeling en automatisch bedrijf);
- ❖ **Controlevenster ("Inspecteur")** binnen het treinritten- of dienstregelingbedrijf, bij de profielen en in de automatisering met behulp van vraagcontacten ter controle en bewaking van de bedrijfsaflopen;
- ❖ **Via meer dan 350** meegeleverde modelbaangeluiden en eigen videobeelden zijn over contactstroken of individueel oproepbaar;
- ❖ **Automatische locwisseling** binnen een dienstregeling;
- ❖ **Oproepen van externe noodstops** over terugmeldknoppen aan iedere willekeurige plaats op de modelspoorbaan;
- ❖ **Snelheidsmetingen** in km/h voor het instellen van realistische rij- en maximum snelheden;
- ❖ Automatische **wissel- en seinfunctietest**;
- ❖ **Controle-instrumenten** voor alle magneetartikel en terugmeldcontacten;
- ❖ **DIP-schakelaarstanden** voor alle Märklin locdecoders en k83/k84-magneetartikeldecoders kunnen worden opgeroepen om deze in te stellen;
- ❖ Programmering en besturing van een **digitale draaischijf** of **schuifbrug** van Märklin. De besturing is ook direct vanuit het spoorplan mogelijk;
- ❖ Programmering en besturing van de **digitale kranen** van Roco en Märklin/Trix;
- ❖ **Meerkanaals-geluid** voor perfecte geluidsondersteuning bij handbediende keuze, in de profielen, tijdens dienstregelingbedrijf, bij treinritten en in de automatisering met behulp van vraagcontacten;
- ❖ Wijzigingen en uitbreidingen van spoorplannen en rijwegen zijn naar eigen goeddunken veelal probleemloos en zeer snel dor te voeren;
- ❖ **Afdrukfuncties** voor de documentatie van de gegevens van alle programmaonderdelen.
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt u zeer comfortabel bij de opslag van uw gegevens en ook bij het herstellen ("restore") van alle baangegevens. Hierbij kunt u iedere mogelijke gegevensdrager, ook netwerkschijven gebruiken;



- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het **Uhlenbrock/Modeltreno INTELLIBOX** met het uitgebreide protocol, wat het volgende oplevert:
 - Overdrachtssnelheden van **2.400 tot 19.200 Baud**;
 - Gebruik van alle **gangbare locdecoder-types** zoals Märklin (oude- en nieuwe Motorola-format), DCC (Lenz), Selectrix en Uhlenbrock op een modelbaan;
 - Zeer **snelle terugmeldingen** door afvraging van gebeurtenissen;
 - Toestandsterugmeldingen van magneetartikelen en locomotieven met actualisering op het beeldscherm.
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt de aansluiting van de Interface (Märklin) (6050/6051) voor de schakeling van magneetartikelen en/of locomotieven;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het **HighSpeed-Interface** van de firma Littfinski DatenTechnik (**HSI-88 en HSI-88 USB**), voor het sneller uitlezen van de terugmeldmodules;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Selectrix-systeem van Trix, MÜT en Rautenhaus;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Switch-COM systeem;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Tams Master-Control;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Fleischmann TWIN-CENTER;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het ESU ECoS;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Lenz Digital Plus System met de volgende mogelijkheden:
 - Overdrachtssnelheden tot 115.200 Baud;
 - Besturing van één analoge locomotief, (dus zonder decoder);
 - Gebruik maken van 124 terugmeldmodules (992 terugmeldcontacten);
 - Besturing van ten hoogste 1024 magneetartikelen.
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het Lenz Li-USB interface via aansluiting via een USB aansluiting (niet mogelijk bij een NT besturingssysteem);
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het **treinnummer-herkenningssysteem** volgens het gedrag van transponders van de firma's HELMO;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het **InfraCar-systeem** met behulp van infrarood besturing van modelauto's voorzien van een digitaaldecoder;
- ❖ **Win-Digipet Pro X** ondersteunt het **Digital-S-Inside systeem** van modellplan (ook voor DiCoStation).

1.3 De vernieuwingen in deze versie Win-Digipet Pro X.

- De lay-out van **Win-Digipet Pro X** werd in de welbekende Office stijl aangepast en kan in de systeeminstellingen op het tabblad Programma-instellingen Algemeen in 4 verschillende menustijlen ingesteld worden (zie paragraaf **4.5.11**);
- Alle niet gedokte knoppenbalken, ook de loclijsten kunnen vrij op het beeldscherm geplaatst worden. Ze worden transparant weergegeven wanneer u de muis niet op het item staat (zie paragraaf **3.7 t/m 3.7.7**);
- Als nieuw digitaalsysteem kan de ECoS-centrale van ESU gebruikt worden (zie paragraaf **4.1.1, 4.2.5 en 18.25**);
- Ook het DiCoStation van de firma Littfinski Datentechnik kan alleen (HSI-88 USB) of in verbinding met Digital-S-Inside-System van modellplan gebruikt worden (zie paragraaf **2.6, 4.1.1, 4.1.2 en 4.2.4**);
- Via de systeeminstellingen "Programma instellingen- Algemeen" kan een logboek geactiveerd worden. In dit logboek worden alle belangrijke activiteiten in **Win-Digipet Pro X** opgeslagen en kunnen naar behoefte ook in een extern tekstbestand opgeslagen worden (zie paragraaf **4.5.10**);
- Het gebruik van externe spoorplan schakeleenheden werd verbeterd en kan in de systeeminstellingen volgens uw wensen geconfigureerd worden (zie paragraaf **4.7.7 en 8.11**).

- In de locomotieven-databank kunnen nu tot 250 locomotieven in de **<Anlage>** (*Modelbaan*) gezet worden en worden tevens in de loklijst weergegeven;
- In de locomotieven-databank kan middels een filter direct naar de gewenste locomotief geschakeld worden, eerder kon dit alleen via een omweg via de lijstweergave (zie paragraaf **5.12**);
- Locomotieven kunnen in **Win-Digipet Pro X** nu ook handmatig zonder het gebruik van een PC gereden worden. Voor dit doel is in de systeeminstellingen “Programma- instellingen Locomotieven” een daarvoor bedoelde schakelaar te zetten, zodat dan via de Loc-Control met nog een schakelaar de PC sturing van de locomotief aan de gebruiker overgegeven kan worden (zie paragraaf **5.15.4 en 18.22**);
- De Märklin koolvulinstallatie 76510 en de nieuwe kraan 46715 zijn als nieuwigheidjes geïntegreerd (zie paragraaf **5.4.4 en 18.21.4**);
- De symboolkeuze in de spoorplan-editor werd opnieuw vormgegeven, zodat nu zeer snel in een boomstructuur het gewenste symbool gevonden kan worden (zie paragraaf **6.3**);
- In de spoorplan-editor kunt u nu ook bij driewegwissels en dubbele kruisingen de aansluitingen omwisselen en hoeft u dus niet meer onder de modelbaan te kruipen om dit te doen middels het uit elkaar halen van aansluitingen (zie paragraaf **7.2**);
- In de symboolkeuze werd ook een SX-display toegevoegd, zodat u na het verdelen van de adressen de gewenste SX waarde van het Selectrix systeem getoond kan worden (zie paragraaf **6.3.4**);
- Wanneer u voor drielichtsseinen de seinderdecoder van LDT gebruikt, dan kunt u hiermee rekening houden bij het inbrengen van de magneetartikelen. Dit is helemaal het geval wanneer het voorsein aan de mast van het hoofdein vastzit, omdat dan een eenmaal geactiveerd donker zijn van het voorsein niet weer door verwarring gedeactiveerd wordt (zie paragraaf **6.3.4 en 7.2**);
- Het spoorplan wordt in de spoorplan-editor niet meer met een grijze maar met een witte achtergrond getoond en ook zo afgedrukt. Dit gaat helaas niet met de DB-symbooltabellen, daarom zou u voor het afdrukken van het spoorplan de symbooltabellen Sym_A of Sym_B in de systeeminstellingen moeten kiezen (zie paragraaf **6.7**);
- Een nieuw magneetartikel drukproces binnen het spoorplan met de weergave van de verdeelde adressen (zie paragraaf **6.8**);
- Het wisselen van een geopend spoorplan en het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** via de knoppenbalk van Windows wordt met een melding verhinderd (zie paragraaf **6.12**);
- De loc-nummerweergave werd vanwege het bouwnummer van locomotieven uitgebreid, zodat nu of het digitaaladres kan worden getoond of het bouwnummer van de locomotief, wanneer er zich een locomotief op een loc-nummerveld bevindt (zie paragraaf **4.5.6, 7.4.2 en 18.15.1**);
- Als meest sterke vernieuwing werd een comfortabele rijwegopbouw met die nieuwe **rijwegassistent** geïntegreerd. De rijwegen zijn foutvrij in seconden hersteld (zie paragraaf **8.3** of Snelle Instap- rijwegen);
- De deelvrijgave binnen de rijwegen werden uitgebreid. U kunt nu ook met 2 contacten **<UND/ODER>** (EN/OF) gekoppeld worden (zie paragraaf **8.8.2**);
- De matrix werd compleet opnieuw uitgevoerd en uitgebreid. Elke categorie (loctype, wagentype en treinlengte) kunnen tot 10 registraties gekozen worden. Treinlengte kunnen nu ook in tekst ge-edit worden (zie paragraaf **4.13 en 8.10**);
- Opnieuw werd het rendement binnen het verloop van gebeurtenissen verbeterd. Het binnenhalen van rijwegen vinden niet meer plaats vanaf de harde schijf van uw PC maar alle gegevens worden direct uit het geheugen gehaald;

- Nieuwe proefroutines in alle editors, inclusief de **<Stellwerkswärter>** (*Seinhuisbeambte*) (zie paragraaf **8.15**, **9.4**, **10.6**, **11.16**, **12.14**, **13.24** en **18.19.10**). Deze proefroutines laten de gevonden fouten en waarschuwingen in een lijst zien, waarbij direct de eerste foutieve invulling in de editor getoond wordt. In **rijwegen**, **profiel-** en **dienstregeling** worden daarbij...
 - Fouten of foutieve ingave **“rood”** gemarkeerd;
 - En ingebrachte maar niet tot die rijweg behorende terugmeldcontacten **“geel”** gemarkeerd.
- Voor elke rijweg kan een profiel met de loc-ID 0 worden aangemaakt, waarbij de keuzes in het profiel voor alle locomotieven gelden. De hier ingebrachte functies van de locomotieven worden uitgevoerd, uiteraard wanneer een loc met een decoder is uitgerust die de gekozen functies kan uitvoeren;
- Het verloop van treinritten werd compleet opnieuw uitgevoerd, zodat nu het rijgedrag van de treinen in de standaard aangemaakte rijwegen of de profielen gelijk is...
 - In de profielen ingevoerde wachttijden aan het startcontact van een rijweg worden bij doorrijdende treinen genegeerd (zie paragraaf **10.3.7**);
 - De in de profielen ingevoerde geluiden aan het startcontact van de rijweg kunnen in de systeeminstellingen “Programma-instellingen Treinritten” aan- of uitgeschakeld worden (zie paragraaf **4.12.6**).
- Voor diegene die alleen maar rijden volgens een dienstregeling werden in de dienstregeling-editor ook aanvullingen van treinritten toegestaan (zie paragraaf **11.3**);
- In de treinritten-automatiek- editor kunnen nu tot 12 automatiek bereiken worden vastgelegd en gedurende het automatiekbedrijf aan- of uitgeschakeld worden (zie paragraaf **13.11.1**);
- In de treinritten automatiseringseditor kan zoals in de dienstregeling een voorhanden zijnde ZFA bestand aangehangen worden (zie paragraaf **13.18**);
- Een volgende grote vernieuwing is dat de zogenaamde **<Zugfahrten-Navigator>** (*Treinritten-navigator*) geïntegreerd werd. Daarmee kunnen onafgemaakte of onderbroken treinritten (ongeluk, reset van de Intellibox en dergelijke) met een druk op een toetscombinatie kan tot een bepaald punt teruggedreden worden. **Win-Digipet Pro X** laat u dan alle mogelijke (deel) treinritten en rijwegen van een start naar een doelcontact zien (zie paragraaf **9.12**);
- In de “seinbeambte” kunnen ook de tellersymbolen ingevoerd worden, zodat met behulp van een schakelaar (toets- of schakelsymbool) de teller op een gewenste waarde ingesteld kan worden. Dit is bijzonder voor de start van een automatiek zinvol (zie paragraaf **18.20 en 18.20.5**);
- Met de **intelligente draaischijfsturing** en de draaischijfdecoders van Märklin/Sven Brand oder Rautenhaus SLX 815 kan de draaischijf zeer comfortabel gestuurd worden (zie paragraaf **14.11**) Er word altijd de kortste weg gekozen naar de betreffende railaansluiting;
- De joystick sturing werd eveneens compleet herzien, zodat nu naast de locomotieven ook de kraan gestuurd kan worden en de spelfreaks heerlijk aan hun trekken komen (zie paragraaf **18.21**). Ook een makkelijke en snelle locomotief keuze via een beeldkeuzemenu;
- Bekende lotnummeridentificatie systemen werden geïntegreerd (LDT TD-88, MÜT BM 8i en Helmo interface Inter-10) (zie paragraaf **18.15.5 t/m 18.15.7**)
- Er kunnen rails of rijwegen voor treinen per muisklik nu ook zichtbaar in het spoorplan afgesloten worden (zie paragraaf **18.7**);
- In **Win-Digipet Pro X** kunt u via de nieuwe menuopdracht **<Hilfe>** (*Help*) **<Tastaturbefehle/Tastenkombinationen>** (*Toetsenbordopdracht/toetscombinaties*) verschillende toetsenbordopdrachten/toetsenbordcombinaties van het hoofdprogramma in een nieuw venster aangegeven worden;



- Verbeteringen in de dataopslag- en projectprogramma. Zoals...
 - Opslaan van de Funclcons.bmp en Funclcons.dat tezamen met de railsymbolen (zie paragraaf **3.5.2**);
 - De aangevinkte keuze in de dataopslag wordt nu opgeslagen (zie paragraaf **3.5.2**).

2. HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN.

2.1 Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET Pro X.

2.1.1 Minimum.

- Besturingssysteem: Microsoft Windows NT SP6 / 2000 SP4 / XP SP1&2 / Vista;
- Processor: > 300MHz;
- Werkgeheugen: > 128 MB (resp. minimum eis van het besturingssysteem);
- Grafische kaart: Resolutie 1.024x768, True Color;
- DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
- Geluidskaart: (optioneel);
- Harde schijf: > 70 MB vrij;
- Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
- Internet Explorer: IE vanaf V5.0;
- Optioneel: DirectX: > V7 (optioneel, indien geluidskaart aanwezig is);
- Geluidskaart: 100% DirectX 7.0 compatibel (optioneel).


2.1.2 Aanbevolen.

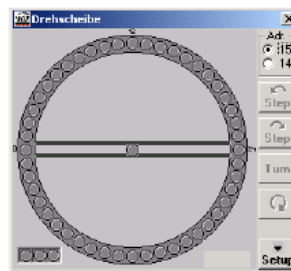
- Besturingssysteem: Microsoft Windows NT SP6 / 2000 SP4 / XP SP1&2 / Vista;
- Processor: > 500 MHz, te verhogen met telkens 100MHz per 3-5 locs;
- Werkgeheugen: 256 - 512MB (bij bijv. Win-XP);
- Grafische kaart: minimaal 1.024x768 of hoger, True Color;
- DirectX: DirectX V7.0;
- DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
- Geluidskaart: 100% DirectX V7.0 (of hoger);
- Harde schijf: > 70 MB vrij;
- Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
- Internet Explorer: IE vanaf V5.0.

In Windows stelt u de volgende beeldscherminstellingen in:

- Resolutie: **1024 x 768** pixels (of beter een nog hogere resolutie);
- Kleurenpalet: True Color 32 bit;
- Tekengrootte: Kleine tekens - **belangrijk!**

Klik hiervoor in de knoppenbalk op “**Start**” en dan verder over **<Configuration>** (*Configuratiescherm*) **<Einstellungen>** (*Vormgeving en thema's*) **<Bildschirm>** (*Beeldscherm*). Klik in het venster “Eigenschappen voor beeldscherm” op het tabblad “Vormgeving”. De instellingen “Grote- en Extra grote lettertypes” vervormen de grafische voorstelling. Of u de juiste instelling “Normaal” gekozen heeft, kunt u aan de hand van de draaischijf testen.

Klik daarvoor op het schakelvlakje  in de knoppenbalk het hoofdprogramma. De knop is echter alleen zichtbaar, wanneer u in de systeeminstellingen de draaischijf geactiveerd heeft. Verschijnen er twee verschoven draaischijfcirkels, dan moet u de instelling tekengrootte wijzigen in “Normaal”. En zo zou de draaischijf eruit moeten zien.



in

Afbeelding 2.1

2.2 Interface-aansluiting Märklin.

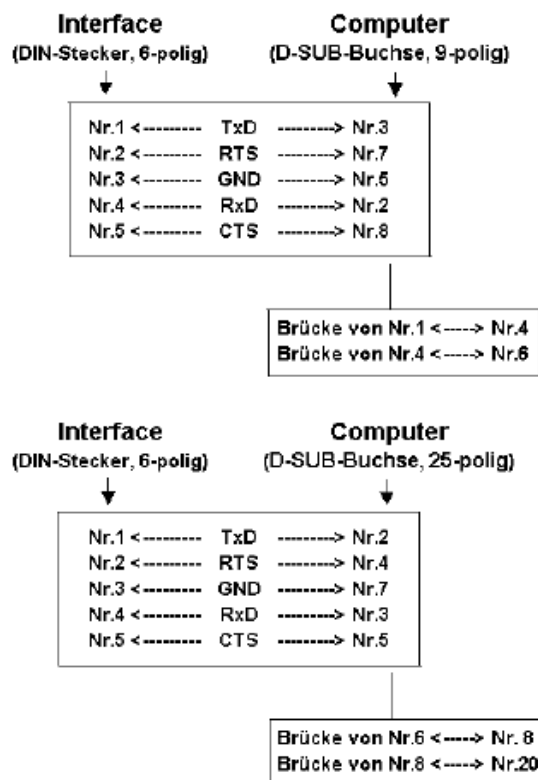
De door Märklin meegeleverde kabel (Märklin-Interface 6050 of 6051) functioneert in de regel meteen, wanneer uw computer een seriële COM-poort bezit. Bij de Interface 6051 heeft u eventueel nog een "Gender changer Adapter, 2x 9-pol. D-Sub BU nodig, omdat deze kabel aan de beide zijden met een stekker wordt geleverd.



Afbeelding 2.2

Wanneer u de kabel van de Märklin-Interface naar de computer zelf wilt maken, let dan op de juiste bedrading van de aansluitstekkers. Op de aansluitzijde van de Märklin-Interface heeft u een stekker nodig en aan de aansluitzijde van de computer een stekkerbus, indien uw computer een seriële stekker bezit.

De pinbezetting van de stekkers voor de kabel van de Märklin-Interface (6050/6051) naar de computer ziet u hieronder afgebeeld:



Afbeelding 2.3

De vier microschakelaars op de achterzijde van de Märklin-Interface moeten als volgt ingesteld worden:

Nr.1	-----	ON
Nr.2	-----	ON
Nr.3	-----	OFF
Nr.4	-----	OFF

Afbeelding 2.4

De vier microschakelaars op de achterzijde van de Märklin-Control-Unit 6021 moeten bij gebruik van de Märklin locdecoders 60901 t/m 60905 (nieuw Motorola-formaat) als volgt ingesteld worden:

Nr.1	-----	OFF
Nr.2	-----	ON
Nr.3	-----	OFF
Nr.4	-----	OFF

Afbeelding 2.5

Aanwijzing!

Zie ook paragraaf 2.3.1.

2.3 Interface-aansluiting Intellibox.



Afbeelding 2.5

Voor de computerinterface van de Intellibox wordt een seriële COM-poort van de computer gebruikt.

Deze seriële interface bevindt zich in de regel op iedere IBM- compatibele PC of laptop. Meestal wordt deze (seriële) interface als COM-poort, Modem-poort, V.24- of RS232-poort aangeduid. Voor de verbinding van de stekkerbus (**8**) van de Intellibox met de seriële interface van de computer wordt een normale PC- interfacekabel of de Uhlenbrock COM interfacekabel (Art.-Nr. 61010) gebruikt, zoals deze bijvoorbeeld ook wordt gebruikt voor de verbinding van de computer met een modem (nulmodem-kabel).

Met een gegevens- overdrachtssnelheid van maximaal **19.200 Baud** is de Interface van de Intellibox tot **8-maal** sneller als een Märklin-Interface. Bovendien worden door de ingangsbuffer en een uitgebreide opdrachtenset aanzienlijke snelheidsverhogingen bereikt.

De computerinterface van de Intellibox is geconfigureerd voor een IBM- compatibele PC met een gegevensoverdracht snelheid van 2.400 Baud en 6050-syntax.

Wijzigingen kunnen onder **WIN-DIGIPET Pro X** in de systeeminstellingen (zie paragraaf **4.1.2 en 4.13**) of in het menu 'Basisinstellingen' van de Intellibox onder het menupunt "Interface" worden aangebracht.

2.3.1 Interface- aansluiting Märklin of Intellibox over USB

Indien uw PC of laptop geen seriële interface (COM-poort) bezit, dan kunt u de interface ook met behulp van een **geschikte** USB-RS232-converter, (bijv. Sitecom CN-104 USB to Serial cable) op de PC/laptop aansluiten. Het is **aan te bevelen** om gebruik te maken van de PCMCIA interface met een seriële COM-poort. Omdat veel USB-RS232 convectors niet goed functioneren.

2.4 Interface aansluiting Tams Master-Control.



Afbeelding 2.6

Voor de computerinterface van "Tams Master-Control" is een seriële- of een USB aansluiting nodig. Deze seriële aansluiting is normaal gesproken op iedere IBM compatibel PC of laptop aanwezig. Veelal wordt deze aansluiting als Com- aansluiting , modem aansluiting of V24 of RS232 aangeduid. Voor de verbinding van de stekkerbus van de "Tams Master-Control" met de met de seriële aansluiting van de computer wordt een normale PC-interfacekabel gebruikt, zoals deze bijvoorbeeld ook wordt gebruikt voor de verbinding van de computer met een modem (nulmodem-kabel).

De USB aansluiting van van de "Tams Master-Control" met de met de USB aansluiting van de computer wordt een USB kabel met een A stekker en aan de andere kant een B-stekker gebruikt (mannetje/vrouwje aansluiting) Met een gegevens overdrachtssnelheid van maximaal 57.600 Baud is de Interface Tams Master-Control tot 24-maal sneller als een Märklin-Interface. Door de hoge overdrachtsnelheid wordt een aanzienlijke snelheidsverhogingen bereikt.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de "Tams Master-Control" op de USB aansluit dan moet u de bijgeleverde Tams-CD gebruiken om de juiste driver te installeren. Na de installatie moet u apparaat manager van u bedieningsysteem of met de gemakkelijke bedieningstool van **Win-digipet Pro X** op de desktop of in het startmenu instellen en vastleggen, welke virtuele Com-port voor de nieuwe Tams easy control wordt toegewezen. Deze Com-port neemt u dan over in de systeeminstellingen van **Win-digipet Pro X**. Op de "Tams Master-Control" moet u wel de actuele updateversie 1.4.3g geïnstalleerd hebben wanneer u alle functies van **Win-digipet Pro X** wilt gebruiken



2.5 Win-digipet Pro X en “ESU ECoS”.

Wanneer u alle functies van **Win-Digipet Pro X** wilt gebruiken op de “ESU ECoS”, moet u wel de actuele updateversie versie **1.0.4** geïnstalleerd hebben. Raadpleeg ook de ontwikkelen op het Duitse Forum hierover (Win-Digipet Forum onder **<Ankündigung>** (*Aankondiging*) te vinden). Verdere informatie over de samenwerking tussen “ESU ECoS” met **Win-digipet Pro X** vindt u in paragraaf **18.25**.

2.6 Win-digipet Pro X en DiCoStation.

Het DiCoStation is een USB- verbindingsapparaat en bestaat in wezen uit twee gedeeltes. Beiden zijn onafhankelijk te bedienen en hebben een eigen apparaataansluiting.

Het ene apparaat is een software centrale voor modelbanen met Motorola of Dcc besturing. Deze aansluiting wordt momenteel niet vaak gebruikt. Dit is ook niet zinvol, omdat de Dicocentrale slechts een eenvoudige signaalgenerator is. De logica van de centrale zit hem in de software ‘Digital-S-Inside’. Vandaar is de softwarecentrale DiCoStation alleen met “Digital-S-Inside” te bedienen. De andere functie is een volwaardige High-Speed-Interface 88 voor de s88 terugmeldbus met USB-aansluiting.

Bovendien beschikt de interface om drie s88-busstekkers. Deze hebben als voordeel een snellere bus verwerkingen de mogelijkheid om drie buskabels op de spoorbaan aan te sluiten. De drie stekkers worden als links, midden en rechter bus stekker aangeduid. Er kunnen **31 x 16** terugmeldcontacten bewaakt worden. Echter er kunnen niet meer dan **31x 16** terugmeldcontacten worden ingezet. Daarbij worden vaak **15** terugmeldcontacten als één module samengevoegd. De module met nummer **1** is dan de eerste module aan de linker buskabel. Er wordt tot en met de laatste module doorgeteld in aantal. Vervolgens verder met de eerste module aan de middenkabel. De module met het hoogste nummer is dan de laatste module aan de rechterkabel.

Het DiCoStation is met een USB 1.1 Highspeed uitgevoerd. Het functioneert zodoende met US 1.1 en 2.0. Het DiCoStation wordt automatisch bij het aansluiten door het besturingssysteem herkent. Eerst wordt het “DiCoStation Digital-S-Inside USB” herkent en vervolgens de “DiCoStation High-Speed-Interface 88 “. In beiden gevallen wordt u gevraagd om de desbetreffende apparaatdriver te selecteren. Installeer altijd beiden drivers ook wanneer u alleen maar één apparaat gaat gebruiken.

In de loop van de tijd zijn de volgende drivers ter beschikking gesteld:

- Windows XP;
- Windows 2000;
- Windows ME en Windows 98 (deze laatste wordt niet meer door **Win- digipet Pro X** ondersteund.

Let op bij het aansluiten van het DiCoStation de speciale aansluitnamen. Deze heten niet “COM1” maar “\\.\ HsiUsb1”. Tussen de beide backslash tekens (\\) staat een punt en bij de derde backslash wordt de naam van het aansluitgedeelte genoemd “HsiUsb” heet de driver met nummer “1” als driver-nummer.

2.7 Twee-rail gelijkstroombanen.

WIN-DIGIPET Pro X ondersteunt niet alleen het Märklin-H0-wisselstroom-systeem, maar ook het tweerail-gelijkstroomsysteem.

De terugmeldingen bij tweerail-gelijkstroom modelbanen verlopen in beginsel net zoals bij het Märklin-H0-systeem.

Van het meldpunt op de rails loopt een analoge melding naar de meldbouwsteen, deze converteert het analoge signaal naar een digitaal signaal en zendt het naar de interface, die het signaal vervolgens weer doorgeeft aan de computer.

Alleen de meldpunten op de rails zijn bij tweerail-gelijkstroombanen principieel anders dan bij het (hier bijzonder eenvoudige) Märklin-H0-systeem.

Tweerail-gelijkstroom vereist op de rails altijd een spoorbezetmelder.

Wordt in dit handboek over terugmeldcontacten resp. contactstroken gesproken, dan worden daarmee Märklin-contactstroken **en** gelijkstroom spoorbezetmelders bedoeld.

Win-digipet Pro X ondersteunt tweerail-gelijkstroom modelbanen als volgt:

- Lenz Digital Plus, alle details worden verklaard in de volgende paragraaf 2.8;
- ROCO DIGITAL, werkt met het Lenz systeem; wat in dit handboek over Lenz Digital en **Win-digipet Pro X** beschreven is, geldt evenzo voor ROCO Digital;
- FLEISCHMANN, het Fleischmann Twin-Center heeft dezelfde functies als de Uhlenbrock Intellibox, alleen werkt hij niet samen met het Motorola-format. Behalve deze beperking geldt, dat wat in dit handboek is beschreven, evenzo voor Fleischmann Digital.

2.8 Lenz Digital Plus.

Win-Digipet Pro X ondersteunt ook de Lenz Digital Plus-versies 2.0 en 3.0 resp. 3.5. Bij iedere start van het programma (zie paragraaf 3.4.2) wordt het Lenz systeem in deze versie geïnitieerd. Daarbij vraagt **Win-digipet Pro X** van het Lenz systeem de toestand van alle terugmeldcontacten op. Is het Lenz systeem niet bedrijfsklaar, dan wordt een foutmelding getoond.

In den systeeminstellingen kiest u op het tabblad “Hardware Digitaalsysteem” onder “Aangesloten digitaalsysteem” uw versie (zie paragraaf 4.1.1). Daarbij wordt het aantal van de terugmeldmodules (TM-Module) niet getoond; zij is in **Win-digipet Pro X** op **124 Lenz TM-modules** (niet de theoretisch mogelijke 127) vastgelegd, zodat het aantal aanspreekbare terugmeldcontacten drie posities blijft. Per programma zijn daarom hoogstens 992 contacten mogelijk.



Onder **Win-digipet Pro X** biedt het Lenz systeem het volgende:

Versie 2.0.

99 Locadressen (alle adressen boven 99 worden genegeerd en op adres 0 gezet!) met 14, 27 en 28 rijstappen, bijzondere functies f1 t/m f4, 256 magneetartikelen, 992 TM contacten.

Versie 3.0 (incl. versie 3.5).

9999 Locadressen met 14, 27, 28 en 128 rijstappen, bijzondere functies f1 t/m f8, 1024 magneetartikelen, 992 TM-contacten

Versie 3.0 zendt de bijzondere functies in drie groepen: f0 – f1 – f2 – f3 – f4 en f5 t/m f8, daarbij nog f9 t/m f12. **Win-digipet Pro X** ondersteunt de groepen 1 en 2, echter niet de derde groep (f9 t/m f12).

U dient er absoluut op te letten, dat in de locomotievendatabank de functieknoppen van groep 2 (f5-f8) niet geactiveerd worden, wanneer de decoder deze niet ondersteunt of deze niet in gebruik zijn., (omdat bij iedere groep meerdere bytes moeten worden gezonden, dan wordt de gegevensstroom te groot) Sluit uw Lenz Interface in overeenstemming met de Lenz-documentatie aan.

De eerste Lenz Interface Li100 werkt slechts met een overdrachtssnelheid van 9.600 Baud. De opvolger Li100F, werkt met een overdrachtsnelheid tot 19.200 Baud. De overdrachtsnelheid is in overeenstemming met de Lenz documentatie over interne DIP-schakelaars in te stellen.

Voor de actuele Interface Li101F moet de bijbehorende stuursoftware, die door de firma Lenz meegeleverd wordt, voor het gebruik met **Win-Digipet Pro X** geïnstalleerd worden. Met deze stuursoftware worden de overdrachtsnelheden van de COM-poort en het Lenz-apparaatadres geconfigureerd. Daarbij is een overdrachtsnelheid tot hoogstens 115.200 Baud mogelijk.


2.9 Roco Digital en Lenz Interface

Win-digipet Pro X kan het Roco Digitalsysteem ook over de Lenz Interface aansturen. Een voorbeeldconfiguratie wordt hieronder vermeld:
Lenz Interface Li100F, Roco Digital 10761, Lokmaus 2 (rode behuizing).

In **Win-digipet Pro X** moet het Digitalsysteem op Lenz Digital Plus 2.0 worden ingesteld. Het apparaatadres voor de Lenz Interface Li100F moet eventueel aan het Roco Digital systeem worden aangepast.

Voor nadere informatie betreffende dit thema verwijzen wij u naar het gebruikersforum op de **Win-Digipet Homepage**.

2.10 Internet-Homepage.

Wanneer u een Internetverbinding heeft, kunt u met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk of over het helpsysteem de browser openen en direct de **WIN-DIGIPET** Homepage. (<http://www.windigipet.de/>) bereiken. Daar worden vernieuwingen aangegeven, kostenloze updatemogelijkheden staan ter beschikking en er is een forum voor individuele vragen.



2.11 Toetsenbordbediening.

In principe kunnen alle menuopdrachten ook met behulp van het toetsenbord van uw computer worden uitgevoerd, de muis is natuurlijk sneller. In de grafische delen van het programma kunt u de individuele symbolen echter alleen met de muis kiezen.

In de deelprogramma's (Locomotievendatabank, Rijwegen-, Profiel-editor enz.) van **Win-Digipet Pro X** kunt u met de **TAB-toets** of met de **Pijl-naar-boven-toetsen** resp. **Pijl-naar-onder-toetsen** van veld naar veld springen. Met de toetsencombinatie **Shift + Tab-toets** springt u terug naar het voorgaande veld. Het eventuele actieve veld licht op. Een schakelaar, bijv. Aan/Uit, wordt met de spatiebalk bediend. In het hoofdprogramma en in de spoorplaneditor kunt u met de **ESC** (Escape)-toets actieve vensters sluiten.

Binnen een rolvenster kunt u met de **pijl-naar-boven** resp. **pijl-naar-onder-toetsen** regel voor regel rollen. Ook met de muis kunt u binnen een rolvenster regel voor regel rollen. Klikkt u op de onderste horizontale vensterbalk, dan gaat het vooruit, klikt u op de bovenste horizontale vensterbalk, gaat het achteruit. Die **PgUp**- en **PgDown** (scherm naar boven en scherm naar onder) toetsen bladert u per pagina

In tekstvelden moet ook bij muisbediening de tekst vanzelfsprekend met behulp van het toetsenbord worden ingevoerd.

De bediening van de Loc-Controls ('Maxi' of 'Mini') met het toetsenbord wordt in paragraaf **5.15.5** uitgelegd.

Met de functietoetsen...

- F11 springt u heen en weer tussen geopende vensters;
- F9 brengt u een noodstop tot stand;
- F8 stopt u alle locomotieven resp. gaan zij weer rijden;
- F7 worden alle rijwegen opgeheven;
- F6 verkleint u de zoomfactor (Zoom -);
- F5 vergroot u de zoomfactor (Zoom +);
- F4 worden alle Loc-Controls gesloten;
- F3 worden alle Loc-Controls geminimaliseerd;
- F2 worden alle Loc-Controls geminimaliseerd en boven geordend;
- F1 roept u de helpfunctie op.



3. INSTALLATIE EN START, HELP.

3.1 Algemeen.

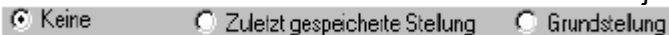
In dit handboek wordt er vanuit gegaan dat u genoeg kennis bezit van het Windows besturingssysteem. Wanneer u in dit handboek de term “Windows” voorkomt, betreft dit Windows NT SP6 / 2000 SP4 / XP SP1&2 en Vista.

Het begrip “klik en dubbelklik” zijn dit acties uitgevoerd met de linker-muisknop. Betreft het acties met de rechter-muisknop, verschijnt de term rechter-muisknop in de tekst en is onderstreept.

In dit handboek worden...

- Menuopdrachten zoals **<Datei>** (*Bestand*) **<Speichern>** (*Opslaan*) weergegeven;
- Invoer- uitvoer zijn in het Duits meest tussen **<schuine haken>** en vet weergegeven;
- Sommige in- en uitvoer kan ook tussen “...” en vet worden weergegeven, zoals **“OK”**;
- Vertalingen naar het Nederlands zijn in (*Half elliptische haken*) en cursief weergegeven;
- Zijn de woorden in het Duits bijna gelijk aan die in het Nederlands dan worden de woorden, in- en uitvoer tussen “...” geplaatst en vet weergegeven.

Leest u in dit handboek iets over een “keuze-rondje”, dan wordt hiermee een punt



bedoeld waarbij er maar één keuze mogelijk

is. Wordt in dit handboek van magneetartikel-decoders gesproken, dan worden daarmee onder andere de k83-decoders van Märklin bedoeld. Hetzelfde geldt voor schakeldecoders, die bijvoorbeeld door Märklin k84-decoders worden genoemd.

Wanneer u iets leest over terugmelddecoders, dan worden hiermee de s-88 terugmelddecoders van Märklin, de railbezetmelders van Viessmann en andere firma's, zoals het terugmeldsysteem van Loconet-systemen bedoeld. Wanneer u iets leest over het begrip locomotieven, dan worden hiermee alle rijtuigen bedoeld waarin zich een MM-,DCC en Selectrix-deceodres bevinden, die u op uw modelbaan kunt sturen.

3.2 Alle toepassingen sluiten.

Stel allereerst de gegevens van uw **project(en)** veilig voor de update naar **Win-Digipet Pro X** en start uw computer en Windows opnieuw.

Voordat u **Win-Digipet Pro X** installeert, **sluit** u alle openstaande **toepassingen**, zodat de installatie correct verloopt. Problemen kunnen ook ontstaan, wanneer de Microsoft ® Office balk met snelkoppelingen geopend is. Deze moet daarom vooraf worden gesloten. In principe moeten vooraf alle Microsoft ® Officeprogramma's, die over de autostart-function gestart werden, met de hand moeten worden gesloten.

3.3 Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update.

Leg de aan u geleverde **Win-Digipet Pro X** CD-ROM in de CD/DVD-ROM-speler.

Start de installatie niet automatisch op, klik dan in de taakbalk op “**Start**”, **<Ausführen>** (*Uitvoeren*), waarna het venster ‘uitvoeren’ verschijnt. Geef in het invoerveld “Openen:” **X:\SETUP** in, waarbij X



staat voor de letter waaronder uw CD/DVD-ROM speler bekend is.

Afbeelding 3.1

U kunt ervoor kiezen te “**Bladeren**” en op uw Cd-rom het bestand **SETUP.EXE** te selecteren.

Bevestig dit vervolgens met een klik op “**OK**”. In beiden gevallen start de **Win-Digipet Pro X** met het bovenstaande beeld op en met de voor zichzelf sprekende knoppen kan u de installatie starten.

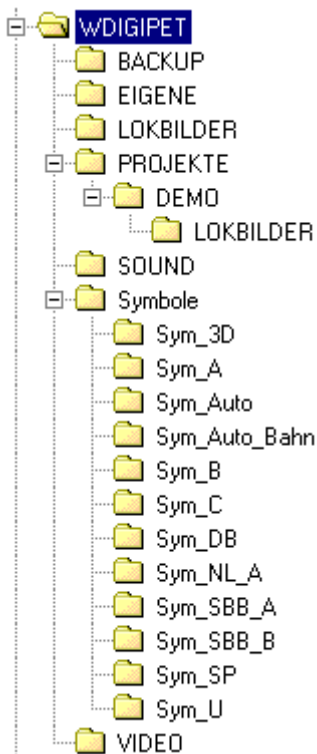
Win-Digipet Pro X gebruikt voor de overeenkomende installaties de comfortabele **WINDOWS INSTALLER**. Deze registreert alle te kopiëren bestanden in een gegevensbestand, zodat bij een dé-installatie werkelijk alle tot het programma behorende bestanden van uw PC worden verwijderd. Daardoor wordt de bestandsvervuiling op de harde schijf beperkt gehouden.

De “**Window installatie**” heeft voor het uitpakken en bewerken van de installatie routine, minstens **70 MB van uw harde schijf** op uw C:\ directory nodig. Alle data wordt in een **temp-map** bewerkt en na de installatie automatisch verwijderd. Om de installatie te beginnen: raadpleeg bij uw installatie wizzard of de windows-installer of uw systeemvoldoende is, wanneer er niet automatisch geïnstalleerd.

Daarbij kan een herstart van uw computer noodzakelijk worden. Na deze herstart loopt de installatie automatisch verder. In de regel hoeft u altijd alleen maar op **<Weiter>** (*Verder*) resp. “**OK**” te klikken, dan loopt de installatie verder tot de afsluiting daarvan. Eerste installatie: Als installatiepad voor **Win-Digipet Pro X** wordt in het venster “Doelpad kiezen” C:\WDIGIPET getoond en ook **aanbevolen**.



Wilt u dit veranderen, klik dan op **<Ändern>** (*Wijzigen*) en overschrijf dan in het venster “Map kiezen” de aanbevolen **Win-Digipet Pro X** met resp. de letter van de CD/DVD-speler en de naam van de map, die uw voorkeur heeft. Bevestig dit met een klik op **“OK”**. Wanneer u echter al een voorgaande versie van **Win-Digipet Pro X** bezat, moet u bij het installatiepad als installatiemap absoluut de map invoeren, waarin zich uw oude **WIN-DIGIPET** versie bevindt. Eerder vastgelegde gegevens (bestanden) worden niet overschreven! Aanwezige gegevensbestanden voor locomotieven, rijwegen enz. worden na aanroep automatisch naar de nieuwe versie **Win-Digipet Pro X** geconverteerd. Bevestig al deze aanroepen met **“OK”** resp. **“Start”**.



Afbeelding 3.2

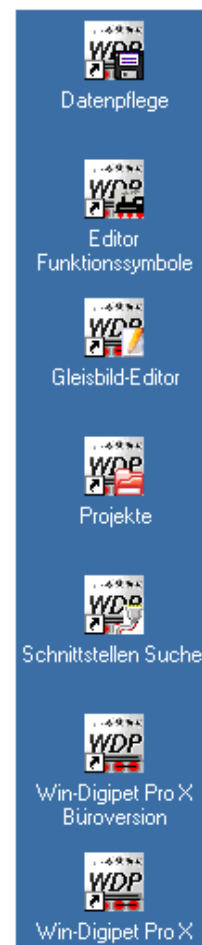
Tijdens de installatie worden 21 subdirectories (= mappen) aangelegd:

WDIGIPET	Hoofdmap voor WIN-DIGIPET .
BACKUP	Map voor back-upgegevens, deze is bij het begin leeg.
DEMO	Project met voorbeeldgegevens.
EIGENE	Map voor eigen locafbeeldingen.
LOKBILDER	Map met locafbeeldingen van het actuele project.
PROJEKTE	Hoofdmap voor opname van in andere submappen vastgelegde baangegevens, (zie paragraaf 3.4.1).
DEMO	Project met voorbeeld gegevens.
LOKBILDER	Map met de opgeslagen locomotief afbeeldingen v/h project.
SOUND	Map voor alle *.WAV - bestanden (zie paragraaf 3.6).
Symbole	Hoofdmap voor de in verdere submappen met de verschillende symbooltabellen (zie paragraaf 4.5.5).
Symbole	Hoofdmap met submappen met gebruikte symbooltabellen (zie paragraaf 4.5.5).
Sym_3D	3D-symbolen.
Sym_A	Gerasterde symbolen.
Sym_Auto	Alleen straatsymbolen voor modelautobanen.
Sym_Auto_	Bahn spoorbaan- en straatsymbolen.
Sym_B	Doorgetrokken symbolen.
Sym_C	Symbolen met seinen midden in het spoor.
Sym_DB	DB-voorbeeld symbolen.
Sym_NL_A	Gerasterde NL- voorbeeld symbolen.
Sym_SBB_A	Gerasterde SBB- voorbeeld symbolen.
Sym_SBB_B	Doorgetrokken SBB- voorbeeld symbolen.
Sym_SP	Spoorplan symbolen.
Sym_U	Gebruikerssymbolen.
VIDEO	Map voor alle *.AVI - bestanden.



Ter afsluiting legt het installatieprogramma een zestal snelkoppelingen aan op het bureaublad en onder Programma's in het Startmenu.

- Een snelkoppeling **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*), waarmee u het backup & herstel-, als ook het onderhoudsprogramma voor uw bestanden kunt oproepen (zie paragraaf 3.5);
- Een snelkoppeling **<Editor Functiesymbole>** (*Editor functiesymbolen*), een aanvullend programma waarmee u zeer comfortabel de symbolen van aanvullende functies van de locomotieven in kan stellen en veranderen (zie paragraaf 5.4.7);
- Een snelkoppeling **<Gleisbild-Editor>** (*Spoorplan-editor*) voor onmiddellijke toegang tot de bewerking van uw actuele spoorplan;
- Een snelkoppeling **<Projecte>** (*Projecten*), een aanvullend programma, waarmee u het beheer van de geregistreerde, niet actuele modelspoorbanen bestuurt, (nieuw project opzetten, projecten laden en wissen) (zie paragraaf 3.4);
- Een snelkoppeling **<Schnittstellen Sucher>** (*Poorten zoeker*), een comfortabel aanvullend gereedschap om snel te bepalen welke Com-poorten ervoor handen zijn. Deze is bij het gebruik van de Tams Master-Control handig. Want zo kunt u na de installatie van de Tams USB drivers zeer snel de nieuwe Com poort vaststellen en de systeeminstellingen overdragen;
- Een snelkoppeling **Win-Digipet Pro X <Bureauversion>** (*Bureauversie*), voor de start van deze versie, geen installatieverbinding en geen controle nodig heeft van de originele CD;
- Een snelkoppeling **Win-Digipet Pro X**, voor de start van het hoofdprogramma als programmastart snelkoppeling en de aanwezigheidsproef van de originele CD.



Afbeelding 3.3

Het de-installeren van **Win-Digipet Pro X**, kan, zoals bij veel Windows programma's gebruikelijk is, met een klik op **"Start"** in de taakbalk en de menuopdrachten **"Configuratiescherm"**, **"Software"**, **"Installeren/Dé-installeren"** worden uitgevoerd.

De "Windows Installer" verwijdert daarbij alle systeembestanden, die tot **Win-Digipet Pro X**, behoren en geen onderdeel van andere programma's zijn.

Maar er blijven altijd nog bestanden in uw **Win-Digipet Pro X** map achter, die tijdens de uitvoering **Win-Digipet pro X** nieuw werden aangelegd en niet door de "Windows Installer" konden worden herkend. Deze moet u eventueel met de hand verwijderen. Om ook uw nieuw aangelegde projecten volledig van uw systeem te verwijderen, zou u voor de de-installatie met behulp van het programma onderdeel **<Projecte>** (*Projecten*), deze projecten moeten verwijderen. Daarmee worden ook de sleutels in de Windows registratiebestanden (register) volledig verwijderd.

Belangrijke aanwijzing!

Aan het einde van de installatieprocedure moet u uw computer opnieuw starten, zodat de configuratiebestanden correct aangelegd resp. geactualiseerd worden.



Wanneer u met het modelbaan bedrijf begint, al zijn dit slechts korte rijtests, schakelt u eerst uw computer in en dan uw modelbaan en dan uw computer in. Vervolgens start u, **Win-Digipet – Pro X**,

Aanwijzing voor NT-gebruikers!

Voor de installatie van **Win-Digipet Pro X**, moet u op de computer als “**Administrator**” aangemeld zijn!

3.3.1 Het opslaan van aanwezige data.

Als eerder met versie 9.0 t/m 9.2 heeft gewerkt, dan zou u voor de installatie van **Win-Digipet Pro X** een bestandsopslag moeten uitvoeren (zie paragraaf 3.5) of een automatische backup volgens paragraaf 4.10.1 moeten uitvoeren.

3.3.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u met **Win-Digipet 9.x** de geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan zou u van deze tabellen een **backup** moeten maken omdat **Win-Digipet Pro X** nieuwe en gewijzigde tabellen meelevert en deze worden automatisch geïnstalleerd.

3.3.3 Starten van Win-Digipet Pro X.

Na de installatie start u zoals normaal gedaan werd **Win-Digipet pro X** op. Wanneer u reeds met versie 9.x heeft gewerkt, dan krijgt u **geen** converterings-meldingen (updatemelding), anders dan bij het overstappen van versie (8.0 t/m 8.5) zal na de start van het programma een converteren (omzetting c.q. update) worden gemaakt van de locomotieven- en rijwegdatabank.

Tijdens de programmastart ziet u kortstondig ook het nieuwe opstartbeeld.

Na het volledig starten van het programma **Win-Digipet Pro X** zou u zoals u gewend bent uw spoorplan op het beeldscherm zien. Om nu met het programma te werken heeft u **geen** verdere instellingen te wijzigen.

3.4 Registratie van meerdere modelbanen, *Projecten*, programmastart.

3.4.1 Projecten.

Win-Digipet Pro X biedt u de mogelijkheid, niet alleen uw eigen modelspoorbaan te registreren en comfortabel te besturen, maar bovendien meerdere modelspoorbanen een tweede, derde, vierde enz. te registreren en deze registraties af te drukken of naar gegevensdragers te kopiëren.

Zulke tweede, derde, vierde enz. banen kunnen bijvoorbeeld slechts een planning zijn, die dus alleen maar op het beeldscherm bestaat, een virtuele modelspoorbaan, die men op het beeldscherm kan bekijken resp. wijzigen/simuleren, om deze dan vervolgens met een printer aan papier toe te vertrouwen voor eventuele verspreiding. Anderzijds kan het gaan om bestaande banen van andere modelspoorders.

Voorbeelden: De baan van uw zoon, de modulebanen van modelbaan vrienden, met wie u gezamenlijk uw eigen (vereniging) modelbaan hebt, een baan bestaande uit meerdere modules wilt realiseren enz. Registraties van zulke banen in **Win-Digipet Pro X** kan men op gegevensdragers kopiëren, om ze verder te geven. Alle **reële en virtuele modelspoorbanen**, ook uw eigen, worden als “**Projecten**” aangeduid.



3.4.2 Programmastart met/zonder originele CD-ROM

Bij de eerste start van het programma moet de originele **Win-Digipet Pro X** CD-ROM in de speler liggen. Later wordt door het programma om de paar dagen gevraagd ter controle of u de originele CD-rom wilt plaatsen.

Wanneer u toch met een tweede computer (bijv. in de woonkamer of het bureau) aan uw (baan) onderhoud doet en het resultaat daarna wilt overzetten naar uw modelbaan- computer, start u op deze computer de speciale “bureau” versie van **Win-Digipet Pro X**. Voor deze versie is de originele **Win-Digipet Pro X** CD-ROM niet nodig. **Win-Digipet Pro X** start zonder meer, maar zonder verbinding met uw modelspoorbaan.

3.4.3 Eerste programmastart, alleen het DEMO-project is aanwezig

Bij de eerste programma start van **Win-Digipet Pro X** klikt u in de taakbalk op “**Start**” en “**Alle programma’s**”, “**Win-Digipet**”, “**Win-Digipet Pro X**” (zie paragraaf 3.3),

of u klikt op de snelkoppeling op



uw bureaublad.

Het keuzevenster „Win-Digipet project“ opent zich. Geef daarin een zelfverklarende/zinnvolle projectnaam van hoogstens 8 tekens lengte aan(bijv. „Baan 1“) en in het veld daaronder een beschrijving van hoogstens 50 tekens lengte (bijv. „Mijn eerste met WDP bestuurd modelbaan“). Dit hoeft u slechts **éénmaal** voor de aanvang van uw registraties te doen.

Klik dan op “**OK**”, en **Win-Digipet Pro X** wordt met een leeg spoorplan gestart. Daar voert u al uw data in, te beginnen met de systeeminstellingen (zie hoofdstuk 4).

Bij alle volgende programmastarts klikt u in de taakbalk op “**Start**” en dan op “**Alle programma’s**”, “**Win-Digipet Pro X**”, “**Win-Digipet Pro X**”. Of u klikt op het bureaublad op de snelkoppeling waarna u direct in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** komt.



Afbeelding 3.4

The dialog box titled "Win-Digipet Projekt" has a blue header. Below the header, it says "Geben Sie bitte einen Projektnamen ein :". There is a text input field labeled "Anlage" with "(max 8 Zeichen)" to its right. Below this is a larger text area labeled "Hinweis : Unter diesem Namen wird Ihr aktuelles Projekt gespeichert und in der Registrierung eingetragen !". Underneath is another text input field labeled "Zusatzbeschreibung:" containing the text "meine erste mit WDP gesteuerte Modellbahn". At the bottom are two buttons: "OK" and "Abbrechen". A mouse cursor is pointing at the "OK" button.

Afbeelding 3.5

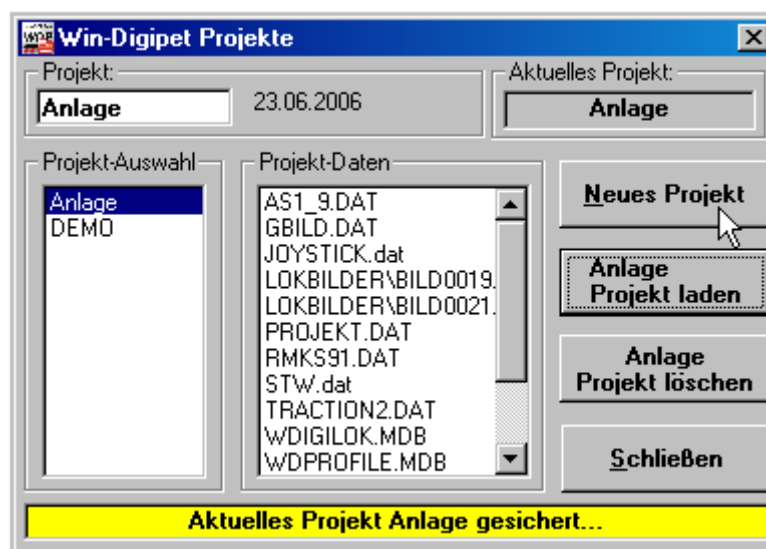
3.4.4 Programmastart, meerdere projecten.

Van meerdere projecten kan er altijd slechts één op het beeldscherm verschijnen (hoofdprogramma), de andere worden in eigen mappen opgeslagen. Met het extra programma "Projecten" kunt u voor de start van **Win-Digipet Pro X** een ander project oproepen.

U heeft uw eigen modelspoorbaan, uw eerste project, geregistreerd en opgeslagen en wilt nu een volgende baan, uw tweede project, registreren.

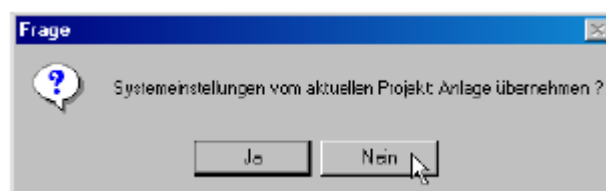
Sluit dan **Win-Digipet Pro X** af en start vervolgens het projectenbeheer over "**Start**" in de taakbalk 'Alle programma's', "**Win-Digipet Pro X**", "**Projecten**" of over de gelijknamige snelkoppeling op het bureaublad.

Het venster "**Win-Digipet projecten**" opent zich met alle gegevens van uw eerste project.

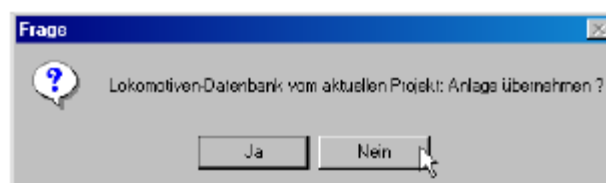


Afbeelding 3.7

Klik dan op de knop "**Nieuw project**". Wederom verschijnt het keuzevenster "**Win-Digipet project**"; geef daarin de naam en de beschrijving van het tweede project in. De vraag naar de overname van de systeeminstellingen...



Afbeelding 3.8



Afbeelding 3.9

...en de locomotievendatabank (zie hoofdstuk 5) kunt u dan telkens met “Ja” of “Nee” beantwoorden. Dit hangt natuurlijk af van de baangegevens van het nieuwe project.

Tot slot krijgt u de melding **<Neues Project erstellt>** (*Nieuw project aangelegd*). Het **Win-Digipet** projectenvenster wordt na een klik op “OK” gesloten...



Afbeelding 3.10

...en **Win-Digipet Pro X** start automatisch op.

U vindt nu een leeg spoorplan en voert alle data enz. voor uw tweede project door. Voor een derde, vierde enz. project handelt u op gelijke wijze. Tijdens de installatie van **Win-Digipet Pro X** werd automatisch een “**DEMO**”-project op uw harde schijf onder “\PROJEKTE\DEMO” gekopieerd.


Wanneer u de demogegevens wilt bekijken, laadt u het DEMO-project over “**Start**”, “**Alle programma’s**”, “**Win-Digipet Pro X**” **<Projecte>** (*Projecten*). Daar vindt u een klein, overzichtelijk spoorplan met alle gegevens, die uit de seminar modelbaan van de programma-auteur werd overgenomen. Loop alle gegevens eenmaal door, om u snel met **Win-Digipet Pro X** vertrouwd te maken. Wanneer u wilt terugkeren naar uw eigen project, handelt u net zo als bij het laden van het “**DEMO**”-project. Om van uw actuele project, dat u op het beeldscherm ziet, naar een ander in de betreffende projectmappen opgeslagen projecten te komen, sluit u **Win-Digipet Pro X** af en roept u opnieuw op de hierboven beschreven wijze het extra programma “**Projecten**” opnieuw op.

Daar markeert u onder **<Project-auswahl>** (*Projectkeuze*) het project, waarvan u nu het actuele project wilt maken, en klikt u op de knop “Project laden”. Het gewenste project wordt naar de Win-Digipet map op uw PC overgehaald en **Win-Digipet Pro X** wordt automatisch met alle gegevens van dit project gestart.

Tip!

Indien u met meerdere projecten werkt, moet u in ieder geval in de “Systeeminstellingen” op het tabblad “Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging” de “Automatische beveiliging van gegevens bij programma-einde” instellen (zie paragraaf **4.10**).

De naam van het actuele project wordt in het hoofdprogramma in de knoppenbalk

rechts  **Anlage** getoond. Met een klik daarop bereikt u het programma voor het afdrukken van uw instellingen (zie paragraaf **18.14.13**).



3.4.5 Project verwijderen.

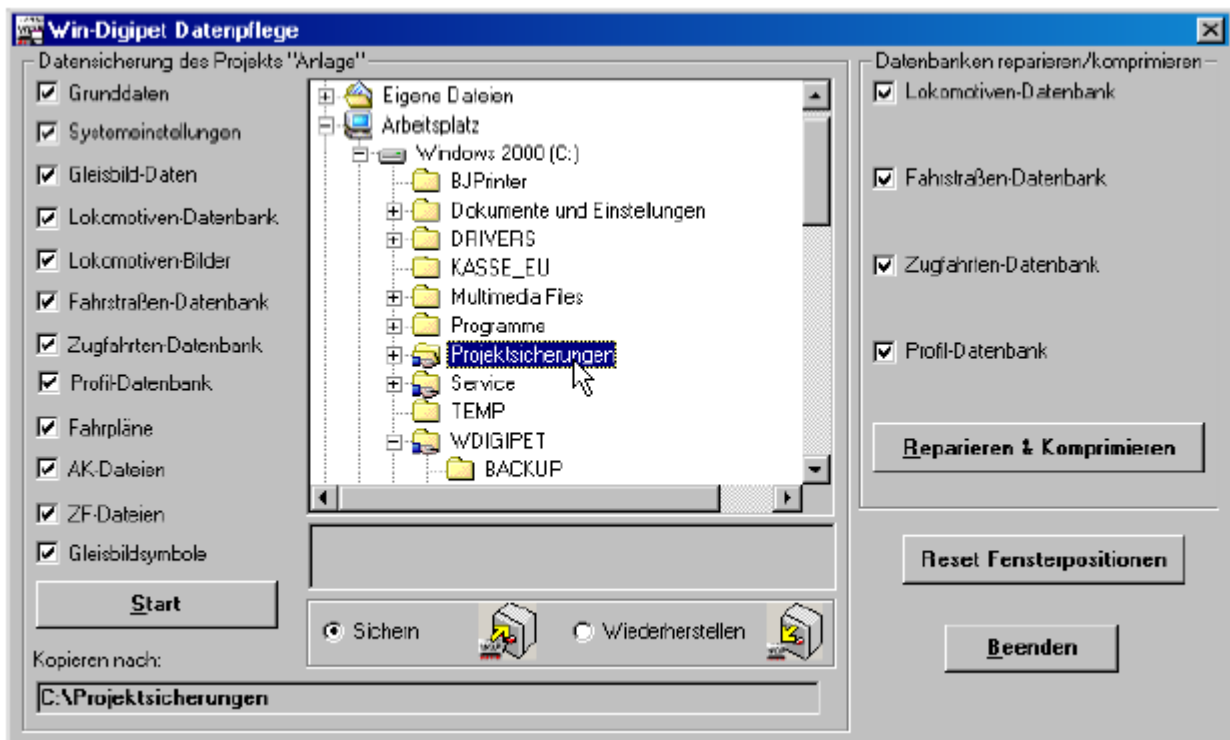
Als u een project wilt verwijderen, beëindigt u **Win-Digipet Pro X** en start u het programma **<Programn Projekte>** (*Programma projecten*). Met de knop **<Projekt Löschen>** (*Project verwijderen*) wordt een in de "Projectkeuze" geselecteerd project van uw harde schijf verwijderd en in het Windows register verwijderd.

Aanwijzing!

Dit kan natuurlijk nooit een **actueel** project zijn!

3.5 Gegevensonderhoud.

Het programma **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*) kunt u op het bureaublad door te dubbelklikken op de snelkoppeling **<Datenpflege>** (*Gevensbeheer*) starten of met **"Start"** in de taakbalk en dan **"Alle programma's"**, **"Win-Digipet Pro X"** **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*).



Afbeelding 3.11

Hier kunt u uw geregistreerde, eigen gegevens handig veiligstellen, herstellen en de gegevensbestanden repareren & comprimeren. Maar let op! Alleen uw **actuele project** wordt daarmee veiliggesteld! Wilt u uw gegevens zonder gebruik van dit programma veiligstellen, dan moeten alle bestanden met de volgende toevoegingen worden veiliggesteld:

***.AKK - *.DAT - *.FPL - *.MDB - *.TB 3- *.ZFA.**



3.5.1 Archiveren van de projectbestanden.

In deze beschrijving wordt er vanuit gegaan, dat u **Win-Digipet Pro X** in de standaardmap ([C:\WDIGIPET](#)) op uw harde schijf heeft geïnstalleerd. Is dit niet het geval, dat moet u wat tussen de (...) staat in de navolgende mapaanduidingen overeenkomstig wijzigen.

De actuele projectgegevens (bestanden) bevinden zich:

- In de hoofdmap van **Win-Digipet Pro X** en de..
- Locomotiefafbeeldingen in de submap . . \LOKBILDER. (*locomotiefafbeeldingen*).

Altijd, wanneer u het programma project **<Programn Projekte>** (*Programmaprojecten*) start, worden de gegevens opgeslagen en een voortgangsbalk geeft dit optisch weer.

De data van een ander of nieuw project worden eerst de nieuwe gegevens geladen door te klikken op het knop. Dit geschiedt voor u volledig onzichtbaar en in de achtergrond.

Win-Digipet Pro X gaat hierbij als volgt te werk...

- ❖ Gegegevens veiligstellen (actueel project is “Kreuzeck”):
 - Verplaatsen van de actuele projectbestanden met de toevoegingen *.AKK, *.DAT, *.FPL, *.MDB, *.TB3 en *.ZFA naar de bestaande of nieuw aan te leggen projectmap (... \PROJ E KTE\Kreuzeck);
 - Verplaatsen van de actuele locomotiefafbeeldingen naar de bestaande of nieuw aan te leggen submap (... \PROJEKTE\Kreuzeck\LOKBILDER) in de projectmap.
- ❖ Gegegevens opnieuw laden (nieuw te laden project heet in dit voorbeeld **<Anlage>** (*Modelbaan*):
 - Kopiëren van alle bestanden uit de projectmap (... \PROJEKTE\Anlage) naar de hoofdmap van **Win-Digipet Pro X**;
 - Kopiëren van alle locomotiefafbeeldingen uit de submap van het bestaande project (... \PROJEKTE\Anlage\LOKBILDER) naar de map . . \LOKBILDER.
- ❖ Gegegevens opnieuw opstellen (nieuw project bouwen)
 - Vervaardig een nieuw bestand “PROJEKT.DAT” en verwijder GBILD.DAT;
 - Kopieer de lege databestanden (Lokomotiv-, FahrstraBen-, Profil- en Zugfahrten-Datenbank) uit de projectmap (... \PROJEKTE) in de hoofdmap van **Win-Digipet Pro X**;
 - Kopieer de beide “Standard-lokomotiven-Bilder” uit de projectmap (... \PROJEKTE) in de map ... \LOBILDER.

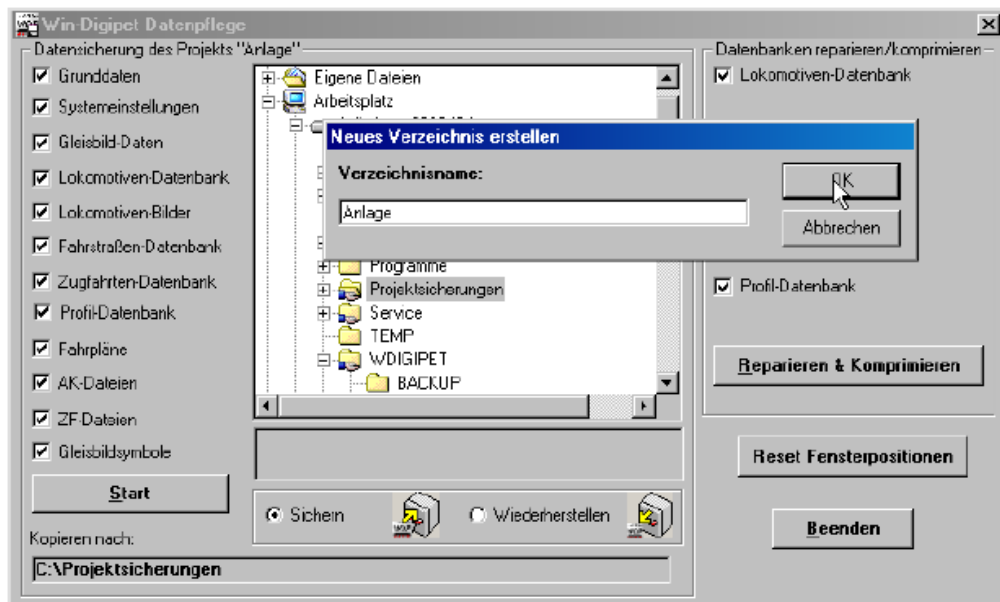
3.5.2 Projectbestanden veiligstellen.

Na de start van het **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*) conform paragraaf 3.5 kiest u in het linker vensterdeel met een muisklik de bestanden uit, die u wilt veiligstellen. Standaard zijn alle bestanden aangevinkt en uitgekozen en in de regel zou u hieraan niets moeten veranderen. Ook de keuzeknop moet nu op **<Sichern>** (*Opslaan*) ingesteld zijn.

Naast de zuivere projectbestanden worden nu als extra de systeeminstellingen en alle symboolbestanden veiliggesteld.

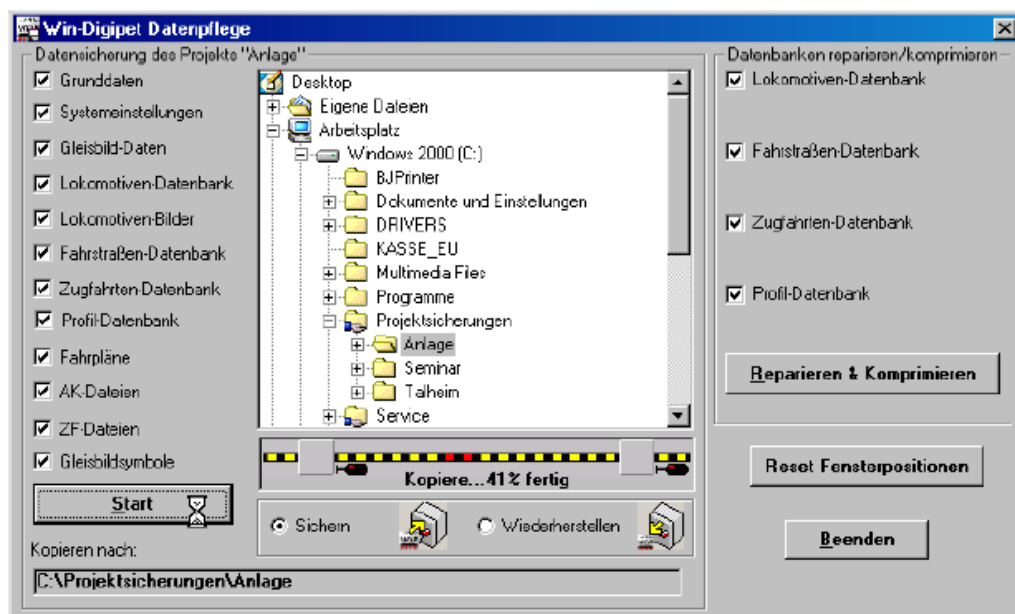
Kies de doelmap uit - [C:\WDIGIPET\BACKUP](#) (zie paragraaf 3.3) wordt u aangeboden en bevestig dit met een klik op “**Start**”.

Wilt u echter uw bestanden veiligstellen in een andere map, dan kiest u met behulp van de Windows verkenner de gewenste map in het middelste keuzevenster uit. Als een submap met de projectnaam nog niet bestaat in de veiligstelmap, dan kunt u dit eveneens in het keuzevenster uitvoeren. Klik daarvoor de gewenste veiligstelmap met de linker-muisknop aan gevolgd door een klik op de rechter-muisknop. Er verschijnt een kort menu met de opdracht **<Neues Verzeichnis erstellen>** (*Nieuwe map maken*). Klik op de linker-muisknop, waarna een klein venster **<Neues Verzeichnis erstellen>** (*Nieuwe map maken*) verschijnt. Daarin kunt u de gewenste mapnamen invoeren.



Afbeelding 3.12

Na de opgave bevestigd u deze met een klik op “OK”. De nieuwe map wordt gemaakt en na een muisbeweging wordt de nieuwe map in het keuzevenster gemarkeerd. Het complete pad naar deze map wordt nu eveneens in de regel onder “Kopiëren naar:” getoond.



Afbeelding 3.13

Belangrijk hierbij is de **zwarte tekst** op de grijze achtergrond van het padveld (in de rechter afbeelding bijv. C:\Projektsicherungen\Kreuzeck) en niet, wat eventueel in het middelste keuzevenster is gemarkeerd.

Is de veiligstelmap nu goed gekozen, de keuzeknop op **<Sichern>** (*Veiligstellen*) ingesteld, dan kunt u de beveiliging van de bestanden met een klik op **"Start"** bevestigen. Een voortgangsbalk, overeenkomstig een treinrit in **Win-Digipet Pro X**, toont u grafisch de voortgang van het proces van veiligstellen. Voor de zekerheid zou u vanwege de bestandsgrootte uitsluitend opslagmedia van groot formaat, zoals (DVD-ROM, CD-ROM, harde schijf, USB-sticks, Zip-spelers of tapestreamer) moeten gebruiken. Voor zover deze beschikbaar zijn, kunt u bovendien kiezen voor netwerkschijven.

Welke data er wordt opgeslagen herkent u aan het aangevinkte registratie.

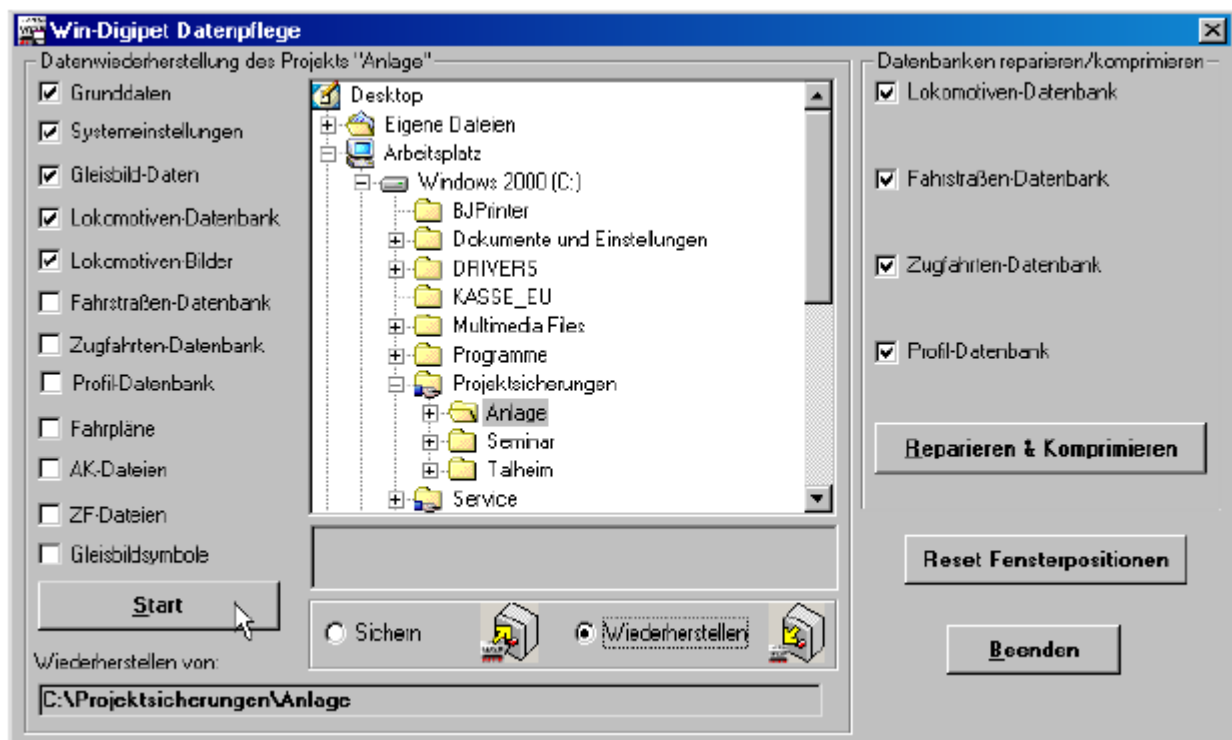
De daarbij voorgenomen instellingen wordt door **Win-Digipet Pro X** opgeslagen en staan bij iedere data oproep opnieuw tot onze beschikking. **Win-Digipet Pro X** houdt eveneens rekening met het veiligstelpad van de laatste bestandsbeveiliging en zal deze bij de volgende aanroep van het extra programma **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*) weergeven.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de **<Lok-Funktionssymbole>** (*Lok-Functie symbolen*) (*Funcicons.bmp*) heeft veranderd dan wordt dit opgeslagen met de complete **<Gleissymboltabellen>** (*Railsymbol tabellen*)

3.5.3 Projectbestanden herstellen.

Vanzelfsprekend kunt u de veiliggestelde bestanden van uw projecten op ieder moment ook weer herstellen. Hiervoor start u het extra programma **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*) volgens paragraaf 3.5.



Afbeelding 3.14

In het middelste keuzevenster kiest u met behulp van de Windows verkenner de gewenste map uit. Dit kan iedere map met projectbestanden van het thans actuele project zijn. Hiertoe behoren ook de archiefback-ups volgens paragraaf 4.10.

Maar let op!

Bij het herstellen kunnen de actuele bestanden van het project overschreven worden. Hierop wordt u ook door het programma geattendeerd. Na de keuze van de herstelmappen in het middelste keuzevenster, kiest u in het linker deel van het venster met een muisklik de bestanden uit.

Standaard zijn alle bestanden aangevinkt en dus gekozen. Niet gewenste bestanden vinkt u eenvoudig af. Wanneer u deze bij een vroeger gebruik van gegevensonderhoud al een keer heeft opgeslagen. Stel na de keuze van de bestanden de keuzeknop weer op **<Wiederherstellen>** (*Terugplaatsen/herstellen*) in. Controleer nog eenmaal de zwarte tekst op de grijze achtergrond van het padveld (hier bijv. [C:\Projektsicherungen\Anlage](#)) onder **<Wiederherstellen>** (*Terugplaatsen/herstellen*).

Is alles correct ingesteld en gekozen, dan klikt u op het schakelknop **"Start"**. Na de met **"Ja"** bevestigde veiligheidsvraag worden de gewenste bestanden hersteld.



Afbeelding 3.15

Ook hier wordt u geïnformeerd door een voortgangsbalk, evenals bij het veiligstellen, over de voortgang van het herstel. Maar u kunt niet alleen de bestanden van een actueel project herstellen. Ook is het zeer wel mogelijk, bijv. het spoorplan en/of de locomotievendatabank met de locomotief afbeeldingen van een ander project naar het actuele project te kopiëren, als dit project zojuist nieuw werd opgezet.

Maar let op!

Wanneer u de locomotievendatabank terug wilt kopiëren, dan moet u ook altijd de locomotiefafbeeldingen kopiëren. Omdat de bestanden tezamen behoren, worden anders de locomotiefafbeeldingen in de locomotievendatabank niet getoond.

Belangrijke aanwijzing!

Bij het herstellen van bestanden dient u op het volgende te letten:

- Het doelpad voor de te kopiëren bestanden stelt **Win-Digipet Pro X** zelf in;
- Bij de keuze van de herstelmappen in het middelste keuze mag u nooit de submappen...
 1. \LOKBILDER
 2. \SYMBOLE of submappen daarvan uitkiezen. **Win-Digipet Pro X** zou deze gebeurtenis met een foutmelding afbreken;
- Bij de keuze van de basisbestanden en/of systeeminstellingen worden de actuele projectbestanden overschreven en bevat het actuele project (bijv. Kreuzeck) de projectnamen van de herstelde bestanden (bijv. Anlage). Hierbij kan onder bepaalde omstandigheden het gehele project onbruikbaar worden.



3.5.4 Gegevensbestand (Databank) repareren/comprimeren.

Gegevensbestand “repareren” betekent een databank intern op orde brengen, in het geval zich een fout zou voordoen. Databank “comprimeren” betekent, dat door u tijdens het werken met **Win-Digipet Pro X** verwijderde records definitief worden verwijderd.

- Verwijderde records worden in het programma alleen als “gemarkeerd voor verwijdering” aangeduid en blijven intern bestaan, de grootte van de gegevensbestand wijzigt zich niet;
- Pas bij het comprimeren van de databank worden de intern als “gemarkeerd voor verwijdering” aangeduide records daadwerkelijk verwijderd en wordt de gegevensbestand evenredig kleiner.

Omdat de beide punten afzonderlijk weinig zinvol zijn, worden zij samengevat en door een druk op de knop “Repareren & comprimeren” worden de gekozen gegevensbestand hersteld.

Na korte tijd krijgt u de melding **<Datenbanken wurden erfolgreich repariert und komprimiert!>**
(*Gegevensbestand werden succesvol gerepareerd en gecomprimeerd!*)

3.5.5 Reset vensterposities.

In het programma **<Datenpflege>** (*Gegevensonderhoud*) is de bedieningsknop **<Reset Fensterpositionen>** (*Reset vensterposities*) opgenomen. Daarmee kunt u na het afsluiten van **Win-Digipet Pro X** de eventuele vensterposities terugzetten, want bij reset van de vensterposities in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.5.9) worden alleen de afgesloten vensters teruggezet

3.6 Wave-bestanden en AVI-bestanden

Win-Digipet Pro X biedt de mogelijkheid, het modelbaan bedrijf in overeenstemming met het grootbedrijf van geluid te voorzien, en bovendien zelfs videofragmenten te gebruiken.

Als voorwaarde daarvoor worden bij de installatie in de installatiemap, die u in het venster, “Doelpad kiezen” bepaald heeft, automatisch de submappen **<= Ordner>** (*Directories*) \SOUND en \VIDEO aangelegd.

- SOUND: In deze map moet zich alle *.WAV- bestanden bevinden. Enige worden bij de installatie daar al heen gekopieerd. Geluidsbestanden, die op de CD-ROM staan, of zelf gemaakte WAV-bestanden moeten in deze map gekopieerd worden, als u deze in de locomotievendatabank of in het dienstregelingsysteem wilt gebruiken. Geluidsbestanden voor het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten en de automatisering van treinritten kunt u ook in de submappen van \SOUND kopiëren;
- VIDEO: In deze map moeten zich alle *.AVI- bestanden bevinden. Videobestanden, die op de CD-ROM staan, of zelf gemaakte AVI-video's moeten in deze map gekopieerd worden.

Win-Digipet Pro X levert meer dan 350 WAV-bestanden en enige AVI-bestanden mee. Een overzicht van de toepassing daarvan vindt u in de volgende paragraaf.

3.6.1 Spoorbaangeluiden en video fragmenten

Op de CD-ROM, waarop **Win-Digipet Pro X** staat, bevinden zich, zoals paragraaf 3.6 verklaart, meer dan 100 WAV-bestanden en enige AVI-bestanden.

Allereerst worden de **WAV**-bestanden, geluiden, behandeld; zij kunnen attractief en probleemloos worden gebruikt in het **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem.

In uw computer voor uw modelbaan heeft u alleen een Sound-Blaster compatibele geluidskaart en een eenvoudige luidspreker nodig.

Als voorbereiding op het gebruik handelt u als volgt:

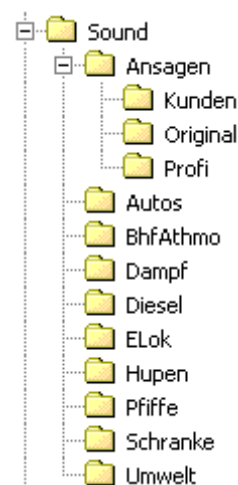
Leg de CD-ROM in de speler (bijv. "E:"), open de Windows verkenner, dubbelklik op E: en dan op de getoonde map "Sound".

In de betreffende submappen vindt u een grote keuze aan uiteenlopende geluidsbestanden. Deze kunt u naar eigen inzicht toepassen in het spelbedrijf.

De geluiden kunnen bijvoorbeeld worden verwerkt in het handmatige bedrijf m.b.v. de start-/doelfunctie, maar ook in het automatische bedrijf met de treinritten, profielen, automatisering op basis van vraagcontacten of het dienstregelingbedrijf. In de betreffende paragrafen van dit handboek leest u daar meer over.

Klikt u op één van deze submappen, dan verschijnen in het rechter venster alle bestanden met de bestandstoevoeging ".WAV".

Door te dubbelklikken op een van deze bestanden kunt u deze aanhoren en eventueel kiezen.



Afbeelding 3.16

Een gewenst WAV-bestand kopieert u over de menuopdracht **<Bearbeiten>** (*Bewerken*) **<Kopieren>** (*Kopiëren*) in de submap [C:\WDIGIPET\SOUND](#) van uw installatiemap [C:\WDIGIPET](#) (zie paragraaf 3.3), resp. naar de betreffende submap, onder de door u gewijzigde installatiemap.

Belangrijke aanwijzing!

Het programma zoekt en vindt het gekozen WAV-bestand alleen in deze submap, uitzonderingen hierop zijn de automatisering met vraagcontacten, die ook geluiden in de submappen onder \SOUND accepteert en de automatisering van treinritten, die geluiden in iedere map op uw harde schijf kan overnemen. De gekozen WAV-bestanden kunt u "hoorbaar" maken, indien u in de contactgebeurtenissen overeenkomende opdrachten invoert (zie paragraaf 11.2.6).

De voorwaarden voor het inzetten van AVI-bestanden, videofragmenten zijn in het dienstregelingbedrijf en bij de profielen gelijk aan die bij de Wav-bestanden. Als extra heeft u voor het afspelen van AVI-bestanden de software „Video voor Windows“ of de „MediaPlayer“ van Microsoft nodig, die vanzelfsprekend geïnstalleerd moeten zijn.

Als voorbereiding op het gebruik handelt u zoals hierboven bij de Wav-bestanden is beschreven. Videobestanden hebben de bestandstoevoeging „.AVI“. Een gewenst videobestand kopieert u over **<Bearbeiten>** (*Bewerken*) **<Kopieren>** (*Kopiëren*) naar de submap [C:\WDIGIPET\VIDEO](#) van uw installatiemap [C:\WDIGIPET](#) (zie paragraaf 3.3) resp. naar de betreffende submap onder de door u gewijzigde installatiemap. Het programma zoekt en vindt het gekozen AVI-bestand alleen in deze submap.

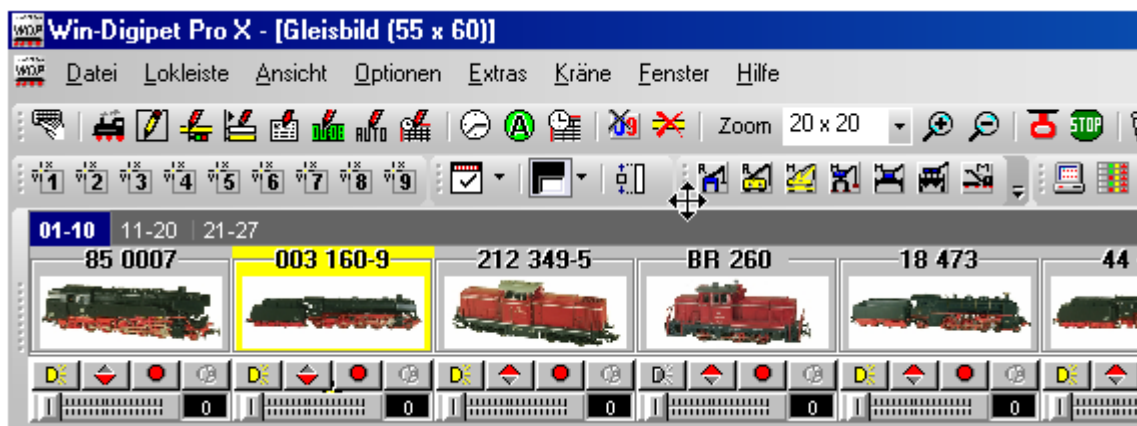
3.7 Knoppenbalken in het hoofdprogramma aanpassen.

Begripsbepaling:

Een knoppenbalk is “gedokt”, wanneer deze zich aan de randen van het gebruiksvenster bevindt en links is voorzien van twee verticale balken. Deze is “niet gedokt”, als de knoppenbalk als vrij beweegbaar venster op het gebruiksvenster “zweeft”.

3.7.1 Zo wisselt u een gedokte knoppenbalk om in een niet gedokte knoppenbalk:

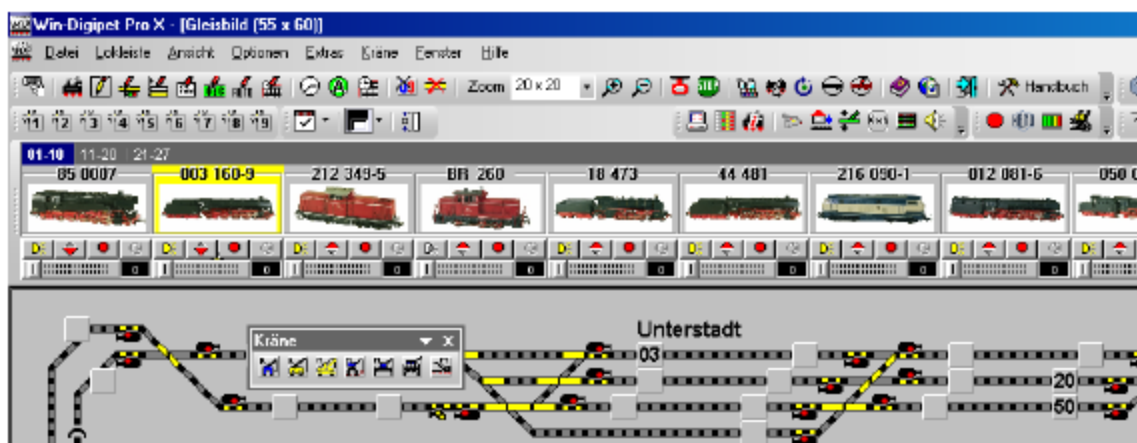
- Plaats de muiscursor op de uiterste, linker rand van een knoppenbalk (twee verticale balken). (hier als voorbeeld genomen een portaalkraan in Office 2003 stijl);



Afbeelding 3.17

Wanneer u dit gebied met de muis passeert dan hangt aan de muiscursor een viervoudige richtingspijl;

- Sleep de knoppenbalk van de aandok plaats weg naar de gewenste plaats.



Afbeelding 3.18

3.7.2 Een niet gedokte knoppenbalk verplaatsen.

- Plaats de muiscursor op de knoppenbalk van de knoppenbalk en klik hierop;
- Sleep de knoppenbalk naar de gewenste plaats. Als u knoppenbalk naar een rand van het gebruiksvenster sleept, wordt hij daar automatisch als knoppenbalk gedokt.

3.7.3 Niet gedekte knoppenbalken worden transparant weergegeven.

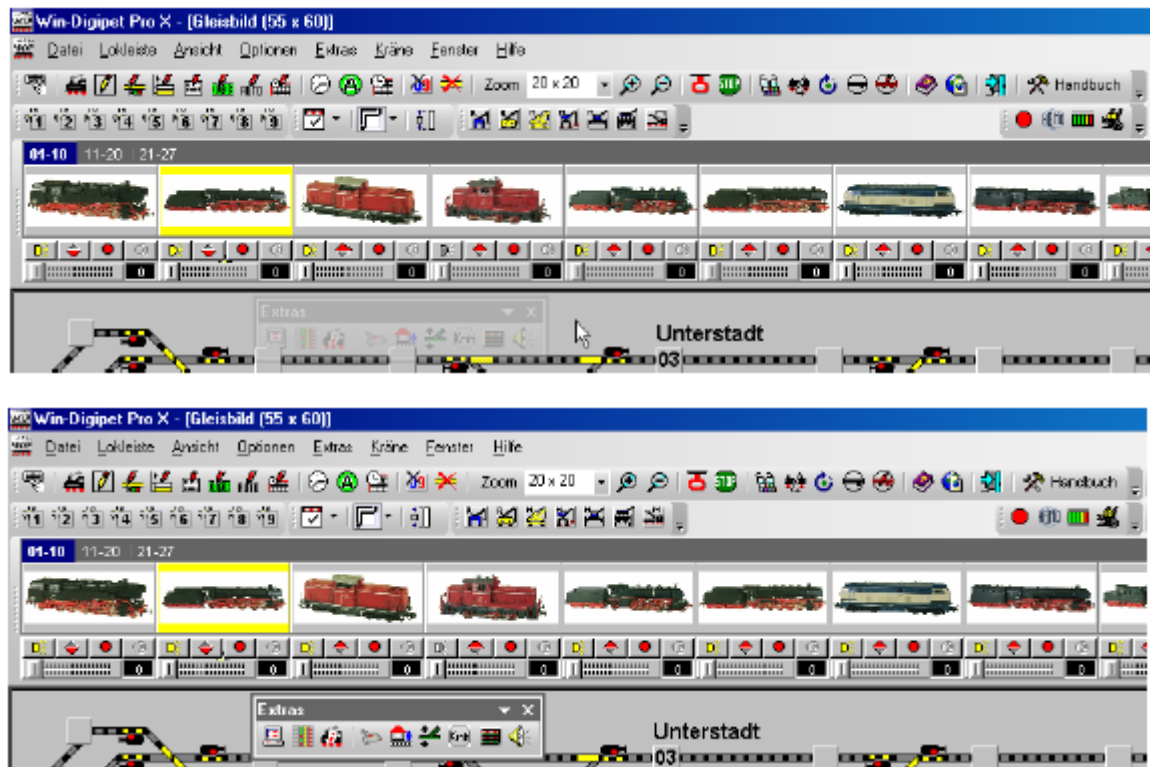
Alle niet gedekte knoppenbalken worden na korte tijd transparant weergegeven. Slechts dan wanneer u met de muis eroverheen gaat worden ze weer volledig zichtbaar. Deze instelling kunt u als volgt veranderen:

- Klik binnen de menubalk of op de knoppenbalk met de rechter-muisknop;
- Klik dan op knoppenbalk aanpassen <**Symbolleisten anpassen**> (*Knoppenbalk aanpassen*) en een nieuw venster opent zich;
- Klik op de tabblad opties <**Registerkarte-Optionen**> (*Tabblad-opties*) en kies de gewenste weergave. Hieronder ziet u de standaard weergave ervan.



Afbeelding 3.19a

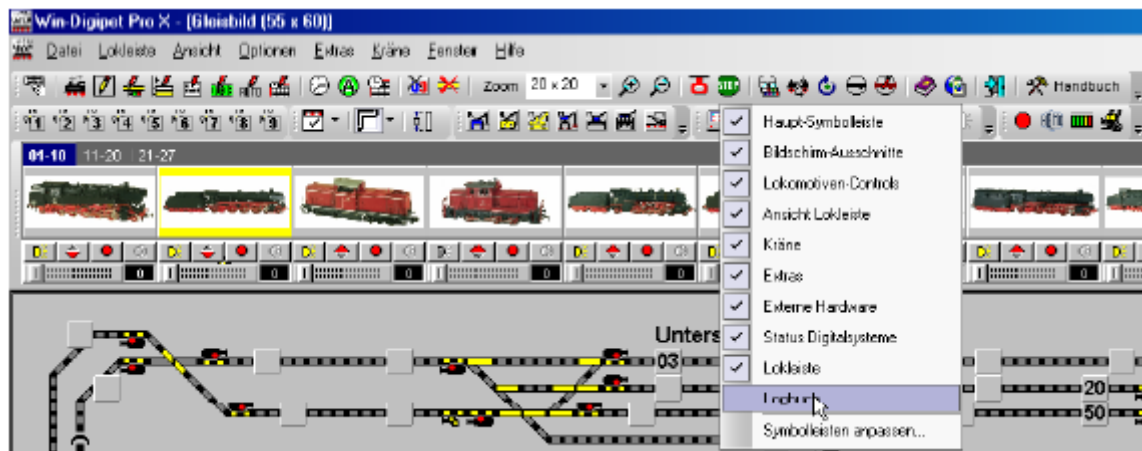
- Op de tweede afbeelding is de knoppenbalk “Extras” nog zichtbaar en op de onderste afbeelding hier transparant weergegeven terwijl de muis er rechts daarnaast bevindt.



Afbeelding 3.19b, 3.19c en 3.19d

3.7.4 Knoppenbalken in- of uit schakelen.

- Klik binnen de menubalk of symbooltabel met de rechter-muisknop;
- Dé-actieveer de vinkjes van het symbool in de symbooltabel ,die weggehaald moeten worden.



Afbeelding 3.20

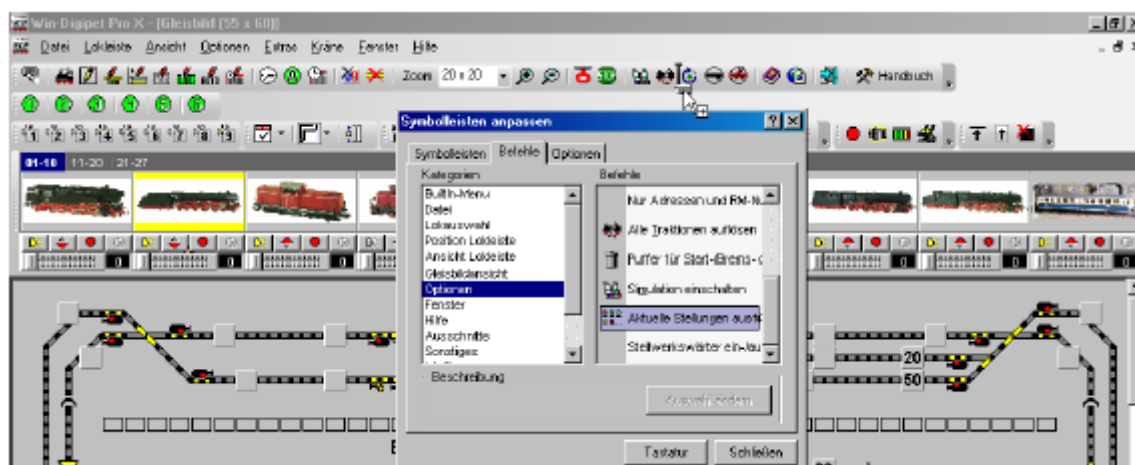
Aanwijzing!

Iedere zichtbaar gemaakte symboolbalk wordt of op zijn standaard of naar de laatst verschoven positie gebracht.

3.7.5 Symbool knoppenbalk individueel aanpassen.

U kunt symbool knoppenbalken aanpassen, indien u de niet benodigde knoppen door het “wegtrekken” met de muis verwijderd of een nieuw symbool of een nieuw menu toevoegt.

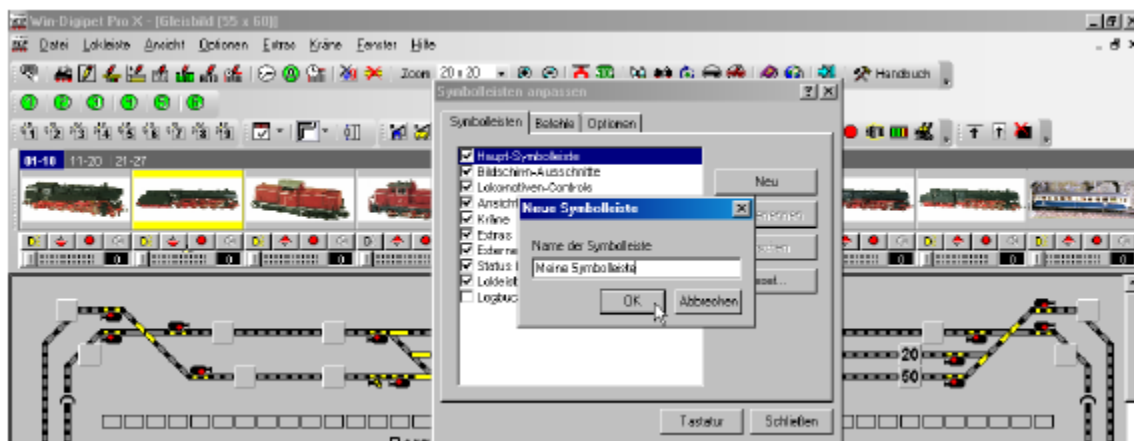
- Klik binnen de knoppenbalk in de menutabel of symbooltabel met de rechter-muisknop;
 - Klik op **<Symbolleiste anpassen>** (*Knoppenbalk aanpassen*) en een nieuw venster verschijnt;
 - Klik op het tabblad **<Befehle>** (*Opdracht*);
 - Trek uit de knoppenbalk met de muis het symbool dat u wilt verwijderen of...
 - Trek uit het tabblad **<Befehle>** (*Opdracht*) een symbool uit de tabel welke u wilt wijzigen.
- In dit voorbeeld wordt in de hoofdsymbooltabel een nieuw symbool ingevoegd.



Afbeelding 3.21

3.7.6 Een door de gebruiker gedefinieerde symbooltabel aanmaken.

- Klik binnen de menubalk of knoppenbalk met de rechter muis-knop;
- Klik op het tabblad **<Symbolleisten anpassen>** (*Knoppenbalken anpassen*) op “Nieuw”;
- Geef een naam aan deze knoppenbalk en klik op “OK”;
- Sleep uit het tabblad **<Befehle>** (*Opdracht*) de gewenste knoppen in de nieuwe knoppenbalk.



Afbeelding 3.22

Aanwijzing!

Alleen de door de gebruiker gedefinieerde knoppenbalk kunnen worden gewist of van naam worden veranderd.

3.7.7 Alle standaardmatige knoppenbalken herstellen.

- Klik binnen de menubalk of knoppenbalk met de rechter-muisknop;
- Klik dan op knoppenbalk aanpassen **<Symbolleisten anpassen>** (*Knoppenbalken anpassen*) en een nieuw venster opent zich;
- Klik op de tabblad **<Symbolleisten>** (*Knoppenbalk*) op de knop **<Reset>** (*Herstel*) of...
- Klik op de desbetreffende knoppenbalk met de rechter-muisknop rechts op de kleine opwaartse pijl en er opent een pop-up menu;
- Klik op de menuopdracht **<Reset toolbar>** (*Reset toolbar*).

Aanwijzing!

Er worden altijd alle symboolknoppen teruggezet en daarbij ook de aangemaakte door gebruiker gedefinieerde symboolknoppen gewist. In **Win-Digipet Pro X** kunnen nu alle knoppenbalken, ook de locomotieven knopenbalk vrij op het beeldscherm worden geplaatst Dit is bijzonder handig bij het gebruik van twee beeldschermen. Bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** worden alle knoppenbalken met hun posities, grootte en de “dock” toestand opgeslagen..

Tip!

Zouden de knoppen in hun knoppenbalken, om welke oorzaak dan ook, niet meer correct getoond worden, dan beëindigt u **Win-Digipet Pro X**. Aansluitend verwijderd u uit de **Win-Digipet Pro X** hoofdmap op uw harde schijf het bestand USERLAYOUT_PROX.TB3 en start u **Win-Digipet Pro X** opnieuw met de standaardinstellingen, die zich in het bestand DEFAULT_PROX.TB3 bevinden. Dit bestand DEFAULT_PROX.TB3 mag u daarom nooit verwijderen!



Maar let op!

Uw door de gebruiker gedefinieerde knoppenbalken worden dan eveneens verwijderd!

3.7.8 Belangrijke opmerking voor knoppenbalken.

De knoppenbalken moeten niet in rijdend bedrijf worden aangepast. Wanneer u dat toch doet, dan zullen alle lopende processen en ook alle locomotieven stoppen. De knopenbalk **<Bildschirm-Ausschnitte>** (*Beeldschermuitsnijdingen*) en **<Status Digitalsysteme>** (*Status van het digitaalsysteem*) kunnen niet worden veranderd, alleen maar worden in- en uitgeschakeld.

3.8 Help functies.

Lees nu achtereenvolgens de hoofdstukken **4 - 18** van dit handboek en voer de daarin beschreven stappen daadwerkelijk uit.

Het zijn logisch op elkaar volgende stappen, die u tot het volledige bedrijf met **Win-Digipet Pro X** en al zijn besturingsmogelijkheden leiden, ofwel tot het volledige gebruik van het programma.

Onder de menuopdracht **<Hilfe>** (*Help*) kunt u extra informatie oproepen over het betreffende programmaonderdeel.

Met de functiekноп F1 wordt u automatisch de betreffende "Help" van het actuele venster getoond.

3.9 Informatiebronnen.

Ondersteuning voor **Win-Digipet Pro X** kunt u op de volgende wijzen verkrijgen:

Telefoon: **+49 (0) 172-2011009** - maandags van 20.00 - 21.00 uur

Fax: **+49 (0) 2233-943923**

Internet e-mail: ppeterlin@netcologne.de

Internet Homepage: <http://www.win-digipet.de/> (zie paragraaf 2.10)

Op deze Homepage vindt u o.a. eventuele foutoplossingen (bugfixes) om te downloaden, seminar data, een gebruikersforum (ook Nederlands) en actuele verdere ontwikkelingen.

4. SYSTEEMINSTELLINGEN.

Nadat u **Win-Digipet Pro X** heeft geïnstalleerd en misschien ook al uw eerste ervaringen met het programma hebt opgedaan, leert u in de volgende hoofdstukken alle details van de functies van **Win-Digipet Pro X** kennen.


In dit programmadeel bepaalt u, wat **Win-Digipet Pro X** bij onveranderde terugkerende aanwijzingen moet doen of juist niet moet doen..

Nadat u **Win-Digipet Pro X** heeft gestart, worden alle programmaonderdelen geladen, en bevindt u zich in het hoofdprogramma. Aan de bovenste beeldschermrand verschijnen de **Win-Digipet Pro X** knoppenbalken met de belangrijkste knoppen voor het oproepen van verschillende programmadelen.

Wat de betekenis is van de verschillende knoppen, ziet u meteen als “snelle informatie” op een gele achtergrond, zodra u een knop aanwijst met de muisaanwijzer. De knoppen van deze knoppenbalken en alle andere knoppenbalken van het programma, verklaren zichzelf dus, en daarom worden hun betekenissen niet overal in dit handboek nader verklaard.

Als u nog geen gegevens hebt ingevoerd, verschijnt na de start van het programma een leeg spoorplan op het beeldscherm.

Klik nu eerst eenmaal op de menuopdracht **<Datei> (Bestand) <Systemeinstellungen>**

(*Systeeminstellingen*) of het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Er verschijnt een nieuw venster “Systeeminstellingen”.

Aanwijzing!

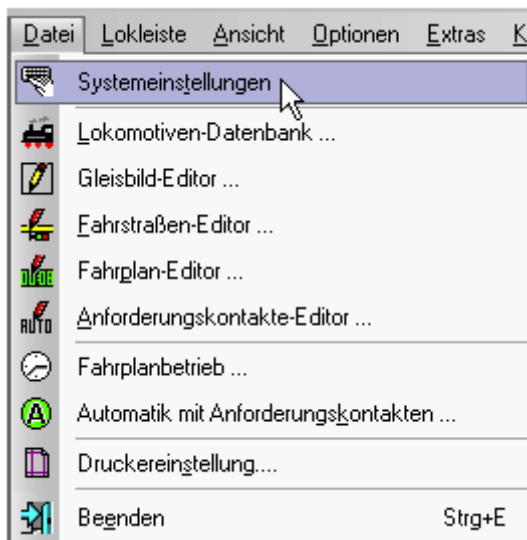
In de systeeminstellingen hoeft u niet ieder tabblad met **<Speichern> (Opslaan)** te bevestigen. Pas wanneer u alle informatie heeft ingevoerd, moet u met **<Speichern> (Opslaan)** alles in één keer **<Sichern> (Veiligstellen)**. Daarna verlaat u de systeeminstellingen met een klik op het schakelvlakje **<Schliessen> (Sluiten)**.

Belangrijke aanwijzing!

In het geval u in de bovenstaande afbeelding de menuopdrachten...

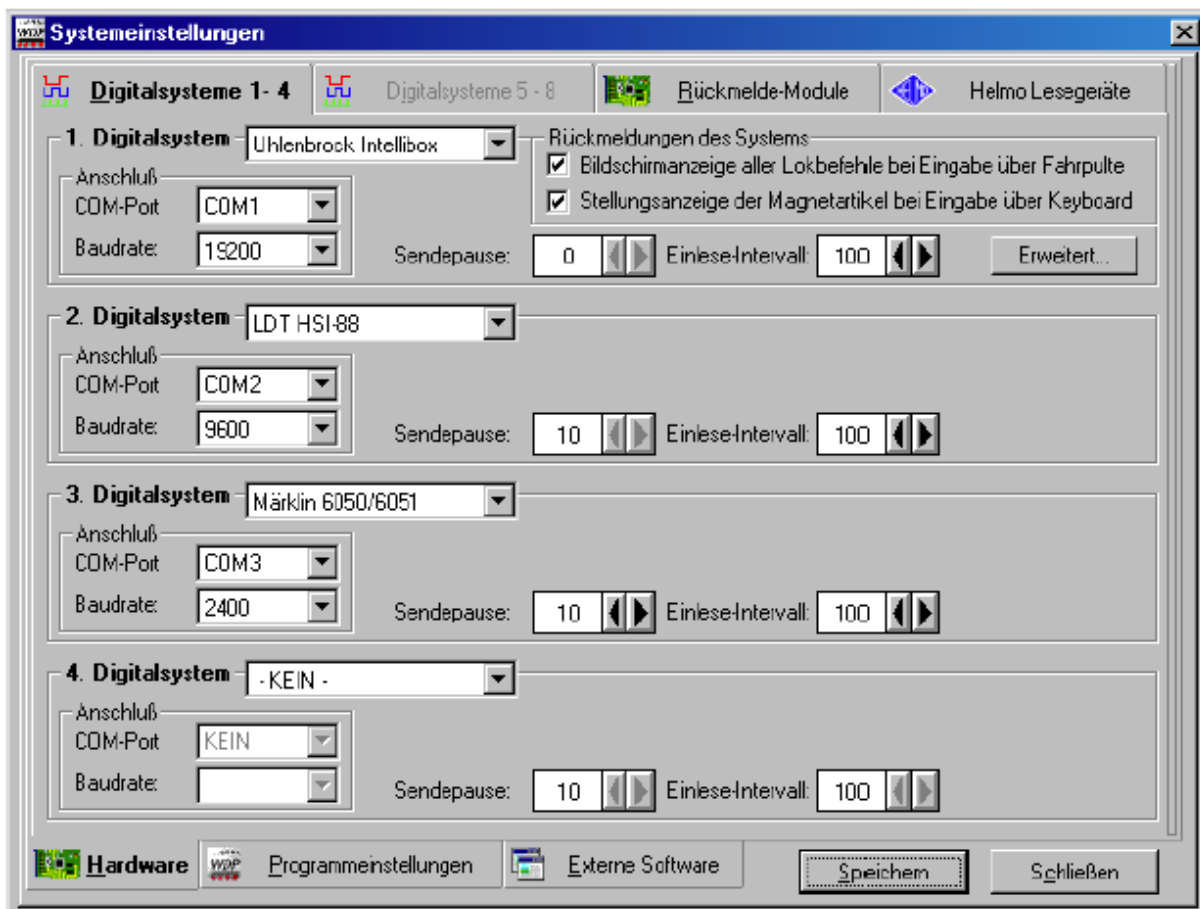
- **<Zugfahrten-Editor> (Treinritten-editor);**
- **<Profil-Editor> (Profiel-editor);**
- **<Zugfahrten-Automatik-Editor und> (Editor voor de automatisering van treinritten en);**
- **<Zugfahrten-Automatik> (Treinritten automatiek).**

...mist, dan worden zij pas na het activeren van de profielen conform paragraaf **4.11** en de treinritten conform paragraaf **4.12** getoond.



Afbeelding 4.1

4.1 Het tabblad “Hardware, Digitaalsysteem”.



Afbeelding 4.2

Op dit en de volgende tabblad (digitaalsystemen 5-8) legt u de essentiële gegevens van uw eigen configuratie voor de modelspoorbaan vast.

Belangrijke opmerking!

Wanneer er met **WIN-DIGIPET 9.0** of vroegere versie, al een keer eerder is gewerkt, dan is absoluut noodzakelijk de systeeminstellingen op de tabbladen **<Digitalsysteme>** (*Digitaalsysteem*) en **<Rückmelde-Module>** (*Terugmeld-module*) opnieuw te controleren en eventueel te veranderen.

Heeft u als voorbeeld in **versie 9.0** met de volgende digitale systemen ...

- Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
- Märklin Interface voor de magneetartikelen bediening en;
- LDT HSI-88 voor terugmeldingen

... gewerkt, dan moet u in de systeeminstellingen van Versie Pro X de volgende gegevens vinden...

- Digitaalsysteem van Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
- LDT HSI-88 voor terugmeldingen
- Digitaalsysteem van Märklin 6050/6051 voor de magneetartikelen bediening

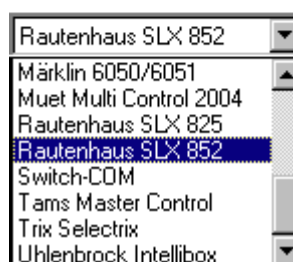
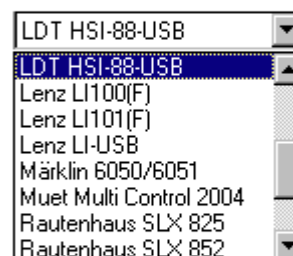
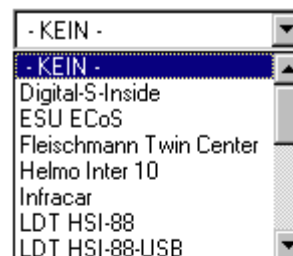
Op het tabblad <**Rückmelde-Module**> (*Terugmeld-modules*) zijn het juiste aantal en verdeling van de HSI-88 terugmeldmodules ingevoerd.

In ieder geval de gegevens overschrijven en eventueel veranderen!

4.1.1 Aangesloten digitaalsysteem.

Tot nu toe worden ondersteund...

- Het Digital-S-Inside Systeem von modellplan (ook voor DiCoStation);
- Het nieuwe ESU ECoS;
- Het Fleischmann TWIN-CENTER (Hetzelfde gebouwd als Uhlenbrock-Intellibox, echter zonder ondersteuning van het Motorola - en Selectrix- protocol);
- De Helmo Inter 10 System (voor de auto besturing);
- De Infracar-Systeem (voor de auto besturing);
- De LDT HSI-88 (voor de s88-terugmeldingen);
- De LDT HSI-88 USB (voor de s88-terugmeldingen);
- De Lenz LI100(F) en Lenz LI101(F);
- De Lenz LI-USB;
- Het Märklin Systeem met de besturingcentrale 6020/6021 en de interface 6050/ 6051;
- De MÜT Multi Control 2004 centrale (voor het Selectrix - Systeem);
- De Rautenhaus SLX 825 Centrale (voor het Selectrix - Systeem);
- Het Rautenhaus SLX 852 Zentrale (voor het Selectrix - Systeem);
- Het Switch-COM Systeem;
- De Tams Master-Control;
- De Trix Selectrix- centrale en;
- De Intellibox van Uhlenbrock/Modeltreno



Afbeelding 4.3

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u meer dan één digitaalsysteem (bijv. Märklin interface met een Intellibox voor de terugmelding) voor de besturing van uw modelbaan inzet, dan moet er bij het 1^e digitaalsysteem het besturingssysteem (in dit geval de Märklin interface 6050/6051) opgegeven worden en het digitaalsysteem voor de terugmeldingen (in dit geval de Intellibox) als 2^e digitaalsysteem worden ingevoerd. Worden de gegevens van het digitale systeem in **omgekeerde** volgorde ingevoerd, dan moet u in de locomotievendatabank en in de spoorplan editor, bij alle locomotieven en respectievelijk bij alle **magneetartikelen** het besturende digitale systeem steeds veranderen, eenvoudiger is het, de volgorde van de ingevoerde digitaalsystemen dan te veranderen en op te slaan.



Aanwijzing!

Wanneer u het digitaalsysteem gewijzigd hebt, moet u daarna **<Speichern>** (*Opslaan*) en **<Schließen>** (*Sluiten*) aanklikken, want **Win-Digipet Pro X** moet worden beëindigd en met de gewijzigde systeeminstelling opnieuw worden gestart, zodat op het registratie tabblad de terugmeld module die bij het gekozen digitale systeem voor de overdracht en gebruikte terugmeldmodules, tot onze beschikking staan. U krijgt de navolgende melding in beeld en na een klik op “OK” en na deze veiligheidsvraag wordt **Win-Digipet Pro X** beëindigd en kan opnieuw worden gestart. De invoer van COM-aansluiting en baudrate enz. wordt behandeld in de volgende paragraaf. U kan besluiten om **Win-Digipet Pro X** opnieuw op te starten na de invoering van de terugmeld module in Paragraaf 4.3 want dan moet **Win-Digipet Pro X** nogmaals beëindigd worden en opnieuw worden gestart, om de instellingen in werking te laten treden.



Afbeelding 4.4

4.1.2 Seriële poort voor de Interface.

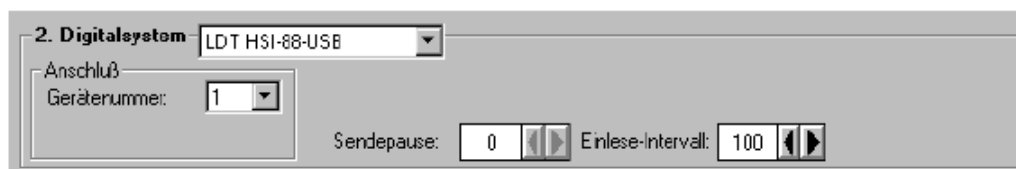
Zestien (16) seriële poorten worden er aangeboden voor de aansluiting van de Interface (COM 1 tot COM16). Normaliter kiest men voor COM1 voor het eerste digitale systeem. Voor de toepassing van de andere seriële poorten leest u meer in de paragraaf 4.4. Kies uit de lijst uw eigen seriële poort en klik daarop. Indien u een seriële poort kiest, die bij u niet aanwezig is, dan krijgt u bij het opslaan een foutmelding. Het digitale systeem kunt u hetzij over een seriële kabel hetzij over een USB kabel aansluiten. De ESU-ECoS wordt over een netwerkkabel met de computer verbonden. Belangrijk is de aanwijzingen van de bijbehorende producent op te volgen.

➤ Tams Master-Control

De Tams Master-Control kunt u m.b.v. een seriële aansluiting of met een USB-kabel aansluiten. Wanneer de Tams centrale m.b.v. een USB-kabel wordt aangesloten, dan moet u de bij de Tams-CD meegeleverde USB-driver installeren, die een seriële aansluiting (COM1 tot 16) emuleert. Voor het gebruik van de Minimumeis voor het gebruik van de Tams Master-Control is de Update-Version **1.4.3g** van Tams (www.tams-online.de/).

➤ DiCoStation

Houdt u er alstublieft rekening mee dat bij het aansluiten van het DiCoStation, er speciale apparaatnamen worden gebruikt. Deze worden niet COM1 maar “\\.\HsiUsb1”. genoemd. Na beide backslash (\\) een punt en bij de derde backslash wordt de apparaatnaam ingevoerd. “HsiUsb” is de apparaatdriver en “1” is het apparaatnummer. In het volgende voorbeeld wordt het tweede apparaat weergegeven (HSI-88 USB) van DiCoStation, voor terugmeldingen van de modelbaan.



Afbeelding 4.5

De locomotieven en de magneetartikelen worden bestuurt met het der DiCoStation m.b.v. de Software “Digital-S-Inside” von modellplan

➤ Lenz LI-USB

Het Lenz-USB-Interface kunt u met een USB-kabel aansluiten. U moet bovendien de bij de Lenz-CD meegeleverde USB-driver installeren die een seriële aansluiting (COM 1 bis 16) emuleert. Alternatief voor de aansturing kan ook over een TCP/IP-Server lopen, die men ook met de Lenz-CD kan installeren. Deze moet dan echter voor de start van **Win-Digipet Pro X** ook gestart worden. Wij adviseren om de verbinding met TCP/IP uit Performance oogpunt **niet** te gebruiken.



Afbeelding 4.6

<KEINE> (*GEEN*) dient uitsluitend voor testdoeleinden van het programma zonder Interface-aansluiting.

Belangrijke opmerking voor gebruikers van NT!

De centrales van Tams, DiCoStation en Lenz USB-Interface kunnen niet over de USB-Bus worden bestuurd. De Tams- centrale kunt u over de seriële aansluiting besturen, echter dit gaat bij de Lenz-USB helemaal niet.

4.1.3 Overdrachtsnelheid (*Baudrate*).

Bij het kiezen van het digitaalsysteem worden de standaardinstellingen van de Baudrate ingesteld. Deze kunt u naar de mogelijkheden van het toegepaste systeem en uw wensen met de volgende waarde (richtlijn: 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 en 115.200) instellen.

.Bij sommige digitale systemen is geen verandering mogelijk

➤ **Märklin**

Bij het Märklin-digitaal-systeem is de Baudrate niet te wijzigen. Deze wordt altijd automatisch op 2400 Baud gezet.

➤ **Intellibox/Twin-Center**

De Intellibox/het Twin-Center maakt de instelling mogelijk van respectievelijk 2400, 4800, 9600 en 19200 Baud. Met de hoogste instelling is de Intellibox ongeveer 8-maal sneller dan de Märklin-Interface.

Wanneer u als instelling **<Vorgabe>** (*Richtlijn*) kiest, wordt de door u op de Intellibox ingestelde Baudrate automatisch door het programma overgenomen.

➤ **Lenz Digital**

Bij Lenz Digital Systeem moet de Baudrate voor de oude interface **Li100** vast op **9.600** Baud worden ingesteld. Bij de Interface **Li101F** kunt u ook **115.200** Baud instellen.



Bij de Interface **Li-USB** is bij geëmuleerde seriële Modus het USB-interface de Baudrate op een vaste waarde van **57.600** Baud ingesteld. In TCP/IP-Modus is de **Li-USB** geen Baudrate in te stellen.

- **LDT HSI-88**
Bij de HSI-88 wordt de Baudrate vast op **9.600** Baud ingesteld.
- **Tams Master-Control**
Heeft u de Tams Master-Control op de USB-Bus aangesloten, dan wordt de Baudrate automatisch op de waarde van **57.600** Baud ingesteld, om het even, welke waarde u in **Win-Digipet Pro X** heeft ingesteld.
- **MÜT Multi Control 2004**
De MÜT Multi Control Centrale ondersteunt de Baudraten 2.400, 4.800, 9.600, 19.200 en 38400 Baud.
- **Rautenhaus Interface SLX 852**
De Rautenhaus Interface SLX 852 ondersteunt de Baudraten 9.600, 19.200, 38400 en 57600 Baud.
- **Rautenhaus Interface SLX 825**
De Rautenhaus Interface SLX 825 ondersteunt de Baudraten 2.400, 4.800, 9.600 en 19.200 Baud.
- **Trix Selectrix**
De Trix Interface 66824 ondersteunt de Baudraten 2.400 und 9.600 Baud.

4.1.4 Inleesinterval.

Hier bepaalt u, hoe snel uw terugmeldmodules uitgelezen en weergegeven worden. Instellingen tussen 100 en 2.000 milliseconden zijn mogelijk. Standaard wordt aangegeven 100 milliseconden, wat betekent dat alle terugmeldmodules op uw baan in één seconde tienmaal worden uitgelezen. Hoe kleiner u deze waarde instelt, des te sneller volgen de uitlezingen. Een te kleine waarde kan echter tot het blokkeren van de Interface en/of onjuiste beeldschermweergaven leiden.

Wanneer u twee of meer digitale systemen voor de besturing van de modelbaan inzet, dan kunt u de interval van de terugmelding ook verschillend instellen. Bijvoorbeeld één met spoorbaanbesturing met de Intellibox en de uitlezing van de terugmeldmodules over de HSI-88. In dit geval moet u voor de Intellibox een waarde van **2000** en voor de **HSI** van **100** instellen waardoor u het computersysteem en **Win-Digipet Pro X** worden ontlast. Want de terugmelding over de Intellibox heeft een zeer lage prioriteit en ???handhavend voor de HSI-88 terugmelding zeer snel wordt opgevolgd.

Aanbevolen wordt, uit te proberen, welke instelling uw systeem verdraagt.

4.1.5 Pauze tussen zendopdrachten.

Te snelle opdrachtreeksen kan de Märklin- resp. Lenz-Interface niet verwerken.

Zo kan het voorkomen, dat bij rijweschakelingen het één of andere magneetartikel "hapert" en niet wordt gesteld. Soms hangt dit o.a. van het computertype af.

Kiest u tussen de 0 en 100 milliseconden. lager dan 10 milliseconden, dan kan het voorkomen dat de magneetartikel niet correct schakelt of zelfs helemaal geen schakeling optreedt. Dan moet u de ingestelde waarde verhogen.



Dit is een globale instelling voor alle magneetartikelen en het **gekozen** digitaalsysteem. Deze kunnen bij alle geregistreerde digitale systemen worden gebruikt, maar ook deze instelling kan bij de systemen verschillend zijn. Bovendien kunt u ook schakeltijden van individuele magneetartikelen wijzigen. Paragraaf 7.2 beschrijft de handelwijze

Aanwijzing!

Bij het digitaalsysteem van de Uhlenbrock Intellibox is geen pauze tussen de zendopdrachten nodig. Deze instelling wordt automatisch op 0 gezet en is niet te wijzigen.

4.1.6 Instellingen opslaan.

Wanneer u op volgende tabbladen geen wijzigingen meer wilt aanbrengen, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*), in het andere geval gaat u door met de mutaties op de andere tabbladen.

Win-Digipet Pro X legt in het Windowsregister een opgave (sleutel) met de naam van het huidige actuele project aan. Hierin worden alle instellingen geactualiseerd en opgeslagen.

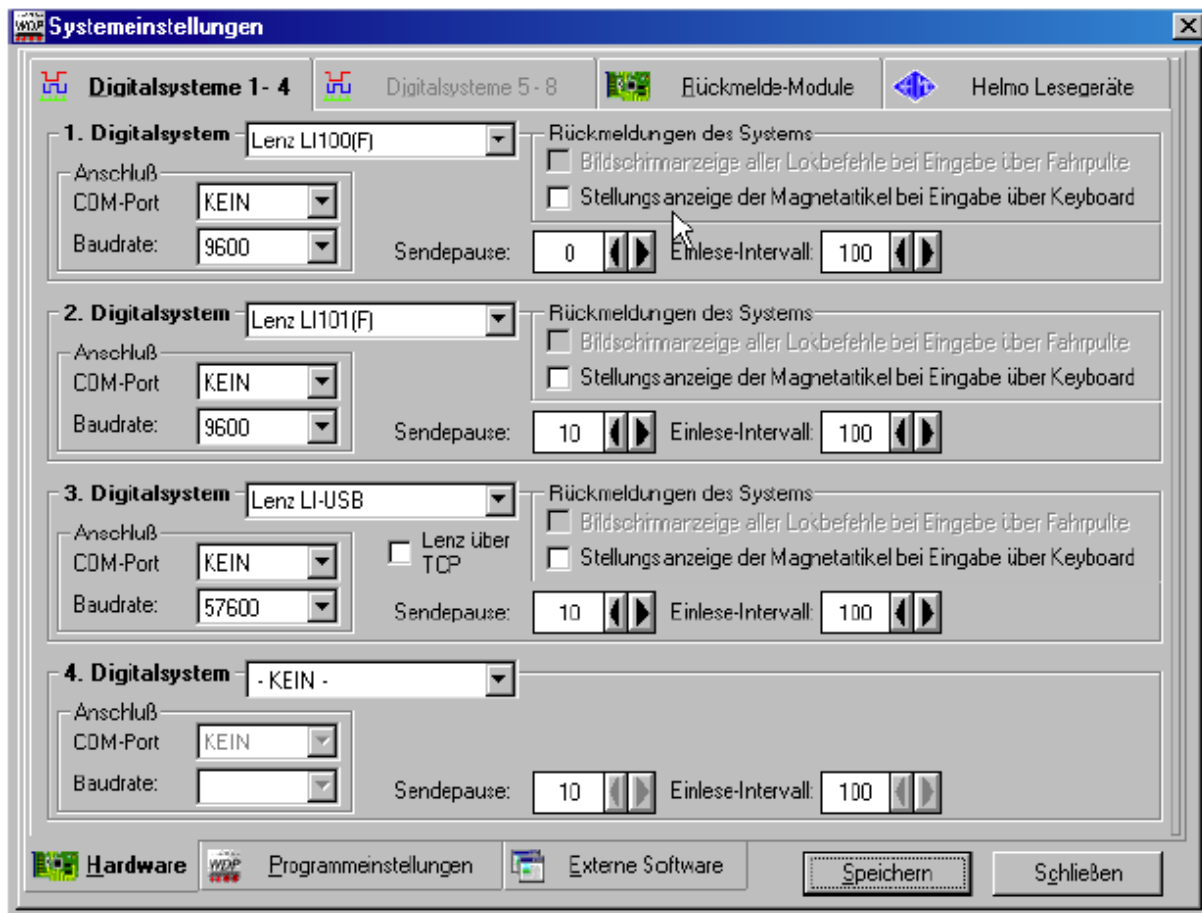
Probeer nooit, waarden in deze (sub-) sleutels te wijzigen of te verwijderen. Dit mag bij eventuele problemen uitsluitend **na ruggespraak** met de auteur van het programma plaatsvinden.

Wanneer u in plaats van **<Speichern>** (*Opslaan*) op **<Schließen>** (*Sluiten*) klikt, verlaat u het programmadeel zonder opslag van uw mutaties en keert u terug naar het hoofdprogramma.

4.2 Terugmeldingen aan het digitaalsysteem.

In tegenstelling tot het Märklin systeem, kan de Intellibox en de volgende digitaalsystemen alle gebeurtenissen op uw modelbaan aan de computer terugmelden. Er bestaat een echte terugkoppeling tussen de systemen en de computer.

4.2.1 Magneetartikel bediening door het toetsenbord.

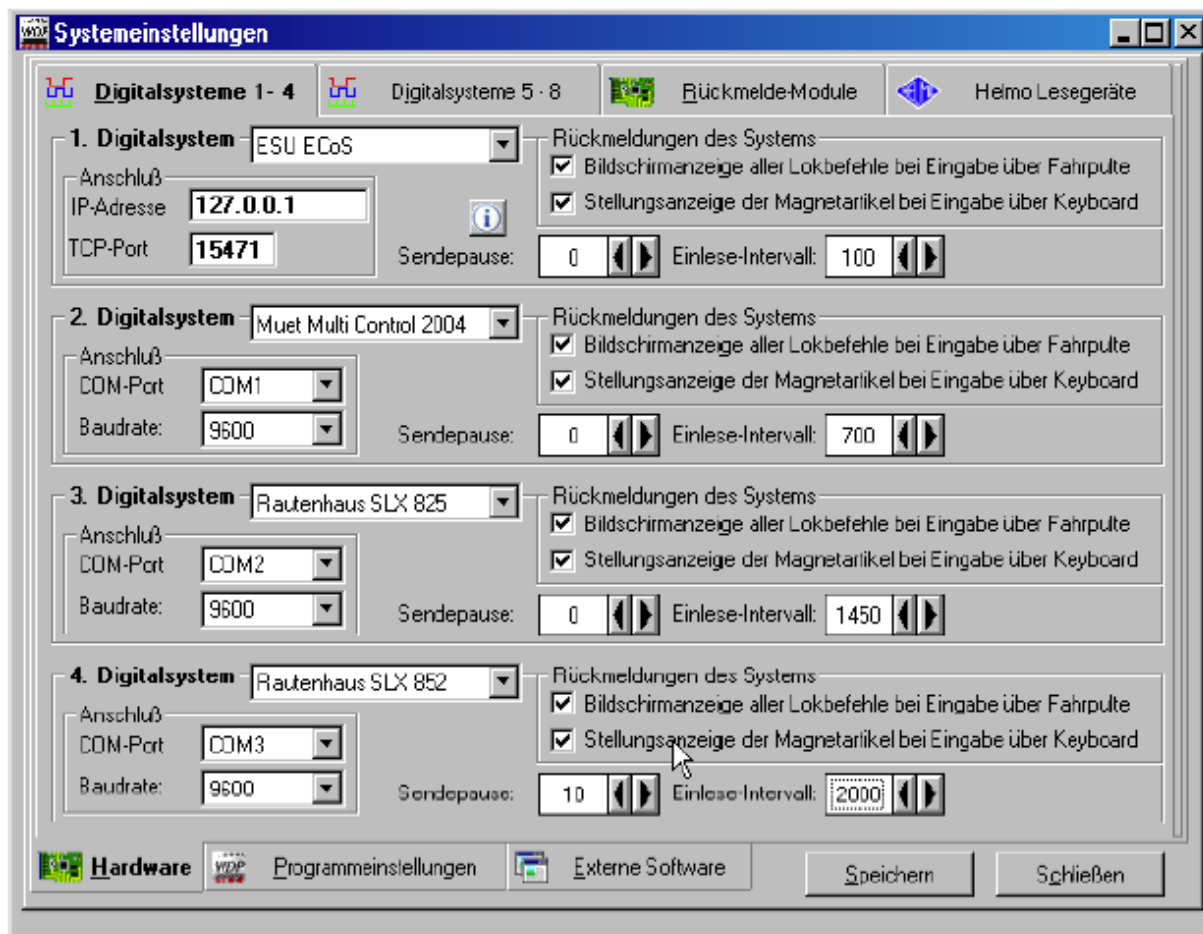


Afbeelding 4.7

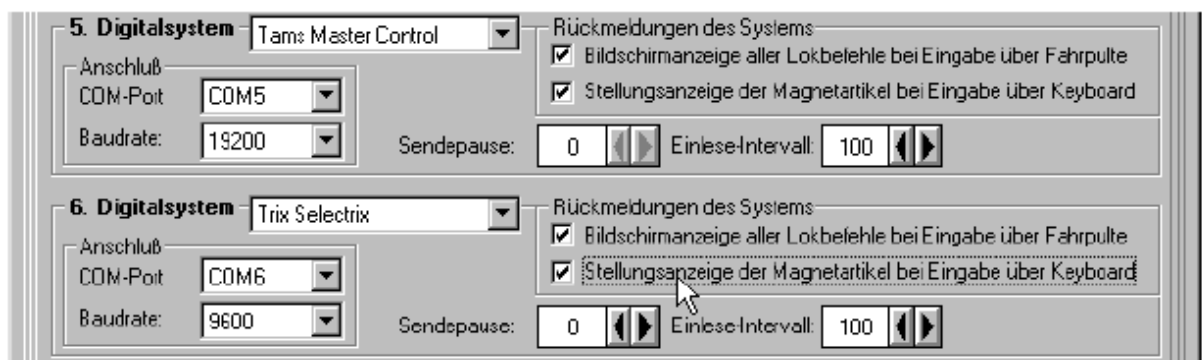
Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet Pro X** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*Standaanduiding van de magneetartikelen bij invoer via een toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

4.2.2 Beeldscherm- en bedieningsinvoer van handapparaten resp. toetsenbord.



Afbeelding 4.8

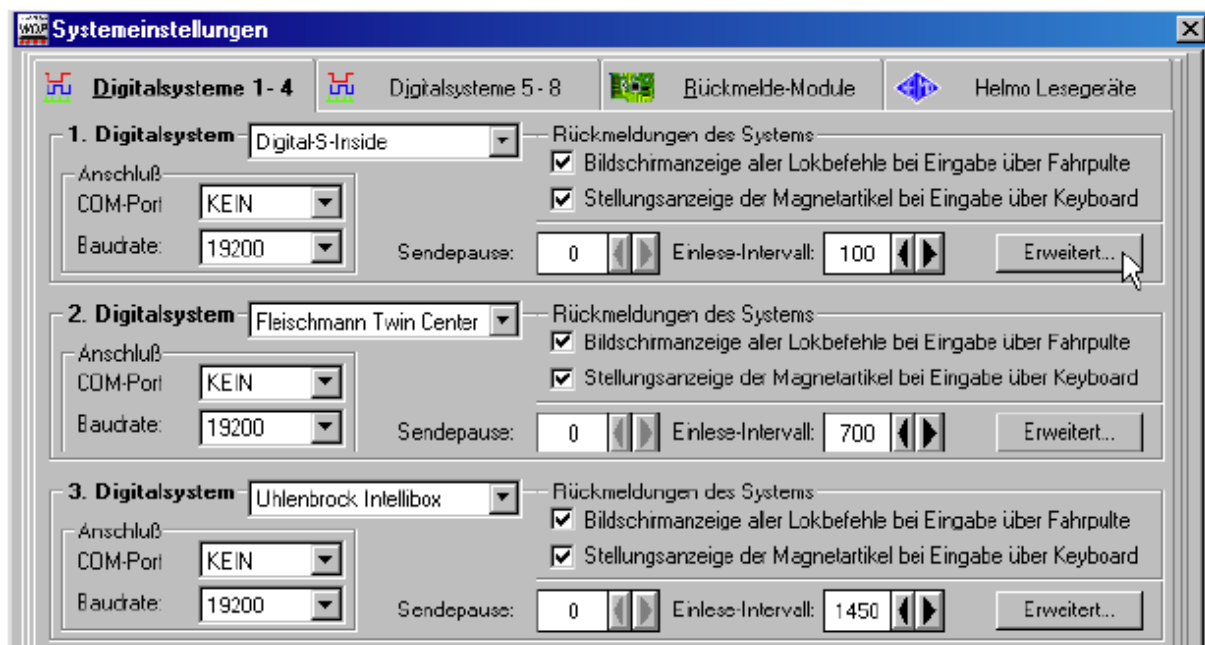


Afbeelding 4.9

Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet Pro X** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt. Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (Beeldscherm-weergave van alle locopdrachten bij invoer over handapparaten) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond. Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*Standaanduiding van de magneetartikelen bij invoer via toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

4.2.3 Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-Center



Afbeelding 4.10

Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet Pro X** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (*Beeldschermweergave van alle locopdrachten bij invoer over handapparaten*) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond.

Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*Standaanduiding van de magneetartikelen bij invoer over toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

Wanneer u op het schakelvlakje **<Erweitert>** (*Uitbreiding*) klikt, komt u er een volgende tabblad met vervolgopties.

Wanneer **<Blokkeren der Magnetartikel innerhalb einer aktiven Fahrstraße bei Eingabe über Keyboard>** (*Blokkeren van magneetartikelen binnen een actieve rijweg bij invoer over Keyboard*) geactiveerd is, worden standveranderingen over handbediende Keyboardopgaven met een foutmelding beantwoord, als dit magneetartikel zich in een thans actieve rijweg bevindt.

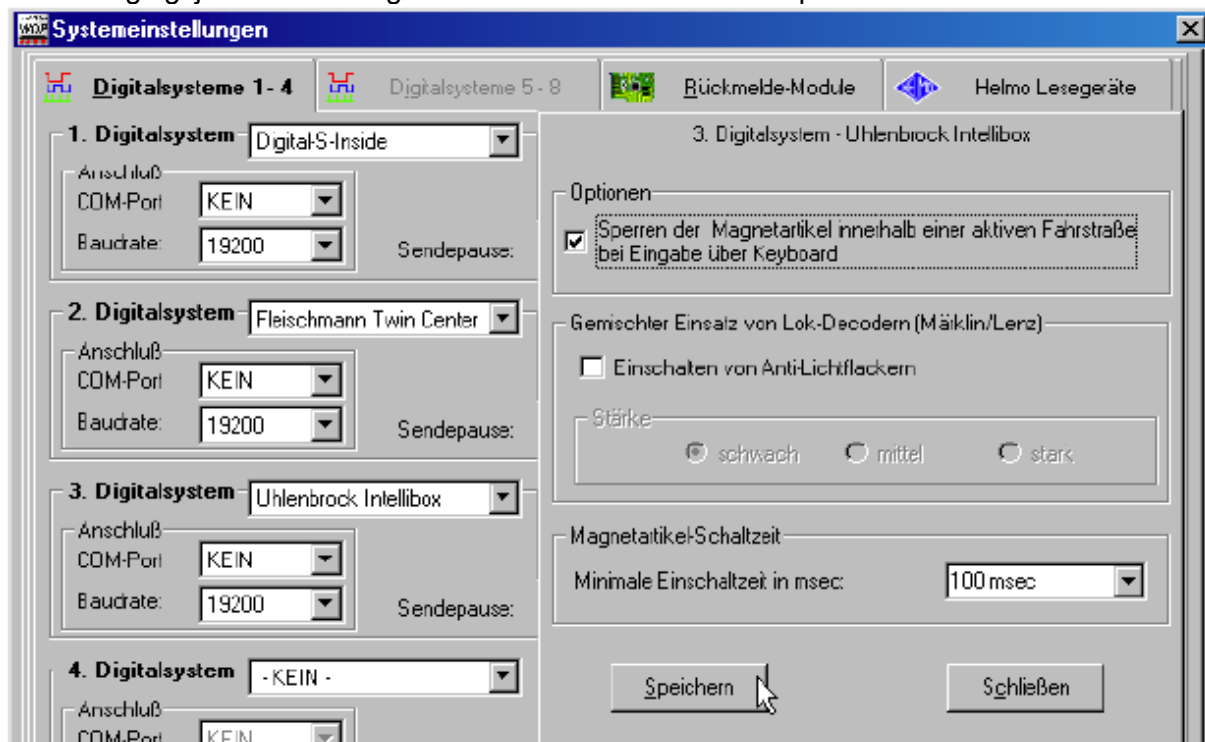
Bij gemengde inzet van locdecoders (Märklin/Lenz....) biedt de Intellibox en Twin-Center de innovatieve mogelijkheid, (nagenoeg) alle decodertypes op een modelbaan simultaan te gebruiken (MM-, DCC- en Selectrixformaat).

Bij een dergelijk gemengd bedrijf, en alleen dan kunnen Märklin decoders een klein probleem veroorzaken, doordat de lampen van de locomotieven flikkeren.

Met de optie **<Einschalten von Anti-Lichtflackern>** (*Inschakelen van anti-lichtflakkeren*) wordt deze onaangename eigenschap nagenoeg volledig geëlimineerd.

De gradaties zwak, middel en sterk kunt u door middel van tests bepalen.

Met het invoerveld **<Magnetartikel-Schaltzeit>** (*Magneetartikel schakeltijd*) minimale bekrachtigingstijd voor alle magneetartikelen in. Het bereik loopt van 0 tot 500 msec.



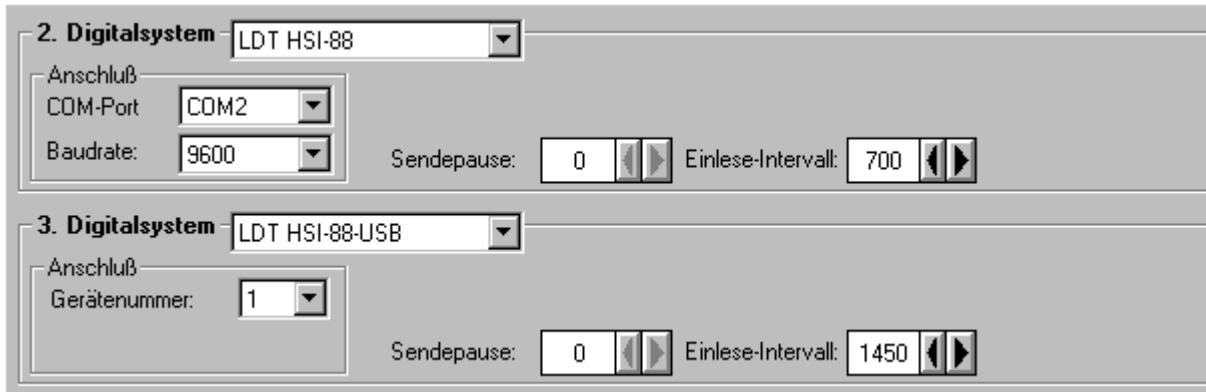
Afbeelding 4.11

Deze minimale bekrachtigingstijd wordt in ieder geval aangehouden, ook wanneer door het programma een uitschakelopdracht werd gezonden. Aanbevolen richtwaarde is 100 msec.

Belangrijke aanwijzing!

De instellingen op dit tabblad moet u met **<Speichern>** (*Opslaan*) bevestigen. Met **<Speichern>** (*Opslaan*) of **<Schließen>** (*Sluiten*) dan echter zonder veranderingen op te slaan, keert u naar het vorige tabblad terug.

4.2.4 LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB.



2. Digitalsystem: LDT HSI-88

Anschluß: COM-Port: COM2, Baudrate: 9600, Sendepause: 0, Einlese-Intervall: 700

3. Digitalsystem: LDT HSI-88-USB

Anschluß: Gerätenummer: 1, Sendepause: 0, Einlese-Intervall: 1450

Afbeelding 4.12

De firma **Littfinski-Datentechnik (LDT)**, (in Nederland vertegenwoordigt door “De Spookraam, Leiderdorp”) levert de **LDT High Speed Interface HSI-88** voor de fundamentele versnelling van de terugmeldingen over de s88-terugmeldbus. Alle bekende s88-compatibele terugmeldmodules kunnen worden aangesloten.

De **HSI-88** draagt de terugmeldinformatie niet over, zoals de Märklin Interface met 2400 Baud, maar met 9600 Baud.

De **HSI-88** en **HSI-88 USB** (verwerkt in DiCoStation) kan niet alleen één terugmeldlijn inlezen, maar **drie terugmeldlijnen**. Men hoeft dus niet, zoals bij de Märklin-Interface, alle s88-terugmeldmodules als parelen op een koord achter elkaar te ordenen. Men kan onder de modelbaan **drie buslijnen** formeren, met als bijkomend voordeel, dat de s88-buslijnen sneller verwerkt worden.

Belangrijke aanwijzing!

Het aantal terugmeldmodules en de onderlinge verdeling ervan wordt op de registratiekaart. terugmeld-module ingevoerd (zie hiervoor paragraaf 4.3)

Aanwijzing!

In verschillende publicaties vindt u de aanbeveling, aan de buslijnen links of midden één of meerdere s88-reservemodules aan te brengen, die pas later op uw modelspoorbaan worden aangesloten. Daarmee voorkomt u wijzigingen in de telwijze van de terugmeld-contactnummers. Op grond van ruime ervaring moet men dit argument afwijzen, omdat iedere volgende terugmeld-module ook geld kost. (zie hiervoor ook de uitvoering in paragraaf 4.3) Daarom voor alle modelspoorders de volgende...

Tip!

Omdat de terugmeld-bedrading van de rails naar de s88-terugmeldmodule niet zo storingsgevoelig zijn voor instralingen van welke aard dan ook, moeten de s88-terugmeldmodules en de HSI in de nabijheid van de computer worden gemonteerd. Deze kabelverbindingen van s88 naar s88 en dan verder over de HSI naar de computer, moeten zo kort mogelijk worden gehouden. De bedrading van de rails naar de s88-terugmeldmodules kunnen daarentegen rustig enige meters lang zijn.

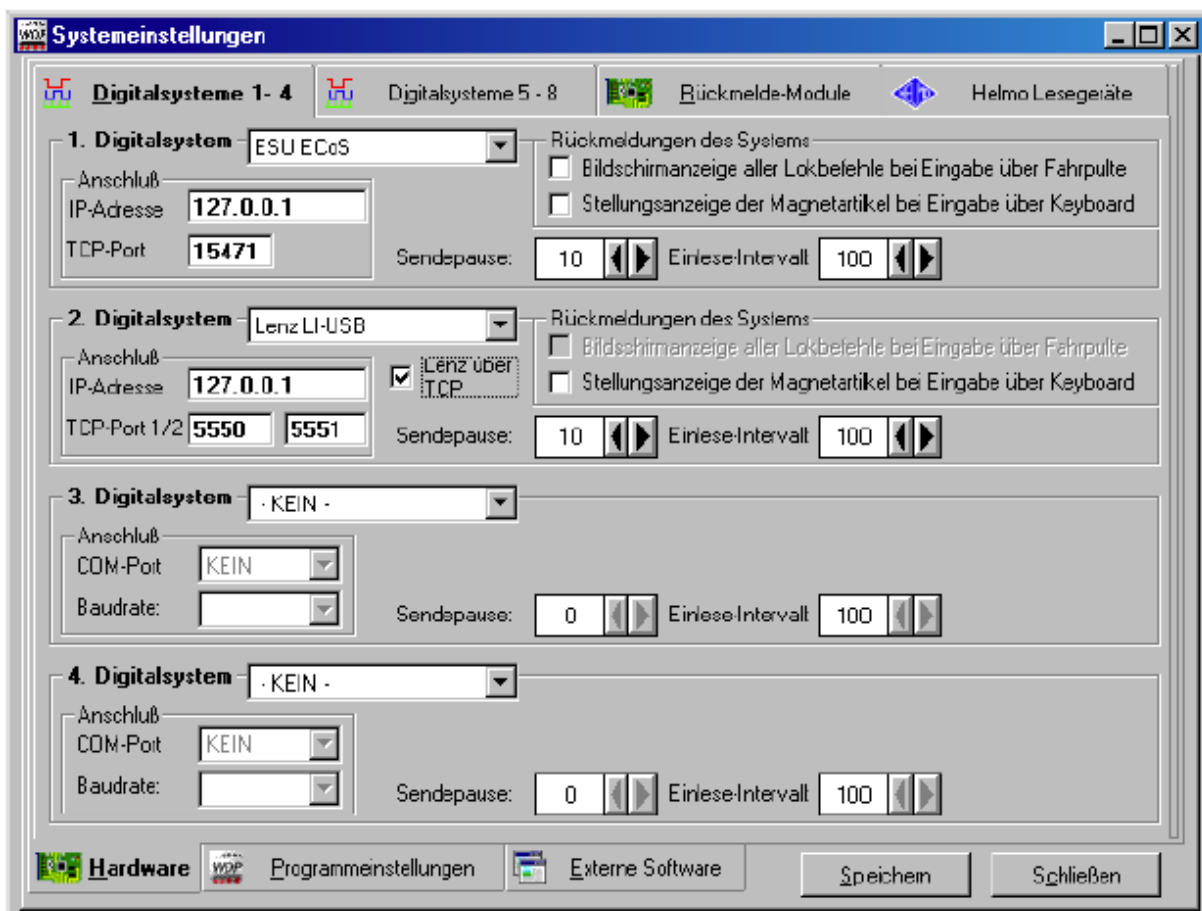
Door de centrale ordening van de s88-terugmeldmodules en de HSI kunnen volgende s88-terugmeldmodules later altijd op eenvoudige wijze aan de laatste s88-terugmeld-module / HSI-buslijn worden aangesloten. Deze tip geldt natuurlijk niet alleen bij gebruik van de HSI, maar in het algemeen voor de s88-terugmeldmodules.

U kunt per buslijn 31 terugmodules aansluiten, maar voor alle drie buslijnen tezamen ook slechts 31. De **HSI-88** vereist een eigen COM-poort. De HSI-88 werkt gebeurtenis gestuurd: een terugmeld-ingang of meerdere terugmeld-ingangen worden meteen aan de PC gemeld. Dit spaart rekentijd en is merkbaar door een verkorte reactietijd, omdat de PC niet cyclisch (en daardoor vertraagd) naar veranderingen moet vragen, maar deze actueel van de HSI-88 gemeld krijgt. Bij grote modelbanen moet u voor het verminderen van het bedradinggebruik eventueel meerdere HSI-88 gebruiken, waardoor er dan meer mogelijk is. De begrenzing van 992 terugmeld-contacten blijft toch bestaan.

De nummering van alle op de baan gebruikte s88-terugmeldmodules loopt van 1 tot maximaal 31 door: en wel van de linker buslijn van onder naar boven en vervolgens van de middelste buslijn van onder naar boven en tenslotte van de rechter buslijn van onder naar boven.

Het verdient aanbeveling alle terugmeldmodules zoveel als mogelijk is, gelijkmatig over de drie buslijnen te verdelen. Aansluitvoorbeelden en meer informatie vindt u op de Homepage van de firma Littfinski-DatenTechnik: www.ldt-infocenter.com

4.2.5 Digitaalsysteem over de TCP protocol.



Afbeelding 4.13

Dit digitale systeem wordt met een netwerkkabel aan de computer verbonden.



Daarvoor moet u een netwerkkaart in uw PC installeren wanneer deze nog niet voorhanden is. Wanneer u het digitale systeem **direct** met de PC wilt verbinden dan heeft u een Crossover-kabel nodig.

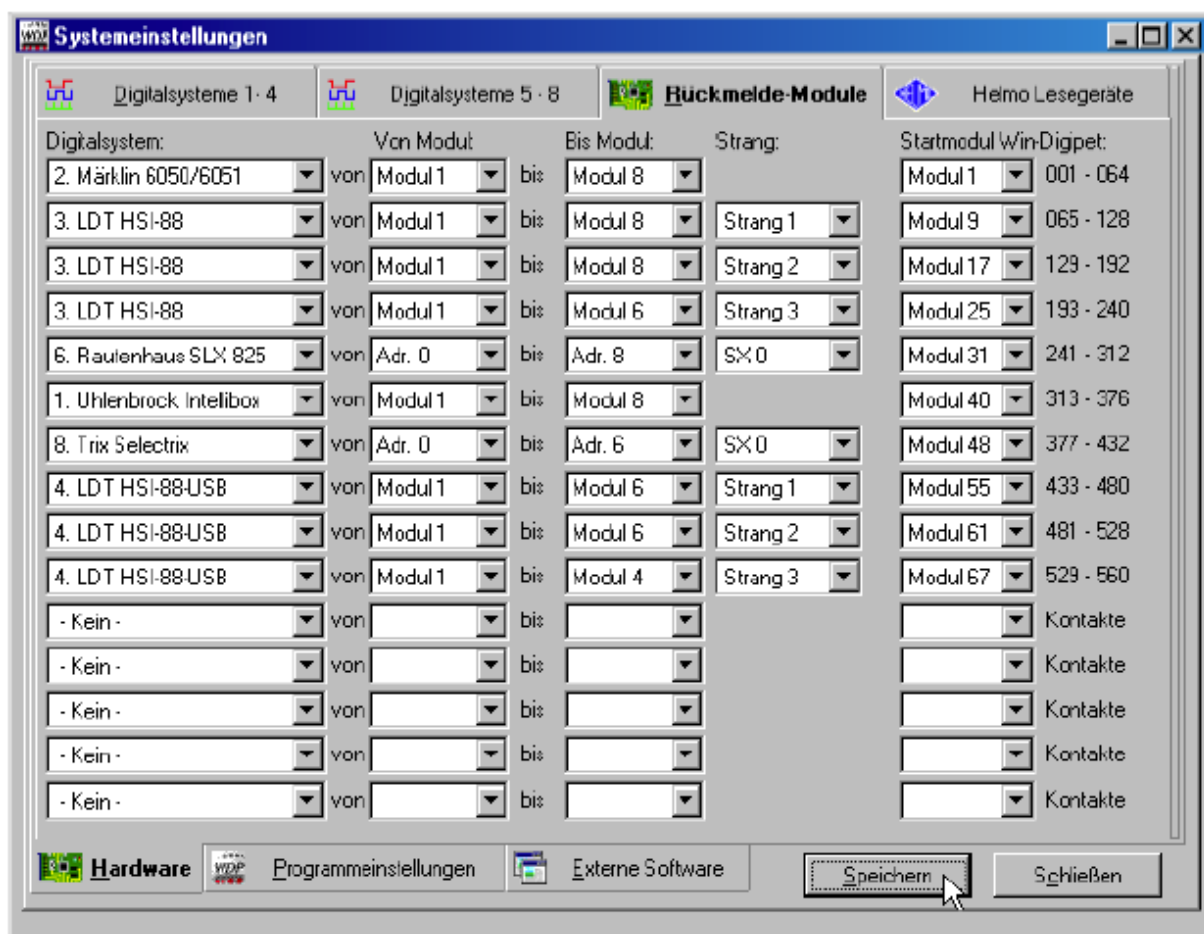
Sluit u het digitale systeem aan op een router dan kunt u, een normale netwerkkabel gebruiken. Deze digitale systemen kunt u het laten synchroniseren tussen het digitale systeem en **Win-Digipet Pro X** wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige alter Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (*Beeldschermweergave van alle locopdrachten bij invoer over rijregelaar*) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond. Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling. Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*Standaanduiding van de magneetartikelen bij invoer via toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

Aanwijzing!

Het digitale systeem Lenz LI—USB adviseren wij u de TCP/IP verbinding uit oogpunt van performance **niet** te gebruiken.

4.3 Het tabblad “Terugmeldmodules”.



Afbeelding 4.14



Nadat de gegevens zijn ingevoerd van het digitaalsysteem van u modelspoorbaan paragraaf 4.1.6 en zijn opgeslagen, **Win-Digipet Pro X** beëindigt en opnieuw te worden opgestart, wordt er vervolgens op het registratie tabblad in de linker keuzevelden het toegepaste digitaalsysteem getoond.

4.3.1 Terugmeldmodules in registratie tabblad invoeren.

Met een klik op de pijl naar beneden kiest u het digitaalsysteem uit, welke de terugmeldingen van de terugmeldmodules uit zal voeren. Omdat Win-Digipet Pro X de mogelijkheid biedt, zeer veel terugmeldcontacten aan te sluiten, kunnen ook de grootste modelbanen daarmee gestuurd worden want er kunnen 992 terugmeldmodules ingevoerd worden.

Belangrijke aanwijzing!

Bij het invoeren van de terugmeldmodules moet de modelbouwer die het **s88-terugmeldsysteem** inzet, een klein beetje anders denken, omdat bij de terugmeldmodules altijd in groepen van 8 wordt gewerkt en 1 S88-terugmeldmodule beantwoord aan twee terugmeldmodules.

Voeg daarom eerst het aantal terugmeldmodules in de kolomen volgens het bovenstaande voorbeeld. De rechter kolom **<Startmodule Win-Digipet>** (*Startmodule Win-Digipet*) kunt u voor de eerste keer ongemoeid laten, want die data daar kunt u aansluitend registreren.

Wanneer u de terugmeldmodules HSI-88 invoert, dan moet u ook aangeven, op welke streng de module is aangesloten. Hierbij verschijnt de HSI-88 aangegeven strengaanduiding links, midden en rechts, bij de HSI-88 kolom **<Strang>** (*Streng*) de strengen 1 t/m 3 (in deze volgorde).

Bent u, met het invoeren van de terugmeldmodules gereed, dan voert u in de kolom **<Startmodule Win-Digipet>** (*Startmodule Win-Digipet*) de ontbrekende gegevens in. In dit voorbeeld zijn de terugmeldmodules al in de juiste volgorde ingevoerd en de tweede ordening is nodig voor het spoorplan van **Win-Digipet Pro X** en de spoorbaan. U kunt de terugmeldmodules in deze, maar ook in iedere andere volgorde hebben ingevoerd.

Digitalsystem:	Von Modul:	Bis Modul:	Strang	Startmodule/Win-Digipet:
1. Uhlenbrock Intellibox	von Modul 1	bis Modul 8		Modul 40 313 - 376
2. Märklin 6050/6051	von Modul 1	bis Modul 8		Modul 1 001 - 064
3. LDT HSI-88	von Modul 1	bis Modul 8	Strang 1	Modul 9 065 - 128
3. LDT HSI-88	von Modul 1	bis Modul 8	Strang 2	Modul 17 129 - 192
3. LDT HSI-88	von Modul 1	bis Modul 6	Strang 3	Modul 25 193 - 240
4. LDT HSI-88-USB	von Modul 1	bis Modul 6	Strang 1	Modul 55 433 - 480
4. LDT HSI-88-USB	von Modul 1	bis Modul 6	Strang 2	Modul 61 481 - 528
4. LDT HSI-88-USB	von Modul 1	bis Modul 4	Strang 3	Modul 67 529 - 560
6. Rautenhaus SLX 825	von Adr. 0	bis Adr. 8	SX 0	Modul 31 241 - 312
8. Trix Selectrix	von Adr. 0	bis Adr. 6	SX 0	Modul 48 377 - 432

Afbeelding 4.15



Belangrijk is hier alleen de indeling in de kolom, **<Startmodul Win-Digipet>** (*Startmodule Win-Digipet*). Wanneer u beide afbeeldingen vergelijkt, dan zult u vaststellen, dat de registratie in beide gelijk zijn, alleen de volgorde is anders.

In spoorplan van **Win-Digipet Pro X** zijn de terugmeldmodules van...

- Märklin Interface met de terugmeld-contacten 1 tot 64;
- HSI-88 met de terugmeld-contacten 65 tot 240;
- Rautenhaus met de terugmeld-contacten 241 tot 312;
- Intellibox met de terugmeld-contacten 313 tot 376;
- Trix met de terugmeld-contacten 377 tot 432 en;
- HSI-88 USB met de terugmeld-contacten 433 bis 560.

...toegewezen worden.

U kunt hier herkennen, dat de terugmeldcontacten op de modelbaan en in het spoorplan van **Win-Digipet Pro X** doorlopend en zonder onderbrekingen zijn. Dit hoeft niet beslist zo te zijn, omdat u kan ook voor latere uitbreidingen van de modelbaan terugmeldcontacten gereserveerd hebben.

Zoals u echter in paragraaf **4.3.2** zult ervaren is het sinds **versie 9.1** nu niet meer vereist.

4.3.2 De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden.

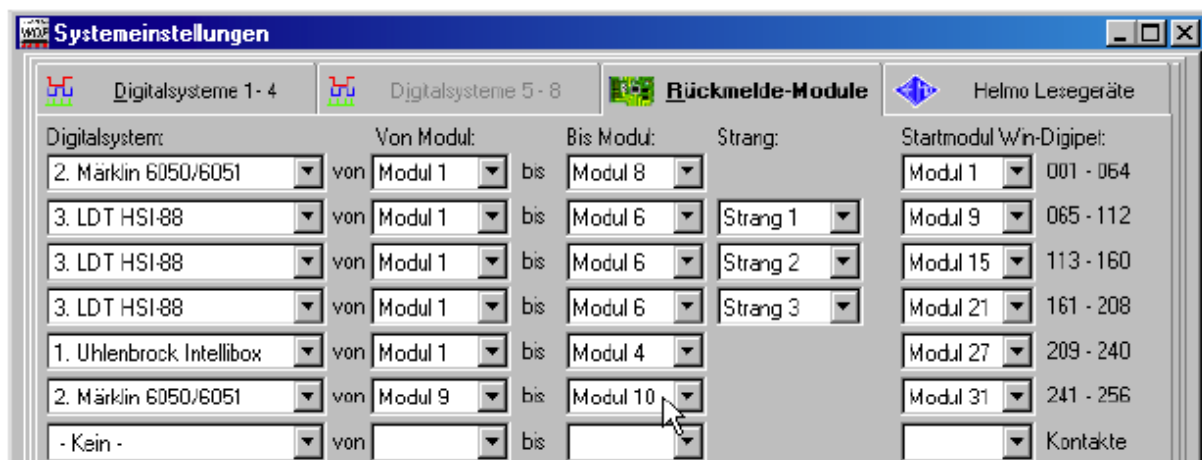
Wanneer u uw modelbaan uitgebreid heeft, dan zijn er met zekerheid ook nieuwe terugmeld-contacten aangebracht. Bij de spoorplan optekening in **Win-Digipet 9.0** kon u hiervoor terugmeldcontacten gereserveerd hebben. Dit is nu niet meer noodzakelijk, omdat de terugmeld-contactnummers hoeven niet meer in één registratie met het **totale aantal** geregistreerd te worden.

Tip!

De reservering van terugmeld-contactnummers voor latere uitbreidingen wordt echter niet aangeraden, omdat bij uitbreidingen van de modelbaan met meer terugmeldcontacten, het maakt niet uit met welk systeem ze ingedeeld worden en daarom ook zo aangesloten worden. Dit kunt u eenvoudig achteraf op het tabblad invoeren.

Stel voor, u heeft nog een s88-terugmeldmodule op uw Märklin Interface aangesloten en wilt de 16 mogelijke terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet Pro X** invoeren en laten tonen, dan hoeft u de al geplaatste terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet Pro X** te veranderen. U voegt eenvoudig op het tabblad de nieuwe aangesloten terugmeldcontacten in een openstaande regel in. Belangrijk is dat u eerst het aantal van de toegevoegde modules.

Omdat aan uw Märklin Interface al 4 s88-terugmeldmodules, dus 8 Modules aangesloten waren, moet u nu nog twee verdere modules, in dit voorbeeld de **module 9 en 10**, invoeren.



Afbeelding 4.16

In bovenstaande afbeelding zijn de beide nieuwe terugmeldmodules in de laatste regel bij de Märklin Interface ingevoerd. Omdat u tot nu al 30 modules op het tabblad had ingevoerd, is deze 31^e module nu de startmodule in de rechter kolom.

In de spoorplan-editor kunt u zonder veranderingen de tot nu toe aangebrachte terugmeld-contactnummers van de nieuwe terugmeldcontacten, in dit voorbeeld vanaf terugmeld-contactnummer **241**, invoeren.

Belangrijke aanwijzing!

Het aantal modules per digitaalsysteem moet overeenstemmen, terwijl de indeling in de kolom **<Startmodul Win-Digipet>** (*Startmodule Win-Digipet*) ook met onderbrekingen mag zijn maar naar de mogelijkheden niet zou hoeven zijn.

Volgens de vorige afbeelding aan...

- Märklin Interface 5 s88 terugmeldmodules (10 modules);
- HSI-88 pro **<Strang>** (*Streng*) telkens 3 s88-terugmeldmodules (6 modules);
- En aan de Intellibox 2 s88-terugmeldmodules;

...aangesloten worden.

4.3.3 Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan.

Nadat de terugmeldmodules zijn ingevoerd moet u de ingaven op het tabblad opslaan. Klik op het schakelvlakje **<Speichern>** (*Opslaan*) en dan met een verdere klik op sluiten om de systeeminstellingen te verlaten.

U krijgt dan deze mededeling in beeld te zien. Nadat u met "OK" de veiligheidsvraag hebt beantwoord wordt

Win-Digipet Pro X beëindigd en kan opnieuw worden opgestart.



Afbeelding 4.17



4.3.4 Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij Intellibox en Twin-Center.

Wanneer de terugmeldmodules door de Intellibox of Twin-Center worden ingelezen, dan moeten ze niet alleen in de systeeminstellingen van **Win-Digipet Pro X** ingevoerd zijn, maar u moet ook in het menu van de Intellibox respectievelijk Twin-Center het aantal aangesloten s88-terugmeldmodules aangeven.

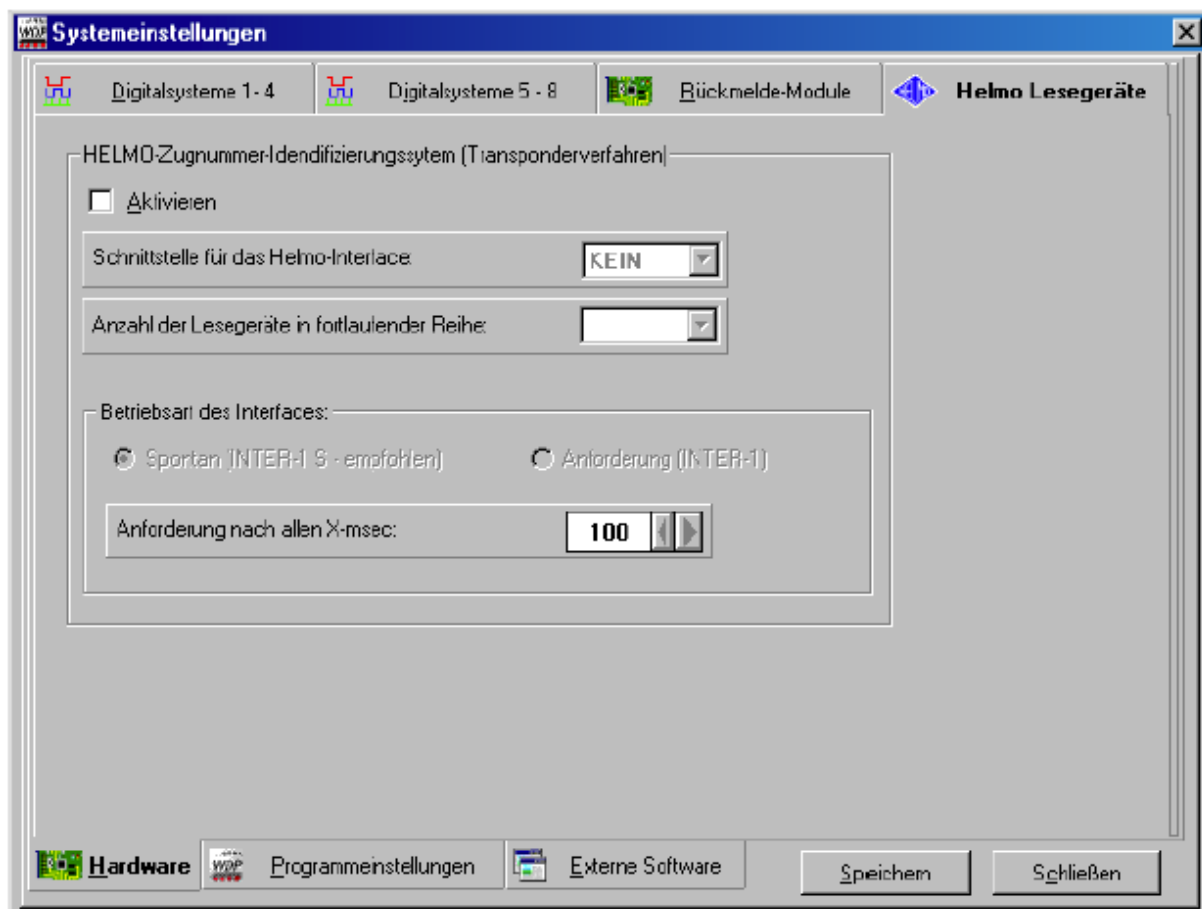
Hier is het echter niet 8 per groep, maar weer 16 per groep denken.

Hieronder een voorbeeld:

- U heeft 12 s88-terugmeldmodules met 16 ingangen aan de Intellibox of Twin-Center aangesloten;
- Dan voert u bij de systeeminstelling van **Win-Digipet Pro X** totaal 24 Module in;
- In het menu van de Intellibox of Twin-Center geeft u echter 12 s88-terugmeldmodules in.

Deze instellingen van de Intellibox of Twin-Center zijn zeer belangrijk, want anders kan het zijn, dat niet alle terugmeldingen op het display van de Intellibox of Twin-Center verschijnen, waardoor dan eveneens in **Win-Digipet Pro X** deze terugmeldingen niet getoond worden.

4.4 Het tabblad “Hardware, Helmo”.



Afbeelding 4.18

Het Helmo treinnummer identificeringssysteem maakt het mogelijk, over speciale leesapparaten onder de rails en een transponder in de locomotieven, locadressen nauwkeurig uit te lezen bij het overrijden van deze leesapparaten.

Er kunnen **maximaal 30** leesapparaten onder de modelbaan worden geplaatst.

Met behulp van een Interface en een afzonderlijke COM-poort, worden deze uitlezingen aan de computer medegedeeld. Daarvoor worden **2** HELMO-Interface mogelijkheden aangeboden, die het uitlezen verschillend behandelen:

Inter1 -S:

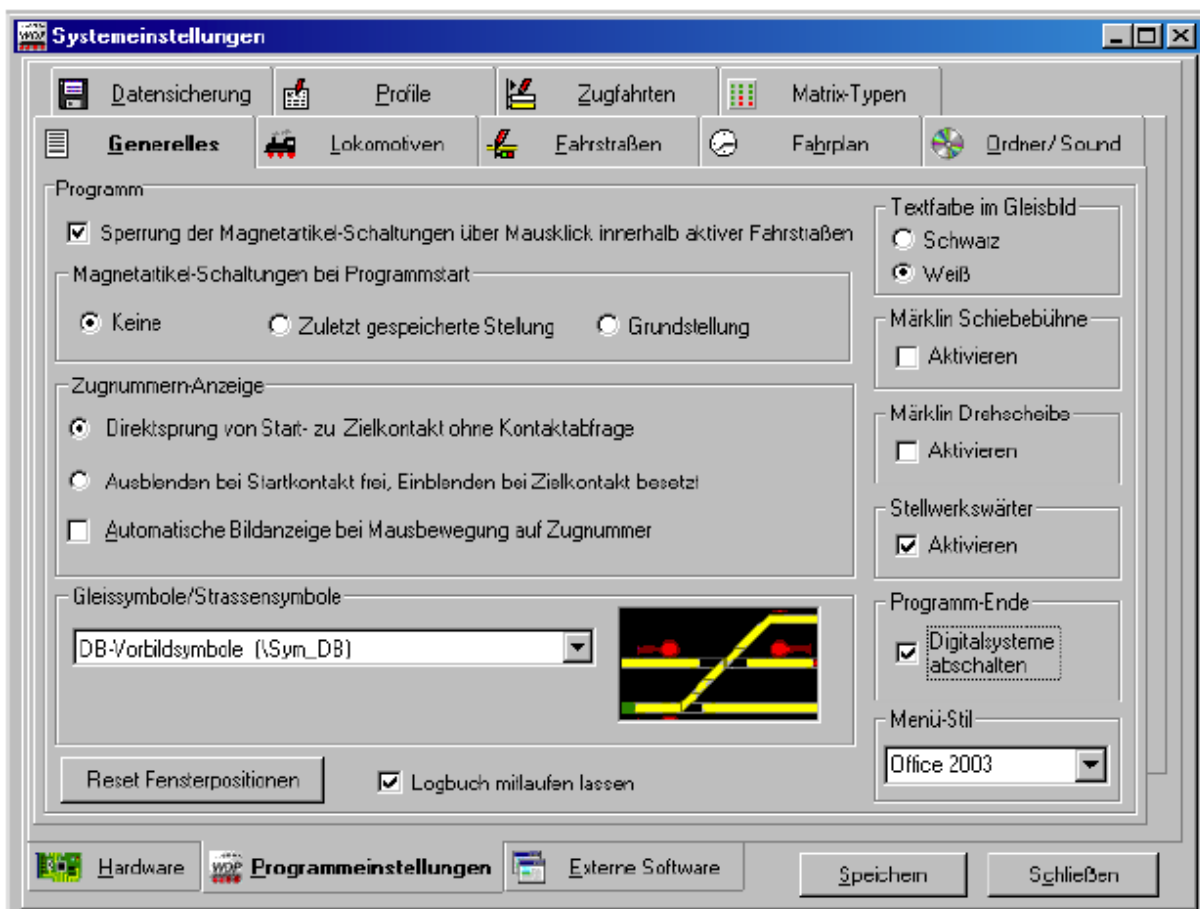
Deze Interface zendt ongevroegd, dus zonder opvragen van het programma, iedere verandering aan de leesapparaten. Dit is de duidelijk, een snellere en aanbevolen methode, omdat voor het opvragen geen extra data het dataverkeer doen toenemen, die bovendien verzonden moeten worden om eventuele veranderingen af te vragen.

Inter1:

Dit Interface functioneert alleen als gevolg van data-afvraging door het programma.

De afvraagtijd kan individueel worden ingesteld. Pas wanneer u een HELMO Interface geactiveerd hebt, wordt de overeenkomstig het schakelvlakje in het hoofdprogramma geactiveerd en het opgegeven aantal leesapparaten weergegeven en in de afvraagfunctie gezet (zie paragraaf 18.14.9). Meer informatie vindt u op de HELMO-Homepage onder: www.helmo.de

4.5 Het tabblad „Programma-instellingen Algemeen”.



Afbeelding 4.19

4.5.1 Blokkeren van magneetartikelen met een muisklik binnen actieve rijwegen.

Is deze schakelaar geactiveerd (aangevinkt), dan worden uit veiligheidsoverwegingen alle magneetartikelen, die binnen een thans actieve rijweg handbediend met een muisklik geschakeld moeten worden, geblokkeerd. Een overeenkomende melding wijst u daarop.

4.5.2 Schakeling van magneetartikelen bij de start van het programma.

Hier kunt u instellen, of en hoe de magneetartikelen bij de start van het programma geschakeld moeten worden...

- Geen magneetartikelen schakelen (aanbevolen) of;
- in de laatst opgeslagen stand schakelen, als de stand van de magneetartikelen op de beeldschermweergave afgestemd moeten worden of;
- In de opgeslagen basisstand schakelen.

Omdat de beide laatste instellingen de start van het programma vertragen, is dit alleen zinvol, wanneer u regelmatig met de hand met het toetsenbord wijzigingen wilt aanbrengen, magneetartikel bedienen (bijv. wissels) terwijl het programma niet loopt.

Aanwijzing:

Tijdens de bouwfase van de modelbaan is evenwel de laatste instelling zinvol, omdat tijdens het bouwen de magneetartikelen zeer vaak ook met de hand worden geschakeld.

4.5.3 Instellingen onder “Treinnummer-weergave”.

Hier stelt u in, of u de treinnummer-weergave met contactafvraging laat lopen of niet. Zo ja, dan kiest u **<Ausblenden bei Startkontakt frei, einblenden bei Zielkontakt besetzt>** (*Onzichtbaar bij startcontact vrij, zichtbaar bij doelcontact bezet*). Meer hierover leest u in paragraaf 18.15.2.

Indien niet, dan kiest u **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktabfrage>** (*Directsprong van start- naar doelcontact zonder contactafvraging*). Meer hierover leest u in paragraaf 18.15.3.

Wanneer u **<Automitische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zunummer>** (*Automatische schermweergave bij muisbeweging op treinnummer*) hebt ingeschakeld, verschijnt bij een treinnummerveld in uw spoorplan, dat u aanwijst met de muisaanwijzer, behalve het treinnummer ook de afbeelding van de betreffende locomotief.

4.5.4 Instellingen onder “Tekstkleur” in het spoorplan.

Hier heeft u de keuze tussen een zwarte en een witte tekstkleur, waarmee de tekst zich van de achtergrond, met name bij de DB-voorbeeldsymbolen onderscheidt. Bovendien is de tekstachtergrond nu transparant voor een betere weergave.



4.5.5 Instellingen onder “Railsymbolen/straatsymbolen”.

In het hoofdprogramma en in de spoorplan-editor (zie hoofdstuk 6) van **Win-Digipet Pro X** staan u 12 verschillende symbooltabellen ter beschikking (zie paragraaf 6.3):

➤ Gerasterde symbolen	Sym_A
➤ Doorgetrokken symbolen	Sym_B
➤ 3D-symbolen	Sym_3D
➤ DB-voorbeeldsymbolen	Sym_DB
➤ Symbolen met seinen midden in het spoor	Sym_C
➤ Alleen straa-symbolen voor automodelbanen	Sym_Auto
➤ Spoorbaan en straa-symbolen	Sym_Auto_Bahn
➤ Gebruikerssymbolen	Sym_U
➤ Spoorplan symbolen	Sym_SP
➤ Gerasterde symbolen ZWITSERLAND	Sym_SBB_A
➤ Doorgetrokken symbolen ZWITSERLAND	Sym_SBB_B
➤ Gerasterde symbolen Nederland	Sym_NL_A

Hier bepaalt u, welke symbooltabel in de spoorplan-editor wordt getoond. De uitwerking van de keuze tussen de verschillende symbolen ziet u meteen in het hoofdprogramma, na de keuze van een andere symbooltabel. In de spoorplan-editor ziet u de uitwerking pas na een wisseling van de zoomstap (zie paragraaf 6.2.4).

4.5.6 Instellingen van Märklin rolbrug/Märklin draaischijf.

Hier activeert/deactiveert u de functies van de Märklin rolbrug en Märklin draaischijf, die pas dan in het programma ter beschikking worden gesteld. Meer informatie vindt u in de hoofdstukken 14 en 15.

4.5.7 Instellingen van de “Seinhuisbeambte”.


Hier activeert/deactiveert u de functies van de seinhuisbeambte, die pas dan in het programma ter beschikking worden gesteld.

Meer informatie vindt u in de passages 18.19 tot 18.19.10

4.5.8 Instellingen van het “Programma-einde”.

Wanneer u hier een vinkje zet, dan wordt het digitaalsysteem bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** uitgeschakeld (op stop gezet)

4.5.9 Reset vensterposities.


Voor de gebruikers van **Win-Digipet Pro X** met twee beeldschermen werd een nieuwe schakelvlakje  gemaakt.

Als u op deze schakelvlakje klikt, dan worden alle in het Windows-register opgeslagen vensterposities op linksboven (0,0) gezet. Zo kan de oorspronkelijke weergave op twee beeldschermen zeer snel worden teruggezet op één beeldscherm.



Maar ook bij het gebruik van slechts één beeldscherm kunt u zo de vensterposities van **alle geopende vensters** naar de positie linksboven terugzetten.

Alle vensters worden nu **niet meer automatisch gecentreerd**, als u buiten het beeldscherm bereik van het 1^e beeldscherm komt en deze daar opgeslagen werden.

De posities van de Loc-Controls kunt u met een klik op het schakelvlakje  of met functietoets "F2" terugzetten.

Belangrijke aanwijzing!

Geopende vensters kunnen na het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** in het programma **<Datenpflege>** (dataopslag) onder de nieuwe schakelvlakje **<Reset Fensterpositionen>** (*Reset vensterposities*) teruggezet worden. Ziet u ook hiervoor paragraaf 3.5.5.

4.5.10 Logboek mee laten lopen.

Wanneer u dit aanvinkt dan zal het logboek alle belangrijke meldingen van **Win-Digipet Pro X** vastleggen.

Het logboek kan u vrij op het beeldscherm verplaatsen maar ook **<Ausblenden>** (*Vervagen*) wanneer u plaats nodig heeft. De meldingen van **Win-Digipet Pro X** worden ook bij vervaagde logboek overgedragen.

Wanneer het logboek is vervaagd. Dan kan u deze ...

- Met de menu opdracht **<Ansicht>** (aanzicht) **<Logbuch>** (*Logboek*) of;
- Klik binnen de menubalk of knoppenbalk met de rechter-muisknop en aansluitend activeert het logboek zich.

.....weer zichtbaar en alle geregistreerde meldingen van **Win-Digipet Pro X** zijn weer zichtbaar



Afbeelding 4.20

Zoals uit het bovenstaande voorbeeld is te zien, worden alle activiteiten met een precieze tijdsaanduiding genoteerd.



Deze geregistreerde activiteiten behoren...

- Datum en tijd van de logboek start;
- Start van **Win-Digipet Pro X** (Versie en Datum);
- Naam van het gestarte project;
- Data overdracht van digitaalsysteem en terugmeldmodules;
- Activering van draaischijf/rolbrug/seinhuisbewaking;
- Initialiseren van het digitaalsysteem (systemen) en de locomotieven (met rijrichting);
- Initialiseren van het spoorplan, terugmeld kanalen en timer;
- Activeringen van **<Drehscheibe/Schiebebühne/Stellwerkswarter>** (*Draaischijf/rolbrug/seinhuisbeambte*);
- Gereed sein van **Win-Digipet Pro X**;
- Oproepen van noodstop, locomotieven stoppen en hun terugkeer;
- Starten van automatieken met hun benaming;

...om maar een paar voorbeelden te noemen

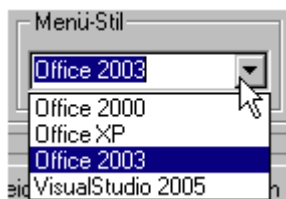
De data uit de lijst kunnen met het schakelvlakje **<Liste leeren>** (*Lijst legen*) verwijderd worden en met het schakelvlakje **<In Datei>** (*In bestand*) in een tekstbestand worden opgeslagen en staat dan tot beschikking om verder te worden verwerkt. Nadat het is opgeslagen is het logboek weer leeg.

Aanwijzing!

In het logboek kunnen 4000 notities worden getoond. Worden het er meer, dan wordt de data tijdelijk tussentijds opgeslagen en het logboek geleegd om de nieuwe notities zichtbaar te maken. De gezamenlijke data staat na het opslaan in het bestand weer tot uw beschikking.

4.5.11 Menustijl uitkiezen.

De lay-out van **Win-Digipet Pro X** is aan de bekende Office stijl aangepast en kan uit 4 verschillende versies worden ingesteld.



Afbeelding 4.21

Welke menustijl u instelt, hangt van uw persoonlijke smaak af. Hier een paar voorbeelden van de uitvoering van **Win-Digipet Pro X** tonen.



Afbeelding 4.22

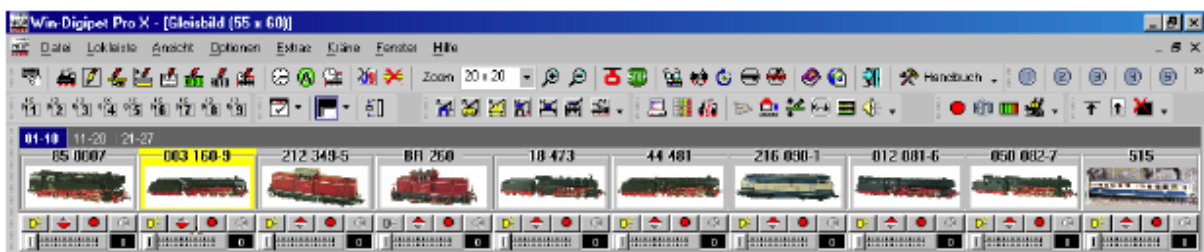


Standaard is de actuele Office 2003 stijl ingesteld, die ook bij de samenstelling van het handboek en Windows 2000 wordt gebruikt.



Afbeelding 4.23

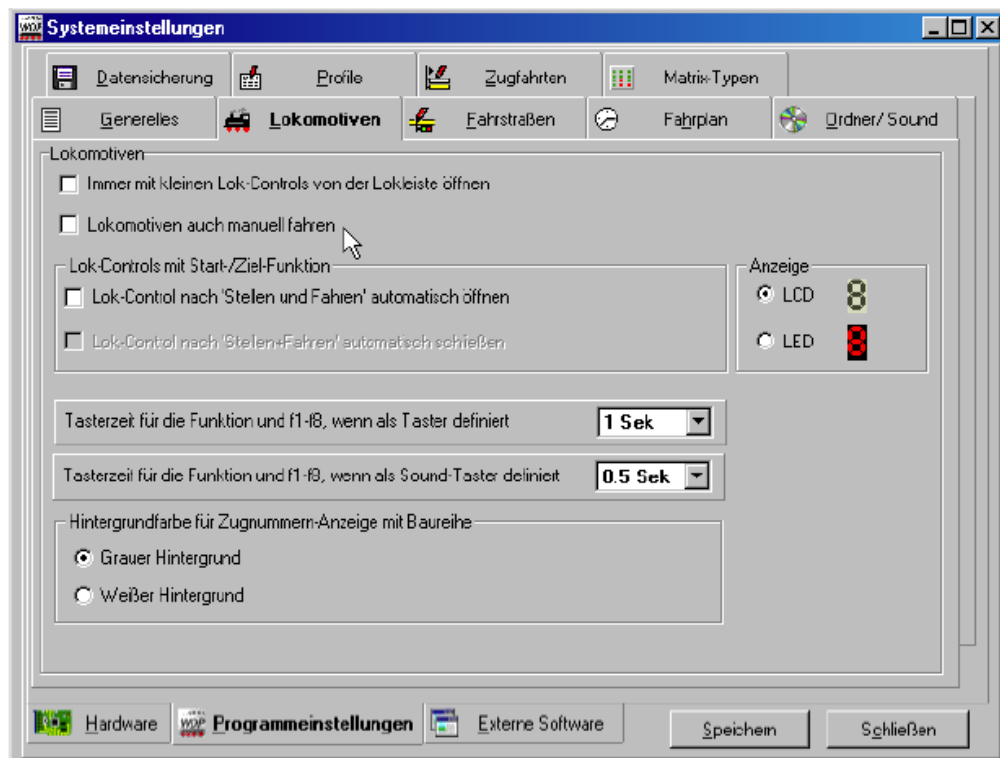
Dit is een oude bekende Office 2000 stijl en...



Afbeelding 4.24

...hier is de moderne Office stijl te zien.

4.6 Tabblad “Programma-instellingen, locomotieven”.



Afbeelding 4.25

4.6.1 Instellingen van de locomotieven.

Hier kunt u bepalen, dat de Loc-Controls (“Maxi” of “Mini”), zie paragraaf **5.15**) in het kleine venster (“Mini”) geopend worden, als u locomotieven in de loclijst met de linker muisknop aanklikt (zie paragraaf **18.12.1**). Anders worden zij in het grote venster (“Maxi”) geopend.

Wanneer u een rijweg met de start/doelfunctie stelt (zie paragraaf **18.5.1**) en een locomotief, aangeduid door zijn digitaaladres, staat op het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg, dan kunt u hier bepalen, dat bij de start van de locomotieven gelijktijdig de bijbehorende Loc-Control wordt geopend.

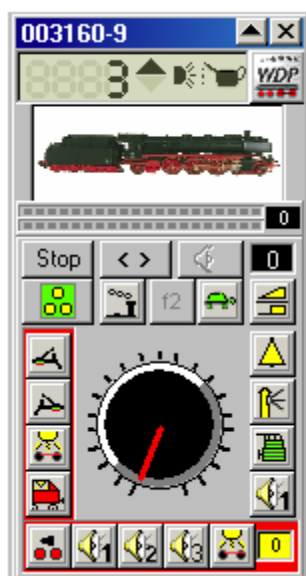
Zo ja, dan wordt ook “Loc-Control na “Schakelen + rijden automatisch sluiten” geactiveerd. Afhankelijk van uw keuze, kan de bijbehorende Loc-Control weer automatisch gesloten worden, wanneer de locomotief zijn doelcontact heeft bereikt, of niet.

4.6.2 Locomotieven ook handmatig rijden.

Locomotieven kunnen in **Win-Digipet Pro X** met de hand, zonder de computer gestuurd worden. Zet hier een vinkje, dan kan met een andere knop in Loc-Control de computerbesturing van de locomotief aan de gebruiker overgeven worden (zie paragraaf **5.1.5.4**)

4.6.3 Weergave LCD/LED.

Hier kunt u de weergave van de afbeelding in de Loc-Controls kiezen.



Afbeelding 4.26

links de LCD-weergave

en

Rechts de LED-weergave



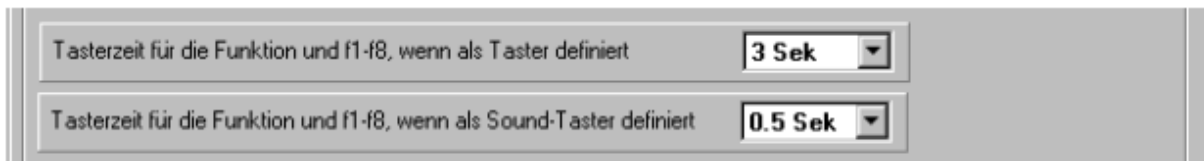
Afbeelding 4.27

Bij deze locomotief is de onderhoudstijd overschreden. Daarom knippert rechtsboven het kleine oliekannetje resp. .

4.6.4 Drukknoptijd voor de (loc)-functie en de functies f1 – f8.

“Definitie als drukknop of geluidknop” betekent in het algemeen, dat een per muisklik ingeschakeld opdrachtveld, zich na een (instelbare) tijdsduur zelfstandig uitschakelt, daardoor vervalt de tweede muisklik voor het uitschakelen. Dit is bijvoorbeeld zinvol bij functies zoals het geven van een signaal of het laten klinken van een bel.

In de locomotievendoratabank (zie hoofdstuk 5.4.4 en 5.6) kunt u bepalen, of dergelijke functies als knop gedefinieerd worden of niet. Zijn de functies als knop of geluidknop gedefinieerd, dan worden zij na een hier instelbare tijd weer gedeactiveerd.



Afbeelding 4.28

De drukknoptijd kunt u in **Win-Digipet Pro X** alleen apart instellen, omdat het altijd weer problemen met loc- en functiedecoder typen geeft.

De tijd voor de knop (bijv. Telex koppeling) laat zich van 1sec tot 8 sec instellen.

De tijd voor de geluidknop (dat zijn in de regel alleen de geluidsfuncties van de decoder) kunt u van 0.1 sec tot 2 sec instellen.

De hier genoemde waarden moet u zelf uittesten en veranderen, waardoor bijv. het gekozen geluid niet twee keer klinkt.

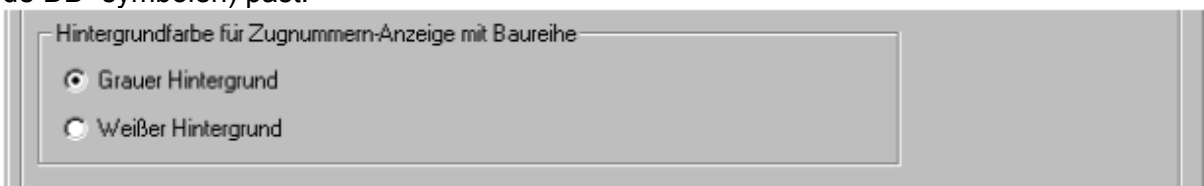
4.6.5 Achtergrondkleur voor treinnummer- schakelvlakje met serienummer

In spoorplan van **Win-Digipet Pro X** kunt u nu 3 treinnummer pictogrammen met het **zelfde** terugmeldcontactnummer plaatsen. Zoals in dit onderstaande voorbeeld te zien is.



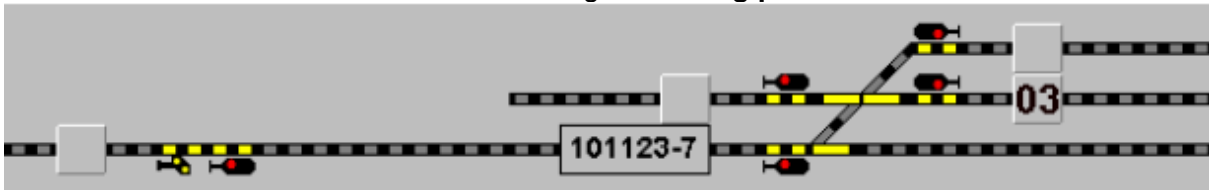
Afbeelding 4.29

In de systeeminstellingen kunt u dan de **<Hintergrundfarbe>** (*Achtergrondkleur*) van dit nieuwe treinnummer pictogram instellen, waarmee de achtergrond beter bij het spoorplan (in dit voorbeeld de DB- symbolen) past.

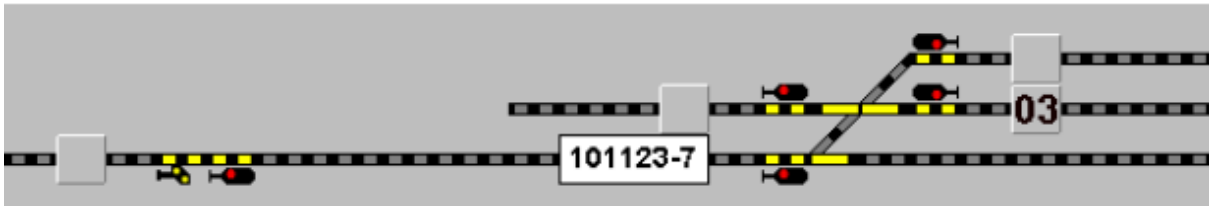


Afbeelding 4.30

En zo ziet de nieuwe treinnummer aanduiding in **Win-Digipet Pro X** er uit...



Afbeelding 4.31



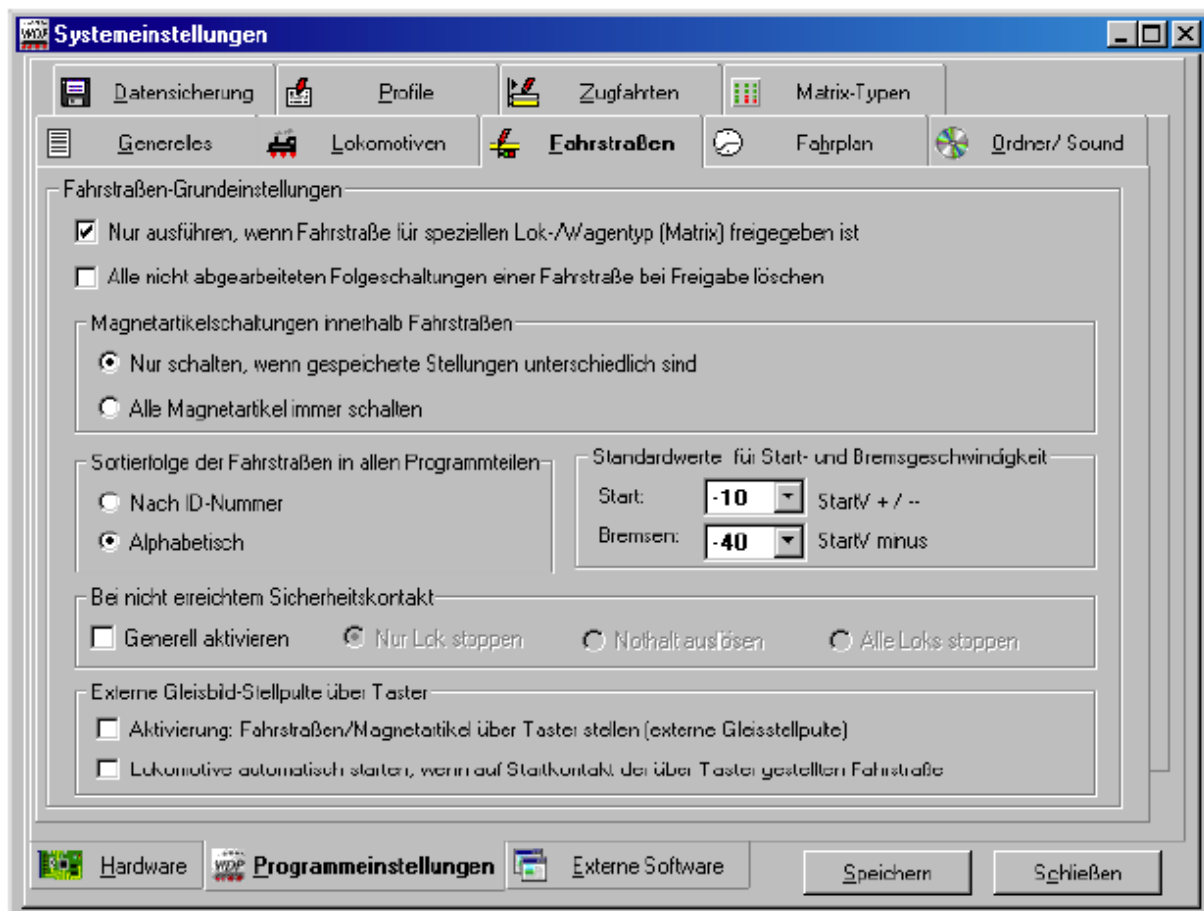
Afbeelding 4.32

...wanneer een locomotief op het treinnummer schakelvlakje symbool geregistreerd is.

Bij het eenvoudige symbool wordt alleen het digitaal adres van de locomotief en bij het nieuwe drievoudige symbool het serienummer getoond, die u in de locomotieven databank heeft ingevoerd.

Hier is het nummer van de locomotief een zeer goede keuze, zoals het ook in paragraaf **5.3.1** wordt aanbevolen.

4.7 Het tabblad “Programma-instellingen, Rijwegen”.



Afbeelding 4.33

4.7.1 Alleen uitvoeren wanneer rijweg voor speciale loc-/wagentypes is vrijgegeven (Matrix-test).

Wanneer u deze functie: **<Nur ausführen, wenn Fahrstraße für speziellen Lok-/Wagentyp (Matrix) freigegeben ist>** (Alleen uitvoeren wanneer rijweg voor speciale loc-/wagentypes is vrijgegeven (Matrix-test)) aanvinkt, wordt voor de uitvoering iedere rijweg gecontroleerd, of deze niet voor een bepaalde loc-/wagentype is geblokkeerd (bijv. E-loc ongeoorloofd op sporen zonder bovenleiding). Als u deze functie afvinkt, vervalt deze algemene controle. Alle invoer in de rijwegen-editor of in de locomotievendatabank wordt voor dit doel genegeerd.

Deze functie is bijzonder interessant bij het stellen van rijwegen met de start/doelfunctie (zie paragraaf 18.5.1 en 18.5.2), treinritten (zie hoofdstuk 9) en in de automatisering met vraagcontacten (zie hoofdstuk 12). Bij de dienstregeling-editor krijgt u een waarschuwing, als u voor een locomotief een rijweg wilt invoeren, die (zojuist) voor deze locomotief geblokkeerd is.

4.7.2 Alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen.

Deze functie : **<Alle nicht abgearbeiteten Folgeschaltungen einer FS bei Freigabe löschen>** (*Alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen*) betekent, dat na het bereiken van het doelcontact van een rijweg “overgebleven” vervolgschakelingen worden verwijderd. Wanneer u dergelijke vervolgschakelingen vaststelt, betekent dit eigenlijk, dat ofwel de rijweg niet correct geconfigureerd werd of dat er een (terugmeld-) probleem op de modelbaan bestaat. U kunt met deze systeeminstelling een **<Universal-Amnestie>** (*Universele, amnestie (amnestie = pardon)*) activeren.

Tip!

U moet met gevoel met deze functie omgaan, aangezien u daarmee eventueel ook door u zelf ingebouwde fouten compenseert en deze dus zeer moeilijk kunt ontdekken.

4.7.3 Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen.

Als u de functie **<Nur schalten, wenn gespeicherte Stellungen unterschiedlich sind>** (*Alleen schakelen, wanneer opgeslagen standen verschillend zijn*) kiest, worden in de rijwegschakelingen alleen die magneetartikelen geschakeld, van wie door de rijweg gevraagde stellingen anders zijn, dan die intern door het programma werden opgeslagen.

Met deze functie wordt de seriële datastroom merkbaar geringer en de uitvoering van andere opdrachten een veelfout sneller, omdat magneetartikelen waarvan de stelling al correct is, niet nogmaals geschakeld hoeven te worden.

Maar wees voorzichtig!

Als magneetartikelen handbediend omgeschakeld zijn of de rijwegen wordt door het programma getest, kan dat bij deze functie tot moeilijkheden of verwarring leiden. Wanneer u op zeker wilt gaan, voert u vóór de start van een dienstregeling (zie paragraaf **18.16**), de automatisering met vraagcontacten (zie paragraaf **18.17**) of de automatisering van treinritten (zie paragraaf **18.18**), een basisstand van alle magneetartikelen door (zie paragraaf **18.4**).

Aanwijzing voor bezitters van een Intellibox!

U kunt het uitvoeren van magneetartikelschakelingen verder versnellen, als u aan de Intellibox geen Keyboards aangesloten heeft en de **speciale optie 33 = Null** (op nul) zet. Er vindt dan geen terugmelding van de magneetartikelstanden naar de Keyboards plaats; dit biedt een extra tijdvoordeel.

4.7.4 Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmaonderdelen.

De functie: **<Sortierfolge der Fahrstraßen in allen Programmteilen>** (*Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmadelen*). Hier bepaalt u, of de rijwegen volgens ID-Nummer of in alfabetische volgorde in alle rijweglijsten in de betreffende programmadelen gesorteerd moet worden getoond. De sorteervolgorde in de rijwegen-editor kunt u evenwel conform paragraaf **8.21** ook volgens andere criteria vastleggen.

4.7.5 <Standardwerte für Start- und Bremsgeschwindigkeit> (*Standaardwaarden voor start- en remsnelheid*).

Wanneer u hier de standaardwaarde voor de start en remsnelheid invoert, dan wordt er bij volautomatisch rijwegenbedrijf volgens paragraaf **8.3** of bij de handmatige rijwegenbedrijf volgens paragraaf **8.8.3** de rijwegen-editor bij het aanklikken van het schakelvlakje **<Standard>** (*Standaard*) dit overgenomen.

4.7.6 Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact.

Omdat het op de modelbaan altijd weer tot “verkeerde ritten” op de baan kan komen door niet of slecht schakelende wissels, werd deze functie ingebouwd voor de **minimale bescherming** van uw treinen. In de rijwegen kunt u op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*) in de rijwegen-editor nu een **<Sicherheitskontakreintragen>** (*Veiligheidscontact*) invoeren.

Als u nu bij **<Generell aktivieren>** (*Algemeen activeren*) een vinkje zet, worden drie extra schakelaars zichtbaar, die u in overeenstemming met uw wensen kunt kiezen.

Bij het niet bereiken van het zekerheidscontact binnen de ingestelde tijd worden dan ofwel...

- **<Nur die Loks stoppen>** (*Alleen de locomotieven stoppen*);
- **<Nothalt ausgelöst>** (*Algemene noodstop uitgevoerd*) of;
- **<Alle lokomotiven gestoppt>** (*Alle Locs gestopt*).

Deze functie biedt echter geen bescherming tegen een eventuele crash op de baan, maar kan wel bijdragen aan een vermindering van de gevolgen daarvan.

Welke van de drie schakelaars u hierbij activeert, moet u zelf beslissen. U moet echter een noodstop uitsluitend in uitzonderingsgevallen instellen. Het is beter, hier alle locs te stoppen, want dan worden nog alle stopopdrachten naar de locomotieven gezonden, voordat alles “stilstaat”.

Aanwijzing!

Deze schakelaar “Algemeen activeren” moet u echter uitsluitend in noodgevallen gebruiken, want in de eerste plaats moeten de hardware en de wissels onberispelijk functioneren.

4.7.7 Rijwegen/magneetartikelen over drukknoppen schakelen (*externe spoorplanschakelborden*).

Deze schakelaar activeert in het algemeen het schakelen van rijwegen en magneetartikelen over externe spoorbaanschakelborden met behulp van TM-knoppen.

De contacten worden in de rijwegen-editor (zie paragraaf **8.11**) uitgegeven.

De invoermogelijkheid van een contact in de rijwegen-editor is alleen actief, wanneer hier in de systeeminstellingen, deze schakelaar is aangevinkt.

Bij het verlaten van de rijwegen-editor worden alle knopcontacten met het ID-Nr. van de betreffende rijweg in een afzonderlijk bestand opgeslagen.

Met een knop kunnen meerdere magneetartikelen/rijwegen worden geschakeld.

Het uitvragen vindt elke 500 Milliseconden plaats. Daarom moet een knop dus een halve seconde lang ingedrukt worden.

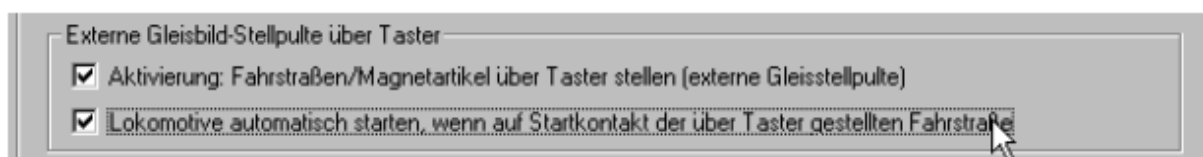
Bij deze functie wordt niet rekening gehouden met...

- Schakelvoorwaarden (zie paragraaf **8.8**);
- Vrijgave van deeltrajecten (zie paragraaf **8.5.2** en **8.7.2**);
- en vervolgschakelingen (zie paragraaf **8.9**).

De betreffende rijweg licht echter op, wanneer een vrijgavevoorwaarde is ingevoerd, en licht niet langer op, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgavevoorwaarde ingevoerd, dan licht de rijweg alleen kort op.

Als u geen externe spoorbaanschakelborden heeft, dan laat u deze schakelaar in ieder geval gedeactiveerd.

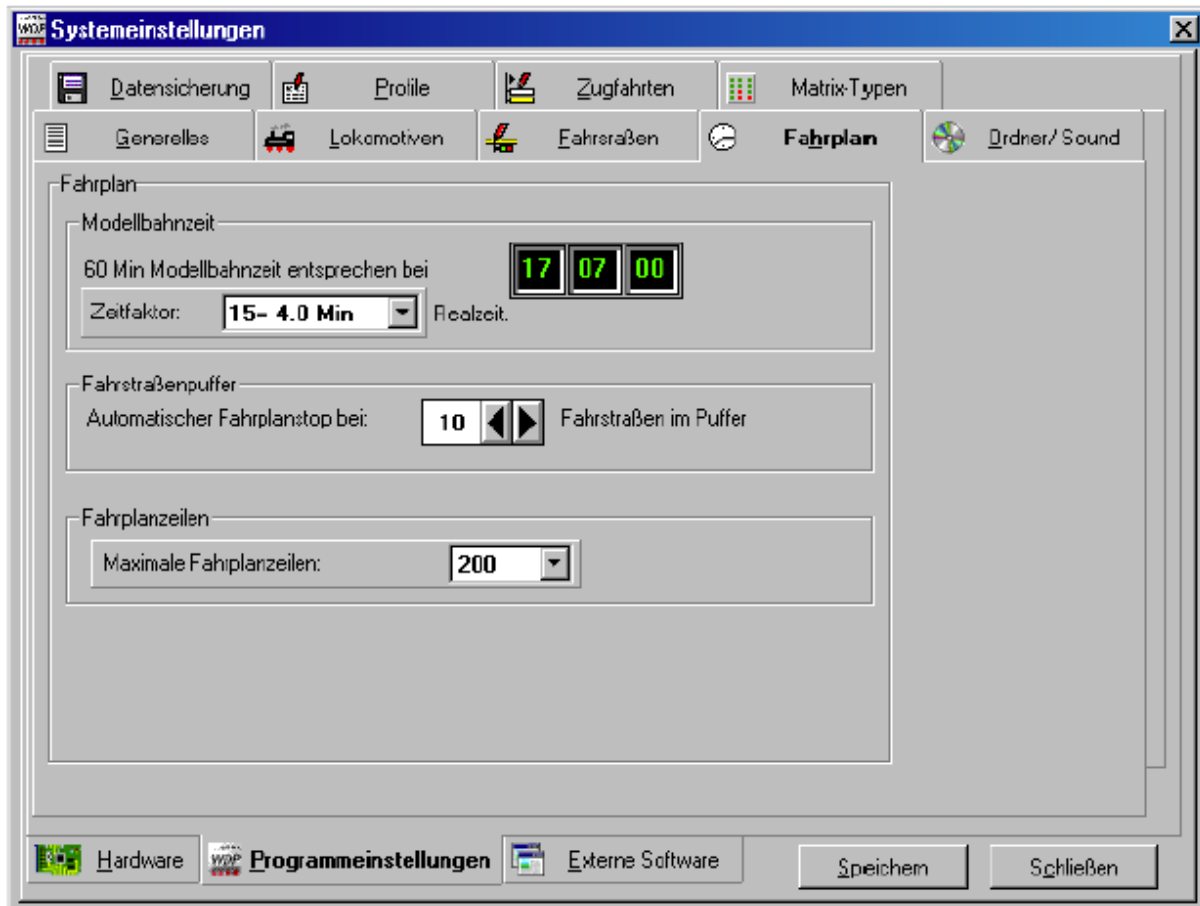
In **Win-Digipet Pro X** is er nog een andere aanvulling



Afbeelding 4.34

Wanneer u in dit getoonde voorbeeld een tweede vinkje zet, dan wordt na het stellen van de rijweg ook de locomotief automatisch gestart en gereden, waarbij alle in de rijweg en ook in profiel ingevoerde snelheden, geluid enz. uitgevoerd worden (zie ook paragraaf **8.11**)

4.8 Het tabblad “Programma-instellingen, dienstregeling”.



Afbeelding 4.35

Wanneer u uw digitale modelbaan met het **Win-Digipet Pro X <Fahrplan-System>** (*Dienstregelingsysteem*) wilt besturen, moet u hier vooraf enige basisinstellingen plannen. Meer hierover vindt u in de hoofdstukken **11** en **18**.

4.8.1 <Modellbahnzeit und Realzeit> (*Modelbaantijd en werkelijke tijd*).

Onder **<Zeitfaktor>** (*Tijdfactor*) kiest u de verhouding van uw modelbaantijd ten opzichte van de werkelijke tijd volgens de regel, 60 minuten modelbaantijd komen overeen met tijdfactor $X = Y$ minuten werkelijke tijd. Kiest u “Y” in 15 stappen tussen 60 en 4 minuten, dan verandert “X” automatisch mee.

4.8.2 <Zeilenanzahl im Fahrstraßenpuffer> (*Regelaantal in rijwegenbuffer*).

Rijwegen, die binnen een dienstregeling op het voorgeschreven tijdstip niet konden worden gesteld, worden in een **<Fahrstraßenpuffer>** (*Rijwegenbuffer*) opgeborgen. Meer informatie leest u in de paragrafen **18.16.3** t/m **18.16.6**. Is de buffer vol, dan stopt de dienstregeling automatisch.

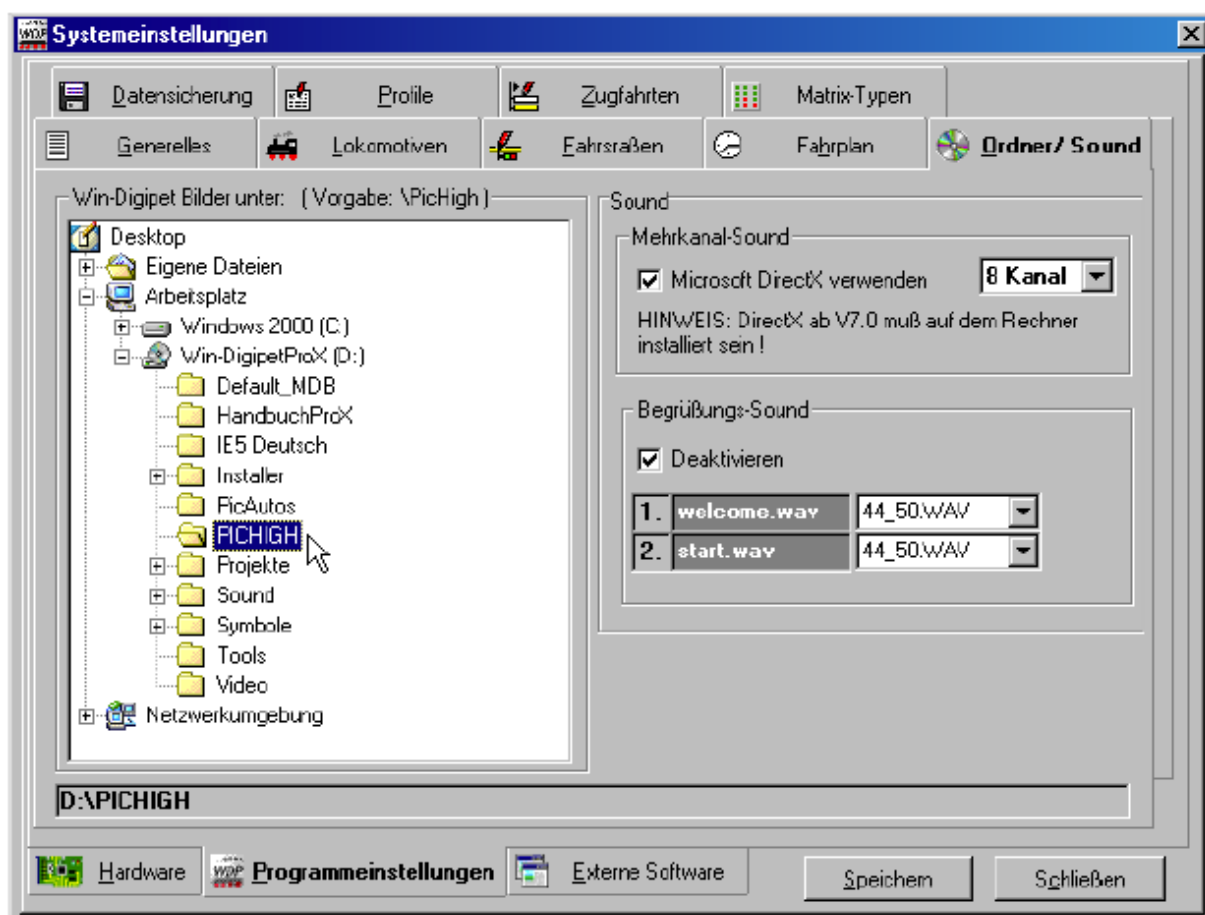
Onder **<Fahrstraßen im Puffer>** (*Rijwegen in de buffer*) kiest u zijn grootte tussen 1 en 100 regels. Standaard zijn 10 regels weergegeven.

4.8.3 Aantal regels per dienstregeling.

U kunt 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700 of 800 regels als hoogste regelaantal in al uw dienstregelingen vastleggen. Standaard zijn 200 regels weergegeven.

Meer informatie leest u in paragraaf 11.2.

4.9 Tabblad “Programma-instellingen, CD-ROM/Geluid”.



Afbeelding 4.36

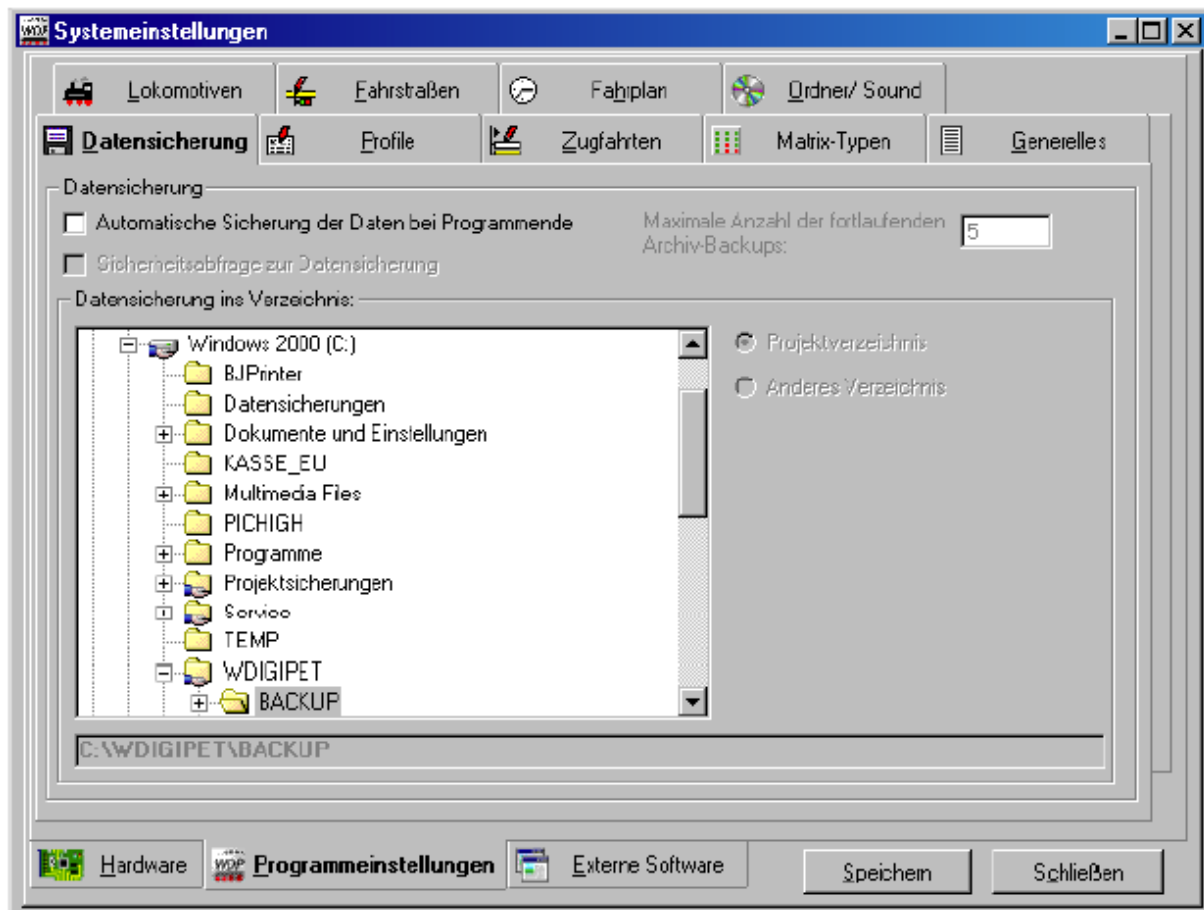
Op het tabblad “CD-ROM/ Sound” (Geluid) worden alle spelers van uw computer getoond. Klik op de letter van uw CD/DVD-ROM-speler. Op dit tabblad moet u precies aangeven welk pad de locomotiefafbeeldingen (bijv. **D:\PicHigh**) te vinden zijn, zodat **Win-Digipet Pro X** de afbeeldingen kan vinden. Daarmee kunt u bv. de afbeeldingen van **Win-Digipet Pro X** en de Collection-CD naar uw harde schijf kopiëren.

Onder “Geluid” heeft u de mogelijkheid, Microsoft DirectX voor meerkanaals-geluid te gebruiken. Voorwaarde: DirectX vanaf versie 7.0 is op uw computer geïnstalleerd. Er kunnen ten hoogste 8 kanalen gelijktijdig worden afgespeeld.

Zo wordt een lopend geluid niet afgebroken, wanneer door een contactgebeurtenis (zie paragraaf 10.3.2), een volgend geluid wordt geactiveerd. Heeft u hiermee problemen, dan moet u deze functie aanvinken. Dan kan weliswaar slechts één geluid worden afgespeeld en breekt een nieuw geluid het voorgaande af.

Het “Begroetingsgeluid”, **<Herzlich willkommen bei Win-Digipet>** (*Hartelijk welkom bij Win-Digipet*), wat u bij de start **Win-Digipet Pro X** hoort, kunt u hier deactiveren of naar uw eigen voorkeur instellen (1^e en 2^e geluid bij programmastart).

4.10 Tabblad “Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging”.



Afbeelding 4.37

4.10.1 Automatisch veiligstellen van gegevens bij programma-einde.

Op dit tabblad kunt u de voor gegevensbeveiliging relevante instellingen aanbrengen. Wanneer u met meerdere projecten werkt of nog voortdurend wijzigingen in het huidige project aanbrengt, zou u in ieder geval een vinkje bij **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (*Automatisch veiligstellen van gegevens bij programma-einde*) moeten zetten.

Dit behoedt u voor gegevensverlies. Of u het tweede vinkje zet bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*Veiligheidsvraag voor gegevens veiligstellen*), moet u voor u zelf bepalen.

Eveneens kunt u beslissen, waarin de gegevens beveiligd moeten worden...

- Archief-backupmap in de projectmap;
- Archief-backupmap in een andere map.

De archief-backupmap is hierbij een sub-map in de betreffende projectmap.



Nog een aanwijzing!

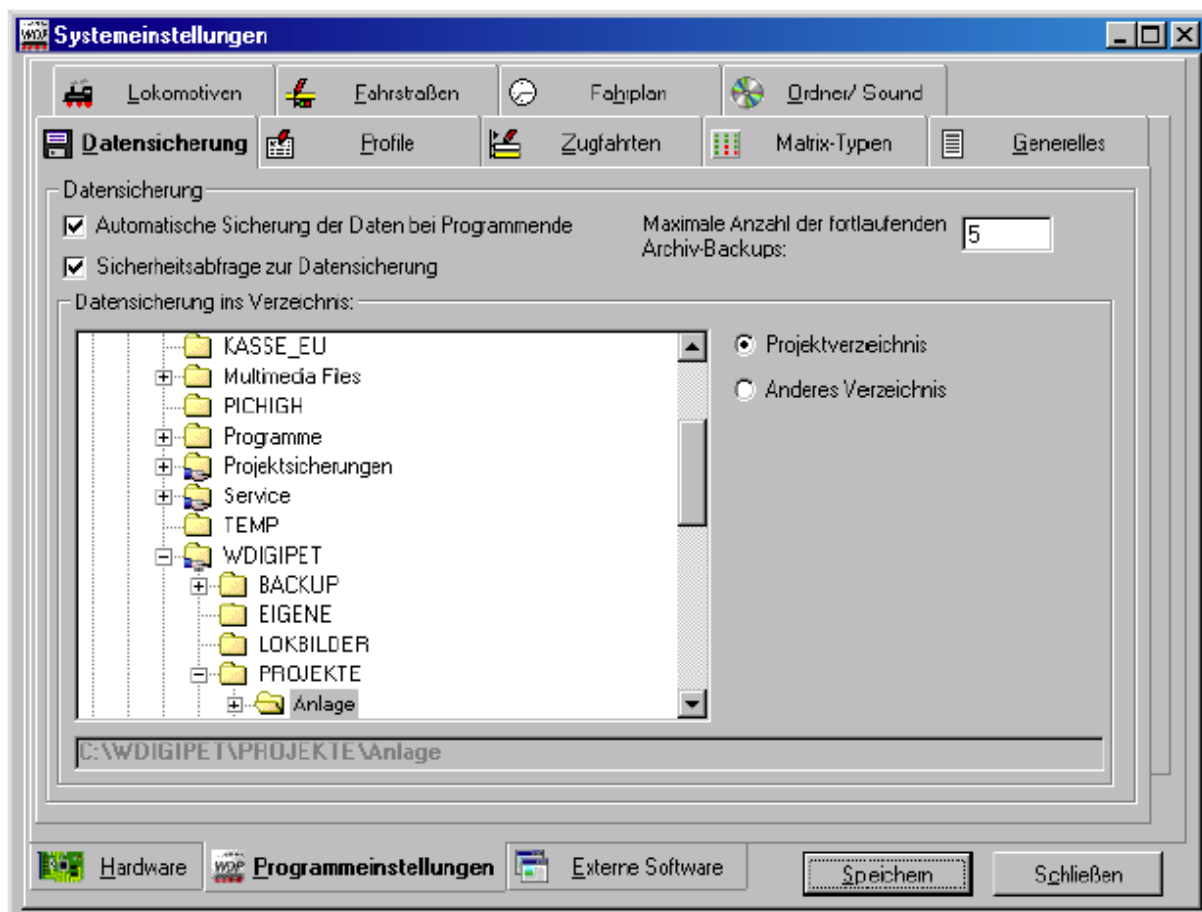
De projectmap is niet de map met de naam PROJEKTE, maar de projectmap heeft altijd de naam van uw project. Hij wordt automatisch door **Win-Digipet Pro X** aangelegd, als hij nog niet bestaat (zie paragraaf 3.5.1).

4.10.2 Gegevens veiligstellen in de Projectmap.

Wanneer u aanvinkt **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (*Automatisch opslaan van data bij programma einde*), dan wordt gelijk het veiligstellen in de **<Projektverzeichnis>** (*Projectmap*) als standaardkeuze gekozen.

In het linker venster met mappen kunt u geen map voor het veiligstellen van bestanden kiezen. Bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** worden de bestanden automatisch in een nieuwe archiefback-up map veiliggesteld.

Bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** wordt de data **automatisch** in een nieuwe archief Back-up in de projectmap opgeslagen.



Afbeelding 4.38

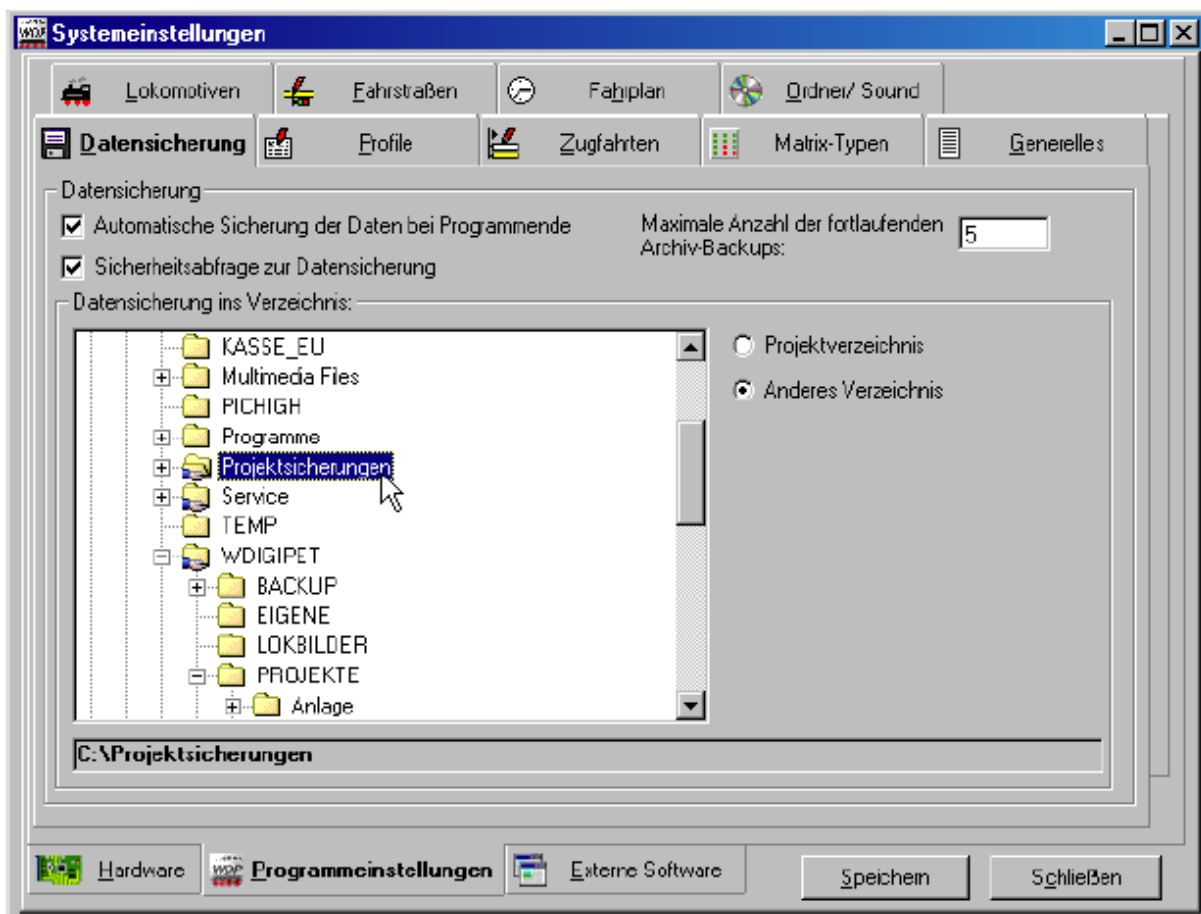
Of u het tweede vinkje zet bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*Veiligheidsvraag voor gegevens veiligstellen*), moet u voor u zelf bepalen. In de meeste gevallen is dit zeer zinvol want zo kan u bepalen (bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X**) of er opgeslagen moet worden of niet. De instelling in het linkervenster kunt u veranderen, maar is volkomen onbelangrijk, wanneer keuzerondje van de projectmap is geselecteerd.

Heeft u door wat voor reden dan ook, bijvoorbeeld een vergissing een andere keuze gemaakt en vindt u het verwarrend. dan klikt u eenvoudig op het tweede keuzerondje en dan opnieuw op de eerste keuzerondje **<Projektverzeichnis>** (*Projectmap*) en er verschijnt de juiste map in het witte venster.

4.10.3 Gegevensbeveiliging in een andere map.

Wanneer u de gegevensbeveiliging in een map naar uw keuze wilt uitvoeren, zet dan de keuzerondje bij **<Anderes Verzeichnis>** (*Andere map*) en kies de gewenste map.

Belangrijk is hier, de zwarte registratie in het “grijze” onderste veld (hier in de volgende afbeelding bijv. C:\Projektsicherungen) en niet, wat in het grote veld getoond wordt. Het dient allen ter keuze zoals in de Windows-Explorer.



Afbeelding 4.39

Zoals bij het gegevensbeheer conform paragraaf **3.5.2** kunt u alle spelers van uw PC of laptop voor gegevensbeveiliging gebruiken. Bovendien kunt u, voor zover aanwezig alle netwerkschijven, gebruiken. Ook in deze gekozen map maakt **Win-Digipet Pro X** automatisch weer submappen met de naam van uw project. De archiefback-ups worden dan in verdere submappen aangelegd.

Belangrijke aanwijzing!

Kies nooit een submap met de naam van uw project want anders wordt in deze map nogmaals een submap met de naam van uw project aangelegd.

4.10.4 Maximaal aantal oplopende archief-backups.

Ongeacht, welke map u voor de beveiliging van uw projectbestanden gekozen hebt, kunt u in het invoerveld **<Maximale Anzahl der fortlaufenden Archiv-Backups>** (*Maximaal aantal oplopende archiefback-ups*) een getal tussen 1 en 9998 ingeven. Een getal tussen 5 en 20 zou in de regel toereikend moeten zijn.

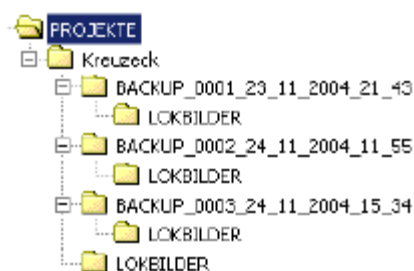
En omdat deze archiefback-ups een overeenkomend grote opslagplaats nodig hebben, moet uw harde schijf deze ook ter beschikking kunnen stellen. Iedere **AKxxx.DAT** bijv. vraagt 6.278 KB en behoort daarmee tot de grootste bestanden van uw projecten. **Win-Digipet Pro X** legt in de projectmap verdere mappen met de volgende aanduiding aan:

„BACKUP_XXXX_DD_MM_YYYY_HH_mm“ waarin telkens de backup wordt gekopieerd. Hierbij hebben de afkortingen de volgende betekenis:

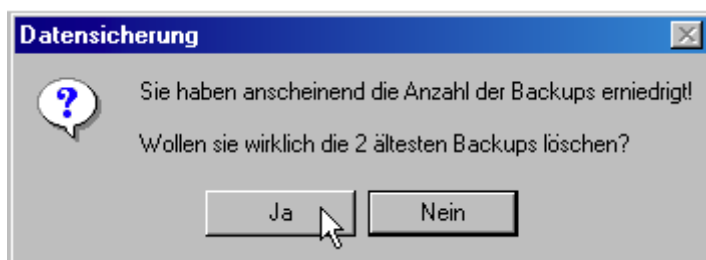
- XXXX Oplopende back-upnummer van 0001 -9998, bij het bereiken van 9998 wordt automatisch weer bij 0001 begonnen
- DD_MM_YYYY Datum van de back-ups
- HH_mm Tijdstip van de back-ups

De invoer van “20” in het veld “Maximaal aantal der doorlopende archiefback-ups” in dit voorbeeld bewerkt, betekent dat maximaal 20 oude back-ups van dit project behouden worden. Wordt nu de 21^e back-up aangelegd, dan wordt automatisch de oudste back-up verwijderd, zo dat de bovengrens gegarandeerd blijft.

Verkleint u na enige tijd bijv. het back-upgetal van 8 naar 5, zodat bij de volgende veiligstelling meer als één oude back-up moet worden verwijderd, dan volgt een veiligheidsvraag.



Afbeelding 4.40



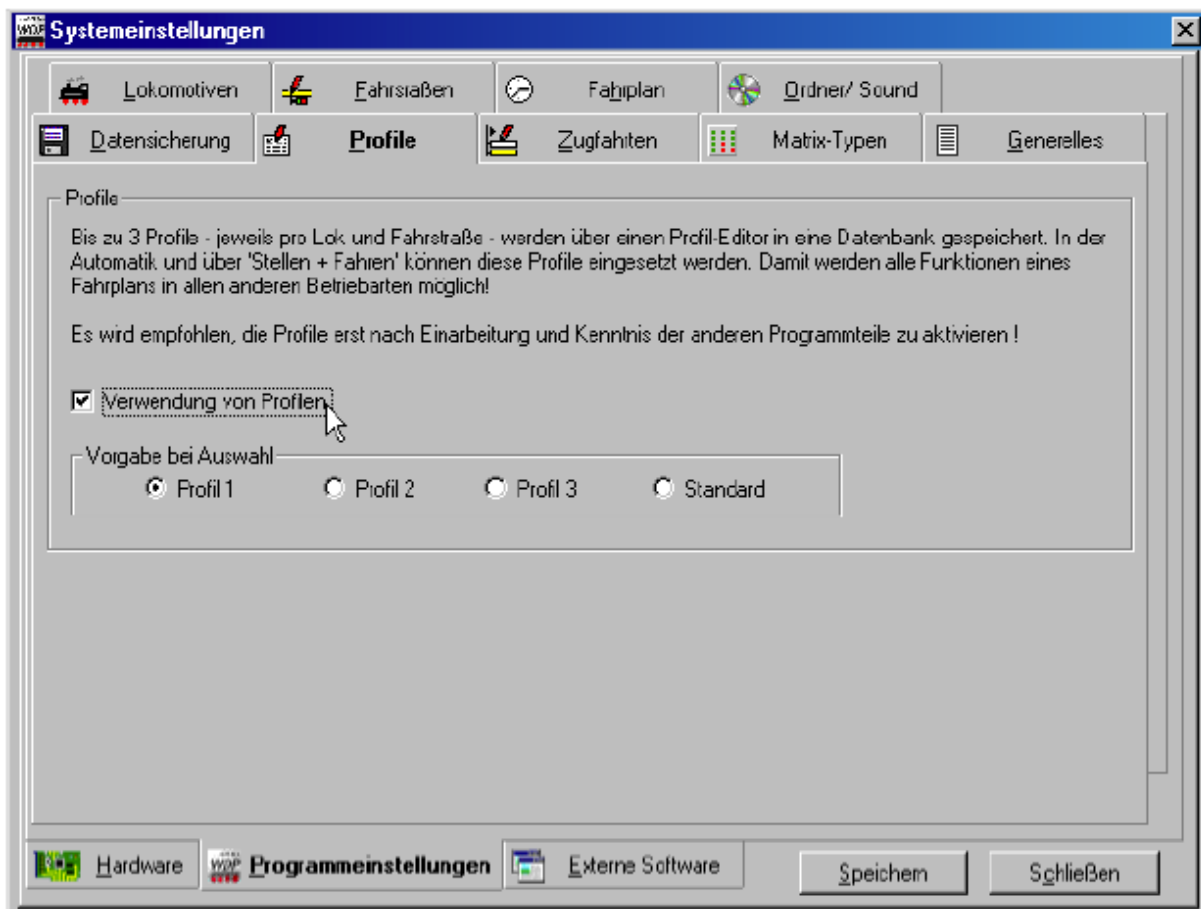
Afbeelding 4.41

Na de bevestiging met “Ja” worden de oude back-ups verwijderd en een nieuwe aangelegd. Met het extra programma “Gegevensbeheer” conform paragraaf 3.5.3 kunt u zo op ieder moment teruggrijpen op de archiefback-ups, wanneer dit noodzakelijk is.

Tip!

Wanneer u in het keuzeveld **<Sicherheitsabfrage zue Datensicherung>** (veiligheidsvraag voor gegevensbeveiliging) een vinkje hebt gezet, kunt u bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X** zelf beslissen, of er veiliggesteld moet worden of niet. Alleen dan, wanneer u wijzigingen aan het project hebt aangebracht, laat u de gegevens veiligstellen. Zo vermijdt u nutteloze archiefback-ups, want de inhoud is nagenoeg gelijk.

4.11 Tabblad “Programma-instellingen, Profielen”.




Afbeelding 4.42

4.11.1 <Verwendung von Profilen> (Toepassing van profielen).

Op dit tabblad activeert u de toepassing van profielen.

Alleen, als u hier een vinkje zet, zijn...

- De menuopdracht <Datei> (Bestand) Profiel-editor;
- en het schakelvlakje  in knoppenbalk actief;
- de profielen bij de start-/doelfunctie en in alle automatiseringen beschikbaar.

Maar let op!

Wanneer u deze vinkjes eenmaal heeft gezet om profielen te maken, dan heeft het later geen zin de profielen weer af te vinken, omdat zij in het vervolg toch ter beschikking blijven staan.

4.11.2 Voorkeur bij de keuze.

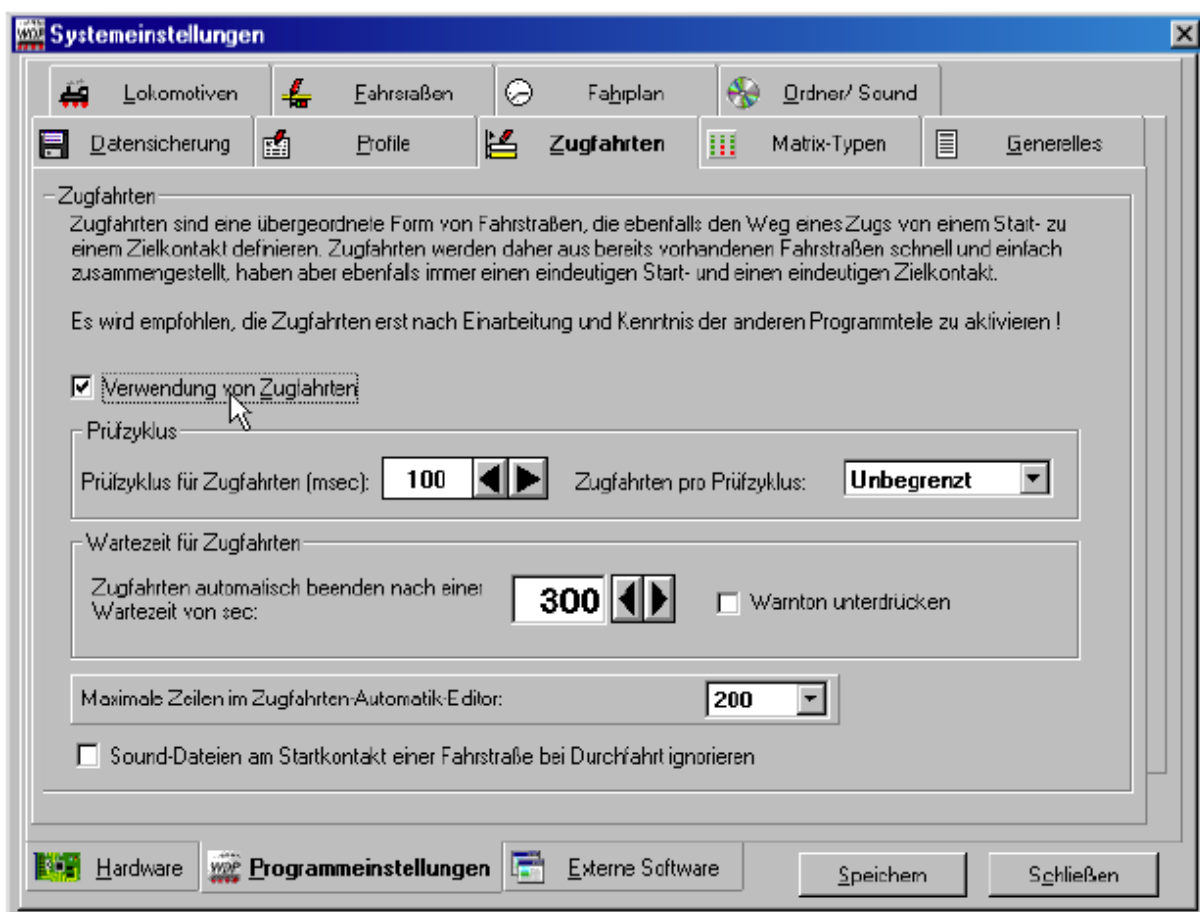
Als u profielen (zie paragraaf 10.2) hebt gemaakt, dan kunt u hier een voorkeur aangeven.

U hoeft dan bij de „start-/doelkeuze“ niet steeds de gekozen instelling te wijzigen.

Wanneer echter het “Profiel 1” of hoger niet bestaat, wordt automatisch “Standaard” gebruikt.

Bij de instelling “Standaard” worden de gekozen instellingen in de gekozen rijweg uitgevoerd.

4.12 Tabblad “Programma-instellingen, Treinritten”.





Afbeelding 4.43

4.12.1 Gebruik van treinritten.

Op dit tabblad activeert u het gebruik van treinritten.

Alleen, wanneer u hier een vinkje zet, zijn de...

- Menuopdracht <Datei> (Bestand) <Zugfahrten-Editor> (Treinritten-editor);
- Menuopdracht <Datei> (Bestand) <Zugfahrten-Automatik-Editor> (Treinrittenautomatisering-editor);
- Menuopdracht <Datei> (bestand) <Zugfahrten-Automatik> (Treinrittenautomatisering);
- Schakelvlakjes   in de knoppenbalk actief;
- Treinritten bij de start-/doelfunctie en in alle automatiseringen beschikbaar.

4.12.2 <Prüfzyklus für Zugfahrten> (Proefcyclus voor treinritten).

Met deze tijd bepaalt u de frequentie van de controle, of het controlecontact in de rijweg conform paragraaf 8.8.4 binnen de treinrit al bereikt werd, zodat dan de volgende rijweg van de treinrit gezocht en al gesteld kan worden. Deze tijd is vergelijkbaar met de afvraagtijd in de automatisering met vraagcontacten.

Hoe korter deze tijd, des te vaker wordt deze controle doorgevoerd. Toch stijgt dan ook de processorbelasting. Een waarde van 250 msec kan hier beslist beter als de vooringestelde waarde van 100 msec zijn, dit is altijd afhankelijk van het prestatieniveau van uw computer en de grootte van de modelbaan. De ideale waarde voor uw baan kunt u derhalve alleen door te experimenteren uitvinden.

4.12.3 <Zugfahrten pro Prüfzyklus> (*Treinritten per Proefcyclus*).

Hier kunt u de wachttijd van een treinrit verder beperken en daardoor **Win-Digipet Pro X** en uw PC ontlasten.

De standaardwaarde is **<Unbegrenzt>** (*Onbegrensd*). U kunt echter ook een aantal treinritten per wachttijd van 1 tot 100 in stellen.

Over deze instellingen een klein voorbeeld:

In uw automatie heeft u...

- 25 treinritten rijden en;
- Bij treinritten per proefcyclus zijn 5 treinritten ingevuld;
- Dan wordt er in één proefcyclus de eerste 5 treinritten gecontroleerd en verwerkt;
- Daarna heeft de PC weer tijd voor andere opdrachten in **Win-Digipet Pro X** tot...
- Na tweede Proefcyclus de volgende 5 treinritten;
- En zo verder ...

...Gecontroleerd en verwerkt worden.

Deze nieuwe instelling kan de eventuele processorbelasting van de computer verder verminderen en u zult dit in ieder geval zelf moeten testen, in het bijzonder bij een PC met weinig processor prestatie en weinig werkgeheugen.

4.12.4 <Zugfahrten automatisch beenden nach einer Wartezeit> (*Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd*).

Met deze instelling legt u vast, wanneer een treinrit beëindigd moet worden. Oorzaken voor niet voortzetten kunnen zijn...

- volgende rijweg nog niet vrij;
- Rijweg voor de trein geblokkeerd (Let op! Fout in de treinrit verwijderen!).

Kan de treinrit volgens de weergegeven tijd niet voortgezet worden, dan krijgt u een waarschuwingsaanwijzing en een waarschuwingssignaal (“Ding-Dong”). Met een vinkje in het veld **<Warnton onderdrukken>** (*Waarschuwingssignaal onderdrukken*) kan dit signaal en de waarschuwingsaanwijzing ook worden uitgeschakeld.

- ❖ De betreffende treinrit zelf wordt verschillend behandeld, want bij het “Stellen en rijden” wordt...
 - De treinrit aangehouden;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een rode zandloper gemarkeerd;
 - Het treinnummer blijft (“**groen**”);
 - Er volgt geen waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal
- ❖ In een automatisering met vraagcontacten zonder een vinkje bij “Met treinrit aflooptijd” wordt...
 - de treinrit aangehouden;
 - de treinrit in de treinritten afloopinspecteur alleen rood gemarkeerd;
 - het treinnummer blijft (“**groen**”);
 - er volgt geen waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal.
- ❖ in een automatisering met vraagcontacten (VC) met een vinkje bij „Met treinrit aflooptijd“ zonder uitwijkweg door VC wordt...
 - de treinrit aangehouden;
 - het treinnummer wordt van (“**groen**”) naar (“**zwart**”) resp. (“**wit**”) veranderd;
 - de treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een rode zandloper gemarkeerd;
 - er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld.
- ❖ in een automatisering met vraagcontacten(VC) met een vinkje bij „Met treinrit aflooptijd“ met uitwijkweg door VC wordt...
 - de treinrit aangehouden;
 - het treinnummer wordt van (“**groen**”) naar (“**zwart**”) resp. (“**wit**”) veranderd;
 - er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld ;
 - de treinrit in de treinritten afloopinspecteur wordt verwijderd;
 - De trein wordt door VC overgenomen en verder gereden.

Een korte wachttijd kan hier onder bepaalde omstandigheden het treinverkeer vlotter laten verlopen, wanneer, zoals in het laatste geval, de treinrit beëindigd wordt en op dit contact een andere rijweg door de automatisering gesteld kon worden. (Dit kan een rijweg of een nieuwe treinrit over een andere niet geblokkeerde weg zijn).

De vooringestelde waarde van 300 sec. stelt u conform uw wensen en de omstandigheid van de betreffende modelspoorbaan in. De meest gunstige waarde kunt u alleen uitvinden, door dit uit te proberen.

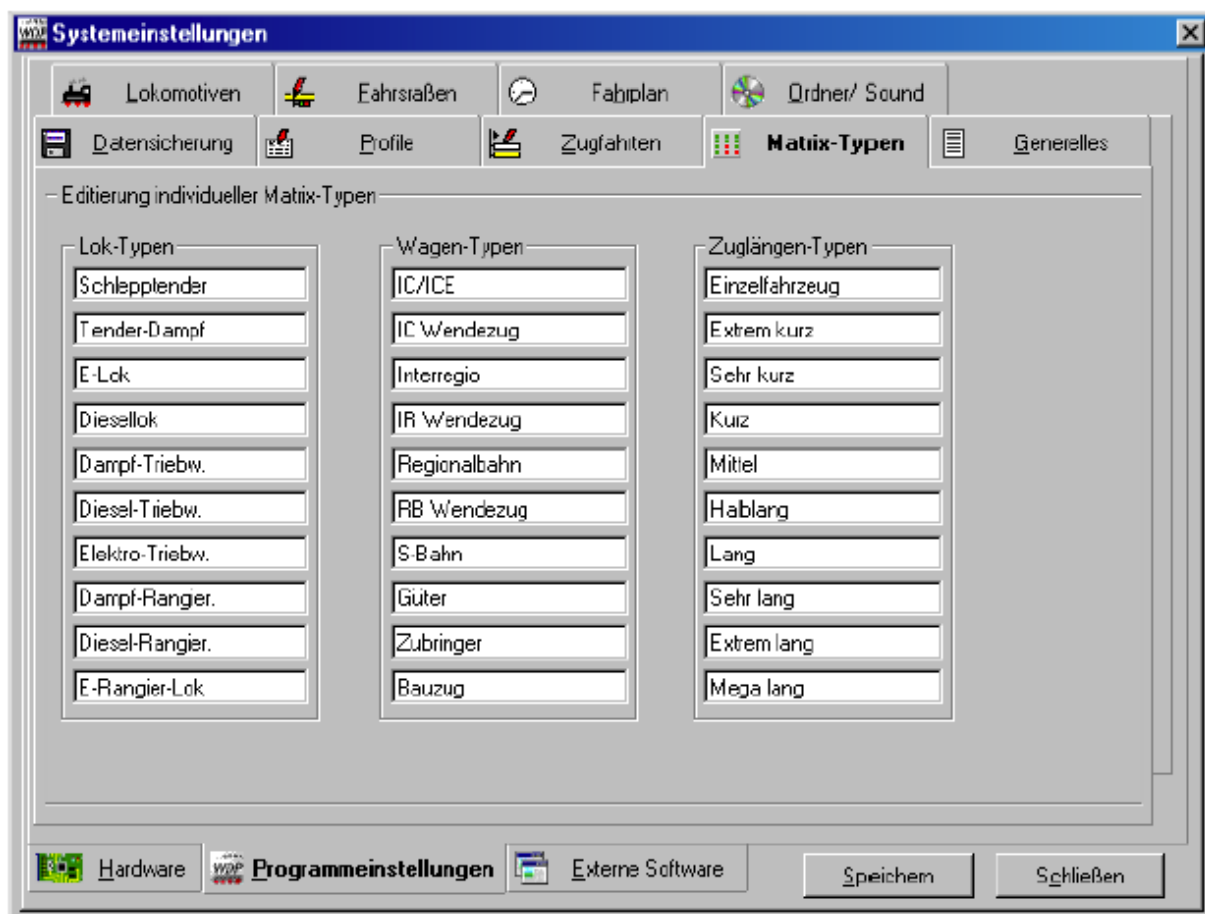
4.12.5 Maximaal aantal regels in de treinritten automatiseringseditor.

U kunt 100, tot 900 regels als hoogste regel aantal voor al uw treinrit-automatiseringsbestanden (ZFA-bestanden) vastleggen. De standaardinstelling is 200 regels. Meer details leest u in paragraaf 13.3.

4.12.6 <Sound-Dateien am Startkontakt einer Fahrstraße bei Durchfahrt ignorieren> (Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren).

Deze nieuwe functie in **Win-Digipet Pro X** is voor de verloop besturing van treinritten met profielen tot stand gebracht. Wanneer u bv. in een profiel een startcontact binnenrijdende rijweg een geluidsbestand (aankomstaankondiging voor het naderende perron) heeft ingevoerd, dan kunt u nu onderscheid maken of deze aankondiging bij binnenkomst of bij doorrijden van een trein afgespeeld wordt of niet (zie ook paragraaf 10.3.2).

4.13 Tabblad “Programma-instellingen, Matrix Typen”.



Afbeelding 4.44

De globale instellingen welke Lok/treinstel-Typen u inzet, worden hier aangebracht en opgeslagen. De vooraf ingestelde tekst kunt u naar uw wensen overschrijven. De hier ingevoerde lok-/Wagen-/treinstel typen worden bij de Matrix-typen in de locomotieven databank (zie paragraaf 5.3.2) alsmede in de rijweg-editor (zie paragraaf 8.10) tot blokkeren van rijwegen van bepaalde Matrix-typen laten plaatsvinden.

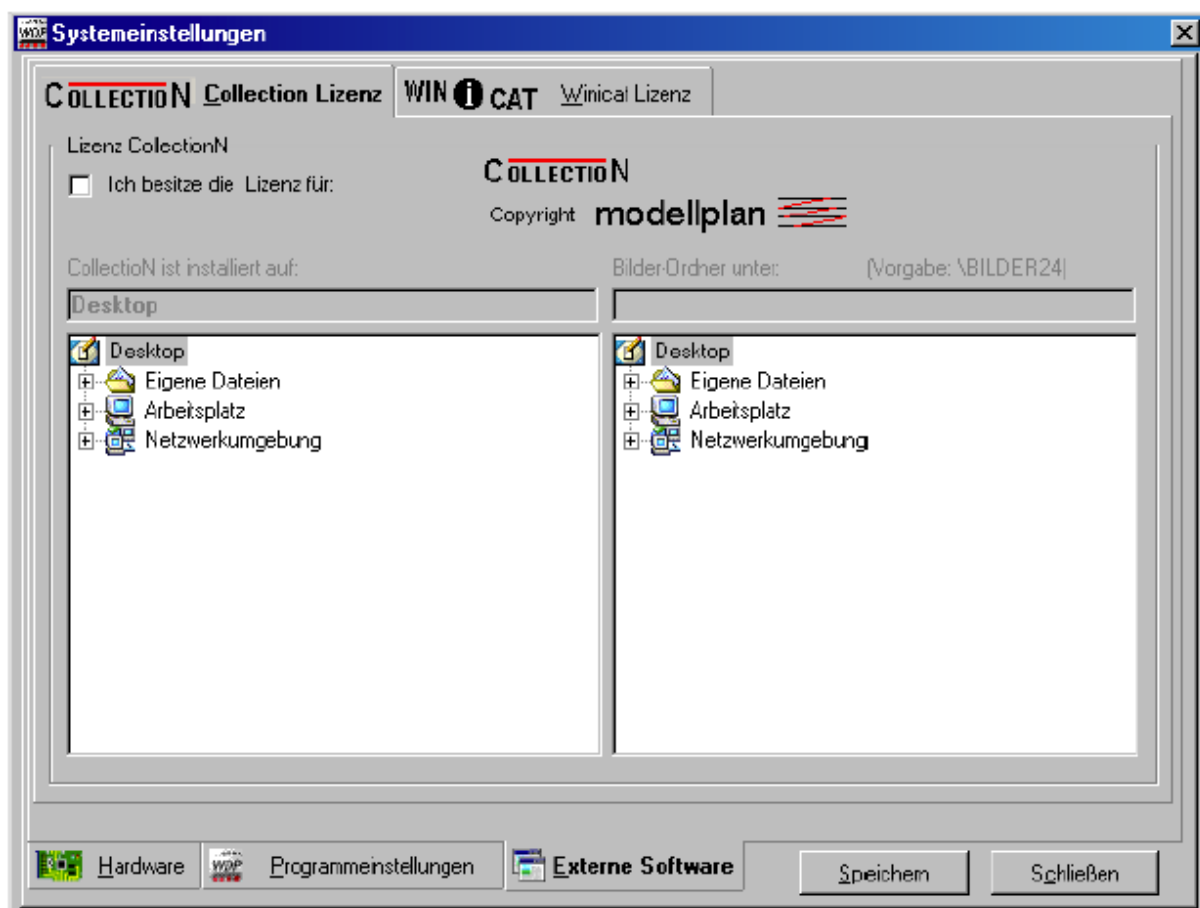
U kunt rijwegen daar voor bestemde loc-/wagon-typen blokkeren, maar ook treinen die te lang zijn voor de maximale afstand, erbuiten laten. Dit is bijvoorbeeld Interessant voor het schaduwstation:

De automatische besturing met terugmeld-contacten (zie hoofdstuk 12) dan wordt een te kort stuk rails, niet door te lange treinen bereden en bijv. mag een E- locomotief niet een rijweg zonder bovenleiding worden bereden.

Aanwijzing!

Wanneer u de definities van de velden “Zuglangen-Typen” niets zeggen dan kunt u daar de treinlengte in centimeters (bv. 80 cm) invoeren. Zo kunt u voor de eerste keer in **Win-Digipet Pro X** de spoorlengte meten, in een tabel vastleggen en dat voor 10 waardes invoeren bij Matrix-typen en opslaan. Deze gegevens kunt u dan bij de locomotieven en rijwegen verder gebruiken.

4.14 Tabblad “Externe software, Collection licentie”.



Afbeelding 4.45

Win-Digipet Pro X biedt de mogelijkheid, iedere locomotief met zijn afbeelding weer te geven. Daarvoor moeten de afbeeldingsbestanden op uw harde schijf staan.

Win-Digipet Pro X levert de afbeeldingsbestanden voor de Märklin-locomotieven van de catalogusnummers 26xx, 36xx, 37xx en 39xx mee (zie paragraaf 5.2.1), dat is een gegevensbestand met 375 afbeeldingen. Ook alle digitale Märklin treinverpakkingen, (w.o. startsets) zijn inbegrepen.

Verder zijn er verschillende externe programma's op de markt. Destijds zijn o.m. verspreid de databanken "Collection", uitgebracht door de Göppinger firma Modellplan, en "WiniCat", uitgebracht door de Belgische firma.

U kunt zelfs uw eigen afbeeldingen in **Win-Digipet Pro X** opnemen of inscannen; paragraaf **5.2.3** legt uit, hoe.

De "Collection" versie 2006 bevat de nummers- en de afbeeldingsbestanden van alle 00- en H0-locomotieven, treinverpakkingen, personentreinen- en goederenwagens, die Märklin van 1935 tot februari 2006 heeft uitgebracht.

Wanneer u de databank "Collection" van Modellplan hebt verkregen, legt u deze CD/DVD in uw CD/DVD-ROM-speler en voert u eerst de installatie daarvan uit, volgens het bijgeleverde Modelplan- handboek.

Heeft u het weergegeven installatiepad: <C:\COLLECTION\MAERKLIN\HO> niet gewijzigd, dan bevindt het uitvoerbare programma (.exe) van "Collection" zich in deze map.

Klik dan op het tabblad "Programma-instellingen - Collection licentie" en zet linksboven een vinkje bij "Ik bezit een licentie voor".

Kies vervolgens in het midden van dit tabblad de submap, waarin zich het uitvoerbare programmabestand (.exe) van Collection bevindt en klik daarop. In de regel boven het mapvenster vindt u dan de melding: "Collection is geïnstalleerd in bijvoorbeeld:

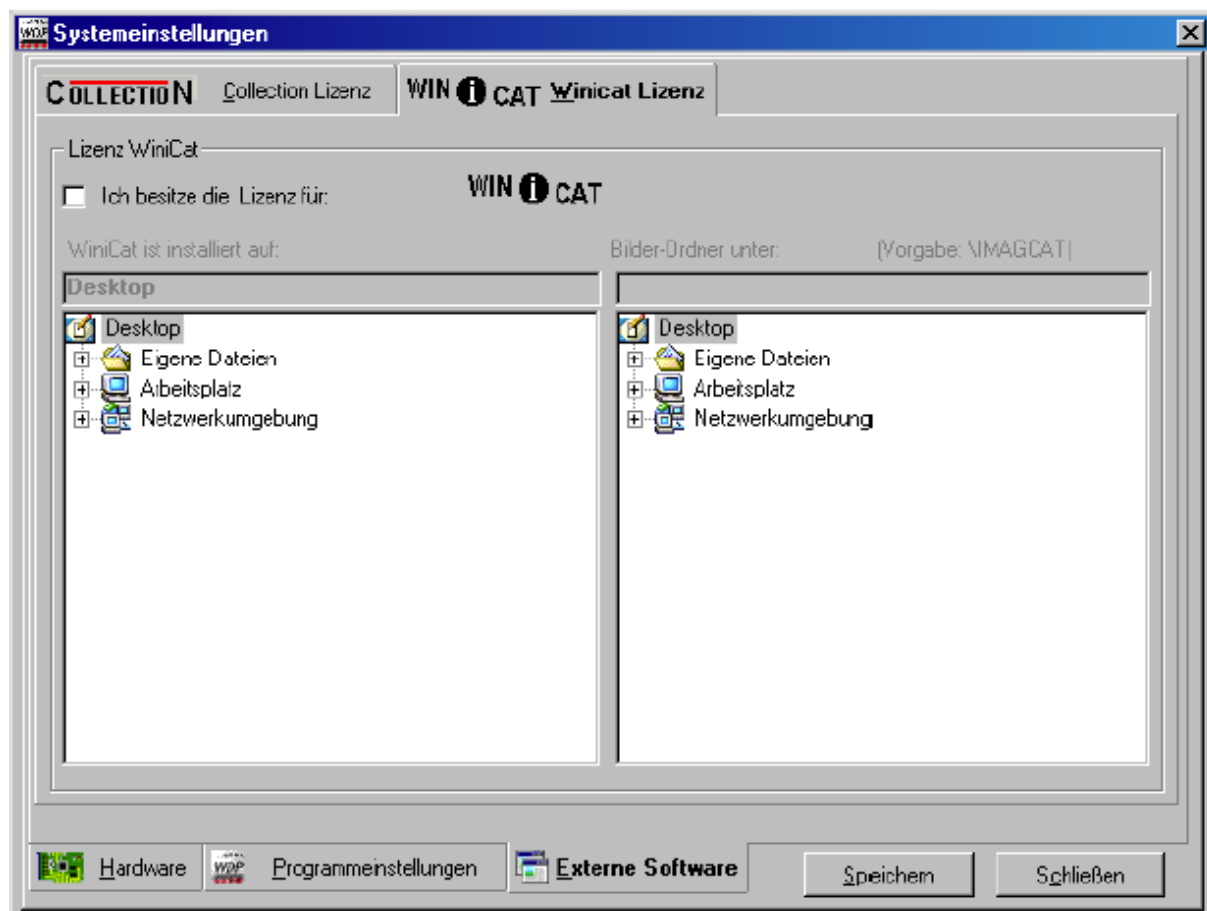
<C:\COLLECTION\MAERKLIN\HO>".

U krijgt de melding: "Collection (.EXE) niet gevonden!", als het verzoek om de databank van Collection te benaderen, mislukte.

In het rechtervenster van dit tabblad kiest u dan het juiste mappad van de **<Collection-Bilder>** (collectie-afbeeldingen). Ook hier wordt het doel van de mappenvenster en de gekozen mapnaam vetgedrukt weergegeven.

In het geval dat maar één DVD/CD-speler bezit, dan kunt u de beelddata van de Collection-CD ook op uw harde schijf kopiëren. Hierbij moet u dan een voor zichzelf sprekende submap (bijv. **C:\BILDER24**) instellen en de beelddata daar opslaan.

4.15 Tabblad “Externe software, Winicat licentie”.



Afbeelding 4.46

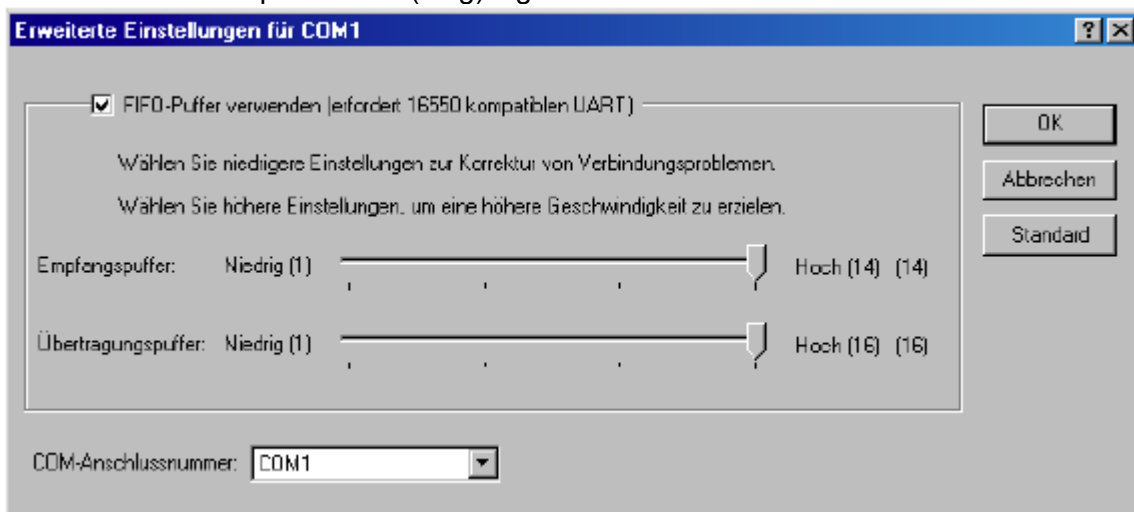
Wanneer deze databank geïnstalleerd is en de CD in uw CD/DVD-speler ligt, handelt u conform paragraaf 4.14.

4.16 Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw modelbaan-PC.

- De instelling van de Baudrate in de Windows-setup en/of bij de Intellibox is voor **Win-Digipet Pro X** in het geheel niet relevant!;
- De Baudrate wordt altijd, zoals in de systeeminstellingen is weergegeven, door **Win-Digipet Pro X** ingesteld!;
- Voortaan wordt altijd het P50X-protocol automatisch voor de Intellibox ingesteld, ongeacht wat u in de Intellibox heeft ingesteld;
- Wie het P50 protocol wil testen, moet in **Win-Digipet Pro X** op het tabblad "Hardware – Digitaalsysteem" „Märklin 6050/51" instellen, een reset van de Intellibox doorvoeren en **WinDigipet Pro X** opnieuw starten. De Intellibox functioneert dan in de zuivere Märklin modus!

De enige instelling, die door **Win-Digipet pro X** niet gemaakt wordt, is de hoogte van de FIFO-buffers, bij:

- De Intellibox op maximaal (hoog) en;
- De HSI-88 op minimaal (laag) ingesteld moeten worden.




Afbeelding 4.47

Deze instelling vindt u in het Windows-apparaatbeheer onder poorten (COM & LPT), wanneer u een registratie markeert en met de rechter-muisknop klikt in het context-menu en met de linker-muisknop op de menuopdracht **<Eigenschappen>** (*Eigenschaften*) klikt en dan het tabblad **<Anschlusseinstellungen>** (*Aansluitinstellingen*) en daar de knop **<Erweitert>** (*Uitgebreid*) aanklikt.

4.17 Systeeminstellingen verlaten.

Voordat u de systeeminstellingen verlaat, zou u de ingestelde gegevens met een klik op het schakelvlakje **<Speichern>** (*Opslaan*) moeten veiligstellen.

Voor het verlaten van de systeeminstellingen klikt u op het schakelvlakje **<Schließen>** (*Sluiten*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X**.

5. LOCOMOTIEVEN DATABANK.

5.1 Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.

In dit programmaonderdeel worden uw locomotieven en functiemodellen geregistreerd en beheerd. Er kan een onbegrensd aantal locomotieven worden opgenomen, waarvan er hoogstens 80 in het Märklin systeem en hoogstens 250 in de andere systemen gelijktijdig kunnen rijden.

Met het besturingsconcept van **Win-Digipet Pro X** kunt u ook de bijzondere functies **f1** t/m **f8** registreren en schakelen.

Win-Digipet Pro X biedt u daardoor op indrukwekkende wijze een voortreffelijk overzicht van alle gegevens van uw locomotieven, waarvan u ook een afbeelding in kleur op het beeldscherm kunt zien.

Locomotieven worden in **Win-Digipet Pro X** comfortabel met behulp van Loc-Controls bediend, die u volgens de vereisten van de bedrijfspraktijk in drie verschillende groottes, ("Maxi", "Mini" of "Micro") op het beeldscherm kunt plaatsen. De Loc-Controls worden in paragraaf **5.15** nader verklaard.

Verder kunt u altijd maximaal 10 locomotieven direct in de actieve snelstuurlijst bedienen en besturen, zonder een Loc-Control te hoeven openen. Daarbij worden uw instellingen automatisch met een eventueel geopende Loc-Control gesynchroniseerd en ook omgekeerd.


Belangrijke aanwijzing!

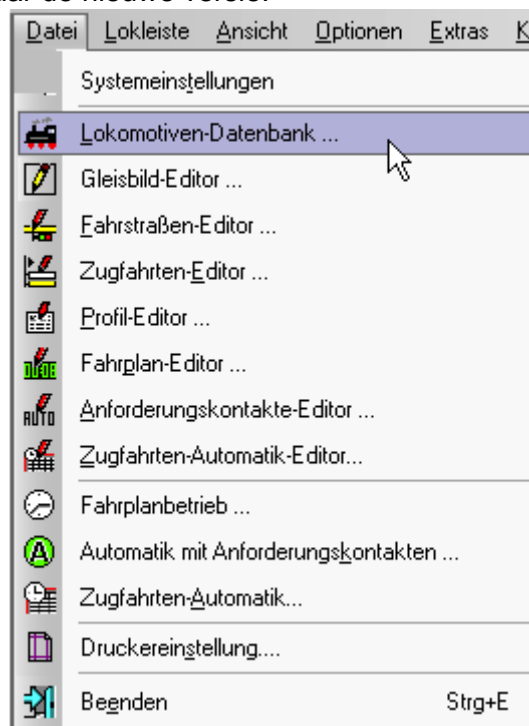
Wanneer u een WIN-DIGIPET versie 8.x bezit en een update naar **Win-Digipet Pro X** uitvoert, volgt bij de eerste start automatisch de conversie naar de nieuwe versie.

Controleren resp. opnieuw ingeven van uw locomotieven moet u echter de...

- Decodertypes;
- Functie (f0) en de bijzondere functies (f1-f8);
- Langzaamste rijstap vooruit en achteruit;
- Hoogste rijstap vooruit en achteruit;
- Versnellen en afremmen;
- Startsnellheid;
- functiedecoder;
- Zo ook de Matrix-typen

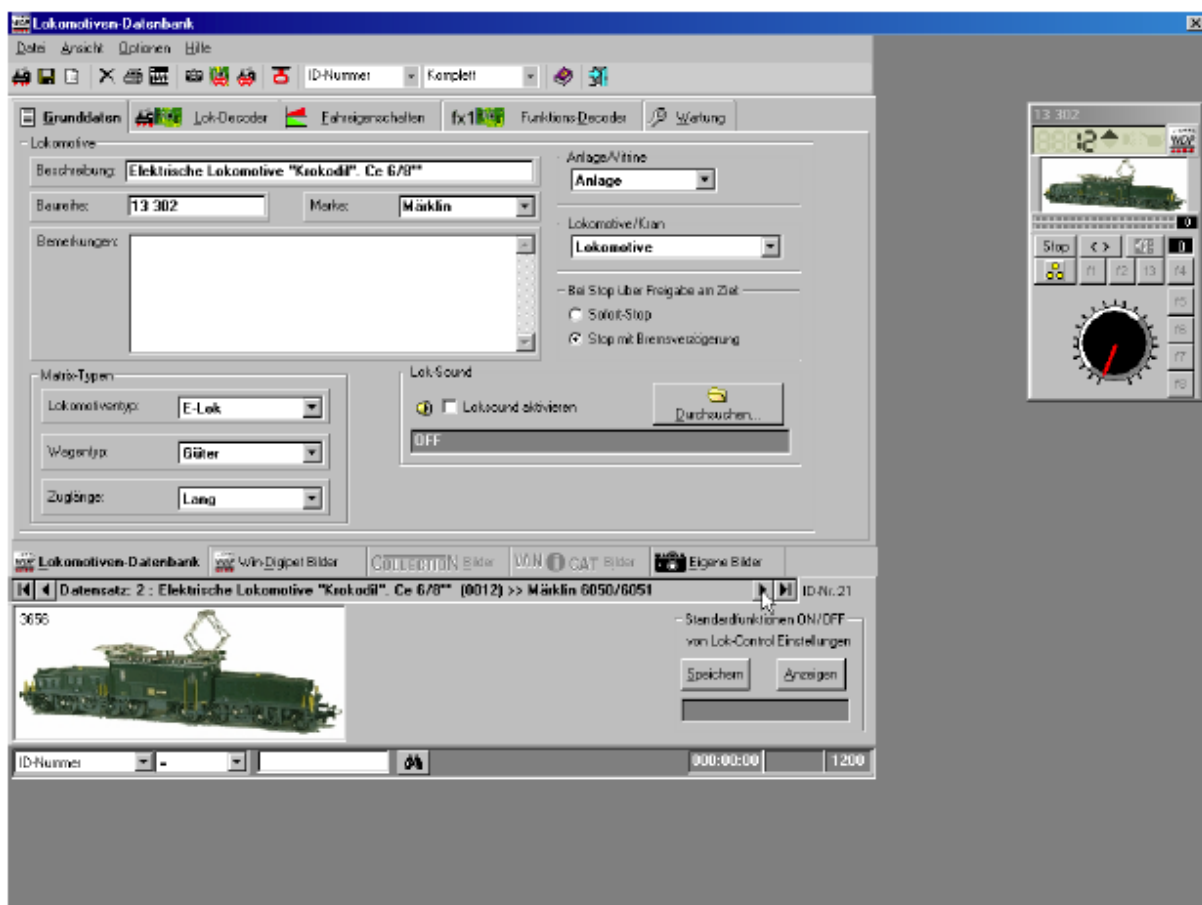
Win-Digipet Pro X neemt in de regel uw geregistreerde waarden over (zie paragraaf **5.4**).

Klik nu op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) en **<Locomotiven-Datenbank>** (*Locomotieven-databank*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Na het openen, wordt u de eerste locomotief met de bijbehorende gegevens uit de locomotievendatabank getoond.



Afbeelding 5.1

Na het openen wordt de eerste locomotief in de locomotievendatabank met uw gegevens getoond.



Afbeelding 5.2

Wanneer u nog geen gegevens hebt ingegeven of gewijzigd, wordt u na het bladeren in de databank ook de bovenstaande gegevensset (record) getoond.

Voor het registreren van een volgende locomotief klikt u op de menuopdracht:

<Datei> (*Bestand*), **<Neu>** (*Nieuw*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

In het dan verschijnende invoermasker, voert u de gegevens van uw locomotief in. Wilt u de voorbeeldgegevens niet meer gebruiken, dan overschrijft u deze eenvoudig met de overeenkomende gegevens van uw locomotief. U kunt een onbegrensd aantal locomotieven in de databank invoeren, echter niet meer dan 250 locomotieven met betrekking tot de **<Anlage>** (*Modelbaan*).

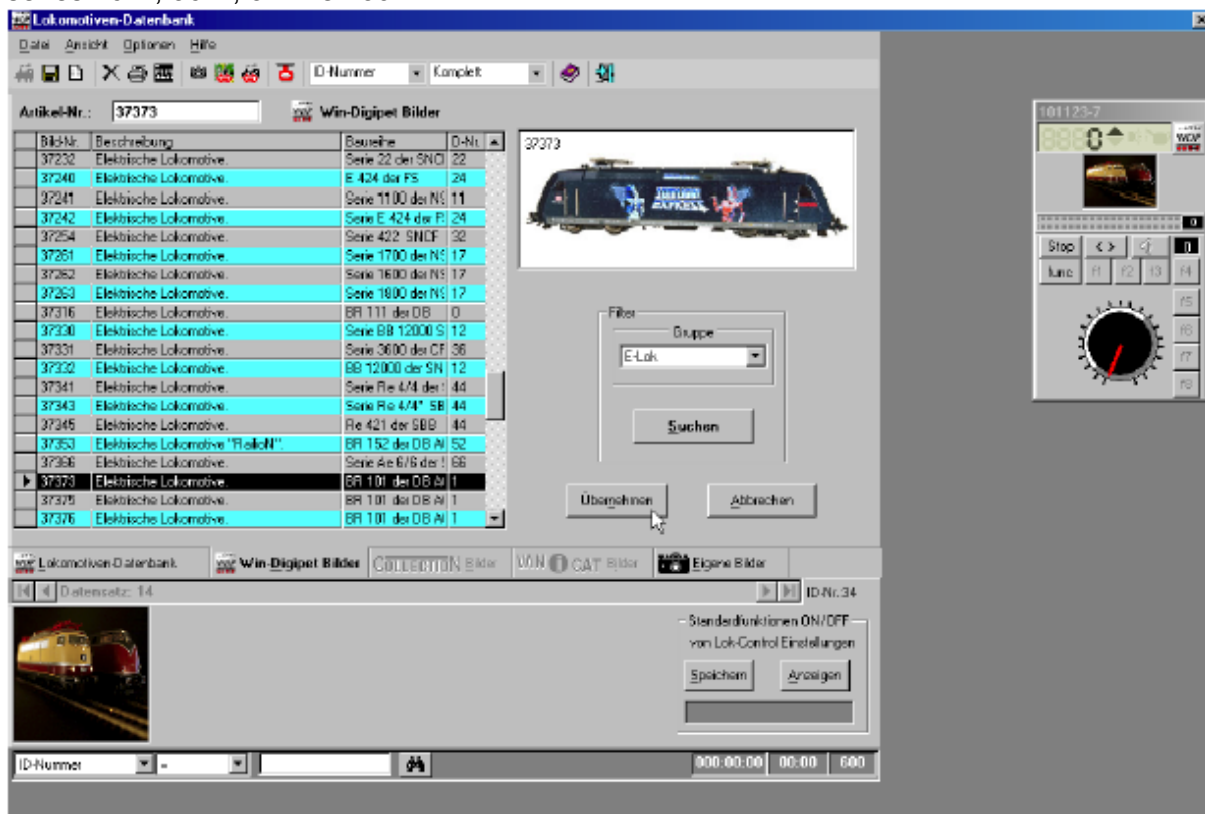
5.2 Afbeelding van de locomotief vastleggen.

Allereerst moet u een afbeelding uitkiezen, die past bij de vast te leggen locomotief. Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking...

- Win-Digipet Bilder (*Win-Digipet afbeeldingen*);
- Collection Bilder (*Collection afbeeldingen*);
- Winicat Bilder (*Winicat afbeeldingen*);
- Eigene Bilder. (*Eigen afbeeldingen*).

5.2.1 Win-Digipet afbeeldingen.

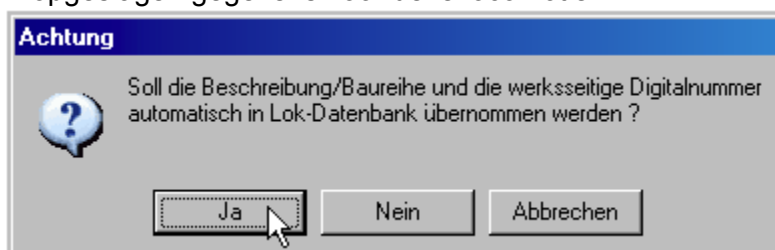
Klik hiervoor in de locomotievendatabank verder onder op het tabblad „Win-Digipet Bilder“ (Win-Digipet afbeeldingen). Hier opent zich een lijst met 375 Märklin-Digital-locomotieven uit de series 26xx, 36xx, 37xx en 39xx.



Afbeelding 5.3

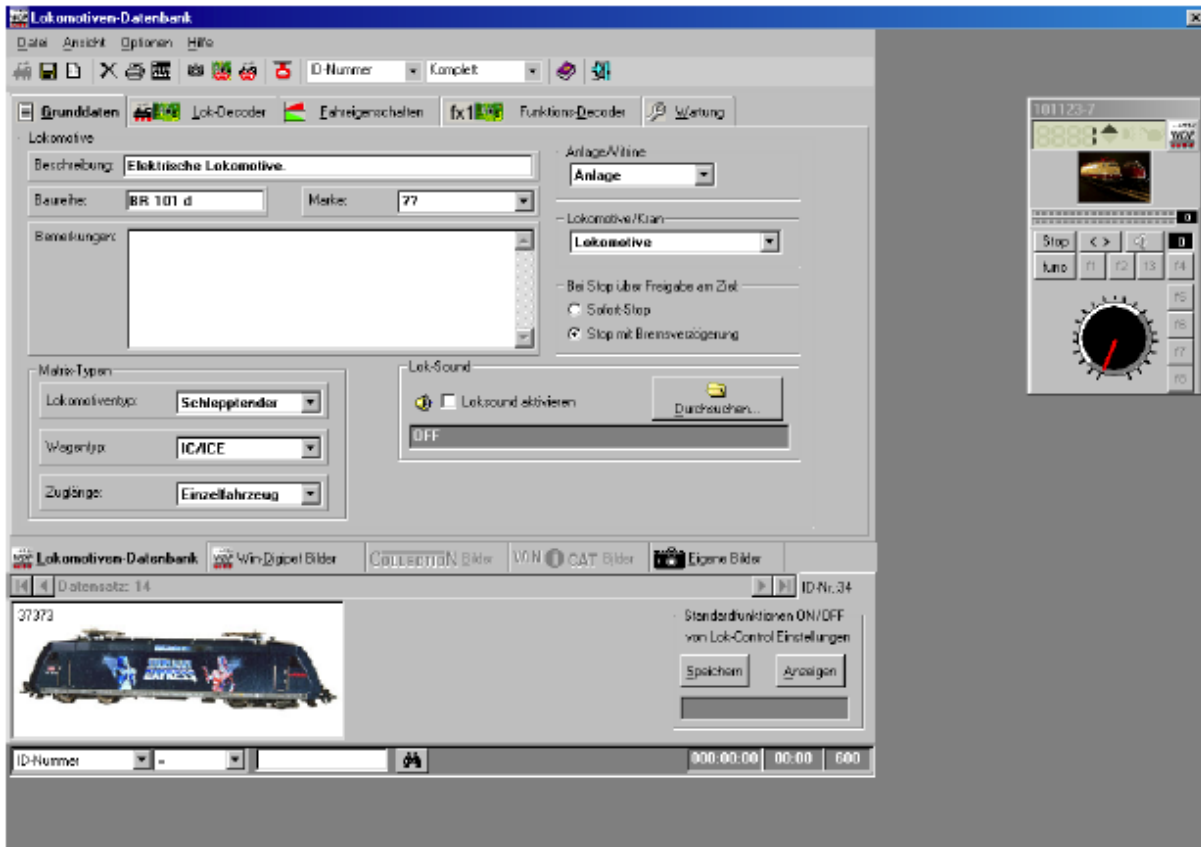
Deze lijst kunt u m.b.v. een „Filter“ tot bepaalde locomotiefgroepen verkleinen. De selectie maakt u in het veld „Grupe“ (Groep) gevolgd door een klik op „Suchen“ (Zoeken). De uitgekozen groep ziet u meteen links in het lijstvenster.

Klik nu op de lijstregel, die uw locomotief beschrijft; tegelijk ziet u rechtsboven zijn afbeelding. Na een klik op „Übernehmen“ (Overnemen) volgt een vraag betreffende de automatische overname van opgeslagen gegevens voor deze locomotief.



Afbeelding 5.4

Als u Märklin locomotieven gebruikt, zult u hier in de regel op „Ja“ klikken en worden de gegevens in de betreffende velden op het tabblad „Locomotieven-databank“ „Grunddata“ (Basisgegevens) overgenomen.



Afbeelding 5.5

Meteen wordt het bovenstaande tabblad met de overgenomen gegevens getoond. Linksonder ziet u de afbeelding van de locomotief met het overeenkomende artikelnummer van Märklin. In de Loc-Control wordt eveneens meteen de bouwserie en het digitaal adres getoond.

Tip!

Is de door u te registreren locomotief niet te vinden in deze lijst en bezit u evenmin het programma "Collection" of "Winicat", dan wel eigen gescande afbeeldingen van uw locomotief, dan kiest u een voertuig waarvan de afbeelding zoveel mogelijk overeenkomt met uw locomotief.

5.2.2 Collection en Winicat.

Op de andere tabbladen **<COLLECTION Bilder>** (Collection afbeeldingen) en **<WINICAT Bilder>** (WINICAT afbeeldingen), vindt u locomotieflijsten en zoekfuncties conform paragraaf 5.2.1.

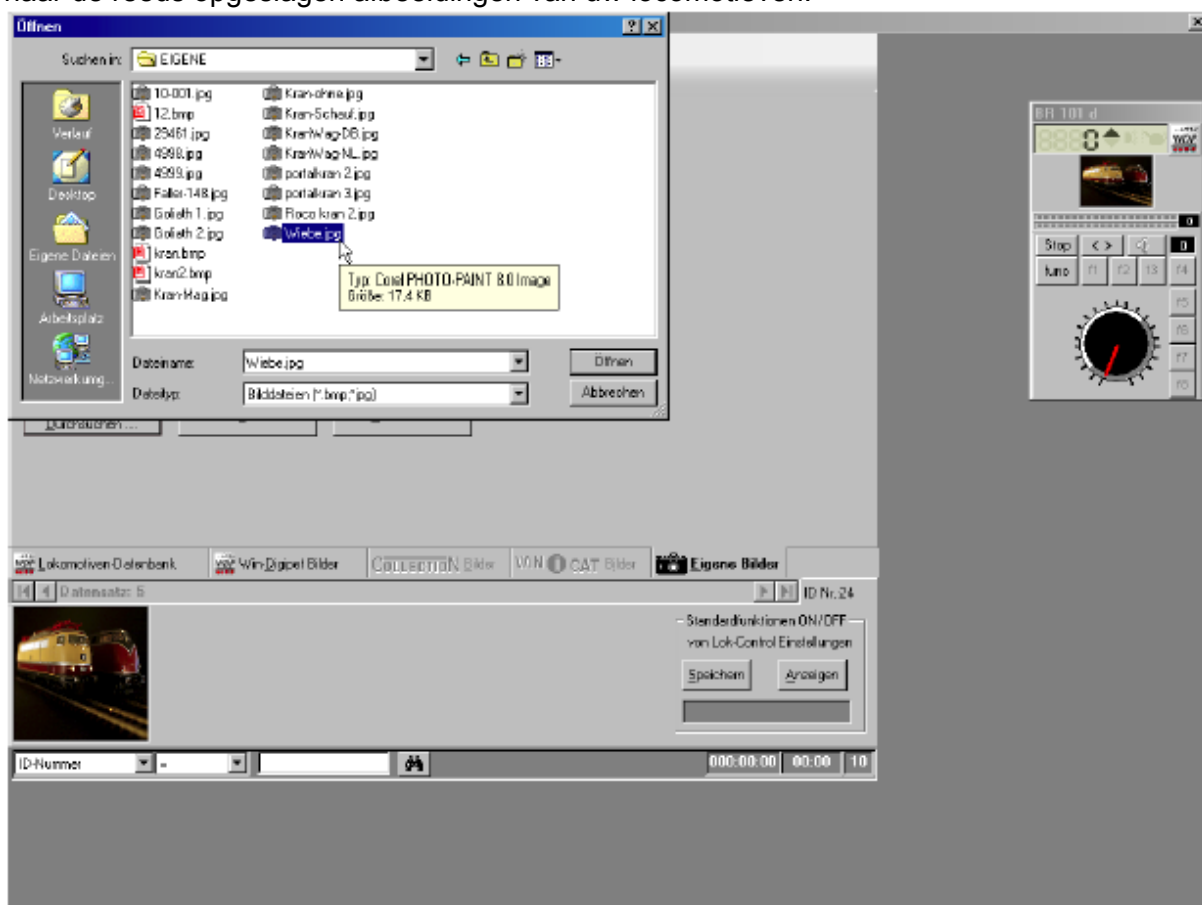
De bediening van deze programma's is vergelijkbaar en behoeft geen verdere uitleg. Op dezelfde manier draagt u m.b.v. **<Übernehmen>** (Overnemen) de gekozen afbeeldingen over naar uw locomotievendatabank.

5.2.3 Eigen afbeeldingen.

Heeft u al eigen afbeeldingen van locomotieven gemaakt of wilt u deze maken, dan klikt u in de locomotievendatabank onder aan het tabblad op **<Eigene Bilder>** (Eigen afbeeldingen).

Wanneer u al eigen afbeeldingen voor uw te registreren locomotieven op de harde schijf van uw computer hebt, dan klikt u op de linker knop **<Durchsuchen>** (Doorzoeken).

Het venster **<Öffnen>** (*Openen*) wordt getoond en u kunt in de mappen op uw harde schijf zoeken, naar de reeds opgeslagen afbeeldingen van uw locomotieven.



Afbeelding 5.6

Deze afbeeldingen moeten in het BMP- of niet zo opslagintensieve JPG-formaat beschikbaar zijn en mogen niet meer dan **200 KB** groot zijn. Bovendien moet het formaat zo mogelijk in de verhouding 5 : 2 resp. breedte en hoogte zijn. Een grootte van 352 x 142 pixel met een maximale resolutie van circa **72 dpi** is hierbij zeer bruikbaar.


Heeft u op uw harde schijf een passende afbeelding voor uw locomotief gevonden, dan klikt u op de knop **<Öffnen>** (*Openen*), het keuzervenster wordt dan gesloten en de gekozen afbeelding van de locomotief wordt getoond. In het veld **<Bildbeschriftung>** (*Afbeeldingsbeschrijving*) kunt u daaraan nog een verklarend bijschrift toevoegen en dan, om deze vervolgens met **<Übernehmen>** (*Overnemen*) in uw locomotievendatabank op te nemen.

Tip!

In het veld **<Bildbeschriftung>** (*Afbeeldingbeschrijving*) wordt door **Win-Digipet Pro X** automatisch "BILD0xxx" ingevoerd, waarbij "xxx" het oplopende ID-Nr. van de te registreren locomotief in de databank is. Het bijschrift bij de afbeelding wordt linksboven in de afbeelding ingevoegd en mag daarom niet te lang zijn. Bij alle door **Win-Digipet Pro X** meegeleverde afbeeldingen is altijd linksboven het Märklin artikelnummer ingevoegd.

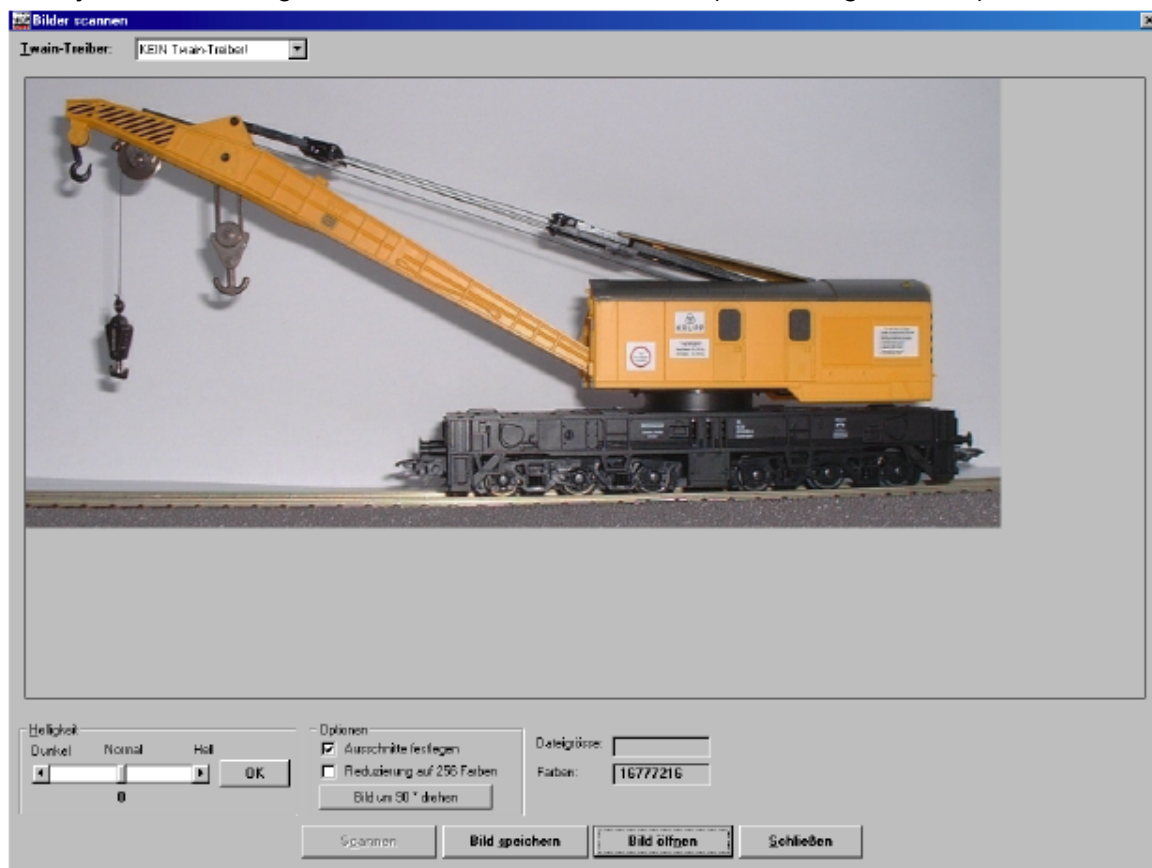
Zou u het voorgegeven afbeeldingsbijschrift (idem) verwijderen, dan staat daarna linksboven in de afbeelding "Geen afbeelding".

Wanneer u de op uw harde schijf gevonden afbeelding nog iets wilt veranderen of een nieuwe afbeelding van uw locomotief scant, dan biedt **Win-Digipet Pro X** hiervoor ook de mogelijkheid.

Het venster voor het bewerken of scannen van uw eigen afbeeldingen bereikt u door een klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Bilder scannen>** (*Afbeeldingen scannen*) of door een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

U kunt echter ook een bestaande afbeelding in het venster halen, indien u op **<Bild öffnen>** (*Afbeelding openen*) klikt. Er opent zich een keuzevenster met mappen en bestandsnamen.

Als u zoekt naar uw zelf ingescande afbeelding of een bestaande afbeelding met de bestandstoevoeging ".BMP" of ".JPG", dan dubbelklikt u op de bestandsnaam en onmiddellijk verschijnt de afbeelding in het venster **<Bild scannen>** (*Afbeelding scannen*).



Afbeelding 5.7

Bezit en gebruikt u een scanner, dan werd tijdens de installatie gelijktijdig een Twain- driver op uw computer geïnstalleerd. In het keuzeveld “Twain-driver” worden alle mogelijke resp. ontdekte Twain-drivers getoond. Kiest u daar één van uit.

Om een nieuwe afbeelding te scannen, klikt u op de knop “Scannen”. Daardoor wordt het scanproces van de door u gekozen scanner opgestart, waarna het typische programmavenster voor het scannen verschijnt.

De afbeeldingen zouden met **maximaal 100 dpi** gescand moeten worden en zo mogelijk in een breedte en hoogte van respectievelijk 1000 x 400 pixels (verhouding **5 : 2**). Nabewerking met een tekenprogramma is altijd nodig, omdat bij het inscannen nagenoeg nooit het juiste formaat wordt bereikt. De bestandsgrootte van de afbeelding mag niet groter zijn als 200 KB, daarom moet u voor de opslag het niet zo opslagintensieve JPG-formaat kiezen.

Met de schuifregelaar bij helderheid kunt u deze veranderen en met “**OK**” bevestigen.

<Ausschnitte fastlegen> (*Uitsnede vastleggen*) maakt het mogelijk, op de afbeelding, met gedrukte linker muisknop, met een lijnonttrek een uitsnede te markeren. U kunt deze uitsnede opslaan of annuleren. Met “Reduceren tot 256 kleuren” kunt u de bestandsgrootte verder reduceren.

Met **<Bild um 90° drehen>** (*Afbeelding 90° draaien*) wisselt u van liggend- naar staand formaat. Onder **<Dateigröße>** (*Bestandsgrootte*) en **<Farben>** (*Kleuren*) ziet u meteen de bestandsgrootte en de kwaliteit van de afbeelding.

Bent u klaar met het wijzigen van uw afbeelding, klik dan op **<Speichern>** (*Opslaan*) en het venster **<Bild Speichern>** (*Afbeelding opslaan*) verschijnt. Geef daarin onder **<Dateinahmen>** (*Bestandsnaam*) de oude of een nieuwe bestandsnaam in en klik dan “**OK**”. Daarmee wordt de afbeelding op de harde schijf opgeslagen.

Met **<Schließen>** (*Sluiten*) keert u terug naar de locomotievendatabank.

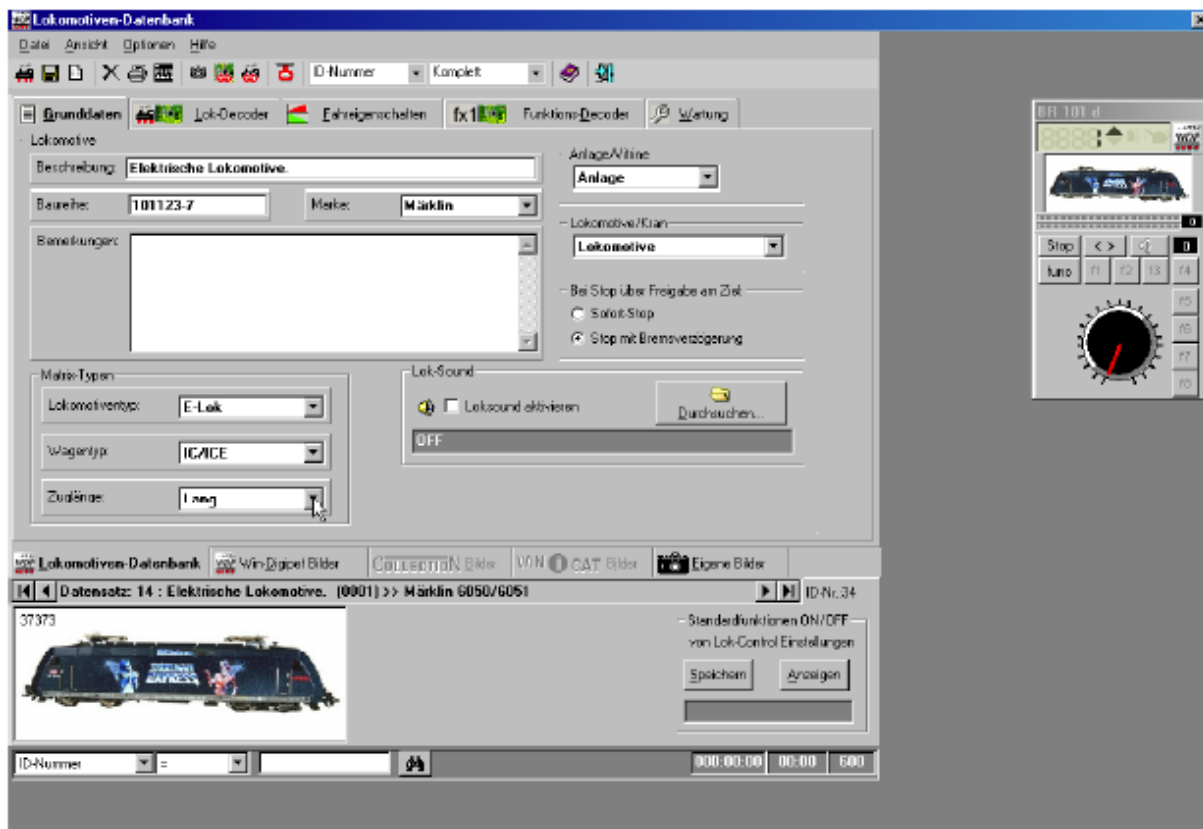
Daar klikt u op de linker knop **<Durchsuchen>** (*Doorzoeken*). Het venster **<Öffnen>** (*Openen*) wordt getoond en u kunt in de mappen op uw harde schijf naar de reeds opgeslagen afbeeldingen en locomotieven zoeken. Heeft u de eerder gescande afbeelding uitgekozen en overgenomen, dan kunt u daaraan nog een afbeeldingsbijschrift toevoegen om deze vervolgens met **<Übernehmen>** (*Overnemen*) in uw locomotievendatabank op te nemen.

Meteen daarna keert u terug naar het tabblad **<Locomotiven-Datenbank - Grunddaten>** (*Locomotievendatabank - basisgegevens*) en ziet u de afbeelding van de locomotief linksonder.

Tip!

In het veld afbeeldingsbijschrift wordt door **Win-Digipet Pro X** automatisch “BILD0xxx” ingevoerd, waarbij “xxx” het oplopende ID-Nr. van de geregistreerde locomotief in de databank is. Het afbeeldingsbijschrift wordt linksboven in de afbeelding ingevoegd en mag daarom niet te lang worden gekozen. Verwijdert u het weergegeven afbeeldingsbijschrift, dan staat daarna linksboven in de afbeelding de tekst **<Kein Bild>** (*Geen afbeelding*).

5.3 Tabblad “Locomotievendatabank, basisgegevens”.



Afbeelding 5.8

5.3.1 Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.

In het veld <Beschreibung> (*Beschrijving*) hoort een beschrijving van de locomotief; deze wordt vaak automatisch uit de databanken gehaald. U kunt echter ook een eigen beschrijving invoeren, bijv. “Stoomlocomotief”, “E-locomotief”, “Diesellocomotief”, of “Stoomloc 38 2182 Pruisische P 8”. Maximaal 60 tekens zijn toegestaan.

Vervolgens voert u absoluut de bouwserie in. Maximaal 9 tekens zijn toegestaan, bijvoorbeeld: BR 38.10 of E 10.1-3 of V 100.20 of NS-1110 enz.

Niet toegestane bijzondere tekens, die intern door het programma gebruikt worden, worden automatisch geblokkeerd.

Tip!

Hier voert u het opgedrukte locnummer van de locomotief in, bijvoorbeeld “003160-9”. Dit heeft de volgende voordelen...

- Met dit locnummer kan men de locomotief eenduidig identificeren, ook wanneer hij gedurende een langere tijd in de vitrine heeft gestaan;
- Bij het sorteren volgens de bouwserie in de locomotievendatabank;
- Bij het selecteren in de profiel-editor (zie paragraaf 10.2.3).

Voer altijd al uw locomotieven (ook die in de vitrine) in de locomotievendatabank in, zo heeft u later ook het digitale adres bij de hand.

In het invoerveld **<Marke>** (*Fabrieks/Merknaam*) schrijft u de fabrikant van de locomotief. Maximaal 8 tekens zijn mogelijk. U kunt ook uit de voorgedefinieerde lijst met fabrikanten kiezen, met behulp van de pijl naar beneden rechts naast het invoerveld.

In het veld **<Bemerkungen>** (*Opmerkingen*) kunt u alle uw opgaven en aanwijzingen betreffende de locomotief invoeren, zoals bijvoorbeeld: aankoopdatum en prijs, bijzonderheden, decoderfabrikant enz. Het bijhouden van een afzonderlijke administratie kan daarmee onder voorwaarden vervallen.

5.3.2 Matrix-typen en Locgeluid.



Afbeelding 5.9

Hier bepaald u, tot welk locomotief-/wagentype de locomotief en tot welke treinlengte de locomotief behoort. De lijst is afhankelijk van de tekstopgaven in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13.

Tip!

Hiervoor zou u de lengtes van uw treinsamenstellingen en de bruikbare spoorlengtes van de afzonderlijke baanvakken/blokken van stations, schaduwstations enz. moeten noteren, om vervolgens te bepalen welke treinlengte tot de te registreren locomotief behoort. U kunt met de kleine pijl naar beneden uw keuze maken in de drie listvelden.

In de rijwegen-editor verschijnt dezelfde keuzelijst. Daar kunt u vastleggen, of bepaalde rijwegen voor hier gekozen loc-/wagentypes respectievelijk treinlengtes worden geblokkeerd. Wanneer u nog een **locgeluid voor de locomotief** wilt vastleggen, dan heeft u hier de mogelijkheid zo'n geluid te activeren. Deze functie maakt het mogelijk, een speciaal locomotiefgeluid direct met de betreffende Loc-Control te verbinden.

Daarvoor vinkt u het veld **<Loksound activeren>** (*Locgeluid activeren*) aan en kiest u met de knop **<Durchsuchen>** (*Doorzoeken*) het gewenste geluid uit. Het geluid kan hierbij in iedere map op uw harde schijf voorkomen. Als u een geluid hebt uitgekozen, wordt meteen in de Loc-Control de geluidsknop (zie paragraaf 5.15) geactiveerd en kan daar vervolgens worden in- en uitgeschakeld.

Wanneer u hier een speciaal locgeluid hebt gedefinieerd, wordt hiermee ook rekening gehouden in de profiel-, **<Fahrplan>** (*Dienstregeling*)- en **<Anforderungskontakte-Editor>** (*Vraagcontacten-editor*), als u dat daar invoert.

Een gedefinieerd locgeluid kan worden verwijderd, door het vinkje gezet bij het veld **<Loksound aktivieren>** (*Locgeluid activeren*) weer te verwijderen.

5.3.3 Baan/vitrine, Locomotief/Kraan,loc-stop.

Onder **<Anlage/Vitrine>** (*Baan/Vitrine*) bepaalt u, of de locomotief tot de locomotieven behoort, die u op een bepaald moment op uw digitale model baan wilt gebruiken.

Alleen locomotieven met het kenmerk **<Anlage>** (*Modelbaan*) worden in het hoofdprogramma betrokken in het rijbedrijf en geactiveerd.

In het keuzevenster **<Locomotive/Kran>** (*Lokomotief/Kraan*) heeft u de keuze mogelijkheid tussen locomotief of Roco- en Märklin Kraan. Dit is belangrijk omdat een locomotief en een kraan dezelfde digitale adressen kunnen hebben (maar een verschillend digitaalsysteem)



Afbeelding 5.10

Met de beide knoppen **<Sofort-Stop>** (*Onmiddellijk-Stop*) resp. **<Stop mit bremsverzögerung>** (*Stop met remvertraging*) bepaalt u het rijgedrag van de locomotief op het doel. Heeft u **<Sofort-Stop>** (*Onmiddellijk-Stop*) ingesteld, dan wordt deze locomotief op het doel onmiddellijk gestopt en wordt een in de locomotievendatabank ingestelde vertraging bij het **<Abbremmen>** (*Afremmen*) genegeerd.

Maar let op!

Dit geldt alleen bij het rijden met de **start-/doelfunctie** en **niet** bij het rijden met de profielen of dienstregeling en bij de automatische profiel- resp. dienstregelingregel- registratie, (zie hiervoor de paragrafen **10.2.2** en **10.2.3** resp. **11.2.4**).

De in de locdecoder ingestelde optrek- en remvertraging wordt daarmee echter niet uitgeschakeld; dat was bij enkele decoders alleen mogelijk van de functietoets **F4**.

5.3.4 Standaardfuncties ON/OFF.

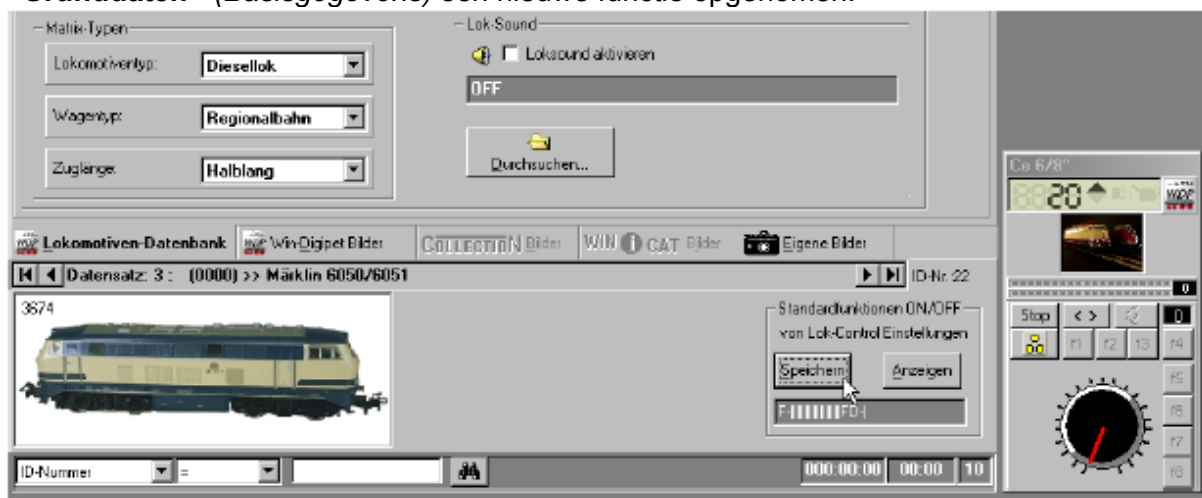
Bij het automatisch invoeren van contactgebeurtenissen in de Profil-Editor (paragraaf **10.2.2** en **10.2.3**) en in de **<Fahrplan-Editor>** (*Rijweg-Editor*) (paragraaf **11.2.4**) wordt de data van de locomotievendatabank gebruikt. Hierbij wordt ervan uitgegaan dat de **frontverlichting (F0)** **ingeschakeld** is.

In veel gevallen kan het ook zo zijn dat....

- De frontverlichting uitgeschakeld moet zijn, omdat de locomotief zich aan het einde van een trein bevindt, omdat de trein in dubbeltractie pendelbedrijf verkeert;
- U bij een locomotief met Sounddecoder bij het rijden de motor of stoomlocgeluiden wilt horen;
- De wagenverlichting en aandrijfwagen-treinen (ICE, TEE enz.) via de ingebouwde decoder moet worden ingeschakeld;

...om een paar voorbeelden maar te noemen want er zijn nog vele andere wensen.

In al deze gevallen moet u de automatisch geregistreerde contactgebeurtenissen achteraf handmatig veranderen. Om u deze veranderingen te besparen wordt er op het tabblad **<Grunddaten>** (*Basisgegevens*) een nieuwe functie opgenomen.



Afbeelding 5.11

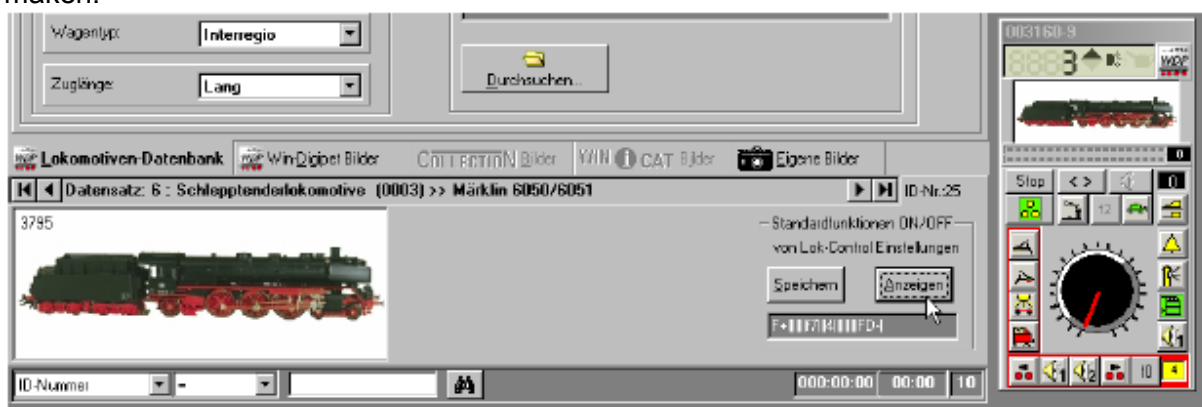
Bij de locomotief in de bovenstaande afbeelding moet de frontverlichting om de vorige genoemde redenen niet ingeschakeld zijn. Hiervoor klikt u op de Loc-Control die **<Spitzenbeleuchtung>** (*Frontverlichting*) uit en klikt u op de knop **<Speichern>** (*Opslaan*) en zo worden de instellingen overgenomen en het grijze veld eronder in de bekende vorm en uitvoering ingekleurd getoond.

Wanneer u dan alter door de locomotieven databank bladert en een zo ingegeven “grijs” pictogram vindt en niet meteen herkent, welke functie u heeft in- of uitgeschakeld, klikt u op de knop **<Anzeigen>** (*Aanwijzen*) en in de Loc-Control waarin de functies worden getoond.

Zijn de veranderingen bij de uitgekozen locomotieven uitgevoerd, de data opgeslagen en bent u in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** teruggekeerd, dan worden er van nu af aan bij automatische opdrachten van de contactgebeurtenissen in de profielen en rijwegen, de data uit de locomotieven databank overgenomen en u hoeft niet meer achteraf te veranderen.

Belangrijke aanwijzing!

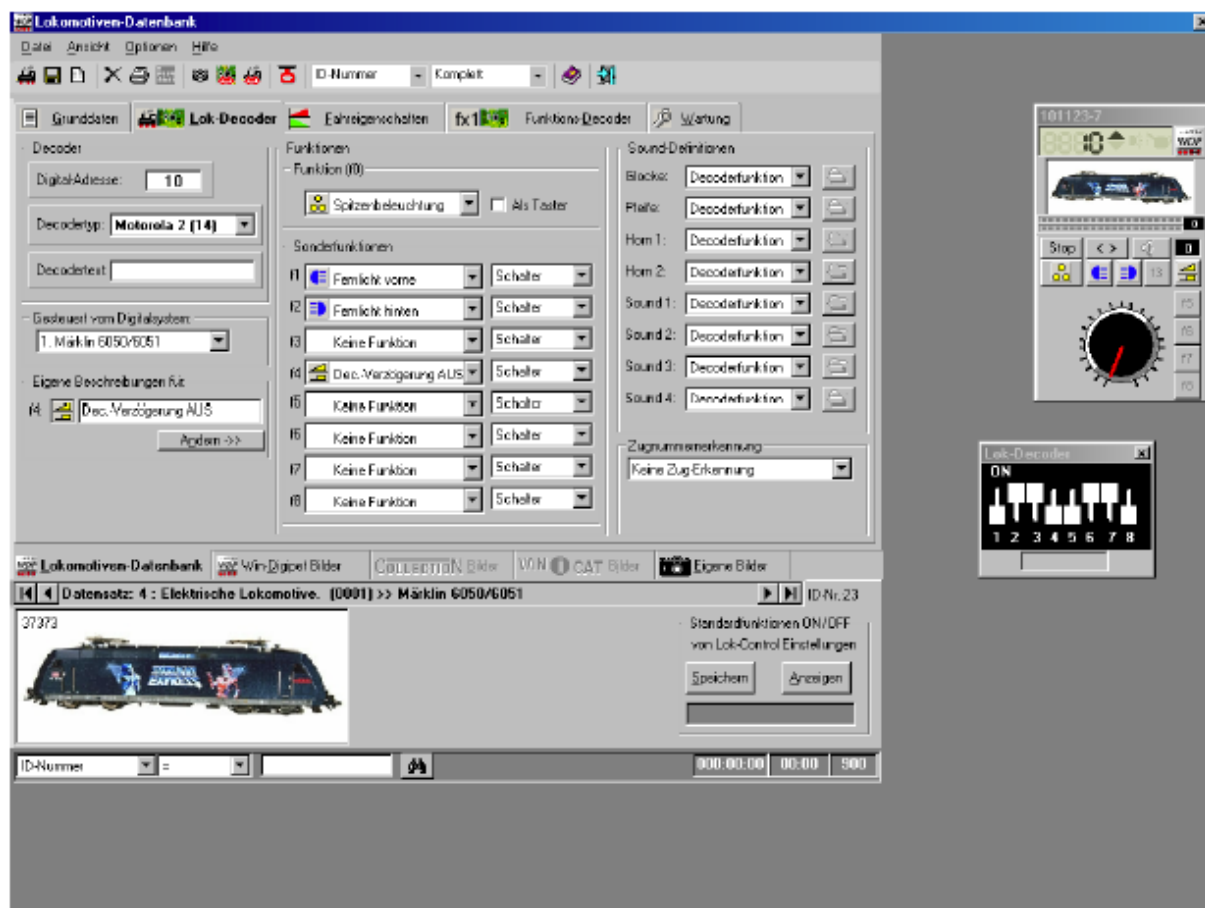
Wanneer de frontverlichting (F0) uitgeschakeld is, dan hoeft u daarvan geen aantekening te maken.



Afbeelding 5.12

Wilt u additioneel dat motor- of stoomloccgeluid laten horen, dan moet u ook de frontverlichting inschakelen, want deze is ook uitgeschakeld. De instellingen worden dan in de Loc-Control in het “grijze” pictogram onder de standaardfuncties op on/off getoond.

5.4 Tabblad “Locomotievendatabank, Loc-Decoder”.



Afbeelding 5.13

5.4.1 Digitale adres.

In het invoerveld <Digital-Adresse> (Digitaaladres) voert u het digitale adres van de te registreren locomotief in. Dit nummer is dan bij het rijden met **Win-Digipet Pro X** het treinnummer. Wanneer u, zoals in het bovenstaande voorbeeld is te zien, de Loc-Control en het kleine venster “Locdecoder” eveneens geopend hebt, dan kunt u tijdens de invoer de veranderingen in de vensters waarnemen. De DIP-schakelaarstanden worden onmiddellijk getoond, zodat bij een wijziging van het digitale adres bijv. uw Märklin locomotief, niet elders in het programma hoeft na te kijken. Als u in het loc decodervenster op de individuele microschakelaars klikt, dan wijzigt het digitale adres in de Loc-Control en in het veld „Digitale adres”.

Voor de verschillende digitaalsystemen staan de volgende adressen ter beschikking:

- Märklin 01 t/m 80;
- Lenz 2.0 van 01 t/m 99;
- Lenz 3.0 van 01 t/m 9999;
- MÜT, Rautenhaus en Trix van 01 t/m 112;
- en Intellibox afhankelijk van het decodertype van 01 t/m 9999.

Belangrijk, alleen bij het Märklin Digital-systeem:

Het digitaal adres **68** mag u niet gebruiken, omdat dit adres intern in het programma wordt gebruikt.

Aanwijzing voor gelijkstroomrijders (DCC):

Voor het besturen van een **analoge** locomotief is bij de volgende systemen voorzien in één vast adres:

- Märklin Digital= : Adres „80“
- Lenz Digital-Plus : Adres „0“.

5.4.2 Het venster Locdecoder.

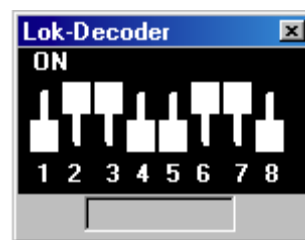
In **Win-Digipet Pro X** kunt u in een venster bij Märklin decoders de posities van de 8 microschakelaars van de locdecoder zien, die u met de Loc-Control bestuurt.

Daarvoor activeert u het tabblad **<Lokomotieven-Datenbank>** (*Locomotievendatabank*), Locdecoder en klikt u op de menuopdracht **<Ansicht>** (*Tonen*), Lokdecoder, of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, waarna het venster “Locdecoder” verschijnt.

Wanneer u in dit venster op de individuele microschakelaars klikt, verandert het digitaaladres in de Loc-Control en in het invoerveld **<Digital-Adresse>** (*Digitale adres*).

U wordt geattendeerd op ongeldige combinaties van de microschakelaar posities.

Alleen geldige adressen van het Märklin Digital-systeem (**1 - 80**) worden correct getoond. Adressen boven de 80 worden genegeerd.



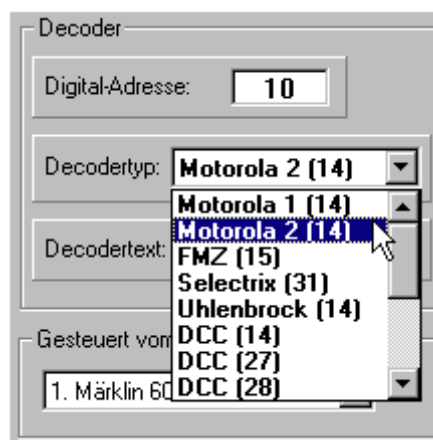
Afbeelding 5.14

U sluit het venster “Locdecoder” door een klik op het schakelvlakje .

5.4.3 Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.

De opgave van het decodertype is noodzakelijk en belangrijk voor alle **Win-Digipet Pro X** functies. Klikt u op de pijl naar beneden bij **<Decodertype>** (*Decodertype*), dan verschijnt de hiernaast getoonde keuzelijst. Daarin kiest u het decodertype, wat in de te registreren locomotief is ingebouwd. De tussen haakjes geplaatste cijfers geven per type het aantal van de mogelijke rijstappen aan.

“FMZ” en “Selectrix” kunt u instellen, wanneer u de Uhlenbrock-Intellibox resp. het Fleischmann Twin-Center voor de besturing van uw locomotieven met deze decoders gebruikt.



Afbeelding 5.15

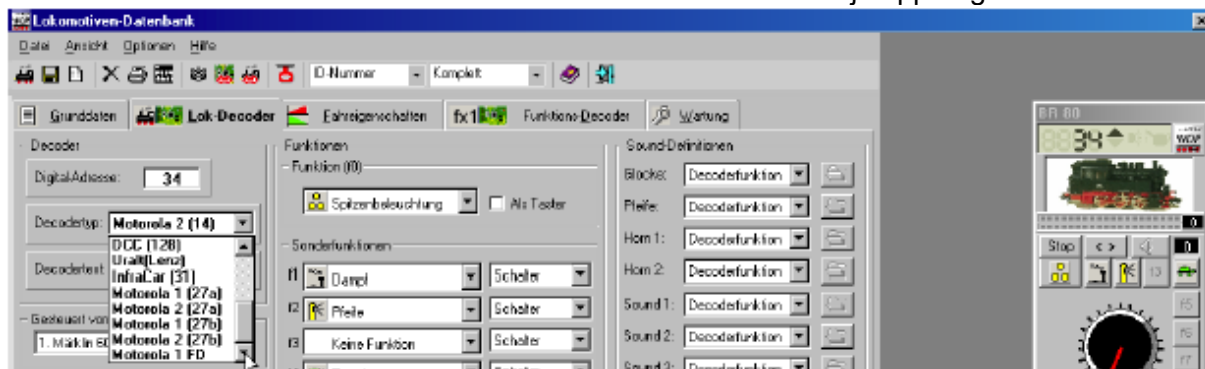
"Selectrix" kunt u instellen wanneer de centrale van MÜT, Rautenhaus of Trix als voor de besturing deze loc-decoders gebruik worden. In het Lenz-systeem kunt u DCC (14), DCC (27), DCC (28), DCC (128) en oeroud (Lenz) kiezen. Tot de decoders, die het "Oeroude"-Lenz protocol nodig hebben, behoren de eerste DCC Märklin= decoders en de decoders, die vroeger in Arnold--locomotieven ingebouwd werden. Heeft u dit decodertype gekozen, dan wordt bij wisseling van richting rijstap 1 meegezonden. Deze decoders gebruiken bij de wisseling van richting rijstap 1, anders wordt niet van richting gewisseld.

Let op!

Wanneer u van een voorgaande Win-Digipet versie 8.x opwaardeert (updaten) naar de nieuwe versie **Win-Digipet Pro X** moet u de decodertypes van al uw locomotieven hier opnieuw invoeren respectievelijk controleren.

Belangrijke aanwijzing voor ESU ECoS en Tams Master-Control!

Wanneer u de centrale voor het besturen van uw locomotieven inzet, dan heeft u aan het einde van de decoderlijst een mogelijkheid om decodertype 5 versie te kiezen. Dit is mogelijk geworden omdat de centrale het Motorola-Format niet slechts 14 maar 27 rijstappen gebruiken kan.



Afbeelding 5.16

Hier zijn de instellingen voor dat das Motorola 1 und 2 Format en wel.....


- 27a Märklin Modus met 27 rijstappen (altijd halve rijstappen);
- 27b Voor MFX-Decoder in de nieuwe locomotieven van Märklin.

Bij de ESU ECoS heeft u nog aanvullend de decoderinstellingen Motorola 1 FD voor de functiedecoder. In het Memoveld **<Decodertext>** (*Decodertext*) kunt u nog verdere informatie over de lokdecoder invoeren. Te denken valt aan bv. typebenaming, koopdatum enz..

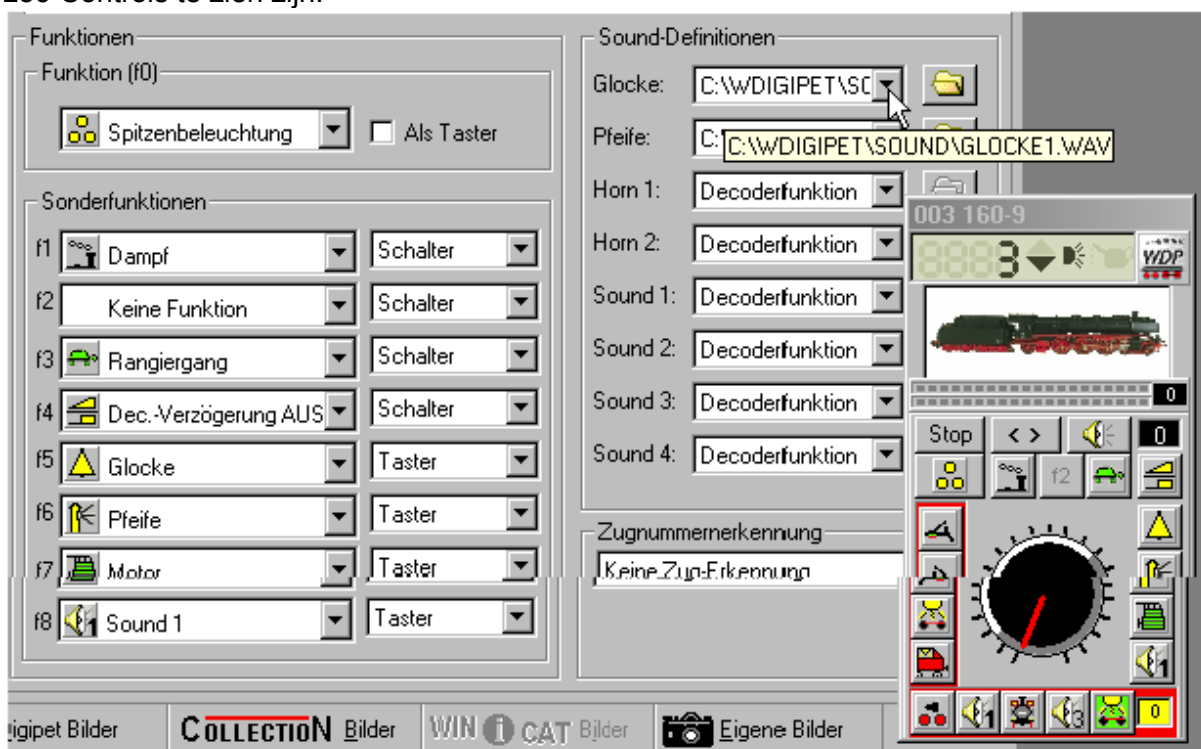
5.4.4 Functies, geluidsinstellingen.

De invoermogelijkheden werden in Win-Digipet 9.0 geheel opnieuw bewerkt en zijn nu nog eenvoudiger te bedienen.

Let op!

Bij de conversie van de oude locomotievendatabank werden de beschrijvingen voor de functies (f0-f8) overgenomen en voorzien van het symbool  voor diversen.

Had u echter de functie, ondanks de beschrijving niet geactiveerd, dan zijn deze beschrijvingen na de conversie verdwenen. In principe moet u na conversie van de locomotievendatabank de functie (f0) en de bijzondere functies (f1 t/m f8) opnieuw instellen, zodat de nieuwe pictogrammen in de Loc-Controls te zien zijn.



Afbeelding 5.17

Vervolgens kunt u de geluidsdefinities invoeren, die direct over de functiedecoder worden geactiveerd en via een luidspreker in de locomotief wordt overgedragen, of als alternatief over een op de computer aangesloten luidspreker kan worden afgespeeld. De locfunctie (f0), meestal de frontverlichting, kiest u m.b.v. de pijl in de bovenste vensterlijst.

Is dit niet de frontlicht verlichting, maar de Telexkoppeling, vink dan ook het veld **<Taster>** (Drukknop) aan, waardoor de koppeling niet voortdurend actief is en eventueel bij duurbelasting de spoel doorbrandt.

De drukknoptijd moet u in de **<Systeemeinstellungen>** (*Systeeminstellingen*), (zie paragraaf 4.6.4) instellen. De overige bijzondere functies van de locomotief stelt u in door te kiezen uit de veldlijsten van f1 t/m f8. Bij de betreffende functies kunt u dan de wijze van activeren door middel van **<Schalter / Taster / Sound-Taster>** (*Schakelaar / Drukknop/ Wisselaar*) over de overeenkomende keuzeknop kiezen.

Wat zijn nu **<Schalter/Taster/Sound-Taster>** (*Schakelaars/Drukknoppen/Geluidsdrukknoppen*)?

- Met een **<Schalter>** (*Schakelaar*) schakelt u een functie in en met een volgende klik weer uit;
- Met een **<Taster>** (*Drukknop*) schakelt u de functie alleen in en na de door u ingestelde tijd (zie paragraaf 4.6.4), wordt de functie (bijv: Telexkoppeling) weer uitgeschakeld.
- Een geluidsdrukknop functioneert precies zoals de drukknop, alleen is de tijdsduur in de **<Systeemeinstellungen>** (*Systeeminstellingen*) conform paragraaf 4.6.4 nu verschillend instelbaar, zodat de functie niet voor een tweede keer tussentijds kan worden geactiveerd. Een voorbeeld is de **<Schaffnerpfeife>** (*Stationschef fluit*) van de decoder in de restauratiewagen van de "IC-Südwind" van Märklin. Definieert u deze als drukknop met een normale drukknoptijd van 3 seconden, dan klinkt deze fluit tweemaal, (eenmaal bij het in- en eenmaal bij het uitschakelen). De enige mogelijkheid om dit te verhinderen was tot nu toe, de drukknoptijd op 1 seconde in te stellen, maar dan werkt dit niet meer voor de telexkoppelingen.

Direct na de keuze van de functie of bijzondere functie, ziet u het pictogram in de ingeschakelde Loc-Control en kunt u de functie meteen testen.

U kunt echter niet alleen de functies van de in de locomotief ingebouwde locdecoder schakelen, maar ook geluidsfuncties, die over de op de computer aangesloten luidspreker ten gehore kunnen worden gebracht. Hiertoe heeft u bij de rechtsboven geordende veldlijsten de mogelijkheid het gewenste geluid in te stellen.

Klik daarvoor op de pijl van de betreffende veldlijst en kies dan bijvoorbeeld bij de bel niet de decoderfunctie uit, maar een geluidsbestand. Deze kan in iedere map op uw harde schijf ook zonder een aanwezige CD-ROM opgeslagen zijn. Voor het koppelen van dit geluid kiest u nu eenvoudig bijvoorbeeld f5 en brengt u de bel in, zoals in de afbeelding hierboven is te zien.

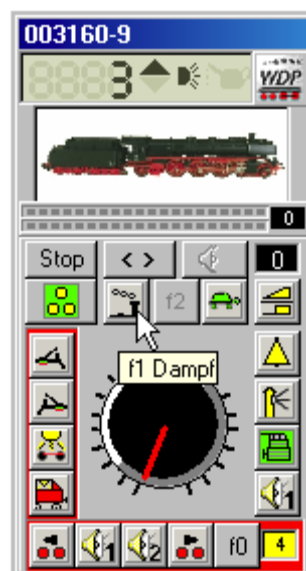
Wanneer u met de muisaanwijzer boven de pictogrammen van de Loc-Controls zweeft, worden u de afzonderlijke functies in een geel helpkaartje ("Tool-tipp") getoond. Niet gebruikte functies worden "**grijs**" (niet actief) weergegeven.

Tip!

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u in het tabblad links onder **<Eigene Beschreibung für>** (*Eigen beschrijvingen voor*) de teksten zelf vastleggen. Met een klik op de knop **<Ändern>** ->> (Wijzigen ->>) worden de wijzigingen in de telkens laatst gekozen functie overgenomen.

Aanwijzing!

Enige Märklin-, Trix- en Roco-functiemodellen (bv. kraan) moeten als locomotief respectievelijk als kraan geregistreerd worden; dan kunnen zij probleemloos met **Win-Digipet Pro X** bestuurd worden.



Afbeelding 5.18

Dit zijn:

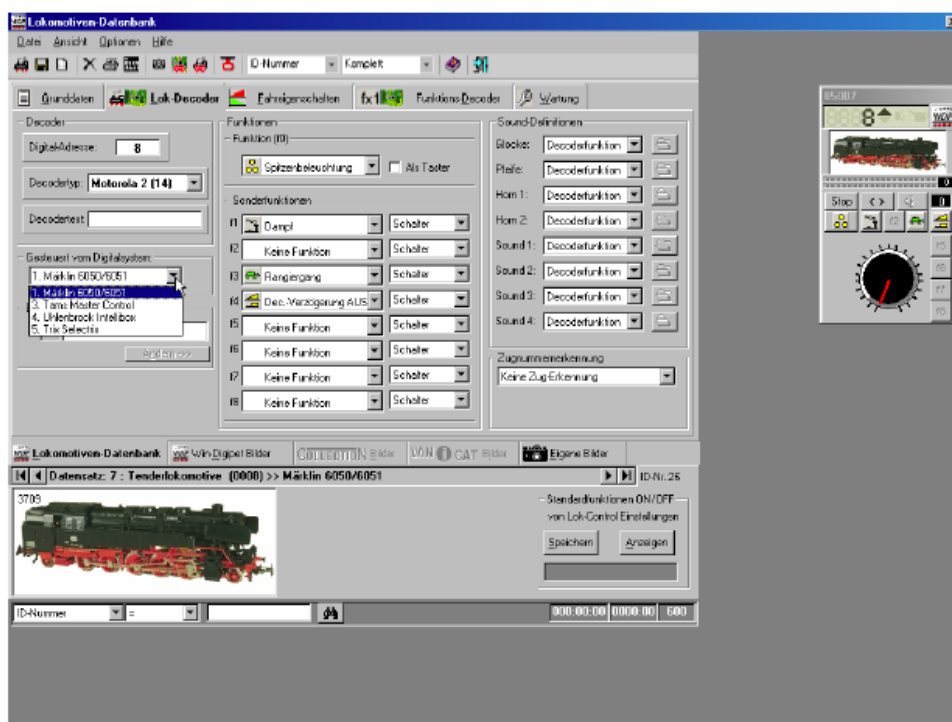
- ❖ De eenmalige “Digital”-bijzondere functiewagens van Märklin;
 - Panoramawagen (4999, vast adres 10);
 - en “Tanzwagen” (4998, vast adres 20);
 - De afbeeldingen vindt u in de WIN-DIGIPET-map onder, (\Eigene\4999.bmp en \Eigene\4998.bmp).
- ❖ Die kraanmodellen van Märklin;
 - Goliath;
 - Draaikraan 7651;
 - Portaalkraan 76500;
 - Bekolingsinstallatie 76510;
 - en kraanwagen set 46715
- ❖ Het kraanmodel van Trix;
 - Portaalkraan 66105 (nagenoeg bouw gelijk met Märklin 76500).
- ❖ De kraanmodellen van Roco;
 - Portaalkraan en;
 - Spoorwegkraan.

Zij kunnen met de Loc-Control worden bediend.

5.4.5 Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.

Met **Win-Digipet Pro X** heeft de mogelijkheid om uw modelspoorbaan met totaal 8 digitale systemen te besturen, wanneer de spoorbaan op die manier wordt opgebouwd.

Wanneer u meer digitale systemen gebruikt, dan kunt u op de registratie overzicht van de “Loc-Decoder” in het keuzevenster **<Gestueurd vom Digitalsystem>** (*Bestuurd volgens digitaal systeem*) met de keuzepijl het juiste digitale systeem kiezen.




Afbeelding 5.19

In het “**grijze**” data regelveld wordt het gekozen digitale systeem aangegeven. Deze notitie verandert pas als u eerst gebladerd heeft in de locomotievendatabank en dus niet gelijk.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u hier niets verandert dan wordt altijd de eerste systeeminstelling volgens paragraaf 4.1 van de ingevoerde digitaalsysteem van de locomotievenbesturing gebruikt. Houdt u daar rekening mee dat bij het invoeren van het digitale systeem in de systeeminstellingen in de juiste volgorde gebeurt.

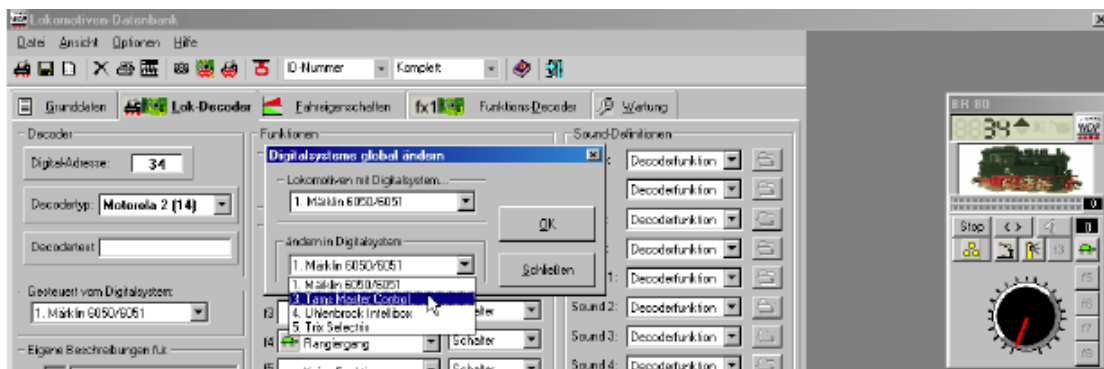
5.4.6 Algemene veranderingen van het digitaalsysteem voor het besturen van de locomotieven.

Wanneer u meer digitale systemen voor het besturen van de modelbaan gebruikt, dan kunt u nu zeer snel de besturing van alle ingevoerde locomotieven aan een ander digitaalsysteem toewijzen. Hiervoor klikt u in de locomotieven databank op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Lokomotiv-Digitalsysteem global ändern>** (*Locomotief- digitaalsysteem algemene veranderingen*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.



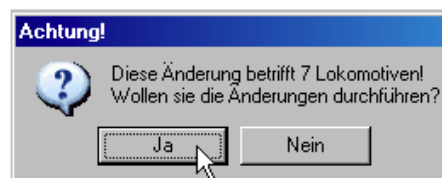
Afbeelding 5.20

Er opent dan een venster waarin u voortaan het digitale systeem kan veranderen.



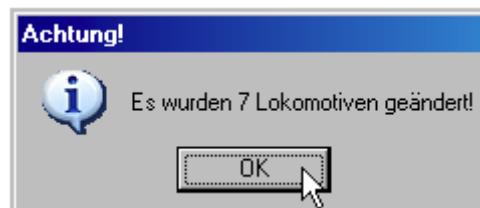
Afbeelding 5.21

In het bovenste keuzevenster kiest u dan het tot nu toe gebruikte digitaalsysteem en in het onderste keuzevenster kiest u, het nieuwe digitaalsysteem voor het besturen van de locomotieven. Na een klik op de knop “OK” komt er een veiligheidsvraag te voorschijn. Hier wordt het aantal te veranderen locomotieven genoemd en u kunt met een klik op de knop de veranderingen doorvoeren of niet.



Afbeelding 5.22

Wanneer u op de knop “Ja” hebt geklikt dan krijgt u de melding over de doorgevoerde verandering. Na een klik op de knop “OK” wordt het kleine venster gesloten en de locomotieven databank wordt met het nieuwe digitaalsysteem aangestuurd



Afbeelding 5.23

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u het digitale systeem wilt veranderen, dan wordt in venster <Digitalsysteme global ändern> (*Digitalsysteem algemeen veranderen*) het eerste digitale systeem getoond. Ook na een succesvolle verandering van het digitale systeem wordt bij latere veranderingen altijd het eerste digitale systeem getoond. Wanneer u in **Win-Digipet Pro X** al enkele locomotieven met verschillende digitale systemen heeft toegewezen, dan worden deze notities meegeteld

Hiervan het volgende voorbeeld:

Ingevoerd zijn.....

- Lok ID-Nr. 19 tot 29 op eerste. Digitalsysteem (Intellibox);
- Lok ID-Nr. 30 op tweede. Digitalsysteem (Märklin);
- Lok ID-Nr. 31 tot 39 op derde. Digitalsysteem (Tams Master-Control)

Bij het veranderen van de locomotieven van het 3^e naar het 1^e digitale systeem worden slechts de locomotieven met het ID-Nr. 31 bis 39 verandert en niet de Märklin gestuurde locomotief met ID-Nr. 30.

5.4.7 Pictogrammen in de locomotieven-databank veranderen.

In het volgende fragment ziet u de data **FuncIcons.bmp**, die zich in de map C:\WDIGIPET\Symbole moet bevinden.

In dit bestand zijn alle pictogrammen voor de functies en bijzondere functies van het tabblad te vinden "Locomotievendatabank, Loc-Decoder" volgens paragraaf 5.4. en het tabblad "Locomotievendatabank, Functie-Decoder" volgens paragraaf 5.6 bevinden.

Deze pictogrammen kunt u met een grafisch programma (bv. Het nieuwe programma **<Editor Funktionssymbole>** (*Editor functiesymbolen*) van **Win-Digipet Pro X** of ieder ander grafisch programma) naar eigen wensen veranderen en opslaan.

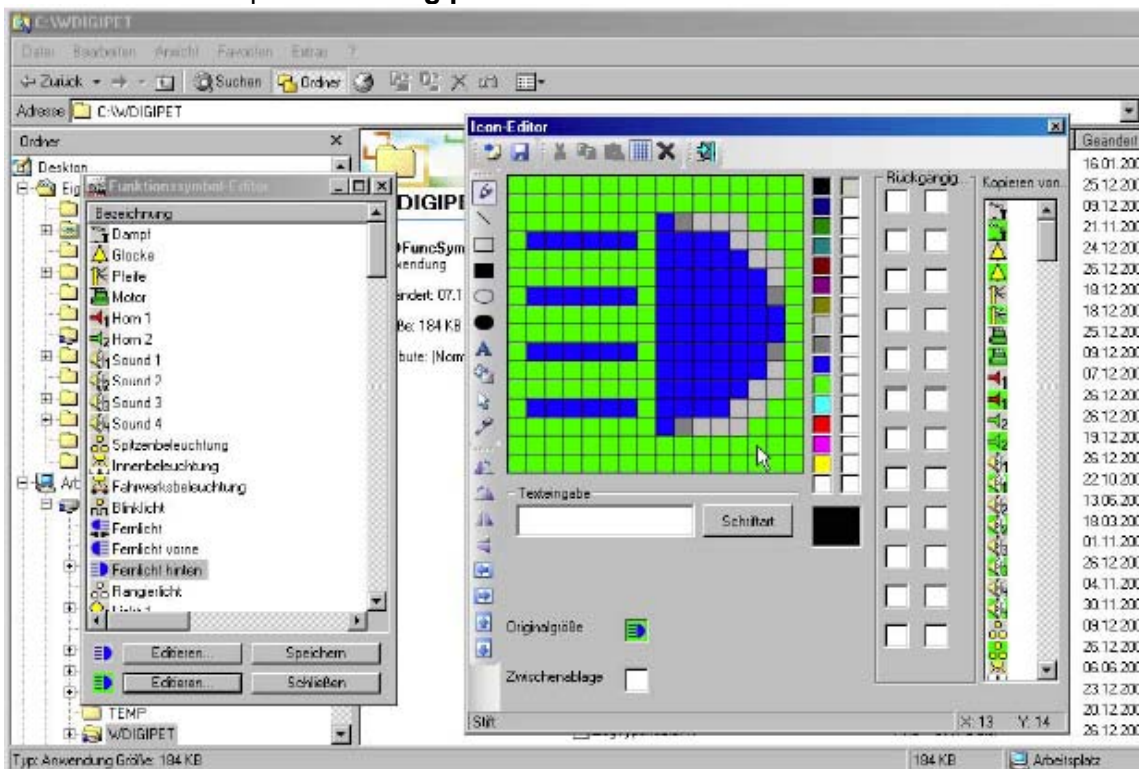
De symboolomvang werd met 120 symbolen uitgebreid.



Afbeelding 5.24

Tip!

Vervaardigt u van de originele data **FuncIcons.bmp** voor de zekerheid een veiligheidskopie en verander aansluitend daarop de gewenste pictogrammen. De data bevindt zich standaardmatig in de map <C:\WDIGIPET\Symbole>. De helemaal vernieuwde **<Funktionssymbol-Editor>** (*Functiesymbool-editor*), start u met een klik op het icoon **<Editor Funktionssymbole>** (*Editor Functiesymbolen*) op de desktop of door dubbelklik op het bestand "WDFuncSymEditor.exe", die zich in de hoofdmap van **Win-Digipet Pro X** bevindt.




Afbeelding 5.25

In een klein venster **<Funktionssymbol-Editor>** (*Functiesymbool-editor*), kunt u dan een ander symbool met linker muisklik uitkiezen. Na een verdere klik met de linker muisknop op één van de beide knoppen **<Editieren>** (*Editeren = Bewerken*) wordt of het symbool tot het in- en uitschakelen (“**Groen**” gekleurd) weergegeven in het nieuwe venster “Icon Editor”.

Met deze editor kunt u gemakkelijk de symbolen veranderen en nieuwe maken. Deze editor biedt ook de mogelijkheid veranderingen ongedaan te maken, want in de 24 kleine vensters onder **<Rückgangig>** (*Terugdraaien = Herstellen*) worden de aparte veranderingsstappen opgeslagen en kunt u met een dubbelklik op het kleine venster teruggenomen worden.

Zijn alle veranderingen uitgevoerd. Dan **<Speichern>** (*Opslaan*) hiermee slaat u deze op en sluit het venster.

Hierna kunt u de veranderde symbolen de gewenste benaming geven. Hiervoor klikt u eerst met de linker muisknop op het symbool waarmee de blauw geselecteerd is en dan aansluitend met de rechter-muisknop waarna er een menuopdracht **<Text bearbeiten>** (*Tekst bewerken*). Na een verdere klik met de linkermuisknop kunt u dan de benaming veranderen en met de knop **<Speichern>** (*Opslaan*).

De functiesymbool-editor verlaat u door op de knop **<Schließen>** (*Sluiten*) of met een klik op het schakelvlakje  rechts bovenin editor. Zijn de veranderingen nog niet opslagen dan volgt er een veiligheidsvraag.

5.5 Tabblad “Locomotievendatabank, Rijeigenschappen”.

Op dit tabblad voert u de belangrijkste gegevens van de geregistreerde locomotief in. Dit zijn de instellingen voor de langzaamste- en hoogste rijstap vooruit en achteruit, het optrekken, het afremmen, de startsnelheid en de rijrichting.

Belangrijke aanwijzing!

Bij een update van versie 8.x worden de oude waardes overgenomen en kunnen deze vervolgens door u voor de achterwaartse bewegingen van de locomotieven verder worden aangepast.

Ook het “Dynamische gedrag” van de locomotieven bij het optrekken en afremmen kunt u hier nog beter aanpassen aan de locomotieven.

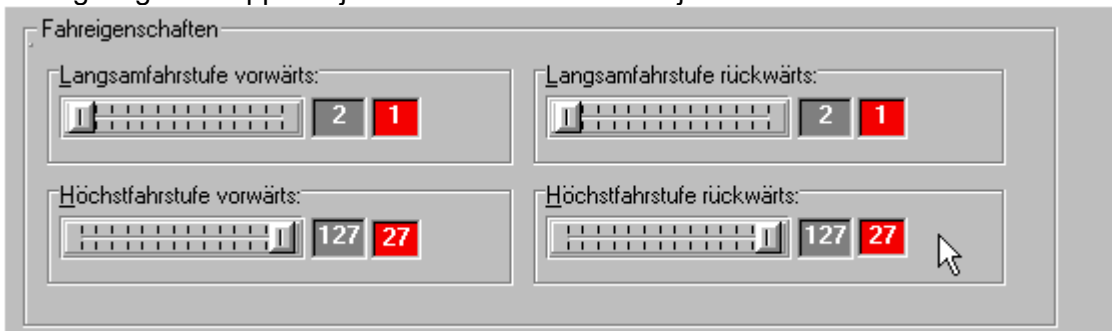
De rijeigenschappen van de te registreren locomotieven stelt u met behulp van schuifregelaars in.

Alle snelheidsregelbereiken zijn in **128 stappen** onderverdeeld. In tegenstelling tot het aantal rijstappen van het decodertype, die u hebt aangegeven (zie paragraaf **5.4.3**, cijfers tussen de haakjes).

5.5.1 Rijeigenschappen.

Onder **<Fahreigenschaften>** (*Rijeigenschappen*) stelt u bij de langzaamste rijstap en bij de hoogste rijstap het getal van de gewenste stap in. In het rode veld rechts daarnaast ziet u dan het getal van de toebehorende rijstap.

De regeleigenschappen zijn in vooruit- en achteruitrijden onderverdeeld.



Afbeelding 5.26

In het bovenstaande voorbeeld wordt de instelling van een decoder met 27 **<Fahrstufen>** (*Rijstappen*) getoond. Waarbij de gegevens vooruit- en achteruitrijden gelijk zijn. De 27 **<Fahrstufen>** (*Rijstappen*) zijn zoals bij alle andere decodertypen onderverdeeld in 128 stappen.

Bij **<Langsamfahrstufe>** (*Langzaamste rijstap*) is het gekozen getal voor de stappen 2, bij de hoogste rijstap 127. Rechts naast de getallen voor de stappen ziet u de rijstappen 1 resp. 27.

Deze getallen berekend **Win-Digipet Pro X** vanzelfsprekend automatisch en worden u getoond zoals in het voorbeeld is te zien.

De langzaamste rijstap legt vast, bij welke rijstap de locomotief zich nog beweegt en niet blijft staan, bijv. "2" bij lichtlopende en "4" bij zwaar lopende locomotieven.

Bij de **<Höchstfahrstufe>** (*Hoogste rijstap*) legt men vast, tot welke rijstap als maximum mag worden opgetrokken, zonder dat de locomotief in bochten ontspoord, bijv. "11" als eindsnelheid.

5.5.2 Dynamisch gedrag.

De rijeigenschappen van de locomotief voor het **<Beschleunigen und Abbremsen>** (*Optrekken en afremmen*) zijn afzonderlijk ingesteld.



Afbeelding 5.27

<Beschleunigen> (*Optrekken*): Met de optrek- (versnellings) factor bepaalt u, of de locomotief langzaam of snel optrekt.

<Abbremsen> (*Afremmen*): Met de remfactor bepaalt u of de locomotief langzaam of snel wordt afgeremd.

Aanwijzing!

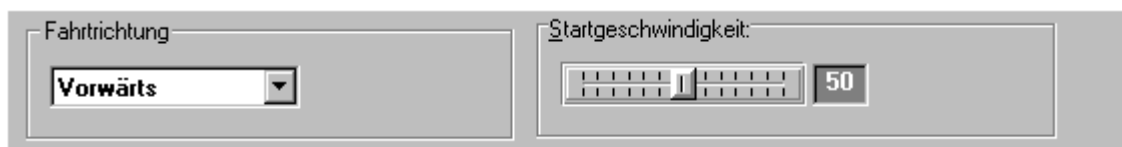
Deze decoderinstellingen zijn onafhankelijk van uw decoderinstellingen in de locomotief. Bij Märklin wordt aanbevolen, de weg rij- en remvertraging van de loc-decoders op ongeveer 70° van de draairegelaars (potmeters) voor wegrijden en de remvertraging in te stellen, zodat de locomotieven bij een stopopdracht nog met 2-3 wielomdraaiingen kan uitrollen. Dat geeft juist bij een stoomloc met spaakwielen een zeer goed beeld. Rijtests op de modelbaan worden aanbevolen, om dicht bij de praktijk staande waarden voor de bovenstaande eigenschappen te vinden.

5.5.3 Rijrichting en startsnelheid.

In het veld **<Fahrtrichtung>** (*Rijrichting*) geeft u aan, of de motorwagen op dit moment op vooruit- of achteruit rijden is geschakeld. Dat hoeft u maar eenmaal te doen, nadat u een richtingstest met de locomotief hebt uitgevoerd. Het programma “behoudt” dan de rijrichting blijvend, laat deze bij wisseling van de richting zien en slaat deze op bij het uitschakelen van uw modelspoorbaan.

In de bovenbalk van de Loc-Controls (“Maxi” of “Mini”) wordt naast het digitaaladres de rijrichting van de locomotief getoond. Zwarte resp. “rode” pijl naar boven = vooruit, naar beneden = achteruit.

Is de weergave onjuist, dan neemt u de locomotief met Märklin 6080-Decoder van de rails, waarna u een opdracht voor wisseling van de richting geeft en plaats u de locomotief weer op de rails. Bij andere locdecoders functioneert dit nog niet, omdat deze decoders een absolute richtingsinformatie nodig hebben om te verwerken.



Afbeelding 5.28

<Startgeschwindigkeit> (*Startsnelheid*): Met deze regelaar stelt u de snelheid in, waarmee de locomotief bij het rijden met de functie **<Stellen und Fahren>** (Schakelen en rijden), de treinritten of de automatisering met vraagcontacten aanvangt.

Een waarde tussen **50** en **70** wordt hier aanbevolen.

Deze startsnelheid stelt u in met de schuifregelaar als waarde in procenten.

U kunt hier kiezen voor stappen in **vijf procent**, tussen 0 (%) en 100 (%).

Stel de „Startsnelheid“ in op een passende procentwaarde voor de betreffende locomotief, bijvoorbeeld: 50 (=50 %).

Waren bijvoorbeeld als hoogste rijstap 10 en langzaamste rijstap 2 ingevoerd, dan rijdt dit motorvoertuig met rijstap 6 weg.

Dit is het resultaat van de formule:

- Rijstap 10 min rijstap 2 = 8;
- 50 % van 8 = 4;
- 4 plus langzaamste rijstap 2 resulteert ;
- Als startsnelheid in rijstap 6.

Belangrijke aanwijzing!

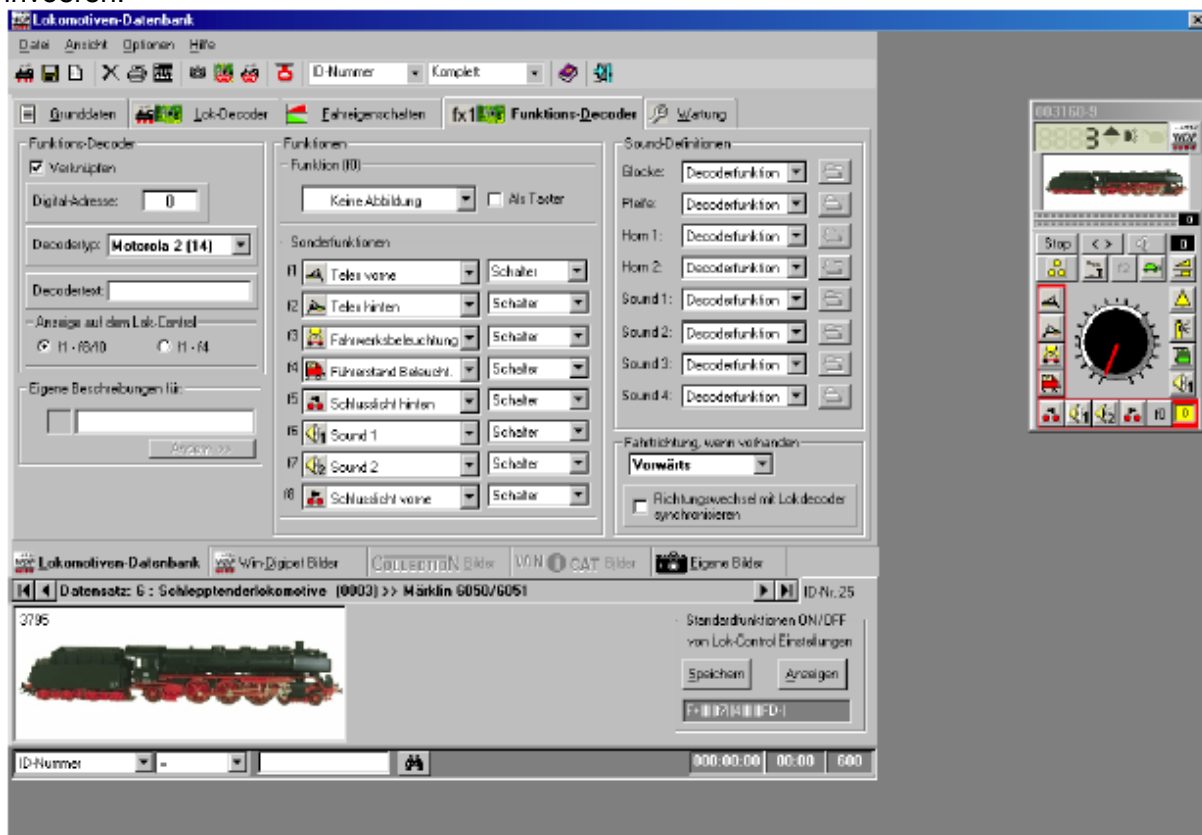
Wanneer u 0% instelt, negeert de locomotief startopdrachten bij alle geautomatiseerde bedrijfsoorten.

Indien u een locomotief door zijn **treinnummer** (= digitaaladres, zie paragraaf **5.4.1**), in de bedrijfsoorten start-/doelfunctie, de automatisering met vraagcontacten (zie de paragrafen **12.3**, **18.5.1-B** resp. **18.16**), of de treinrittenautomatisering (zie paragraaf **18.18**) moet bewegen, dan moet u een startsnelheid **groter dan 0** instellen. Aan de hand van deze startsnelheid wordt de locomotief dan bij de start- doelfunctie, in de automatisering met vraagcontacten of de treinrittenautomatisering vanaf het startcontact op reis gestuurd.

Daarom mag de **startsnelheid**, die u hier instelt, niet te laag zijn, anders blijft de motorwagen ondanks de startopdracht staan, (zie hiervoor paragraaf **8.8.3**).

5.6 Tabblad “Locomotievendatabank, Functiedecoder”.

Op dit tabblad kunt u de instellingen voor een in de locomotief ingebouwde functiedecoder invoeren.



Afbeelding 5.29

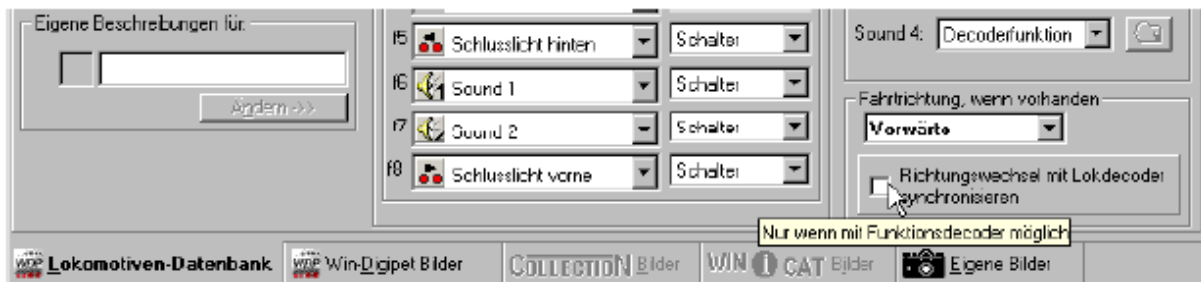
De instellingen voert u uit, zoals deze reeds bekend zijn van het tabblad “Loc-Decoder”. En heeft geen verdere uitleg nodig.

Linksboven in het veld **<Digital Adresse>** (*Digitaal adres*), voert u het adres in van de ingebouwde functiedecoder, zet u een vinkje bij **<Verknüpfen>** (*Koppelen*) en kiest u de knop overeenkomend met de gebruikte functies “f1 - f4” of “f1 - f8/f0”. De weergave van de functies in de Loc-Control is afhankelijk van deze instelling. Indien u alleen “f1 - f4” instelt, wordt de onderste regel in de Loc-Control niet weergegeven.

In het veld **<Decodertyp>** (*Decodertype*), kiest u het type uit en kan uw Loc-Control er uit zien zoals hierboven wordt getoond. Zo kunt u meteen alle functies met een klik op het overeenkomende pictogram testen.

Tip!

Heeft u geen functiedecoder ingebouwd, maar wilt u toch een paar geluiden over de pictogrammen op de Loc-Control laten klinken, dan kunt u dat hier tot stand brengen. Daarvoor kiest u de gewenste geluiden conform paragraaf 5.4.4 uit, voert u als digitaal adres eenvoudig een “0” in en zet u een vinkje in het veld **<Verknüpfen>** (*Koppelen*). Schakel tenslotte nog de knop in, die overeenkomt met de ingestelde functies “f1 – f4” of “f1 - f8/f0”.



Afbeelding 5.30

Nieuw in **Win-Digipet Pro X** opgenomen de invoeropdracht **<Richtungswechsel mit Lokdecoder synchroniseren>** (*Richtingsveranderingen met lokdecoder synchroniseren*). Wanneer u dat aanvinkt, dan wordt de richtingsverandering gekoppeld aan de ingebouwde functiedecoder. Dit heeft als voordeel, dat wanneer u bv. bij een tunnelredding trein voor en achter een locomotief heeft, deze verschillende decoderadressen bezit.

Aanwijzing!

Dit functioneert niet bij het Selectrix-Systeem

In het veld **<Fahrtrichtung>** (*Rijrichting*), geeft u aan met bv. een 2. Motorwagen van de tunnel - reddingstrein voor dat ogenblik vooruit- en achteruitrijden zo wordt geschakeld. Dat doet u voor één keer, nadat u de reddingstest met de locomotief heeft uitgevoerd. Het programma behoudt dan de rijrichting aan, laat ze zien bij het wisselen van de rijrichting en slaat ze dan op bij het afzetten van uw modelbaan.



Is de aanwijzing fout, dan neemt u de locomotief met Märklin 6080-decoder van de rails, geef de richtingswisselopdracht en plaats de loc weer op de rails. Bij andere loc-decoders functioneert dit dan niet meer.

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u op het tabblad linksonder „Eigen beschrijvingen voor: de teksten zelf vastleggen. Met een klik op de knop **<Andern ->>>** (*Wijzigen ->>>*), worden de wijzigingen overgenomen.

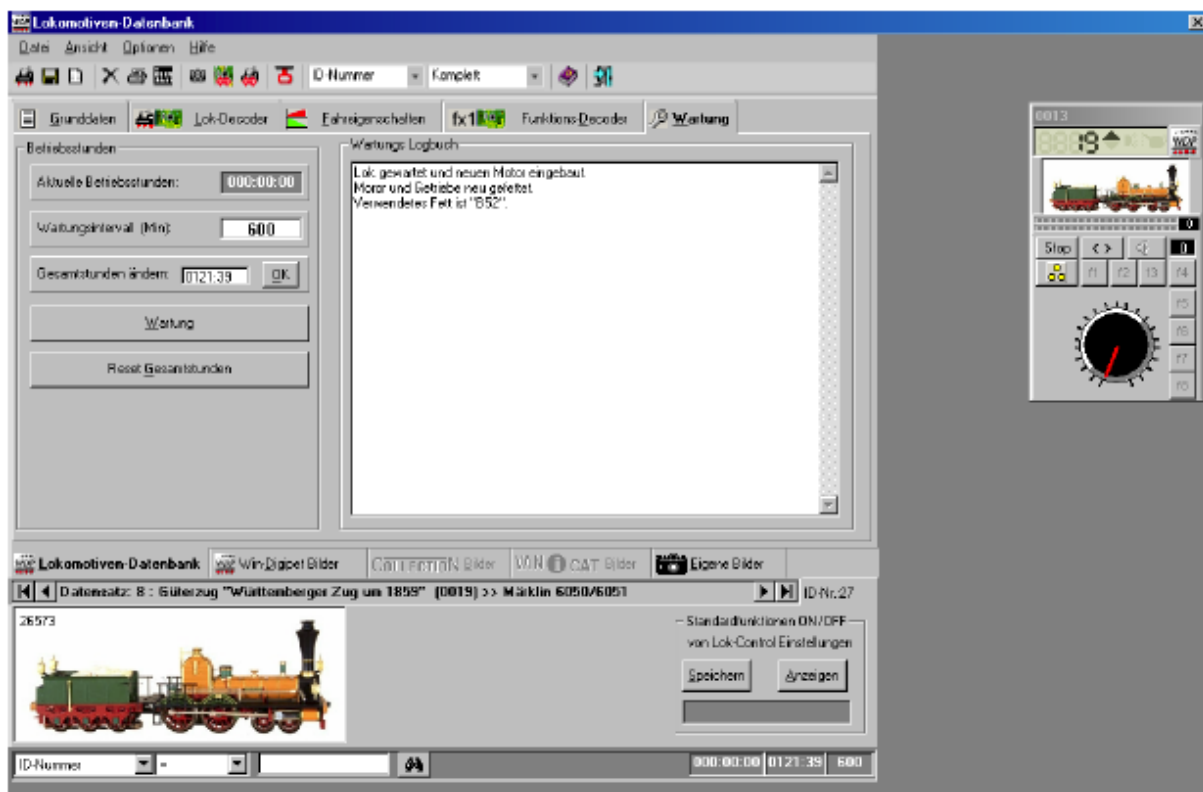
5.7 Tabblad „Locomotievendatabank, Onderhoud”.

Op dit tabblad kunt u alle onderhoudsgegevens van de locomotieven bewaren.

<Aktuelle Betriebsstunden> (*Actuele bedrijfsuren*).

In dit veld worden de actuele **<Betriebsstunden>** (*Bedrijfsuren*) van de locomotief sinds het laatste onderhoud getoond. Wordt het getal van de bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud (Weergave = Uren : Minuten : Seconden), groter dan het ingestelde onderhoudsinterval, dan verschijnt in de Loc-Controls (zie paragraaf **5.15**) als onderhoudaanwijzing een kleine oliekan  of  rechtsboven in de Loc-Control.

Ook wordt deze locomotief in de loclijst en de locomotievenmonitor van het hoofdprogramma (zie paragraaf **18.12.1**) geel gemarkeerd.



Afbeelding 5.31

<Wartungsintervall> (Onderhoudinterval).

Attentie! In de nieuwe versie van **Win-Digipet Pro X** is de onderhoudsinterval veranderd van uren naar minuten (1 minuut tot 6000 minuten) zodat de onderhoudstijd van auto's in minuten kan worden ingevoerd. U moet daarvoor de uren omrekenen in minuten en daarin zijn...

- 10 uur gelijk aan 600 minuten en;
- 40 uren moet "volgens Bartje" 2400 minuten zijn.

<Gesamtbetriebsstunden ändern> (Totaal aantal bedrijfsuren wijzigen).

In dit veld kunt u het totaal aantal bedrijfsuren wijzigen. Dit is bijvoorbeeld nuttig, als u deze uren uit andere registraties kent en deze locomotief als nieuwe locomotief in **Win-Digipet Pro X** registreert en deze uren wilt overnemen.

<Reset der Betriebs-/Gesamtbetriebsstunden> (Reset van de bedrijfs-/totaal aantal bedrijfsuren).

Zodra u onderhoud (bijv. oliën) aan de locomotief hebt gepleegd, moet u met een klik op <Wartung> (Onderhoud) zijn weergave op 000:00:00 terugzetten. De tot dat moment opgelopen bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud, worden bij de totale looptijd, levensduur van de locomotief toegevoegd en in het veld <Gesamtstunden> (Totaaluren (weergave = Uren : Minuten)), weergegeven.

Met een klik op **<Reset Gesamtstunden>** (*Reset totaal aantal uren*), kunt u de weergave daarvan terugzetten op 0000:00. **<Wartungs-Logbuch>** (*Onderhoudslogboek*).


Hier kunt u alle gegevens en opmerkingen invoeren, betreffende het onderhoud aan de locomotief. Denkbaar zijn hier bijvoorbeeld de gegevens van een algemene revisie, reparaties aan de loc enz..

Tonen van bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval.

Bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval voor deze locomotieven worden aan de rechter onderrand van het venster "Locomotievendatabank" getoond.

5.8 Records opslaan.

Na invoer van alle gegevens op de tabbladen klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Nadat het record is opgeslagen kunnen de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Neu>** (*Nieuw*) en het schakelvlakje  weer worden gekozen, waarna een volgende locomotief kan worden geregistreerd.

Heeft u het record niet opgeslagen en gaat u verder met een ander record of wilt u de locomotievendatabank verlaten, dan krijgt u een melding en kunt u deze met "Ja" of "Nee" beantwoorden.




Afbeelding 5.32

5.9 Locomotieven rijtest.

Nu kunt u de geregistreerde locomotief meteen testen. Daarvoor gebruikt u de Loc-Control rechtsboven in de locomotievendatabank. Deze rijtest moet u met verschillende rijstappen uitvoeren, om de juiste waarden voor de rijeigenschappen van de locomotief conform paragraaf 5.5 te verkrijgen. Voor het vaststellen van de hoogste snelheid volgens paragraaf 5.5.1, zou u tevens snelheidsmeetritten moeten uitvoeren conform paragraaf 18.14.7.

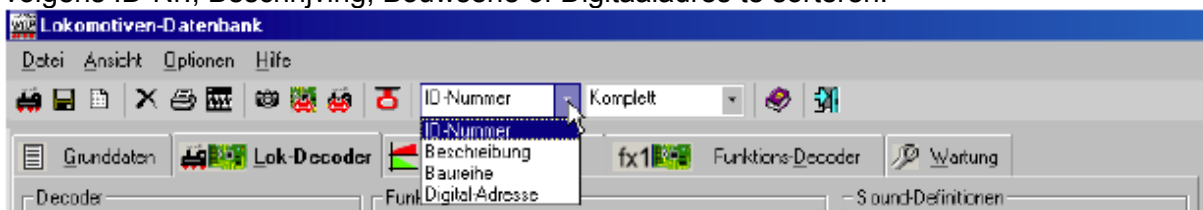
5.10 Records verwijderen.

Wanneer u een locomotiefrecord uit de databank wilt verwijderen, klikt u op de knop  in de knoppenbalk van de locomotievendatabank of gebruikt u de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Löschen>** (*Verwijderen*).

Het record dat u ziet in het venster "Locomotievendatabank", wordt dan verwijderd. De keuze om locomotieven te verwijderen, kunt u ook uitvoeren in de "Locomotievenlijst", want na de keuze worden de records eveneens meteen in de locomotievendatabank getoond. In dit geval mag het venster "Locomotievenlijst" niet de menuopdracht van de **<Locomotiven-Datenbank verdecken>** (*Locomotievendatabank verbergen*), venster eventueel verschuiven. Voor het daadwerkelijk verwijderen verschijnt nog een veiligheidsvraag.

5.11 Records sorteren.

In de bovenste menubalk heeft u over de lijstpijl bij “Digitaaladres” de mogelijkheid, uw records volgens ID-Nr., Beschrijving, Bouwserie of Digitaaladres te sorteren.



Afbeelding 5.33

Verder kunt u in het zich rechts daarnaast bevindende veld **<Komplett>** (*Compleet*), de sortering beperken tot de locomotieven met de standplaats **<Anlage>** (*Modelbaan*), of “Vitrine”.


Met de ingestelde sorteermethode wordt rekening gehouden met de loclijst in het hoofdprogramma. Uw aanwezige locomotief- tracties (voorspannen), worden niet verwijderd .

5.12 5.12 Records zoeken.

In **Win-Digipet Pro X** werd een nieuwe filterfunctie ingebouwd, waarmee u een locomotief die men zoekt direct kan kiezen en niet door de locomotievenlijst of de beschreven bladerfunctie heen hoeft.



Afbeelding 5.34

Met de filterfunctie aan de onderrand van de locomotieven-databank vindt u snel een gezochte locomotief. U kan in het filter in het linker keuzevenster (ID-Nummer, **<Beschreibung>** (*Beschrijving*), **<Baureihe>** (*Bouwserie*), of **<Digital-Adresse>** (*Digitaal adres*), met nog andere criteria uit het middelste keuzevenster verfijnen. In het rechter lege invulveld geeft u de zoektekst in. Met een klik op het schakelvlakje  wordt gelijk de gezochte trein getoond.


5.13 Bladeren, loclijst, records wijzigen.

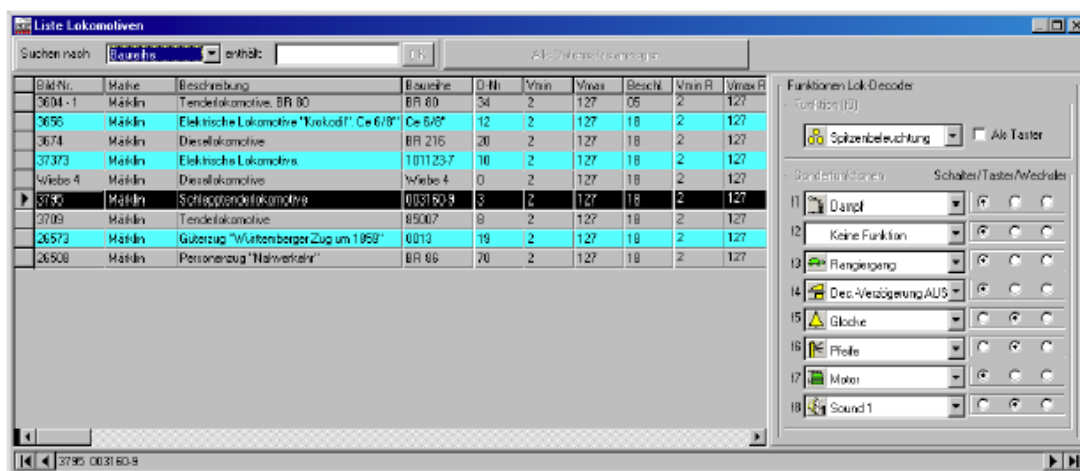


Afbeelding 5.35

De bladerfunctie in de beeldschermregel boven de locafbeelding voert u met muiskliks door de records :

- | | | | |
|---|------------------------------|---|----------------------------|
|  | naar het eerste record; |  | één record terug bladeren; |
|  | één record vooruit bladeren; |  | naar het laatste record. |

Een lijst van alle reeds geregistreerde locomotieven krijgt u over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Liste>** (*Lijst*) of door een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.



Afbeelding 5.36

In de lijst kunt u de records bewerken. In de "Lijst locomotieven" kunt u bij **<Suche nach>** (*Zoeken naar*) naar alle locomotieven volgens de criteria...

- ID-Nummer;
- Bouwserie;
- Beschrijving en;
- Digitaal nummer

...laten zoeken. U geeft in het invoerveld **<enthält>** (*Bevat*): de zoektekst in en u klikt op **"OK"** of u drukt op de "ENTER"-toets van het toetsenbord. Wanneer na deze zoekactie geen locomotieven werden gevonden, krijgt u een aanwijzing.

Om na een zoekactie alle records weer zichtbaar te maken, klikt u op de knop **<Alle Datensätze anzeigen>** (*Alle records weergeven*). Met een klik op een regel van deze lijst, wordt direct naar deze locomotief in de locomotievendatabank gesprongen en worden zijn gegevens getoond. Deze gegevens kunt u daar naar behoefte bewerken en opslaan.

In de “Locomotievenlijst” kunt u de gegevens in de betreffende regels van de lijst eveneens bewerken. Hiervoor klikt u in de gewenste kolom. Voor het bewerken biedt **Win-Digipet Pro X** twee mogelijkheden, die van de huidige kolom afhankelijk zijn.

- Eerste klik in de kolom, de kolom is gemarkeerd. Klik nogmaals, dan verschijnt een invoercursor om te overschrijven;
- Eerste klik in de kolom, er verschijnt een keuzepijl en na een klik hierop verschijnt een kleine veldlijst, waarin u op de bekende wijze andere instellingen kunt kiezen.

Aanwijzing!

Niet iedere kolom van de lijst kan bewerkt worden. In dat geval gebruikt u voor het wijzigen van gegevens van de gekozen locomotief de aanwezige gegevens op de tabbladen van de locomotievendatabank.

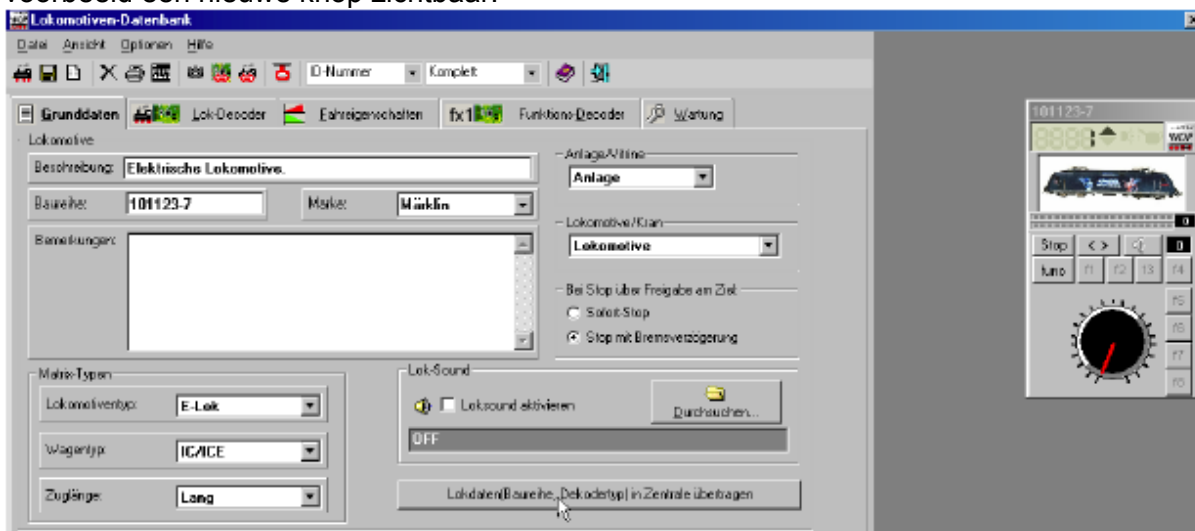
Voor het opslaan van uw wijzigingen klikt u eenvoudig een andere regel aan.

Aan de onderrand van de “Locomotievenlijst” vindt u een bladermechanisme met dezelfde functies, zoals kort hiervoor werd uitgelegd.

Om de lijst te sluiten klikt u op het schakelvlakje , rechtsboven in de knoppenbalk.


5.14 Locgegevens aan uw centrale overdragen.

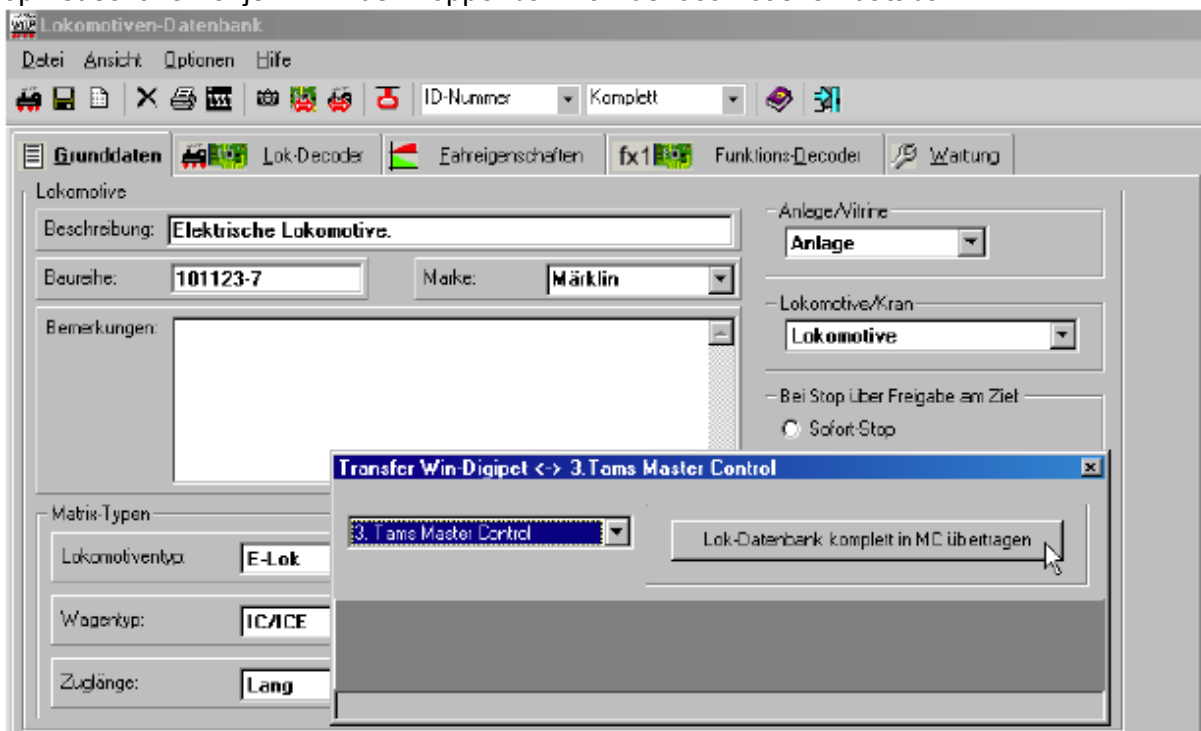
Wanneer u de “ESU ECoS” of “Tams Master-Control” voor het besturen van de locomotieven gebruikt, dan wordt op het tabblad **<Grunddaten>** (*Algemene gegevens*), volgens onderstaand voorbeeld een nieuwe knop zichtbaar.



Afbeelding 5.37


Met deze knop **<Lokdaten (Baureihe, Decodertyp) in Zentrale übertragen>** (*Lokdata (bouwserie, decodertype) naar de Centrale overbrengen*).

Wilt u alle gegevens van de locomotieven naar de Centrale overbrengen, dan klikt u op menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Lok-Datenbank>** (*Loc databank*), **<Zentrale>** (*Centrale*), op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de locomotieven-databank.



Afbeelding 5.38

In het geopend venster kiest u het digitale systeem (ESU ECoS resp. Tams Master-Control) en klikt op het zichtbare keuzevlak ervan. Heeft u een ander digitaal systeem in het linker venster gemarkeerd, dan verschijnt er een melding, die u erop wijst, dat de data overdracht met de gekozen Centrale niet mogelijk is.

Na een klik op de knop worden nu alle data van de locomotieven en aan de centrale overgedragen, die met de gekozen centrale bestuurd worden. Een meldingsvenster toont de succesvolle data overdracht en u kan dit venster met het schakelvlakje  bovenin het venster sluiten.

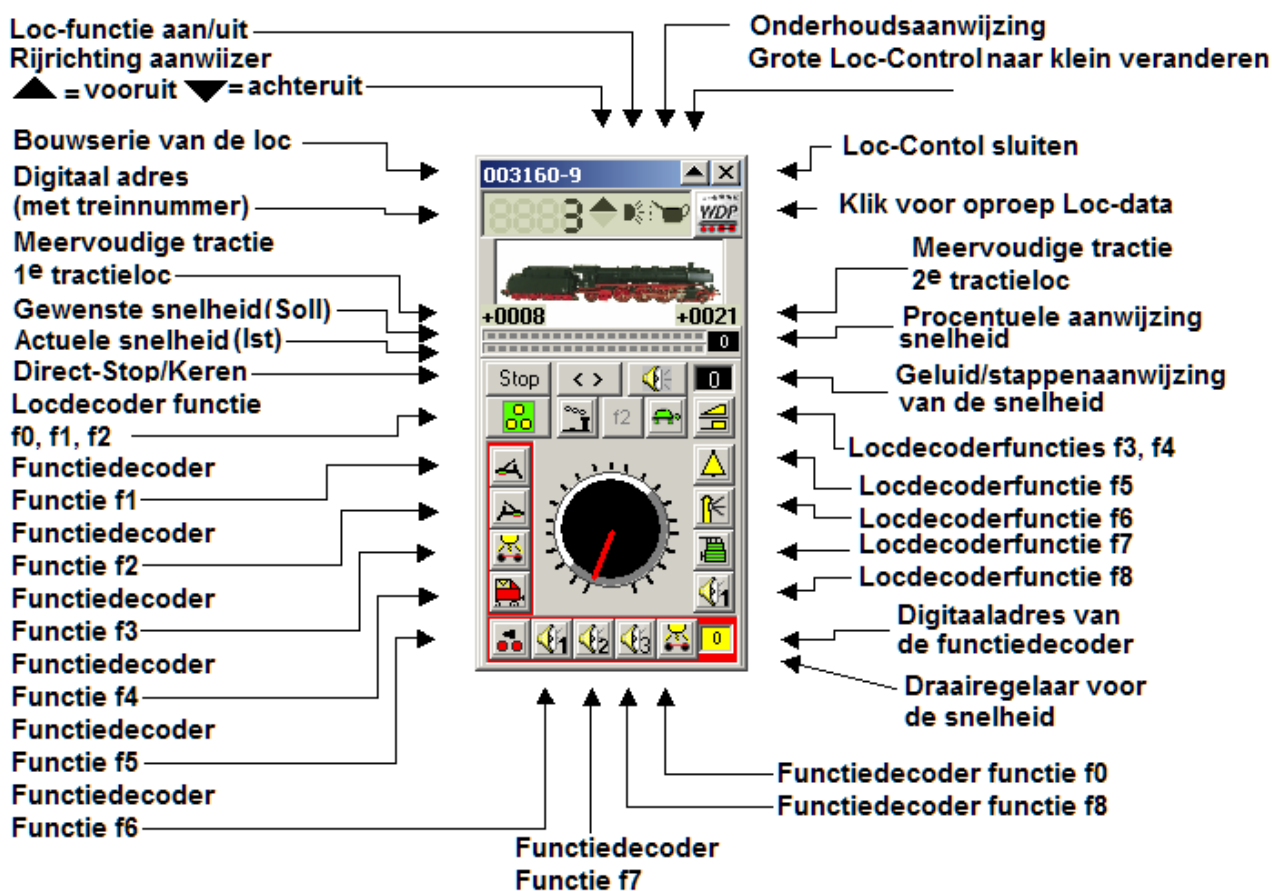
Verdere informatie over de Koppeling van de locomotievendata met de ECoS-Centrale van ESU vindt u in paragraaf **18.25.3**.

5.15 Loc-Controls (“Maxi”, “Mini” of “Micro”).

Win-Digipet Pro X stelt voor de besturing van uw locomotieven de Loc-Control, drie maten ter beschikking:

- Grote Loc-Control “Maxi”;
- Kleine Loc-Control “Mini”;
- Locomotieven-monitor (“Micro”) als plaats besparende variant voor het ordenen van meerdere Loc-Controls op het beeldscherm.

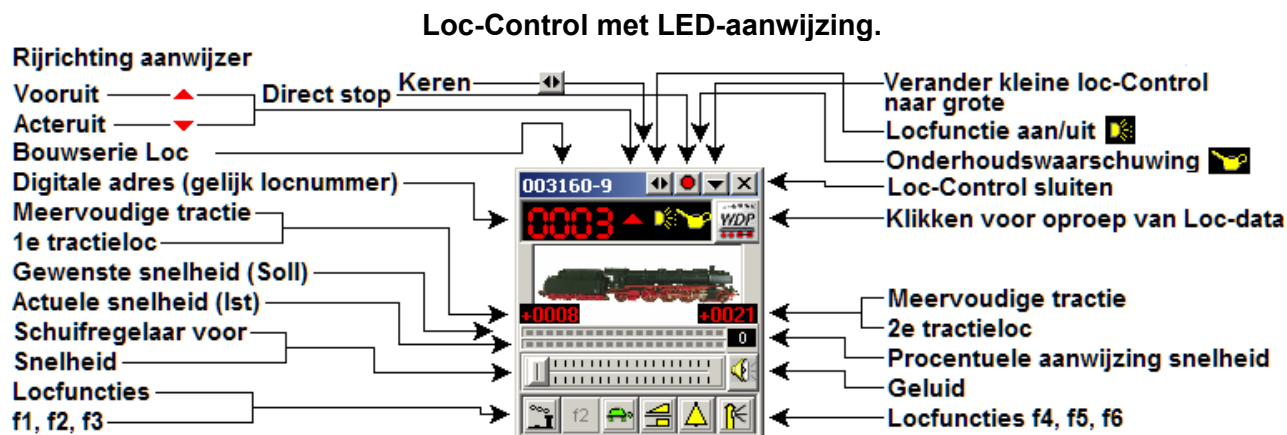
5.15.1 Grote Loc-Control (“Maxi”).



Afbeelding 5.39

Welke pictogrammen in de grote Loc-Control getoond worden, hangt ook af van de instellingen in de locomotievendatabank (zie paragraaf 5.6). De onderste regel in bovenstaande Loc-Control met de functies f5 t/m f8 en het adres van de functiedecoder wordt alleen dan getoond, als u de knop bij “f1 – f8/f0” hebt aangezet.

5.15.2 Kleine Loc-Control ("Mini").

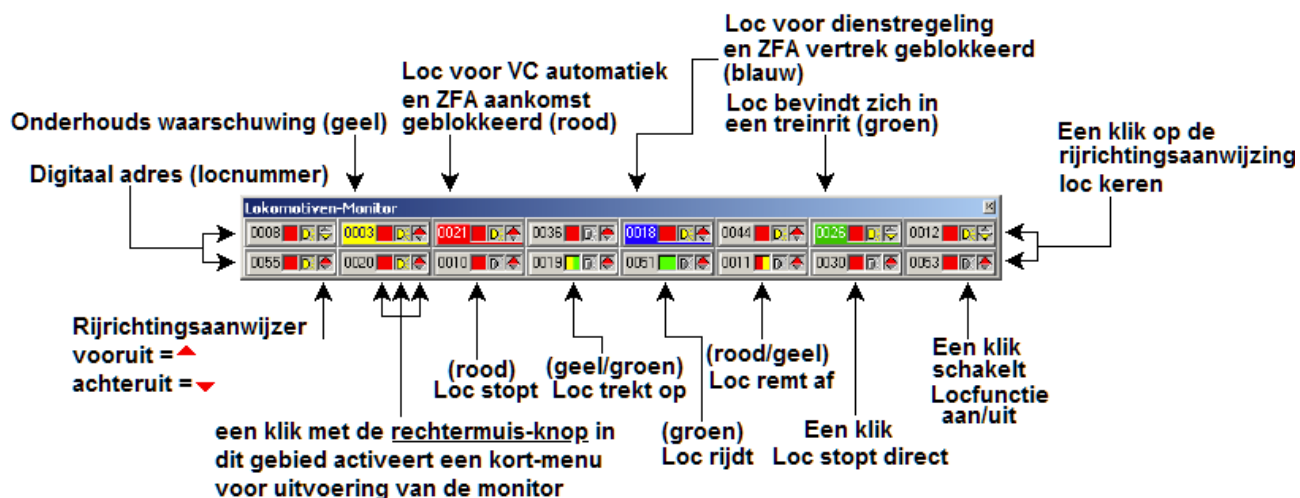


Afbeelding 5.40

In de kleine Loc-Control worden de pictogrammen van de eventueel ingebouwde functiedecoder niet getoond.

5.15.3 Locomotievenmonitor ("Micro").

De locomotievenmonitor ("Micro") kunt u, evenals de kleine Loc-Control, weliswaar niet bereiken vanuit de locomotievendatabank, maar wordt hier omwille van volledigheid besproken.



Afbeelding 5.41

Wanneer u met de muisaanwijzer boven de monitor zweeft, wordt de afbeelding getoond van de betreffende locomotief, als u dit heeft ingesteld. Met een klik op het gekleurde snelheidsveld, (locomotief staat stil, trekt op, rijdt en wordt afgeremd), kan de locomotief onmiddellijk worden gestopt. En met klikken op de locfunctie of de rijrichtingaanduiding kunt u deze functies omschakelen.

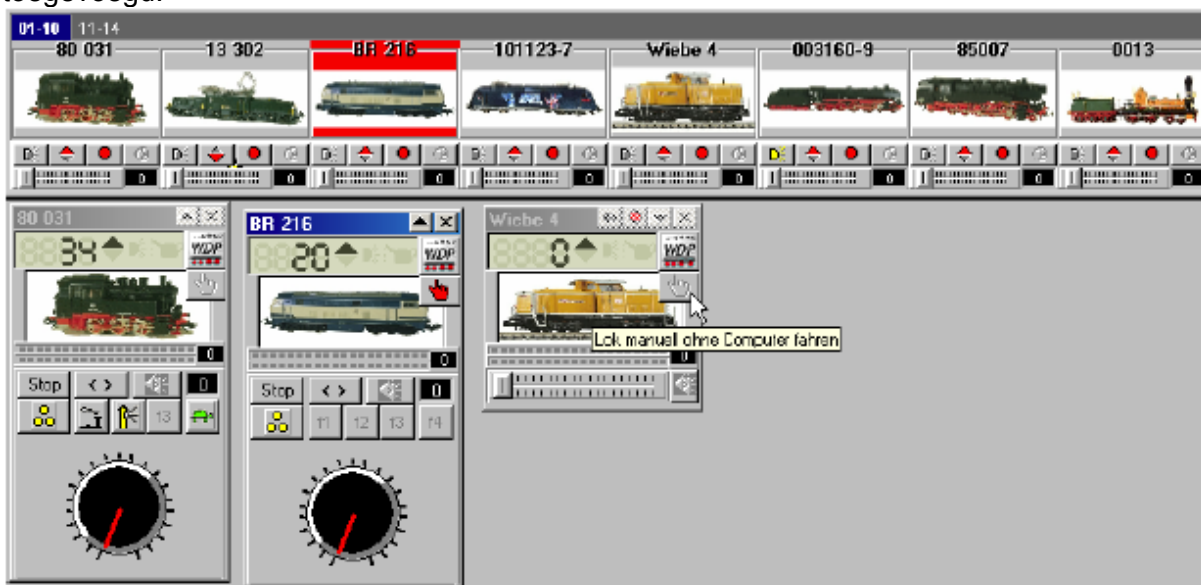
Met de locomotievenmonitor kunt u echter geen locomotieven besturen. Als u dit wilt, klikt u in de monitor op de betreffende locomotief, waarna de Loc-Control zich opent van deze locomotief voor de directe besturing van alle functies van deze locomotief.

De Loc-Controls en de locomotievenmonitor kunt u naar iedere gewenste plaats op het beeldscherm verschuiven. Hiervoor klikt u met de linker muisknop op de knoppenbalk van de Loc-Control of de monitor. Vervolgens sleept u de Loc-Control respectievelijk de monitor met gedrukte linkermuisknop naar de gewenste plaats en laat u daar de muisknop los. De Loc-Control, respectievelijk de monitor worden bij het opnieuw openen, op de laatst ingenomen plaats geopend.


Met de locomotievenmonitor heeft u altijd een zeer goed overzicht over alle locomotieven op de modelspoorbaan. U ziet meteen, welke locomotieven stilstaan, optrekken, rijden, afremmen, onderhoud nodig hebben enz..

5.15.4 Locomotieven “handmatig” of met de Computer besturen.

Wanneer u in de <Systemeinstellungen> (Systeeminstellingen), op het tabblad <Programmeinstellungen- Lokomotiven> (Programma-instellingen, locomotieven), volgens paragraaf 4.6.2 een vinkje hebt gezet, dan wordt er in de Loc-Controls zichtbaar een knopje toegevoegd.



Afbeelding 5.42

Met een klik op het nieuwe schakelvlakje  op de Loc-Controls “Maxi” of “Mini” kunt u voor de eerste keer in **Win-Digipet Pro X** een locomotief zonder besturing van de computer op de baan binnen het automatiek bedrijf besturen.

De computer stelt de rijwegen en u kunt als machinist verder besturen met de rijregelaar van de centrale, de Loc-Control of met de joystick.

U kan ook meteen zien welke locomotief er met de hand wordt bestuurd, er verschijnt in de loc-lijst van de locomotief in een rode raamwerk. (een eventueel “geel” raamwerk bij het overschrijden van de onderhoudsinterval kan dit rode raamwerk overdekken)

5.15.5 Bediening van de Loc-Controls.

De afbeeldingen, verklaren alle functies. Opdrachten kunt u geven door te klikken met de muis. Voor het instellen van de doelsnelheid klikt u in de cirkel met schaal aanduiding, respectievelijk in de schaal aanduiding van de schuifregelaar op de gewenste snelheidsstap of u sleept, met gedrukte linker muisknop, de regelknop /schuifregelaar van nul naar de gewenste snelheidsstap en laat de muisknop los.

U kunt, zodra de betreffende Loc-Control actief is ("**blauwe**" knoppenbalk), als alternatief ook opdrachten vanaf het toetsenbord van uw computer geven, en wel voor de volgende functies:

Pijl naar RECHTS en pijl naar BOVEN	= Snelheid verhogen
Pijl naar LINKS en Pijl naar ONDER	= Snelheid verminderen
Toets END	= Naar hoogste snelheid gaan
Toets Home en Esc toets	= Stop
Toets " D " und Toets " R "	= Rijrichting wisselen
Toets " F "	= Lokfunctie aan/uit
Toets " S "	= Locgeluid aan/uit
Toets " 1 " bis " 8 "	= Bijzondere functies f1 bis f8 aan/uit

Meer functietoetsen voor de bediening van de Loc-Controls staan in het hoofdprogramma ter beschikking en worden in paragraaf **18.12.3** besproken. Voor de onderhoudsaanwijzing zie paragraaf **5.7**. Vergeet niet na het onderhoud de bedrijfsurenteller van de betreffende locomotief op **000:00:00** terug te zetten. Voor **meervoudige tractie** (voorspannen), vergelijkt u deze met paragraaf **18.12.7**.

Een Loc-Control kunt u ook in de locomotievendatabank op het beeldscherm naar eigen inzicht verschuiven, als u zijn knoppenbalk aanklikt, de linker muisknop gedrukt houdt en deze op de nieuwe positie loslaat (Windows eigenschap). Wanneer u een testrit met een locomotief uitvoert, en u wisselt in het bladermechanisme linksonder (zie paragraaf **5.13**), naar een ander record, dan blijft uw locomotief onmiddellijk staan.

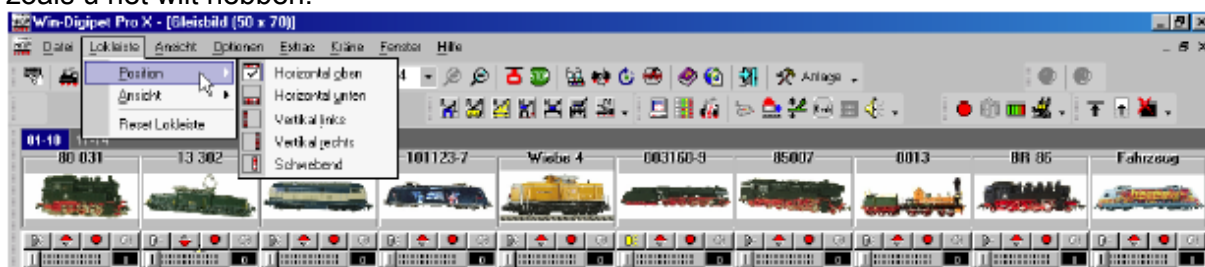
5.16 Loclijst, besturingslijst.




Afbeelding 5.43

De loclijst en de daaronder getoonde besturingslijst kunt u, evenals de kleine Loc-Control en de locomotievenmonitor, ook niet in de locomotievendatabank, maar alleen in het hoofdbeeldscherm van **Win-Digipet Pro X** zichtbaar maken. Daarin kunt u altijd kiezen uit 10 zichtbare locomotieven. Als u meer dan 10 locomotieven in de locomotievendatabank geregistreerd heeft, kunt u de volgende 10 locomotieven linksboven in het tabblad van de knoppenbalk kiezen. De thans actieve 10e locomotievenkeuze is gemarkeerd. De loclijst en daaronder de gerangschikt de stuurlijst worden ook wel als snelle stuurlijst genoemd, omdat u een directe besturing van de gewenste locomotief zonder Loc-Control mogelijk is. Deze loclijst kunt u volgens paragraaf **3.7.4** als symboollijst eventueel vervagen.

Wilt u uw locomotieven via de snel stuurlijst sturen, hij verschijnt dan onder de loclijst, dan klikt u op de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Loclijst*) en stel de positie van de loclijst via **<Position>** (*Positie*), **<Hozontal oben>** (*Horizontaal boven*), of **<Horizontal unten>** (*Horizontaal onder*), zoals u het wilt hebben.



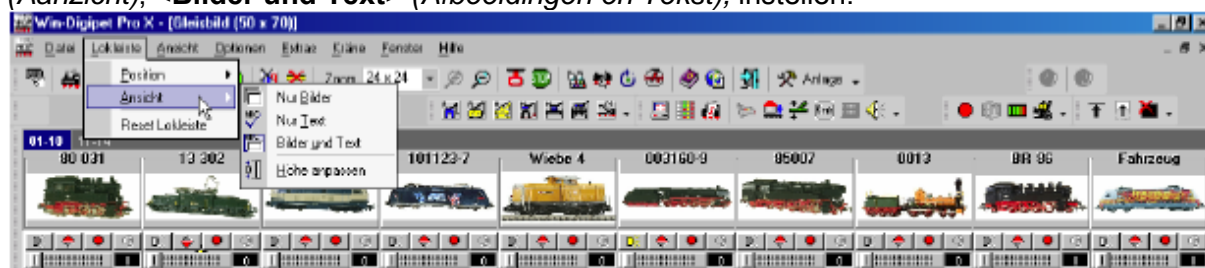
Afbeelding 5.44

Nog sneller bereikt u de positie van de loclijst door een klik op de pijl naast het symbool  in de knoppenbalk met daar aansluitend een keuze van de gewenste positie.

U kan ook de loclijst aan iedere rand van het beeldscherm plaatsen of zwevend laten zijn, zoals in het keuzemenu in bovenstaande afbeelding te zien is


De loclijst (zonder stuurlijst) kunt u in **Win-Digipet Pro X** voor het eerste keer vrij op het beeldscherm plaatsen. Net zoals alle niet gedokte knoppenbalken worden na een korte tijd transparant getoond. Slechts dan, wanneer u met de muis erover zweeft, worden ze weer volledig zichtbaar.


De weergave van de loclijst kunt u over de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Loclijst*), **<Ansicht>** (*Aanzicht*), **<Bilder und Text>** (*Afbeeldingen en Tekst*), instellen.



Afbeelding 5.45

Het aanzicht kan als alternatief op **<Nur Bilder>** (*Alleen afbeeldingen*), of **<Nur text>** (*Alleen tekst*), worden ingesteld. Ook hier bereikt u het gewenste aanzicht sneller

door een klik op de pijl naast het symbool  in de knoppenbalk en aansluitende keuze van het aanzicht.

De hoogte van de loclijst laat zich in 6 stappen instellen, door te klikken op de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Loclijst*), **<Ansicht>** (*Aanzicht*), **<Höhe anpassen>** (*Hoogte aanpassen*), of door één of meerdere malen te klikken op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

5.16.1 Bediening van de sturingslijst.

De bediening van de snelstuurlijst word in de regel met de muis uitgevoerd. Hiervoor klikt u eenvoudig op de betreffende functie van de locomotief (Locfunctie (f0), Keren, Stop en Geluid). De snelheid van de locomotief kunt u eveneens met de muis regelen. Sleep daarvoor de schuifregelaar in de stuurlijst naar rechts voor het verhogen van de snelheid en naar links voor het verlagen.

Maar let op!

Wanneer u de snelheid door het schuiven van de schuifregelaar wilt instellen, dan kan het gebeuren dat de regelaar terug springt als deze te snel wordt verplaatst, wanneer u deze lang vasthoudt. Sleep de regelaar daarom op de juiste positie en laat hem daarna direct los. Daarna wordt pas de ingestelde snelheid overgenomen. Klik om de snelheid te verhogen in het bereik van de schuifregelaar helemaal rechts, resp. om de snelheid te verlagen, helemaal links in- of meerdere keren, zo wordt de snelheid in 5 stappen verhoogd resp. verlaagd.

Na een eerste klik op de stuurlijst onder de betreffende locomotief, kunt u de snelheid van de locomotief ook verder bedienen vanaf het toetsenbord.

Pijl RECHTS en pijl NAAR BOVEN	= Snelheid verhogen
Pijl LINKS en pijl NAAR BENEDEN	= Snelheid verlagen
Toets END	= Naar de hoogste snelheid gaan
Toets HOME	= Stop

5.17 Noodstop.

Op iedere plaats in het programma kunt u een noodstop activeren, door te drukken op functietoets **F9**.

De noodstop bereikt u ook over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Nothalt>**

(*Noodstop*), of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Na activering van de noodstop heeft u 2 opties, voor hoe het verder zal gaan:

- **<Langsames Anfahren auf Soll-G>** (*Langzaam wegrijden naar doelsnelheid*); Na **"OK"** worden de locomotieven met de ingestelde vertraging naar hun oude doelsnelheid gereden;
- **<Alle Lokomotiven stoppen>** (*Alle locomotieven stoppen*). Na **"OK"** worden alle locomotieven gestopt en moet u met de hand de snelheden weer opgeven.

Zie hiervoor ook de paragrafen **18.13.1** en **18.13.2**.


Maar let op!

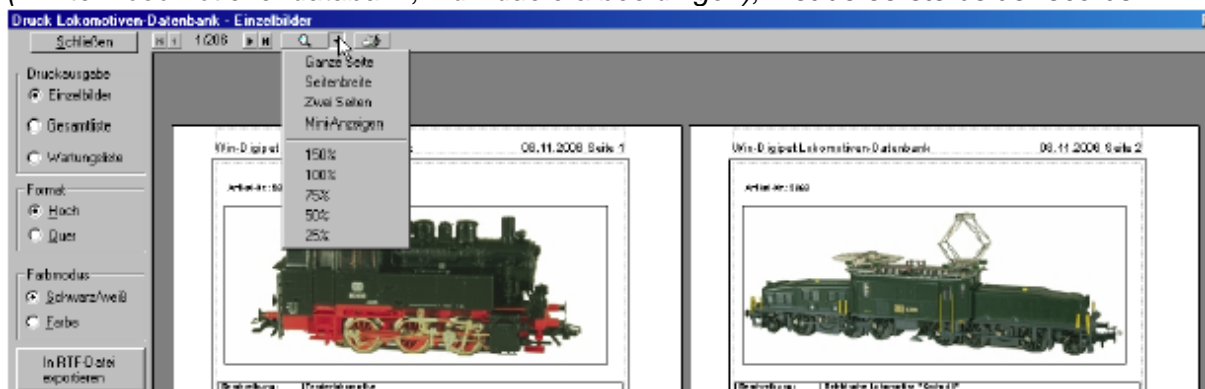
Wanneer u zeer veel locomotieven met de opdracht "Alle locomotieven stoppen" wilt aanhouden, dan duurt het een zekere tijd tot alle locomotieven de opdracht krijgen en hebben uitgevoerd. Vaak is het dan meer zinvol, de eventueel bij een "crash" betrokken locomotieven direct over de centrale te stoppen, (locnummer, rijstap 0, Go en weer Stop voor elke locomotief) en daarna de opdracht "Alle locomotieven stoppen" over **Win-Digipet Pro X** te geven.

5.18 Locomotievendatabank afdrukken.

Over de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Druckereinrichtung> (Printerinstellingen)**, bereikt u het venster voor de invoer van de technische gegevens van uw printer.

Bevestig dit met **"OK"**. Voor het afdrukken van records uit de locomotievendatabank klikt u op de

menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Drucken> (Afdrukken)**, of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Meteen verschijnt het venster **<Druck Lokomotiven-Datenbank – Einzelbilder> (Printen locomotievendatabank, individuele afbeeldingen)**, met de eerste beide records.

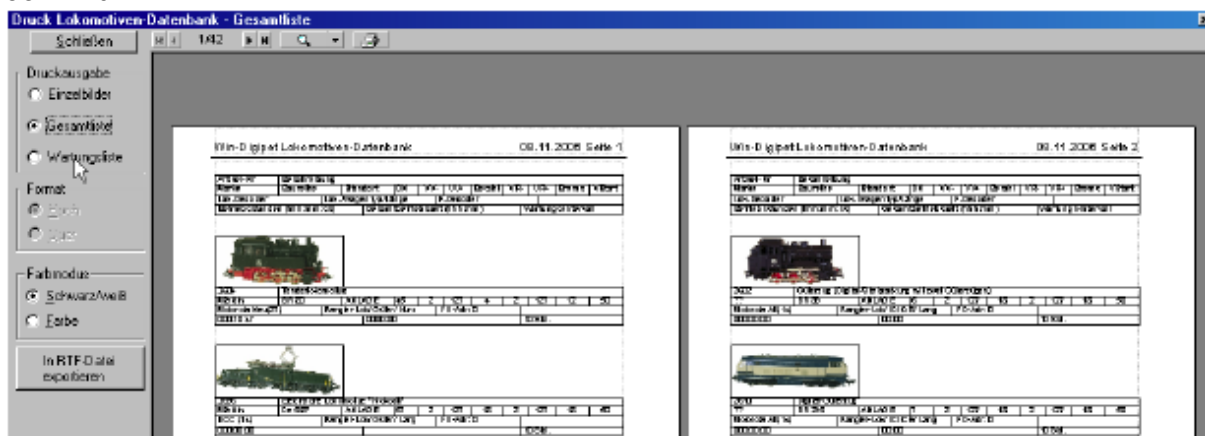


Afbeelding 5.46

De mogelijke functies verklaren zich zelf. Alle opdrachten geeft u met de muis.


Aan het begin worden u alle locomotieven, afhankelijk van de ingestelde sorteervolgorde, als individuele afbeelding in **<Hochformat - portrait> (Staand formaat)**, gepresenteerd. U kunt deze individuele afbeeldingen ook in **<Querformat> (Landscape)**, liggend formaat produceren. Zoals in de vorige afbeelding te zien is, heeft u aan de bovenrand van het beeldscherm de lijstpijl (naast het vergrootglas) meerdere opties voor het aanzicht van het af te drukken beeld tot uw beschikking. Indien u geen keuze heeft gemaakt, wordt door **Win-Digipet Pro X** bij alle afdrukken de menuopdracht er **<Zwei seiten> (Twee pagina's)**, gebruikt.

Een totaalijst met alle locomotieven voorzien van hun afbeeldingen krijgt u, als u de knop **<Gesamtliste> (Totaallijst)** aanklikt.





Afbeelding 5.47

Na een klik op de knop **<Wartungsliste> (Onderhoudslijst)**, wordt een complete lijst op onderhoud wachtende locomotieven afgedrukt.

Met een klik op het schakelvlakje  in de bovenste beeldschermrand wordt de lijst op de printer afgedrukt. Met **<Schließen>** (*Sluiten*) verlaat u het afdrukscherm.

5.19 Locomotievendatabank verlaten.

De locomotievendatabank verlaat u over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Beenden>** (*Beëindigen*) of met een klik op het schakelvlakje  rechtsboven in de knoppenbalk of met een

klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Gelijktijdig worden de loclijsten van het hoofdprogramma (zie paragraaf **18.12.1**) en de treinnummeraanduidingen in het spoorplan (zie paragraaf **18.15**) gecorrigeerd.

De gedurende een korte tijd verschijnende meldingen **<Anzeigen “Korrigiere Lokomotiven”>** (*Aanduiden “Corrigeren locomotieven”*) und **<Korrigiere Zugnummern-Anzeige>** en (*Corrigeren treinnummeraanduidingen*), informeren u over de voortgang.

Bij de correctie van de loclijst wordt er rekening mee gehouden, of u wellicht de een of andere locomotief op “Vitrine” heeft gezet en of u eventueel de sortering van de locomotieven heeft veranderd.

6. SPOORPLAN-EDITOR.

6.1 Algemeen.

In de spoorplan-editor maakt u een representatieve (verkleinde) afbeelding van het verloop van uw sporen op uw baan. Dit hoeft beslist niet op schaal te zijn! Hierbij moet u beslist de volgende punten rekening houden...

- Het spoorplan zo klein als mogelijk maar zo groot als nodig is instellen. Zodat het spoorplan met alle details op het beeldscherm kan worden geplaatst;
- Het contact (doorgaans Start- en Doelsignaal) in de afzonderlijke rijwegen voor de latere veiligheidsfuncties in **Win-Digipet Pro X** intekenen, ook wanneer de signalen op de modelbaan in werkelijkheid niet voorhanden zijn;
- Alle terugmeldcontacten van de spoorbaan in het spoorplan invoeren, ook wanneer het hierbij slechts om enkel railstuk met één terugmeldcontact is uitgevoerd, waarmee hierboven genoemde vordering kan worden uitgevoerd;
- Treinnummerveld voor start en doel van de rijweg intekenen;
- Wanneer u een lang railstuk met verschillende punten (kort, middelgroot en lange trein) tot stilstand wil laten komen, dan ook hiervoor de treinnummervelden in de lange spoorgedeelte intekenen;
- Virtuele schakelaars en eventueel ook tellers voor de besturing van het verloop van de automatische inrichting (bv. voor het schaduwstation) inplannen, daarmee een latere verandering in het spoorplan en de daarmee verbonden veranderingen in de rijwegen enz. vermeden worden.

In spoorplan moet daarvoor altijd zoals hier...



Met een start- en een doelsein

Afbeelding 6.1

- Of zoals hier met een start- en een doelsein



Maar met meer treinnummervelden voor korte, middel en lange treinen

Afbeelding 6.2

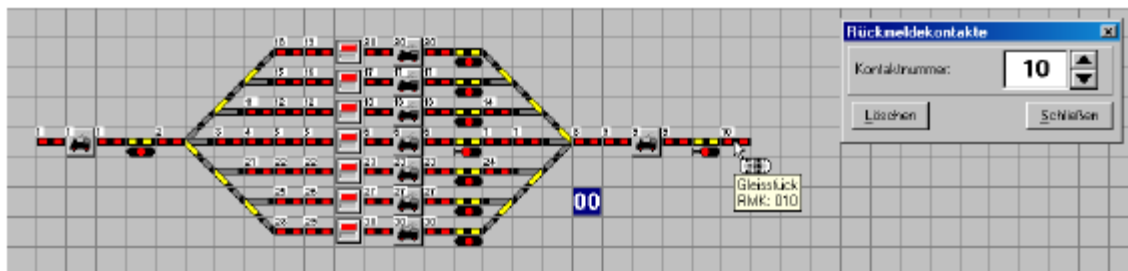
- Of een stationsspoor met mogelijkheden in beide richtingen



Met twee inrij-(TM 1 en 8) en twee uitrijseinen (TM 3 en 6)

Afbeelding 6.3


- Of in een schaduwstation



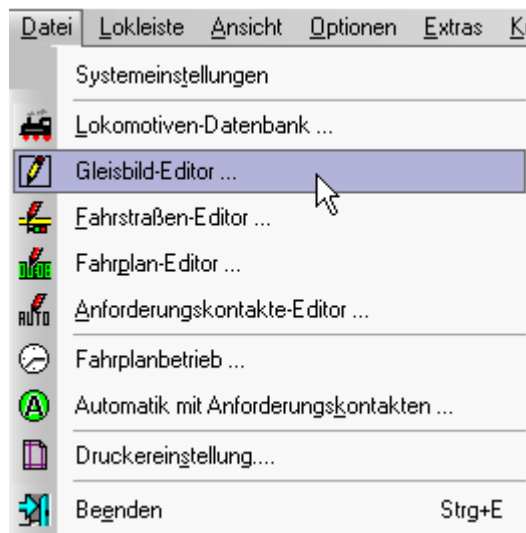
met een inrij-sein (TM 1), 7 uitrijseinen en een bloksein (TM 9) op het navolgende baanstuk

Afbeelding 6.4

...weergegeven worden, om maar een paar voorbeelden te laten zien.

In laatste voorbeeld zijn, om latere veranderingen in de rijwegen te voorkomen, ook al een virtuele schakelaar  ingevoerd. Ook een tellersymbool voor de besturing van het schaduwstation voor het automatische bedrijf is er ingetekend.


Nadat u de systeemconfiguratie en de locomotieven heeft geregistreerd, vervaardigt u vervolgens het spoorplan. De systeeminstellingen zijn zeer belangrijk, waarmee u in de spoorplan-editor bij het vergeven van het terugmeldcontact en die van een magneetartikel, de verbinding met de spoorbaan maakt en gelijk op een juiste manier laat functioneren. Om de spoorplan-editor te starten, klikt u in het hoofdprogramma op **<Datei>** (Bestand) **<Gleisbild-Editor>** (Spoorplan-editor) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.



Afbeelding 6.5

6.2 Spoorplanvenster.

Wanneer u de spoorplan-editor voor de eerste keer start, verschijnt een leeg spoorplan met een puntenraster en het symbolen-keuzevenster. Als spoorplangrootte zijn 50 symboolvelden Horizontaal en 30 symboolvelden verticaal weergegeven.

U kunt over de menuopdracht **<Optionen>** (Opties), **<Gleisbildmaße>** (Spoorplan afmetingen) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk de afmetingen en de nieuwe positie van uw spoorplan bepalen, zoals u dat wenst.

Onder spoorplan afmetingen kunt u horizontaal tussen 20 en 250 en verticaal tussen 20 en 200 symboolvelden in 5 afzonderlijke stappen variëren. Na de invoer bevestigt u met "OK".



Afbeelding 6.6

Onder spoorplandimensies kunt u horizontaal tussen **20** en **50** en vertikaal tussen **20** en **200** symboolvelden in stappen van 5 variëren. Na de invoer bevestigt u met **“OK”**.

Onder spoorplan verschuiven kunt u een geregistreerd spoorplan in zijn geheel naar rechts, naar beneden, naar links of naar boven in stappen van 2 verschuiven. Al geregistreerde rijwegen worden daarbij automatisch en in overeenstemming met de verschuiving gecorrigeerd. Stelvoorwaarden en vervolgschakelingen moeten weliswaar nog handmatig in de rijwegen en profielen, alsmede in de dienstregeling en de automatiseringen aangepast worden. De verschuiving bevestigt u met **“OK”**. Voor het opslaan van de verschuiving volgt nog een veiligheidsvraag. Heeft u al een spoorplan opgeslagen, dan wordt deze automatisch getoond, zodra u **Win-Digipet Pro X** start.

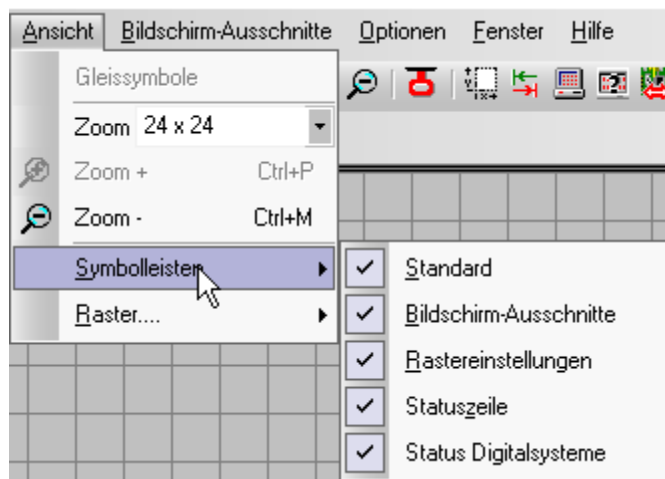
6.2.1 Symboollijsten, statusregel.

Onder de menubalk verschijnen de **symboollijsten** van de **spoorplan-editor**, die in beginsel net zo opgebouwd en te bedienen zijn, zoals de knoppenbalken van het hoofdprogramma (zie paragraaf 3.7),

Zoals in de afbeelding te zien is, staan er vijf symboollijsten tot onze beschikking, die u naar eigen wens in- en uitschakelen kan.

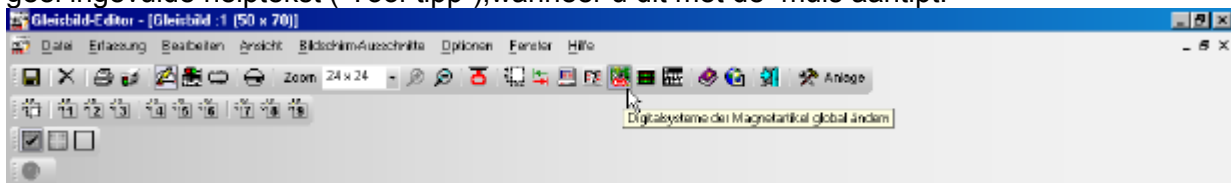
Met een klik op de rechtermuisknop in de Editor spoorafbeelding, kunt u een snelmenu oproepen en de gewenste symboollijst in- en uitschakelen.

Het individueel aanpassen van de knoppenbalken, zoals in hoofdprogramma, is in dit programmagedeelte niet mogelijk.



Afbeelding 6.7

In de menubalk van de spoorplan-editor wordt er uitleg gegeven van de enkele knoppen door de geel ingevulde helptekst (**“Tool-tipp”**), wanneer u dit met de muis aantipt.



Afbeelding 6.8

In de statusregel aan de onderste beeldschermrand ziet u de modus, waarin u zich thans bevindt, en daarnaast de actuele x- en y-positie van de muisaanwijzer in het spoorplan.



Afbeelding 6.9

6.2.2 Instellen van verschillende rastersoorten.

Er staan u drie mogelijkheden ter beschikking: **<Linien>** (*Lijnen*), **<ein Netz>** (*een netwerk*), **<Punkte>** (*Punten*), **<Kein raster>** (*Geen rooster*). Bij **<Linien>** (*Lijnen*), verloopt de schermopbouw trager en rolt het spoorplan iets, omdat het programma veel moet tekenen.

De rasterinstelling bereikt u over de menuopdracht **<Ansicht>** (*Aanzicht*), **<Raster>** (*Raster*), of met de rechter-muisknop over het kort-menu **<Raster>** (*Raster*) of via de knoppenbalk

<Rastereinstellungen> (*Rasterinstellingen*). 


6.2.3 Delen van het spoorplanvenster.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Fenster>** (*Venster*), **<Teilen>** (*Delen*). Eerst ziet u twee identieke spoorplannen in twee helften verdeeld op het beeldscherm. Nu kunt u de railsymbolen op verschillende posities plaatsen en uitsnedes bewerken. Wilt u terugkeren naar de één beeldmodus, dan klikt u nog een keer op **<Fenster>** (*Venster*) en **<Teilen>** (*Delen*).

6.2.4 Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).

Per symboolveld staan 4 stappen ter beschikking:

- 12 x 12 pixels (klein);
- 16 x 16 pixels;
- 20 x 20 pixels en;
- 24 x 24 pixels (groot).

De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u over **<Ansicht>** (*Aanzicht*), **<Zoom plus/min>** (*Zoom + of -*) of met de rechter muisknop over het kort-menu **<Zoom plus/min>** of het vergrootglassymbool  in de knoppenbalk.

U kunt een zoominstelling ook direct met een klik op de pijl naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte **Zoom 24 x 24** kiezen.

6.2.5 Verschuiven van het railplan met de middelste-muisknop.

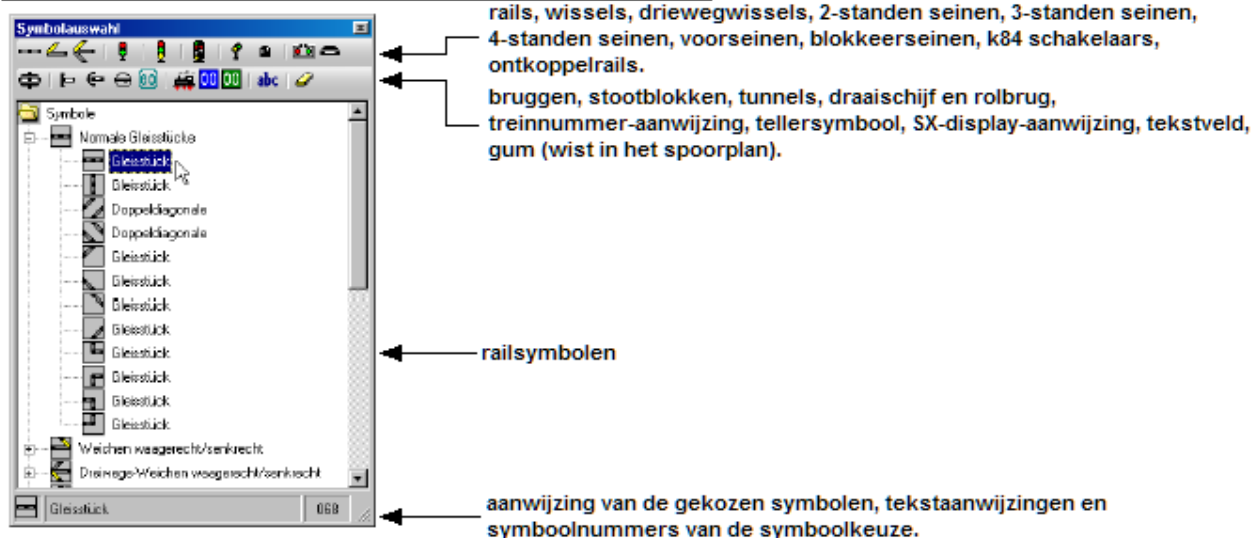
Wanneer u een groot spoorplan in het venster van de spoorplan-editor verslepen wilt, dan kunt u de beiden "scroll balken" (rechts en onder) gebruiken. Geheel nieuw in **Win-Digipet Pro X** kunt u met de middelste muisknop in het spoorplan klikken, Het verandert dan in een 4 richtingenpijl en met ingedrukte **middelste-muisknop** verplaatst u het spoorplan op het beeldscherm in elke richting die men wilt.



Afbeelding 6.10

6.3 Symboolkeuze.

De symboolkeuze en hun beschrijving, telkens van links naar rechts



Afbeelding 6.11

Wanneer u een spoorplan voor uw modelspoorbaan wilt maken, controleert u allereerst, of u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.5, en misschien niet “**alleen straatsymbolen voor autobanen**” hebt gekozen.

Modelbaan-railsymbolen krijgt u alleen door de keuze voor de andere symbooltabellen, (zie paragraaf 4.5.5). In de kop van het venster “Symboolkeuze” ziet u een tweeregelige knoppenbalk met de types van symboolveldgroepen. Wat de betekenis is van de afzonderlijke typevelden, ziet u onmiddellijk als “snelle info” op een “gele” achtergrond, als u daarop wijst met de muisaanwijzer.

Klikt u op een typeveld, dan worden onder de knoppenbalken de afzonderlijke symbolen van alle magneetartikelen getoond, die tot dit type behoren.



Afbeelding 6.12

Als u een afzonderlijk symbool aanwijst, wordt in de onderste tekstregel de betekenis van dat symbool getoond. De afbeelding toont als voorbeeld een horizontaal railstuk met symboolnummer 068. Bij de seinen worden de seinbegrippen zoals **Hp0**, **Hp1**, **Hp2**, **Sh0**, **Vr0**, **Vr1** en **Vr2** als aanvulling in de onderste tekstregel weergegeven. Hoe en welk symbool uit de symboolkeuze getoond wordt, hangt ook af van de instellingen in Menu: **<Fenster>** (Venster), **<Fenster Symbolauswahl>** (Venster Symboolkeuze).

Ter beschikking staan...


- Symbolen voor links verkeer afdekken;
- Open groepen automatisch sluiten;
- Kleine symbolen tonen (Zoom grootte 16, of anders Zoom grootte 20).

Tip!

Zou bij de in afbeelding 6.12 getoonde afbeeldingen, het symbool niet aangeduid worden, dan moet u het venster van de symboolkeuze iets naar rechts uittrekken.

Met de verticale scroll-balk bladert u voorwaarts en terug door alle **628** symbolen.

Ter beschikking staan naast de spoorstukken, wissels en stootblokken, tunnel in- en uitgangen, bruggen, draaischijfsymbolen, schakelaars en drukknoppen, ook de signalen voor links en rechtsverkeer als arm –of lichtsignaal. Ook symbolen voor de treinnummer vervolging op lange paradedstukken, symbolen voor baanovergang, lokloodsdeuren, richtingspijlen en verscheidende symbolen voor de afbeelding van een lokloods enz., staan tot u beschikking.

U kunt het venster Symboolkeuze in de grootte veranderen, door de venstergrootte volgens de Windows typische wijze naar alle zijde veranderen. Voor een beter overzicht van het spoorplan kunt u het venster Symboolkeuze ook kortstondig weghalen. (symbool  rechts in knoppenbalk)

U kunt het in het spoorplan weer **terughalen** door de **<Symbolauswahl>** (*Symboolkeuze*), in de menuopdracht **<Ansicht>** (*Aanzicht*), **<Gleissymbole>** (*Railsymbolen*), of met de rechter-muisknop uit het snelmenu **<Gleissymbole>** (*Spoorsymbol*), te kiezen.

De afbeelding van de symboolkeuze hangt ook af van de keuze uit de 11 symbooltabellen.

In de gekozen afbeelding wordt het symboolnummer 346 getoond, wat een wissel voorstelt.

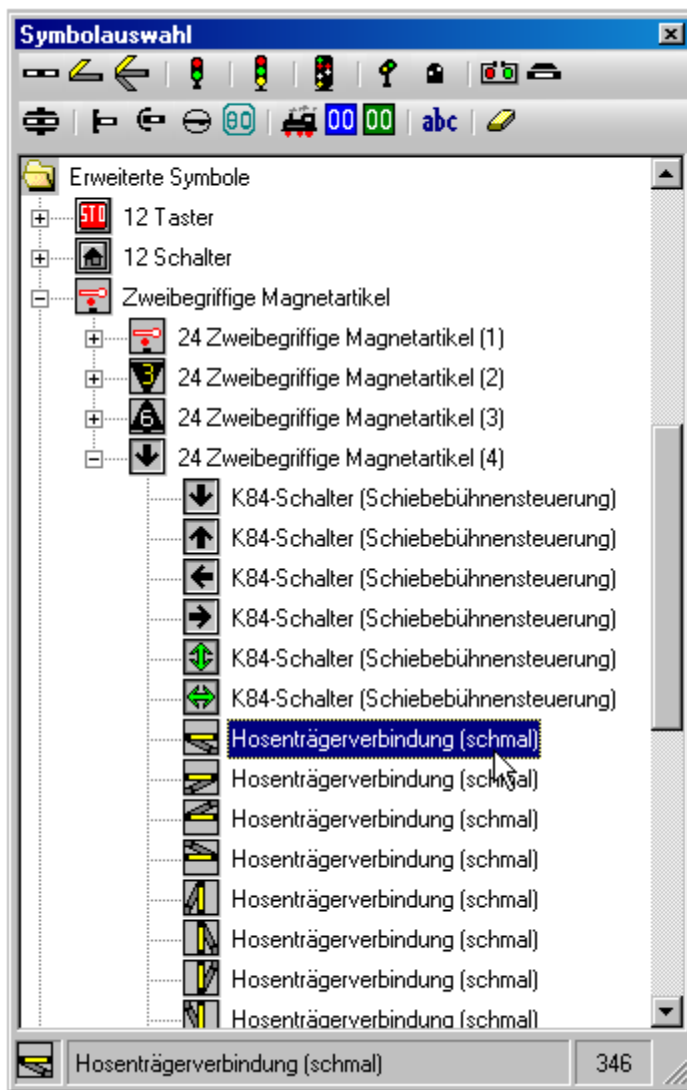
Bovenin vindt u de symbolen voor hoofd en voorseinen, wachtseinen, Form-sperseinen, snelheidsaanduiding, baanovergang, richtingspijlen voor draaischijven of rolbrug, treinnummervolgtekens, lokloodsdeuren net zoals toestemmingspijlen enz.

Er staan zeer veel symbolen tot u beschikking voor uw spoorplan en laten nauwelijks nog wat te wensen over.

Gebruikt u de overige symbooltabellen dan zijn deze beperkt uitwisselbaar met de andere symbooltabellen, want op vele plaatsen worden andere symbolen gebruikt.

Hier wordt alleen slechts even genoemd...




- De signaalsymbolen van de modelbaan vrienden uit Zwitserland en Nederland;
- Of de additionele spoorbaan-symbolen in de tabel Sym_SP.



Afbeelding 6.13

6.3.1 Beschrijving van de symbolen vanaf versie 9.0.

➤ Nieuwe drukknopsymbolen.

	Magneetartikel-decoder	De nieuwe drukknoppen hebben een nieuw ontwerp, wat beter bij de nieuwe drukknopsymbolen past. Hier heeft u de keuze tussen een rode en groene drukknop, die bij de bediening telkens de andere kleur weergeeft.
	Magneetartikel-decoder	Drukknop voor noodstop of overige stopopdrachten.
	Magneetartikel-decoder	Drukknop voor het bedienen van ontkoppelrails

Tabel 6.1







➤ Nieuwe schakelsymbolen resp. k84-symbolen.

	Schakeldecoder	De nieuwe drukknoppen hebben een nieuw ontwerp, wat beter bij de nieuwe schakelaarsymbolen past. Hier heeft u de keuze tussen een rode en groene schakelaar, die bij de bediening telkens de andere kleur weergeeft.
	Schakeldecoder	Voor de verlichting van huizen.
	Schakeldecoder	Voor straatverlichting.
	Schakeldecoder	Voor kermismodellen (gestileerd reuzenrad).
	Schakeldecoder	Voor seinverlichting bijv. verlichting van armseinen en ook Wissellantaarns.
	Schakeldecoder	Voor verlichte auto- en voertuigmodellen.
	Schakeldecoder	Voor verlichte voertuigmodellen met blauw- (zwaai-) licht.
	Schakeldecoder	Voor de verlichting van een bouwplaats.
	Schakeldecoder	Voor rookgeneratoren, bijvoorbeeld in fabrieksschoorstenen.
	Schakeldecoder	Voor een bel.
	Schakeldecoder	Voor een luidspreker of een geluidsmodule.
	Schakeldecoder	Voor algemene gloeilampen.
	Schakeldecoder	Voor een algemene gemotoriseerde aandrijving, bijvoorbeeld een waterpomp voor een model van een molen.

Tabel 6.1

➤ **Armsein symbolen (form-sein).**



WIN-DIGIPET Pro X biedt met de armseinen van de DB een volgende variant van de seinweergave aan. Door de complexe grafische weergave worden deze symbolen echter uitsluitend als verticale varianten aangeboden.

	Twee-standen-Symbool	Arm-hoofdsein twee-standen sein Hp0 en Hp1
	Twee-standen-Symbool	Arm-hoofdsein twee-standen sein Hp0 en Hp2
	Twee-standen-Symbool	Arm-hoofdsein twee-standen sein Vr0 en Vr1
	Twee-standen-Symbool	Arm-spersein sein Sh0 en Sh1
	Drie-standen-Symbool	Arm-hoofdsein drie-standen sein Hp0, Hp1 en Hp2
	Drie-stande-n Symbool	Arm-hoofdsein drie-standen sein Vr0, Vr1 en Vr2

Tabel 6.3

➤ **Aanvullende seinen Zs 3 en Zs 3v.**



Deze aanvullende seinen zijn snelheidsaanduidingen voor de machinist.
De toegestane snelheid wordt afgeleid uit het getoonde cijfer x 10 (voorbeeld 6 x 10 = 60 km/h). Dit geldt altijd voor het baanvak achter het sein. Deze seinen worden door de fa. Viessmann aangeboden.

	Twee-standen Symbool	Snelheids vooraanduiding in het volgende baanvak geldt een maximale snelheid van 50km/h.
	Twee-standen Symbool	Snelheids aanduiding vanaf dit sein geldt een maximale snelheid van 30 km/h. Voorbeeld: open rijden van een wissel.

Tabel 6.4

➤ **Haltesein en vertreksein.**









Het haltesein wordt meestal als rangeersein voor afstelgroepen of afstelsporen ingezet.
Het vertreksein wordt op perrons toegepast, om het vertrek van de trein door de machinist langs het perron vrij te geven. Beide seinen worden door de fa. Viessmann aangeboden.

	Twee-standen Symbool	Haltesein bij het oplichten van de twee witte vertrekken.
	Twee-standen Symbool	Vertreksein Zp9. bij het oplichten van de groene cirkel, vertrekopdracht van de conducteur aan de machinist.

Tabel 6.5

➤ Speciale railsymbolen als magneetartikel.

Win-Digipet biedt met versie 9.0 een serie van extra railsymbolen aan, waarmee u het spoorplan nog informatiever en interessanter kunt vormgeven. Door de mogelijkheid, om virtuele adressen te kunnen uitgeven, zijn derhalve geen reële adressen nodig, maar kunt u daarmee toch vervolgschakelingen en vergrendelingen activeren.





	Twee-standen Symbool	Eensporige baanovergang. Alleen verticaal en horizontaal.
	Twee-standen Symbool	Tweesporige baanovergang. Alleen verticaal en horizontaal.
	Twee-standen Symbool	Locloodsdeuren in alle uitgangsrichtingen. Daarmee kan men ook de locloods van de draaischijf weergeven
	Twee-standen Symbool	Richtingspijlen verticaal en horizontaal. Deze gebruikt u, om de richting van de Märklin-rolbrug te besturen.
	Twee-standen Symbool	Start-/stop-symbolen verticaal en horizontaal. Deze gebruikt u voor het besturen van de Märklin-rolbrug.
	Twee-standen Symbool	Permissiepijlen. Deze gebruikt u, om richtingsafhankelijke rijwegen te vergrendelen en optisch weer te geven.
	Twee-standen Symbool	Dubbele spoorverbinding ook wel bretelverbinding genoemd. Smalle/slanke uitvoering. (2 Spoorplanelementen in de hoogte) Weergave verticaal en horizontaal.
	Twee-standen Symbool	Dubbele spoorverbinding ook wel bretelverbinding genoemd. Brede uitvoering. (3 Spoorplanelementen in de hoogte) Weergave verticaal en horizontaal.

Tabel 6.6

➤ Terugmeld-geschikte railsymbolen.

Deze symbolen veranderen van aanblik, zodra het elektrische signaal aan het betreffende terugmeldcontact wijzigt. Daardoor kunt u de extra informatie (bijv. toestand van de Märklin draaischijfdecoder 7687) of visualiseringseffecten (bijv. positieaanduiding van het rolbrugspoor), in het spoorplan weergeven.

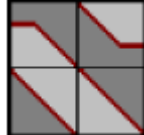


Verder is het door een andere achtergrondkleur mogelijk, bepaalde delen van de baan in het spoorplan met kleur af te zetten, (bijv. locloodsen, tunneldelen of schaduwstations).

	Terugmeldgeschikte railsymbolen	Met deze symbolen kunt u bijv. de rolbrugpositie in de sporen optisch weergeven. De Märklin-rolbrug moet hiervoor worden gemodificeerd.
	Terugmeldgeschikte railsymbolen	Deze drie lampsymbolen dienen voor de statusweergave van de Märklin draaischijfdecoder 7687. Daarbij moeten de drie melduitgangen aan één terugmeld-module worden aangesloten.
	Terugmeldgeschikte railsymbolen	Railsymbolen met een andere achtergrondkleur.
	Terugmeldgeschikte railsymbolen	Railsymbolen voor treinnummervolging bij lange baanvakken in het spoorplan (paradebaanvakken e.d.). U krijgt, zoals bij andere railstukken, een terugmeldcontactnummer. Deze tonen in het rijbedrijf bij het overrijden van een terugmeld-strook het treinnummer van de trein.

Tabel 6.7

➤ Eenvoudige spoorplansymbolen.

Met behulp van deze symbolen kunt u het spoorplan optisch verder verfijnen. Hiermee zijn er nauwelijks grenzen meer aan uw fantasie. U kunt daarmee bebouwing, bos en waterpartijen vormgeven. De door **WIN-DIGIPET Pro X** geleverde symbolen zijn er al op afgestemd, om locloodsen of perrons donkergrijs weer te geven.





	Eenvoudige spoorplan-symbolen	Spoorplansymbolen met een andere achtergrondkleur en verschillende geometrische figuren.
	Eenvoudige spoorplan-symbolen	Spoorplansymbool voor uitbeelding van het draaischijfhuysje. Draaischijfhuysje met een andere achtergrondkleur, in het bijzonder bij gebruik van de DB-symbolen.
	Eenvoudige spoorplan-symbolen	Spoorplansymbolen voor de aanvulling van baanovergangen door eenvoudige straatsymbolen, in het bijzonder bij twee- en meersporige banvakken.

Tabel 6.8

➤ Terugmeldgeschikte magneetartikelen.

Met deze symbolensoort heeft u de mogelijkheid wissels en draaischijfaansluitingen, ook terugmeldcontacten, op elkaar te laten aansluiten. De modelspoorder, die wissels of draaischijf-aansluitrails geschikt gemaakt hebben voor terugmeldingen, besparen daardoor ruimte in het spoorplan. De terugmelding bij de wissels is een **spoorbezetmelding** en géén wisselstandterugmelding!

De gekleurde aanduiding van de toestand is gelijk aan de normale voor terugmeldingen geschikte railsymbolen. Bij de railaansluitingen van de draaischijf ligt dit precies andersom. Dit is een **positieterugmelding** van het draaiplateau. De rode lichtstand van het symbool betekent in dit geval, dat het spoor op het draaiplateau tegenover deze railaansluiting staat. Verder werd de gekleurde weergave van de draaischijfaansluitingen aangepast aan de wissels.


	Terugmeldgeschikt magneetartikel	Wissels met spoorbezetmelding. De gekleurde aanduiding van de toestand is gelijk aan normale voor terugmeldingen geschikte railsymbolen.
	Terugmeldgeschikt magneetartikel	Driewegwissels met spoorbezetmelding. De gekleurde aanduiding van de toestand is gelijk aan normale voor terugmeldingen geschikte railsymbolen.
	Terugmeldgeschikt magneetartikel	Draaischijf aansluitingen. Grijs en gele weergave zoals bij de wissels.
	Terugmeldgeschikt magneetartikel	Draaischijfaansluiting met positieterugmelding v.h. draaiplateau. Rood/Geel = aansluiting gekozen en draaiplateauterugmelding Rood/Grijs = draaiplateauterugmelding

Tabel 6.9

6.3.2 Beschrijving van de symbolen sinds versie 9.1.

➤ Nieuwe schakelaarsymbolen resp. k 84- symbolen.


Ter sturing van een overweg in verbinding met de nieuwe **<Stellwerkswärter>** (*Seinhuisbeambte*) werden de volgende symbolen aangemaakt.

	Tweestanden Symbool	Deze nieuwe schakelaar ter sturing van een overweg in verbinding met de <Stellwerkswärter> (<i>Seinhuisbeambte</i>). Hier heeft u de keuze tussen een “rode” en “groene” schakelaar, die bij het gebruiken van de schakelaar telkens de andere kleur toont. Symboolnummer 314 en 315.
---	---------------------	--

Tabel 6.10

➤ Speciale railsymbolen als magneetartikelen.




Om een meersporige overweg te laten zien, werden de volgende symbolen aangemaakt.

	Tweestanden Symbool	Meersporige overweg. Alleen horizontaal en vertikaal. Symboolnummer 338 en 339.
---	---------------------	---

Tabel 6.11

➤ Eenvoudige railsymbolen.

Met behulp van deze symbolen kunt u het spoorbeeld optisch verder verfijnen. Deze gedeeltelijke nieuwe symbolen werden voor de presentatie van de draaischijf resp. rolbrug aangemaakt. Met de symbolen van de tweede en derde regel kunt u nu de schuine hoeken van de draaischijf beter weergeven.

	Eenvoudige railsymbolen	Railsymbolen voor weergave van een draaischijf of rolbrug. U zou deze in plaats van normale railsymbolen als tussensymbolen kunnen gebruiken, om de tussenruimten tussen de railsaansluit-stukken te vullen. Hier in de DB-weergave en veranderde volgorde. Symboolnummers 510 t/m 513.
	Eenvoudige railsymbolen	Railsymbolen ter weergave van de draaischijf. U zou deze in plaats van normale railsymbolen als tussensymbolen bij open ruimtes van de draaischijf te vullen. Hier in de DB-weergave. Symboolnummers 518 t/m 521.
	Eenvoudige railsymbolen	Railsymbolen ter weergave van de draaischijf. U zou deze in plaats van normale railsymbolen als tussensymbolen bij open ruimtes van de draaischijf te vullen. Hier in de DB-weergave. Symboolnummers 522 t/m 525.

Tabel 6.11

Aanwijzing!

Ter verbetering van de weergave zijn de bovenstaande symbolen in de DB-weergave getoond.

Belangrijke aanwijzing!

Door de gewenste verandering van de volgorde van de bijkomende draaischijven- en rolbrugsymbolen (symboolnummers 510 t/m 513) moet u de tussensymbolen voor de weergave van de draaischijf resp. rolbrug aanpassen, wanneer u al uw draaischijf of rolbrug met versie 9.0 heeft getekend.

6.3.3 Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).

In **WIN-DIGIPET 9.0** had u voor het eerst de mogelijkheid, uw symbooltabellen zelf samen te stellen. Met een tekenprogramma kunt u de gewenste symbolen wijzigen of geheel nieuwe zelf te ontwerpen en in te voegen in de symbooltabel. Hierbij moet u echter omwille van compatibiliteitsredenen **nooit de voorgedefinieerde symbooltabellen wijzigen of uitbreiden**, maar hiervoor altijd de gebruikerssymbolen (\Sym_U) gebruiken. Hierin kunt u naar eigen inzicht wijzigen en invoegen, zoveel u maar wilt.

Wanneer u uw eigen symbolen wilt maken, dan moet u hierbij echter rekening houden met de volgende punten:

- De symbolen moeten als eerste in de symbolentabel Sym_U20.bmp gemaakt of aangevuld worden. Deze tabel wordt altijd door de spoorplan-editor geladen, om u de keuze ter beschikking te stellen;
- De symbolen moeten in de overeenkomende categorie (bijv. k83/84 drukknop, tweekleurige seinen, driekleurige seinen, vierkleurige seinen, voor terugmeldingen geschikte railsymbolen enz.) gemaakt of ingevoegd worden, zodat de functie ook gegeven is in **Win-Digipet pro X**;
- U moet de symbolen dus altijd in de van een “**rode**” achtergrond voorziene symboolvelden moeten plaatsen, zodat de functie van de standaard symbolen niet wordt gewijzigd;
- De symbolen moeten in de door zwarte lijnen begrensde symboolvelden passen.

De symbolen moeten nadat het bestand Sym_U16.bmp en Sym_U20.bmp is gemaakt, ook in de door u gewenste zoom-stappen van respectievelijk 12-, 16- of 24- in afzonderlijke bestanden gebouwd worden, als u tussen de verschillende zoom-stappen heen en weer wilt schakelen.

Maar let op!

Wanneer de door u met “Uw symbolen” gemaakte spoorplannen aan andere gebruikers ter beschikking worden gesteld, moet u altijd uw versie van het bestand Sym_U.bmp meeleveren. Anders kan de andere gebruiker of Bèta-tester uw spoorplan niet in de door u gemaakte versie zien, want er worden dan geheel andere symbolen in het spoorplan getoond.

6.3.4 Spoorplan tekenen.

De Win-Digipet Pro X spoorplan-editor laat zich bijzonder eenvoudig en comfortabel bedienen. Het wordt evenwel aanbevolen, het spoorplan vooraf tekentechnisch grof te plannen; een eenvoudig schets is voldoende, constructiewerk is geenszins nodig.

In tegenstelling tot een spoorplan op schaal, hoeft uw spoorplan niet de exacte ruimtelijke ligging van alle rails op uw modelspoorbaan weer te geven. Veel meer zou de nadruk moeten liggen op een geschikte weergave op het beeldscherm, van de te besturen spoorwegaspecten, zoals bijvoorbeeld een station of een draaischijf e.d.

Tip!

Teken uw spoorplan niet groter dan noodzakelijk is, dat bespaart u veel werk.

Belangrijke aanwijzing!

Uw spoorplan moet **tweedimensionaal** worden weergegeven, dit betekent dat over elkaar liggende baandelen (schaduwstation, railspiraal enz.), in het **Win-Digipet Pro X** spoorplan naast elkaar worden weergegeven (zie paragraaf 19.7).

Klik nu in de knoppenbalk van de symboolkeuze op het typeveld, waartoe het enkele symbool behoort, dat u in uw spoorplan wilt plaatsen. Klik dan op dit enkele symbool, de muisaanwijzer verandert in een pijl met een gestreepte rechthoek en linksonder in de symboolkeuze wordt het gekozen symbool getoond.

Voorbeeld:

U wilt het symbool van een driewegwissel met de wisselpunt naar links te plaatsen kiezen.

In de symbolenbalk boven klikt u boven op **<Driewegeweiche>** (*Driewegwissel*) en direct wordt in de symboolkeuze de symbolsubgroep getoond

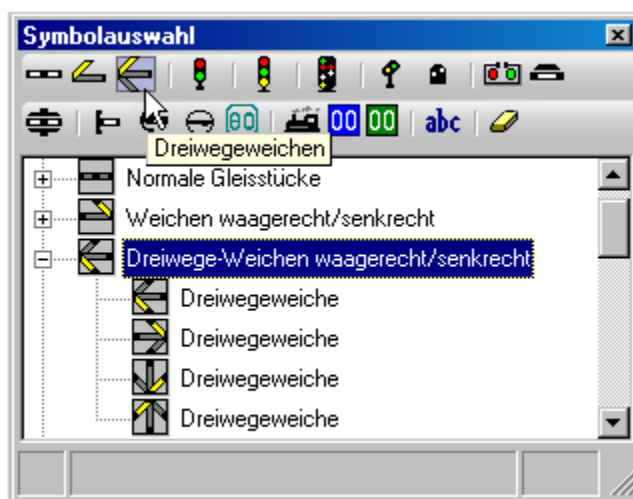
Een vorige symbolsubgroep wordt hierbij gesloten. Een gesloten subgroep is altijd van een plus-teken (+) en een ter keuze gekozen geopend en van een min-teken (-) voorzien, zoals u dat ook uit de Windows-Explorer kent.

In de geopende symbolsubgroep kiest u nu het gewenste enkele symbool.

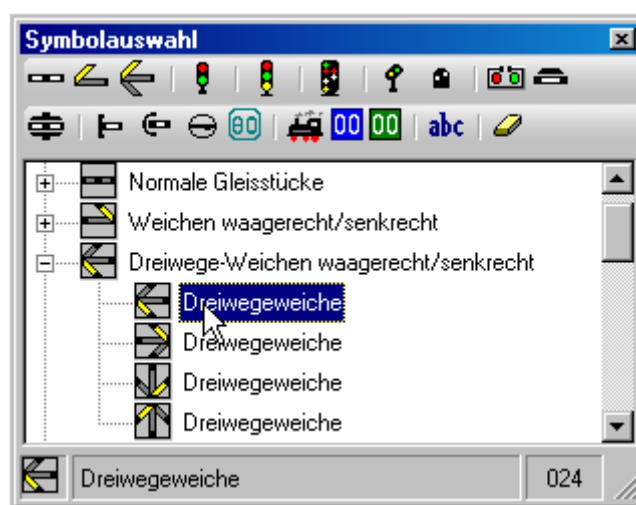
Hij wordt direct onder links in de symboolkeuze getoond. Rechts daarnaast wordt u ook de beschrijving van het symbool en geheel rechts het symboolnummer getoond.

Als u het symboolnummer niet kunt zien, dan moet u de symboolkeuze iets naar rechts open trekken.

Beweeg nu de muisaanwijzer naar de plek waar u het symbool wilt plaatsen. Wanneer u het gebied van de symboolkeuze verlaat, dan hangt aan de muisaanwijzer een viervoudige-richtingspijl. Plaats dan het symbool zo als u het wilt hebben, indien u op de gewenste plaats op het spoorplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt



Afbeelding 6.14



Afbeelding 6.15

Tip!

Wanneer u de **omschakelknop gedrukt houdt** en dan met de muis meermaals klikt, kunt u het symbool ook in verschillende richtingen plaatsen, wat het opnieuw aanklikken van het betreffende symbool overbodig maakt.

Maar let op!

Bij de keuze van een ander symbool kan het voorkomen, dat deze niet in de door u gewenste richting wordt geplaatst, omdat u daarvoor een symbool had gedraaid. Klik u in dat geval nog een keer in de symboolkeuze op het gewenste symbool en het wordt weer in de juiste richting geplaatst of klikt u zo vaak met gedrukte omschakelknop tot het symbool in de gewenste richting verschijnt.

De uitgebreide symbolen kunnen echter niet met gedrukte omschakelknop gedraaid worden!

Na het plaatsen van het symbool drukt u de rechter-muisknop. Het actieve symbool wordt gedeactiveerd, de muisaanwijzer verandert weer in een pijl, en u kunt het volgende symbool kiezen en plaatsen. Zo gaat het verder door de spoorplanvelden en na een korte tijd van oefenen, plaatst u elk symbool binnen enkele seconden in het spoorplan.

Wanneer een symbool vaker achter elkaar voorkomt, bijvoorbeeld "railstuk" zesmaal, voor het weergeven van een langer spoor, dan drukt u in zes spoorplanvelden achter elkaar per veld eenmaal de linker-muisknop of u sleept met gedrukte linker-muisknop de muisaanwijzer over de zes spoorplanvelden.

Als u op een reeds geplaatst symbool dubbelklikt, hangt deze meteen aan de muisaanwijzer en kunt u het dit elders plaatsen, zonder over de symboolkeuze te gaan.


Bij het tekenen van uw spoorplan moet u letten op het volgende:

- **Dubbele kruiswissels** en kruisingen stelt u samen uit elk twee enkele symbolen van eenvoudige wissels, die in de symboolkeuze paarsgewijs naast elkaar liggen; 
- Voor de weergave van een **<Hosenträger-Gleisverbindung>** (*Bretel-railverbinding*) heeft u nu de keuze tussen de slanke en een normale bretelsverbinding. De slanke variant kan zeer plaatssparend en snel opgebouwd worden, terwijl hier evengoed 4 verschillende symbolen  benodigd zijn. Bij een normale bretelverbinding waren er 6 nodig;
- Als u in uw spoorplan een driewegwissel schuin in wilt zetten, dan plaatst u deze met een horizontale en een verticale eenvoudige wissel samen. De beschrijving voor de invoer van een magneetartikeladres vindt u in paragraaf 7.2; 
- In het typeveld **<Schalter/Taster>** (*Schakelaar/Drukknop*)  vindt u twee k84-symbolen. Deze zou u in kunnen zetten, wanneer u zogenaamde virtuele schakelaars in uw spoorplan nodig heeft, om bijv. de schakeling van een rijweg van de schakelstand van dit symbool afhankelijk te maken. Dit is bijv. voor de schaduwstationbesturing zeer nuttig.

Bovendien vind u daar nog twee gekleurde vooruitstekende drukknopsymbolen. Het zijn **toetsen**. Die in het spoorplan geplaatst en in betrekking tot decoderaansluiting en functie binnen de magneetartikelen zoals een ontkoppelrail behandeld worden.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u ontkoppelrails in het spoorplan geplaatst heeft, dan kunt u in de versie **Win-Digipet Pro X** deze ook in de volgschakeling van een rijweg of in een profiel direct sturen. U hoeft in het spoorplan **niet** meer ook nog, het toetssymbool 245 (ontkoppeldoets) met gelijk adres in te tekenen en gebruiken.

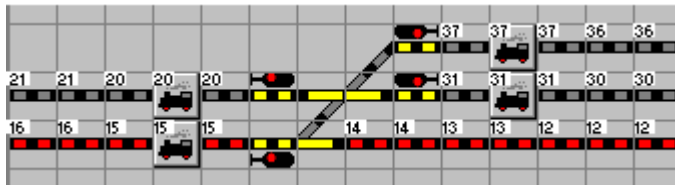
- Bij de uitgebreide symbolen vind u ook de subgroepen **<12 Taster und 12 Schalter>** (*12 Drukknoppen en 12 Schakelaars*). In de subgroep **"12 drukknop"** vind u naast de al beschreven ontkoppeldoets meer symbolen, genoemd wordt hier alleen de drukknop voor **<Stopp/Nothalt>** (*Stop/Noodstop*). In de subgroep "12 schakelaars" staan u symbolen voor de meest verschillende schakeldecoders tot uw beschikking. Hier worden alleen genoemd, de schakelaars voor huis-, straat-, autoverlichtingen, rokende schoorstenen, voertuigen met blauw- (zwaai) licht enz. Zo kunt u zeer comfortabel bijvoorbeeld verlichtingen in- en uitschakelen en weet u ook altijd, welke schakelaars u hiervoor moet bedienen in het spoorplan. U kunt de normale en de uitgebreide toetsen/schakelaars ook als virtuele magneetartikelen voor de sturing van doorlopen van diverse zaken ("Thuispoor"-zoeken, aan- en afschakelen van attributen in het automatiekbedrijf) gebruiken;
- De schakelaar  met het symboolnummer 356 t/m 359 kunt u gebruiken voor rijrichtings afhankelijke sturing van een enkelsporig of ook tweesporige (rijden in tegengestelde richting) baanvakken en ook met meerdere bloksecties. Schakeldecoders, die seinfuncties moeten uitvoeren, zijn daarentegen als seinen of spoorsperseinen te plaatsen;
- Wanneer u de **lichtseindecoder** (bijv. LS-DEC-DB) van LDT inzet, dan kunt u ook een drukknop voor de activering van de donker-schakeling van het voorsein aan de mast van het hoofdsein gebruiken. In de afbeelding hiernaast ziet u daarvan een voorbeeld. Voor het voorsein zijn de adressen 22 ("**groen/rood**") en 23 (groen) uitgegeven, de drukknop krijgt nu het adres 23 (rood) voor het schakelen van de donkerschakeling van het voorsein (door te klikken op de knop kan deze in- en respectievelijk uitgeschakeld worden;



Afbeelding 6.16

- Voor de treinnummer-weergave dient het typeveld **<Zugnummern-Anzeige>**

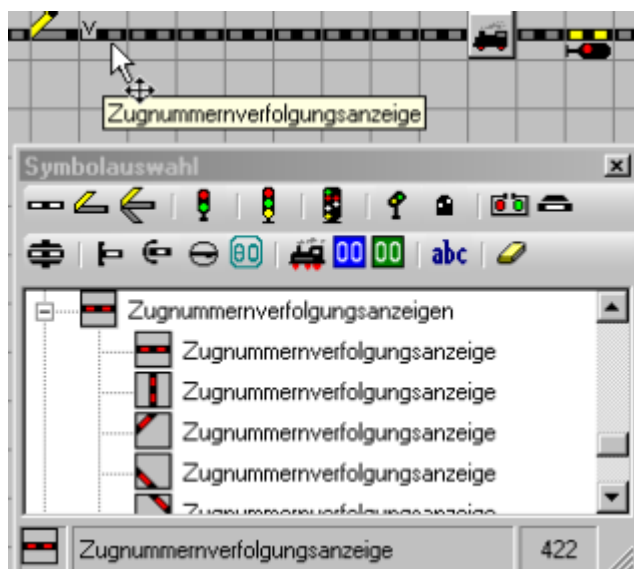
(Treinnummer-weergave) . Klik op het symbool en beweeg de muiswijzer van de symboolkeuze weg. Aan de muisaanwijzer hangt nu een kleine locomotief. Plaats dit treinnummer symbool, doelmatig steeds naast een seinsymbool, aan de start- en doel plaatsen in de gewenste rijweg. Laat tussen het sein en het treinnummerveld altijd **één** veld vrij, zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Afbeelding 6.17

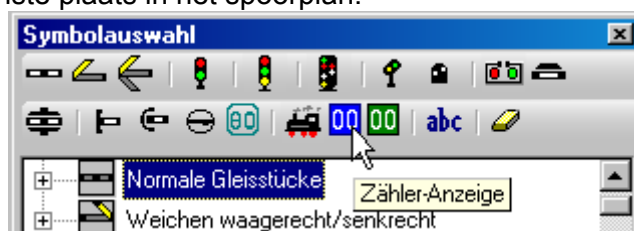
Op deze manier kunt u rechts en links van het treinnummerveld de vereiste terugmeldcontacten aanbrengen. Ieder treinnummer-weergave symbool **moet** u ook van een terugmeldcontact voorzien. (zie paragraaf 7.4), het maakt niet uit, of de treinnummer-weergave met vraagcontacten of zonder vraagcontacten moet functioneren (zie paragrafen 18.15.2 en 18.15.3);

- De **treinnummervolgaanduiding** kunt u op lange baanvakken van uw spoorplan inzetten. Zo heeft u nu ook de mogelijkheid de loop van de trein in het spoorplan nog beter te volgen. Dit is zeer nuttig bij het gebruik van lange paradevakken. Met een klik op het schakelvlakje  komt u naar de treinnummervolgaanduiding, die met het symboolnummer **422** begint. Ze zien er als normale railstukjes uit. Na het plaatsen in het spoorplan ziet u ook nog een kleine "V". Dit symbool moet u dan nog van een terugmeldcontactnummer voorzien, zodat bij het rijden over het contact, het treinnummer getoond kan worden (zie paragraaf 18.15.4);



Afbeelding 6.18

- Wanneer u de bijbehorende voorwaarden, die voor tellerfuncties gelden, in de automatieken integreren wilt, dan klikt u in de symboolkeuze op het "**blauwe**" tellersymbool en sleep het naar de gewenste plaats in het spoorplan. Een magneetartikeladres of iets dergelijks hoeft u niet aan te geven bij het tellersymbool. Hoe u het tellersymbool kunt gebruiken ziet u in paragraaf 13.10.3 en 18.20)



Afbeelding 6.19

- Wanneer u een **Selectrix**-digitaalsysteem gebruikt, dan ziet u in de symboolkeuze in de tweede regel het “**groene**” SX-Display-symbool. Dit symbool kunt u zoals u gewend bent in het spoorplan plaatsen;

- U verwijdert symbolen met het

“gummetje” . Klik daarop en beweeg de muisaanwijzer van de symboolkeuze weg. Aan de muisaanwijzer hangt een paskruis met een “gummetje”.

Beweeg het paskruis naar de plaats, waar u symbolen wilt verwijderen en klik daar op. Door het slepen van het paskruis bij een ingedrukte linker-muisknop, over meerdere railsymboolvelden kunt u hele railsecties verwijderen. Ook hier drukt u na het wissen op de rechter-muisknop, zodat u weer verder kunt werken.




Afbeelding 6.20

Belangrijke aanwijzing!

Teken nooit andere symbolen over reeds van adressen (terugmeldcontacten, magneetartikelen) voorziene symbolen. Altijd eerst de symbolen met het gum verwijderen en vervolgens opnieuw tekenen. In veel gevallen moet na het verwijderen van symbolen het spoorplan eenmaal na het opslaan van de gegevens worden gesloten en weer worden geopend, voordat de nieuwe symbolen ingetekend worden.

6.3.5 Teksten in het spoorplan schrijven.

Om dit te kunnen doen klikt u op het schakelvlakje  uit de symboollijst. Klik daarop en verplaats de muisaanwijzer weg van de symbolenkeuze. Aan de muisaanwijzer hangt een paskruis met “abc”.

Verplaats het paskruis naar de plaats in het spoorplan, waar de tekst moet beginnen. Het veld wordt rondom ingeraamd en het venster **<Texteingabe>** (*Tekstopgave*), verschijnt.

Geef in het bovenste veld uw tekst in, bijv. spoornummers, stationsnamen enz. Hiervoor zijn maximaal 12 tekens toegestaan. Als u een langere tekst wilt ingeven, moet u deze opdelen in afzonderlijke teksten van hoogstens 12 tekens, en deze achter elkaar opnemen in het spoorplan.

Er staan vier tekengrootten ter beschikking, die de zoomfactoren van het spoorplan stapsgewijze volgen.

De tekst kan horizontaal worden weergegeven (0 graden), verticaal van onder naar boven (-90 graden), verticaal van boven naar onder (+90 graden), rechtsstijgend schuin (+45 graden) of rechtsvallend schuin (-45 graden), danwel in normaal of vet schrift.

Wanneer u de aanblik van uw tekst vooraf wilt zien, klikt u op **<Vorschau>** (*Vooraf tonen*). Uw tekst wordt dan bij wijze van proef in uw spoorplan geplaatst. Stemt u hiermee in, dan klikt u op “OK”, anders klikt u op **<Abbrechen>** (*Afbreken*). U kunt nu volgende teksten ingeven of met de rechter-muisknop de modus **<Texteingabe>** (*Tekstopgave*), deactiveren.

Indien u een ingegeven tekst wilt wijzigen of verwijderen, dan klikt u met de muis op het **begin van de tekst**. In het venster “Tekstinvoer” verschijnt de oorspronkelijke tekst, die u nu kunt wijzigen maar ook geheel kunt verwijderen. Wanneer u de tekst met het gum wilt verwijderen, begint u eveneens op het begin van de tekst met de verwijdering.


Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u een tekst met een spatie begint, wordt de tekst bij hernieuwd aanklikken van het aanvangsveld **niet** meer getoond en na het sluiten van het venster is de daarvoor ingegeven tekst definitief verwijderd!

6.4 Spoorplan uitsnedes.

In Win-Digipet Pro X kunt u bij een groot spoorplan tot wel negen beeldschermuitsnedes van het spoorplan in verschillende zoomgroottes vast te leggen en deze ook in het hoofdprogramma op te roepen. Met een muisklik kunt u dan de gewenste delen van het spoorplan op het beeldscherm brengen, zoals bijvoorbeeld het station, de nevenbaan, het paradebaanvak, schaduwstation 1, schaduwstation 2 enz.

Dergelijke deelgebieden van het spoorplan moeten vooraf worden vastgelegd. Klik op de menuopdracht **<Bildausschnitte>** (*Beelduitsnede*), **<Festlegen>** (*Vastleggen*), of in de knoppenbalk **<Ausschnitte>** (*Uitsnedes*) op

het schakelvlakje . Er verschijnt een nieuw venster **<BildschirmAusschnitte>** (*Beeldscherm-uitsnedes*). Vervolgens stelt u de zoomfactor in (zie paragraaf 6.2.4). Aansluitend kiest u de eerste uitsnede **<Bild 1>** (*Afbeelding 1*). In het veld **<Beschreibung>** (*Beschrijving*), geeft u de uitsnede nu een naam, bijv. **<Hauptbahnhof>** (*Hoofdstation*), (ten hoogste 20 tekens zijn mogelijk).



Afbeelding 6.21

Nu legt u de spoorplan-uitsnede vast:

Het is dat deel van het spoorplan, die u op het beeldscherm ziet. U beweegt het totale spoorplan met de rechter en de onderste scrollbalken van het beeld net zo lang, totdat het op het beeldscherm getoonde deel naar uw zin is.

Als verwijzingspunt wordt de linker bovenhoek van de uitsnede met zijn coördinaten “X” en “Y” getoond.

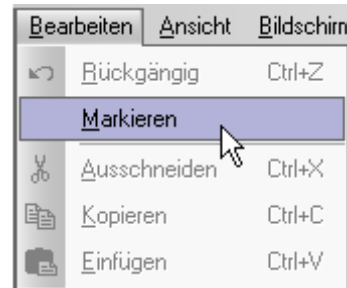
Bent u tevreden met uw vastlegging, dan klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*). In de knoppenbalk ziet u nu de 9 beelduitsnede-knoppen “**zwart**” uitgelicht en gaat u daar met de muiswijzer overheen, dan ziet u de uitsnedenaam op een “**gele**” achtergrond.

Op dezelfde manier kunt u de volgende spoorplan-uitsnedes vastleggen. De spoorplan-uitsnedes kunnen ook in een andere zoomstap worden vastgelegd. Dit is bijzonder interessant, als u een zeer groot spoorplan hebt en dit dan als totaalbeeld, bijvoorbeeld in de zoomstap 12x12 wilt zien. Door een klik op de betreffende knop in de knoppenbalk brengt u een spoorplan-uitsnede op het beeldscherm.

U verwijdert een spoorplan-uitsnede, door weer op **<BildschirmAusschnitte>** (*Beeldschermuitsnedes*), **<Festlegen>** (*Vastleggen*), te klikken, vervolgens in het venster **<BildschirmAusschnitte>** (*Beeldschermuitsnedes*), de betreffende uitsnede **<Bild...>** (*Beeld ...*), te kiezen en op **<Löschen>** (*Verwijderen*), te klikken.

6.5 Spoorlandelen uitsnijden, kopiëren, invoegen.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Bearbeiten>** (*Bewerken*), **<Markieren>** (*Selecteren*). Of na een klik met de rechter-muisknop in het spoorplan op het kort-menu **<Markieren>** (*Selecteren*). De muisaanwijzer verandert in een kruis. Verplaats nu met gedrukte linker-muisknop het selectiekruis langs de randen van het gebied van het spoorplan, die u wilt bewerken. Het gebied wordt nu door een omtreklijn begrensd.



Afbeelding 6.22

Druk nu op de rechter-muisknop en kies in het kort-menu **<Ausschneiden>** (*Uitsnijden*), of **<Kopieren>** (*Kopiëren*). **<Ausschneiden>** (*Uitsnijden*), verwijdert het gemarkeerde gebied in het spoorplan. Druk nu wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (*Invoegen*). De muisaanwijzer verandert in een pijl met een rechthoek en het uitgesneden gebied volgt de muisaanwijzer en u kunt nu heel makkelijk de nieuwe positie bepalen.



Afbeelding 6.23

Daarmee legt u de positie vast, waar u het uitgesneden gebied wilt invoegen en druk vervolgens op de linker-muisknop. Het uitgesneden gebied wordt daar ingevoegd. U heeft eenmaal de mogelijkheid, het **uitsnijden** ongedaan te maken.

Bent u tevreden met uw invoeging, dan **moet** het spoorplan eenmaal tussendoor worden opgeslagen.

Het uitgesneden gebied kunt u ook **verwijderen**, als u na het **<Ausschneiden>** (*Uitsnijden*) **niet** op de rechter-muisknop drukt, maar terugkeert naar het menu.

<Kopieren> (*Kopiëren*) handhaaft het gemarkeerde gebied op de oorspronkelijke plaats in het spoorplan. De gegevens staan in de tussenopslag (klembord) en kunnen nu op iedere willekeurige plaats in het spoorplan **eenmaal** worden ingevoegd.

Druk wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (*Invoegen*). De muisaanwijzer verandert in een pijl met een rechthoek. Daarmee legt u het gebied vast, waarin u het gemarkeerde gebied wilt kopiëren en druk op de linker muisknop om in te voegen.

Aanwijzing!


opnieuw worden geregistreerd of gecorrigeerd. Loop dit in ieder geval na, als u in de rijwegen-editor de optekening van de rijweg controleert. Alle foute rijwegen worden in de rijweg(en-) regels rechts van een uitroepteken voorzien. Meer informatie hierover vindt u in paragraaf 8.15.

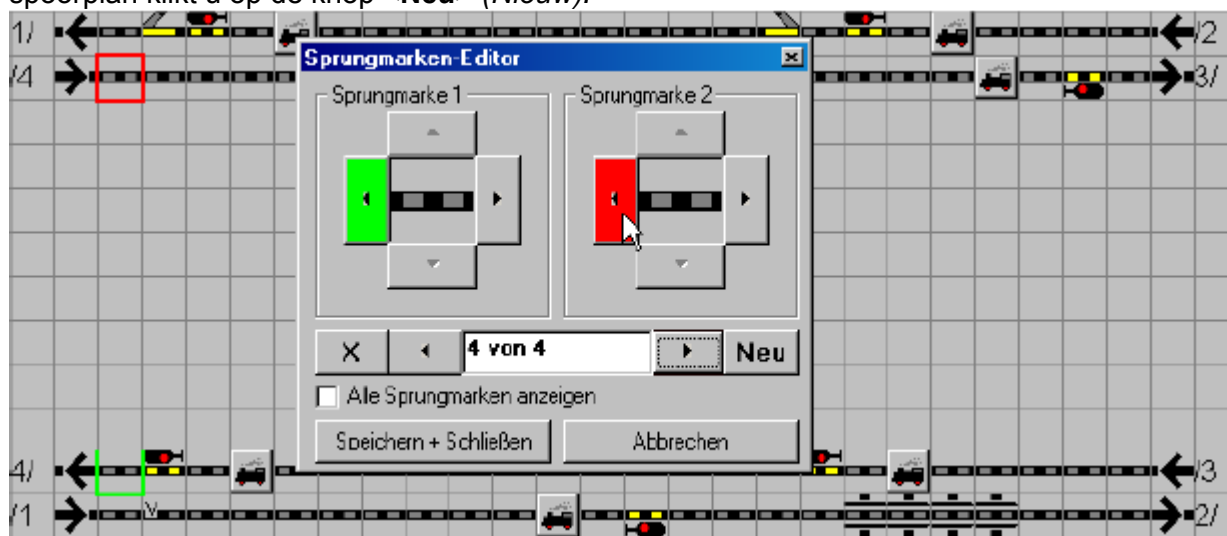
Om de modus **<Markieren>** (*Selecteren*) te verlaten, deactiveert u het vinkje in het aangesproken submenu resp. kort-menu.

6.6 Sprongmarkerings-editor.

Omdat sinds **WIN-DIGIPET 9.0** voor het eerst rijwegen conform paragraaf 8.5 ook automatisch opgetekend kunnen worden, werd in de spoorplan-editor een sprongmarkerings-editor aangebracht. Deze is noodzakelijk, wanneer u een spoorplan hebt, waarin de baanvakken door teksten en dergelijke zijn onderbroken.

De sprongmarkerings-editor opent u over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*).

<Sprungmarken setzen> (*Sprungmarkering plaatsen*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de spoorplan-editor. Het venster **<Sprungmarken-Editor>** (*Sprungmarkerings-Editor*) opent zich. Voor het registreren van sprongmarkeringen in uw spoorplan klikt u op de knop **<Neu>** (*Nieuw*).



Afbeelding 6.24

Nu sleept u met gedrukte linker muisknop het laatste railsymbool vóór de sprongpositie (hier groen omgeven) in het vierkante veld **<Sprungstelle>** (*Sprungplaats*), 1 en stelt u met een klik op de te kiezen richtingspijlen de richting (hier rechts) naar de sprongpositie in. Na de klik wordt het schakelvlakje van de gekozen pijl “**groen**”.

Met de tweede sprongpositie (hier “**rood**” omgeven), handelt u evenzo en stelt u met een klik op een van de te kiezen richtingspijlen de richting naar de sprongpositie in.

Belangrijke aanwijzing!

Belangrijk hierbij is altijd de richting **naar de sprongpositie** en niet ongeveer de richting voor de loop van een rijweg, want deze sprongmarkeringen werken bij de automatische rijwegenoptekening in beide richtingen.

Moet u volgende sprongmarkeringen aanbrengen, dan handelt u na een klik op de knop **<Neu>** (*Nieuw*) op dezelfde wijze.

Heeft u alle sprongmarkeringen geplaatst, dan klikt u op de knop **<Speichern + Schließen>** (*Opslaan + sluiten*). De gegevens worden in het bestand **JUMP.DAT** opgeslagen.

Indien u uw sprongmarkeringen nog eenmaal wilt controleren, dan opent u de sprongmarkerings-editor opnieuw.


Met de beide schakelvlakjes...



...kunt u het gewenste sprongkenmerk kiezen en de railsymbolen worden in het spoorplan “rood” resp. “groen” omgeven, zoals in de afbeelding hierboven is te zien.



Afbeelding 6.25

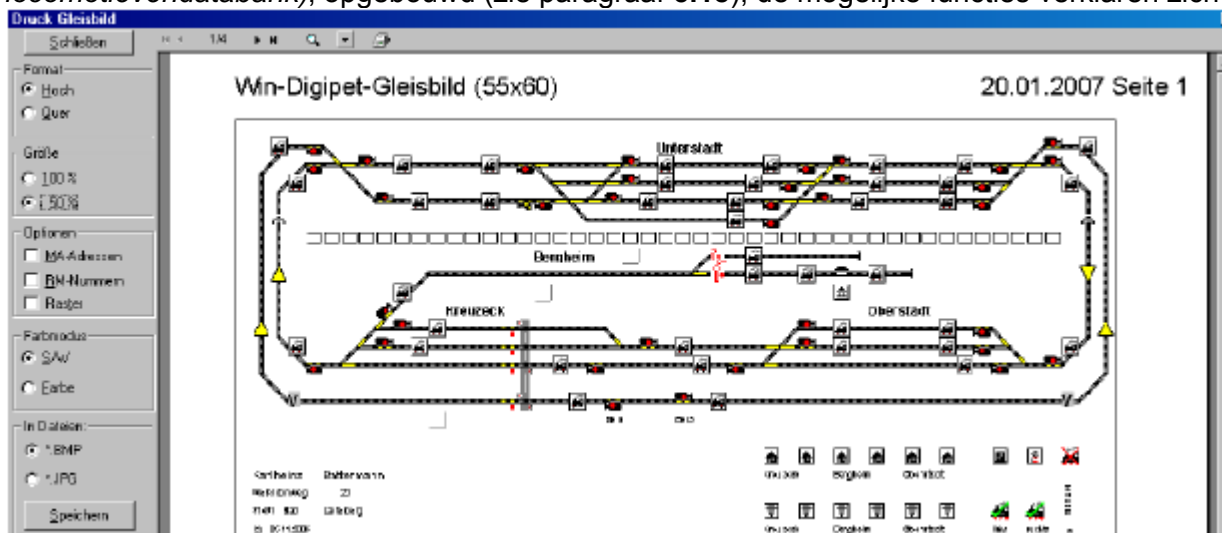
Met een vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (*Alle sprongmarkeringen tonen*), worden **alle** geplaatste sprongmarkeringen getoond. Met het schakelvlakje  kunt u een geselecteerde sprongmarkering ook weer verwijderen.

Aanwijzing!

In het veld van de sprongmarkeringen 1 resp. 2 kunnen alleen symbolen voor de voorstelling van sprongen worden gebruikt. Alle andere symbolen zoals de symbolen voor een stootblok, draaischijf, rolbrug, drukknoppen en schakelaars, alsmede symbolen voor het weergeven van locloodsen en dergelijke zijn daarvoor geblokkeerd, omdat een sprongmarkering moet een opening in het spoorplan overbruggen.

6.7 Spoorplan afdrukken.

Hiervoor gaat u over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Druck Gleisbild>** (*Afdrukken spoorplan*), of over met het schakelvlakje  in de knoppenbalk naar het venster **<Druck Gleisbild>** (*Afdrukken spoorplan*), wat echter een moment zal duren. Het venster is overeenkomstig het venster **<Druck Lokomotieven-Datenbank>** (*Afdrukken locomotievendatabank*), opgebouwd (zie paragraaf 5.18), de mogelijke functies verklaren zich zelf.



Afbeelding 6.26

Het spoorplan wordt nu met een “witte” achtergrond afgedrukt. Voor grootte van de afdruk volstaat in de regel 50%.

De Opties **<MA-adressen>** en (*TM-nummers*), vinkt u aan, zodra u het volgende hoofdstuk 7 hebt doorgewerkt.

U heeft ook de mogelijkheid, uw spoorplan als **bestand** op uw harde schijf weg te schrijven, daarbij heeft u de keuze tussen het opslagvriendelijke JPG-formaat of het opslagintensievere BMP-formaat.


Daarvoor klikt u onder de tekst **<In Dateien>** (*In bestanden*), een formaat (*.BMP of *.JPG) aan en vervolgens op **<Speichern>** (*Opslaan*).

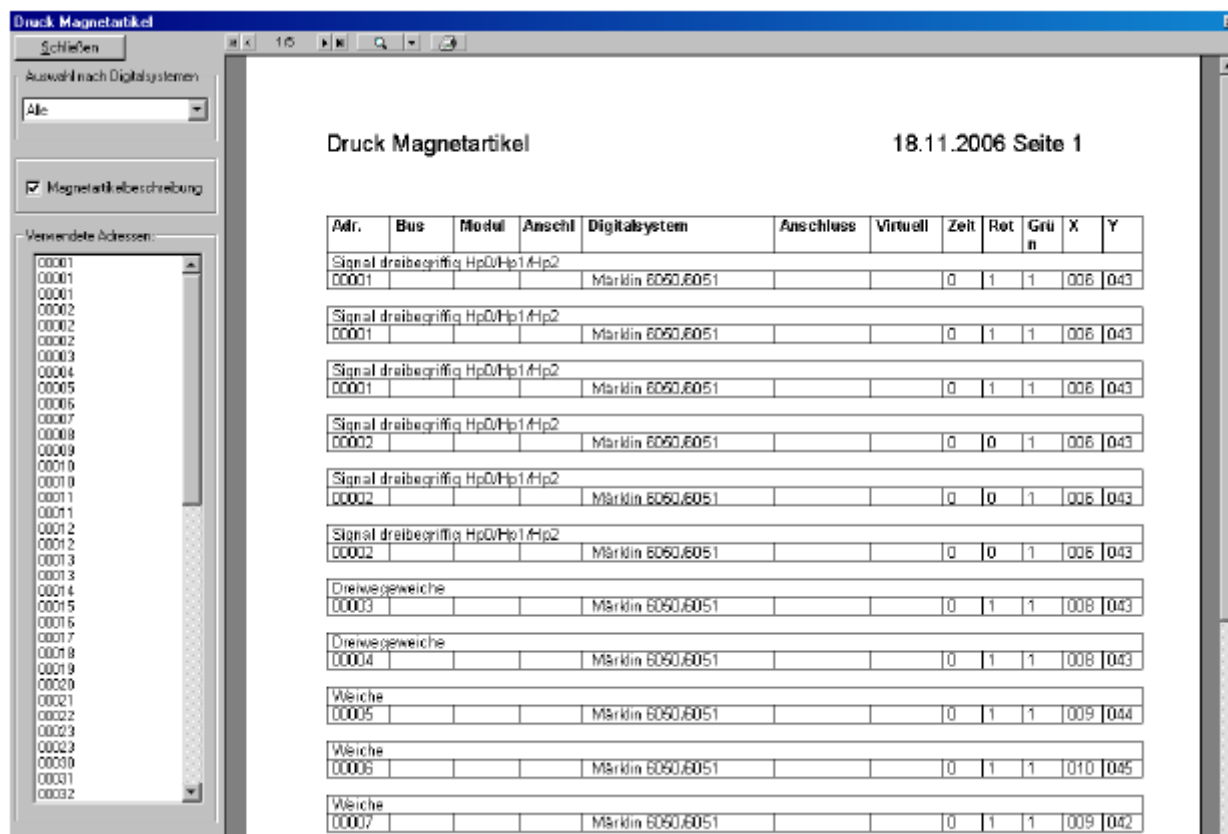
In overeenstemming met de grootte van uw spoorplan worden ten hoogste 4 bestanden in uw Win-Digipet map met de namen **TRACK_01.bmp (.jpg)** t/m **TRACK_04.bmp (.jpg)** opgeslagen. Met ieder willekeurig beeldbewerkingprogramma kunt u dan zelf nog wijzigingen aanbrengen en het in ieder formaat afdrukken op uw printer.

Aanwijzing!

Wanneer u uw spoorplan met de DB-voorbeeldsymbolen hebt gemaakt, wissel dan voor het afdrukken naar symbooltabel (Sym_A of Sym_B).

6.8 Magneetartikelen afdrukken.

In **Win-Digipet pro X** kunt u nu ook alle gebruikte magneetartikelen in een lijst afdrukken. Om dit te doen gaat u via de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Druck Magnetartikel>** (*Druk magneetartikelen af*), of via het Schakelvlakje  in de symboollijst in het venster **<Druck Magnetartikel>** (*Druk magneetartikelen af*).




Afbeelding 6.27

In deze lijst worden of alle gebruikte magneetartikelen of de magneetartikelen van een ingevoerd digitaalsysteem getoond, wanneer u links boven het keuzeveld overeenkomstig instelt.

De magneetartikelen worden in het linker venster in een lijst en in het rechter venster met verdere informatie getoond.

6.9 Spoorplan opslaan.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

6.10 Spoorplan bewerken en wissen.

Wanneer u spoorplansymbolen (seinen, wissels, treinnummervelden enz.) wijzigen wilt, welke u al voorzien had van magneetartikel- en/of terugmeldcontactadressen, dan doet u alstublieft als volgt...

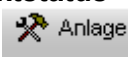
- Wis de symbolen met het “gummetje”;
- Teken pas daarna de nieuwe symbolen;
- Vergeet niet, het gewijzigde spoorbeeld op te slaan.

Aanwijzing!

Bij grotere wijzigingen aan het spoorplan kan het vaak noodzakelijk zijn, het spoorplan na het verwijderen van de symbolen eerst op te slaan, het spoorplan vervolgens te sluiten om het vervolgens opnieuw te openen. Pas daarna zou u de nieuwe symbolen moeten intekenen. Merkwaardige voorvallen komen vaak later in het bedrijf voor, door dergelijke „kleine“ fouten!

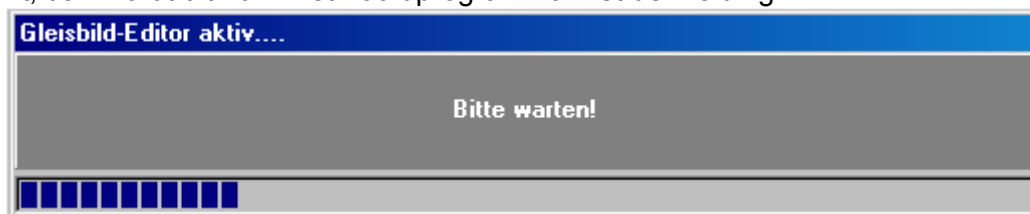
Wanneer u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Löschen>** (*Verwijderen*), klikt, wordt het gehele spoorplan **verwijderd**. Vooraf volgt een veiligheidsvraag. Na de verwijdering treft u een leeg spoorplan aan. Het oude spoorplan wordt onder de naam **GBILD.BAK** opgeslagen en kan door het te hernoemen in **GBILD.DAT** weer geactiveerd worden.

6.11 Systeeminstellingen tonen en afdrukken.

Over de menuopdracht **<Hilfe>** (*Help*), **<Druck Projektstatus>** (*Afdrukken projectstatus*), van de spoorplan-editor of door een klik op het schakelvlakje  met uw projectnaam bijv. bereikt u het venster **<Übersicht Programmeinstellungen>** (*Overzicht systeeminstellingen*). De systeeminstellingen van het actuele project worden vervolgens in een overzichtelijke lijst getoond. Deze lijst kunt u afdrukken; verder kunt u deze afdruk met behulp van de twee knoppen (linksboven in het venster) in een RTF- of HTM-bestand omzetten. Daarmee kunt u uw actuele systeeminstellingen zeer snel per E-mail voor de eventuele oplossing van een probleem verzenden.

6.12 Tussen Spoorplan-editor en het hoofdprogramma wisselen.

Wanneer u via de knoppenbalk tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma heen- en weer wisselen wilt, dan wordt dit nu in het hoofdprogramma met de melding...




Afbeelding 6.28

...getoond en geweigerd.

Wissel daarom weer naar de railplan-editor terug en beëindig het programma overeenkomstig.

6.13 Railplan-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Beenden>** (*Beëindigen*) of op het schakelvlakje in  de knoppenbalk. Wanneer u nog niet hebt opgeslagen, volgt een veiligheidsvraag.

Na het sluiten van de spoorplan-editor, krijgt u een gelijke melding zoals in paragraaf **6.12**, het railplan wordt geactualiseerd en u komt in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** terug.

7. MAGNEETARTIKELEN EN TERUGMELDCONTACTEN.

7.1 Algemeen.

Deze gegevens registreren, onderhouden en test u in de spoorplan-editor, daardoor blijft u het overzicht behouden.

Vóór de invoer definieert u doelmatig een precieze lijst van de magneetartikelen met hun digitaal adres op uw modelbaan. Ook een lijst van de terugmeldcontacten kan u helpen bij het snel en nauwkeurig invoeren.

Wanneer u met meerdere digitaalsystemen uw modelbaan stuurt, wat met **Win-Digipet Pro X** probleemloos mogelijk is dan noteert u alstublieft ook met welke digitale systemen wat gestuurd moet worden. Een klein voorbeeld zal dit verduidelijken:

Een grote modelbaan met vele wissels, seinen, lampen voor huis- en straatverlichting, ontkoppelrails, terugmeldcontacten enz. moet volledig digitaal gestuurd worden. Om dit voor elkaar te krijgen heeft u veel wissel- en schakeldecoders nodig, zodat de begrenzing van de aangebrachte magneetartikelen in het digitaalsysteem het maximale aantal al snel bereikt en nog erger, overschreden kan worden.


Hierbij helpt **Win-Digipet pro X** dit probleem op te lossen indien u bijvoorbeeld gebruik maakt van:

- Het 1^e . digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven;
- Het 2^e . digitaalsysteem voor het sturen van wissels en seinen;
- Het 3^e . digitaalsysteem voor de ontkoppelrails en schakeldecoders voor huizen- en straatverlichting;
- Het 4^e . digitaalsysteem om gebruik te maken van de eerste 496 s88-terugmelddecoders;
- En dat 5^e . digitaalsysteem om gebruik te maken van de resterende s88-terugmelddecoders

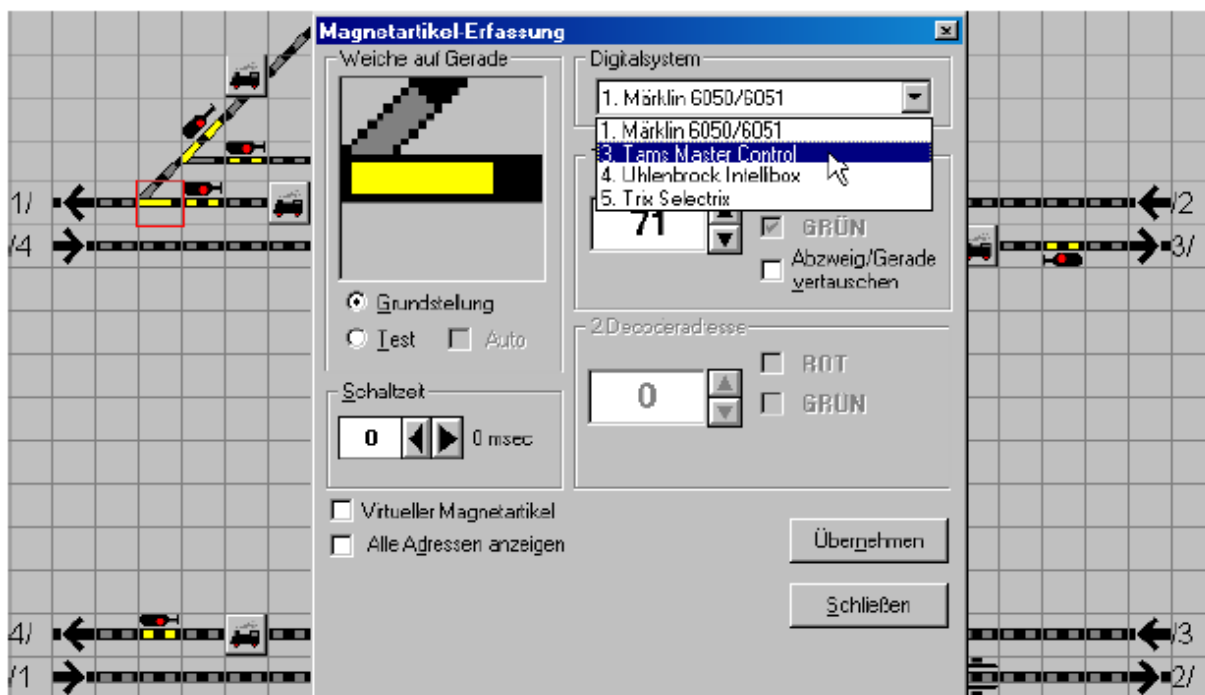
Door gebruik te maken van deze verdeling bent u weliswaar aan grenzen gebonden van de digitaalsystemen maar door het gebruik van meerdere systemen kunnen de adressen meervoudig gebruikt worden. Een wissel met het magneetartikel adres 1 kan bijvoorbeeld door de Intellibox en een andere wissel met het zelfde magneetartikeladres kan door de Tams Master-Control geschakeld worden.

7.2 Magneetartikelen registreren, testen en adres aangeven.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Erfassung (Bewerken/registratie)**.

<Magnetartikel-Adressen> (*Magneetartikeladres*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De menuopdracht **<Magnetartikel-Adressen>** (*Magneetartikeladres*), verschijnt ook na een klik op de **rechter-muisknop** in de spoorplan-editor. Het railsymbool-venster verdwijnt en de muiscursor wisselt naar een pijl met een microschakelaar. Breng het pijltje naar het magneetartikeladres welke u wilt registreren, het wordt met een **“rood”** vierkantje omgeven. Klik daarop en er zal een nieuw venster openen **<Magnetartikel-Erfassung>** (*Magneetartikel-registratie*). Links boven wordt het magneetartikel als een groot symbool weergegeven en wordt het type genoemd, bijvoorbeeld **<Weiche auf Gerade>** (*Wissel rechtdoor*).

Geef nu het adres of beide adressen op van het magneetartikel. De aansluitingen **<ROT und GRÜN>** ("**Rood en Groen**") zijn door het programma voor de meeste magneetartikelen al dan niet voorzien van een vinkje. Wanneer u meerdere digitaalsystemen, zoals in de afbeelding te zien is gaat gebruiken dan klikt u op het neerwaartse pijltje en kiest u het door u gebruikte digitaalsysteem welke dit artikel gaat schakelen en als zodanig werd aangesloten.



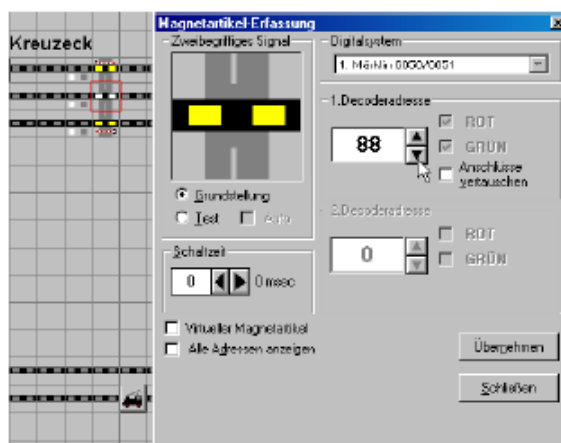
Afbeelding 7.1

Belangrijke aanwijzing!

Het is niet voldoende, hier een digitaaladres in te voeren om bijvoorbeeld het adressenbereik van het digitaalsysteem te omzeilen. Het magneetartikel moet daadwerkelijk aan het digitaalsysteem aangesloten zijn (een digitale ringleiding kan wenselijk zijn). Wanneer u bij het Märklin systeem een adres hoger dan 256 invoert, wordt direct een vinkje gezet bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*Virtuele magneetartikelen*) en het veld wordt dan ook grijs weergegeven en is niet meer te wijzigen.

Wanneer u een meersporige overweg wilt sturen met **Win-Digipet Pro X**, dan zou u het nieuwe symbool (zie paragraaf 6.3.2) kunnen gebruiken. Bij een meersporige overweg zoals afgebeeld geeft u niet alleen de overwegbomen hetzelfde adres maar ook het middelste overwegsymbbool. Hierbij krijgt u de volgende melding:

<Digital-Adresse(n) bereits im Gleisbild vorhanden! Trotzdem übernehmen?>
(Digitaaladres(sen) in al in het spoorplan aanwezig! Wilt u het toch vervangen?)



Afbeelding 7.2

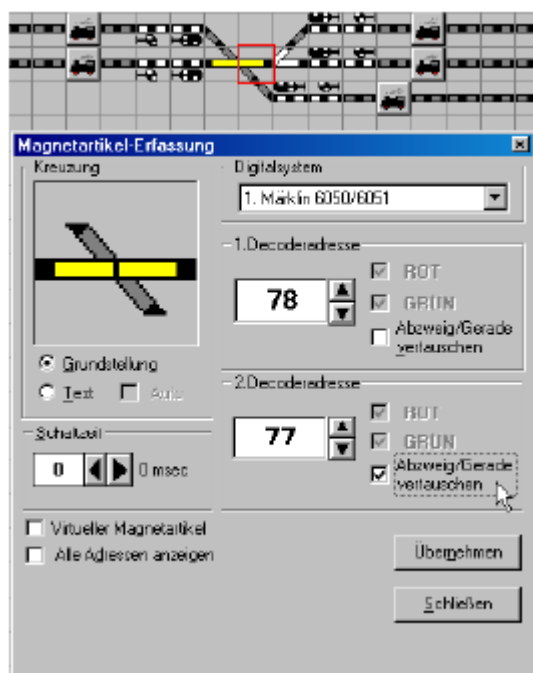
Deze melding kunt u met een klik op het schakelvlakje “Ja” bevestigen. Om beide overwegen te sturen in bovenstaand beeld heeft u nog drie ingetekende symbolen nodig. Deze geeft u achtereenvolgens een virtueel magneetartikel adres, omdat de schakelaar in het echt **niet** op de modelbaan aanwezig is.

Tip!

Meer informatie betreffende overwegen vind u in paragraaf **18.19**.

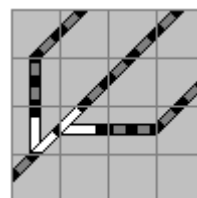
Bij het definiëren van het spoorplan let u vooral op de volgende situaties:

- U kunt bij seinen en wissels ook hetzelfde adres meermaals gebruiken, bijvoorbeeld wanneer u een voorsein met een hoofdsein op één decoderadres heeft gezet. Bij het wijzigen van de stand van dit magneetartikel op het spoorplan synchroniseert het geheel **automatisch**. Deze synchronisatie geldt niet voor driewegwissels en kruiswissels.
- Afbuiging/rechtdoor verwisselen:
- Bij alle tweestanden magneetartikelen (wissels en seinen) alsook bij dubbele kruisingen en driewegwissels heeft u de mogelijkheid de **aansluitingen te verwisselen**. Bij deze magneetartikelen wordt een invoerveld geactiveerd en is vanzelfsprekend ook van bijbehorende teksten voorzien. U hoeft niet meer onder de baan te kruipen om eventuele verkeerd aangesloten aansluitingen om te wisselen aan de decoder wanneer de wissel in het spoorplan goed aanwijst terwijl dit op de baan niet zo is. Deze nieuwe functie bespaart veel onnodig werk. Is de wissel goed aangesloten zoals het hoort, dan hoeft u de vinkjes niet te zetten.



Afbeelding 7.3

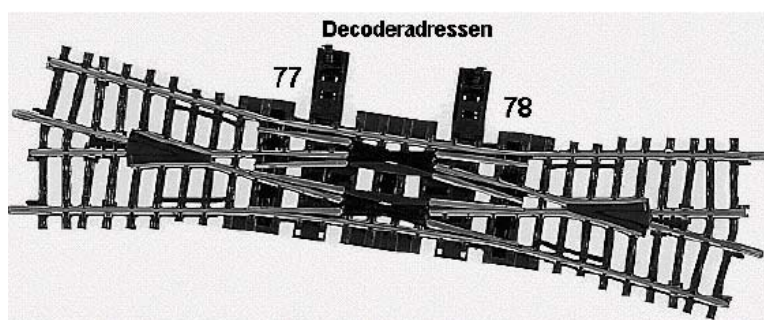
- Wanneer u **schuin ingetekende eenvoudige wissels** heeft, activeert u **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*Afbuiging/rechtdoor verwisselen*). Daardoor zal in het programma de symbolen op de goede wijze worden versteld.
- Wanneer u **schuin ingetekende driewegwissels** in het spoorplan heeft zoals op de afbeelding staat afgebeeld (zie paragraaf **6.3.4**) ieder met hun eigen adres, dan moet u er op letten dat bij analoge bediening van de wissels dat voor iedere **<Abzweig>** (*Afbuigstand*) schakeling **beide wissels** op **<Gerade>** (*Rechtdoor*) geschakeld worden.



Afbeelding 7.4

- **Dubbele kruiswissels met één spoel:**
1. decoderadres: invoeren, 2. decoderadres: 0 invoeren. Het decoderadres 0 betekent steeds, dé-activering van het magneetartikel-symbool, basisstand en test
- **Dubbele kruisingen met twee spoelen:**
1. en 2. decoder adressen invoeren.

Steeds weer zijn er problemen bij de toewijzing van magneetartikelen met twee wisselaandrijvingen of spoelen. De beide linker kruiswissels worden met de eerste spoel met decoderadres 17 gestuurd. De beide rechter kruiswissels worden met adres 78 gestuurd. In het spoorplan ziet de dubbele kruiswissel er dan zoals de afbeelding laat zien, uit.



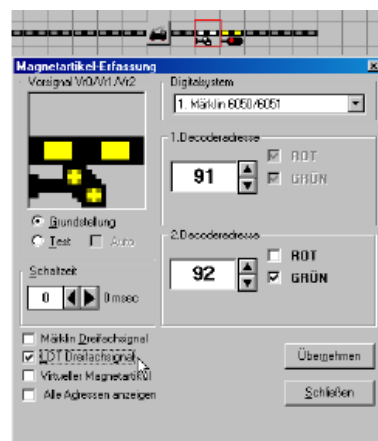
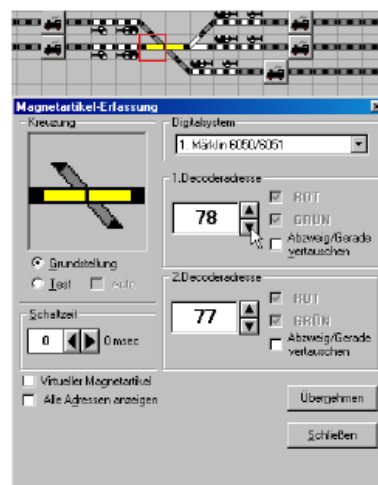
Afbeelding 7.5

Het linker deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het rechter wiselbeeld. Daarom werd hier ook het magneetartikel adres 78 als 1^e decoderadres ingevoerd. Het rechter deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het linker wiselbeeld.

Daarom werd hier ook het magneetartikel-adres 77 als 2^e decoderadres ingevoerd.

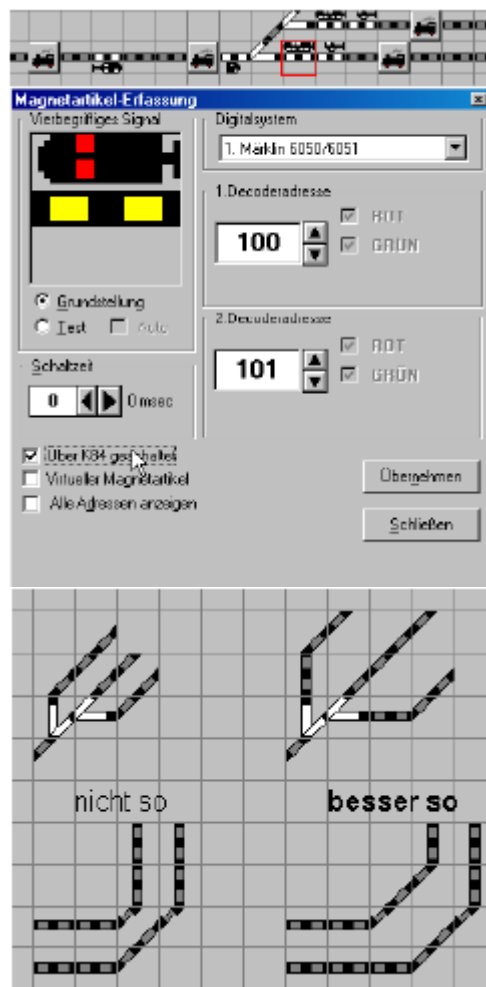
U moet dan wel een beetje andersom denken, wanneer u de adressen invoert.

- Bij een driestanden sein geeft u naast het tweede decoder adres de aansluitingen **<ROT und GRÜN>** ("**Rood en Groen**"), aan. Betreft het een Märklin sein, dan geeft u een vinkje bij **<Märklin Dreifachsignal>** (*Märklin driefvoudig sein*), aan. Zulke seinen schakelen lichtstroom en baanstroom tezamen. Is het een niet Märklin sein dan deactiveert u deze schakelaar.
- Wanneer u een **lichtsein-decoder** (bijvoorbeeld de **LS-DEC-DB**) van LDT gebruikt, dan kunt u met dit gegeven nu ook rekening houden bij de registratie van dit magneetartikel. Dit is in het bijzondere geval bij gebruik van een driestanden voorsein aan de mast van een hoofdsein gewenst, omdat een eenmaal geactiveerd donker schakelen van het voorsein dit niet per ongeluk gedeactiveerd kan worden. Om dit te bereiken vinkt u **<LDT Dreifachsignal>** (*LDT driefvoudig sein*), aan.



Afbeelding 7.6a en 7.6b

- Bij het schakelen van de seindecoder van LDT in de rijweg enz. moet u er wel voor zorgen, dat een tweede opdracht tot verstellen voor een decoder niet tijdens de donkerschakeling plaatsvindt.
- Wanneer u een viervoudig sein van Roco gebruikt, dan kunt u deze nu ook in **Win-Digipet Pro X** via een schakeldecoder (bijvoorbeeld k84) schakelen. Om dit te bereiken bedraadt u het sein overeenkomstig en zet het vinkje bij **<Über k84 geschaltet>** (*Via k84 geschakeld*) en u kunt het sein aangesloten op deze decoder schakelen. Om het schakelen van de afzonderlijke seinbeelden zoals bij het afgebeelde sein worden de volgende decoderinstellingen verstuurd:
 HP00 → 100 rood + 101 rood
 HP1 → 100 groen + 101 rood
 HP2 → 100 groen + 101 groen
 HP0/SH1 → 100 rood + 101 groen
- Rails die diagonaal verlopen, zou u altijd zoals getoond, in de tweede variant moeten tekenen, omdat anders bij het aanmaken van rijwegen enz. tot problemen zou kunnen komen. Bij zulke diagonale railstukken moet u later altijd boven en onder de terugmeldingen aangeven en dan zou het snel tot vergissing(en) kunnen komen.
- De **<Schaltzeit>** (*Schakeltijd*), (0-3000msec) kunt u bij elk magneetartikel bepalen. Dat kan bij ontkoppelrails en oudere wissels een voordeel zijn. U zou er wel op moeten letten.



Afbeelding 7.7a en 7.7b

- dat gedurende de schakeltijd geen verdere commando's vanuit **Win-Digipet Pro X** verzonden kunnen worden. Aanbevolen wordt dan ook dat u de schakeltijd op 0 msec ingesteld laat staan.
- De op de modelbaan niet echt aanwezige magneetartikelen kunnen nu een virtueel adres krijgen. Om dit te doen zet u eenvoudig een vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*Virtuele magneetartikelen*). Door deze stap worden geen signalen verzonden door **Win-Digipet Pro X** en daardoor wordt de datastroom verminderd. Het virtuele adres mag zich natuurlijk ook **ver boven** het adresbereik van uw digitale decoders bevinden.
- De registratie van de draaischijf samen met zijn adressen vind u in paragraaf 14.7.
- En de beschrijving van de registratie van een rolbrug vind u in paragraaf 15.3.

Door een klik op het grote symbool legt u de basisstand van het magneetartikel vast.

Daarvoor moet de knop daaronder op **<Grundstellung>** (*Basisstand*) staan.

Ter afsluiting draagt u door **<Übernehmen>** (*Overnemen*), dit reeds geregistreerde magneetartikel over in het spoorplan. Daar ziet u dan zijn basisstand in kleur weergegeven.

Om uw invoer te controleren, test u dit magneetartikel: Kies hiervoor "Test" en klik meermaals op het grote symbool. Het magneetartikel wordt in overeenstemming daarmee, bij iedere klik geschakeld.

Indien u naast "Test" de schakelaar "Auto" geactiveerd heeft, wordt dit magneetartikel voortdurend elke seconde automatisch geschakeld.



Afbeelding 7.8

Met deze functie kunt u, verwijderd van de computer de magneetartikelen op uw baan automatisch laten schakelen en deze van nabij „onder de “loupe” nemen“.

U moet daarbij bijzonder zorgvuldig zijn bij wissels met 2 aandrijvingen, zoals (kruiswissels en drieweg-wissels). Hier wordt aanbevolen, altijd eerst de ene wisselaandrijving te testen, en pas als deze correct functioneert, de tweede te testen. Wanneer u **<Alle adressen Anzeigen>** (*Alle adressen tonen*), aanvinkt, verschijnen onmiddellijk alle magneetartikeladressen in het spoorplan. Deze handelswijze is omkeerbaar door het aanvinken van **<Alle adressen Anzeigen>** (*Alle adressen tonen*).

Tip!

Wanneer u een grote modelspoorbaan met zeer veel seinen, wissels, ontkoppelrails, magneetartikel- en schakeldecoders hebt, dan bereikt u redelijk snel de grens (bij Märklin bijv. 256) van de ter beschikking staande digitaaladressen voor deze artikelen. In dit geval geeft u uitsluitend digitaaladressen uit aan de op de baan aanwezige magneetartikelen.

Aan de niet werkelijk aanwezige magneetartikelen kent u **geen** adres toe, als u het magneetartikel **niet** met de muis hoeft te sturen, om bijv. het sein op rijden of stop te schakelen, om te voldoen aan een schakelvoorwaarde. Wilt of moet u echter de seinen en virtuele schakelaars/drukknoppen met de muis bedienen, dan geeft u **virtuele adressen** uit, die ook hoger dan de modelbaan systeemgrens, (Märklin vanaf 257 t/m 999) kunnen liggen. In dit geval wordt er direct een vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*Virtueel magneetartikel*), gezet. En het veld wordt grijs en niet te veranderen weergegeven.

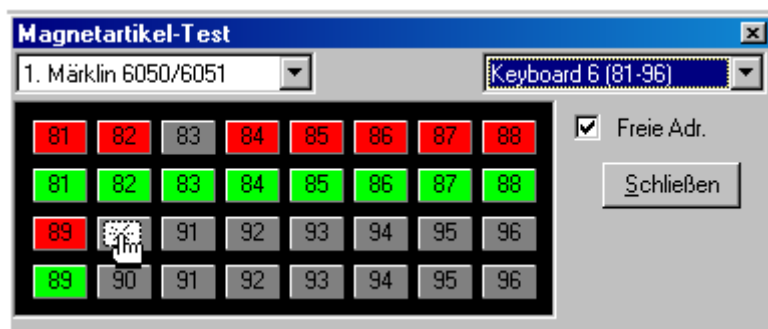
Alle opdrachten voor virtuele magneetartikelen worden door **Win-Digipet Pro X** niet over de centrale naar de modelspoorbaan gezonden, waardoor zendtijd bespaard wordt. Verdere informatie over koppelen van magneetartikelen met de ECoS van ESU vind u in paragraaf **18.25.5**

7.2.1 Magneetartikelen registreren (Selectrix).

Wanneer u uw magneetartikelen met het Selectrix digitaalsysteem stuurt, dan verandert het ingavepatroon van de registratie van de magneetartikelen in de spoorplan-editor. Bij dit digitaalsysteem wordt niet het nummer van het magneetartikeladres ingevoerd, omdat hier uw systeem en **Win-Digipet Pro X** de busdata, module en aansluiting verwacht (zie ook paragraaf **7.2.3**)

7.2.2 Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test registreren.

In **Win-Digipet Pro X** werd de registratie van de magneetartikelen in het spoorplan verder vereenvoudigd. Met het virtuele keyboard voor het testen van de magneetartikelen conform paragraaf **7.3** kunt u niet alleen de functies van de op de modelbaan geplaatste magneetartikelen testen maar ook zeer makkelijk de magneetartikel adressen in het spoorplan invoeren. Om dit te doen opent u het virtuele keyboard conform paragraaf **7.3** en zoek daar de overeenkomstige magneetartikel adressen.

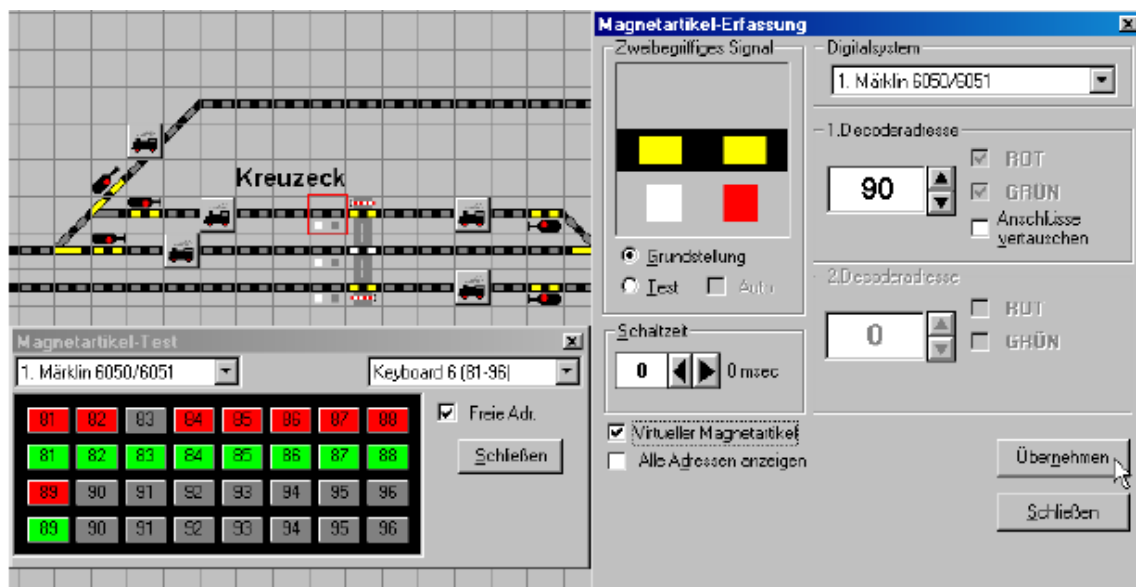


Afbeelding 7.9

Na een klik met de middelste muisknop of met de toetscombinatie **Shift**-toets en linker-muisknop op het magneetartikel adres in het venster **<Magnetartikeltest>** (*Magneetartikeltest*), verandert de muiswijzer in een pick-up aanwijzer, zoals in de afbeelding te zien is.

Sleep nu met de ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het spoorplan, dat u een adres wilt geven en laat u dan de muisknop los.

Het railsymbool wordt in een “rood” vierkantje geplaatst en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*Magneetartikel-registratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikel adres met bus, module en aansluiting ingevoerd.



Afbeelding 7.10

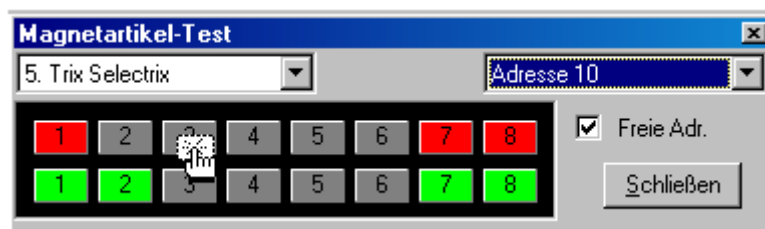
Nu kunt u eventuele verdere schakelaars plaatsen en na een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), is het magneetartikel adres ingevoerd.

Aanwijzing!

Bij deze invoervariant worden automatisch bij het magneetartikel het bijbehorende adres ingevoerd (zie ook de volgende paragraaf 7.2.3)

7.2.3 Magneetartikelen met behulp van de magneetartikel-test registreren (Selectrix).

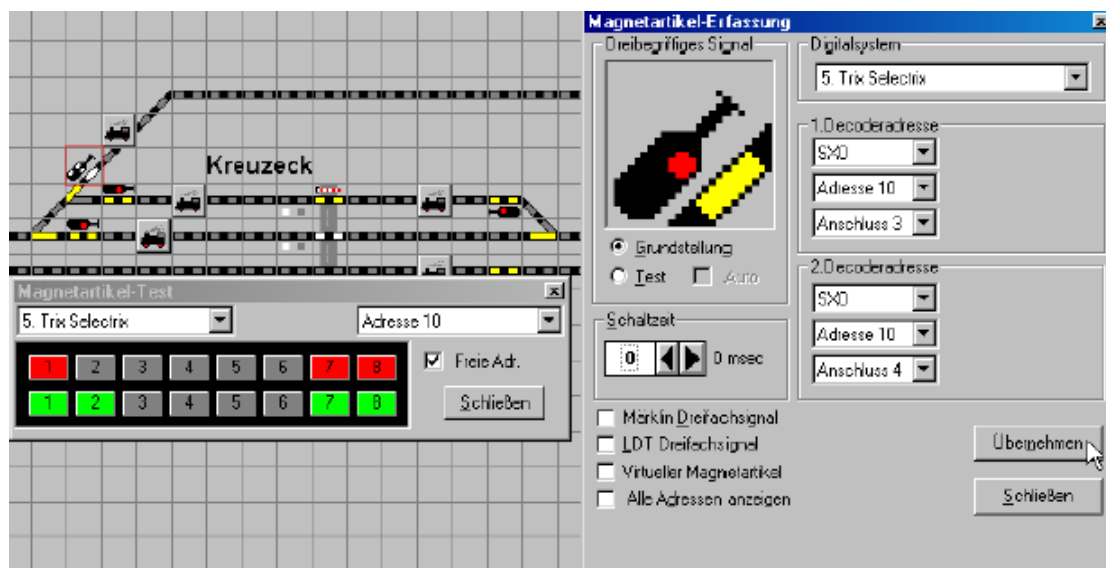
Zoals in paragraaf 7.2.2, kunt u ook bij digitaalsystemen zoals Trix, MÜT en Rautenhaus zeer makkelijk de magneetartikeladres in de railplan-editor invoeren. Om dit te bereiken opent u het virtuele toetsenbord conform paragraaf 7.3 en zoekt u daar het betreffende magneetartikeladres.



Afbeelding 7.11

Na een klik met de middelste muisknop of met de toetscombinatie Shift-en linker-muisknop op het magneetartikeladres in het venster **<Magnetartikel-Test>** (*Magneetartikel test*) verandert de cursor naar een pick-up aanwijzer zoals in de afbeelding te zien is. Sleep nu bij een nog steeds ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het railplan, welke u het gewenste magneetartikeladres wilt toewijzen en laat dan de muisknop los.

Het railsymbool wordt “rood” ingeraamd en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel Erfassung>** (*Magneetartikel-registratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikeladressen met bus, module en aansluiting ingevoerd.



Afbeelding 7.12

Nu kunt u eventueel meer schakelaars plaatsen en na een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), is het magneetartikeladres in het railplan ingevoerd.


Aanwijzing!

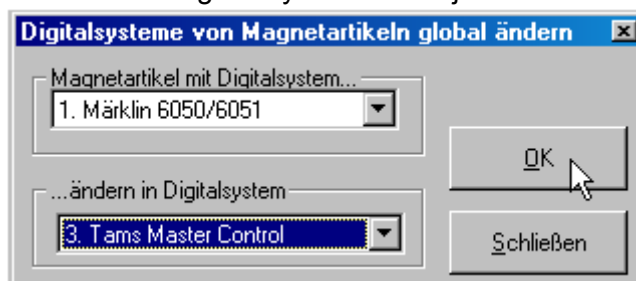
Zoals ook in paragraaf 7.2.2 wordt bij de automatische registratie van het adres rekening gehouden met de functie van het magneetartikel. Wanneer u een tweevoudig magneetartikel hebt ingevoerd, dan wordt ook maar één magneetartikel adres (zie paragraaf 7.2.2) geregistreerd. Heeft u 3- of 4-voudige magneetartikelen ingevoerd, zoals hier is afgebeeld, dan worden hiervoor twee adressen voorzien. Ook de goede keyboardtoetsen (rood en groen) worden automatisch toegewezen.

7.2.4 Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

Wanneer u meer dan één digitaalsysteem aan uw modelbaan toewijst kunt u nu zeer snel de sturing alle ingevoerde magneetartikelen aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

Klik hiervoor in het spoorplan op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Digital-systeme der Magnetartikel ändern>** (*Digitalsystemen van magneetartikelen wijzigen*), of op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk drukken.



Afbeelding 7.13

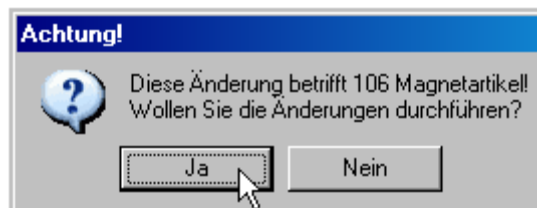
Er opent dan een nog een venster in welke u het gebruikte digitaalsysteem kunt toewijzen. In het bovenste keuzelveld kiest u het sturende digitaalsysteem en in het onderste veld het nieuwe digitaalsysteem om het magneetartikel te sturen.

Na een klik op het schakelvlakje “OK” wordt een veiligheidsvraag getoond. Hier wordt aan u gevraagd hoeveel van de getoonde magneetartikelen gewijzigd moeten worden. Met een klik op het voor zichzelf sprekende schakelvlakje kunt u de wijzigingen doorvoeren, of niet.

Na een klik op het schakelvlakje “Ja” krijgt u een melding te zien over het aantal goed gelukte wijzigingen.

Met een klik op “OK” wordt het kleine venster gesloten en in de spoorplan-editor worden de wijzigingen bij het rijden op of over het magneetartikel met de muis in het “gele” hulp menuutje (“Tool-tipp”) getoond.

Afbeelding 7.15



Afbeelding 7.14



Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u het digitaalsysteem wilt wijzigen, dan wordt in het venster **<Digitalsystemen global ändern>** (*Digitalsystemen algemeen wijzigen*) altijd het 1^e digitaalsysteem getoond. Ook na een succesvolle wijziging van het digitaalsysteem wordt bij een latere wijziging altijd het 1^e digitaalsysteem getoond.

Wanneer u in **Win-Digipet Pro X** al enkele magneetartikelen met verschillende digitaalsystemen heeft toegewezen, dan wordt rekening gehouden met deze registraties.

Bekijk hier ook vergelijkbare uitvoeringen bij wijzigen van digitaalsystemen voor het besturen van locomotieven in paragraaf **5.4.6**.

Maar kijk uit!


Wanneer u in het spoorplan bijvoorbeeld twee wissels hetzelfde adres 1 hebt gegeven...

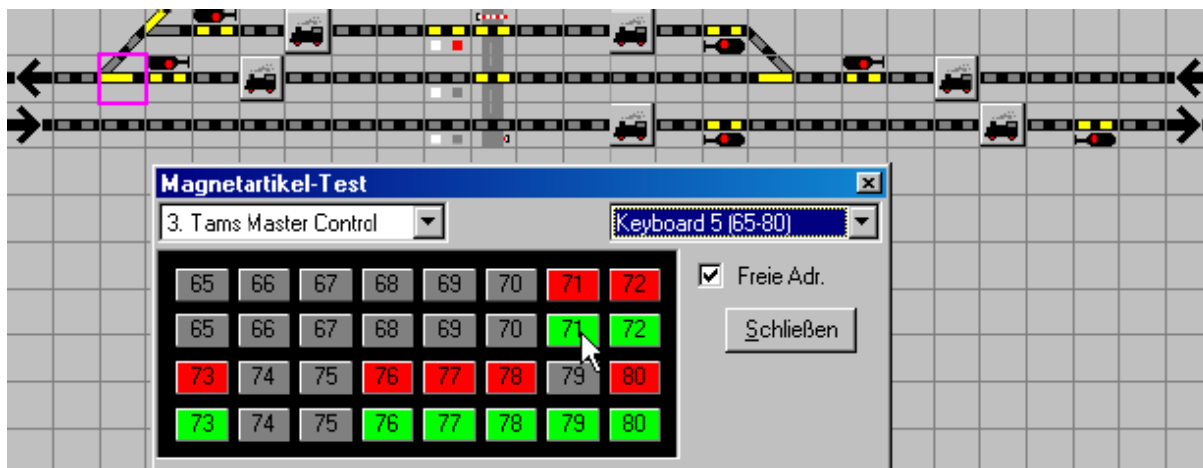
- En de eerste wissel van de Intellibox
 - En de tweede wissel van de Märklin centrale
- ...gestuurd wordt, dan functioneert het goed.

Na een wijziging van het digitaalsysteem van Märklin naar de Intellibox of omgekeerd worden natuurlijk altijd beide wissels geschakeld.

7.3 Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.

In de spoorplan-editor kunt u via de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Keyboard-magneetartikel-test>** (*Toetsenbord magneetartikel-test*) of met een klik op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk het venster “Keyboard-test”, wat een Märklin-Keyboard simuleert, oproepen. Ook deze magneetartikelen-test werd in **Win-Digipet Pro X** de keuzemogelijkheid van het digitaalsysteem gewijzigd, zodat u deze voor het testen ook kunt uitkiezen.



Afbeelding 7.16

Kies in ieder geval met de linker neerwaartse pijl eerst het gewenste digitaalsysteem uit, wanneer het niet al is ingevoerd. Met het rechter neerwaartse pijltje in het keuzeveld “Keyboard 1” kiest u het daarbij overeenkomende nummer van het virtuele keyboard.

Tip!


Indien het keuzeveld **<keyboard 1>** (*Toetsenbord 1*) of **<Adresse 1>** (*Adres 1*), “blauw” gemarkeerd is, dan kunt u ook met het scrollwiel van uw muis door de keyboards scrollen en de schakelaars worden dan direct getoond.

Dit venster “Magneetartikeltest” biedt drie functies:

- Wanneer u de het vakje naast **<Freie Adr.>** (*Vrij adres*), aangevinkt heeft, zijn in het spoorbeeld gedeactiveerde magneetartikel adressen donker gekleurd. Zo kunt u herkennen welke adressen u nog niet gebruikt heeft;
- Verder kunt u met een klik op het adres van dit magneetartikel testen of hij goed functioneert. Bovenste toets “rood” en onderste toets “groen”. Op het beeldscherm wordt het magneetartikel rood omrandt en zijn actuele stand getoond;
- Toewijzing van magneetartikelen in het spoorplan conform paragraaf 7.2.2 en 7.2.3.

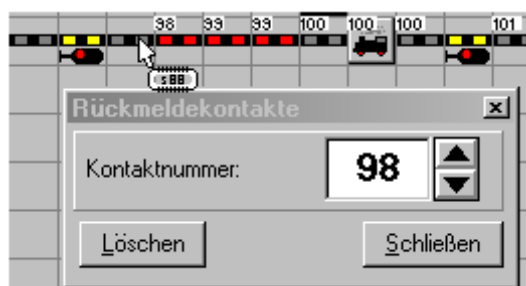
7.4 Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Erfassung>** (*Registreren*)

, **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De muiscursor verandert in een pijl met daaraan een s88-symbool en het venster “Terugmeldcontacten” opent zich.

Alle reeds geregistreerde terugmeldcontacten (hier 100 en 101 worden in het spoorplan getoond).

In het veld **<Kontaktnummer>** (*Contactnummer*), brengt u door met de muis te klikken op de pijlen, of over het toetsenbord het oplopende nummer van de te registreren contacten in.



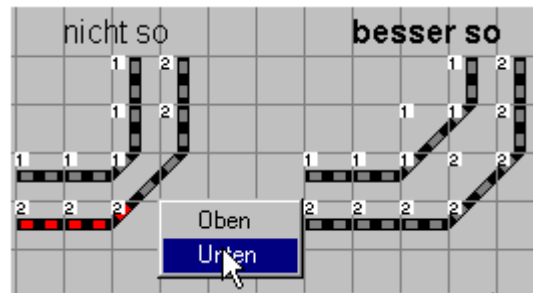
Afbeelding 7.17

Breng nu de muiscursor naar het railsymbool, dat u van het oplopende contactnummer wilt voorzien, en druk op de linker muisknop. Op deze plaats verschijnt meteen het gekozen contactnummer. Deze kunt u door herhaald drukken op de linker muisknop of slepen met de muiscursor zo vaak in het spoorplan plaatsen, als u dat wenst.

Wilt u reeds geregistreerde contactnummers weer uit het spoorplan verwijderen, klik dan op **<Löschen>** (*Verwijderen*); als gevolg daarvan verschijnt in het veld "Contactnummer" het contactnummer "0". Met een contactnummer „0“ worden bij het klikken of overrijden in het spoorplan aanwezige terugmeldcontacten weer verwijderd.

Als u twee schuine railstukken in een railveld voor de weergave van twee sporen moet gebruiken, dan opent zich bij het uitgeven van de terugmeldcontactnummers een klein menu **<Oben>** (*Boven*), **<Unten>** (*Onder*).

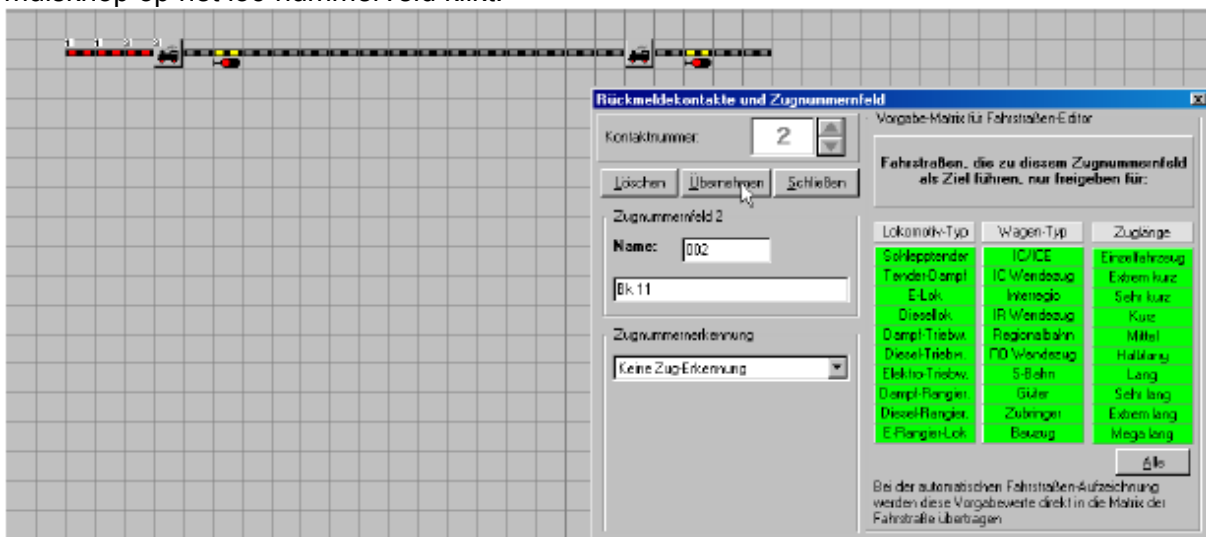
Leg dan door een klik op **<Oben>** (*Boven*), of **<Unten>** (*Onder*), vast, aan welke rijweg u de contactnummers wilt toewijzen. Ook hier geldt weer, wat al in paragraaf 7.2 over de diagonalen is beschreven.



Afbeelding 7.18

7.4.1 Locnummerveld.

Geheel nieuw in **Win-Digipet Pro X** opent zich een venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*Terugmeldcontacten en loc-nummerveld*). Als u een loc-nummerveld aan een terugmeldcontact wilt toewijzen of na een toewijzing van terugmeld-contactnummer met de rechter muisknop op het loc-nummerveld klikt.



Afbeelding 7.19

In dit venster wordt links boven in het veld **<Kontaktnummer>** (*Contactnummer*), het gekozen terugmeldcontact-nummer, wat niet gewijzigd kan worden getoond en onder de schakelvlakjes **<Löschen, Übernehmen und Schließen>** (*Verwijderen, overnemen en sluiten*), worden de gegevens van het loc-nummerveld getoond. In het invoerveld **<Name>** (*Naam*) en het veld daaronder wordt het nummer van het gekozen terugmeldcontact van **Win-Digipet Pro X** vastgelegd.

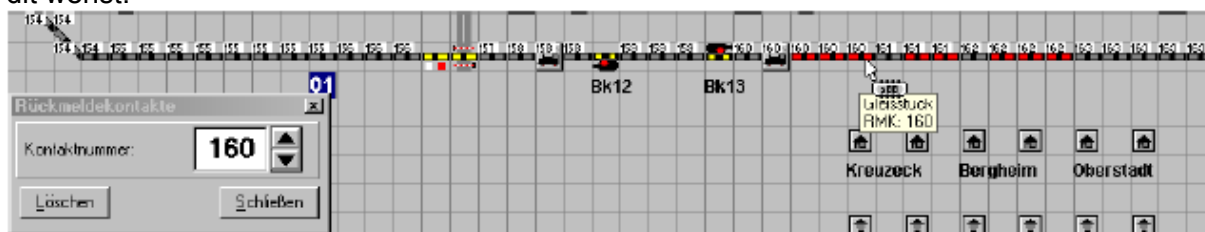
Omdat de daar ingevoerde gegevens later bij de automatische rijwegaanmaak wordt overgenomen, zou u de gegevens in het veld **<Name>** (*Naam*), niet moeten veranderen maar in het grote veld daaronder een zinvolle tekst van het loc-nummerveld (tot wel 24 tekens zijn mogelijk) invoeren. Niet toegestane tekens worden met een toepasselijke aanwijzing aangegeven.

Op de website http://www.uni-stuttgart.de/vwi/lupse/KAP_22.HTM vindt u aanwijzingen voor de sein bepalingen van de DB.

Na deze wijzigingen klikt u op het schakelvlakje **< Übernehmen>** (*Overnemen*) en het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*), met het zojuist gekozen terugmeldcontact verschijnt weer.

7.4.2 Uitgebreid loc-nummerveld voor de weergave van een bouwserie.

In **Win-Digipet Pro X** kan het bekende loc-nummerveld uitgebreid worden, zodat niet meer alleen het digitale adres van de loc maar ook de bouwserie van de loc kan worden weergegeven, indien u dit wenst.



Afbeelding 7.20

Vanwege deze wijziging moet het aanwezige spoorplan een weinig worden aangepast. Zoals u in de afbeelding kunt zien, werden de terugmeldcontacten in het spoorplan zodanig gewijzigd, dat naast het aanwezige loc-nummerveld met het contactnummer 160 drie verdere railstukken met contactnummer 160 aanwezig zijn. Voor de weergave van de contacten 161 en 162 werden de terugmeldcontacten in het spoorplan eveneens gewijzigd.

Na de wijziging van de terugmeldcontacten in het spoorplan tekent u rechts naast het al aanwezige loc-nummerveld nog twee loc-nummervelden in het spoorplan zoals de afbeelding laat zien.



Afbeelding 7.21

Omdat reeds de terugmeldcontacten geplaatst werden, wordt dit ook in het **“gele”** (“Tool-tipp”) tezamen met de al geplaatste aanduiding van het loc-nummerveld (zie paragraaf 7.4.1) aangegeven.

Belangrijke aanwijzing!

Alle drie loc-nummervelden (horizontaal of verticaal) moeten vanzelfsprekend hetzelfde contactnummer hebben.

Na het opslaan in het spoorplan en terugkeer naar het hoofdprogramma, ziet u het nieuwe loc-nummerveld overeenkomstig uw instelling in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.6.5 of met een witte of grijze achtergrond.

Bij de DB-symbolen zou u de grijze achtergrond moeten instellen. Het nieuwe loc-nummerveld voor de bouwserie weergave heeft natuurlijk iets meer plaats nodig dan de tot nu toe gebruikte ruimte. Daarom zult u het spoorplan evenredig groter moeten tekenen om een goed overzicht te behouden.



Afbeelding 7.22

Bevindt zich een loc op dit loc-nummerveld, dan wordt de bouwserie weergegeven.



Afbeelding 7.23

7.4.3 Belangrijke aanwijzingen voor het plaatsen van de loc-nummervelden.

Wanneer u de loc-nummervelden conform paragraaf 6.3.4, 7.4.1 en/of 7.4.2 in het spoorplan plaatst, denkt dan aan de volgende zeer belangrijke aanwijzingen. Bij de automatische en halfautomatische rijwegoptekening conform de paragrafen 8.3 en 8.7 gebruikt **Win-Digipet Pro X** de voor het telkens gebruikte symbool in de coördinaten- databank bijvoorbeeld (**Sym_A_KOOR.dat**) geplaatste richtingsinformatie. Voor de loc-nummervelden zijn deze gegevens niet aanwezig, omdat er **(8!)** mogelijke richtingen bestaan en deze niet tevoren vastgelegd kunnen worden. Komt nu de automatische rijwegoptekening bij een loc-nummerveld, dan kijkt de automatiek éénmaal in een cirkel rond (richtingsvolgorde **W-N-S-O**), of er ergens (buiten de toegangsrichting) een rail aan het loc-nummerveld aansluit waar het traject verder zou kunnen gaan. Zo wordt in deze voorbeelden...

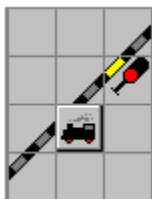


de richting vanuit het westen naar het oosten,



de richting vanuit het oosten naar het westen,

Afbeelding 7.24a en 7.24b



de richting vanuit het zuidwesten naar het noordoost,



de richting vanuit het noordoosten naar het zuidwesten
...voortgezet.

Afbeelding 7.25a en 7.25b

Hetzelfde geldt ook voor de richtingen vanuit het noorden naar het zuiden en omgekeerd en vanuit het zuidoosten naar het noordwesten en omgekeerd. Ook in dit voorbeeld wordt...



de richting vanuit het westen naar het noordoosten,

Afbeelding 7.26



de richting vanuit het noordwesten naar het oosten,

Afbeelding 7.27



de richting vanuit het noordoosten naar het westen,

Afbeelding 7.28



de richting vanuit het noorden naar het zuidwesten,

Afbeelding 7.28

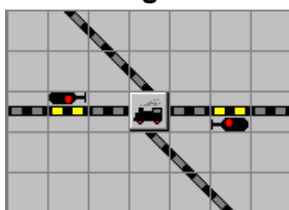
...voortgezet, omdat **Win-Digipet Pro X** de voortzettingsrichting voor de rijwegoptekening herkent. Meerdere voorbeelden zijn uiteraard mogelijk. Niet herkennen kan **Win-Digipet Pro X** de voortzettingsrichting in de volgende voorbeelden:

Hoe zou **Win-Digipet Pro X** dit moeten beoordelen...



van noord naar zuid en west naar oost,

Afbeelding 7.29




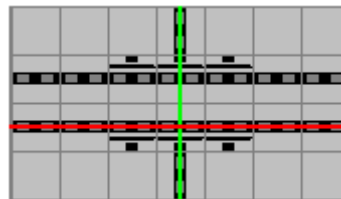
of hier de gewenste richting van noordwest naar het oosten en zuidoosten naar het westen herkennen?

Afbeelding 7.30

Plaats daarom de loc-nummervelden altijd éénduidig, zodat ook elke bezoeker zonder informatie van u, de betreffende wegen en richtingen van de rijweg goed herkennen kan.

Bij de brugsymbolen moet u een op een bijzonderheid letten, omdat bij deze symbolen zijn twee

wegen  in de coördinaten verwerkt. De rode en groene weg zijn vereist, zodat daarmee de beide west-oost en een noord-zuid weg in de rechter grafiek van de rijwegassistent of bij de halfautomatische rijwegoptekening gevonden kan worden.



Afbeelding 7.31

Wordt het loc-nummerveld nu, zoals in de volgende afbeelding in verbinding met een brugsymbool in een niet voorziene combinatie gebruikt, zal dit tot problemen leiden bij het automatisch en halfautomatisch aanmaken van rijwegen.

- In dit voorbeeld verschijnen de gewenste richtingen vanuit het westen naar het oosten of het oosten naar het westen op de tweesporige lijn op het eerste gezicht éénduidig.



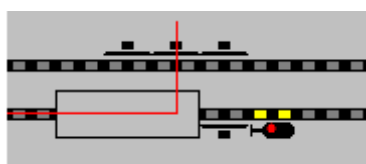
Afbeelding 7.32

- Wanneer u echter de rijweg met behulp van de rijwegassistent maken wilt, dan krijgt u de mededeling, **<Kein Weg gefunden>** (*Geen weg gevonden*), of bij de halfautomatische rijwegoptekening de melding **<Ziel-RMK nicht erreicht>** (*Doel-terugmeldcontact niet bereikt*). Maar waarom is dat zo? De rijweg voor het onderste spoor moet vanuit het westen naar het oosten aangemaakt worden. Bij het bereiken van het loc-nummerveld herkent **Win-Digipet Pro X** niet de gewenste richting naar het oosten, omdat hier alle richtingen mogelijk zijn, terwijl in de bovenste afbeelding een brugsymbool is getekend. Daarom zoekt **Win-Digipet pro X** die mogelijke richting in de volgorde **West-Noord-Zuid-Oost**.
- Richting west dat gaat niet;
- Maar naar het noorden gaat wel;
- Maar daar gaat het niet verder in de gewenste doelrichting en zo meldt **Win-Digipet Pro X** dat door de bovenstaande meldingen.



Afbeelding 7.33

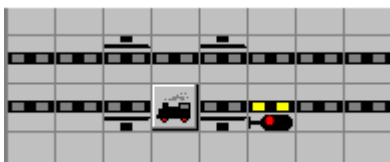
Het eerder genoemde geldt ook, wanneer u de nieuwe loc-nummervelden voor de bouwserie gebruikt.



Afbeelding 7.34

Wilt of moet u de getekende spoorplan-uitsnedes gebruiken, dan moet u **<Sprungmarken>** (*Sprungmerken*) conform paragraaf 6.6 definiëren, zodat de gewenste rijweg aangemaakt kan worden of u moet de rijweg handmatig instellen.

Als u in ieder geval het railplan zo wilt tekenen,



Afbeelding 7.35

...dan zou alles in orde zijn, omdat het nu voor **Win-Digipet Pro X** alleen de weg vanuit het westen naar het oosten betreft. Let u daarom bij het optekenen van een spoorplan op deze bijzonderheden.

7.4.4 Terugmeld-geschiede wissels.

Zoals in **Win-Digipet 9.0** kunt u ook uw terugmeld-geschiede wissels met hun terugmeldcontacten in het spoorplan plaatsen.

Bij de kruiswissels kunt u, zoals in de afbeelding is te zien, hoogstens twee terugmeld-contactnummers per wissel uitgeven, als dit aan de wissel is voorzien en mogelijk is. Bij de overige wissels is telkens slechts één contactnummer mogelijk. In de meeste gevallen zult u ook bij de kruiswissels maar één terugmeld-contact aangesloten hebben, die **wisselbezetting** toont. In dit geval voert u bij de kruiswissel dan aan beide zijden hetzelfde contactnummer in.



Afbeelding 7.36

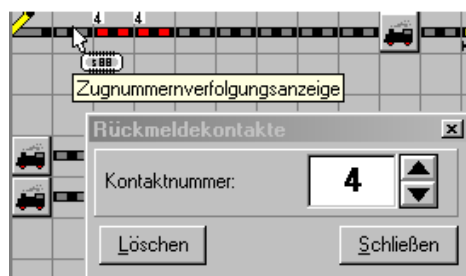
Maar let op!

Bij deze terugmelding gaat het niet om een terugmelding van de wisselstand, maar zoals bij de normale railstukken, om een echte terugmelding "**bezet**" of "**vrij**". Bovendien, wanneer u het spoorplan na de registratie van rijwegen hebt gewijzigd, moet u de rijwegen opnieuw optekenen of corrigeren.

7.4.5 Loc-nummervervolging.

Wanneer u in het spoorplan conform paragraaf 6.3.4 een treinnummer vervolgingsssymbool hebt ingetekend, dan moet u aan dit met een kleine "**V**" gekenmerkte railsymbool nog een terugmeldcontactnummer uitgeven.

Na een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de spoorplan-editor is de kleine "**V**" in het spoorplan niet te onderscheiden, omdat het symbool er dan uitziet als een normaal railstuk. Pas, wanneer u er met de muis overheen gaat, wordt u een ("Tool-tipp") Klik nu met het ingestelde terugmeldcontactnummer het railstuk aan en geef daardoor het contactnummer uit.

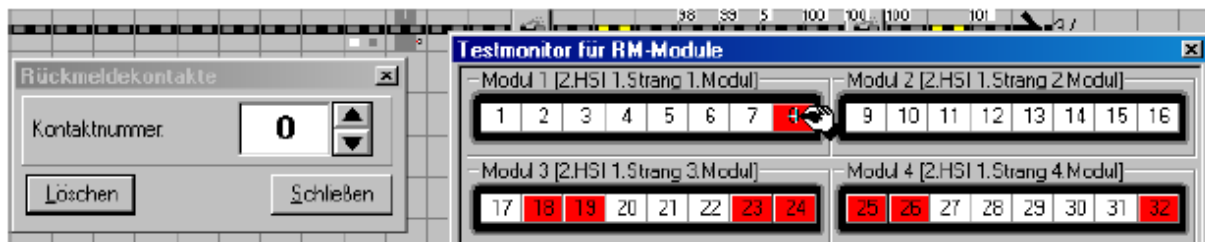


getoond.

Afbeelding 7.37

7.4.6 Terugmeldcontacten via de TM-monitor invoeren.

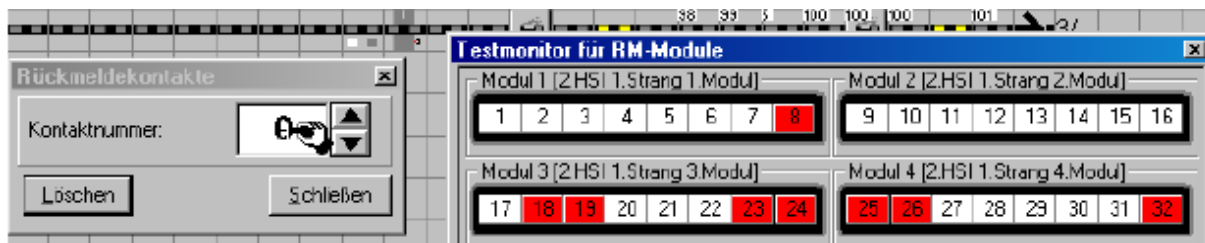
Wanneer u uw terugmeldcontacten op de modelbaan “wild” bekabelt heeft en dit niet goed heeft gemerkt met een nummer of iets dergelijks, dan weet u vaak niet meer waar welk contact in het spoorplan ingevoerd moet worden. In dit geval helpt u de testmonitor voor terugmeldcontacten, die de betreffende terugmeldcontacten in het spoorplan in te voeren. Om dit te bereiken schuift u een kleine wagon of rijtuig met mogelijkheid tot stroomopname (verlichting of sluitlichten of een andere verbruiker) over de spoorbaan en let u of en welke contacten in de testmonitor voor terugmeldcontacten oplichten “rood”.



Afbeelding 7.38

Om de gevonden contacten in te voeren in het spoorplan opent u het venster **<Rückmeldekontakte>** (Terugmeldcontacten).

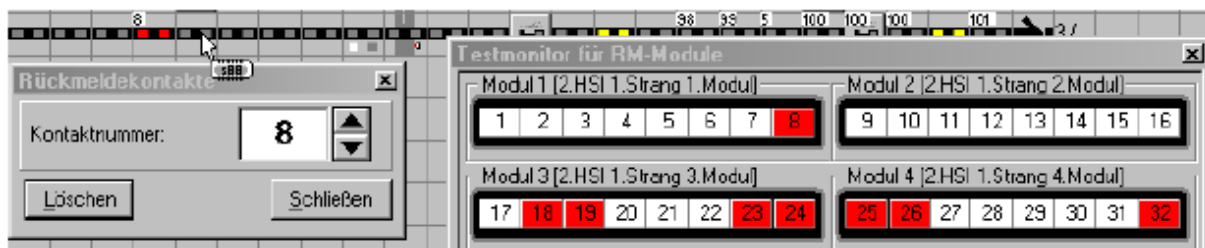
Na een klik met de middelste muisknop of met de toetscombinatie Shift-knop en de linker - muisknop op het terugmeldcontactnummer in het venster **<Testmonitor für RM-Module>** (Testmonitor voor terugmeldcontacten) verandert de muiscursor naar een grijpend handje met een kruis. Sleep met ingedrukte muisknop de veranderde muiscursor in het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (Terugmeldcontacten) en laat de muisknop op het witte veld **<Kontaktnummer>** (Contactnummer), los.



Afbeelding 7.39

Direct wordt het betreffende nummer in het veld ingevoerd.

Met de toewijzing van de terugmeldcontacten in het spoorplan conform paragraaf 7.4 t/m 7.4.5 kunt u nu zoals u gewend was beginnen of verdergaan.



Afbeelding 7.40

Aanwijzing!

U kunt ook de TM-monitor conform paragraaf 7.5.1 gebruiken. De te volgen stappen zijn hetzelfde.

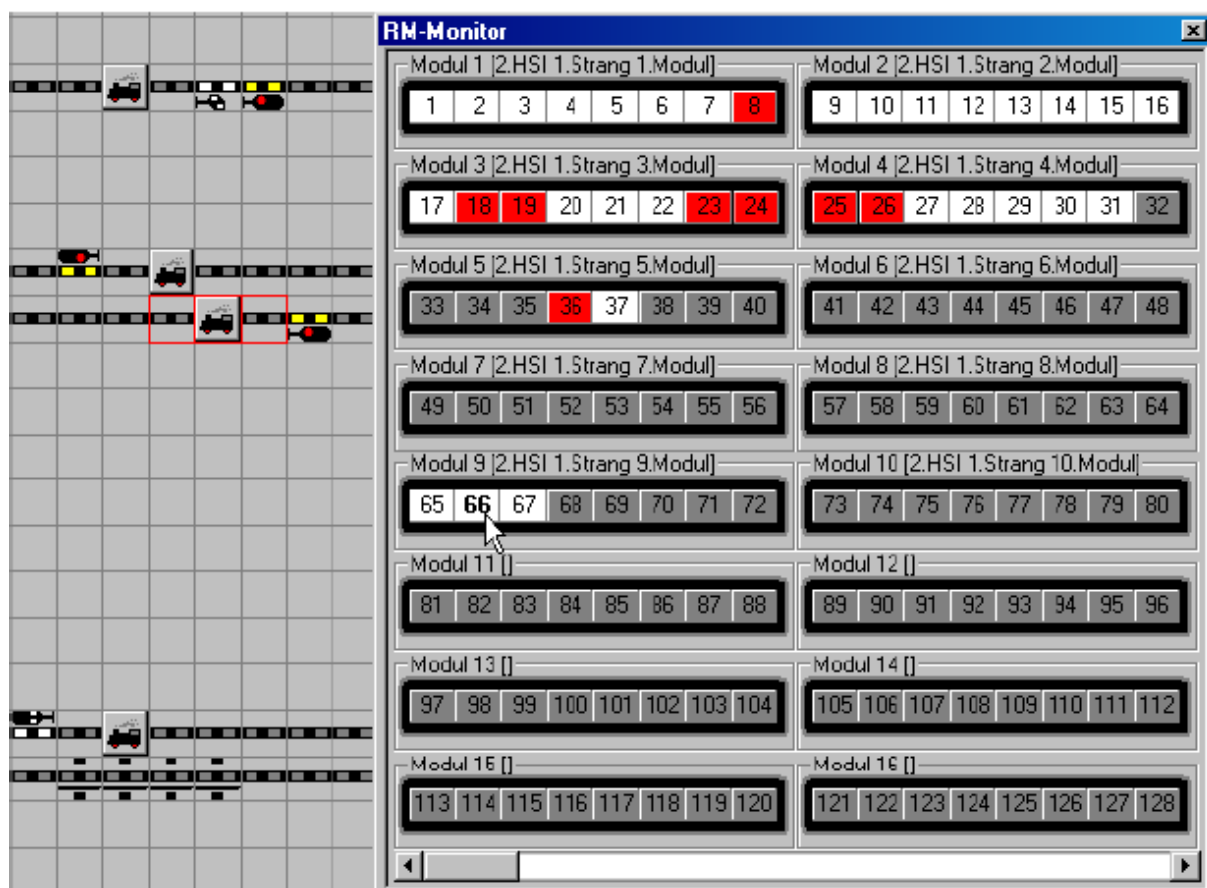
7.5 De TM-monitor.

Met deze aanduidingen kunt u in de spoorplan-editor terstond controleren, of uw terugmeldcontacten correct functioneren of welke terugmeldcontacten nog niet in het spoorplan zijn ingevoerd.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al ingevoerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een **rode** vierkant.

7.5.1 De RM-monitor met de al geregistreerde contacten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht <Optionen> (Opties), <RM-monitor> (TM-monitor), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.



Afbeelding 7.41


Getoond worden altijd 16 terugmeldcontacten, de bezette terugmeldcontacten worden met “rood” aangegeven en een schuifbalk brengt u naar de andere terugmeldmodules.

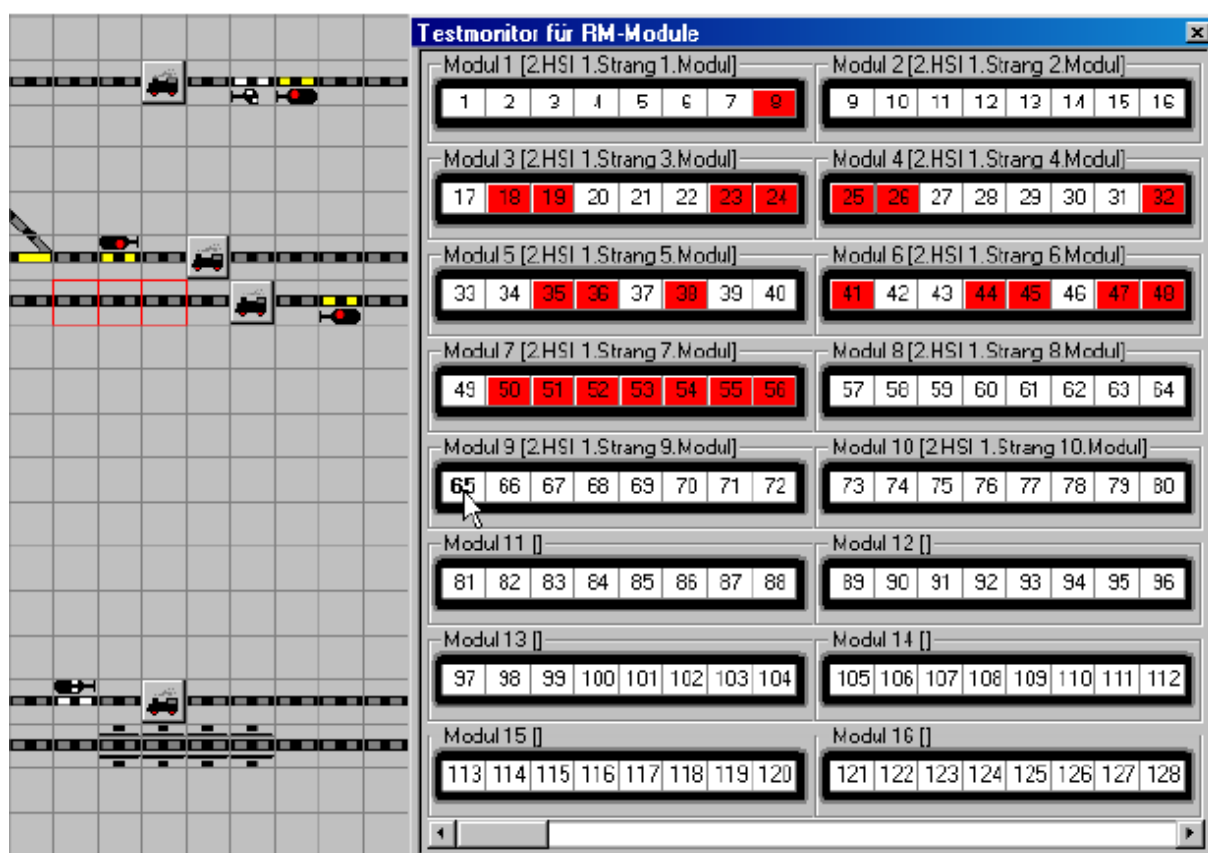
De in de systeeminstellingen ingevoerde terugmeldmodules worden met hun toegewezen digitaalsysteem, in het voorbeeld met (2^e HSI 1^e Strang 9^e Modul) aangegeven.

Deze monitor heeft het voordeel, dat de nummers van de terugmeldcontacten die in het spoorplan nog niet ingevoerd zijn, dat heet nog niet gebruikt zijn, “grijs” worden weergegeven. Daaruit herkent u ook welke vrije contacten in welke module u nog kunt toevoegen of gebruiken.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al ingevoerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een **rode** vierkant.

7.5.2 De test-monitor voor TM-modules.

Klik op de menuopdracht <Optionen> (Opties), <Testmonitor aller RM-Decoder> (Testmonitor van alle TM-decoders), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Bij het maken van een spoorplan heeft de monitor het voordeel dat, hij alle direct alle TM-modules laat zien, dus niet alleen de ingevoerde modules.



Afbeelding 7.42

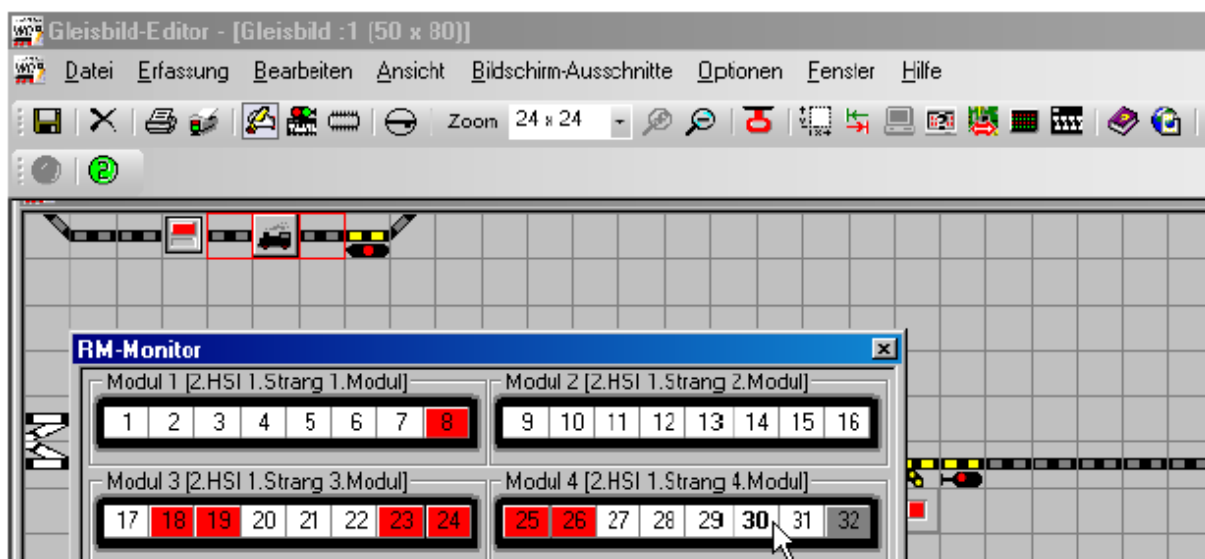
Vaak weet men, wegens ontbrekende documentatie niet meer, waar zich eigenlijk die ene of alle terugmeldcontacten zich bevinden om in het spoorplan in te voeren.

Beweegt u nu een wagon zoals hiervoor beschreven is of locomotief over het spoor en over een terugmeldcontact, dan wisselt de weergave (wit=vrij, rood=bezet) van het betreffende contact en weet u weer, waar het zich bevindt.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al ingevoerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een **rode** vierkant.

7.5.3 Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de TM-monitor.

Tot nu toe heeft u de kennisgevingen in het spoorplan van de spoorplan-editor altijd met de linker-muisknop in werking gesteld en zag dan de “rood” omrande railsymbolen in het spoorplan. U kunt nu ook de rechter-muisknop in beide monitoren (TM-Monitor of testmonitor) gebruiken.




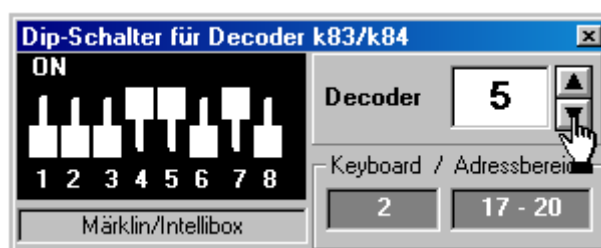
Afbeelding 7.43

Het onderscheid tot de linker muisknop wordt dan het spoorplan in de spoorplan-editor zo verschoven dat, u de “rood” omrande railsymbolen in het nu zichtbare deel iets sneller kunt vinden, omdat u ze in vele gevallen aan de rand van het beeldscherm terugvindt.

7.6 Dip-schakelaarsettings voor de decoders k83/k84.

Deze paragraaf geldt uitsluitend voor de Märklin-decoders k83/k84. Via de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) en **<Dip-Schalterstellung>** (*Dip-schakelaarstanden*), voor k83 /k84 of met

een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk bereikt u de het venster “Dip-schakelaars voor de decoders k83/k84”. Daardoor staat u deze informatie ter beschikking in de spoorplan-editor. Bladeren en zoeken in de documentatie wordt hiermee overbodig. Dit geldt overigens **niet** voor de nieuwe wisseldecoder, die u bij de Märklin C-rails direct onder de wissel kunt monteren, want hierop zijn ook nog de Dip-schakelaars 9 en 10 in te stellen.



Afbeelding 7.44

Tip!

Deze wisseldecoder voor de Märklin C-rails kunt u beter niet gebruiken bij een vast aan te leggen modelspoorbaan. Ten eerste zijn deze inbouwdecoders duur en ten tweede bereikt u deze moeilijk bij een eventuele hapering of defect.

7.7 SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.

De in het spoorplan “groene” SX-display moet u het SX-display adres op de normale manier toewijzen en met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), wordt de ingave overgenomen. Hierna wordt u altijd de SX-waarde van het gekozen adres getoond.



Afbeelding 7.45

7.8 Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.


Wanneer u via de knoppenbalk tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma wilt wisselen of schakelen, dan wordt dit nu in het hoofdprogramma gemeld met de onderstaande afbeelding



Afbeelding 7.46

Wisselt u daarna weer terug naar de spoorplan-editor beëindigd u het programmadeel adequaat.

7.9 Data opslaan en de spoorplan-editor verlaten.

Klikt u in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

De spoorplan-editor beëindigd u met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk of via een menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Beenden>** (*Beëindigen*).

Na het sluiten van de spoorplan-editor krijgt u een gelijke melding zoals in paragraaf 7.8 dat het spoorplan wordt geactualiseerd en u komt in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** terug.

8. RIJWEGEN-EDITOR.

8.1 Algemeen.

Nadat u uw spoorplan hebt afgerond, uw magneetartikelen en terugmeldcontacten hebt geregistreerd, definieert u vervolgens uw rijwegen. De **rijwegen zijn fundamenteel** voor het sturen van uw digitale modelbaan met **Win-Digipet Pro X**, zowel in het handbediende als ook in het automatische bedrijf. U kunt een onbegrensd aantal rijwegen definiëren maar u moet echter vooraf nadenken over uw rijwegen en deze eventueel in steekwoorden noteren.

Tip!

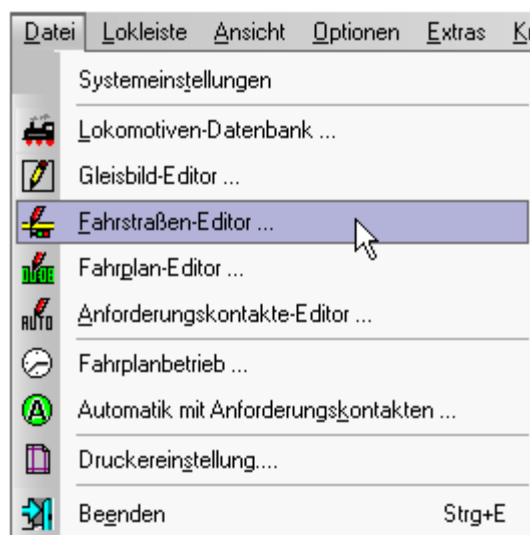
Maak allereerst van alle door u gedefinieerde baanvakken/blokken een rijweg. Deze baanvakken zijn altijd het traject tussen twee seinen en beginnen op het treinnummerveld voor het startsein en eindigen bij het sein achter het treinnummerveld van het doelsein. Als alternatief kan dit ook achter het treinnummerveld van het doel zijn, als er geen sein aanwezig is (zie paragraaf 6.1).

Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Fahrstraßen-Editor>**

(*Rijwegen-editor*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*Rijwegen-editor*), opent zich, met de Menu-punten **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*) en **<Optionen>** (*Opties*), alsmede de 6 bijbehorende tabbladen.

In de rijwegen-editor kunt u zeer eenvoudig de voorwaarden scheppen, dat uw locomotieven op de afzonderlijke delen van een rijweg automatisch met verschillende, praktijkgerichte snelheden kan rijden, bijvoorbeeld bij stijgingen/dalingen, bochten en bedrijfssituaties ("Rijwegen afhankelijke fijnafstemming"), zie paragraaf 8.8.3.



Afbeelding 8.1

8.2 Rijwegen registreren.

Wanneer u de rijwegen-editor voor de eerste keer opent, vindt u in de rijwegenlijst een voorbeeld-opgave voor het eerste record. Deze kan niet worden verwijderd maar alleen overschreven worden. Maar dit is u al bekend uit de snelle start, aangaande de paragraaf rijwegen-editor.

Voor het registreren van een nieuwe rijweg heeft **Win-Digipet Pro X...**

- De machtige, makkelijke en nieuwe rijwegen-assistent en;
- De welbekende handmatige rijweg registratie.

Vandaar dat we ook beginnen met de beschrijving van de rijwegen-assistent.

8.3 De rijwegen-assistent.


Om de rijwegen met de rijwegen-assistent storingsloos verlopen kan, zou u in ieder geval op een paar punten moeten letten.

Deze zijn:

- De terugmeldcontacten zijn in het spoorplan ingevoerd (zie paragraaf 7.4 tot 7.4.6);
- De loc-nummervelden zijn ook ingetekend en hebben allemaal een terugmeldcontactnummer en hebben een zinvolle beschrijving gekregen (zie paragraaf 7.4.1 net als de **“Snelle instap” “vierde stap”**-railplan-editor);
- Alle magneetartikelen (wissels en seinen) hebben een echt- of een virtueel magneetartikel-adres gekregen (zie paragraaf 7.2 tot 7.4);
- Alle sprongmarkeringen bij rail-onderbrekingen door tekst, rails beschrijving enz... werden aangebracht (zie paragraaf 6.6);
- In de systeeminstellingen zijn door u standaardwaarden voor de start- en afremsnelheid ingevoerd (zie paragraaf 4.7.5)

Pas wanneer u de voorwaarden in de railplan-editor en de systeeminstellingen voor elkaar heeft, zou u kunnen beginnen met de rijwegen-editor door middel van de rijwegen-assistent.

klikt u in de geopende rijwegen-editor op de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*),

<Assistent> (*Assistent*), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk en de rijwegen-assistent opent zich.



Afbeelding 8.2

Zoals u in de afbeelding ziet, heeft u 4 mogelijkheden om rijwegen te registreren.

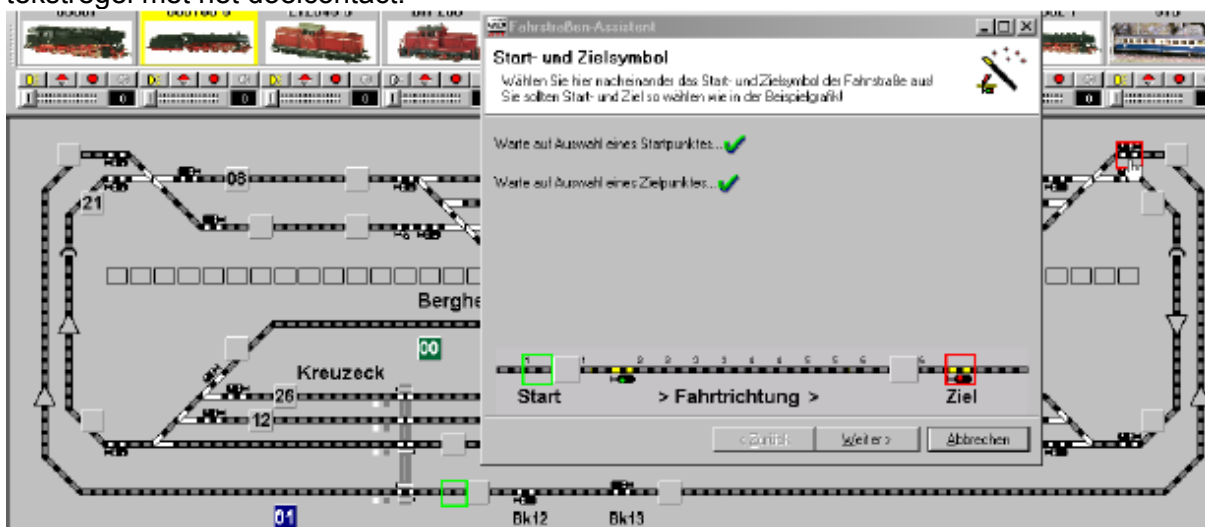
Welke u hiervan kiest, hangt af of u één rijweg of gelijk meerdere rijwegen wilt registreren. Hoe en wat, dat leert u in de volgende paragrafen kennen.

Deze rijwegen-assistent zal u veel werk uit handen nemen maar de fijnafstelling van de storingsvrije en zeer snel geregistreerde rijweg, moet u aansluitend met de hand zelf uitvoeren. Dat geldt in het bijzonder voor het seinbeeld Hp2 (**“groen”/“geel”**), rijsnelheden op de deeltrajecten en deelvrijgave.

8.3.1 Een Automatische rijwegregistratie van start- naar doel.

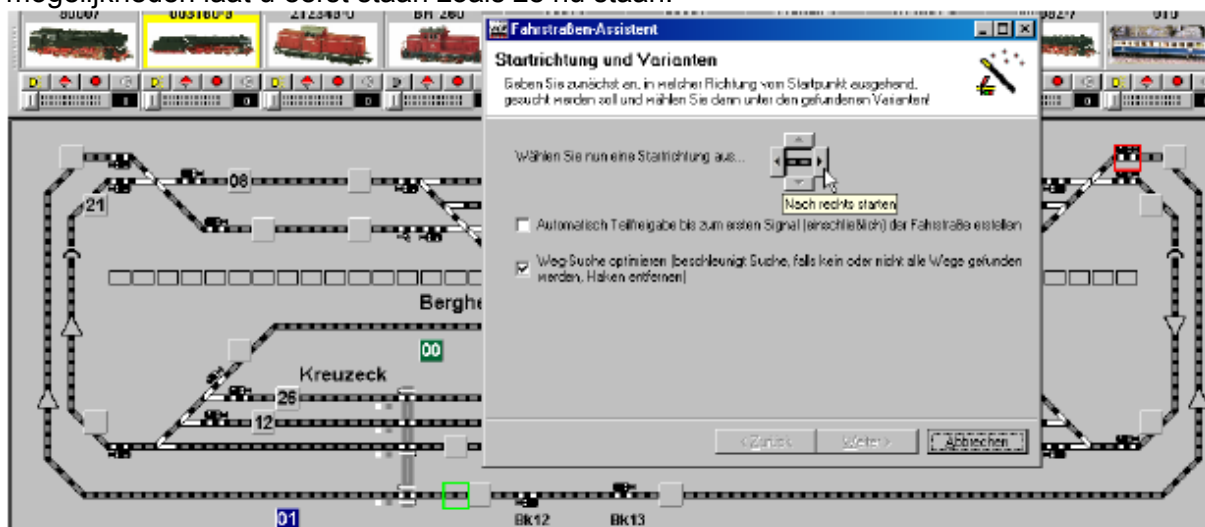
Voor de eerste automatische rijwegregistratie gebruikt u de al vooraf gekozen registratie in de rijwegen-assistent.

Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) wordt u opgeroepen, start- en doelsymbool in de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegen-assistent te markeren. Klinkt u om dit te doen met de linker-muisknop op het railstuk links van het start-loc-nummerveld. Dit wordt nu van een **“groen”** vierkantje voorzien en in de rijwegen-assistent wordt achter de tekstregel met het startpunt een **“groen”** vinkje gezet. Ga nu verder naar het doel sein op dezelfde manier, dit wordt dan van een **“rood”** vierkantje voorzien en nu staat er een tweede **“groen”** vinkje achter de tekstregel met het doelcontact.



Afbeelding 8.3

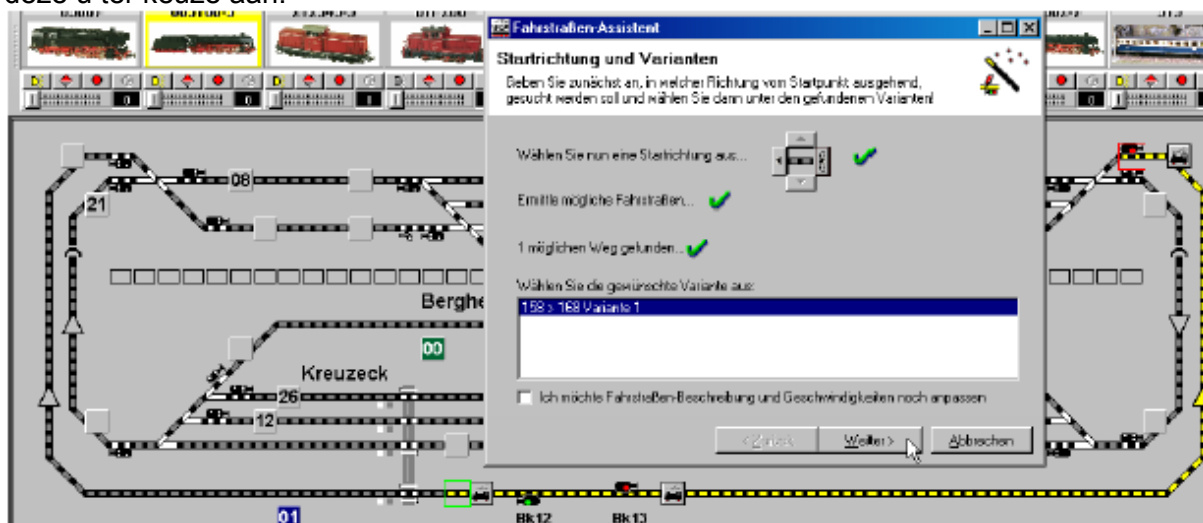
Na een klik op **<Weiter>** (*Verder*), wisselt de rijwegen-assistent het beeld, zodat u de startrichting en mogelijke varianten kunt kiezen. Omdat hier de richting naar links resp. rechts mogelijk is, worden alleen deze richtingspijlen geactiveerd en kiesbaar gemaakt. De verdere instelmogelijkheden laat u eerst staan zoals ze nu staan.



Afbeelding 8.4

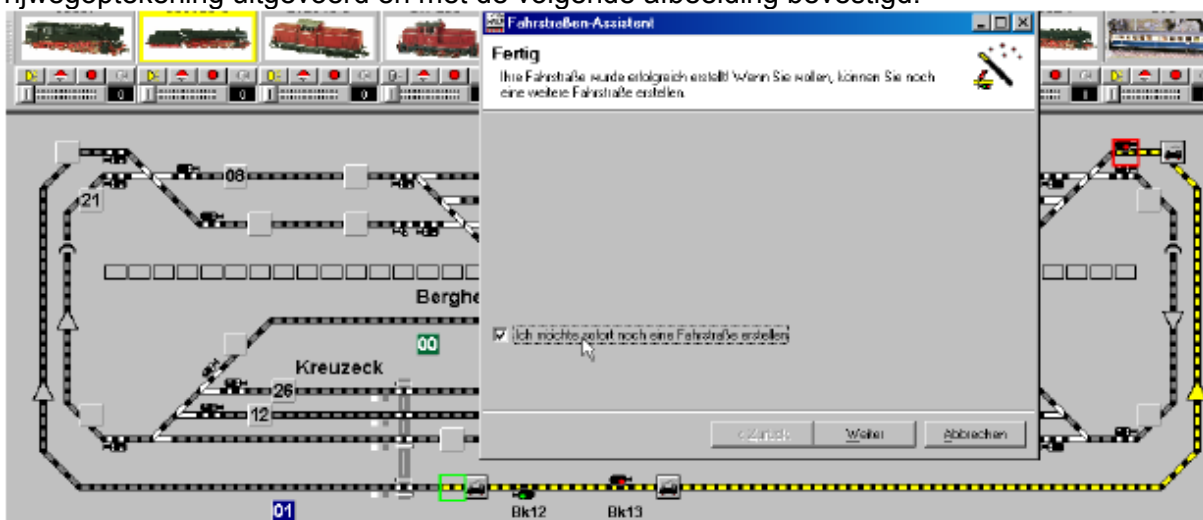
Omdat de rijweg van links naar rechts opgetekend kan worden, klinkt u op het rechter pijltje.

Na een klik op het rechter richtingspijltoe knop zoekt **Win-Digipet Pro X** de mogelijke rijwegen en biedt deze u ter keuze aan.



Afbeelding 8.5

In dit geval is er maar één variant, die ook gekozen is. De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegenbeschrijving en snelheid laat u ook staan. Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) bevestigt u alle richtlijnen. Nu wordt door **Win-Digipet Pro X** de rijwegoptekening uitgevoerd en met de volgende afbeelding bevestigd.



Afbeelding 8.6

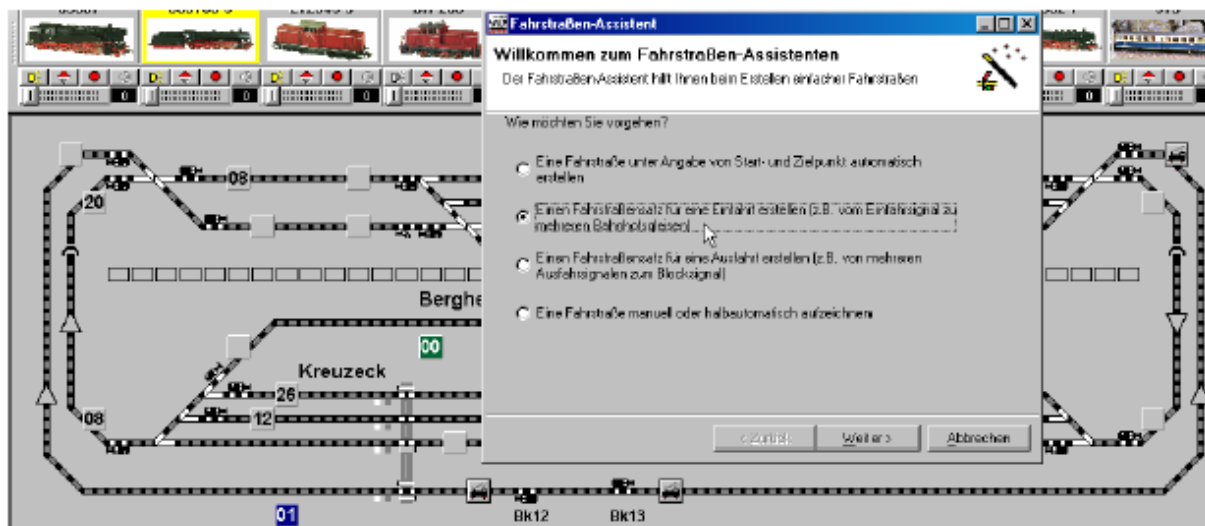
Omdat er nog meer rijwegen moeten worden geregistreerd, zet u in het beeld een vinkje bij de regel **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (*Ik wil direct nog een rijweg registreren*) en klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*).

Aanwijzing!

De in het bovenstaande beeld gemarkeerde schakelvlakjes zijn normaal niet geplaatst, blijft echter staan nadat het gezet is totdat u het vinkje weer weghaalt.

8.3.2 Een rijwegenset t.b.v. inritten automatisch registreren.

U wilt nu een rijwegenset voor twee inritten in het station registreren. Hiertoe markeert u de tweede, in het navolgende beeld getoonde term.



Afbeelding 8.7

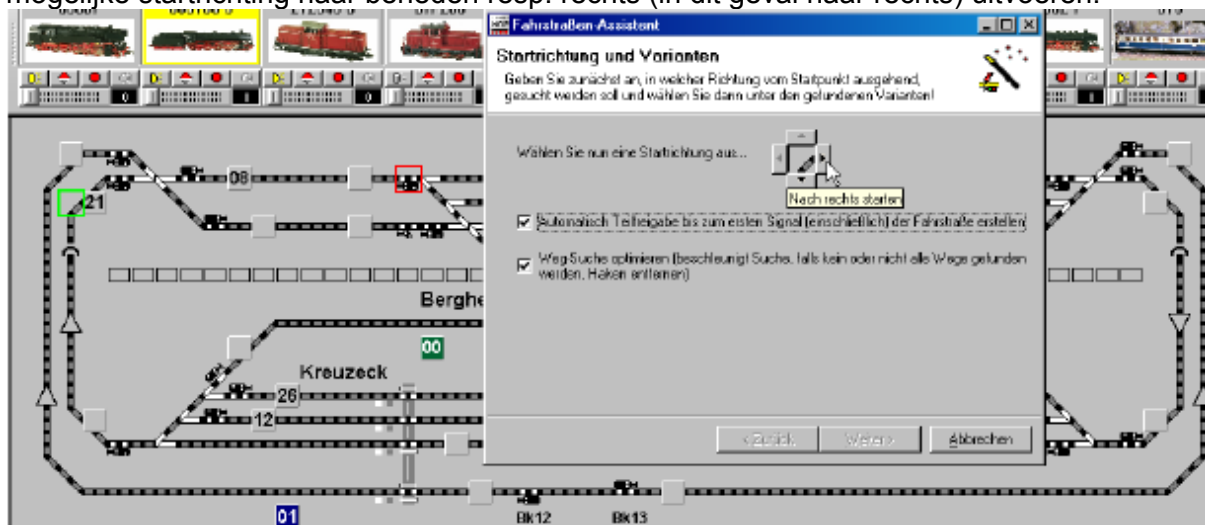
Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*), wordt u gevraagd, start- en doelsymbool van de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegen-assistent is weergegeven te markeren. Klik u daarom met de *linker-muisknop* op het railstuk links van het start- loc-nummerveld. Dit wordt van een **“groen”** vierkantje voorzien en in de rijwegen-assistent wordt na de tekstregel met het startpunt een **“groen”** vinkje gezet. Ga op dezelfde manier verder met het doelsein-contact, deze wordt dan van een **“rood”** vierkantje voorzien en er zal een **“groen”** vinkje achter de tekstregel verschijnen.



Afbeelding 8.8

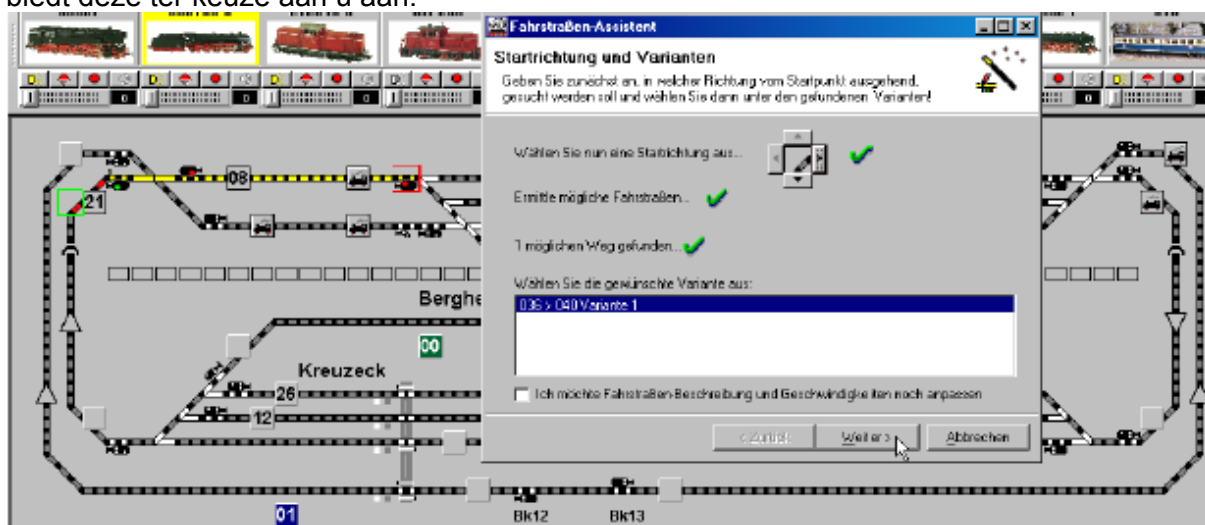
Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*), wisselt in de rijwegen-assistent het beeld opnieuw, zodat de starttrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden. Daar het traject tot aan het inrij-sein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*Automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg registreren*).

Door dit vinkje te zetten wordt de automatische rijweg met een deel- en een hoofdtraject geregistreerd (zie paragraaf 8.5.2 en 8.7.2). Deze instelling moet u **voor het klikken** op de mogelijke starttrichting naar beneden resp. rechts (in dit geval naar rechts) uitvoeren.



Afbeelding 8.9

Direct na de klik op de rechter richtingspijl zoekt **Win-Digipet Pro X** de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.

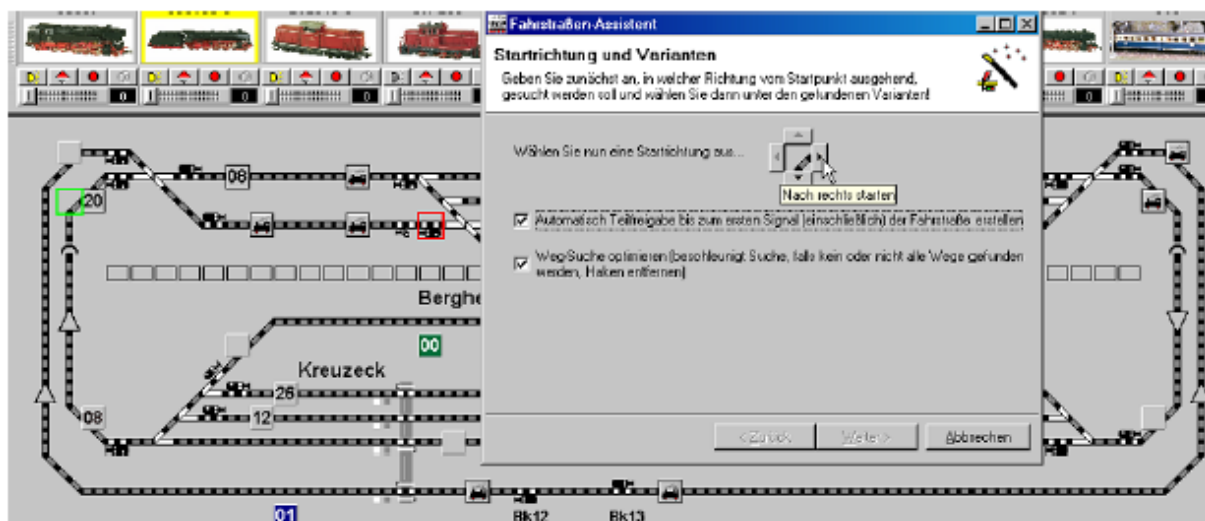


Afbeelding 8.10

In dit geval is er weer maar één variant, die ook gemarkeerd is. De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegenbeschrijving en snelheid laat u staan.

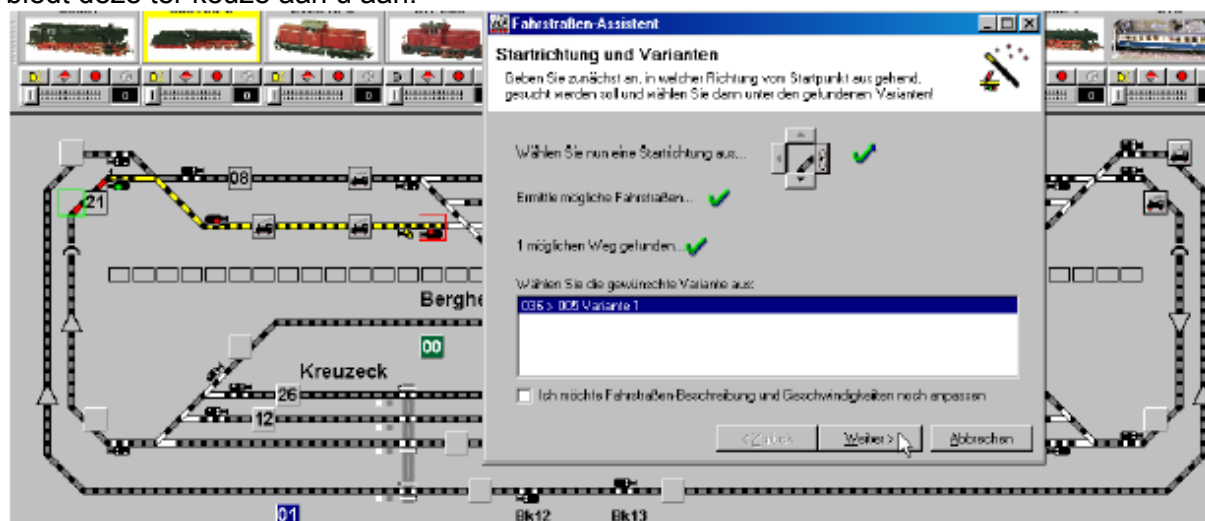
Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*), wisselt in de rijwegen-assistent het beeld opnieuw, zodat de starttrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Daar het traject tot aan het inrij-sein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*Automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg registreren*). Door dit vinkje te zetten wordt de automatische rijweg met een deel- en een hoofdtraject geregistreerd (zie paragraaf 8.5.2 en 8.7.2).



Afbeelding 8.11

Direct na de klik op de rechter richtingspijl zoekt **Win-Digipet Pro X** de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.



Afbeelding 8.12

In dit geval is er weer maar één variant, die ook gemarkeerd is. Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder), bevestigt u alle richtlijnen en **Win-Digipet Pro X** neemt de rijwegoptekening ter hand en bevestigt dit net het van paragraaf 8.3.1 bekende beeld.

Belangrijke aanwijzing!

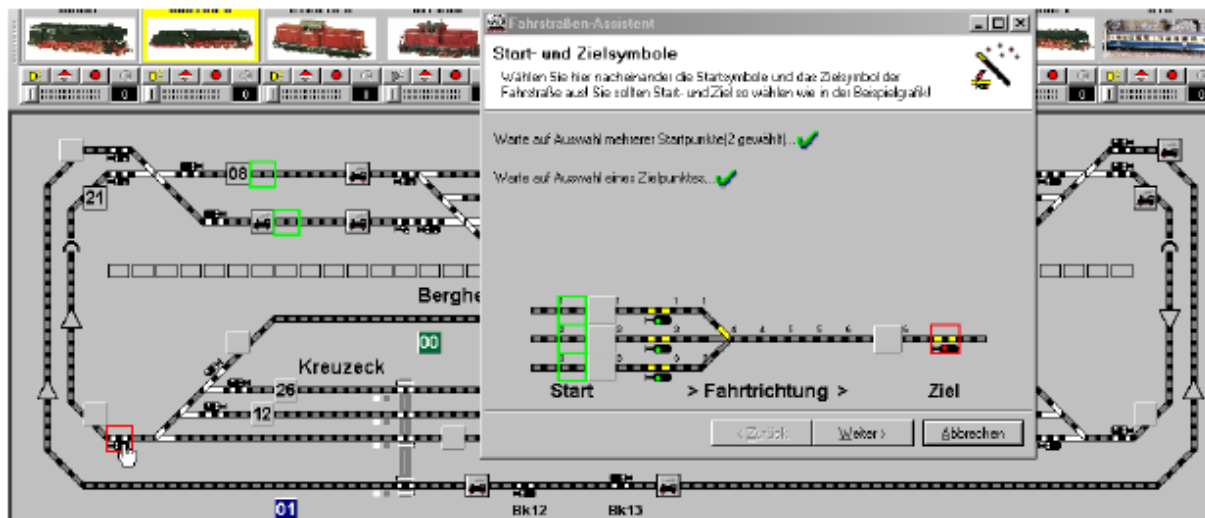
Wanneer u in de tweede rijweg niet op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder) maar op **<Abbrechen>** (Afbreken) klikt, dan wordt de rijweg niet geregistreerd, de rijwegen-assistent wordt beëindigd en de laatste registratie in de rijweglijst van de rijweg-editor getoond.

Omdat er nog meer rijwegen opgetekend moeten worden, laat u het vinkje bij **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (Ik wil direct nog een rijweg registreren), staan en klikt u op **<Weiter>** (Verder).

Belangrijke aanwijzing!

Zet altijd het startpunt van een rijweg op het railstuk **vóór** het start-locnummerveld, zoals het in de voorbeeld grafiek is neergezet (zie ook paragraaf 6.3.4 loc-nummer aanwijzing)

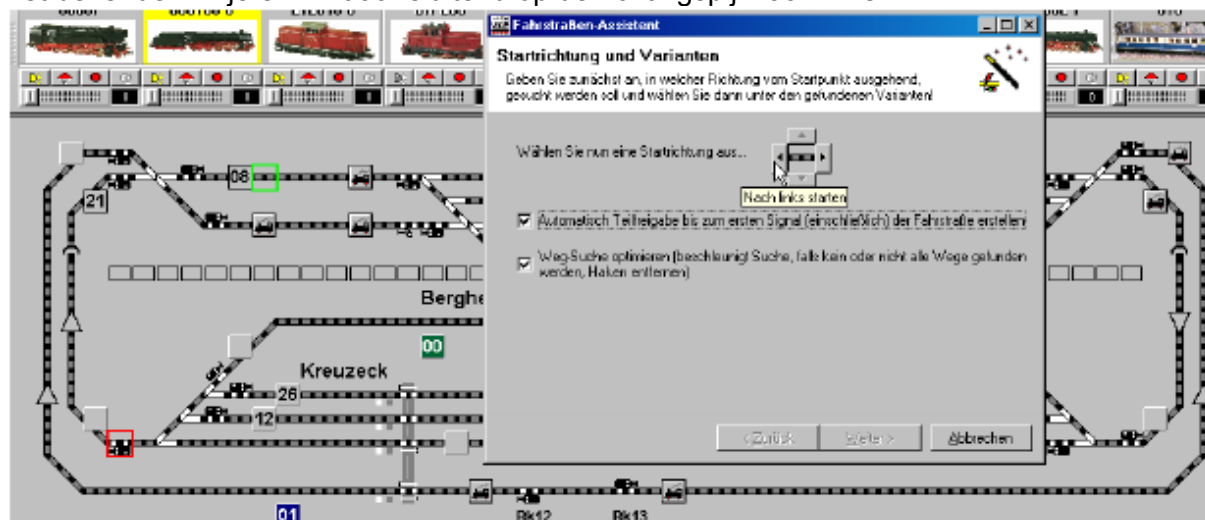
Nu verschijnt in de rijwegen-assistent de volgende tekstregel en vraagt u een eindpunt keuze te maken.



Afbeelding 8.15

Kies hier het onderste linker sein, het wordt van een “rood” vierkant voorzien en achter de tekstregel van de rijwegen-assistent verschijnt een “groen” vierkantje. Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder), wisselt de rijwegen-assistent het beeld, zodat starttrichtingen en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Omdat hier alleen de richting naar links resp. rechts mogelijk is, worden ook alleen maar deze beide richtingspijlen geactiveerd en verkiesbaar getoond. Voor de deeltrajecten vrijgave zet u weer het bekende vinkje en klikt aansluitend op de richtingspijl naar links.



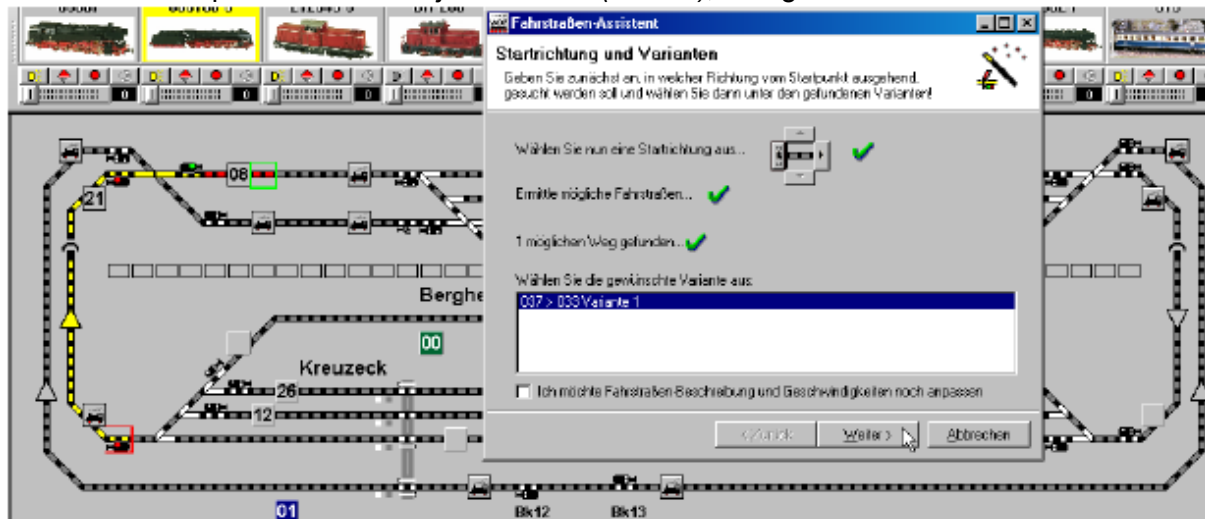
Afbeelding 8.16

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de rijwegen met een deeltraject aan wilt maken, dan moet u altijd weer deze vinkjes plaatsen. Het blijft **niet** automatisch **aangevinkt**, wanneer u het eenmaal heeft aangevinkt.

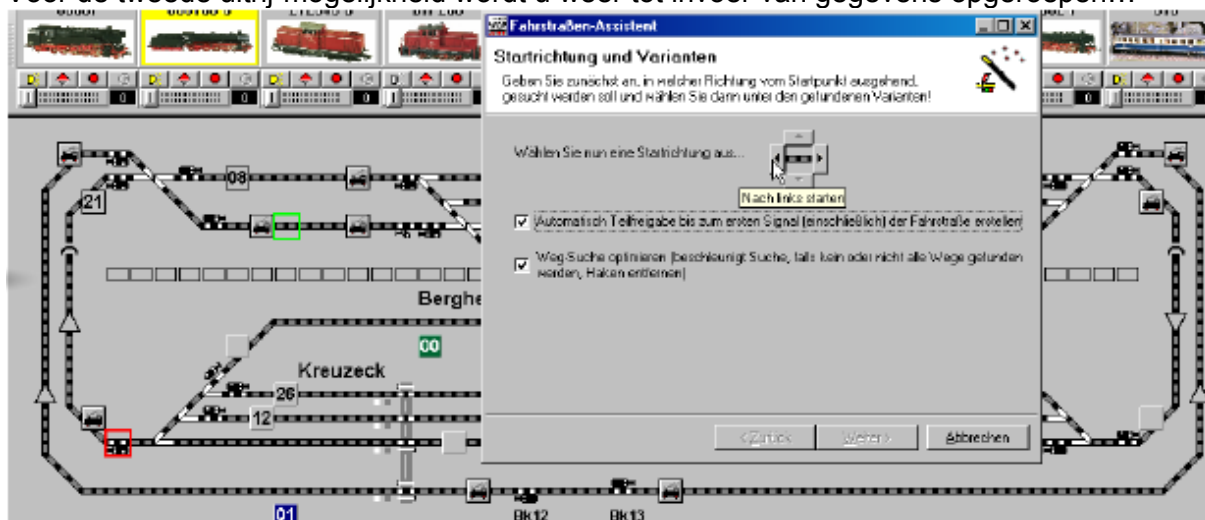
Dit deeltraject is ook altijd het gedeelte van het startcontact tot aan het startsein, zoals u in de afbeelding kunt zien. Wilt u dit bereik vergroten, dan moet u dit later inhalen (zie paragraaf 8.5.2)

Na een klik op het richtingspijlje vindt **Win-Digipet Pro X** maar één weg, die gemarkeerd en door u met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*), overgenomen kan worden.



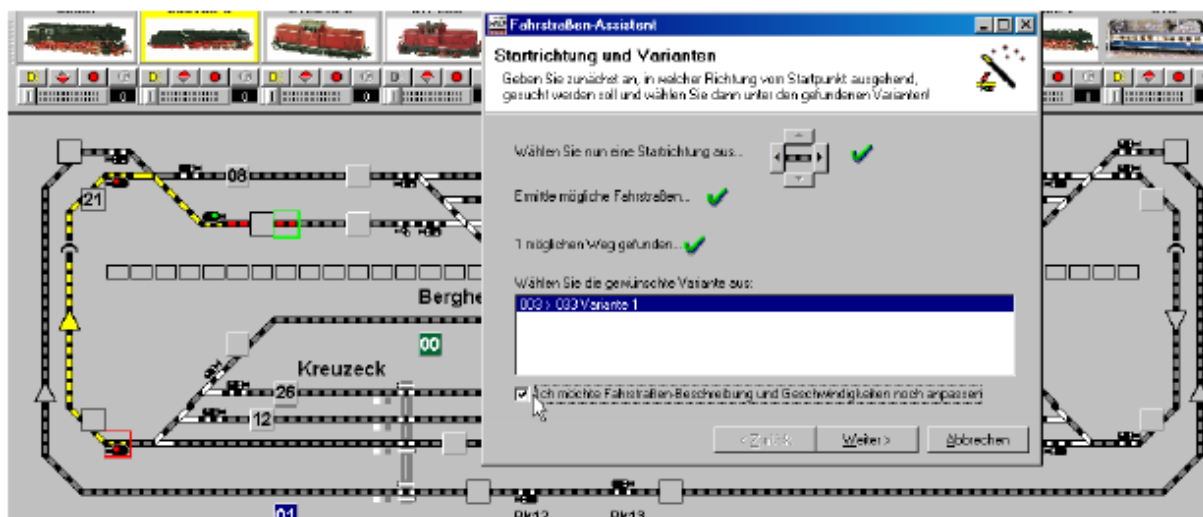
Afbeelding 8.17

Voor de tweede uitrij-mogelijkheid wordt u weer tot invoer van gegevens opgeroepen...



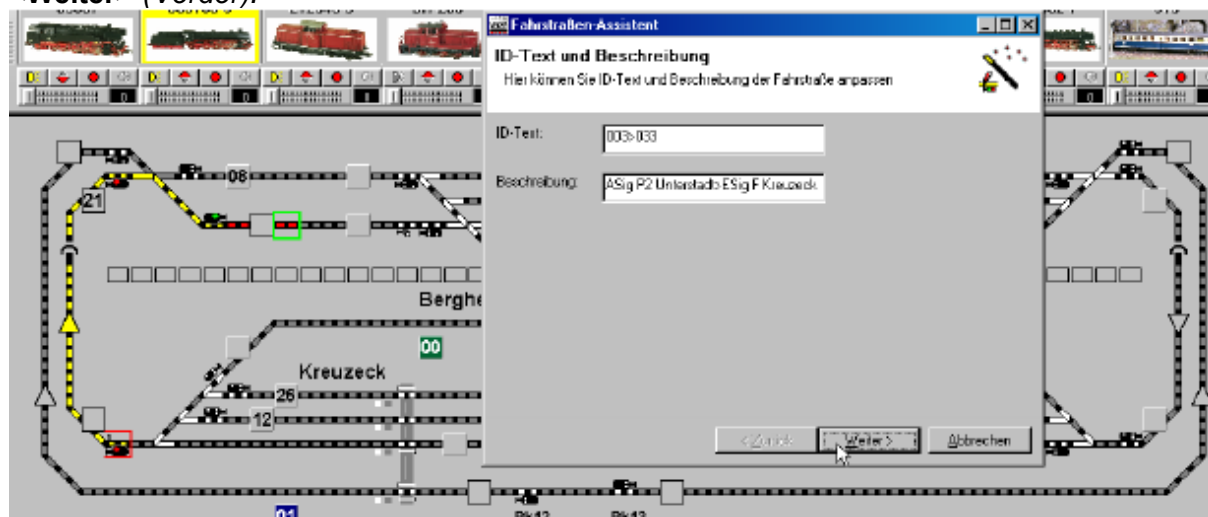
Afbeelding 8.18

... en na de overeenstemmende invoer wordt de rijweg getoond.



Afbeelding 8.19

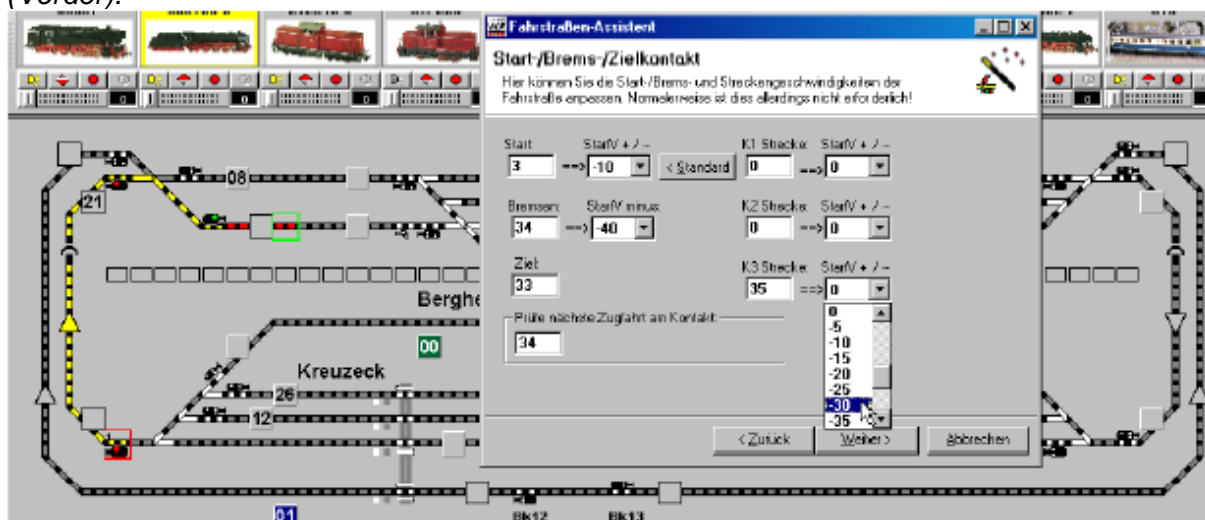
Wanneer u de rijwegbeschrijving en/of snelheden nog direct veranderen wilt, dan zet u, zoals in de vorige afbeelding te zien is nog een overeenstemmend vinkje en klik pas dan op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder).



Afbeelding 8.20

Na een klik opent zich een nieuw venster van de rijwegen-assistent en u kunt de aldaar ingevulde gegevens direct veranderen. Deze gegevens resulteren uit uw invoer in de spoorplan-editor bij de uitgave van terugmeldcontacten voor de loc-nummervelden (zie paragraaf 7.4.1); daarom zou u daar de invoer overeenkomstig uitgevoerd moeten hebben, dat bespaart u veel werk.

Zijn kleine correcties nodig of door u uitgevoerd, dan klikt u weer op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder).



Afbeelding 8.21

...en weer opent zich een nieuw venster, in welke u nu de snelheden voor de aparte contacten kunt aangeven en veranderen. In dit voorbeeld wordt de snelheid van de trein bij het baancontact **"K3"** vermindert.

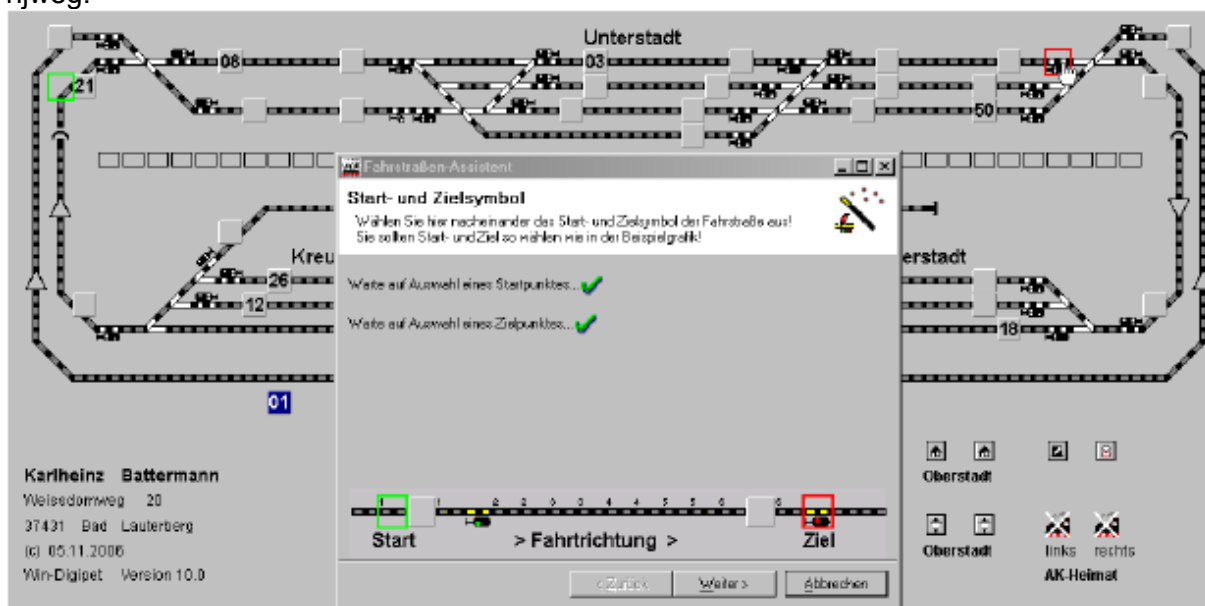
Door de waarde "-30" in het invoerveld zal de trein al iets eerder iets snelheid verliezen en aan het eigenlijke remcontact "34" verder worden afgeremd, zodat hij dan nauwkeurig op het doelsein zal stoppen.

Met het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder), neemt u de gegevens over en wordt de rijweg aangemaakt.

8.3.4 Een lange rijweg via diverse rijwegen automatisch registreren.

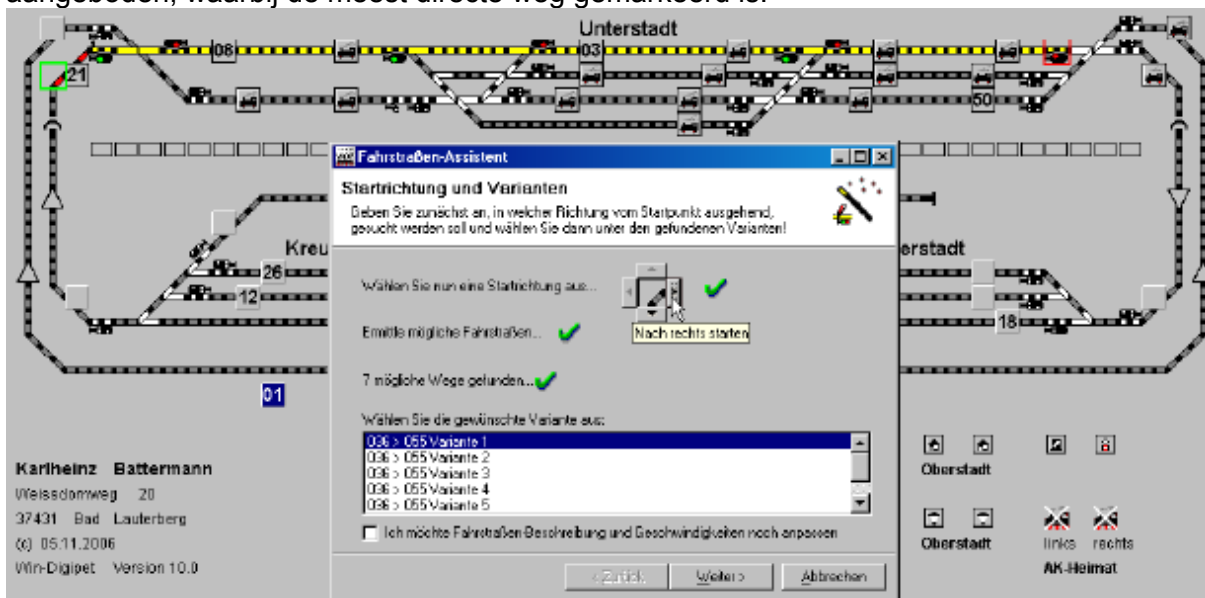
Tot nu werden alleen maar korte rijwegen van het ene naar het andere sein aangemaakt. De rijwegen-assistent kan natuurlijk veel meer en zal dit bij een lange rijweg via meerdere trajecten en seinen tonen.

Om dit te bereiken kiest u in de rijwegen-assistent de eerste uit paragraaf 8.3.1 bekende mogelijkheid. U markeert weer een startpunt **“groen”** en een doel **“rood”** van een aan te maken rijweg.



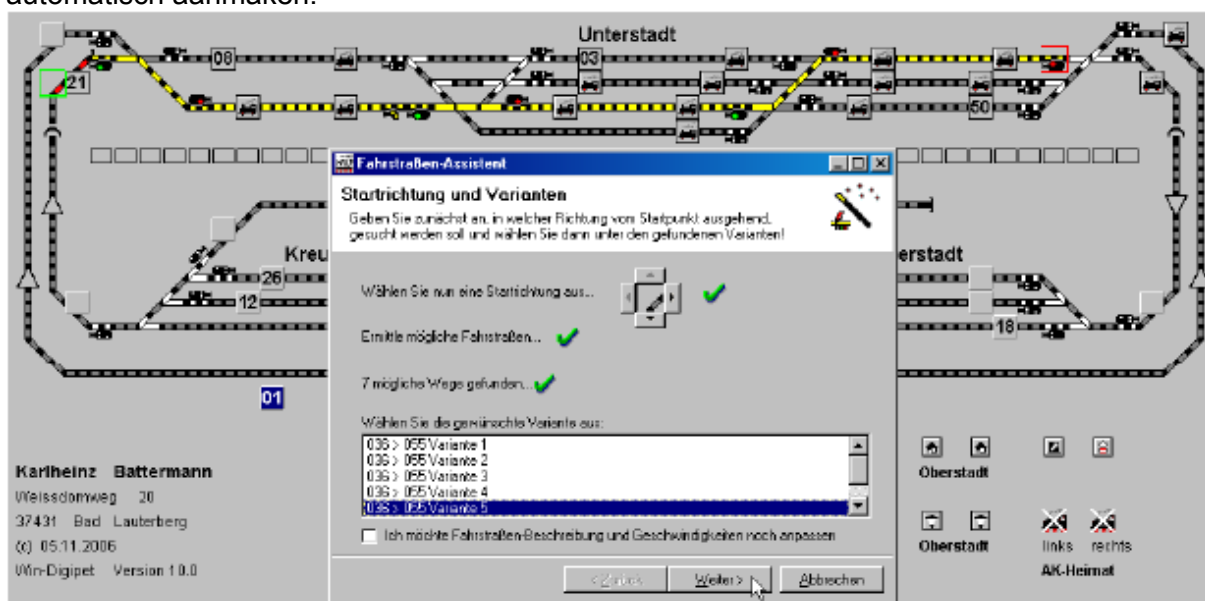
Afbeelding 8.22

Voor de deeltraject vrijgave zet u nu het alom bekende vinkje en kies de starttrichting van de rijweg aanleg. Direct worden u vanuit **Win-Digipet Pro X** de zeven mogelijke wegen ter keuze aangeboden, waarbij de meest directe weg gemarkeerd is.



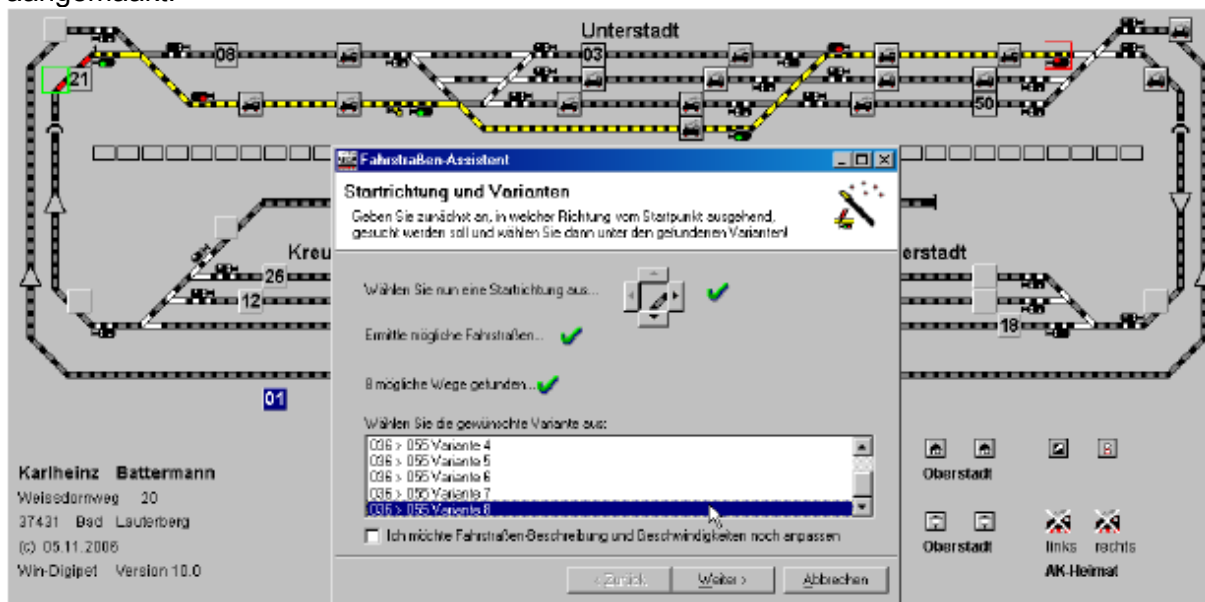
Afbeelding 8.23

Zou de rijweg aangemaakt moeten worden, dan laat u de marking bestaan en klikt u op het schakelvlakje **<Weiter>** (Verder). Moeten er nog meer rijwegen via andere wegen aangemaakt worden, dan herhaalt u de rijweg aanleg en kies dan bijvoorbeeld de variant 5 en laat deze automatisch aanmaken.



Afbeelding 8.24

Deze stap kunt u dan zo vaak als u wilt herhalen tot alle door u gewenste rijwegen zijn aangemaakt.



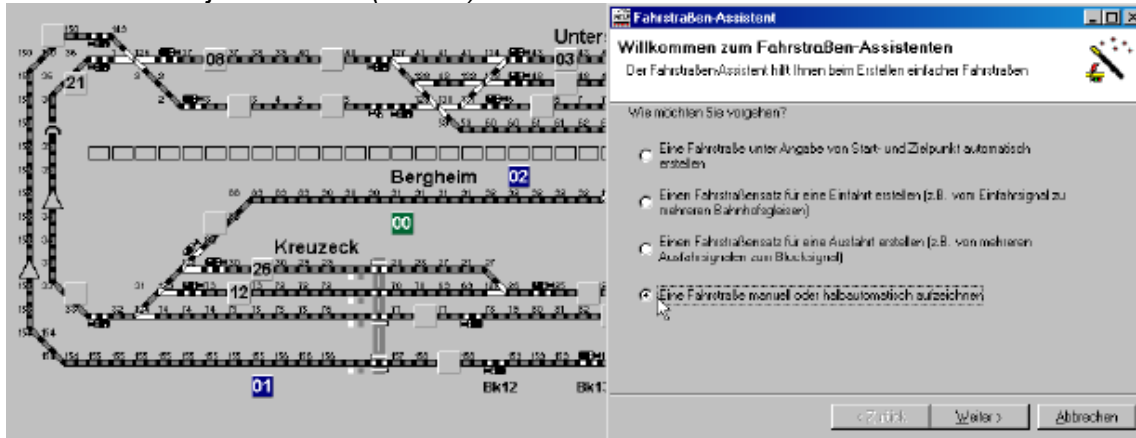
Afbeelding 8.25

Aanwijzing!

Deze vinkjes bij het optimaliseren van de rijweg zou u pas dan moeten weghalen, wanneer een gewenste weg door de rijwegen-assistent niet werd gevonden. Zou ook dan geen geschikte weg gevonden worden, dan moet u deze rijweg halfautomatisch of handmatig moeten aanmaken.

8.3.5 Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject optekenen.

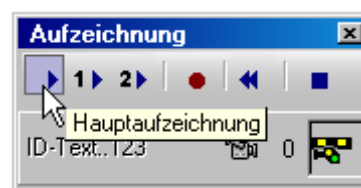
Ook de handmatige of halfautomatische rijweg aanleg kunt u met de rijwegen-assistent uitvoeren. Markeert u om dit te bereiken de vierde en laatste mogelijkheid in de rijwegen-assistent en klik op het schakelvlakje <Weiter> (Verder).



Afbeelding 8.26

Er opent zich een nieuw klein venster <Aufzeichnung> (Optekening), met zes symbolen, van welke de betekenis u door de “gele” (“Tool-tipp”) gelijk herkent. In het venster staat links de ID-tekst (bijv. 123) van de op te tekenen rijweg. Tussen het camerasymbool en het rechter kleine venster met het schakelvlakje (hier het “groen”/”gele” sein) wordt met...

- Een “0” de hoofdrijweg;
- Een “1” een eerste deeltraject en;
- Een “2” een tweede deeltraject;

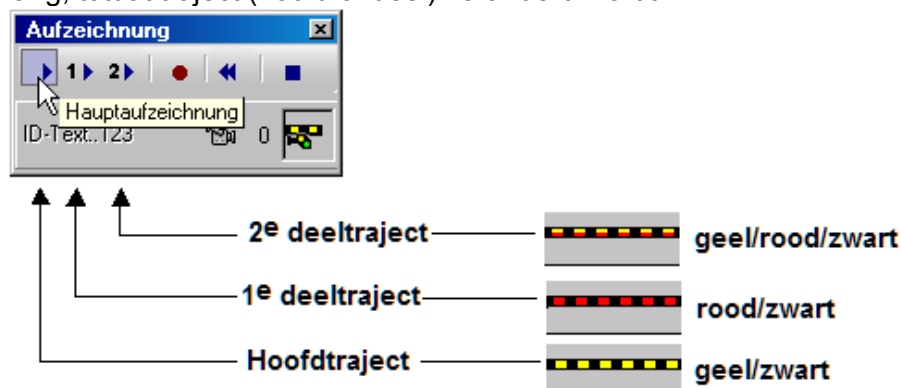


Afbeelding 8.27





...eveneens getoond, omdat de kleine cijfertjes bij de symbolen niet altijd duidelijk te herkennen zijn.

Aanwijzing!

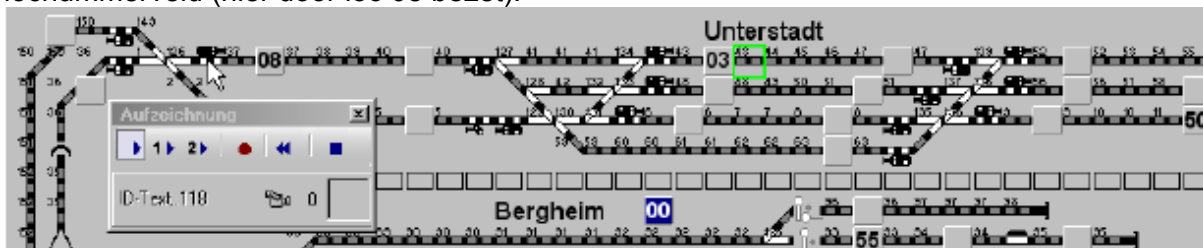
De kleine cijfertjes tussen de camera en het schakelvlakje verandert eerst dan, wanneer een wissel-, sein- of iets dergelijks (geen railsymbool) opgetekend wordt en behoudt deze waarde zo lang, totdat traject (hoofd of deel) verandert wordt.



Afbeelding 8.28

Ter optekening van de rijweg dienen de drie symbolen ,  en . Wanneer u normale rijwegen zonder deeltrajecten wilt aanmaken, dan klikt u alstublieft alleen op het linker symbol  (hoofdrijweg optekening) en laat de andere symbolen met rust.

Om te starten met de halfautomatische rijwegoptekening klikt u bij een ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact 43, **rechts** van het start-locnummerveld (hier door loc 03 bezet). Direct wordt dit terugmeldcontact met van een “**groen**” vierkantje voorzien. Nu klikt u eveneens bij een ingedrukte SHIFT-toets op het doel sein, **links** van het doel-locnummerveld (hier door loc 08 bezet).



Afbeelding 8.29

Na de muisklik verschijnt het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*), met de verschillende instelmogelijkheden, van welke de betekenis de “**gele**” “**tooltip**” bij het er over bewegen met de muis getoond worden.



Afbeelding 8.30

De optekeningsnelheid kunt u van 10 tot msec. instellen.

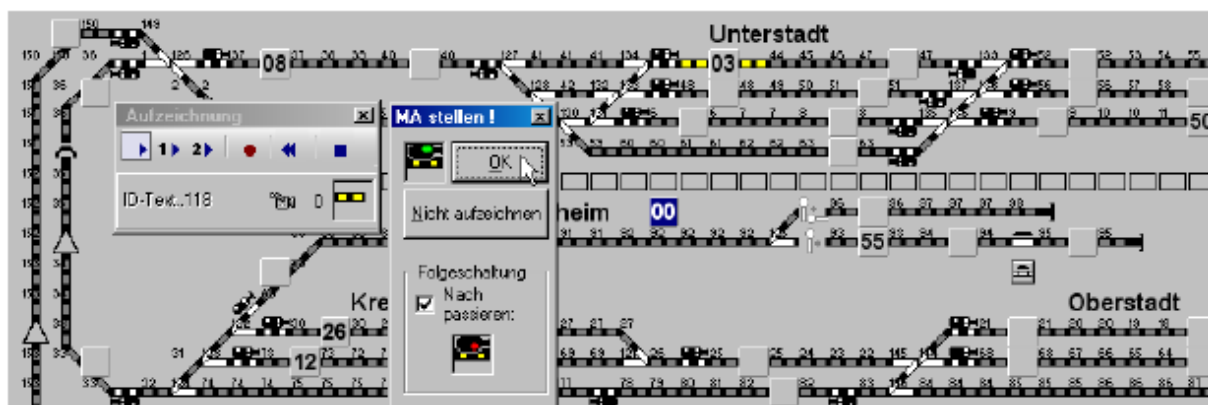
Het knopje bij **<Aufzeichnen bis>** (*Optekenen tot*), kunt u niet wijzigen, omdat u met de linker-muisknop het doelsein al had aangeklikt.

In het veld tussen de vier startpijlen is het startsymbool van de rijweg ingevoerd.

De verkiesbare starttrichtingen van de automatische rijwegoptekening worden getoond, de andere richtingen zijn gedeactiveerd. Deze instelling is altijd van het ingevoerde symbool afhankelijk (zie paragraaf 6.3.4)

Heeft u alle instellingen uitgevoerd, dan klikt u op de richtingspijl (in het voorbeeld op de pijl naar links) en de automatische rijwegoptekening wordt uitgevoerd. Het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*), wordt na een klik op het richtingspijltje direct afgedekt.

Wanneer u de optekeningsnelheid op 200 msec. ingesteld heeft, kunt u de optekening op het beeldscherm goed volgen. Ook de terugmeldcontacten worden na de optekening afgedekt, wanneer u in de rijwegen-editor onder **<Optionen>** (*Opties*), **<RM-Nummern immer anzeigen>** (*TM-nummers altijd tonen*), een vinkje heeft gezet (zie paragraaf 8.7 en 8.18).



Afbeelding 8.31

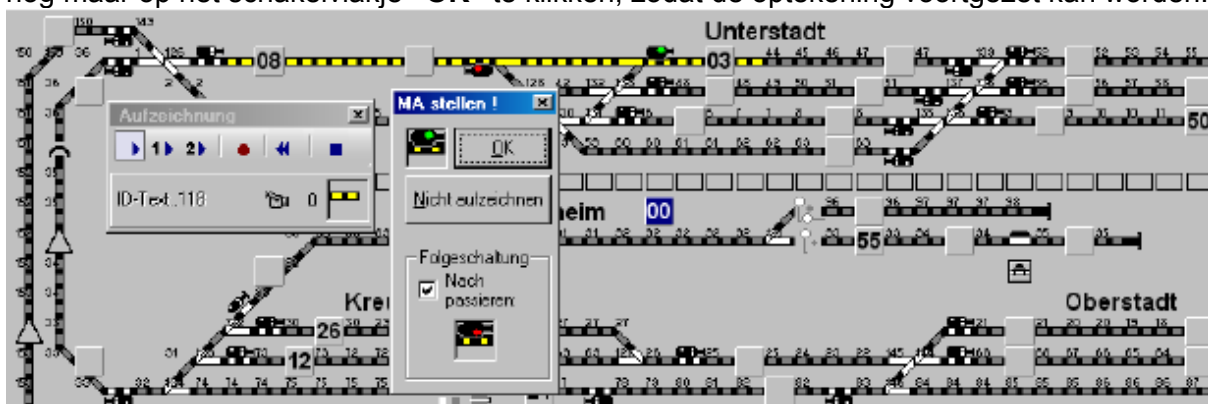
Zoals u in de afbeelding kunt zien, heeft **Win-Digipet Pro X** de eerste drie railstukken opgetekend, “geel” gemarkeerd en de terugmeldcontacten afgedekt. Op het startsein werd de halfautomatische rijwegoptekening gestopt en het kleine venster **<Ma stellen!>** (*Handmatig stellen!*), met het seinsymbool getoond. Hier moet u de voorgekozen symboolinstelling bevestigen of veranderen.

Bij dit startsein is alles al juist uitgevoerd, omdat het sein het seinbeeld Hp1 “**groen**” toont en na het verlaten van het startcontact Hp0 “**rood**” terug moet schakelen. Klik daarom op het schakelvlakje “**OK**”, zodat de rijwegoptekening voortgezet kan worden.



Afbeelding 8.32

Het sein werd opgetekend maar bij de wissel stopt de optekening weer, omdat u nu de gewenste wisselinstelling moet kiezen. Ook hier is al de juiste wisselinstelling uitgevoerd en u hoeft alleen nog maar op het schakelvlakje “**OK**” te klikken, zodat de optekening voortgezet kan worden.

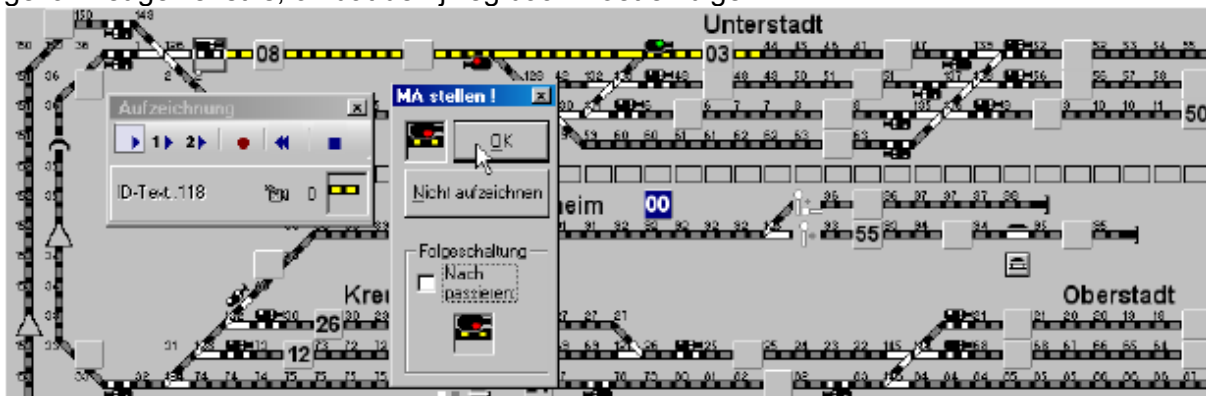


Afbeelding 8.33

Bij de navolgende wissels en het sein in de tegengestelde richting stopt de optekening niet, omdat de wissel- en seinschakeling zich laten blijken. Maar bij het doelsein wordt u wederom opgeroepen tot bevestiging of verandering van de uitgevoerde symbool instellingen.

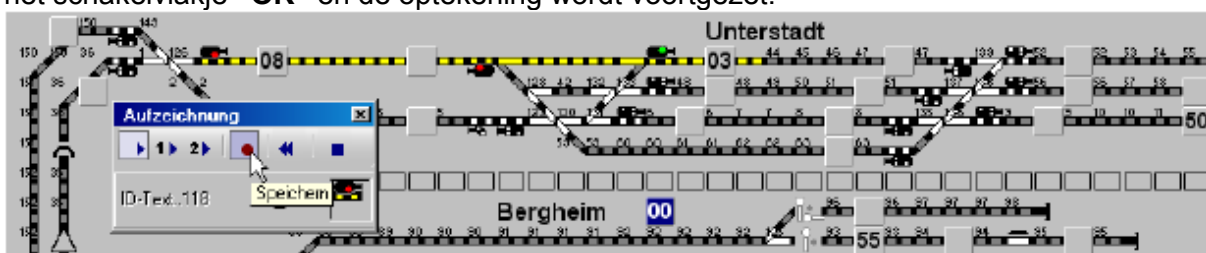
Zoals u hier ziet, wordt de sein instelling “**groen**” (standaarduitvoering) opgegeven. Omdat dit voor het doelsein echter niet goed is, moet u dit veranderen.

Verandert u daarom met een klik op de linker-muisknop op de bekende manier de symbool weergave (hier sein “**rood**”) en verwijder het vinkje voor de volgordeschakeling, omdat dit in dit geval niet gewenst is, omdat de rijweg daar moet eindigen.




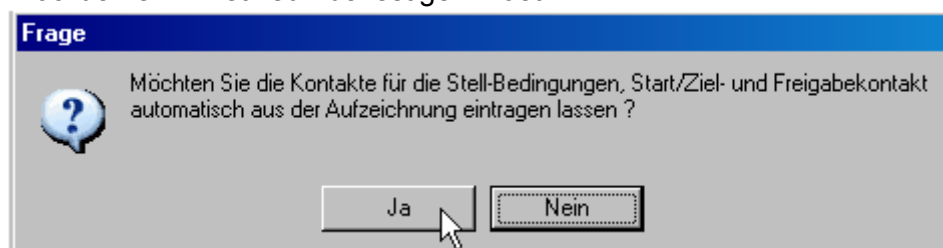
Afbeelding 8.34

Na de bovenstaande veranderingen in het venster <Ma stellen!> (*Handmatig stellen!*), klikt u op het schakelvlakje “OK” en de optekening wordt voortgezet.



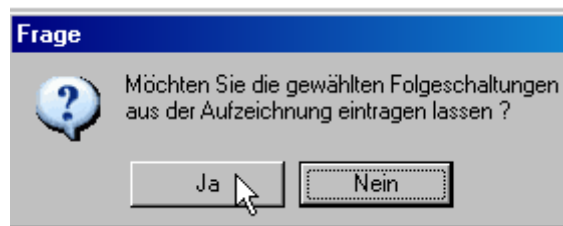
Afbeelding 8.35

De rijwegoptekening zou er nu zoals in de afbeelding uit moeten zien en met een klik op het schakelvlakje  opgeslagen worden, waarbij u de vraag naar het automatisch overnemen van de instelvoorwaarden enz. met “Ja” bevestigen moet.



Afbeelding 8.36

Hierdoor worden de terugmeldcontacten in de juiste volgorde van de optekening in de instelvoorwaarden enz. opgenomen.



Afbeelding 8.37

Ook de volgordeschakelingen kunt u met een klik op het schakelvlakje “Ja” automatisch laten invoeren, omdat u bij de rijweg aanleg de gewenste magneetartikel instelling al reeds heeft uitgevoerd.



Afbeelding 8.37

De rijwegen-assistent bevestigt nu de rijweg aanleg en u kunt nu nog met een vinkje de rijwegbeschrijving en de snelheid aanpassen. Dit is echter niet de bedoeling en kunt u klikken op **<Weiter>** (Verder).

8.3.6 Een rijweg half-automatisch/ handmatig met deeltrajecten optekenen.

Belangrijke aanwijzing!

De rijweg moet altijd met alle seinen (in de regel, start- en doelsein maar ook de eventuele seinen in de tegengestelde richting) opgetekend worden, zodat een vergrendeling van de rijweg kan plaatsvinden, omdat alleen de magneetartikelen (virtueel of echt) gaan zorgen voor de veiligheid in het latere rijbedrijf op de modelbaan.

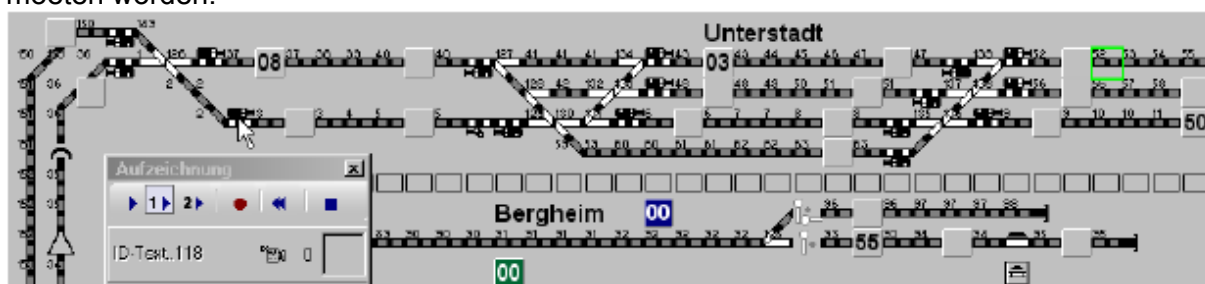
Zolang een trein op een traject rijdt, zijn die magneetartikelen geblokkeerd, het berijden of kruisen van die rijweg door andere rijtuigen is daarom uitgesloten. Men kan de magneetartikelen van deze rijweg pas dan weer voor andere rijtuigbewegingen schakelen, wanneer de trein het doel van zijn traject bereikt, daar het doelcontact aanraakt en op die manier de rijweg heeft vrij gegeven **<Freigabe-Bedingung erfüllt>** (Aan vrijgave voorwaarden voldaan), (zie ook paragraaf 8.8.2).

Bij zeer lange rijwegen met vele magneetartikelen kan deze geplande zekerheid het bedrijf in het ene of andere baanlengte soms vertragen. Om de tegenwerking maar in ieder geval het bedrijf nog levendiger te maken, kunt u voor iedere rijweg twee deeltrajecten definiëren en deze weer vrijgeven, alvorens de trein zijn einddoel van de rijweg bereikt heeft.

Tip!

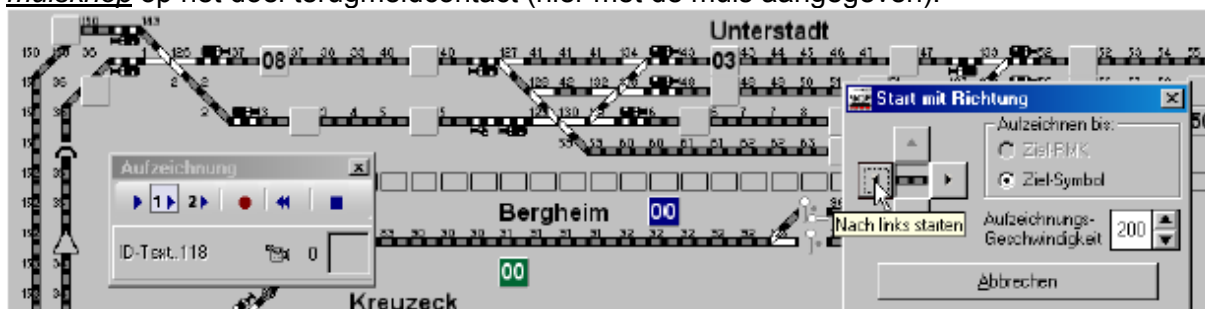
Wanneer u het bedrijf op uw modelbaan wilt versnellen, dan zou u langere rijwegen altijd met een 1^e deeltraject moeten optekenen. Dit 1^e deeltraject zou het startsegment (railstukken en loc-nummerveld van het startcontact) en het startsein zelf moeten omvatten, zoals de rijwegen-assistent het ook doet, wanneer u een deeltraject optekent (zie paragraaf 8.3.2). Dit segment kan dan ook na het vrij worden weer gewist worden en een volgende trein zou kunnen volgen.

Uit de hiervoor genoemde regels, zou daarom nu een rijweg met deeltrajecten aangemaakt moeten worden.



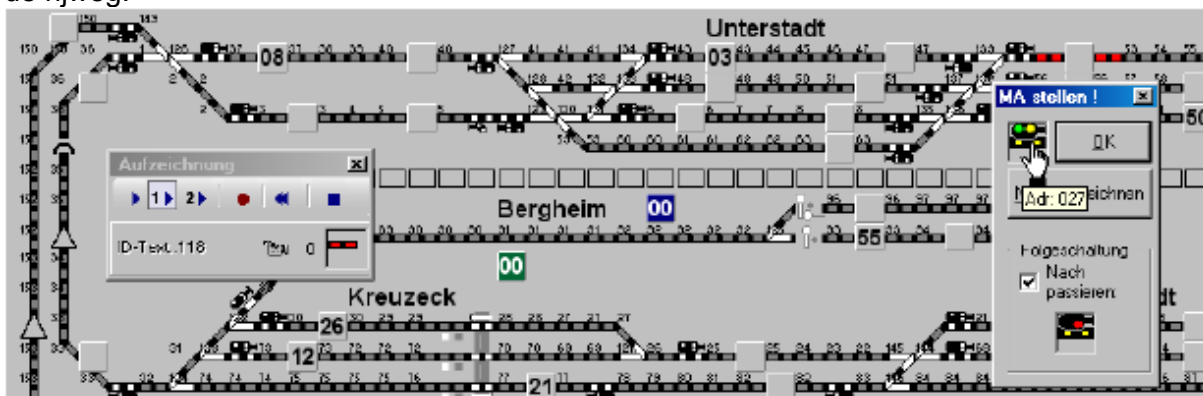
Afbeelding 8.38

Voor de optekening van het eerste deeltraject markeert u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (Optekening) het schakelvlakje **1** en klikt dan bij een ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact 53, rechts van het start-loc-nummerveld (wordt van een “groen” vierkant voorzien) en aansluitend wederom met ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het doel terugmeldcontact (hier met de muis aangegeven).



Afbeelding 8.39

Direct na de klik verschijnt weer het uit paragraaf 8.3.5 bekende kleine venster **<Start met Richting>** (*Start met richting*) en na de klik op het linker richtingspijltje begint de optekening van de rijweg.

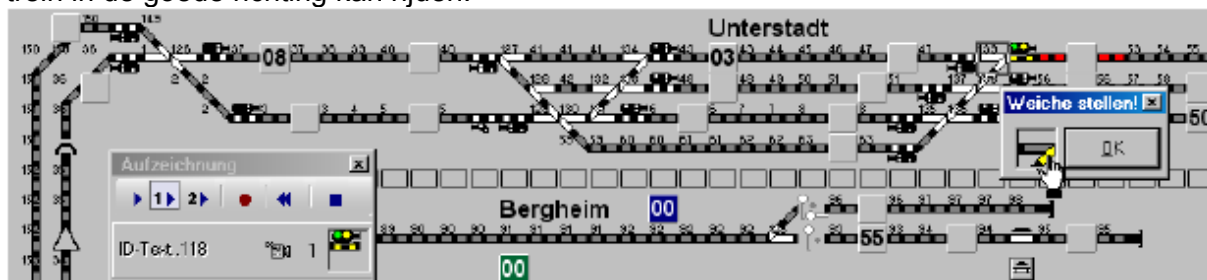


Afbeelding 8.40

Op het startsein stopt dan de optekening, zodat u de overeenstemmende symboolweergave voor het schakelen van de juiste seinbeelden op de modelbaan in kunt stellen.

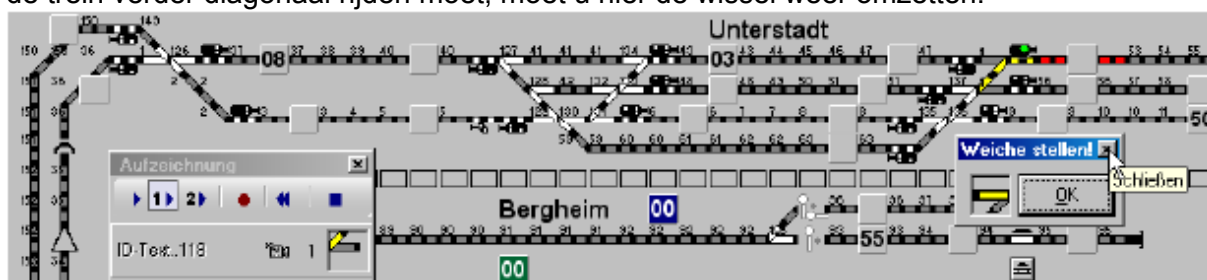
Vanuit de rijwegen-assistent is het seinbeeld op Hp1 “**groen**” gesteld, omdat de trein op de navolgende wissel naar links af moet buigen, is hier het seinbeeld Hp2 “**groen**” / “**geel**” de juiste keuze en met het klikken op het schakelvlakje in het kleine venster **<Ma stellen!>** (handmatig stellen!) stelt u dit nu in. De volgordeschakeling is juist en zou niet verandert moeten worden en daarom klikt u op het schakelvlakje “**OK**”.

Bij de volgende wissel stopt de optekening en u moet nu de wissel naar links omzetten, zodat de trein in de goede richting kan rijden.




Afbeelding 8.41

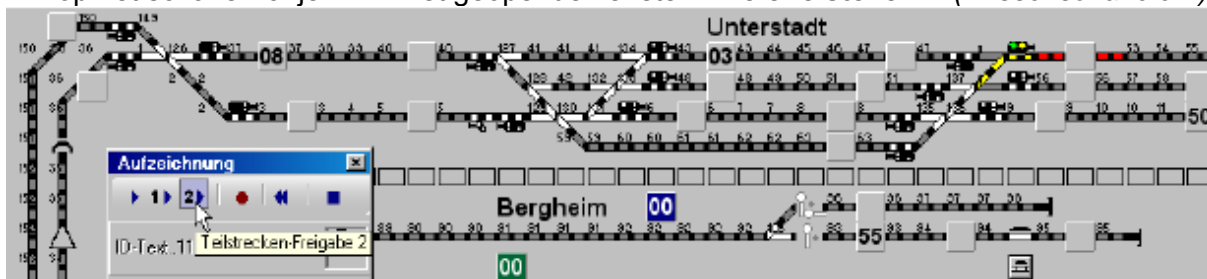
Na een "OK" wordt de optekening voortgezet en bij de dubbele kruiswissel weer gestopt. Omdat de trein verder diagonaal rijden moet, moet u hier de wissel weer omzetten.




Afbeelding 8.42

Maar pas op!

Op deze plek moet de eerste deeltraject optekening eindigen en de tweede deeltraject optekening beginnen, zodat het bedrijfsverloop versneld kan worden. Omdat u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (Optekening) de schakelaar niet veranderen kunt, omdat het venster **<Weiche stellen>** (Wissel schakelen) actief is, moet u hier de optekening afbreken. Dit bereikt u met een klik op het schakelvlakje  in het geopende venster **<Weiche stellen!>** (Wissel schakelen!).



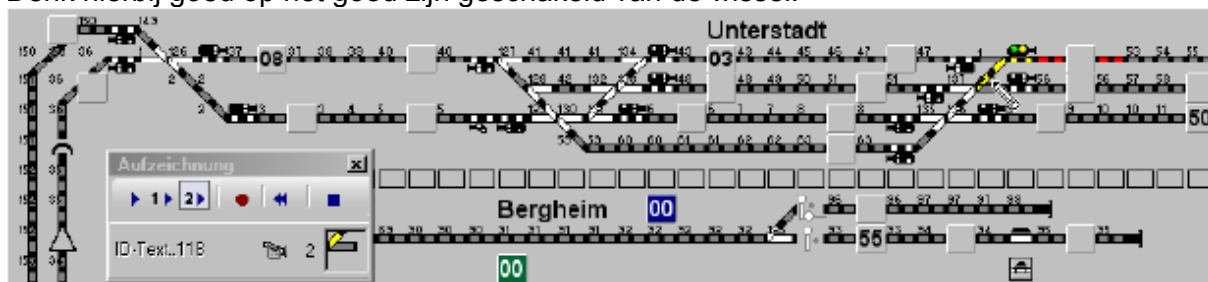
Afbeelding 8.42

Nu pas kunt u in het venster **<Aufzeichnung>** (Optekening) de deeltraject optekening op de tweede deeltraject  omzetten.

Let u bij deze optekeningstappen ook op de kleine cijfertjes tussen de camera- en wissels- resp. seinsymbool in het venster **<Aufzeichnung>** (Optekening) en de kleine cijfertjes in het spoorplan, kenmerkend voor de deeltrajecten.

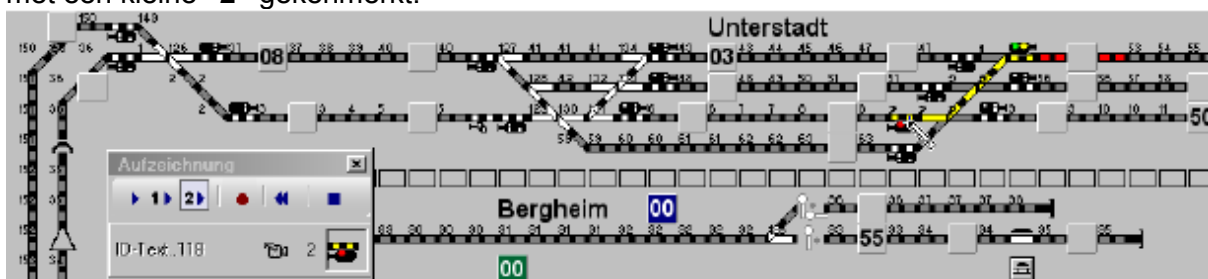
Omdat u op een wisselsymbool de halfautomatische rijwegen aanleg niet met de toetscombinatie SHIFT-toets en linker-muisknop begint resp. voortzetten kan, moet u de optekening nu handmatig voortzetten.

Daarom klikt u nu de al “gele” gemarkeerde en opgetekend deel van de dubbele kruiswissel opnieuw met de linker-muisknop aan, zodat vanaf hier het tweede deeltraject kan beginnen. Denk hierbij goed op het goed zijn geschakeld van de wissel.



Afbeelding 8.43

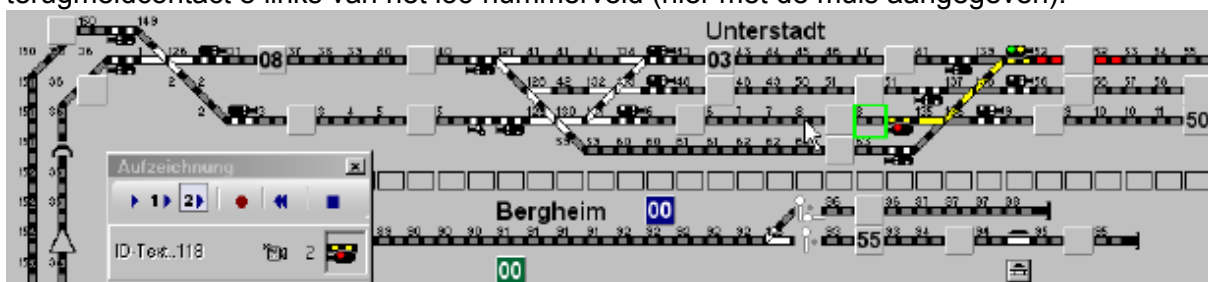
Ga aansluitend door met de volgende wissels en de seinen in de tegengestelde richting, zoals de afbeelding laat zien. Karakteristiek in het tweede deeltraject zijn hier de symbolen in het spoorplan met een kleine “2” gekenmerkt.



Afbeelding 8.44

De tweede deeltraject-optekening moet hier eindigen, omdat de kruisende wissel vrij is en volgende treinen rijden kunnen. Wanneer u in ieder geval nog iets meer zekerheid in de bedrijfsafloop brengen wilt, dan tekent u ook nog het navolgende terugmeldcontact (hier RMK 8) op. Dit gaat zowel handmatig als halfautomatisch.

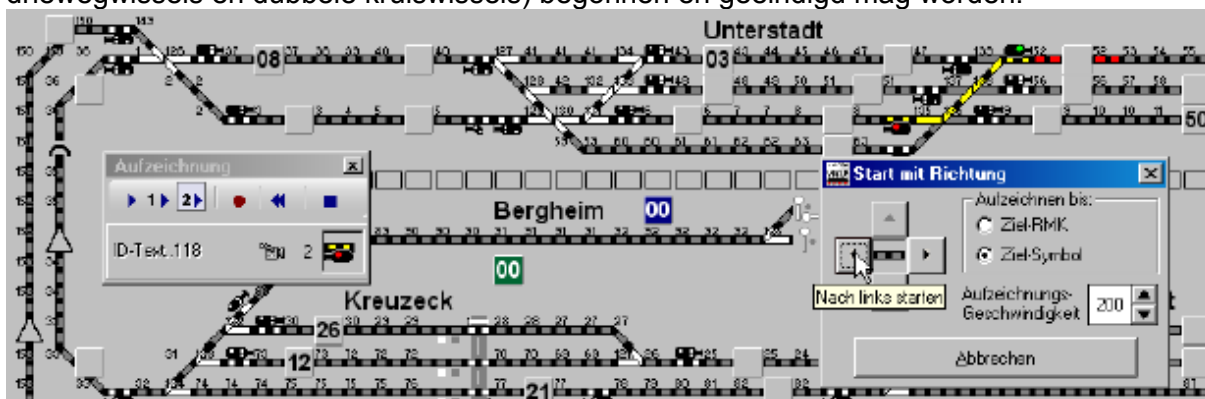
Op de halfautomatische rijweginoptekening te starten klikt u met ingedrukte SHIFT-toets en met de linker-muisknop op het terugmeldcontact 8, rechts van loc-nummerveld (wordt weer van een “groen” vierkant voorzien) en aansluitend eveneens met ingedrukte SHIFT-toets op het terugmeldcontact 8 links van het loc-nummerveld (hier met de muis aangegeven).



Afbeelding 8.45

Belangrijke aanwijzing!

De halfautomatische rijwegen optekening kunt u iedere keer, zoals beschreven onderbreken. Bij het klikken op het start- en doel punt kunt u ook segmentsgewijs doorgaan, zoals hier getoond wordt. Waar u wel op moet letten is dat alleen op railstukken en seinen (niet op wissels, driewegwissels en dubbele kruiswissels) begonnen en geëindigd mag worden.

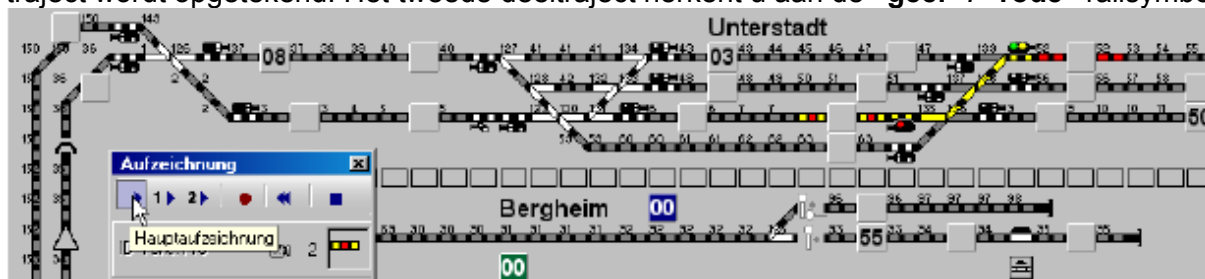


Afbeelding 8.46


Na een klik op het terugmeldcontact 8 verschijnt weer het wel bekende venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*). Het keuzerondje bij **<Aufzeichnen bis>** (*Optekenen tot*), laat u op de standaardinstelling **<Ziel-Symbol>** (*Doelsymbool*), staan, omdat u al met de linker-muisknop het doelsymbool had aangeklikt. Het verschil tussen beide instellingen is als volgt:

- **Doel TM**
 Wanneer u dit hebt gekozen, dat tekent **Win-Digipet Pro X** altijd tot het laatste doel terugmeldcontact de rijweg op, ook wanneer u alleen het eerste doelcontact heeft aangeklikt;
- **Doel symbol**
 Wanneer u deze schakelaar kiest, dan tekent **Win-Digipet Pro X** de rijweg altijd maar tot het gekozen doel symbol op. Dit is zeker bij deeltraject optekening van betekenis.

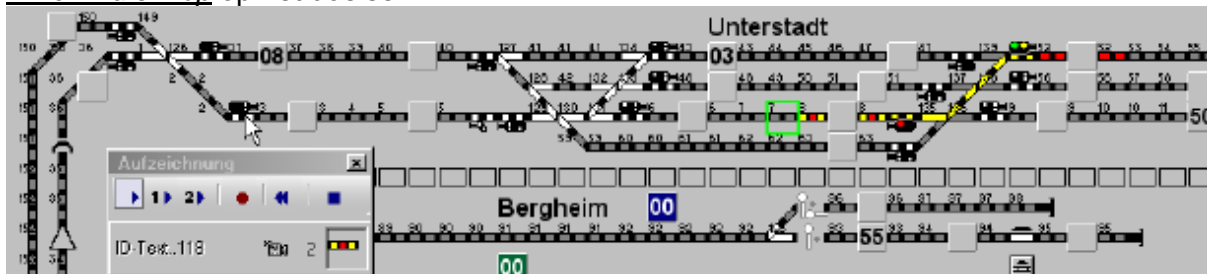
In het veld tussen de vier startpijlen is het startsymbool ingebracht. De te kiezen starttrichtingen van de automatisch rijwegenoptekening worden getoond, de andere richtingen zijn gedeactiveerd. Deze instelling is altijd afhankelijk van het ingebrachte symbool, (zie paragraaf 6.3.4). Heeft u alle instellingen uitgevoerd, klik dan op de richtingspijl (in het voorbeeld op de pijl naar rechts) en de automatische optekening van de rijweg wordt uitgevoerd. Het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*), wordt na de klik op de richtingspijl meteen onzichtbaar en het korte traject wordt opgetekend. Het tweede deeltraject herkent u aan de **“geel” / “rode”** railsymbolen.



Afbeelding 8.47

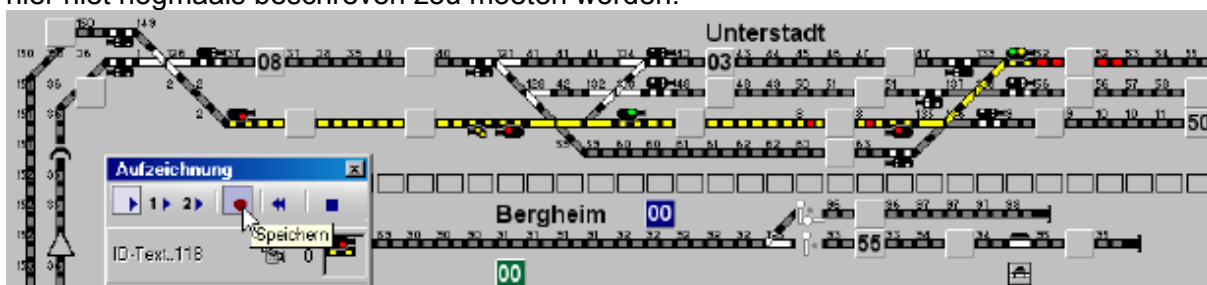
Vanaf hier moet nu het hoofd (rest) traject beginnen en opgetekend worden. Klik u daarom in het venster **<Aufzeichnung>** (*Optekening*), op het schakelvlakje  voor de hoofdoptekening van het traject.

De optekening begint u met ingedrukte SHIFT-toets en de linker-muisknop op het start TM 7 (wordt “**groen**” gemarkeerd) en een nieuwe klik bij een verder nog steeds ingedrukte SHIFT-toets en linker-muisknop op het doelsein.




Afbeelding 8.48

Na een klik verschijnt weer het venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje begint de halfautomatische rijwegoptekening. Bij het volgende sein en de richtingsgevoelige dubbele kruiswissel stopt de optekening en verwacht van u verdere invoer, die hier niet nogmaals beschreven zou moeten worden.



Afbeelding 8.49

De complete rijweg zou er nu zo uit moeten zien en met een klik op  opgeslagen worden. Na de verder al bekende meldingen worden de schakelvoorwaarden, de volgschakelingen en de doelvrijgave voorwaarden ingevoerd.

Maar pas op!

De **deeltrajecten-vrijgave** worden **niet** automatisch in het register **<Freigaben>** (*Vrijgave*) ingevoerd en moeten later handmatig bijgevoegd worden (zie paragraaf 8.8.2)

Belangrijke aanwijzing!

De rijwegen aanleg met de machtige, comfortabele rijwegen-assistent gaat zeer snel en foutloos. Wanneer aan de in paragraaf 8.3 genoemde voorwaarden zijn voldaan. De rijwegen worden alleen met **standaardinstellingen** bij vrijgaven, volgordeschakelingen en snelheden aangelegd, omdat **Win-Digipet Pro X** de gegevens op uw modelbaan niet tot in het kleinste detail kent en dus daarmee geen rekening kan houden.

Daarom moet u na de aanleg van deze rijwegen nog een aantal zaken (handmatig aanleggen) en instellingen goed uitvoeren.

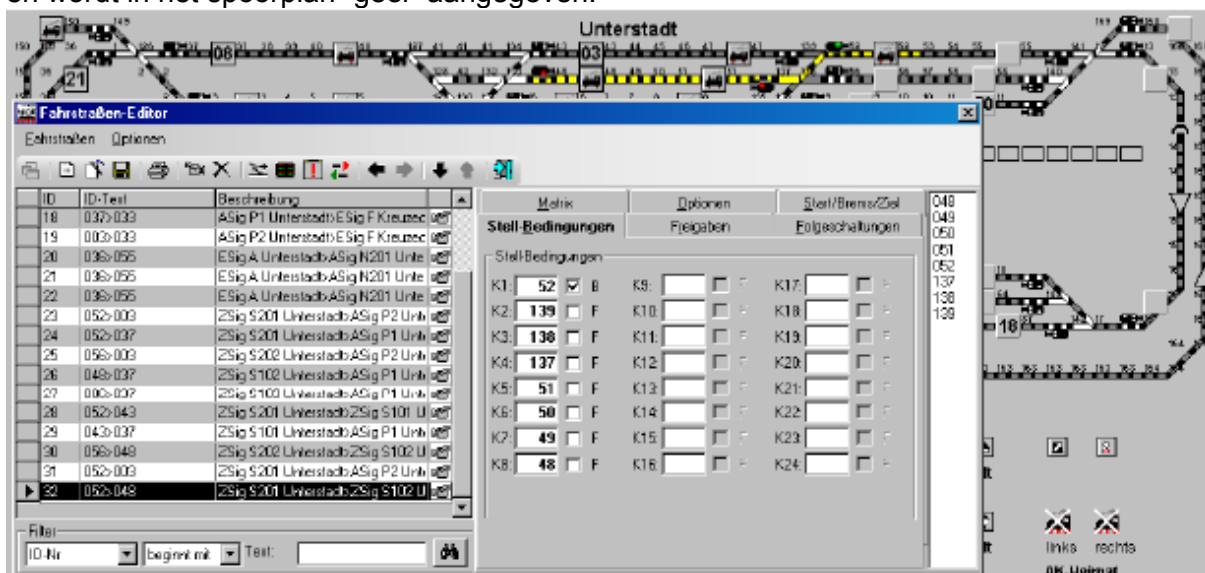
Deze zijn...

- Seinbeeld van Hp1 (“**groen**”) naar Hp2 (“**groen**” / “**geel**”) veranderen;
- Deeltraject-vrijgave(n) veranderen of invoeren;
- Snelheid op het remcontact veranderen of nieuwe baancontacten (K1 t/m K3) met de snelheid invoeren;
- Het proefcontact voor treinritten veranderen of het veiligheidscontact invoeren

...om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

8.4 Rijwegenlijst.

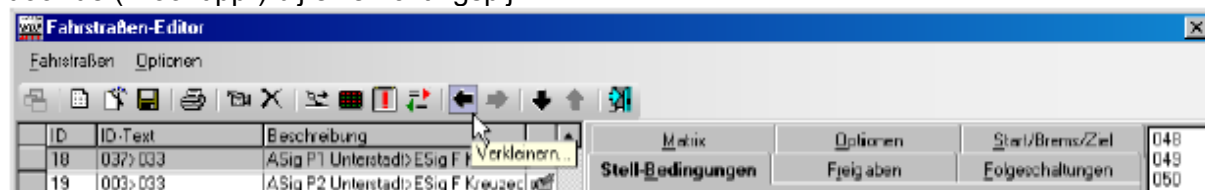
Wanneer u de rijwegen-assistent beëindigd hebt, verschijnt weer de rijwegen-editor met de daar automatisch ingevoerde rijwegen. De laatst aangemaakte rijweg is in de rijwegenlijst gemarkeerd en wordt in het spoorplan “geel” aangegeven.



Afbeelding 8.50

De rijwegenlijst bevindt zich links, rechts daarnaast zijn de zes bijbehorende tabbladen geplaatst. Zo kunt u aan een in de rijwegenlijst gemarkeerde rijweg, meteen zijn schakelvoorwaarden, vrijgaven, vervolgschakelingen, Matrix, opties en de door u ingevoerde start-/rem-/doelregistraties op juistheid controleren. Klik hiervoor op de naam van het betreffende tabblad.

De tabbladen-set kunt u onzichtbaar maken of naar onder verschuiven. Daarvoor dienen de vier zwarte richtingspijlen rechts in de knoppenbalk. Welke beweging geactiveerd wordt, ziet u door de (“Tool-tipp”) bij elke richtingspijl.



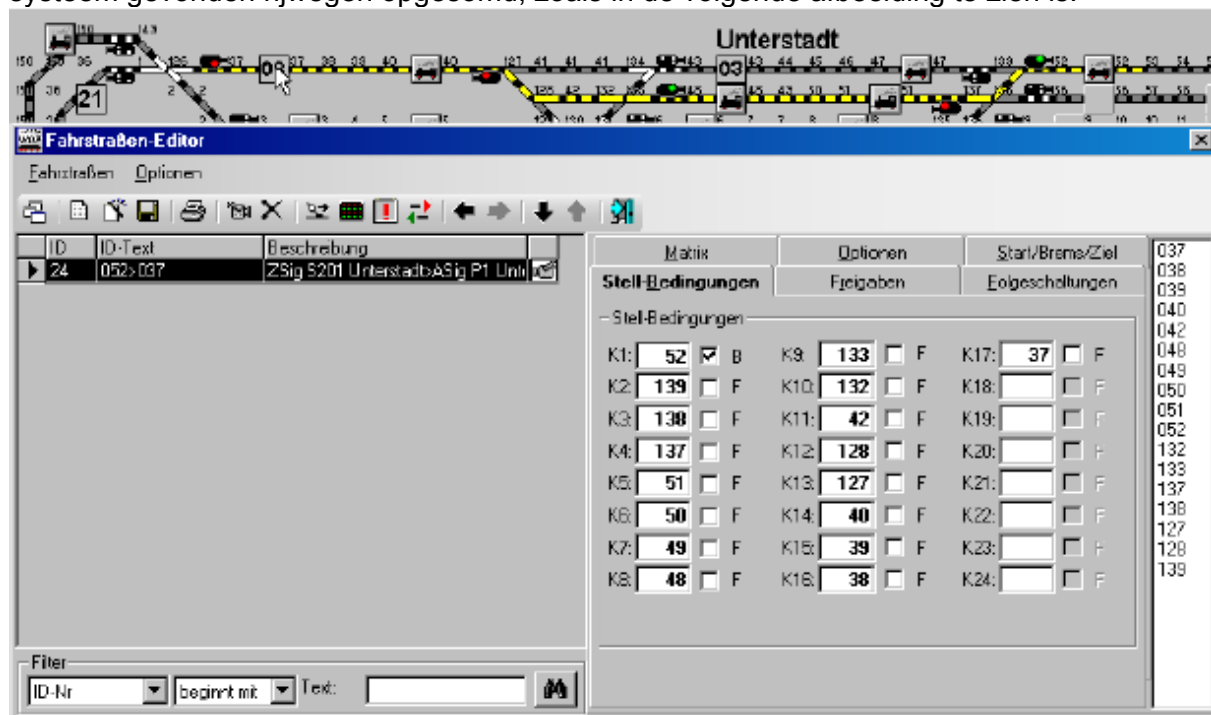
Afbeelding 8.51

De functie **<Verkleinern>** (*Verkleinen*), verkleint de gehele weergave. Zij dient ervoor, om bij het opzoeken van een bepaalde rijweg over de rijwegenlijst, een beter overzicht op het spoorplan te houden omdat daar de tabbladen onzichtbaar gemaakt worden.

Tip!

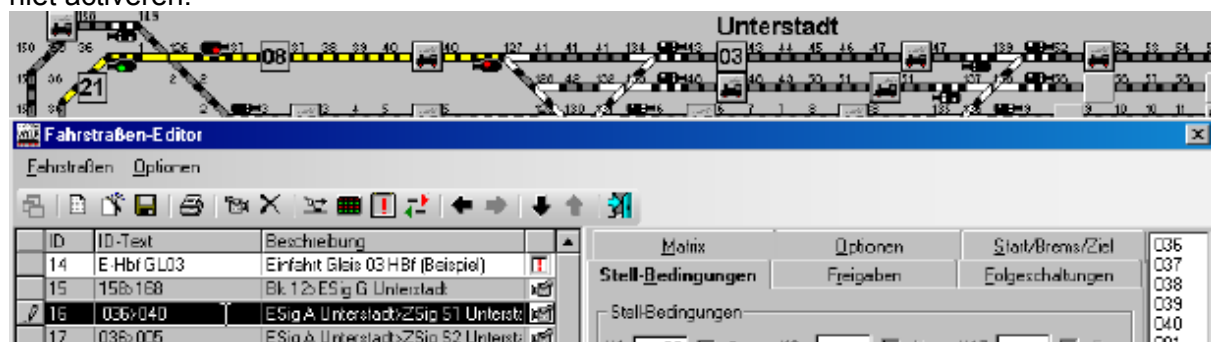
Wanneer u een omvangrijke rijwegenlijst hebt, dan wordt u met de start-/doelfunctie (klik met de rechter-muisknop op het start-treinnummerveld en vervolgens opnieuw klikken met de rechter-muisknop op het doel-treinnummerveld), zeer snel de gewenste rijweg getoond.

De rijweg licht “geel” op in het spoorplan en in de rijwegenlijst worden alleen nog de door het systeem gevonden rijwegen opgesomd, zoals in de volgende afbeelding te zien is.




Afbeelding 8.52

In bovenstaande afbeelding ziet u links onder ook een filterfunctie (zie paragraaf 8.14). Indien de tabbladen in ieder geval onder de rijwegenlijst zijn gerangschikt, laat de filterfunctie zich niet activeren.



Afbeelding 8.53

Deze rijwegenlijst kunt u makkelijk bewerken. U kunt de betreffende rijweg activeren, door een klik op uw lijstregel, deze wordt dan zwart aangegeven. Een tweede klik in de overeenstemmende lijstkolom opent de invoercursor tot overschrijven.

Links van het ID-Nr. ziet u ook nog een klein potloodje als teken van de bewerkingsmogelijkheid. Om uw veranderingen op te slaan klikt u eenvoudig op een andere lijstregel (daarbij volgt een veiligheidsvraag) of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

8.4.1 Rijweg benoemen.

Het programma moet natuurlijk iedere rijweg gescheiden herkend worden. Het gebruikt daarom de ID-tekst (identificatietekst), een invoer van maximaal 15 tekengrootte, die door de rijwegen-assistent automatisch wordt toegevoegd of die u bedenkt en hier invoegt.

Tip!

In het veld ID-tekst plaatst u bijvoorbeeld 033 – 095 (de terugmeld-contactnummers van start en doel) in, zoals de rijwegen-assistent het ook doet (033>095). Ter herkenning van de door u **verbeterde** automatisch door de rijwegen-assistent aangemaakte rijweg kunt u de invoer eveneens zo veranderen. Dit heeft het grote voordeel, dat u via verschillende zoekfuncties later zeer snel en doelgericht naar rijwegen kunt zoeken. Ook bij de rijwegenoptekening is deze karakteristiek zeer handig, omdat u zich bij ingeschakelde weergave van de terugmeldcontacten (zie paragraaf **8.18**) zeer snel weet waar u zich bevindt.

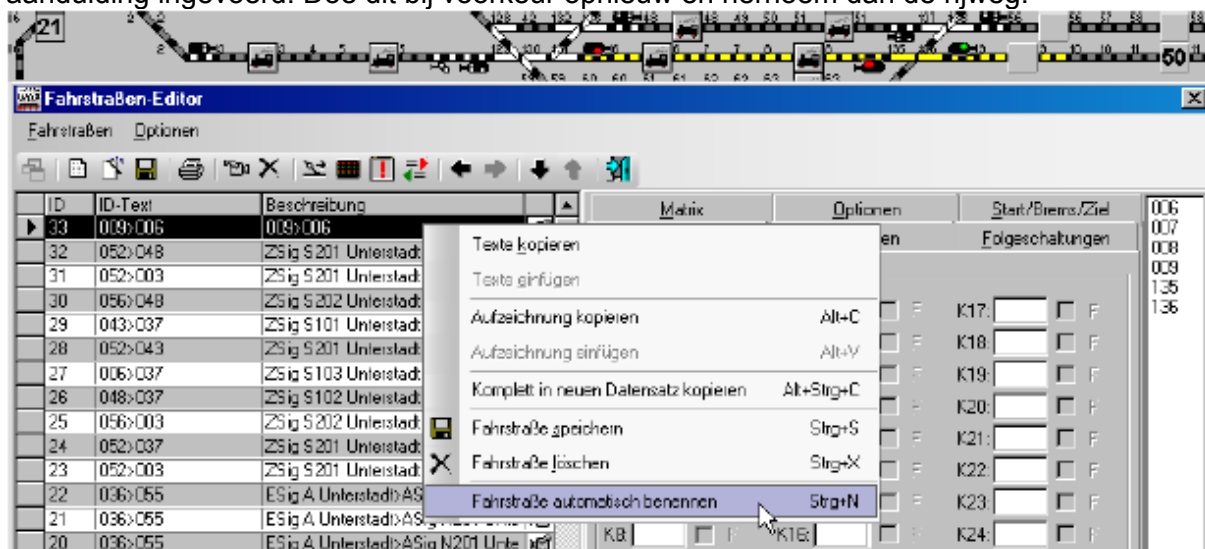
Onder het kopje **<Beschreibung>** (*Beschrijving*), van de rijweg voegt u een tekst van ten hoogste 50 tekens in, zoals bijvoorbeeld **<Einfahrt Bergheim Gl 1>** (*Inrit Bergheim spoor 1*), of zoals het met de rijwegen-assistent automatisch gaat, namelijk **<Esig A Unterstadt>Zsig S1 Unterstadt>** (...)

Intern in het programma behoudt iedere rijweg ook nog ter verdere herkenningspunt een ID-Nr., die echter in het hoofdprogramma niet wordt getoond.

Zijn de ID-tekst en beschrijving ingevoerd en/of veranderd, dan klikt u op de menuopdracht

<Fahrstraßen> (*Rijwegen*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of klik u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Een geregistreerde rijweg herkent u juist daaraan, dat naast de beschrijving het symbool  verschijnt, verder zou daar een “**rood**” “**!**” uitroepteken moeten staan, zoals het bij het voorbeeld te zien is.

Als u bij uw rijwegenlijst een regel aantreft, in welke de ID-tekst en beschrijving dezelfde inhoud hebben, dan werd in de spoorplan-editor bij de treinnummervelden volgens paragraaf 7.4.1 geen aanduiding ingevoerd. Doe dit bij voorkeur opnieuw en hernoem dan de rijweg.

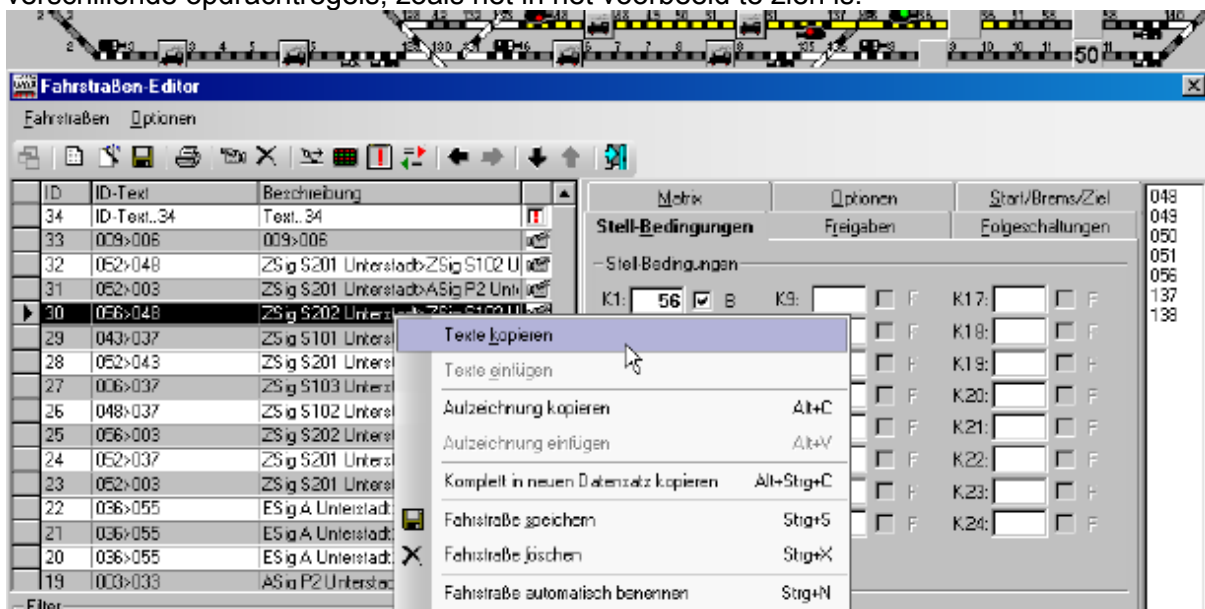


Afbeelding 8.54

Klik na het markeren van de regel met de rechter-muisknop en voer de nieuwe menuopdracht **<Fahrstraßen automatisch benennen>** (*Rijweg automatisch benoemen*), uit.

8.4.2 Rijwegen in de lijst veranderen, kopiëren, invoegen.

Wanneer u in een lijstregel met de rechter-muisknop klikt, opent zich een snel-menu met verschillende opdrachtregels, zoals het in het voorbeeld te zien is.



Afbeelding 8.55

U kunt de ID-tekst en de beschrijving van een geactiveerde lijstregel met **<Texte kopieren>** (*Tekst kopiëren*), in het geheugen laden, een andere lijstregel activeren en met **<Texte einfügen>** (*Tekst invoegen*), overzetten.

U kunt ook de gehele rijwegoptekening en niet alleen de tekst van deze lijstregel met **<Aufzeichnung kopieren>** (*Optekening kopiëren*), in het geheugen laden, een andere lijstregel (hier bijv. de bovenste lijstregel met de ID-34) activeren, met de rechter-muisknop **<Aufzeichnung einfügen>** (*Optekening invoegen*), kiezen en met een klik op de lijstregel de rijwegoptekening hier naartoe kopiëren.

Verder heeft u de mogelijkheid, de gemarkeerde bestandsset compleet in een nieuwe bestandsset te kopiëren. Dit is bijvoorbeeld voor de **<"Heimatgleis"-function>** (*"Thuisbasisspoor"-functie*), (zie paragraaf 8.22.5) zinvol, wanneer deze nieuwe rijweg alleen maar voor één locomotief geldt.

Of de nieuwe bestandsset onder of boven in de lijst wordt getoond, hangt af van de gekozen sorteerrichting (zie paragraaf 8.21) af, die u ingesteld heeft.

Verandert u nu de ID-tekst en de aanduiding overeenkomstig en sla de nieuwe bestandsset op.

Belangrijke aanwijzing!

Zorg dat u bij de rijwegenaanleg, in het bijzonder bij het kopiëren in een nieuwe bestandsset, en de dan belangrijke correcties van de rijwegoptekening en de verdere data op de andere tabbladen zeer nauwkeurig bent. Een probleemloos genoegen met **Win-Digipet Pro X** zal u hier ten deel vallen. Denk er aan, dat een normale rijweg altijd **één railstuk voor** het start-treinnummerveld begint en **bij** het doelsein of op een stootblok eindigt.

8.5 Door de rijwegen-assistent automatisch aangemaakte rijweg(en) veranderen.

Wanneer u met de rijwegen-assistent rijwegen volgens paragrafen 8.3.1 tot 8.3.4 aangemaakt heeft, dan moet u deze in veel gevallen nog nabewerken. Een aantal redenen werden al aan het eind van paragraaf 8.3.6 genoemd en behoeven daarom niet nog eens herhaald te worden. In de volgende paragrafen worden de veranderingen, die voor alle reeds aangemaakte rijwegen gelden, getoond.


8.5.1 Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.

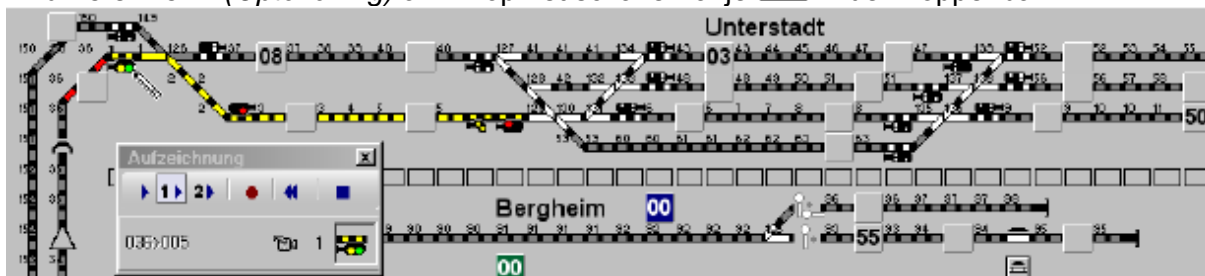
Dit is altijd pas dan gewenst, wanneer de route in de rijweg correct is opgetekend, in ieder geval bijv. de seininstelling, de snelheid bij het remcontact of toegevoegde snelheidsveranderingen bij overige baancontacten (K1 tot K3) ingevoerd zouden worden. Om dit te bereiken kiest u in de overeenstemmende rijweg in de rijwegenlijst of nog sneller met de al in paragraaf 8.4 beschreven Start/doelfunctie uit. De rijweg is in die lijst gemarkeerd en wordt in het spoorplan **"geel"** opgelicht.





Afbeelding 8.56

Zoals u in bovenstaande afbeelding zult herkennen, werd het seinbeeld van het inrij-sein met het beeld Hp1 **"groen"** uitgevoerd.

Ter correctie van de rijwegenoptekening klikt u op de menuopdracht **<Fahstraßen>** (*Rijwegen*), **<Aufzeichnen>** (*Optekening*) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

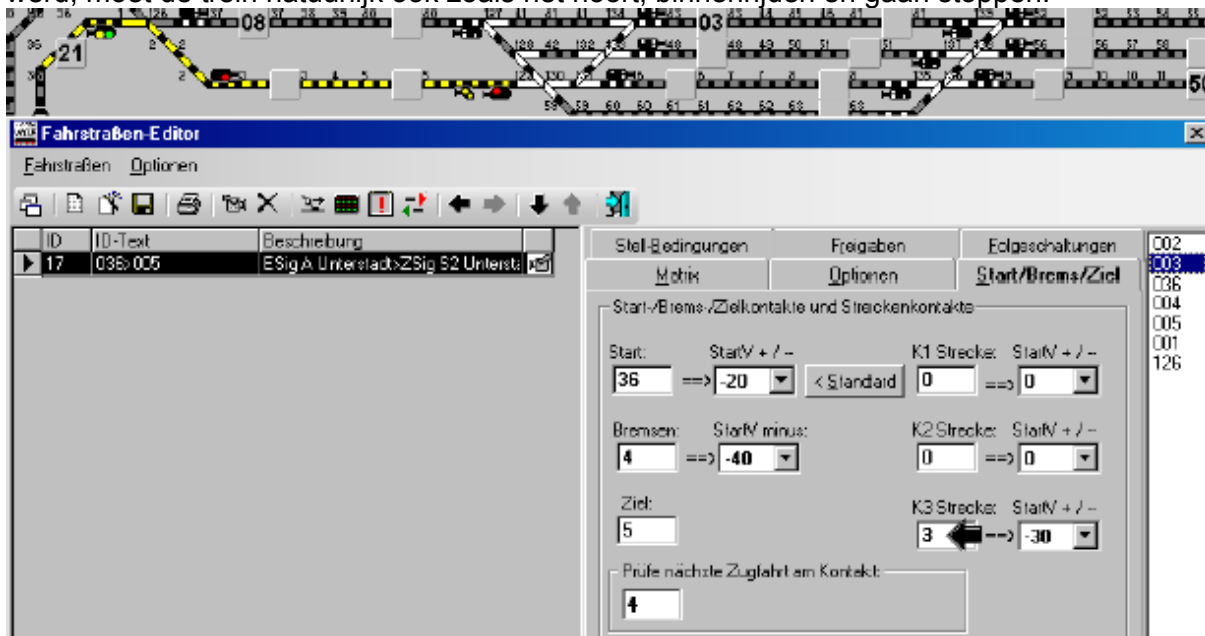


Afbeelding 8.57

Omdat de rijweg met een 1^e deeltraject aangemaakt werd, moet u dit voor de verandering van de seininstelling eveneens doen. Klik u in het venster **<Aufzeichnung>** (*Optekening*), op het schakelvlakje  tot verandering en aansluitend met de *linker-muisknop* de seininstelling op **“groen”/ “geel”**. Zoals in de afbeelding te zien is, is het sein met een kleine “1” voor het eerste deeltraject gemarkeerd en aan de muisaanwijzer hangt een “potloodje”. Om de veranderingen op te slaan klikt u op het schakelvlakje  en daarmee wordt het geheel opgeslagen.

Aanwijzing!

De aanleg of verandering van de rijweg moet u **niet** met de **DB**-symboltabellen doorvoeren, omdat u bij de deeltraject-optekening het kleine cijfers (1 en 2 van de magneetartikelen in de deeltrajecten) slecht kunt herkennen. Omdat het seinbeeld op Hp2 (**“groen”/ “geel”**) veranderd werd, moet de trein natuurlijk ook zoals het hoort, binnenrijden en gaan stoppen.




Afbeelding 8.58

Deze instelling worden op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*Start/rem/doel*) van de rijwegen-editor uitgevoerd.

De van de rijwegen-assistent ingevoerde StartV+/-, die u in de systeeminstellingen volgens paragraaf 4.7.5 ingevoerd heeft, stelt u nu op een lagere waarde (hier -20) in.

Om de trein mooi langzaam naar het doelsein te laten rijden, voegt u ook nog het baancontact K3 met het terugmeldcontact 3 in en stel daar de startV +/- met -30 in.

Om dit te bereiken kiest u met de neerwaartse pijl de startV +/- bij K3 tevoorschijn en voegt in het veld K3 het terugmeldcontactnummer met het toetsenbord of trekt, zoals hier in het voorbeeld, met ingedrukte linker-muisknop het terugmeldcontact 003 in het veld K3 en laat daar de linker-muisknop los.

Zijn alle veranderingen, eventueel ook op de overige tabbladen uitgevoerd, dan klikt u op het schakelvlakje  en slaat u de betreffende bestandset op.

8.5.2 Rijweg met deeltraject veranderen.

Bij lange rijwegen kan het zinvol zijn, deze met deeltrajecten uit te voeren. Als voorbeeld wordt de rijweg met de ID Nr.23 en de ID-tekst 052>003 gebruikt.

De automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent werd niet met een eerste deeltraject uitgevoerd en moet daarom achteraf veranderd worden.

Om deze correctie toe te passen op de rijwegoptekening klikt u op de menuopdracht

<Fahstraßen> (Rijwegen), **<Aufzeichnen>** (Optekening), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

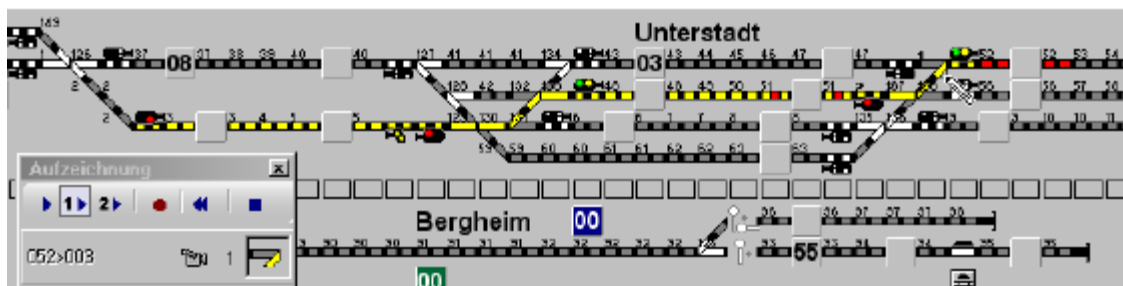


Afbeelding 8.59

Door de rijwegoptekening/verandering met twee deeltrajecten voert u als volgt door:

➤ **1^e deeltraject optekenen**

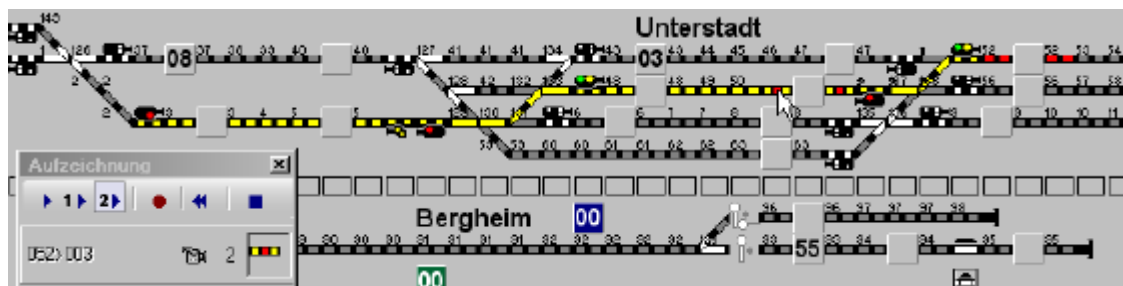
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnen>** (*Optekening*) op het schakelvlakje **1** en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool die tot de 1^e deeltraject van de rijweg behoort. Dit zijn de railsymbolen met de terugmeldcontacten 52 links en rechts van het treinnummerveld en natuurlijk het treinnummerveld zelf; dit is heel belangrijk. Aansluitend klikt u op het sein links van het treinnummerveld en stelt door klikken het seinbeeld zo in dat Hp2 (“**groen**” / “**geel**”) getoond wordt. De navolgende wissel klikt u eveneens aan en let op de juiste wisselinstelling, die u ook in het kleine venster herkennen kunt. De beide railstukken worden “**rood**” weergegeven en bij het sein en de wissel worden links een klein “1” teken voor het 1^e deeltraject getoond.



Afbeelding 8.60

➤ **2^e deeltraject optekenen**

Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnen>** (*Optekening*) op het schakelvlakje **2** en aansluitend in het spoorplan op de aansluitende dubbele kruiswissel. Verder moet u nu het sein in tegengestelde richting aanklikken en in de juiste stand zetten, immers bij het aanklikken verandert altijd weer het seinbeeld. Als laatste stap markeert u de railstukken met het terugmeldcontact 51 en het daartussen liggende treinnummerveld. De railstukken worden “**geel**” / “**rood**” en de dubbele kruiswissel met een kleine “2” als teken voor het 2^e deeltraject getoond.

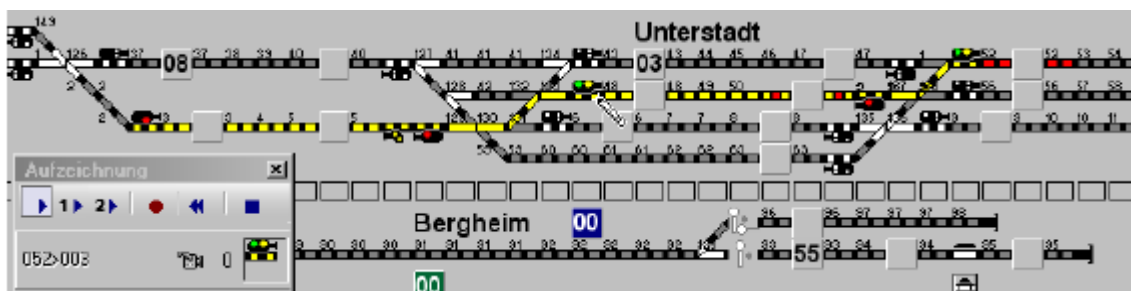


Afbeelding 8.61


Ook ziet u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Optekening*), links van het railstuk een kleine “2” als teken voor het 2^e deeltraject.

➤ **Resterende traject optekenen/veranderen**

Klik op het schakelvlakje **3** en verander nu van het linker sein het seinbeeld van Hp1 (“**groen**”) naar Hp2 (“**groen**” / “**geel**”). De veranderde rijweg zou er nu als in de volgende afbeelding uit moeten zien.



Afbeelding 8.62

Na deze veranderingen klikt u op het schakelvlakje  en sla de veranderingen op.

De beide meldingen na de overname van de instelvoorwaarden, van start/doelcontact, het vrijgavecontact en de vervolgschakelingen (zie paragraaf 8.3.5) moet u in ieder geval hier met **<Nein>** (Nee) beantwoorden, omdat deze registratie zijn al met de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent aanwezig.

Na de tweede **<Nein>** (Nee) wordt de veranderde rijweg in de rijwegen-editor met de instelvoorwaarden weer getoond. Alle terugmeldcontacten zijn in de juiste volgorde door de trein te berijden baan ingevoerd en het startcontact is met **<Besetzt>** (Bezet), al aangevinkt. In de rechter lijst vind u diverse tot de rijweg behorende terugmeldcontacten opgesomd.

Niet op dit tabblad, maar op het andere tabblad **moeten** nog een paar **veranderingen** uitgevoerd worden.

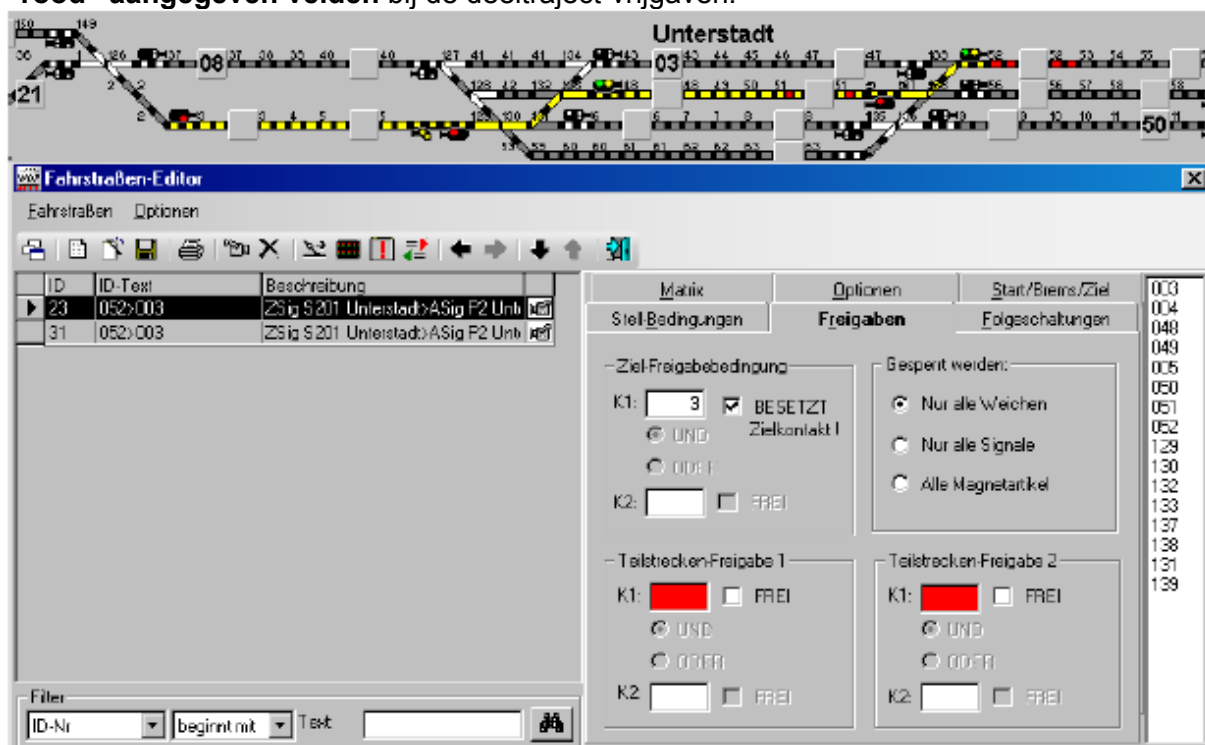
Tot deze veranderingen behoren in bovenstaand voorbeeld...

- Vrijgavecontacten voor de deeltraject-vrijgave;
- Vergrendeling alle magneetartikelen en;
- Verandering van rem en rijsnelheden;

...om de belangrijkste maar te noemen.

Wanneer u in de rijwegen-editor op het tabblad **<Freigaben>** (*Vrijgaven*), klikt, stelt u vast, dat daar de deelvrijgave-contacten nog niet ingevoerd zijn. Deze vrijgavecontacten moeten door u ingevoerd worden.

Dat de vrijgavecontacten nog niet aanwezig zijn (dit is een grote fout), herkent u direct aan de **“rood” aangegeven velden** bij de deeltraject-vrijgaven.



Afbeelding 8.63

Wanneer uw terugmeldcontacten op de modelbaan foutloos werken, dan kunt u altijd na het verlaten van de enkele deeltrajecten deze ook weer vrijgeven.

Omdat het eerste deel van het deeltraject bij de linker wissel met het terugmeldcontact 139 eindigt, voegt u contactnummer 139 in het nog **“rode”** veld bij het deeltraject-vrijgave 1 of met het toetsenbord of conform de beschreven en getoonde methode in paragraaf 8.5.1 met de ingedrukte linker-muisknop methode.

Direct na het invoegen van het contactnummer wordt het invoerveld weer wit maar de tevoren lege invoer bij **<FREI>** (*Vrij*) is nu met een vinkje voor **<BESETZT>** (*Bezetting*), kenbaar gemaakt. Dit moet u in dit geval weer wegvinken, zodat het eerste deeltraject na het verlaten van de trein en het vrijkomen van terugmeldcontact 139 gewist kan worden.


De vrijgave van het tweede deeltraject wordt dan gegeven, indien u het contact 51 met **<FREI>** (*Vrij*), geregistreerd heeft.

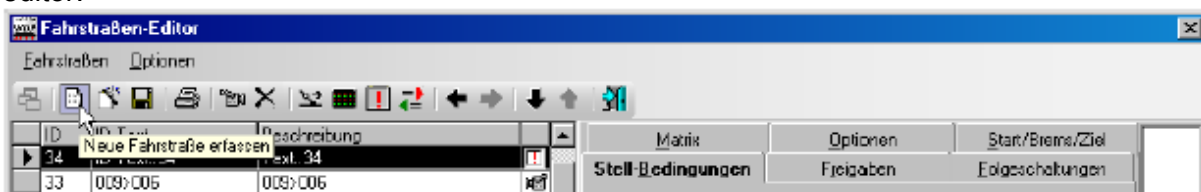
Wanneer u het tabblad precies bekijkt, dan zult u vaststellen dat alleen de wissels in deze rijweg vergrendeld zijn. Omdat dit een grote fout is, die zwaarwegende gevolgen zou kunnen hebben, moet u hier beslist het keuzerondje op **<Alle magnetartikel>** (*Alle magneetartikelen*), zetten (zie paragraaf 8.8.2)

Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*Start/Rem/Doel*), zou u verdere registraties en veranderingen van de StartV+/- (zie paragraaf 8.5.1) uit moeten voeren, zodat de trein zoals u wenst over de baan rijdt, niet raast en nauwkeurig stopt op het punt dat u heeft gekozen.

8.6 Nieuwe rijweg registreren.

Met de comfortabele rijwegen-assistent laten zich vele maar niet alle rijwegen aanleggen. Vaak voert de handmatige rijwegaanleg sneller naar een doel, genoemd worden hier bijvoorbeeld de zigzag rangeerrijwegen.

Om nieuwe rijwegen te registreren klikt u in de rijweg-editor op de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Neu>** (*Nieuw*), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de rijwegen-editor.



Afbeelding 8.64

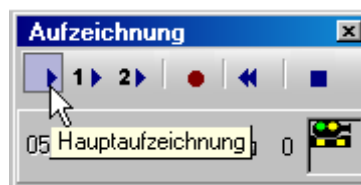
In de rijwegen-editor wordt een nieuwe regel met een vanuit het programma gegeven ID-tekst en een overeenkomstige aanduiding ingevoegd en aangegeven.

Rechts daarnaast ziet u een “rood” uitroepteken (!), als teken van de nog niet gelukte rijwegoptekening. De nieuwe bestandset wordt in de rijwegenlijst aan het eind van de lijst resp. onder aangegeven.

8.7 Rijwegen handmatig resp. halfautomatisch optekenen.

Ter optekening van een rijweg markeert u in de rijwegenlijst een nieuwe of al voorhanden zijnde registratie. Nu klikt u met een menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Aufzeichnen>** (*Optekenen*), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Er opent zich een klein venster **<Aufzeichnung>** (*Optekening*) met 6 knopjes, welke betekenis u door met “geel” weergegeven (“Tool-tipp”) direct herkent. In het venster staat links onder de ID-tekst (bijv. 052 – 003) de op te tekenen rijweg of de te veranderen rijweg.



Afbeelding 8.65

Tussen het camerasymbool en het rechter kleine venster met het schakelvlakje (hier het “groen”/ “gele” sein) wordt met...

- Een “0” de hoofdbaan;
- Een “1” het 1^e deeltraject en
- Een “2” het 2^e deeltraject;

... bijkomen getoond, omdat de kleine cijfertjes aan de symbolen zijn in het spoorplan niet altijd duidelijk te zien.

Aanwijzing!


De kleine cijfertjes tussen de camera en het schakelvlakje verandert eerst dan zijn waarde, wanneer een wissel-, sein- of een ander symbool (niet zijnde een railsymbool) opgetekend wordt en behoudt deze waarde zo lang, tot de baanoptekening (deeltraject of hoofdbaan) veranderd wordt.

Tip!

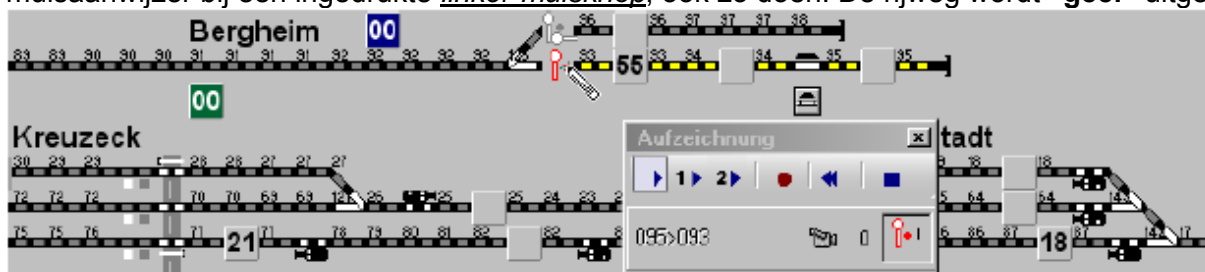
In de rijwegen-editor onder **<Optionen>** (*Opties*), bij **<RM-nummern immer anzeigen>** (*TM-nummers altijd aanwijzen*), moet u een vinkje plaatsen. Dan worden in het spoorplan van alle terugmeld mogelijke symbolen (rails, wissel enz.) de terugmeldcontacten middels een nummer getoond. Dit heeft het voordeel, dat bij het optekenen van de rijweg u direct kan zien welke railstukken al opgetekend werden, omdat bij het aanklikken van de railstukken enz. verschijnt dit kleine nummer in het spoorplan.

De aanleg van rijwegen moet u niet met de DB-symbolen uitvoeren, omdat u bij de deeltrajecten optekening de kleine cijfertjes (1 en 2 op de magneetartikelen in deeltrajecten) slecht herkennen kunt. Probeer het maar eens...

8.7.1 Rijweg zonder deeltrajecten handmatig optekenen.

Kies de overeenstemmende rijweg uit de rijwegenlijst en klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. In het voorbeeld is dit de rijweg met het ID-Nr. 34 en met de ID-tekst 34.

Druk nu met de linker-muisknop en teken de rijweg op. Ga met de muisaanwijzer over alle railsymbolen, die tot deze rijweg moeten behoren en klik dan ieder railsymbool aan. U kunt met de muisaanwijzer bij een ingedrukte linker-muisknop, ook zo doen. De rijweg wordt “geel” uitgelicht.





Afbeelding 8.66

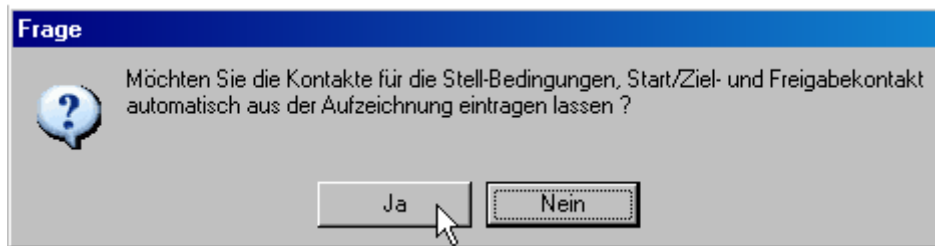
De opgetekende rijweg zou er nu zo uit moeten zien als in de afbeelding getoond. Belangrijk is ook het meegerekende aan de linker zijde bevindende en op Hp0 (“rood”) staande sein t.b.v. rijwegbeveiliging. Dit is in dit voorbeeld erg belangrijk, omdat er verder geen wissel of andere magneetartikelen in de rijweg opgenomen zijn.

Aanwijzing!

Bij magneetartikelen klikt u zo vaak op het betreffende symbool, tot de gewenste stand is bereikt.

Met de rechter-muisknop kunt u een rijweg of delen daarvan door het klikken of slepen verwijderen. Wanneer u in het venster **<Aufzeichnung>** (*Optekening*), het schakelvlakje “opnieuw beginnen”  klikt, wordt de complete rijwegoptekening weggeworpen en u kunt opnieuw beginnen.

Bent u tevreden met de rijweg, dan klikt u in het kleine optekenvenster op **<Speichern>** (*Opslaan*),  en er verschijnt de vraag naar de automatische overname van de instelvoorwaarden enz., die u wanneer de rijwegoptekening in de precieze volgorde van de door de trein te berijden contacten, uitgevoerd heeft en met “**Ja**” beantwoordt heeft.



Afbeelding 8.67

De rijwegoptekening wordt opgeslagen en het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*Rijwegen-editor*), verschijnt weer.

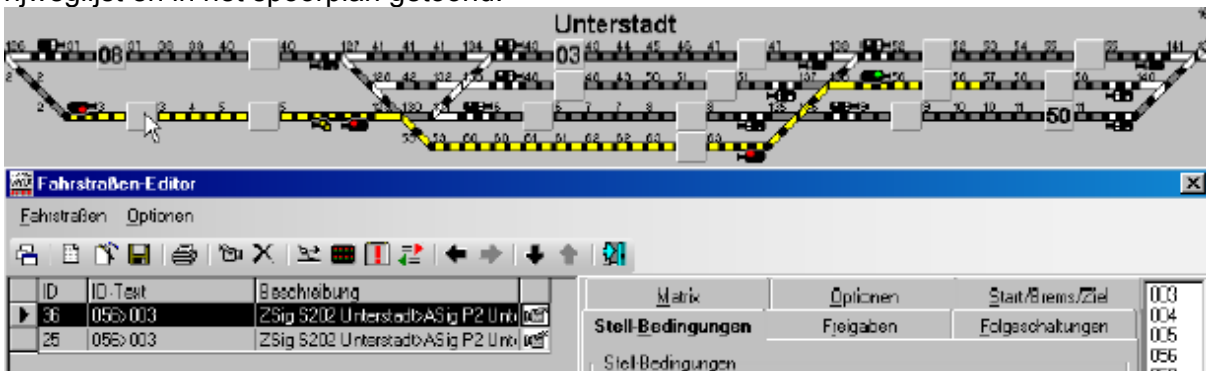
Hier heeft de rijwegregel een nieuwe ID-tekst (095>093) en een nieuwe aanduiding (095 >Asig N2 “Bergheim”) gekregen, omdat u voor het treinnummerveld met het terugmeldcontact 93 in de spoorplan-editor een aanduiding had aangegeven.

8.7.2 Rijweg met deeltraject optekenen.


Bij lange rijwegen is het vaak zinvol, deze in deeltrajecten in te delen. Ook bij de zogenaamde zigzag rangeertrajecten zou u altijd met deeltrajecten moeten werken, zodat het bedrijfsverloop niet nutteloos gehinderd wordt.


Als een ander voorbeeld moet de rijweg dienen, die u met de rijwegen-editor aangelegd heeft maar met een andere rijweg nodig heeft. In het voorbeeld van paragraaf 8.5.2 werd al eens de verandering van een bestaande rijweg getoond maar in dit voorbeeld moet de complete rijweg verandert worden, terwijl deze rijweg dubbel werd aangemaakt.

Kies de rijweg met de start/doel functie, dan worden gelijk de beide aanwezige rijwegen in de rijweglijst en in het spoorplan getoond.




Afbeelding 8.68

Om te kunnen veranderen moet de al gemarkeerde rijweg genomen worden en daarom klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk of kies in de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Aufzeichnen>** (*Optekenen*), van de rijwegen-editor.


Omdat de getoonde rijwegoptekening compleet gewist moet worden, moet u als eerste in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Optekenen*), met een klik op het schakelvlakje  de oplichtende rijweg wissen.

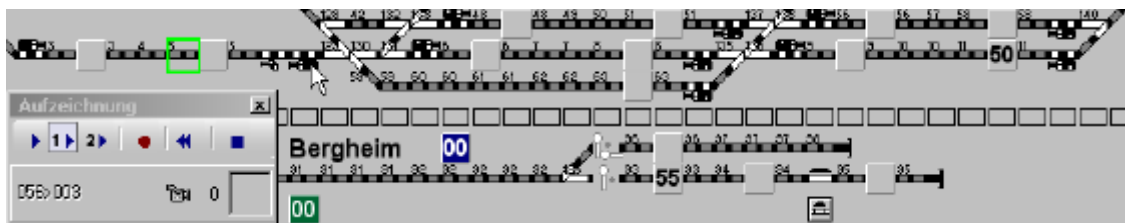
De nieuwe rijweg moet in tegengestelde richting vanaf terugmeldcontact 5 naar het sein van treinnummerveld (hier door loc 50 bezet) aangelegd worden.

De rijwegoptekening met twee deeltrajecten voert u als volgt uit:

- **1^e deeltraject handmatig optekenen**
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Optekenen*), op, het schakelvlakje  en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool, dat tot het 1^e deeltraject moet behoren. Dit zijn de railstukken met terugmeldcontact 5 links en rechts van treinnummerveld en natuurlijk het treinnummerveld zelf; dit is erg belangrijk. Aansluitend klikt u op het voorsein, rechts van dit treinnummerveld en stelt door klikken het seinbeeld zo in dat Vr2 (“**groen**”/ “**geel**”) getoond wordt. Met het navolgende hoofdein gaat u als bij het vorige sein te werk en stelt Hp2 (“**groen**”/ “**geel**”) in. De beide railstukken worden “rood” uitgelicht en bij de seinen wordt links een klein “1” tekenvoor het 1^e deeltraject aangegeven.

U kunt toch dit 1^e deeltraject iets makkelijkere opteken en daarom wordt dit in de volgende paragraaf getoond en beschreven.

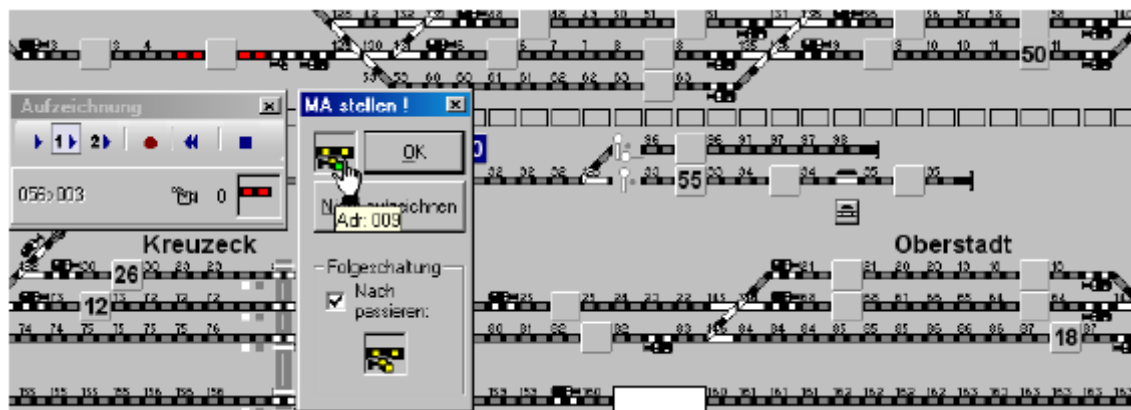
- **1^e deeltraject halfautomatisch optekenen**
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Optekenen*) op het schakelvlakje . De halfautomatische rijwegoptekening start u met ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het railstuk met terugmeldcontactnummer 5 links van het treinnummerveld. Dit railstuk wordt direct van een “**groen**” vierkant voorzien. Aansluitend klikt u eveneens met ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het hoofdein rechts van het treinnummerveld.



Afbeelding 8.69

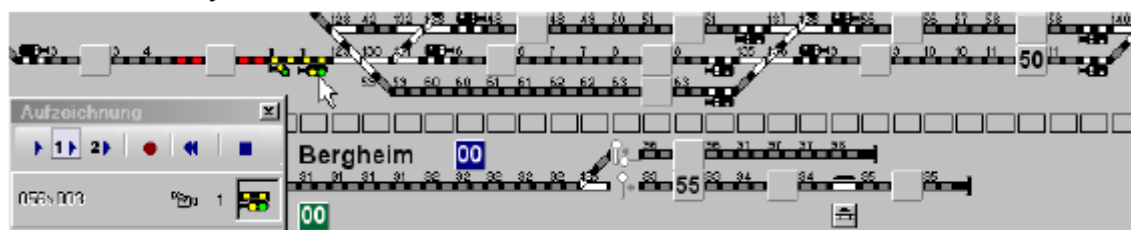
Er verschijnt nu het uit het al bekende voorgaande paragrafen bekende venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje naar rechts start de halfautomatische rijwegoptekening. Bij het voorsein stopt u, er verschijnt het ook al bekende venster **<Ma stellen!>** (*Handmatig instellen!*) en wacht dan op uw reactie.

Hier stelt u het seinbeeld op Vr2 (“**groen**”/ “**geel**”) in, de volgschakeling laat u staan zoals het is en bevestigt aansluitend uw invoer met “OK”.



Afbeelding 8.70

Na het “OK” wordt de rijwegoptekening voortgezet. Bij het volgende hoofdsein stopt u echter opnieuw met het venster <Ma stellen!> (*Handmatig instellen!*) en wacht weer op uw reactie. Dit voert u opnieuw zoals bij het voorsein uit en stelt het hoofdsein op Hp2 (“**groen**”/ “**geel**”) in. De vervolgschakeling laat u weer als gekozen staan en klik dan op het schakelvlakje “OK”.

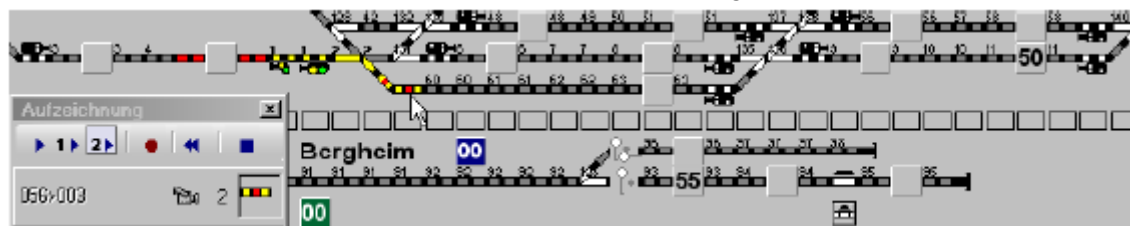


Afbeelding 8.71

Het eerste deeltraject is gereed en zou er als bovenstaande afbeelding uit moeten zien. De beide railstukken worden “**rood**” uitgelicht en bij de seinen wordt links het kleine “1” teken voor het 1^e deeltraject getoond. Bij verschillende symbolen (in dit geval bijv. bij links verkeer) kan het voorkomen, dat deze kleine cijfertjes door het railsymbool afgedekt worden.

➤ 2^e deeltraject handmatig optekenen.

Klik met de linker-muisknop in het kleine venster <Aufzeichnung> (*Optekenen*), op het schakelvlakje 2 en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool, die tot het 2^e deeltraject gaat behoren. Zoals u in de volgende afbeelding ziet, zijn dit alleen de dubbele kruiswissel en de beide railstukken met het terugmeldcontactnummer 59.



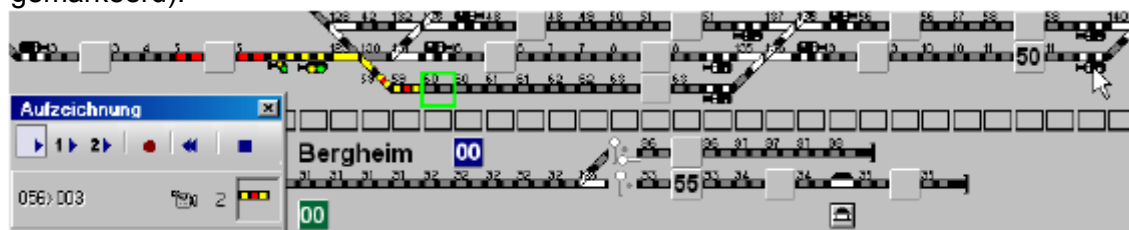
Afbeelding 8.72

De railstukken zijn (“geel”/ “rood”) gemarkeerd en aan beide symbolen van de dubbele kruiswissel wordt links “het kleine 2” teken voor het 2^e deeltraject getoond. Omdat u bij halfautomatische optekening nooit op wissels, dubbele kruiswissels en driewegwissel mag starten en eindigen, kan hier voor het 2^e deeltraject ook alleen maar de handmatige rijwegoptekening gebruikt worden.

➤ **Hoofd-(rest-) baan, halfautomatisch optekenen.**

Vanaf hier met het terugmeldcontact 60 moet nu de hoofdbaan beginnen en daarom klikt u met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Optekenen*), op het schakelvlakje . Ter optekening van deze hoofd-(rest-) baan wordt u weer de zeer makkelijke halfautomatische rijwegoptekening aangeboden, zodat u niet elk afzonderlijk railsymbool hoeft aan te klikken en buiten dat wordt bij het navolgende hoofdsein ook gelijk de vervolgschakeling mee opgetekend en hoeft niet later handmatig uitgevoerd te worden.

De halfautomatische rijwegoptekening start u met ingedrukte SHIFT-toets en met de linker-muisknop op het railstuk met terugmeldcontact 60. Dit railstuk wordt weer direct van een “groen” vierkant voorzien. Aansluitend klikt u ook bij ingedrukte SHIFT-toets met de linker-muisknop op het hoofdsein, rechts van het treinnummerveld (hier met de muis gemarkeerd).

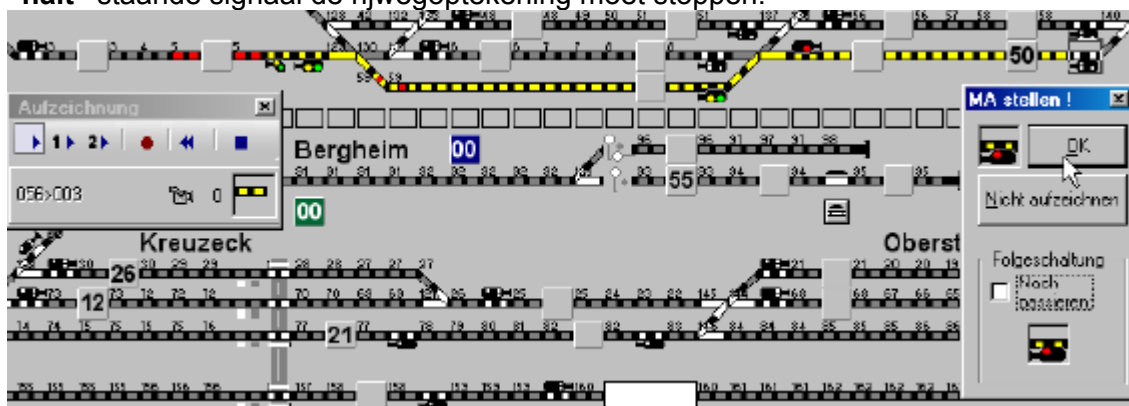


Afbeelding 8.73

Er verschijnt nu het al uit voorgaande paragrafen bekende venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje naar rechts start de halfautomatische rijwegoptekening. Bij het hoofdsein stopt u, er verschijnt wederom het venster **<Ma stellen!>** (*Handmatig instellen!*) en wacht op uw reactie. Hier stelt u het hoofdsein op Hp2 (“groen”/ “geel”) in, de vervolgschakeling laat u zoals het is aangegeven en bevestigt het aansluitend met uw invoergegevens met “OK”.


Bij de richting aangevende dubbele kruiswissel wordt de rijwegoptekening gestopt en wacht in dit geval alleen maar op uw bevestiging, omdat de wissel al in de goede richting naar rechts ingesteld staat. Na de bevestiging “OK” worden de overige railsymbolen opgetekend. U kunt dit zeer goed volgen en daarbij bekijken, hoe de kleine terugmeldcontactnummers aan de optekening gewist worden.

Bij het doelsein wordt de halfautomatische rijwegoptekening voor de laatste keer gestopt en daar moet u het seinbeeld van Hp1 (“**groen**”) op Hp0 (“**rood**”) omzetten en de wordt de vervolgschakeling door het verwijderen van de geplaatste vinkjes weer gewist, omdat bij het op “**halt**” staande signaal de rijwegoptekening moet stoppen.

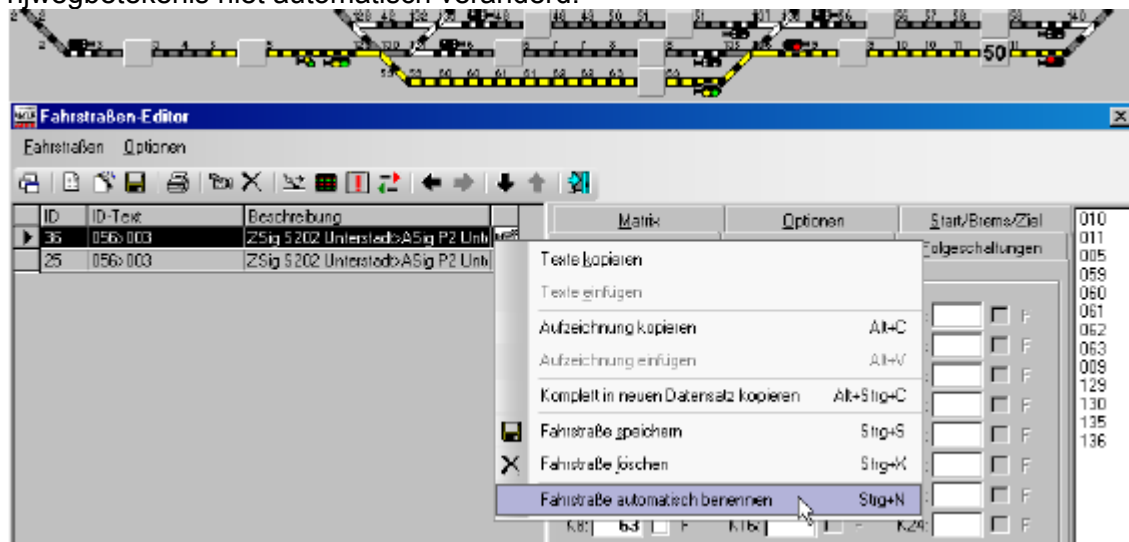


Afbeelding 8.74

Na de veranderingen in het venster <Ma stellen!> (*Handmatig instellen!*), bevestigt u de invoer met een klik op “OK”.

De aangemaakte rijwegoptekening slaat u op met een klik op het schakelvlakje  in het venster <Aufzeichnung> (*Optekenen*), het venster wordt gesloten. De beide al bekende meldingen ter overname van de instelvoorwaarden van de doelvrijgave en de vervolgschakelingen (zie paragraaf 8.3.5 en 8.7.1) bevestigt u met “Ja” en de rijwegen-editor wordt weer getoond.

In de navolgende afbeelding ziet u nog éénmaal de complete nieuwe rijweg, echter is de rijwegbetekenis niet automatisch veranderd.



Afbeelding 8.75

Dit kunt u na een klik op de rechter-muisknop met de menuopdracht <Fahrstraße automatisch benennen> (*Rijweg automatisch benoemen*), of nog veel sneller met de daar aangegeven toets-combinatie <STRG+N> (CTRL+N) uitvoeren. Op het tabblad <Freigaben und Start/Brems/Ziel> (*Vrijgave en start/rem/doel*), moet u nog invoer plegen, omdat deze invoer voor de deeltrajecten-vrijgave 1 en 2 en de rijsnelheden kunt alleen u weten en uitvoeren. Bekijkt u hierom nog éénmaal de paragrafen 8.5.1, 8.5.2, 8.8.2 en 8.8.3 en voer de betreffende invoer uit.

8.7.3 Rijwegen met railonderbrekingen optekenen.

Bij het tekenen van een railplan zal het vaak tot railonderbrekingen komen, omdat u tunnelstukken, over- en onderdoorvoeringen, schaduwstations, verschillende lagen en dergelijke heeft en tonen moet.

Ter optekening van rijwegen bij onderbrekingen zijn er twee mogelijkheden:

1. optekening met geplaatste sprongmerkjes

wanneer u railonderbrekingen (tekst, railbetekenissen enz.) heeft, dan kunt u deze rijweg in de meeste gevallen **niet** automatisch met de makkelijke rijwegen-assistent aanmaken. Alleen dan, wanneer u de sprongmerken conform paragraaf 6.6 aangemaakt hebt, wordt de automatische rijwegaanleg met de rijwegen-assistent werken.

Heeft u echter éénmaal een sprongmerk **niet** ingevoerd, dan wordt de rijwegen-assistent dit met de melding  aangeven.

2. Optekening in meerdere stappen.

De optekening van de rijweg kunt u handmatig of halfautomatisch in stappen uitvoeren.

Bij de handmatige rijwegoptekening klikt u, zoals bekend met de linker-muisknop alle railstukken in de goed volgorde aan.

Wilt u echter de rijweg halfautomatisch aanmaken, dan moet u de optekening in meerdere stappen uitvoeren. Om dit te bereiken start u de rijwegoptekening op het startpunt en laat u dit vóór de rijwegonderbreking stoppen, zoals het in paragraaf 8.7.2 bij de 1^e deeltraject-optekening getoond werd.

Achter de rijwegonderbreking wordt de halfautomatische rijwegoptekening weer voortgezet, zoals u het al in paragraaf 8.7.2 bij de hoofdbaan gezien had.

Zou u de rijwegoptekening echter met een start- en eindpunt gestart hebben, dan stopt aan de rijweg-onderbrekingsplaats de halfautomatische rijwegoptekening met de melding **<Ziel RMK konnte nicht erreicht werden>** (*Doel TM kon niet bereikt worden*). Nu kunt u alleen maar met “OK” bevestigen en moet u dan de rijwegoptekening hernieuwd achter de onderbrekingsplaats starten.



Afbeelding 8.76

Zouden de onderbrekingen echter meermaals voorhanden zijn, dan is het aan te raden, hier de eerder genoemde sprongmerken te plaatsen.

Tip!

Maak de rijwegoptekening zeer nauwkeurig en zorgvuldig en in de juiste volgorde van de te berijden contacten. U bespaart hiermee veel werk, wanneer u op deze manier de uitvoering ter hand neemt en de eerder genoemde meldingen met “**Ja**” beantwoordt. Omdat zo de instelvoorwaarden, de doelvrijgave en de start-, rem- en doelcontact invoeringen door het programma in de overeenstemmende tabbladen werd uitgevoerd. De precieze volgorde van de contactregistratie is voor het verloop in de simulatie zeer belangrijk.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de **rijweg met deeltrajecten** aanlegt, dan **moet** er ook altijd een **hoofd (rest-) traject** zijn, omdat het anders bij de vrijgave en het verloop in **Win-Digipet Pro X** altijd tot problemen zal leiden.

Stel bij de deeltrajecten altijd vast...

- Waar moet het beginnen en eindigen en;
- Wanneer en hoe moet het vrijgegeven worden,

...zodat het bedrijfsverloop versneld wordt maar buiten dat veilig blijft.

Denkt u hierbij ook, of uw terugmeldcontacten zonder problemen werken resp. dat een trein over de gehele lengte de terugmeldingen in werking zet, wanneer u de deeltrajecten met de optie **<Frei>** (vrij) vrijgeven wilt. Indien dat niet altijd het geval is, dan kunt u een deeltraject veiliger met een bezetmelding vanuit het terugmeldcontact in werking zetten, dan dat de **langste trein** van de modelbaan dit op z'n vroegst bereikt.

8.8 Instelvoorwaarden, vrijgave, start-, rem- en doelcontacten registreren.

Wanneer u de rijwegaanleg met de rijwegen-assistent uitgevoerd heeft, dan zijn reeds alle instelvoorwaarden, die doelvrijgave, de start-, rem- en doelcontact automatisch uitgevoerd.

Deze gegevens moet u echter altijd testen en daarbij ook de deeltrajecten-vrijgave(n) invoeren, omdat alleen de 1^e deeltraject-vrijgave wordt door de rijwegen-assistent uitgevoerd. Deze 1^e deeltraject-vrijgave wordt daarom altijd met **<"Frei">** (*Vrij*), opgegeven, zou het door u niet gewenst zijn, dan moet u dat conform paragraaf **8.8.2** wijzigen.

Bij de handmatige of halfautomatische rijwegoptekening worden geen deeltraject-vrijgaven automatisch opgegeven.

Belangrijke aanwijzing!

Het is zeer noodzakelijk, dat voor iedere rijweg instelvoorwaarden, vrijgave voorwaarden zoals start- en doelcontacten opgegeven worden, anders is een storingsloos verloop niet gegarandeerd. Daarmee vergeleken is de informatie op de tabbladen, volgschakelingen, Matrix en opties optioneel.

Met de informatie op het tabblad Matrix stuurt u echter het verkeer op de baan in betrekking tot het loctype, wagentype, treinlengte, “thuisspoor” enz. zodat bijvoorbeeld geen e-loc op een spoor terecht kan komen waarboven zich geen bovenleiding bevindt of een te lange trein op een te kort stationsspoor binnenrijdt.

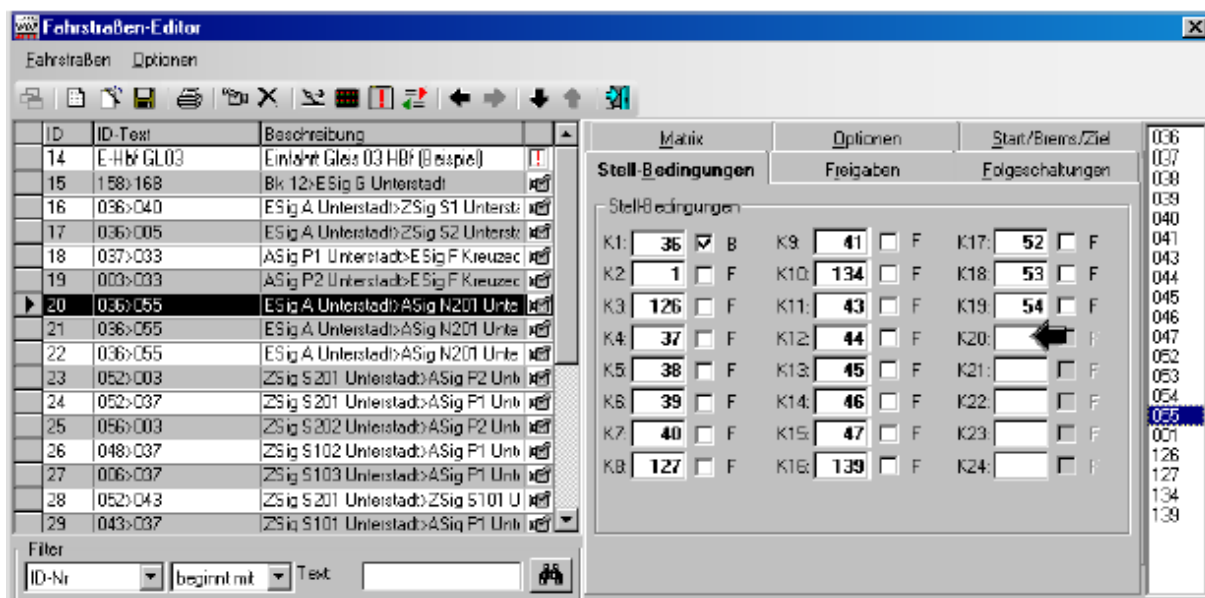
8.8.1 Instelvoorwaarden.

Wanneer u de rijwegeinstellingen met de rijwegen-assistent hebt uitgevoerd, dan zijn alle instelvoorwaarden automatisch ingevoerd.

Heeft u echter de rijwegenoptekening handmatig of automatisch uitgevoerd, dan zou u na het opslaan van het bestand, de aansluitende vraag van de overname van de instelvoorwaarden dit met **"Ja"** moeten beantwoorden. Zodat de data op het tabblad **<Stell-Bedingungen>** (*Schakelvoorwaarden*), van **Win-Digipet Pro X** ingevoerd worden. Op dit tabblad staan alle gegevens, waaronder de voorwaarden van de geregistreerde rijweg, van welk het ID-nummer en beschrijving links in de rijwegenlijst staan, geplaatst mogen worden.

De instelvoorwaarden zullen in de regel zijn...

- Startcontact bezet (daar staat immers de loc of trein);
- Alle verdere baancontacten zijn vrij en;
- Het doelcontact is eveneens vrij.



Afbeelding 8.77

In de rijwegen-editor ziet u in de rechter kolom de terugmeldcontacten van alle tot de rijweg behorende ingevoerde terugmeldcontacten.

Wanneer u de vraag naar de automatische data overname met **<Nein>** (Nee), beantwoordt heeft, dan moet u nu alle invoer in de 24 mogelijke velden (K1 t/m K24) zelf invoeren resp. veranderen. Klik op de kolom, rechts op het contactnummer, die u in het tabblad wilt invoeren; deze wordt in de kleur **"blauw"** weergegeven. Houdt de linker-muisknop ingedrukt, sleep het nummer naar het invoerveld en laat daar de muisknop los ("drag & drop" methode).

Let bij de handmatige invoer van de gegevens op de goede (reële) volgorde van de contacten in de rijweg. U kunt het contactnummer ook per toetsenbord in de invoervelden typen. Gebruik hiervoor ook de TAB-toets, om naar het volgende invoerveld te komen.

Met de invoer op het tabblad legt u de vergrendeling van deze rijweg vast, waarbij in de regel het startcontact met "bezet" en alle andere contacten met "vrij" ingevoerd zouden moeten zijn.

<Verriegeln> (*Vergrendelen*), betekent, De rijweg alleen schakelen, wanneer het startcontact bezet is, wanneer ook de/het baancontact(en) vrij/bezet is/zijn en wanneer ook het doelcontact **vrij** is. Tot wel 24 vergrendelingscontacten (K1 t/m K24) kunt u definiëren.

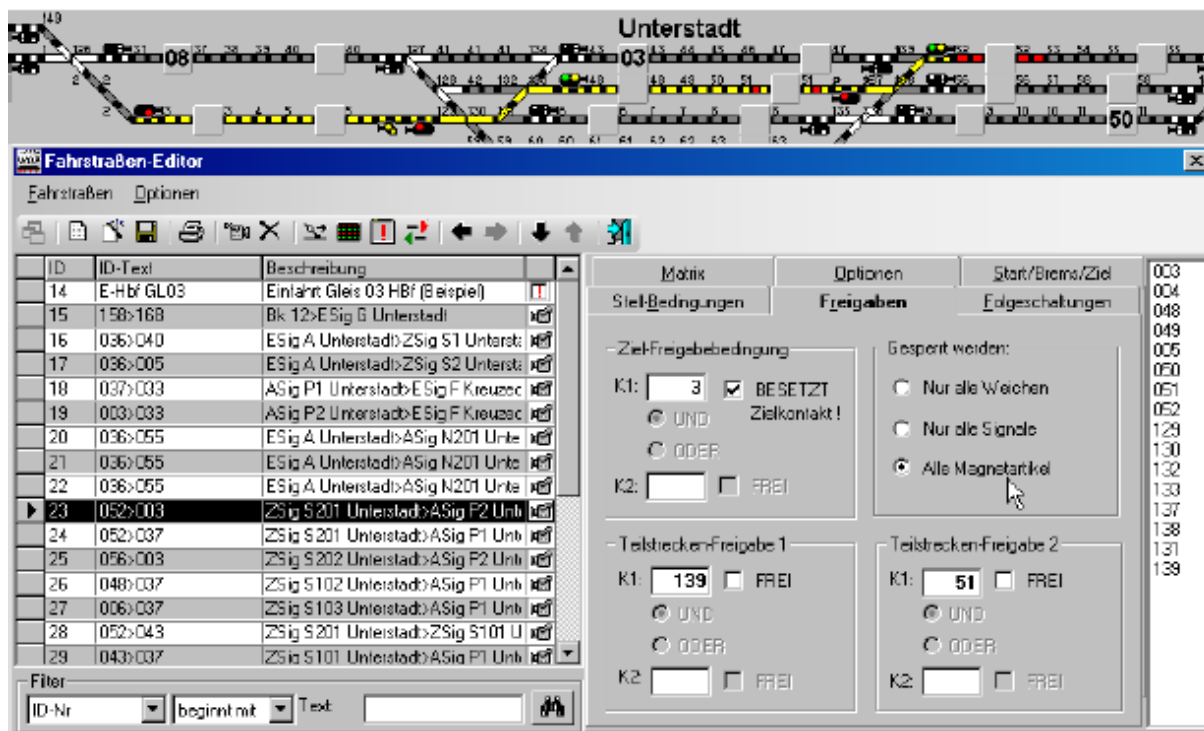
U kunt de vergrendeling op alle magneetartikelen uit de rijweg uitstrekken, dat komt het meeste voor, of het aantal wissels en seinen beperken; Verdere informatie in paragraaf 8.8.2.

Normaal zou een rijweg pas dan geschakeld kunnen worden, wanneer al uw contacten vrij zijn **<Frei, ohne Haken>** (*Vrij, zonder vinkje*), uitgezonderd het startcontact, omdat daarop de locomotief, deze rijweg moet berijden **<Besetzt, mit Haken>** (*Bezet met vinkje*).

8.8.2 Vrijgavevoorwaarden.

Vervolgens klikt u op het tabblad **<Freigaben>** (*Vrijgave*). Op dit tabblad bepaald u de uitzonderingen van de vergrendeling van zowel de bepalingen voor opheffing.

<Gesperst werden> (*Vergrendeld worden*):



Afbeelding 8.78

Hier legt u vast, of alleen de wissels, alleen de seinen of alle magneetartikelen geblokkeerd moeten worden. Bloksecties, in welke geen wissels zijn geplaatst, kunnen zo via **<Nur alle signale>** (*Alleen alle seinen*), individueel geblokkeerd worden. In de regel (zo doet de rijwegen-assistent het) zou u echter **<Alle Magnetartikel>** (*Alle magneetartikelen*), vergrendelen.

<Ziel-Freigabebedingung> (*Doel-vrijgavevoorwaarden*):

Ook hier heeft **Win-Digipet Pro X** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent resp. na de bekende vraag ter overname van de instelvoorwaarden automatisch het doelcontact van de rijweg ingevoerd en aangevinkt.

Het nummer van het doelcontact moet beslist in de linker bovenste invoerveld ingevoerd worden en aangevinkt zijn. Omdat anders het tot storingen in het verloop kan komen.

Hier legt u vast, onder welke omstandigheden de vergrendeling opgeheven wordt. **<Freigeben>** (*Vrijgeven*), betekent in deze context “over de magneetartikelen van de rijweg kan elders vervoegd worden, wanneer contact (K1) bezet (of vrij) is (en/of wanneer ook het contact K2 vrij/bezet is). Tot wel 2 vrijgavecontacten (K1, K2) kunt u definiëren en van een **<UND/ODER>** (*En/Of*), koppeling voorzien.

Vrijgavevoorwaarden stellen de magneetartikelen in, die na het stellen van de rijweg geblokkeerd werden, weer tot uw beschikking, of alle magneetartikelen of alleen alle wissels of alleen alle seinen, wat u maar wilt, wat u onder **<Gesperrt werden>** (*Geblokkeerd worden*), bedoeld en ingesteld heeft.

Een andere rijweg, de geblokkeerde magneetartikelen, al was het er maar één in een rijweg, kunnen pas dan geschakeld worden, wanneer aan de voorwaarden tot vrijgave van de geblokkeerde rijwegen voldaan zijn.

Vanuit deze achtergrond is het beslist **noodzakelijk**, dat bij **iedere rijweg de vrijgavevoorwaarden** ingevuld zijn.

Normaal gesproken zal dit het geval zijn als het doelcontact (K1) **<Besetzt>** (*Bezet*) is, bedoeld wordt dat de trein of locomotief of rijweg normaal en correct heeft doorlopen.

Wanneer u bij de doelvrijgave een **<UND>** (*AND = EN*), voorwaarde heeft gesteld, dan zal de trein pas dan stoppen en de rijweg heeft gewist indien aan beide voorwaarden is voldaan, immers (EN) betekent voldoen aan twee voorwaarden. De ene en de andere (vertaler...).

Dit zou u altijd dan definiëren , wanneer u het volgende heeft en wilt bereiken...

- U rijdt met lange treinen;
- U heeft lange wisselstraten;
- U heeft na een wisselstraat telkens een (een ongeveer 24 cm lange) railsectie met minimaal één terugmelder.

...dan zal de trein bij de betreffende vrijgavevoorwaarde (doelcontact bezet en railsectie achter de wisselstraat is vrij) ook pas dan tot stoppen komen en de rijweg wederom vrijgeven, wanneer aan beide voorwaarden voldaan wordt.

Daardoor zal het nooit voorkomen, dat de laatste wagon of rijktuig van een lange trein op de wisselstraat stoppen zal. Als voorwaarde geldt natuurlijk, dat de lange trein met de locomotief dan niet alweer in een meest nabije wisselstraat tot stoppen komt, immers dan zou de definitie op het tabblad “Matrix” in de rijwegen-editor te veranderen zijn.

Na invulling van de vrijgavevoorwaarden wordt deze rijweg op het beeldscherm vervaagd, of gedeactiveerd.

<Teilstrecken-Freigabe 1 bzw. 2> (*Deeltraject-vrijgave 1 resp. 2*):

Zoals in paragraaf 8.7.2 verduidelijkt, kunt u de geregistreerde trajecten van lange rijwegen al vrijgeven, hoewel de trein de doelvrijgave nog niet heeft bereikt. Hier beslist u, onder welke voorwaarden deeltrajecten worden vrijgegeven.

Is aan de deeltraject vrijgave voorwaarde voldaan, wordt de het deeltraject op het beeldscherm vervaagd, gedeactiveerd en de vergrendeling van de magneetartikelen binnen dit deeltraject opgeheven.

In **Win-Digipet Pro X** mag u nu ook de beide deeltraject-contacten met **<Frei>** (*Vrij*), invoeren, omdat nu wordt dat deeltraject pas dan vrijgegeven, wanneer het ingevoerde **bezet en weer vrij** is.

Ook bij de beide deeltrajecten-vrijgave werd ook gedacht aan de bij de doelvrijgave mogelijke UND/ODER (*AND/OR = EN/OF*) koppeling. Daarmee kunt u nu ook hiervan de vrijgave van de meest verschillende voorwaarden afhankelijk maken.

Verder worden ook in de treinritten op alle ingevoerde schakelvoorwaarden (buiten het bezette startcontact van de rijweg) op **<FREI bzw. BESETZT>** (*Vrij resp. bezet*), getest en in de gaten gehouden.

Daardoor zal het niet meer voorkomen, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, wanneer bijvoorbeeld de trein het contact van de draaischijf of rolbrug nog niet bereikt (bezet) heeft. U moet daarom uw rijweg met deeltraject-vrijgave op deze nieuwe mogelijkheid testen. Echter is dit alleen dan aan te bevelen, wanneer de terugmeldingen op de modelbaan hardwarematig zonder storingen werken.

8.8.3 Start-, rem en doelcontacten.

Ook hier heeft **Win-Digipet Pro X** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent resp. na de bevestigende vraag tot overname van de schakelvoorwaarden enz. automatisch de contacten ingevoerd.

Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*Start/rem/doel*) zijn beslist de terugmeld-contactnummers van het start en doelcontact van de geregistreerde rijweg noodzakelijk.

Zij zijn voor...

- De start/doel functie (zie paragraaf 18.5.1);
- De treinnummer-weergave (zie paragraaf 18.15)
- De dienstregelings-bedrijf (zie paragraaf 18.16);
- Het automatiekbedrijf met vraagcontacten (zie paragraaf 18.17)
- En de treinritten automatiek (zie paragraaf 18.18.4)

...wenselijk.

Wanneer u in de systeeminstellingen volgens paragraaf 4.7.5 standaardwaarden voor het start- en remsnelheid ingevoerd heeft, dan kunt u nu op het knopje **<Standard>** (*Standaard*), klikken en de waardes worden automatisch op het tabblad geregistreerd. Daarmee vervalt een handmatige registratie bij de aanleg van nieuwe rijwegen.

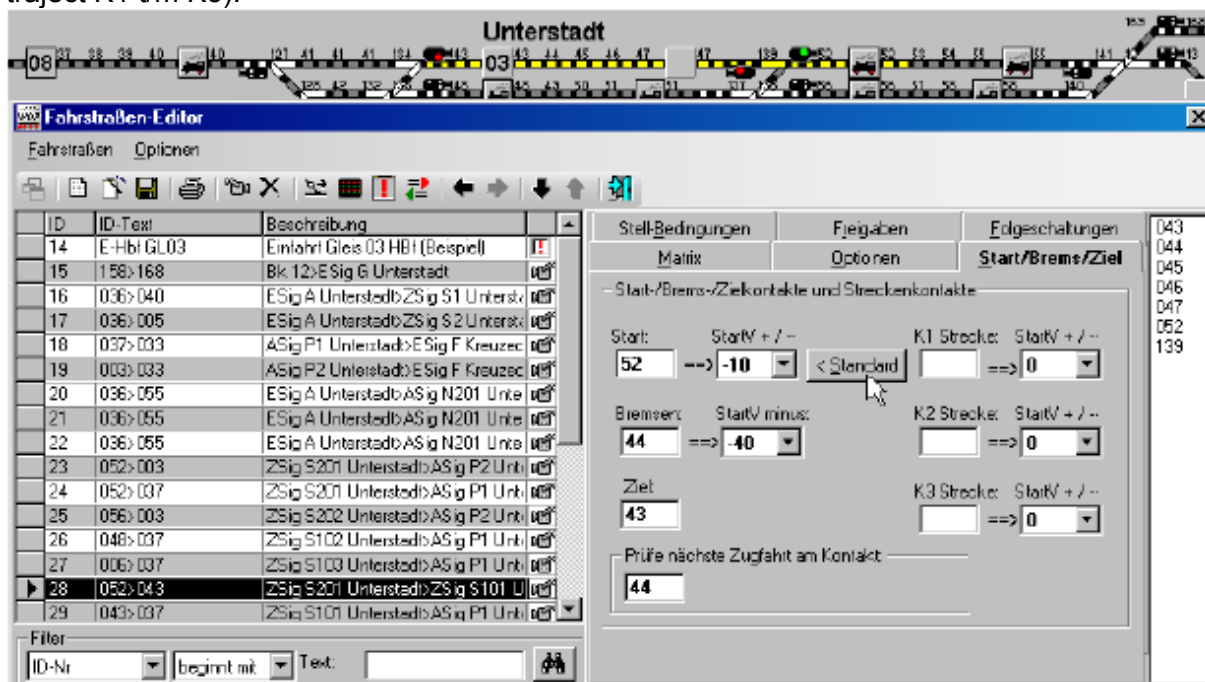
Bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent worden de in de systeeminstellingen geregistreerde standaardwaarden voor de start- en remsnelheid automatisch in het tabblad overgenomen.

In de velden “StartV +/-” voert u in, op welke waarde de startsnelheid van uw locomotieven (zie paragraaf 5.5.3) bij de start, op de drie mogelijke trajectcontacten (K1 t/m K3) en bij het remmen absoluut vermindert of verhoogt moet worden. Mogelijke waarden zijn hier van +70 tot -70 in stappen van 5.

Van de individuele startsnelheid van een locomotief wordt hier dus de hier ingestelde waarde **altijd afgetrokken** resp. **opgehoogd**.

Deze rijwegenbetrokken fijnafstelling staat toe, per rijweg de locomotief verschillende snelheden aan de aparte contacten van de rijweg toe te wijzen.

Daarom moet u de startsnelheid van uw locomotieven conform paragraaf 5.5.3 steeds hoger instellen, dan van de rijweg afkomstige “StartV +/-” bij de 5 mogelijke contacten (start, remmen en traject K1 t/m K3).



Afbeelding 8.79

Voorbeeld:

Startsnelheid van een locomotief uit de locomotievendatabank = 50 StartV +/- van de rijweg = -70. Resultaat: 50 min 70 = **min 20**, locomotief **startniet** resp. **stopt direct**.

Het programma bewaakt automatisch, dat de ingestelde waarde niet boven de 100% of onder 0% van de startsnelheid komt. Deze bewaking is het gevolg na het schakelen van de rijweg resp. gedurende het rijbedrijf. Heeft u bij een contact een snelheid ingevoerd, die een snelheid van 0% of lager als resultaat heeft, dan volgt direct na het schakelen van de rijweg een akoestische en optische alarmwaarschuwing. Heeft u daarentegen een snelheid ingevoerd die 100% of hoger ligt, dan rijdt de locomotief met een snelheid van 100% verder.

Door onachtzame invoer kan het natuurlijk voorkomen, dat een trein al **vóór** het doelcontact stopt, terwijl zijn snelheid door uw ingave aan de traject- of remcontact op “0” werd gezet. Bovenstaand voorbeeld verduidelijkt ook dat deze rijweg alleen storingsloos functioneert, wanneer u een andere locomotief inzet, voor de bijvoorbeeld “80” als startsnelheid ingevoerd werd in de locomotievendatabank.

Belangrijke aanwijzing!

De 3 trajectcontacten moeten in de rijweg voor het eigenlijke remcontact liggen, Wordt dit foutief ingevoerd en de trein lost het “echte remcontact” op, dan worden eventuele navolgende “trajectcontacten” eveneens in acht genomen.

Bij het sturen van treinen **zonder profiel(en)** over de start/doel functie en in automatisch bedrijf met vraagcontacten, zowel in de dienstregelings-automatiek ziet de afloop er als volgt uit:

- Trein staat op **start**contact en locadres (=treinnummer) is in het treinnummerveld zichtbaar/ingevoerd;
- Trein rijdt weg, met de uit de locomotieven-databank betrokken startsnelheid **plus/minus** de hier ingevoerde rijwegenwaarde “StartV +/-”;
- Bij het **trajectcontact** K1 t/m K3 verhoudt dit zich gelijk: Wordt hij bereikt, zal de locomotief optrekken/afremmen met de uit de locomotieven-databank betrokken startsnelheid **plus/min** de hier ingevoerde rijwegenwaarde “StartV +/-”;
- Bij het **remcontact** verhoudt zich dit ook gelijk: Wordt hij bereikt, zal de locomotief optrekken/afremmen met de uit de locomotieven-databank betrokken startsnelheid **min** de hier ingevoerde rijwegenwaarde “StartV +/-”;
- Bij het doelcontact wordt dan de locomotief met de in de locomotieven-databank ingestelde remvertraging gestopt, wanneer geen **<UND>** (*AND = EN*) koppeling ingevoerd is. Is een **<UND>** (*AND = EN*) koppeling ingevoerd, dan wordt de locomotief pas dan gestopt, wanneer aan beide voorwaarden voldaan wordt.

Maar let op!

Wanneer u bij een locomotief in de locomotieven-databank conform paragraaf **5.3.3 <Sofort-Stop>** (*Direct- stop*), ingegeven heeft, dan wordt de locomotief na het nakomen van de doelvrijgavevoorwaarden **direct gestopt**. Een ingestelde remvertraging wordt dan genegeerd. Dat geldt echter **niet** voor een loc die middels een door de locdecoder ingestelde remvertraging (CV wijziging (*Vertaler*)) wordt gevoerd.

8.8.4 Testen volgende treinrit op het contact.


Hier voert **Win-Digipet Pro X** bij aan de automatische dataovername, altijd het remcontact uit de rijweg in. Dit moet u eveneens bij de handmatige data-invoer invullen.

U kunt ook ieder ander contact invoeren, echter functioneert dit dan in de simulatie niet meer geheel foutloos.

Dit contact dient later bij de dienstregeling conform **Hoofdstuk 10** als vraagcontact voor de volgende rijweg.

8.8.5 Rijweg opslaan.

Als u alle registraties op het tabblad **<Stellbedingungen, Freigaben und Start/Brems/Ziel>** (*Schakelvoorwaarden, vrijgave en start/rem/doel*) uitgevoerd, klik dan op de menuopdracht

<Fahrstraßen> (*Rijwegen*) **<Speichern>** (*Opslaan*), op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Uit veiligheidsoverwegingen kunt en mag u natuurlijk ook opslaan na het registreren op de andere betreffende tabbladen, om data niet te verliezen.

8.9 Volgschakelingen registreren.

Ook hier heeft **Win-Digipet Pro X** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent resp. na de bevestigende vraag tot overname van de volgschakeling automatisch deze volgschakeling ingeschreven. Dit zijn echter alleen de seinen in de opgetekende rijweg, die na het voorbijrijden van de trein op stop (“rood”) geschakeld worden.

Win-Digipet Pro X maakt het echter mogelijk, binnen de gestelde rijweg verdere schakelingen aan de magneetartikelen inclusief draaischijf en rolbrugsymbolen uit te voeren.

Ook dubbele kruiswissels en ontkoppelrails kunnen met **Win-Digipet Pro X** nu geschakeld worden.

Voorbeeld:

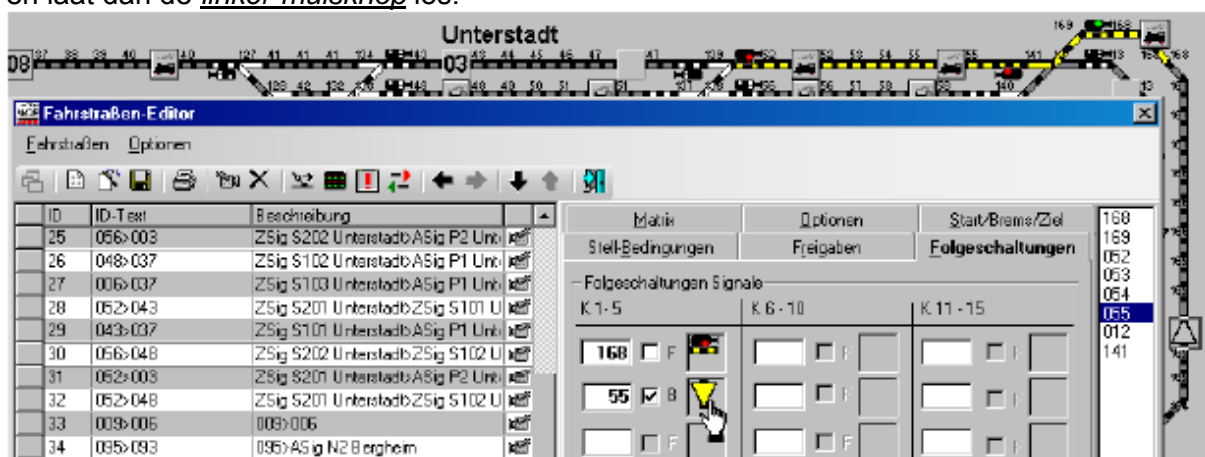
- Schakelt het sein na het voorbijrijden van de trein op “rood”;
- Schakelt de wissel W34 op het afbuigspoor enz.;
- Of een bloktraject-bedrijf, “schakelt na het inrijden van de trein in het volgende blokdeel het overeenstemmend sein op “rood”, “schakelt het sein daarvoor op “groen”.

Per rijweg kunt u hiermee tot wel 15 magneetartikelen na het schakelen van de rijweg over de geregistreerde terugmeldcontacten laten schakelen.

De tekens achter de invoervelden K1 – K15 betekenen (B = BEZET, F = VRIJ).

Deze geregistreerde symbolen zouden niet tot de opgetekende rijweg moeten behoren maar kunnen zich ook in andere rijwegen bevinden. Dit is bijvoorbeeld bij de toegangspijlen het geval, wanneer u deze tot sturing van een automatisch bedrijf op een éénsporig traject inzet.

Geeft u altijd als eerste het nummer van het contact in, aan welke de volgschakeling uitgevoerd moet worden. Wijs dan met de muisaanwijzer in het spoorplan op het schakelvlakje, waaraan u een volgschakeling wilt laten uitvoeren. Druk t u nu met de linker-muisknop, dan wisselt de muisaanwijzer naar een pick-up aanwijzer. Sleep bij ingedrukte linker-muisknop dit symbool op het aanwijsveld, rechts naast <Kontaktnummer – FREI/BESETZT> (Contactnummer – VRIJ/BEZET) en laat dan de linker-muisknop los.



Afbeelding 8.80

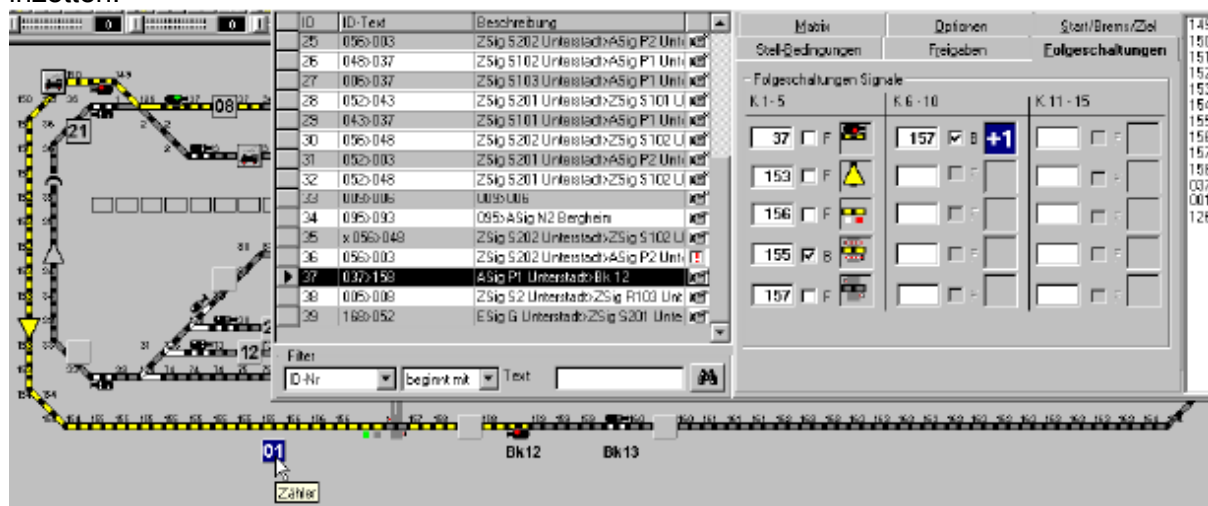
Het uit het railplan “gehaalde” symbool staat in het aanwijsveld. Klik er op, de muiswijzer wisselt naar een “handje” en stel dan de gewenste volgschakeling voor dit magneetartikel (bijv. toegangspijl naar onder) in.

Een magneetartikel, waaraan een volgschakeling uitgevoerd moet worden, wordt in het spoorplan “zwart” ingeraamd, wanneer u op het tabblad met de muis over het geregistreerde symbool “zweeft”.

Geregistreerde volgschakelingen van een rijweg worden gewist, indien u het contactnummer “blauw” markeert en op het schakelvlakje <Entf> (Verwijderen) of de backspace-knop drukt.

8.9.1 Tellers in de rijweg gebruiken.

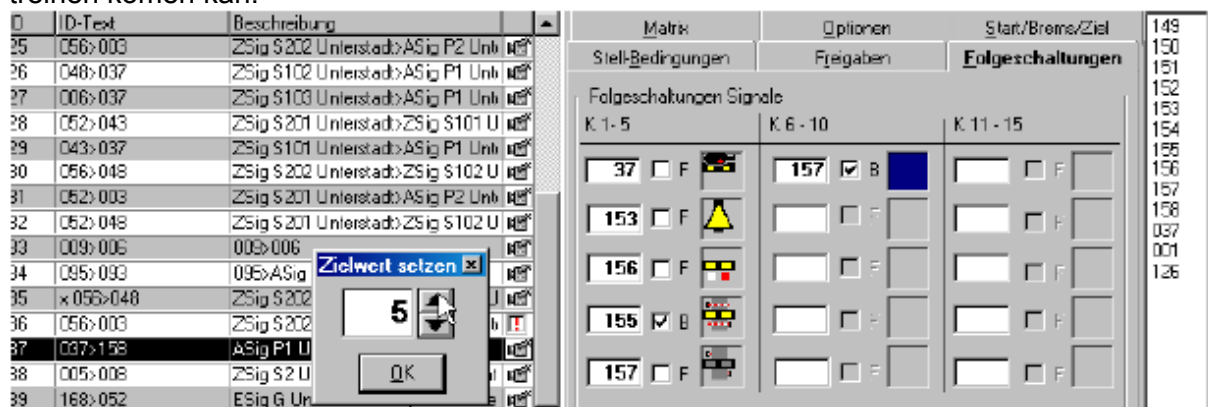
Niet allen in de treinritten-automatiek, maar ook in de rijwegen laten zich de tellersymbolen inzetten.



Afbeelding 8.81

Hier wordt de teller (met de muisaanwijzer gemarkeerd) in de rijweg bij het bezetten van het terugmeldcontact 157 om 1 (+1) verhoogt. Om dit te bereiken, sleept u eenvoudig het tellersymbool in het rechter veld en stelt met overeenkomstig vele klikken met de linker-muisknop de gewenste waarde +1, -1 of 00 in.

U kunt daarmee de teller onafhankelijk van welke automatiek ook in de rijwegen tot het tellen van de gereden ronden of op een traject of iets dergelijks inzetten. Maar ook tot sturing in de automatieken kunt u de ingevoerde teller in de rijweg zeer goed inzetten, wanneer u afhankelijkheden van tellerwaarden aanmaken wilt. Dit is bijvoorbeeld bij de schaduwstation sturing wenselijk, omdat het in het schaduwstation dan niet tot een file wegens een overdaad van treinen komen kan.



Afbeelding 8.82

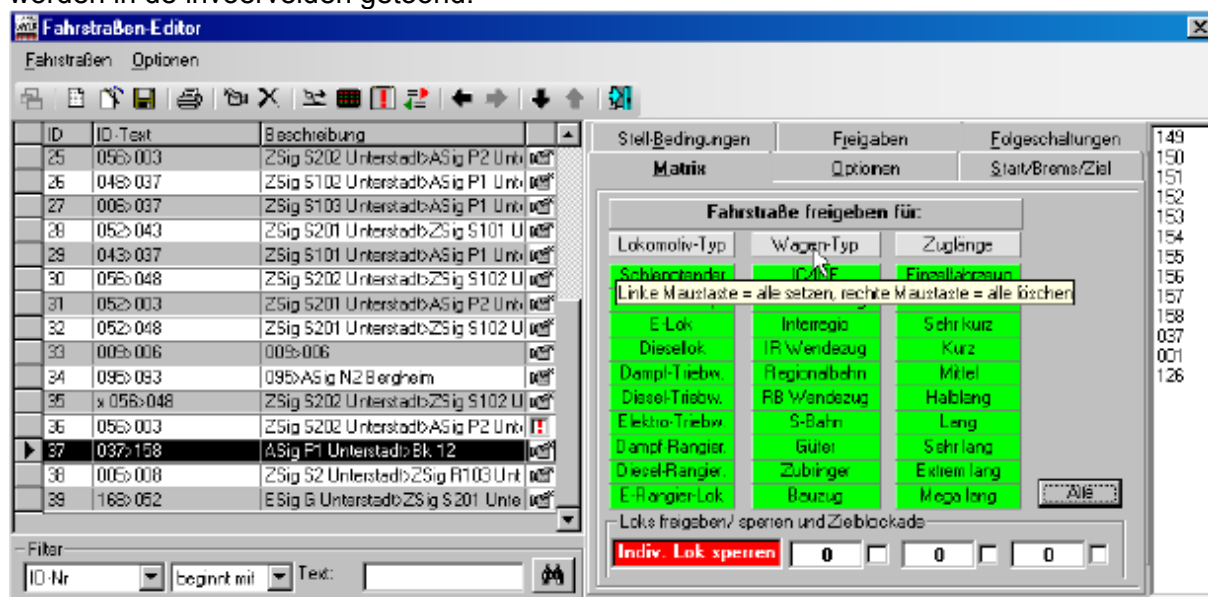
Wanneer u de waarde 00 ingesteld heeft, dan kunt u met een klik van de rechter-muisknop in het veld de tellerwaarde instellen. Direct na de klik met de rechter-muisknop verandert het veld het uiterlijk en het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*Doelwaarde invullen*), verschijnt.

Met het toetsenbord of met de beide pijltoetsen kunt u de gewenste waarde instellen (zie hiertoe ook paragrafen 13.12.3 en 18.20.3).

8.10 Informatie voor de Matrixcontrole invoeren.

Rijweg vrijgeven voor:

Zoals al in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13 beschreven is, kunt u een rijweg voor specifieke typen van locomotieven vrijgeven resp. blokkeren. Uw informatie in paragraaf 4.13 worden in de invoervelden getoond.



Afbeelding 8.83

Aan de hand van het loctype, wagentype en treinlengte geeft u een vrije rijweg. Geeft u hier onzinnige informatie (bijv. rijweg vrijgegeven voor geen loctype, geen wagentype en geen treinlengte) in, dan worden automatisch alle types weer ingevoerd.

Door het aanklikken van de aparte velden kunt u dit in **“groen”** of uit schakelen **“wit”**. Wanneer u, zoals in de afbeelding te zien is, met de linker- of rechter-muisknop op de kolom tekst klikt, dan wordt de gehele kolom in- of uitgeschakeld.

Wanneer u met de linker-muisknop resp. rechter-muisknop op het knopje **<Alle>** (*Alles*) klikt, dan wordt de gezamenlijke lijst in- **“groen”** resp. uitgeschakeld **“wit”**.

Hierbij betekent **“groen”** = trein mag rijden en **“wit”** = trein geblokkeerd.

Deze zogenaamde “matrix” controle is het resultaat aan de hand van het treinnummer op het startcontact met de intern opgeslagen loc/wagentype en de treinlengte uit de locomotieven-databank en de hier ingevoerde informatie.

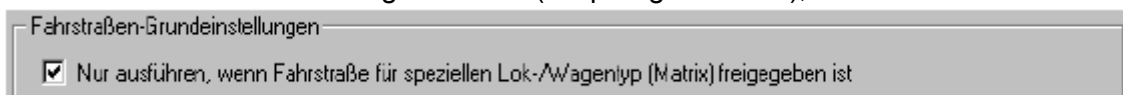
Het resultaat van de controle ziet u bij de start/doelfunctie als waarschuwing **<FS für loc/wagentye gesperrt!>** (*FS voor loc/wagentye geblokkeerd!*), (zie ook paragraaf **18.5.1**) en in de automatiek met vraagcontacten resp. de treinritten-automatiek met keuze van een geldige rijweg.

In de dienstregelingeditor (zie hoofdstuk **12**) krijgt u de waarschuwing, wanneer u probeert een rijweg in te voeren, die voor de in de regel ingevoerde locomotief geblokkeerd is.

In het automatisch bedrijf met vraagcontacten resp. de treinritten-automatiek veroorzaakt dit als voorbeeld, dat een ICE nooit in een te kort schaduwstation-spoor kan inrijden, wanneer de betreffende rijweg voor deze ICE geblokkeerd is.

Vereisten voor een controle zijn:

- Dat u in de systeeminstellingen onder **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), de algemene schakelaar voor deze controlefunctie aangezet heeft (zie paragraaf **4.7.1**);



Afbeelding 8.84

- Dat in de systeeminstellingen in paragraaf **4.13** tot wel 10 beschrijvingen voor locomotieven- en wagentypes ingevoerd zijn;
- Dat u in de locomotieven-databank conform paragraaf **5.3.2** iedere locomotief een Matrix-type toegewezen heeft;
- Dat bij de uitvoering in het treinnummerveld het startcontact van deze rijweg een locomotief met zijn adres ingevoerd/voorhanden is.

Locomotieven vrijgeven/blokken en doelblokkade.

Met het klikken op de “rode” knop **<Indiv.Lok sperren>** (*Individuele lok blokkeren*), resp. “groene” schakelvlakje **<Nur Lok freigeben>** (*Alleen loc vrijgeven*), wisselt u heen- en weer.

Alleen loc vrijgeven:

- Wanneer u hier één tot drie loc invoert, dan wordt direct de rijwegenmatrix vervaagd of afgedekt, omdat ze niet meer bij de controle betrokken mogen worden. De controle bekijkt dan uitsluitend op de hier ingevoerde locomotieven;
- Wanneer u dan nog een vinkje in de/het veld(en) daarnaast zet, dan is het resultaat, dat de locomotief bij de doel- aankomst de rijweg in automatisch bedrijf met het vraagcontact op “rood” geschakeld wordt en staan blijft (deze functie heeft u later nodig bij de automatiek met vraagcontacten, wanneer u uw treinen op voorbestemde “**thuis**spoor” rails wilt laten rijden). Deze functie wordt ook als doelblokkade bedoeld.

Individuele loc blokkeren:

- Wanneer u hier één of tot wel drie locomotieven ingevoerd en op het schakelvlakje “Alle” met de linker-muisknop klikt, dan wordt deze rijweg alleen voor deze locomotieven geblokkeerd.
- U kunt ook nog via de bovenste “Matrix” meer treinen voor die rijweg blokkeren of vrijgeven.

U kunt met de informatie op dit tabblad zeer precies de rijwegen voor bepaalde treinen blokkeren of vrijgeven, zodat geen enkele trein op het verkeerde spoor terecht kan komen, het maakt niet uit of u met de automatiek, dienstregeling of met de start/doel functie uw treinen wilt sturen.

8.11 Opties.

Via knoppen van een externe schakeleenheid schakelen:

In de systeeminstellingen heeft u in paragraaf 4.7.7 het schakelen van rijwegen/magneetartikelen via externe spoorplan schakeleenheden door middel van knoppen geactiveerd

☒ Aktivierung: Fahrstraßen/Magnetartikel über Taster stellen (externe Gleisstellpulte)

Afbeelding 8.85

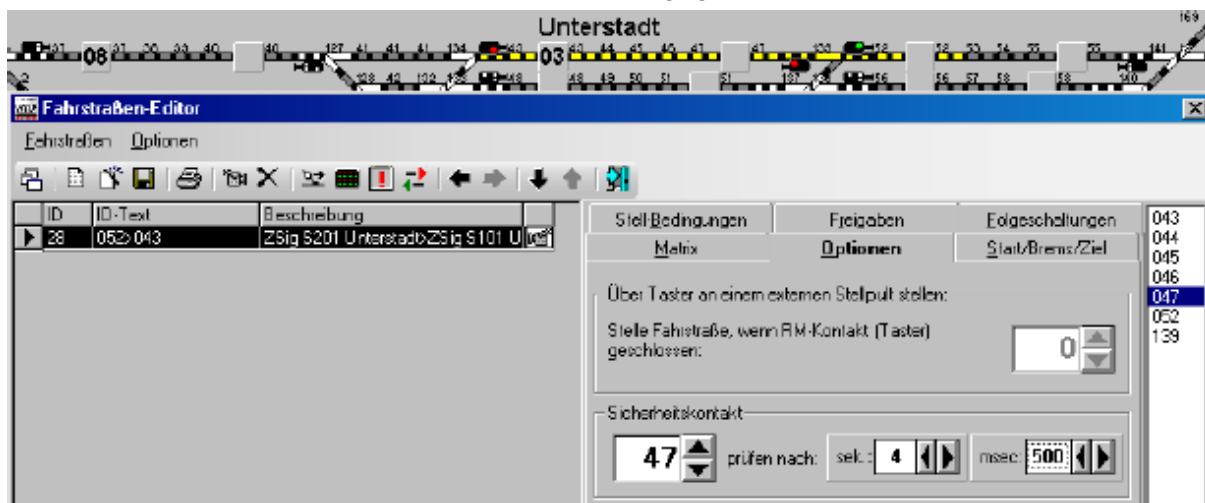
Dit in acht genomen, kunt u hier in de rijwegen-editor de bepaalde contacten registreren. Zou bijvoorbeeld een alleen maar een magneetartikel geschakeld moeten worden, moeten twee rijwegen alleen maar met het magneetartikel elk “rood” en “groen” opgeven en elk een contact toegevoegd moeten worden. De opname vindt elke **500 Milliseconden** plaats, het schakelvlakje moet dus een halve seconde lang ingedrukt worden. Er wordt rekening gehouden bij deze functie met...

- Schakelvoorwaarden (zie paragraaf 8.8);
- Vrijgave van deeltrajecten (zie de paragraaf 8.5.2 en 8.7.2);
- En volgschakelingen (zie paragraaf 8.9)

De betreffende rijweg licht op, wanneer een **vrijgavevoorwaarde** ingevoerd is, en vervaagd of afgedekt, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgavevoorwaarde ingevoerd, licht de rijweg maar kort op.

Veiligheidscontact:

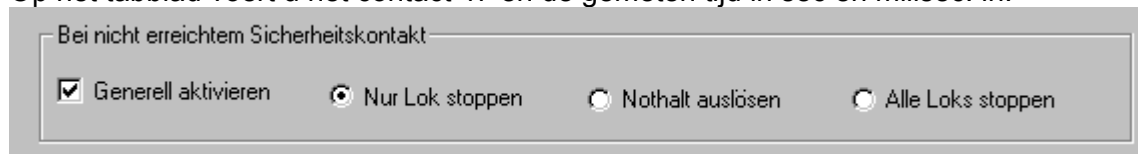
Hiermee moet bereikt worden, dat uw treinmaterieel verschoond blijft van, wanneer het door ontoereikendheid met betrekking tot de wissels van de modelbaan (schakelen niet altijd correct) tot botsingen komen kan. **Win-Digipet Pro X** kan dit helaas niet voor honderd procent beveiligen, maar wel verminderen, wanneer u hier de vereiste gegevens invoert.



Afbeelding 8.86

Zou de wissel in deze rijweg niet altijd juist schakelen, dan doet u het volgende:

U gaat rijden met de langzaamste locomotief op de ingestelde rijweg en meet met een stopwatch of iets dergelijks de rijtijd van de trein tot het bereiken van contact 47 achter de genoemde wissel. Op het tabblad voert u het contact 47 en de gemeten tijd in sec en milisecon.



Afbeelding 8.87

Wanneer de trein het contact 47 na de ingestelde tijd niet bereikt heeft, omdat de wissel niet geschakeld heeft of een andere storing aanwezig was, dan stopt **Win-Digipet Pro X** de trein of alle treinen, hoe ook ingesteld, die u in de systeeminstellingen op het tabblad

<Programeinstellungen, Fahrstraßen> (*Programma-instellingen, rijwegen*), (zie paragraaf 4.7.6) uitgevoerd heeft.

De tijd voor het veiligheidscontact moet u door meermaals berijden van de rijweg met de meest voorkomende treinen uitproberen en invoeren.

Welke van de drie schakelaars u hierbij activeert, moet u zelf bepalen maar u zou een noodstop alleen maar in bijzondere gevallen moeten activeren. Beter is het hier om alle locomotieven te stoppen, pas dan worden nog alle stopopdrachten aan de locomotieven gezonden, voordat alles stil staat.

8.12 Rijweg testen.

Uw net aangelegde rijweg kunt u met **Win-Digipet Pro X** ook direct testen.

U kunt de rijweg testen met...

- De **simulatie** van **Win-Digipet Pro X** (hiermee kunt u direct "live" op het beeldscherm uw aangelegde rijweg testen);
- De rijwegtestrit in de rijweg-editor met de simulatie;
- En de rijwegentestrit in de rijwegen-editor met baanverbinding.

Vergrootglas voor terugmeld-contacten:

Niet alleen in de rijwegen-editor maar ook in het hoofdprogramma, kunt u in het menu **<Optionen>** (*Opties*) bij **<Alle rückmeldecontacte anzeigen>** (*Alle terugmeldcontacten tonen*), een vinkje plaatsen, zodat u de terugmeld-contactnummers in het spoorplan getoond worden. Deze functie heeft nog een voordeel.

Wanneer u uw spoorplan bijvoorbeeld in de zoommodus 12 x 12 heeft ingesteld, dan zijn de nummers zo klein en bijna niet te lezen. Klikte u nu met de muis op een terugmeldcontact, dan opent zich een klein vergrootglas en het terugmeldcontactnummer is dan beter te lezen.



Afbeelding 8.88

Het vergrootglas functioneert niet, wanneer u ook nog in het menu **<Optionen>** (*Opties*), bij **<Alle Symbol-Infos unter Mauszeiger anzeigen>** (*Alle symbolinformatie onder de muisaanwijzer tonen*), een vinkje heeft geplaatst. Dan wordt alleen de symbolinformatie getoond.



Afbeelding 8.89

Maar pas op!


Wanneer u bij deze ingeschakelde functie **<Alle rückmeldecontacte anzeigen>** (*Alle terugmeldcontacten tonen*), de simulatie oproept, dan zullen niet, zoals normaal gebruikelijk, de terugmeldcontacten “rood” oplichten waaraan zich treinnummervelden met ingevoerde locnummers bevinden. U kunt dan ook geen railstukken met de muis aanklikken, om ze voor de simulatie als bezet te melden.

Schakelt u daarom deze functie altijd voor het starten van de simulatie uit. Wanneer u de functie na het inschakelen van de simulatie, maar voor het schakelen van een rijweg met een start/doel functie, de automatiek met vraagcontacten of een dienstrooster, ingeschakeld heeft, dan wordt deze functie pas op het laatste moment door **Win-Digipet Pro X** uitgeschakeld, omdat anders de simulatie niet juist verlopen kan.

8.12.1 Rijwegen met simulatie testen.

U heeft uw rijweg net aangelegd en wilt heel snel eenmaal testen of alles zo werkt, zoals u dat heeft voorgesteld.

Om dit te doen, biedt **Win-Digipet Pro X** een goede simulatie aan. Beëindig de rijwegen-editor en sleep bij ingedrukte rechter-muisknop een locomotief uit de locomotievenkeuze (loc-lijst, loc-rijgelaar of locomotiefmonitor) op het start-treinnummerveld van de te testen rijweg.

Nu klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Simulation einschalten>** (*Simulatie inschakelen*), of u klikt op het schakelvlakje .

Er verschijnt nu het kleine venster “Simulation ON”. Wanneer u dit voor de eerste keer opent, dan staat daar een **500**. Dit is de tijd voor de snelheid, met welke **Win-Digipet Pro X** de simulatie laat verlopen. U kunt dit bijvoorbeeld op de waarde **2000** instellen, zodat u iets meer tijd heeft, de gebeurtenissen op het beeldscherm



Afbeelding 8.90

te volgen.

De simulatie is na het inschakelen direct actief. U kunt de simulatie echter met de beide linker knoppen starten en stoppen.

Op het beeldscherm heeft **Win-Digipet Pro X** alle terugmeldcontacten “rood” laten oplichten wanneer zich daar een treinnummerveld bevindt en daar eveneens een loknummer ingevoerd en zichtbaar is. De eerste schakelvoorwaarde voor een uit te voeren rijweg is daarmee bereids voldaan en u hoeft dit niet zelf uit te voeren. Schakel nu met de start/doel functie (zie paragraaf **18.5.1**) de te testen rijweg in.

Op het beeldscherm wordt dit dan na het **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*), direct opgelicht en de trein zal, zoals door een spook, over het beeldscherm bewegen.

- Het treinnummer slentert naar het doelnummerveld overeenkomstig uw instellingen in de systeemsturing;
- De terugmeldcontacten worden in volgorde van de door u ingevoerde gegevens in de rijweg naar de door u ingestelde tijd (zie venster simulatie) stuk voor stuk "rood" opgelicht (de trein/locomotief "rijdt"). Wanneer u in de rijweg de terugmeldcontacten niet in de goede volgorde ingevoerd heeft, dan ziet u dit nu pas en zou u dit ook moeten corrigeren;
- De volgschakelingen worden eveneens bij het bereiken van de ingevoerde terugmeldcontacten gewist, dus bijvoorbeeld het sein na het voorbijrijden op "stop" schakelen (wordt bij de DB ongeveer 55 meter na het voorbijrijden van een hoofdsein op "stop" geschakeld);
- De deeltrajecten worden bij het bereiken van het betreffende terugmeldcontact eveneens gewist en van het beeldscherm verwijderd;
- De snelheid van de locomotief wordt in de lok rijregelaar ("maxi" of "mini") of in de stuurlijst getoond, wanneer de loc daar te zien is;
- Bij het bereiken van het doelnummerveld wordt de loc gestopt en de gezamenlijke- resp. resterende rijweg gewist.

Wanneer de rijweg met fouten werd uitgevoerd (foute volgorde van terugmeldcontacten, foute snelheid van de loc enz.), dan verandert u de gegevens van de rijweg in de rijwegen-editor, sleep de loc na de veiligheidsvraag van **Win-Digipet Pro X** weer op het start treinnummerveld en verandert met de linker-muisknop de railplan uitlichting van de rijweg (door betreffende klikken kunt u dit aan de betreffende plaatsen in het spoorplan in- en uitschakelen) en start u opnieuw met het berijden van de rijweg middels de start/doel functie. Wanneer u nu verdere rijwegen testen wilt, dan doet u dit op dezelfde manier.

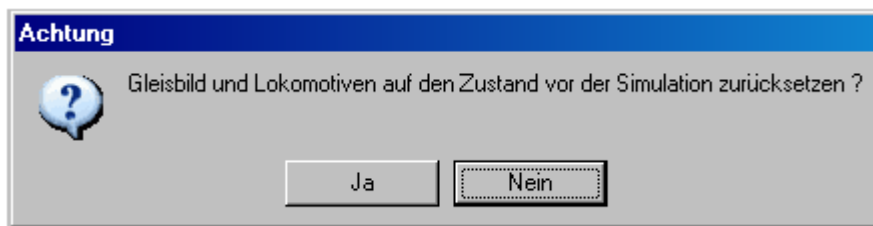
Zo kunt u erg leuk zonder de baan in de buurt (ook op de bureau PC) uw aangelegde rijwegen testen. Fouten hebben hier geen dure modelbaanschade tot gevolg maar zijn alleen op het beeldscherm te zien en dat voor korte duur. Wanneer u de simulatie weer **uitschakelt** (niet te verwarren met stoppen) wordt dit gevolgd door een **<Rücksetzabfrage>** (*Terugzetvraag*), van **Win-Digipet Pro X**, die u met **<Ja oder Nein>** (*Ja of Nee*), kunt bevestigen.

Tip!

Wilt u een rijweg met vele terugmeldcontacten en volgschakelingen testen, dan is het vaak zinvol, de simulatie te stoppen en de activering van de aparte terugmeldcontacten (bezet/vrij) met de linker-muisknop uit te voeren. Zodoende heeft u veel tijd, om alle functies te bewaken.

Belangrijke aanwijzing!


Wanneer u de simulatie op uw modelbaan-PC met de verbinding naar uw baan wilt testen, dan wordt de baanverbinding gescheiden en er worden geen magneetartikelen of locomotieven gestuurd.



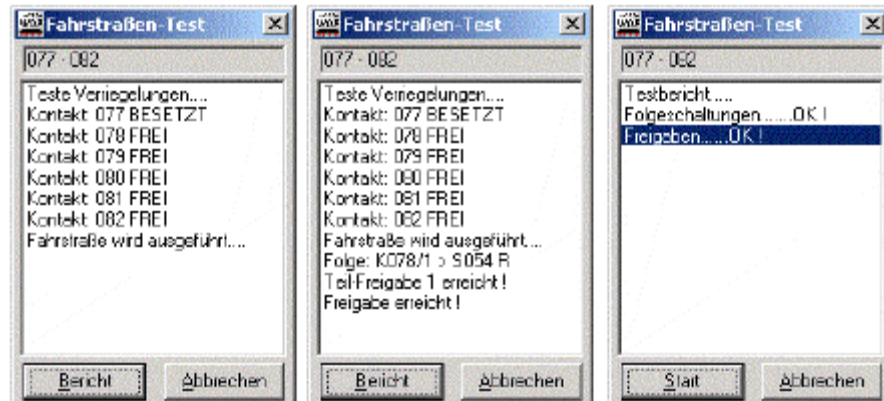
Afbeelding 8.91

Bij het beëindigen van de simulatie zou u in dit geval steeds die **<Rücksetzabfrage>** (*Terugzetvraag/Herstellvraag*), van **Win-Digipet Pro X** met “Ja” moeten beantwoorden, zodat de Ist-toestand van de baan ook weer op het beeldscherm verschijnt.

8.12.2 Rijwegen-testloop op de baan.

Deze functie dient om alle schakelingen te testen. Markeer de te testen rijweg en de rijwegenlijst en klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Fahrstraßen-Testlauf>** (*Rijwegen-testloop*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Er verschijnt het venster **<Fahrstraßen-Test>** (rijwegen-test). Zet een loc op het startcontact van de rijweg en klik op “start”. Alle schakelvoorwaarden worden getest en in het lijstvenster getoond.



Wanneer de rijweg geschakeld zou kunnen worden, wisselt de aanduiding van het schakelvlakje van “Start” naar “Bericht”.

Afbeeldingen 8.92, 8.93, 8.94

Rij dan met uw loc naar het doelcontact van de rijweg en klik op “Bericht”. In het lijstvenster worden de doorgevoerde volgschakelingen gemeld, eveneens of het doelcontact (vrijgavecontact) werd bereikt; dan wordt de rijweg in het spoorplan afgedekt.

In de berichttekst betekenen achter de contactnummers /0= vrij en /1 = bezet. In dit voorbeeld werd bij het bezetten van het contact 78 het startsein (S054R) na het voorbijrijden weer op Hp0 “rood” geschakeld.


8.12.3 Rijwegentestrit met de simulatie.

Deze rijwegentestrit kunt u ook met de simulatie zonder de baanverbinding uitvoeren. In tegenstelling tot de simulatie volgens paragraaf 8.12.1 moet u dan echter na het testen de vergrendelingen (zie linkse afbeelding van de drie) van de aparte terugmeldcontacten op het beeldscherm zelf met de muis aanklikken, zodat u de meldingen, die u boven in het middelste beeld ziet ook krijgt.

8.13 Virtuele keyboard van rijwegen voorzien.

In het hoofdprogramma kunt u 32 veel voorkomende rijwegen door te klikken op de opdrachtknoppen van een **virtueel Keyboard** bijzonder snel schakelen (zie paragraaf 18.5.3).

Daarvoor wijst u in de rijwegen-editor maximaal 32 rijwegen aan de opdrachtknoppen van een virtueel Keyboard toe.

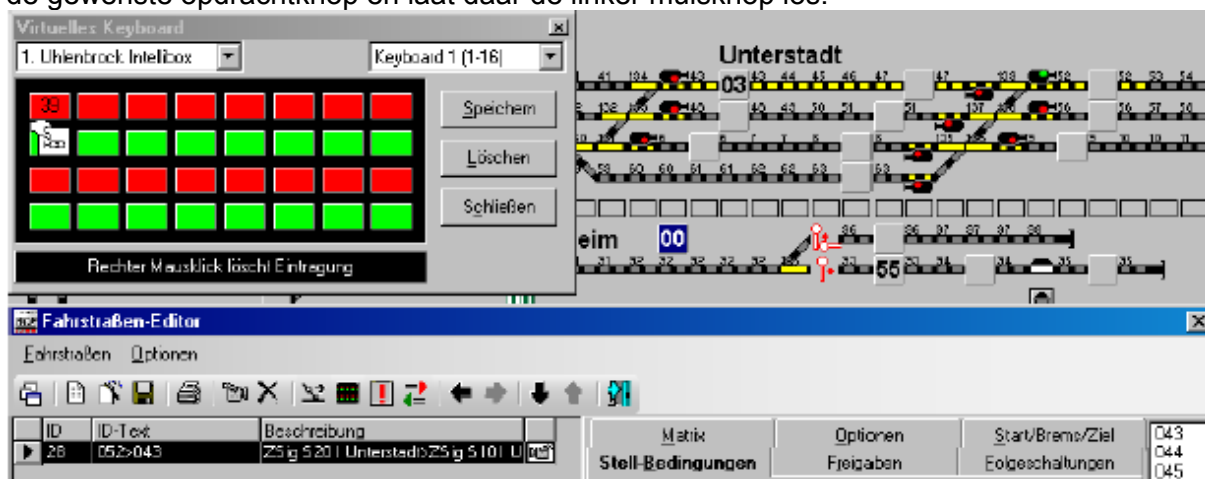
Klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Keyboard mit Fahrstraßen belegen>** (*Keyboard van rijwegen voorzien*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Wanneer u dit voor de eerste keer doet, opent zich het venster “Virtueel keyboard” met 32 opdrachtknoppen.

Het **Keyboard-Nr.** in het rechter weergaveveld, geldt alleen voor de bezitters van een **Intellibox**. Uitleg daarover vindt u verderop in deze paragraaf. Wanneer u geen Intellibox bezit, kiest u „1“ als keyboardnummer.

Selecteer in de rijwegenlijst een rijweg, die u aan een opdrachtknop van het virtuele Keyboard wilt toewijzen of kies de rijweg over de start-/doelfunctie.

Klik dan op de geselecteerde regel in de lijst, houd de linker muisknop gedrukt, sleep de rijweg op de gewenste opdrachtknop en laat daar de linker muisknop los.



Afbeelding 8.95

De toegewezen opdrachtknop krijgt het **ID-Nr.** van de rijweg en zijn beschrijving verschijnt in de onderste regel van de weergave.

Met de volgende rijwegen gaat u op dezelfde wijze te werk.

Wanneer u met uw toewijzingen aan het virtuele Keyboard klaar bent, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*). De toegewezen rijwegen worden opgeslagen en staan klaar om vanuit het hoofdprogramma te schakelen.

De rijwegtoewijzingen verwijderd u **afzonderlijk**, door te klikken met de rechter muisknop op de betreffende opdrachtknoppen. Met het schakelvlakje **<Löschen>** (*Verwijderen*), verwijderd u **alle** rijwegtoewijzingen.

Wanneer u met de muisaanwijzer een opdrachtknop aanwijst waaraan een rijweg is toegewezen, verschijnt in de onderste regelweergave de beschrijving van de betreffende rijweg.

Bijzonderheden voor de bezitters van een Intellibox:

Zoals reeds in paragraaf 4.2. werd beschreven, bestaat over de Intellibox, in tegenstelling tot het Märklin-systeem, een echte terugkoppeling van uw modelspoorbaan naar de computer. Daarom kunt u een beschikbare Keyboard, links naast de Intellibox aangesloten, gebruiken om per toetsdruk de eerste groep van 16 van uw rijwegen snel schakelen. Hiervoor hoeft u alleen onder "Keyboard-Nr." het adres van dit Keyboard te kiezen en in de systeeminstellingen op het tabblad "Hardware - Digitaalsystemen" het schakelvlakje **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei angabe über Keyboard>** (Schakelaanduiding van de magneetartikelen bij invoer over Keyboard), aan te vinken, (zie paragraaf 4.2.3).

Maar let op!

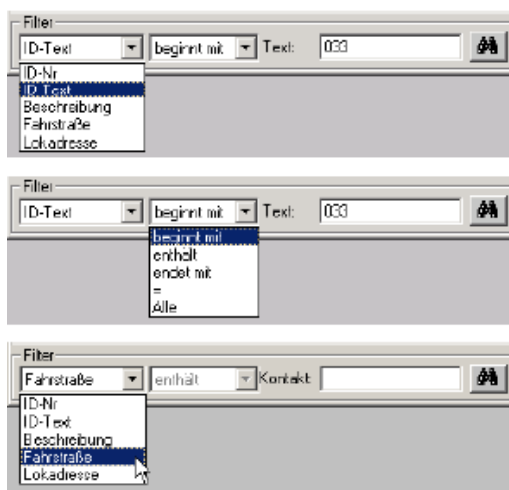
Met het virtuele Keyboard kunt u geen locomotieven/treinen op de baan of in de simulatie laten rijden. Deze functie dient uitsluitend voor het schakelen van rijwegen, de trein moet u per rijregelaar of Loc-Control over de geschakelde rijweg laten rijden.

8.14 In rijwegenlijst zoeken.

Met de filterfunctie aan de onderste rand (zie ook paragraaf 8.4) van de rijwegen-editor, vindt u snel een bepaalde rijweg binnen de rijwegenlijst.

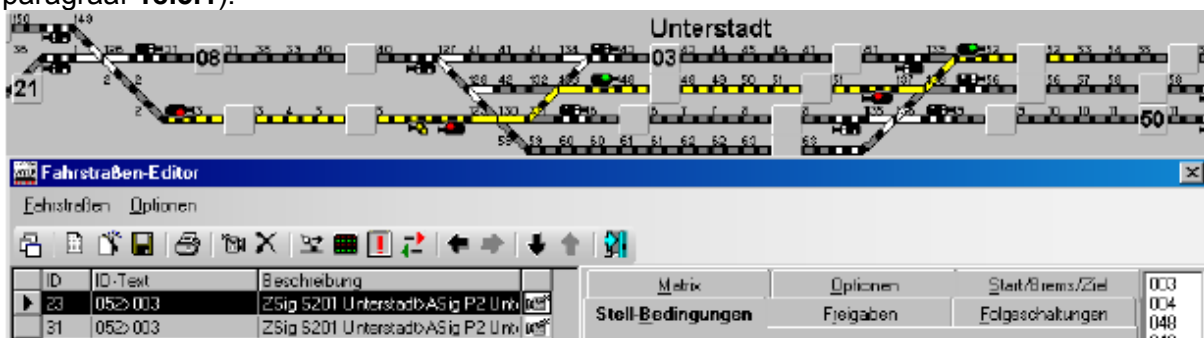
U kunt het "Filter" in het linker keuzevenster nog verfijnen door criteria uit het middelste keuzevenster. In het rechter invoerveld "Tekst:" geeft u dan de zoektekst in.

Heeft u de filterkeuze "Rijweg" of "Locadres" gekozen, dan verandert de beschrijving van het invoerveld van "Tekst:" in "Contact:" resp. "Loc:".




Afbeeldingen 8.96, 8.97, 8.98

Na uw keuze en invoer activeert u met het schakelvlakje  de filterfunctie. Alle rijwegen, die voldoen aan de zoekcriteria, verschijnen in de vensterlijst. De eerste gevonden rijweg uit de keuze, licht geel op in het spoorplan. Nog **veel sneller** vindt u een bepaalde rijweg binnen het spoorplan over de start-/doelfunctie. Klik in het spoorplan met de rechter-muisknop op het **start**-treinnummerveld van de gezochte rijweg en dan wederom met de rechter-muisknop op het **doel**-treinnummerveld, (overeenkomend met het schakelen van rijwegen per start-/doelfunctie, zie paragraaf 18.5.1).



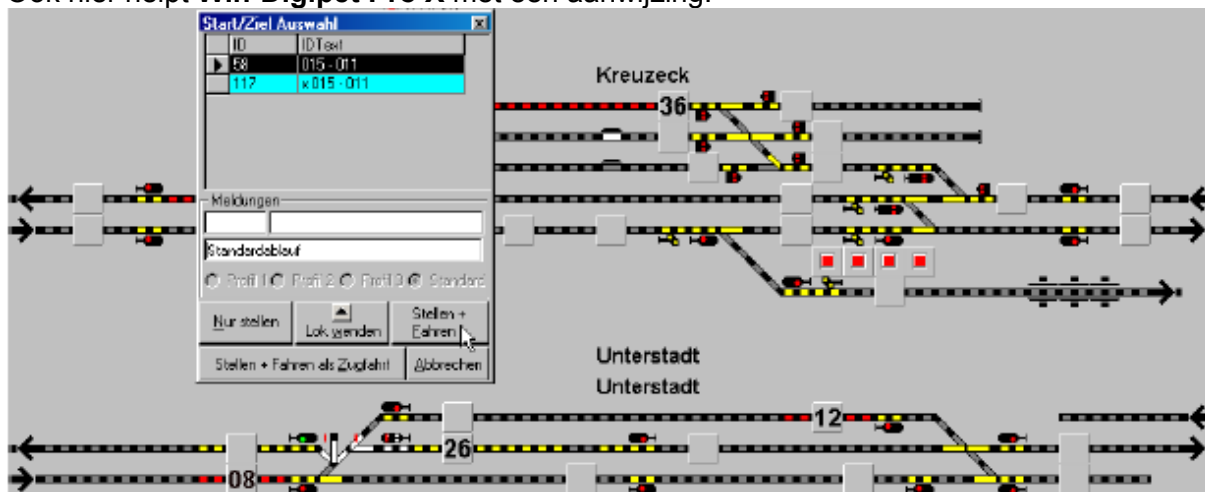
Afbeelding 8.99

In de rijwegenlijst worden u dan **alle** over deze velden lopende rijwegen getoond.
 Voor de weergave van de volledige rijwegenlijst, klikt u op de menuopdracht

<Fahrstraßen> (Rijwegen), <Alle anzeigen>. (Alle weergeven), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

8.15 Rijwegoptekening testen.


Het kan voorkomen, dat bij het schakelen van een rijweg een symbool ‘gestoord’ is of niet goed wordt geschakeld. Dit komt voor, wanneer u in het spoorplan **achteraf** iets hebt gewijzigd en vergeten bent deze wijziging(en) daarna in de rijwegen-editor te corrigeren en op te slaan.
 Ook hier helpt **Win-Digipet Pro X** met een aanwijzing!



Afbeelding 8.100

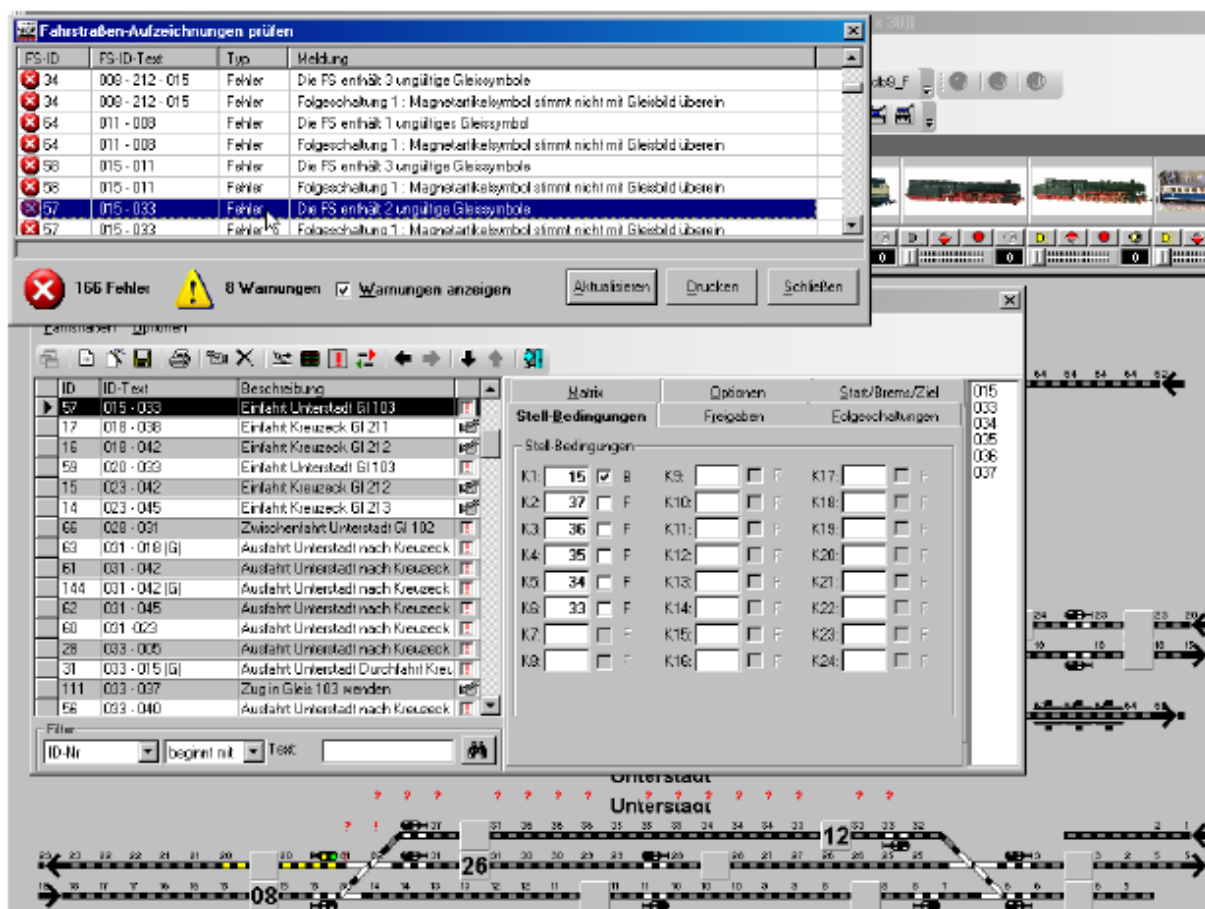
In alle programmaonderdelen verschijnt bij de weergave van een rijweg een klein “rood” **uitroepteken (!)** op die plaatsen, waar rijwegregistraties en het spoorplan niet gelijk zijn.
 U weet dan meteen, waar u in de rijwegen-editor correcties moet aanbrengen of rijwegen helemaal opnieuw moet optekenen en opslaan.

In de afbeelding werd de rijweg na de registratie van de rijweg in de rijweg-editor één regel naar onder verschoven. Een correctie van de rijwegen heeft nog niet plaatsgevonden. Om deze reden wordt na de start-/doelkeuze de rijweg 015 – 011 ook niet meer correct getoond. Bij de kruiswissel in de geel uitgelichte rijweg worden nu zelfs een driewegwissel en twee rode uitroeptekens getoond.

Om een automatische controle van **alle** geregistreerde rijwegen door te voeren, klikt u op de menuopdracht <Optionen> (Opties), <Fahrstrabenaufzeichnungen prüfen> (Rijwegoptekeningen controleren), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Win-Digipet Pro X controleert nu alle rijwegoptekeningen op **gelijkheid** met uw spoorplan.
 Na de controle worden alle te corrigeren rijwegen opgesomd, en **rechts** met een “rood” **uitroepteken (!)** gemarkeerd.

Als u scrollt door de lijst in het venster <Fahrstrabenaufzeichnungen prüfen> (Rijwegoptekeningen controleren), dan wordt in het venster van de rijwegen-editor de daarbij behorende rijweg getoond.




Afbeelding 8.101

In het spoorplan zijn eveneens bij alle oorspronkelijke plaatsen rode vraagtekens en uitroepetekens te zien.

- De uitroepetekens kenmerken altijd een verkeerd symbool;
- De vraagtekens zijn bij de oorspronkelijke symboolposities te zien, wanneer zich daar na de wijziging **geen** symbool meer bevindt.


Voer nu bij alle te corrigeren rijwegen over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (Rijwegen),

<Aufzeichnen> (Optekenen), of door een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, alle noodzakelijke correcties aan de in het spoorplan achteraf gewijzigde plaatsen door en sla de rijweg opnieuw op.

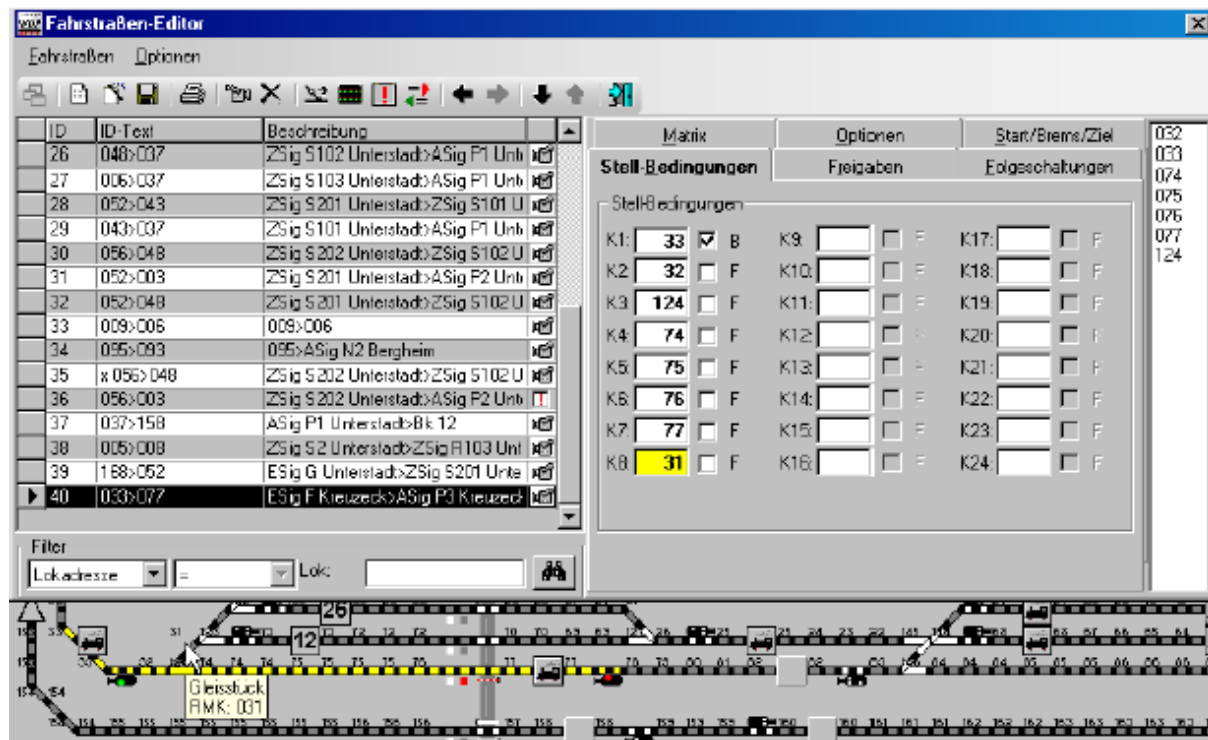
In het venster **<Fahrstrabenaufzeichnungen prüfen>** (Rijwegoptekeningen controleren), kunt u dan op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (Actualiseren) klikken, om het storingsloos zijn opnieuw te testen.

Notitie!

Afhankelijk van de omstandigheden, moet u aan een spoorplan na registratie van de rijwegen geen grote correcties meer aanbrengen, die de al geregistreerde rijwegen betreffen. U bespaart zich veel werk, wanneer u uw spoorplan vooraf goed hebt gepland en niet simpelweg „erop los getekend“ heeft.

Zouden er geen correcties noodzakelijk zijn, dan krijgt u de melding **<Keine korrektoren notwendig!>** (*Geen correcties noodzakelijk!*). U keert weer terug naar de volledige rijwegenlijst over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Alle anzeigen>** (*Alle tonen*), of middels het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

8.15.1 Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.



Afbeelding 8.102

In dit voorbeeld werd het terugmeldcontact 31 in de schakelvoorwaarden van de rijweg ook nog ingevoerd. Omdat dit contact niet tot de eigenlijke rijweg behoort, wordt hij **“geel”** gekleurd weergegeven.

Terwijl het contact 31 bij het schakelen van de rijweg op het vrij zijn getest moet worden, is dit ook geen fout maar draagt bij in de veiligheid van **Win-Digipet Pro X**.

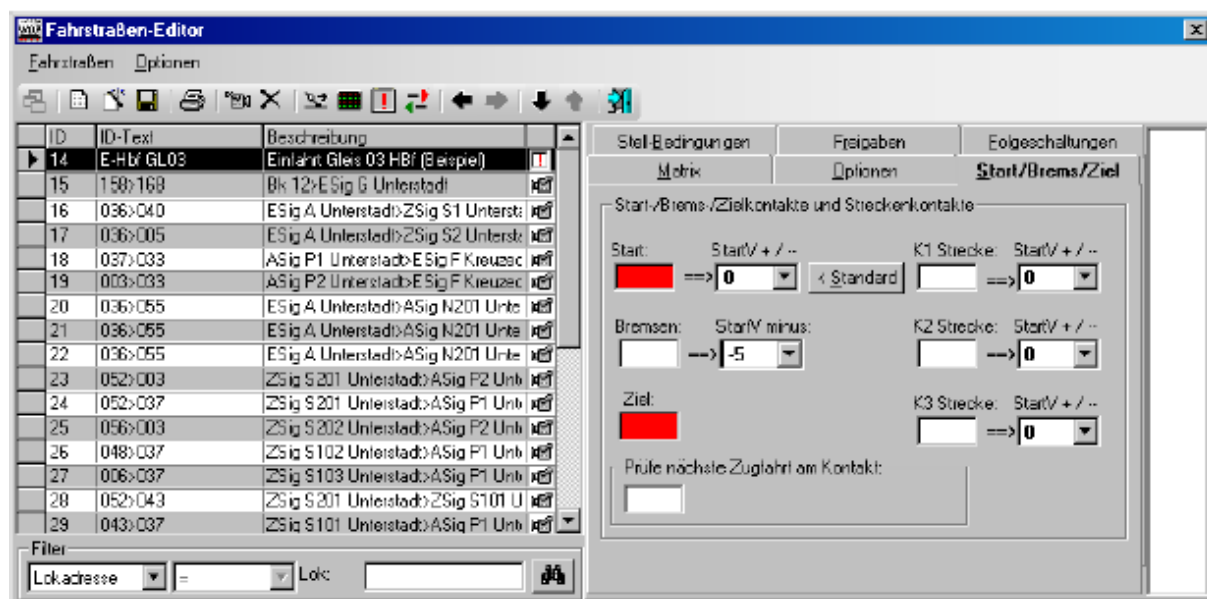
Omdat dit echter door **Win-Digipet Pro X** niet beoordeeld kan worden, wordt alleen de **“gele”** waarschuwing getoond en die u zelf bent verantwoordelijk voor het juist zijn van deze waarschuwing.

8.15.2 Foutmeldingen bij haperend start- of doelnummerveld.

Zijn de invoer van de start- en/of doelnummervelden niet aanwezig, dan worden deze velden in de rijwegen-editor in een **“rode”** kleur weergegeven.

Omdat dit in beide gevallen een fout betreft, zou u direct de rijwegen optekening moeten corrigeren.

8.15.3 Foutmeldingen bij niet opgetekende rijweg.



Afbeelding 8.103

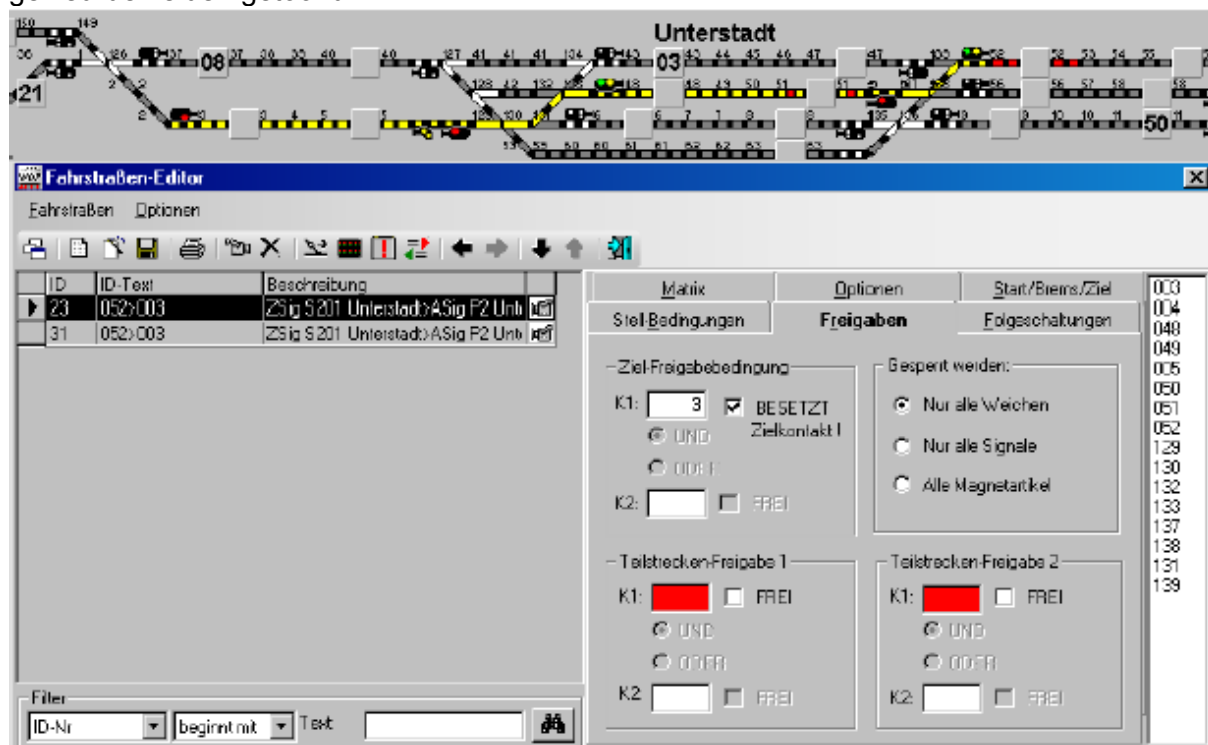
In dit voorbeeld werd de aangelegde rijweg met het ID 14 nog niet opgetekend. Daarom ontbreken nu ook het Start- en doelcontact en dus worden beide velden op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (Start/Rem/Doel) in een “rode” kleur weergegeven.

Het “rode” uitroepteken (!) in de rijweg wijst automatisch op rijweg met fouten.

8.15.4 Foutmeldingen bij niet ingevoerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.

Heeft u rijwegen bij niet ingevoerde deeltraject-vrijgavecontacten, dan moeten ook de deeltraject-vrijgave ingevoerd worden (zie paragraaf 8.8.2)

Wordt dit vergeten, dan wordt de fout op het tabblad **<Freigaben>** (*Vrijgaven*), met in “rood” gekleurde velden getoond.



Afbeelding 8.104


In dit voorbeeld werd de aangelegde rijweg met 2 deeltrajecten opgetekend.

De deeltrajecten-vrijgave voor deeltraject 1 (TM 52 tot wissel met TM 139) en deeltraject 2 (de dubbele kruiswissel tot TM 51) werden echter niet ingevoerd. Omdat dat een fout is, worden beide velden “rood” ingekleurd weergegeven en wachten op uw reactie.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de rijwegen met deeltrajecten heeft opgetekend, dan moeten de deeltrajecten apart vrijgegeven worden. Het oplossen/wissen aan het eind van de rijweg is niet genoeg, omdat de vergrendelingen van de deeltrajecten niet opgelost of gewist zijn.

8.16 Rijwegenlijst afdrukken.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Drücken>** (*Afdrukken*), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De werkwijze is gelijk aan die in paragraaf 5.18, locomotievendatabank afdrukken, werd uitgelegd. De beeldschermaanduidingen verklaren zich zelf. Zij werden echter met vele selectiemogelijkheden uitgebreid, zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat afgedrukt moet worden. Wanneer u bij de opties de keuze veranderd heeft, dan wordt dat eerst na een klik op het schakelvlakje **<Vorschau>** (*Afdrukvoorbeeld*) opnieuw aangetoond.

8.17 Rijwgen verwijderen.

Daarvoor selecteert u in de rijwegenlijst de te verwijderen rijweg door een muisklik. Vervolgens klikt u op de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Löschen>** (*Verwijderen*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Aanwijzing!

Het eerste record kan niet verwijderd, maar alleen overschreven worden.

8.18 Terugmeldcontacten altijd weergeven.


Om bij **iedere** start van de rijwegen-editor de nummers van de terugmeldcontacten in het spoorplan weer te geven, klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) en vinkt u daar **<RM-nummern immer anzeigen>** (*TM-nummers altijd tonen*), aan.

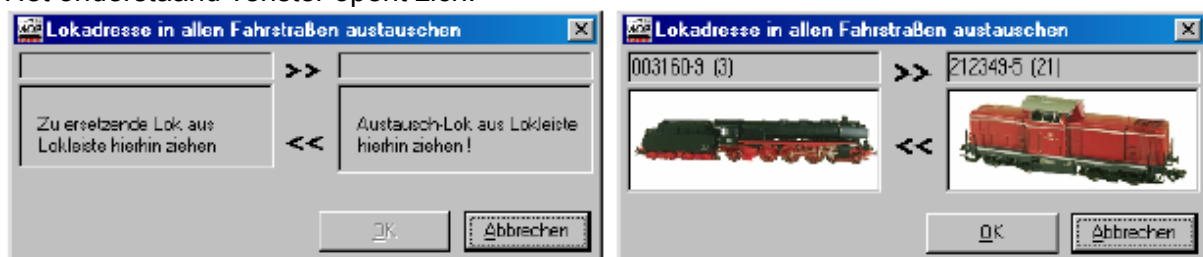
Dit is een goede hulp bij het optekenen van rijwegen, want bij het optekenen worden de in de rijweg al geregistreerde terugmeld-contactnummers onzichtbaar, (zie paragraaf 8.7).

Als u deze functie niet wenst, vinkt u de genoemde functie weer af.

8.19 Locomotiefadres algemeen geldend uitwisselen.

Heeft u aan veel rijwegen afzonderlijke locadressen toegewezen, dan kan het zeer moeizaam zijn, wanneer u een algemeen geldende locwisseling tot stand wilt brengen.

Wilt u een locwisseling realiseren, om bijv. het “thuispoor” opnieuw te definiëren, dan klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Lokadresse generel austauschen>** (*Locadres algemeen verwisselen*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de rijwegen-editor. Het onderstaand venster opent zich.



Afbeeldingen 8.105, 8.106

Zodra u de “oude” en de “nieuwe” locomotieven in de velden heeft gesleept (“drag & drop”), dan doorloopt de rijwegeneditor na de klik op **“OK”** alle aanwezige rijwegen en verwisselt de genoemde locomotieven onderling.

8.20 Opvragen voor het opslaan onderdrukken.

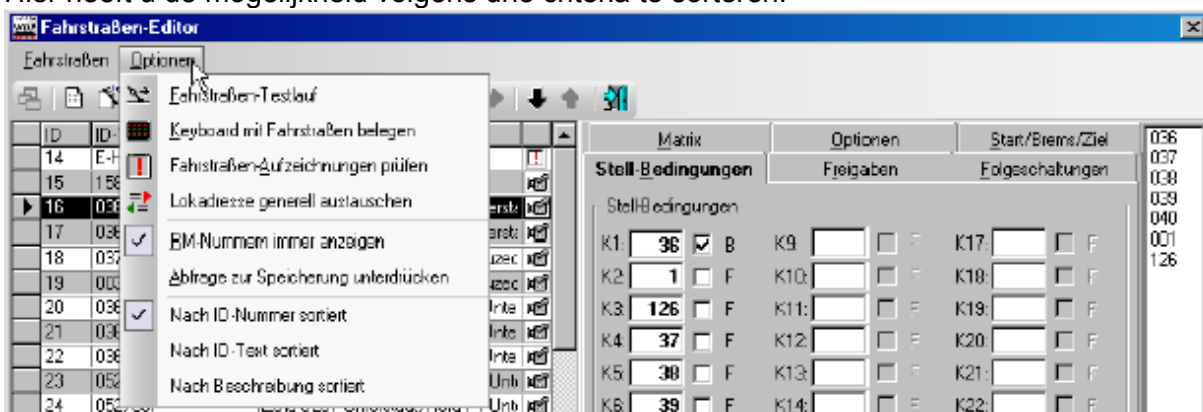
Wanneer u zich ergert aan de voortdurende veiligheids-afvragingen voor het opslaan van records, dan kunt u deze deactiveren. Klik hiervoor op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Abfrage zur Speicherung unterdrücken>** (*Afvragen voor opslaan onderdrukken*).

Belangrijke aanwijzing!

Als u de veiligheids-afvraging uitschakelt, verricht u onder bepaalde omstandigheden dubbel werk, omdat veel werkzaamheden en instellingen vanwege een enkele foutieve muisklik herhaald moet worden.

8.21 Sorteerfuncties in de rijwegen-editor.

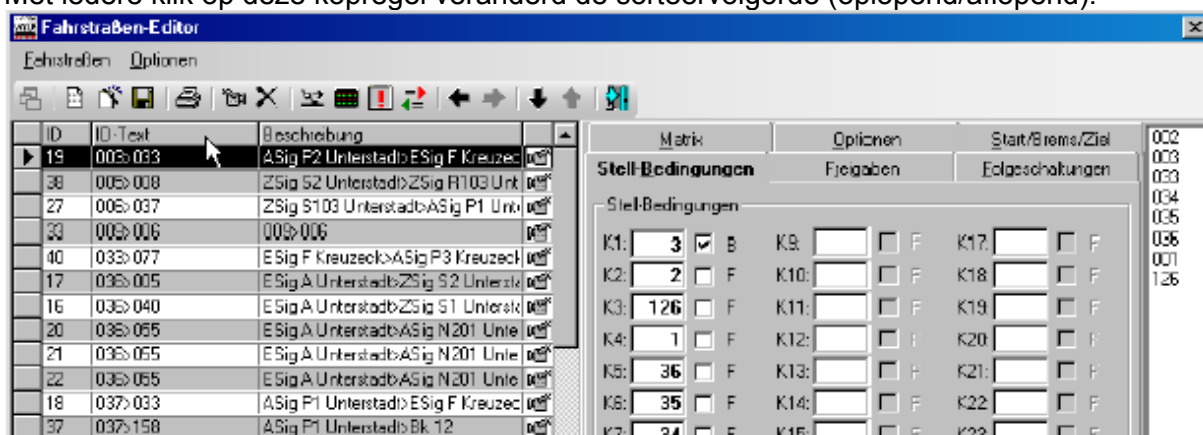
Als de rijwegen in de rijwegenlijst in een bepaalde volgorde getoond moeten worden, klik dan op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) en vink vervolgens de gewenste sorteervolgorde aan. Hier heeft u de mogelijkheid volgens drie criteria te sorteren.



Afbeelding 8.107

Een andere mogelijkheid om de sortering van de rijwegenlijst te beïnvloeden, bereikt u, als u in de rijwegenlijst eenvoudig op de kolomtitel van resp. (ID, ID-tekst of Beschrijving) klikt.

Met iedere klik op deze kopregel verandert de sorteervolgorde (oplopend/aflopend).

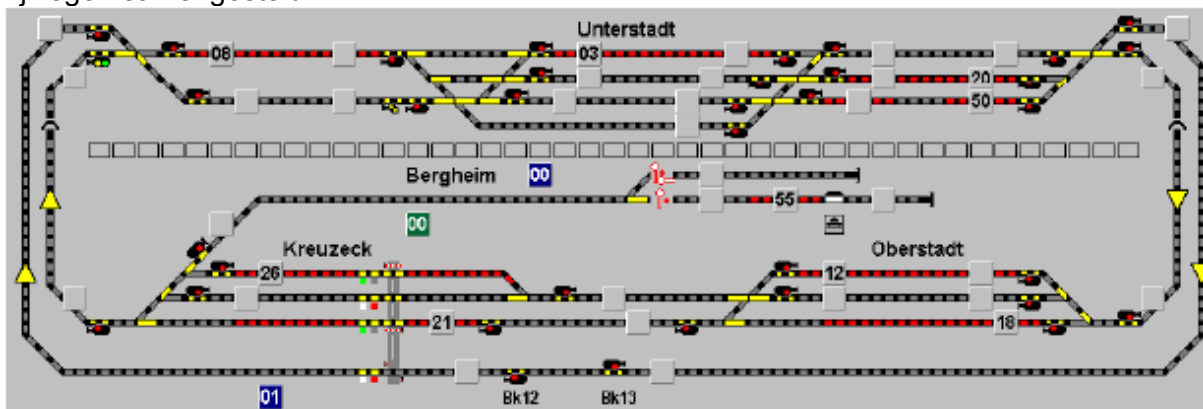


Afbeelding 8.108

Probeer het maar eens uit!

8.22 Voorbeelden voor rijwegen.

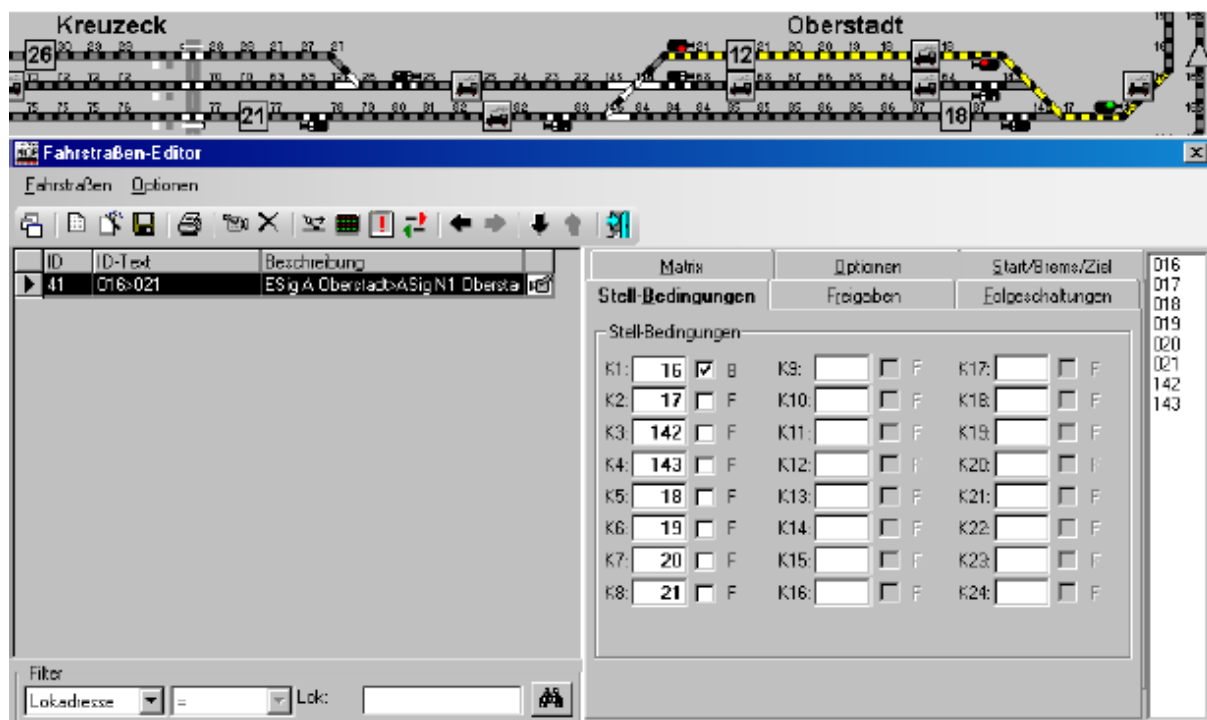
Op de volgende pagina's zijn verschillende voorbeelden voor het registreren van rijwegen samengesteld.



Afbeelding 8.109

Het spoorplan hierboven wordt voor alle voorbeelden aangeroepen zodat u op de praktijk afgestemde rijwegen leert registreren. U zou daarom deze hulp bij het registreren van uw rijwegen moeten gebruiken. Uiteraard zullen zich altijd weer speciale gevallen voordoen, maar die kunnen binnen het bestek van dit handboek onmogelijk allemaal worden beschreven.

8.22.1 Eenvoudige rijweg zonder deeltraject.



Afbeelding 8.110

De contacten in de schakelvoorwaarden zijn door de rijwegen-assistent (zie paragraaf 8.3), in de door de trein te berijden volgorde ingevoerd. Let hierbij op de invoer bij "K3" en "K4", want daar is de voor **terugmeldingen geschikte** wissel met contactnummer **142** en **143** ingevoerd. Het seinbeeld van het startsein werd nog niet op Hp2 ("groen/geel") gezet. Hier zijn nog éénmaal de informatie op de aparte tabbladen te zien. Verdere informatie betreffende dit onderwerp vind u in de paragrafen 8.8 t/m 8.11.



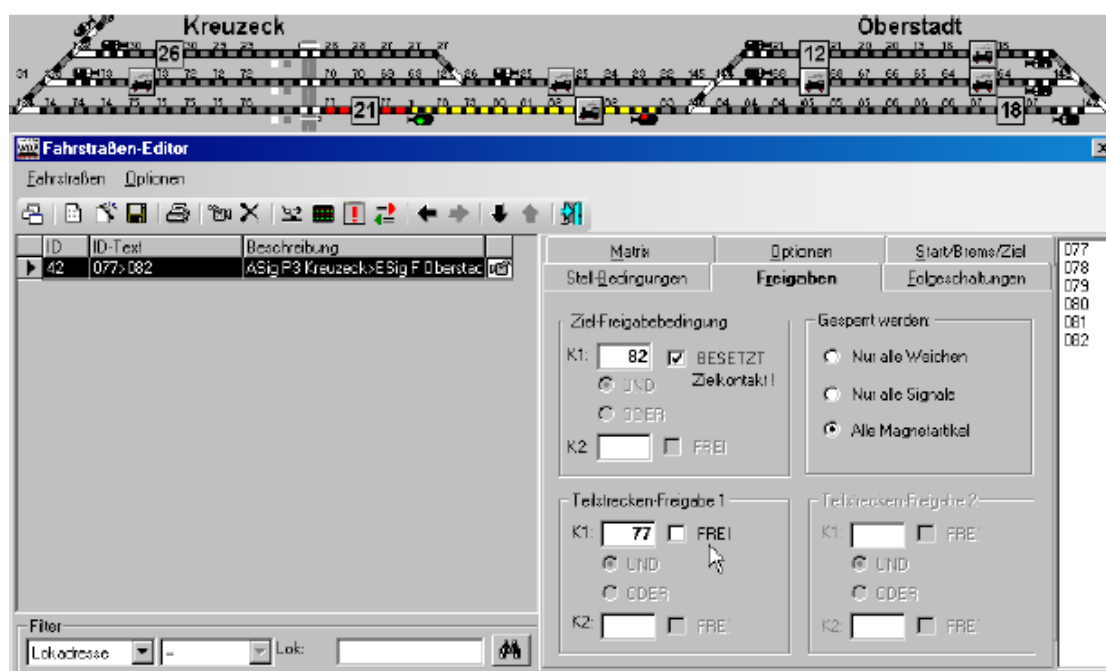
Afbeeldingen 8.111, 8.112, 8.113

Bij de verdere voorbeelden worden alleen nog verschillende aanwijzingen gegeven. De informatie bij de start-, rem- en doelcontacten, zowel de invoer op het tabblad **<Folgeschaltungen>** (*Volgschakelingen*), worden automatisch of door u ingevoerd. De bovenstaande invoer zou alleen maar een stop-situatie weergeven. Voor de treinritten conform hoofdstuk 10 is de invoer in het veld **<Prüfe nächste Zugfahrt am kontakt>** (*Test volgende treinrit op contact*), belangrijk.

Belangrijke aanwijzing!

De rijwegoptekening begint één veld voor het start-treinnummerveld en eindigt bij het doelsein resp. bij het stootblok.

8.22.2 Eenvoudige rijweg met deeltrajecten.

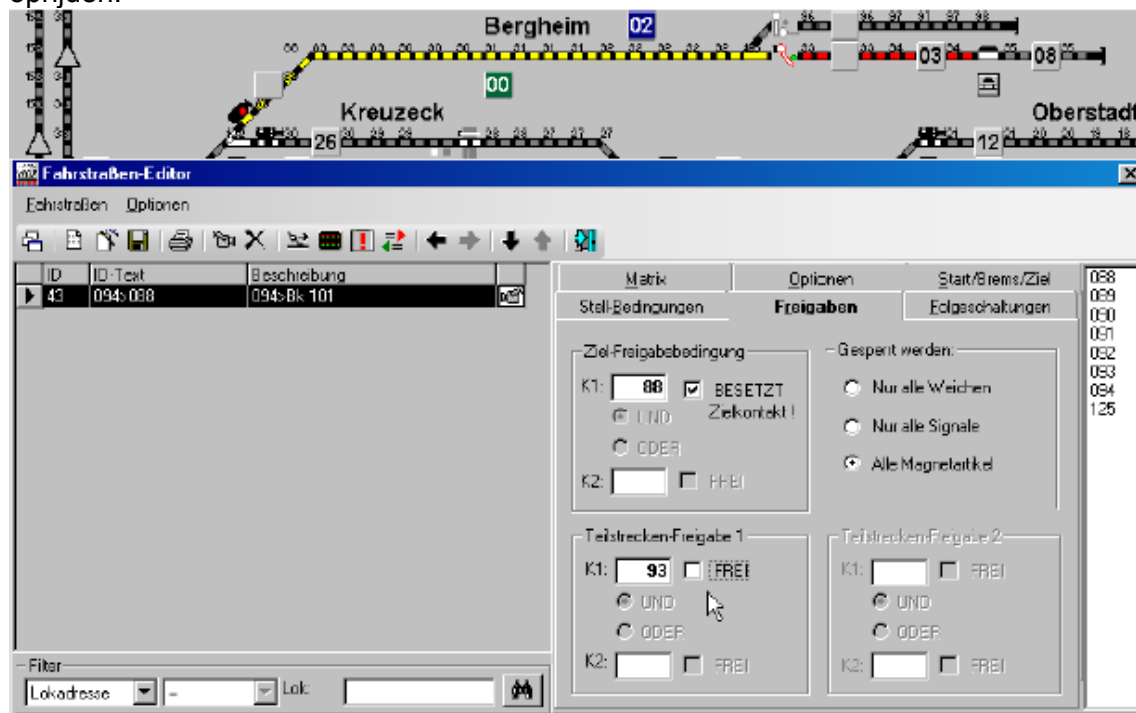


Afbeelding 8.114

Deze korte rijweg moet met een eerste deelvrijgave werken, waardoor de volgende trein meteen kan binnenrijden op spoor 3, zodra de verlatende trein het contact 77 weer vrijgeeft. De deeltraject-vrijgave met **<Frei>** (*Vrij*), is pas sinds het verschijnen van Versie 9.0 mogelijk geworden (zie paragraaf 8.8.2).

8.22.3 Eenvoudige uitrij-rijweg uit een kopstation met deeltrajecten.

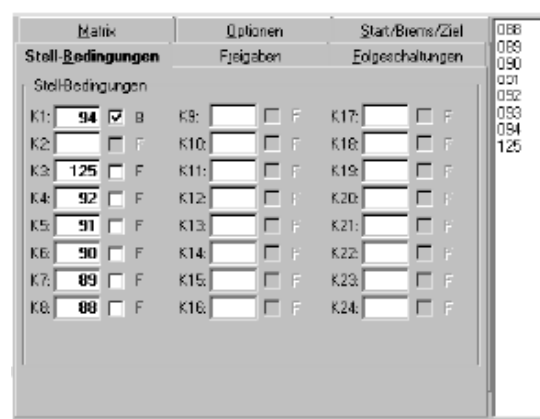
Hier werd een rijweg voor het uitrijden uit een kopstation opgetekend. Het eerste deeltraject tot aan het uitrijsein ("rood") opgelicht moet weer worden vrijgegeven, zodra de uitrijdende trein 03 dit traject heeft verlaten. Hierdoor de afgekoppelde aanbrengende treinloc 08 al tot het uitrijsein oprijden.



Afbeelding 8.115

Bij dit voorbeeld moet op een paar dingen worden gelet. Dit zijn...

- in de schakelvoorwaarden is contact 93 niet ingevoerd, want hij kon vrij of ook bezet zijn, afhankelijk van de treinlengte.
- Bij de deeltraject-vrijgave werd het contact 94 op contact 93 **<Frei>** (*Vrij*) veranderd, want bij het schakelen van de rijweg zal hij bezet zijn, waardoor het eerste deeltraject niet werd opgeheven. Was hij toch vrij (kortere trein), dan werd na het schakelen van de rijweg weliswaar het 1^e deeltraject niet voortijdig opgeheven, want het **deeltraject** is nog wordt pas gewist, wanneer het contact 93 bezet en aansluitend weer vrij is.



Afbeelding 8.116

Belangrijke aanwijzing!

Het contactstuk 93 moet echter zo lang zijn, dat ieder rijtuig dit traject bezet, anders wordt dit deeltraject bij korttijdig vrij zijn direct gewist. Dit geldt in het bijzonder voor de modelbouwer, die het tweegeleider gelijkstroomstelsel gebruiken en daarom alle wagons en rijtuigen met terugmeld gevoelige elementen moeten uitrusten, bijvoorbeeld een weerstand of verlichting, mag ook enkel sluitverlichting zijn (Vert.).

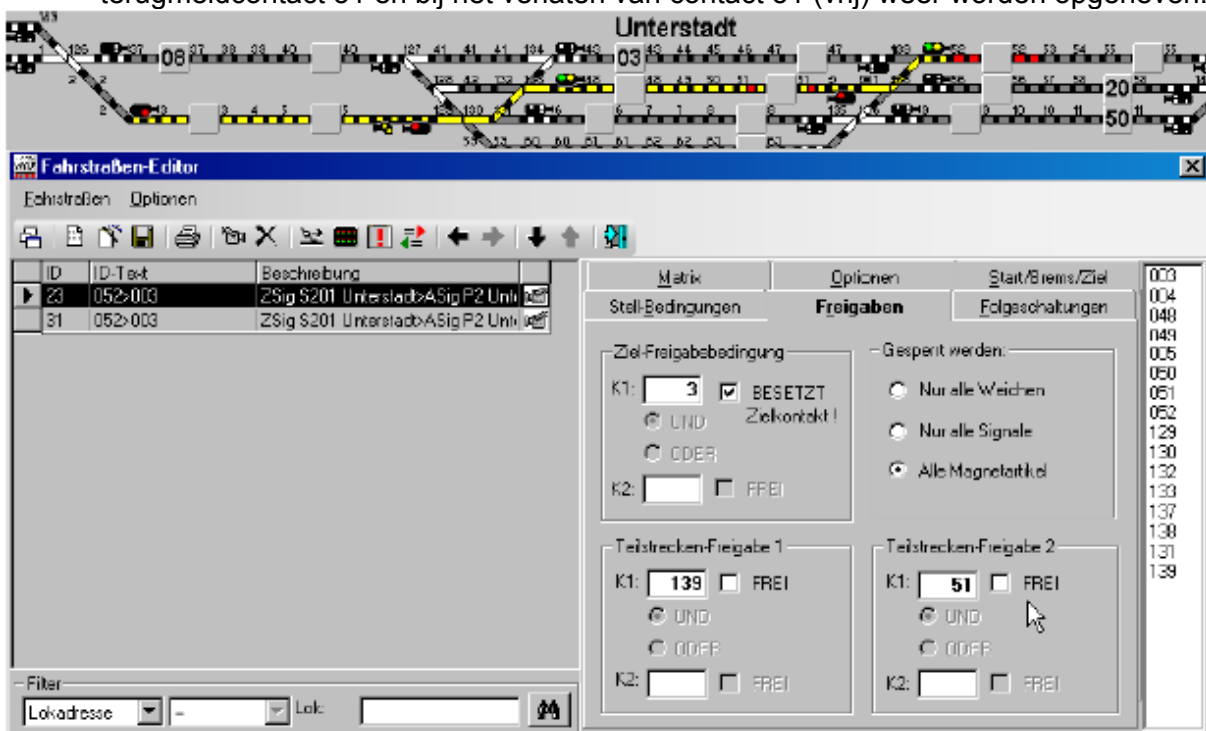
8.22.4 Rijweg met deeltrajecten.

Hier betreft hier een zeer lange rijweg, die men door de mogelijkheden van de treinritten conform hoofdstuk 10 eigenlijk niet nodig heeft, maar toch wordt beschreven, omdat zij in veel gevallen beslist zinvol kan zijn.

Bij dergelijk lange rijwegen zou u vanzelfsprekend werken met de vrijgave van deeltrajecten. Bij deeltrajecten moet u altijd overwegen, welk deel van de rijweg zou wanneer en waar weer opgeheven zou moeten worden.

In dit voorbeeld moet...

- het 1^e deeltraject van contact 52 tot aan de linker wissel en bij het contact 139 (vrij) weer worden opgeheven;
- het 2^e deeltraject van de aansluitende dubbele kruiswissel met het contact 139 tot aan terugmeldcontact 51 en bij het verlaten van contact 51 (vrij) weer worden opgeheven.



Afbeelding 8.117

Na deze voorgaven wordt de rijweg van links naar rechts opgetekend en de deel-vrijgaven ingevoerd op het tabblad. Wederom zijn de vinkjes bij "bezet" belangrijk. Zodat daar "vrij" verschijnt.

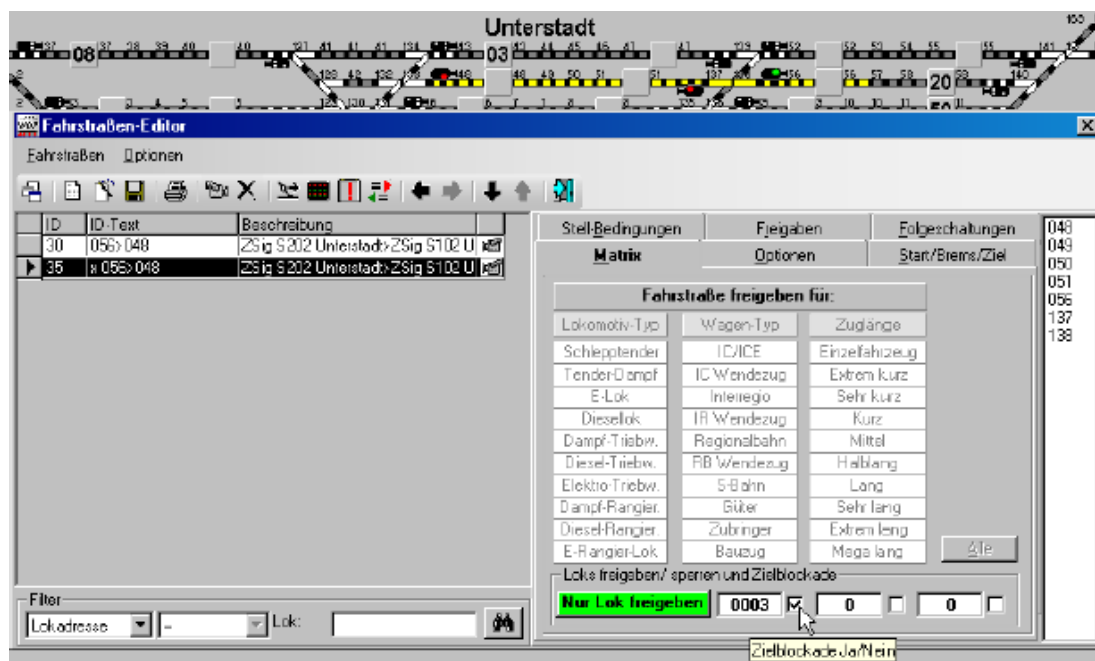
De vrijgave kunnen echter ook voortkomen uit...

- wanneer het contacttraject 49 bezet is, wordt het 1^e traject en;
- wanneer het contacttraject 5 bezet is, wordt het 2^e traject vanaf contact 138 tot aan terugmeldcontact 51;

...vrijgegeven en opgeheven.

Welke versie uw voorkeur heeft, blijft aan u, omdat hier heeft elke modelbouwer zijn eigen wensen en voorstelling van zaken.

8.22.5 Rijweg voor het zoeken van het “thuisspoor”.

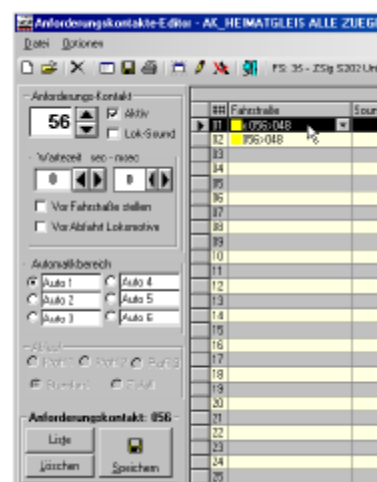


Afbeelding 8.118

U wilt graag bij het beëindigen van het modelspoorbedrijf op uw baan, de treinen op bepaalde plaatsen tot stilstand brengen.

Om dit te realiseren, heeft u de relevante treinritten of in dit geval rijwegen nodig. Hiervoor kopieert u eenvoudig conform paragraaf 8.4.2 de rijweg met het ID-Nr. 40 in een nieuwe dataset en vult deze aan met de vereiste opgaven op het tabblad “Matrix”. De ID-tekst breidt u uit met een “x”.

In het voorbeeld moet locomotief 03 bij het rijden met de automatisering met vraagcontacten hier tot stilstand komen, (het locnummer wordt “rood”) en mag hij niet meer verder rijden. Het is hierbij belangrijk, dat naast het locnummer in het veld <Nur lok freigeben> (Alleen loc vrijgeven), het vinkje in het veld daarachter is gezet, want dit vinkje bewerkt de doelblokkade van de locomotief.



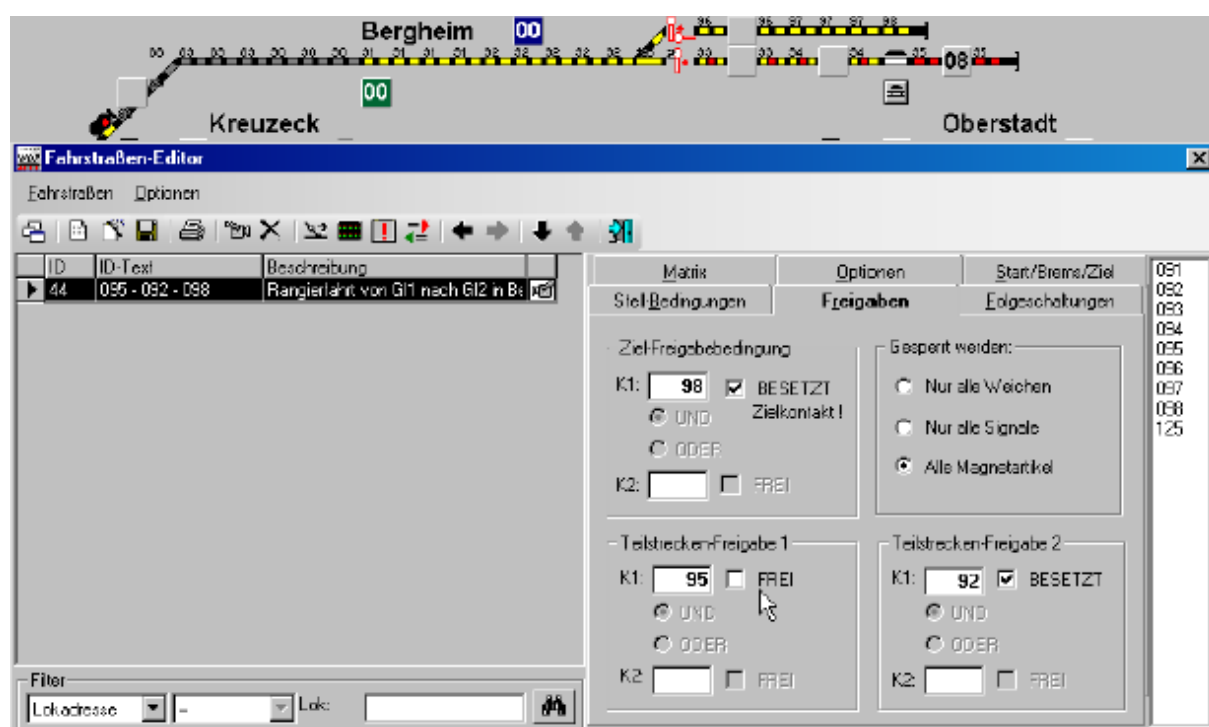
Afbeelding 8.119

Zonder dit vinkje zou de rijweg alleen voor deze locomotief zijn vrijgegeven, anders zou de rijweg steeds weer door de automatisering gestart worden. Voor het zoeken naar het “thuispoor” moet u nu nog een automatiseringsopdracht geven. Deze maakt u in de vraagcontacten-editor conform paragraaf 12.11. Gebruik hiervoor een leeg <AK-Datei> (VC-bestand) en sla deze meteen op onder een nieuwe naam.

Bij vraagcontact 56 zet u een vinkje en voert u de vereiste rijwegen in. Het invoeren van de “thuispoor“- rijweg is hierbij belangrijk.

Deze rijweg moet als **eerste** in de lijst ingevoerd worden, waardoor deze schakelvoorwaarde als eerste gecontroleerd kan worden. Staat locomotief 03 op het vraagcontact, dan wordt de rijweg geschakeld en worden de volgende opdrachten genegeerd.

8.22.6 Rijweg voor een zig-zag rangeerrit.



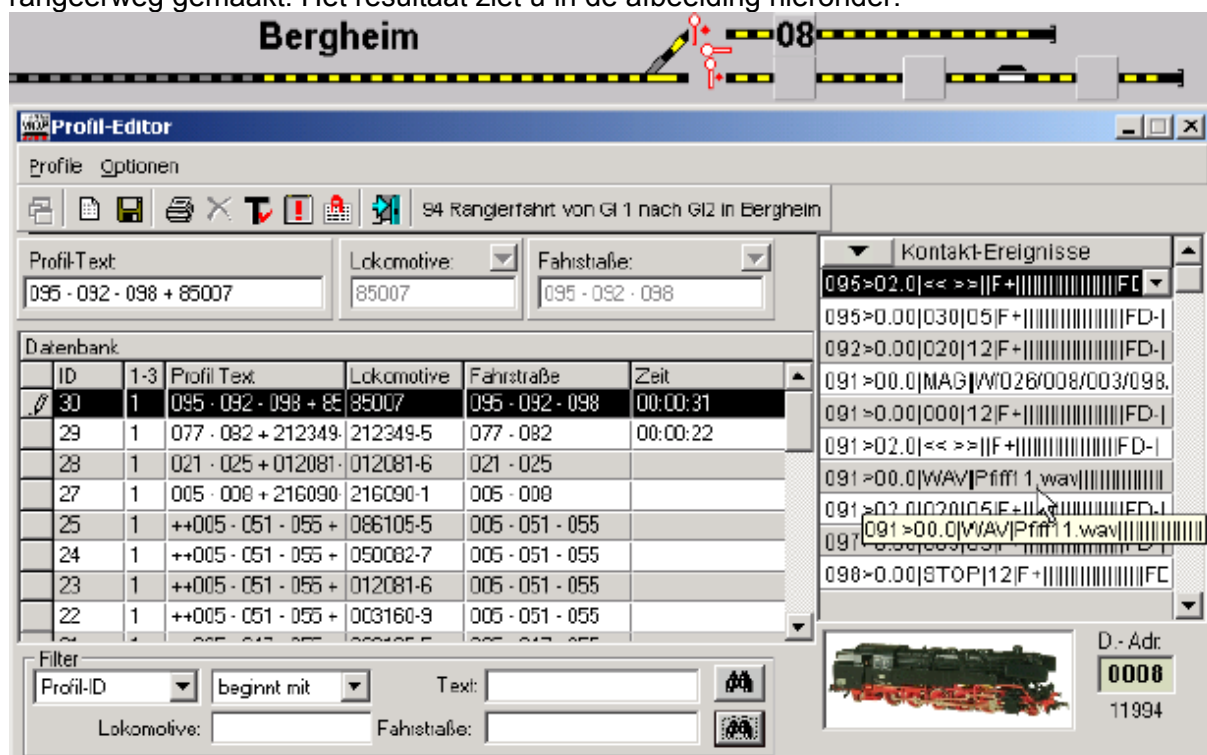
Afbeelding 8.120

Hier ziet u een rijweg voor een rangeerrit van de afgekoppelde loc van de trein. Deze moet van GI1 naar GI2 in “Bergheim” omgezet worden. Bij deze rijweg zijn er enkele bijzonderheden.

Deze zijn...

- De rijweg wordt voor de demonstratie met 3 deeltrajecten opgetekend;
- De rijweg begint bij een stootblok bij contact 095 en daar is ook het start-treinnummerveld;
- Het eerste deeltraject wordt na het verlaten van het startcontact 095 opgeheven, daarom staat hier bij de deeltraject-vrijgave ook geen vinkje (vrij);
- Het tweede deeltraject wordt na het bereiken van contact 092 opgeheven;
- De locomotief moet nu tot contact 091 rijden en daar keren;
- wissel 98 met het terugmeldcontact 125 moet voor de terugrit van de treinloc naar GI2 worden omgeschakeld;
- De rijweg eindigt bij een stootblok bij contact 098, het doel-treinnummerveld met contactnummer 098 bevindt zich echter links naast het arm-uitrijsein;
- Het geheel links naast de rijwegen-editor zichtbare, op Hp0 staande sein, is in de optekening van de rijweg betrokken, waardoor vergrendeling van het sein tot aan het opheffen van de rijweg verzekerd is;
- omdat bij contact 091 de rijrichting van de locomotief moet worden omgekeerd, heeft u voor de automatische afloop van de rangeerriit een profiel of dienstregeling nodig.

Voor de automatische afloop werd daarom een profiel voor de treinloc 08 en deze zig-zag rangeerweg gemaakt. Het resultaat ziet u in de afbeelding hieronder.



Afbeelding 8.121


In de lijst van de contactgebeurtenissen ziet u alle opdrachten aan de locomotieven en ook de opdracht voor het omschakelen van het wissel, voor de terugrit van de locomotief. Op contact 091 worden in totaal vijf schakelopdrachten gezonden. Hierbij is de omkeeropdracht belangrijk, die u in de regel pas na de stopopdracht met een vertraging van ongeveer 2 seconden wilt zenden, waardoor de locomotief langzaam tot stilstand kan komen.

Het ingevoerde geluid na de omkeeropdracht is een "waarschuwingsfluit" voor de "Preiser-miniatur mensen", zodat zij niet voor de terugrijdende locomotief lopen. Ter afsluiting van de voorbeelden nog een aanwijzing, die voor **alle** rijwegen geldt.

Belangrijke aanwijzing!

Rij **nooit** handbediend een loc in een **actieve** rijweg ergens naar toe of verwijder het treinnummer in het spoorplan, zonder **vooraf** deze locomotief tot stilstand te hebben gebracht en de rijweg te hebben verwijderd.

8.23 Rijwegen-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (*Rijwegen*), **<Beenden>** (*Beëindigen*) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Na een eventuele veiligheidsvraag om de laatste wijzigingen in de rijwegen-editor op te slaan, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X** terug.

9. TREINRITTEN-EDITOR.

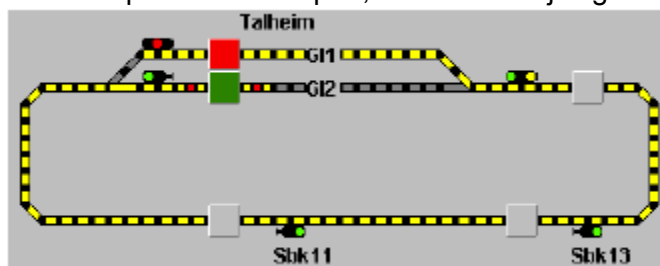
9.1 Algemeen.

Treinritten in **Win-Digipet Pro X** zijn een bovenliggende vorm van rijwegen (zie Hoofdstuk 8), die eveneens de weg van een trein van een start- naar een doelcontact definiëren. Treinritten worden derhalve uit al aanwezige rijwegen samengesteld, en hebben eveneens altijd **een eenduidig** start- en **een eenduidig** doelcontact. Anders dan bij rijwegen kan echter bij een treinrit het startcontact gelijktijdig ook het doelcontact zijn, indien de daaruit resulterende treinrit tenminste een rijweg bevat. Gebaseerd op deze grondslag rijdt de trein van blok naar blok, en gaat alleen stilstaan, als het voor hem liggende blok niet “vrij” is en er geen mogelijke geldige uitwijk- of alternatieve wegen zijn.

Daarbij een klein voorbeeld:

Op spoor 2 van “Talheim” staat locomotief 20 en op spoor 1 locomotief 21, alle andere trajecten zijn vrij. Voor een treinrit, die van spoor 2 naar spoor 1 moet lopen, heeft u vier rijwegen nodig.

- Van spoor 2 naar Sbk11;
- Van Sbk11 naar Sbk13;
- Van Sbk13 naar inrijsein Talheim;
- Van inrijsein “Talheim” naar spoor1.



Afbeelding 9.1

Gebruikt men deze rijwegen over “Schakelen en rijden” (zie paragraaf 18.5.1), dan wordt alleen telkens het volgende blok bereikt en stopt de trein. Worden deze vier rijwegen gecombineerd tot één treinrit, dan vertrekt trein 20 op spoor 2 en rijdt via de hierboven genoemde blokken door tot aan spoor 1. In het hierboven genoemde voorbeeld zal de trein echter voor het inrijsein van “Talheim” stoppen, omdat spoor 1 nu nog door locomotief 21 bezet is. De rit vooraf, van spoor 1 over Sbk11 en Sbk13, verloopt zonder stilstand, omdat het traject vrij is.

Bij de **Win-Digipet Pro X** treinritten schrijft u op het beeldscherm in tabelvorm. Iedere invoer in de treinrittentabel betekent een treinbeweging over een met start- en doelcontact vastgelegde rijweg en deze treinbeweging voert over wegen, die u voorschrijft. Hierbij kan de treinrit ook rustig meermaals nagenoeg hetzelfde over uw baan gebruiken. Het doel van de treinrit kan echter maar een keer worden bereiden. Met reeds aangelegde profielen (zie hoofdstuk 10) kan eveneens rekening worden gehouden, zodat naast individuele invoer van geluiden of functies, ook rekening kan worden gehouden met individuele snelheden. Verder vindt ook de matrixcontrole (zie paragraaf 8.10), overeenkomstig het gebruik plaats en kunnen er ook “thuispoor” definities ingepast worden.

Voor het registreren van treinritten werd de treinritten-editor, een krachtig en comfortabel nieuw programmaonderdeel in **Win-Digipet Pro X**, ontwikkeld. De treinritten moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.12.1 activeren, zodat de menuopdrachten en knoppen in de knoppenbalk zichtbaar/kiesbaar zijn.

Met de treinritten-editor resp. de treinritten heeft u de volgende mogelijkheden:

- Meerdere al geregistreerde rijwegen/profielen tot een treinrit combineren;
- De weg van de treinrit tussen start- en doelcontact nauwkeurig te bepalen;
- Bij de treinritten ook rekening houden met uitwijkwegen, wanneer sporen nog door andere treinen bezet zijn;
- De trein ook meerdere rondjes over de baan te laten rijden, voordat hij op het doel aankomt;
- In de treinrit ook voor- en achteruitbewegingen van de treinen/locomotieven mogelijk te maken, als daar passende profielen voor zijn gemaakt;
- Geregistreerde treinritten zijn ook door meerdere treinen achter elkaar of gelijktijdig te gebruiken;
- Er moet met alle opdrachten in de rijwegeneditor met betrekking tot de matrix rekening worden gehouden, zodat individuele vrijgaven of versperringen voor treinen/locomotieven in deeltrajecten aan de regels uit de matrix voldoen;
- Geregistreerde treinritten in de automatisering met vraagcontacten of de treinrittenautomatisering combineren.

9.1.1 Treinritten-afloopsturing.

De afloop van een treinrit uit het hiervoor beschreven voorbeeld ziet u in de onderstaande tabel:

Afloopsturing van een treinrit met Win-Digipet Pro X					
Rijweg	Controle contact voor volgende rijweg	TM contact	Snelheid v/d trein bij stop in %	Snelheid v/d trein bij rijden in %	
114-104		114	40	40	Start van de treinrit.
		102	30	30	Trajectcontact snelheid verminderen.
	103	103	20	50	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		104	0	50	Doel van de 1 ^e RW, als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders tot stilstand komen.
104-107		104	50	50	Start van de 2 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid.
		105	30	30	Trajectcontact snelheid verminderen.
	106	106	20	40	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		107	0	40	Doel van de 2 ^e RW, als RW vrij, dan verder, anders afremmen.
107-110		107	40	40	Start van de 3 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid
		108	30	30	Trajectcontact snelheid verminderen.
	109	109	20	35	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		110	0	35	Doel van 3 ^e RW, als 4 ^e RW vrij, dan verder, anders stoppen.
110-117		110	35	35	Start 4 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid
		115	30	35	Trajectcontact snelheid verminderen.
	116	116	20	20	Rem baanvak/ controlecontact/ afremmen
		117	0	0	Einde van de treinrit

Tabel 9.1

In de 4 linker kolommen zijn de gegevens uit de 4 rijwegen van de treinrit opgesomd. In de vijfde kolom ziet u de snelheden van de trein, wanneer een volgende rijweg geschakeld kon worden en daardoor de treinrit niet tot stilstand hoefde te komen.

Steeds dan, wanneer bij het bereiken van het controle-contact een volgende rijweg geschakeld kon worden, worden de snelheidsinstellingen van de nog actuele rijweg genegeerd en worden de snelheidsopdrachten al van de vervolgrijweg al actueel voor de sturing van de trein. De “vet” gemarkeerde snelheden zijn al afkomstig van de geschakelde vervolgrijweg.

Is bij het bereiken van het controle-contact de volgende rijweg nog niet vrij, dan wordt de snelheid van de trein in overeenstemming met de instellingen voor de actieve rijweg gestuurd. Zelfs wanneer de trein zich al op het stopcontact bevindt, wordt op het moment van de vrijgave van het volgende traject voor de trein weer met de ingestelde snelheden van de vervolgrijweg opgetrokken en komt daardoor niet tot stilstand. Zo kan het ook gebeuren, dat de trein nagenoeg tot stilstand is gekomen en vervolgens weer optrekt. In de regel zult u het controlecontact voor de volgende rijweg op het remcontact leggen. Het kan echter ook ieder ander contact van de rijweg zijn, maar dat is afhankelijk van de baan en uw wensen.


9.1.2 Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.

Bij de afloop van de treinritten worden de in de rijwegen volgens paragraaf 8.8.1 geregistreerde schakelvoorwaarden zo gezien, zoals ze ook geregistreerd werden. Door deze ernstige veranderingen kunt u nu ook bij de deeltrajecten-vrijgave volgens paragraaf 8.8.2 de contacten met <FREI> (Vrij), of <BESETZT> (Bezet), registreren.

Ook de registraties in de rijwegen, dat deze eerst uitgevoerd moeten mag, wanneer de rolbrug goed staat en het rolbrugcontact <BESETZT> (Bezet), aangeeft, wordt thans meer rekening mee gehouden in de treinritten. Daardoor kan het nu niet meer voorkomen, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, hoewel er aan de schakelvoorwaarden (rolbrugcontact bezet) niet voldaan is.

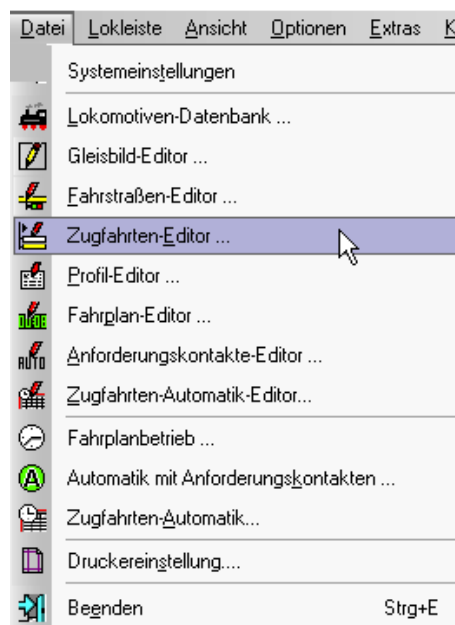
U kunt door deze vernieuwing rijwegen op of over de draaischijf of rolbrug ook in de treinritten registreren, zodat de treinrit niet meer voor de draaischijf of rolbrug beëindigd hoeft te worden.

9.2 Treinritten registreren.

De treinritten-editor opent u in het hoofdprogramma door een klik op de menuopdracht <Datei> (Bestand), <Zugfahrten-editor> (Treinritten-editor), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster <Zugfahrten-editor> (Treinritten-editor), opent zich.

Wanneer u de treinritten-editor de eerste keer opent, vindt u daarin een voorbeeldopdracht, die u bij het registreren van uw eerste treinrit ook kunt overschrijven.

Voordat u nu begint met de registratie van een treinrit, moet u uw gedachten nadrukkelijk laten gaan over het doel van uw treinritten.



Afbeelding 9.2

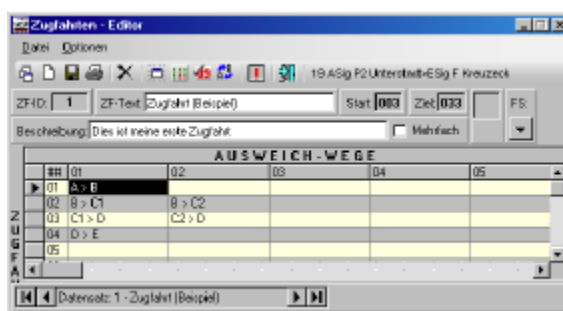
Belangrijke aanwijzing!

Een treinrit heeft altijd **één** eenduidig start- en **één** eenduidig eindpunt.

De volgende aandachtspunten zijn belangrijk...

- Waar moet de treinrit beginnen;
- Waar moet de treinrit eindigen;
- Welke treinen (personen, goederen, enz.) moeten deze treinrit gebruiken;
- Welke route moet de treinrit volgen;
- Moet de treinrit ook door meerdere treinen worden gebruikt;
- Welke uitwijkwegen moet de trein als alternatief volgen;
- Moeten de treinritten ook voorzien in een **<Heimatgleis-Definition>** (*Thuisspoor-definitie*) en overeenkomstig in de rijwegeneditor gedefinieerd worden.

Pas na deze overdenkingen zou u moeten beginnen met de registratie van uw treinritten. De tekst in de regel **<ZF-text>** (*TR-tekst*), vervangt u door uw gewenste tekst, die ten hoogste 30 tekens lang mag zijn. In de regel **<Beschreibung>** (*Beschrijving*), voert u het doel van deze treinrit in. Hiervoor staan u ten hoogste 100 tekens ter beschikking.



Afbeelding 9.3

Moet de treinrit ook “vaker” worden uitgevoerd, zet dan een vinkje in dit veld. Dit betekent, dat ook **meerdere** treinen **gelijktijdig** deze treinrit kunnen gebruiken. Dit is in het bijzonder zinvol bij zeer lange treinritten over vele blokken, zodat geen opstopping ontstaat, resp. u niet onnodig veel treinritten over dezelfde trajectdelen hoeft te definiëren.

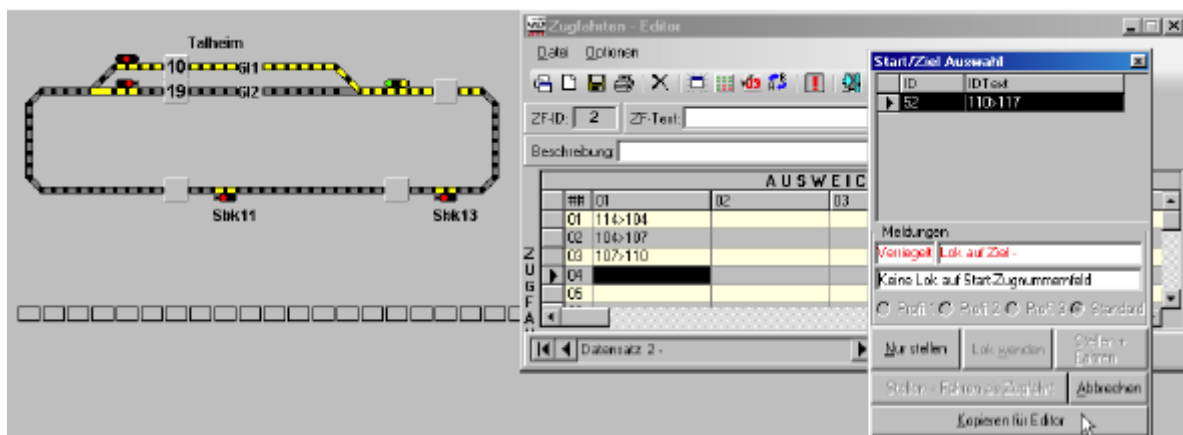
Bij gebruik van deze “Meervoudige”-treinritten in automatiseringen moet u natuurlijk zekerstellen, dat op het eigenlijke doel van de treinrit de aangekomen trein verder gevoerd wordt (bijv. naar een vrij spoor in het schaduwstation), zodat ook hier geen opstopping ontstaat, wanneer volgende treinen zich op dezelfde treinrit en dus op de weg naar hetzelfde doelcontact bevinden.

De invoer van rijwegen vindt plaats in regels (horizontaal) en kolommen (verticaal). In beginsel werkt **Win-Digipet pro X** de opgaven van linksboven naar rechtsonder af (leesrichting).

De verticale ordening van rijwegen (boven naar onder) beschrijft de weg van de start naar het doel. De horizontale ordening van meerdere rijwegen beschrijven in beginsel de mogelijke uitwijkwegen. Hierover later meer aan de hand van vele voorbeelden.

De opgave van de rijwegen in de regels en kolommen kunt u op twee manieren aanpakken, waarbij de eerste variant de elegantere en snellere is. Allereerst selecteert u de tabelcel, waarin u een rijweg wilt schrijven en dan brengt u de rijweg volgens de gewenste manier in.

1. Klik met de rechter muisknop achtereenvolgens in het spoorplan op start- en doeltreinnummerveld van de gewenste rijweg. In de dan getoonde **<Start/Ziel Auswahl>** (Start-/doelkeuze), klikt u op de knop **<Kopiëren voor editor>** (Kopiëren voor de editor) en meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege tabelcel overgenomen, wordt de start-/doelkeuze gesloten en wordt de volgende regel in dezelfde kolom voor volgende opgaven van rijwegen geselecteerd.

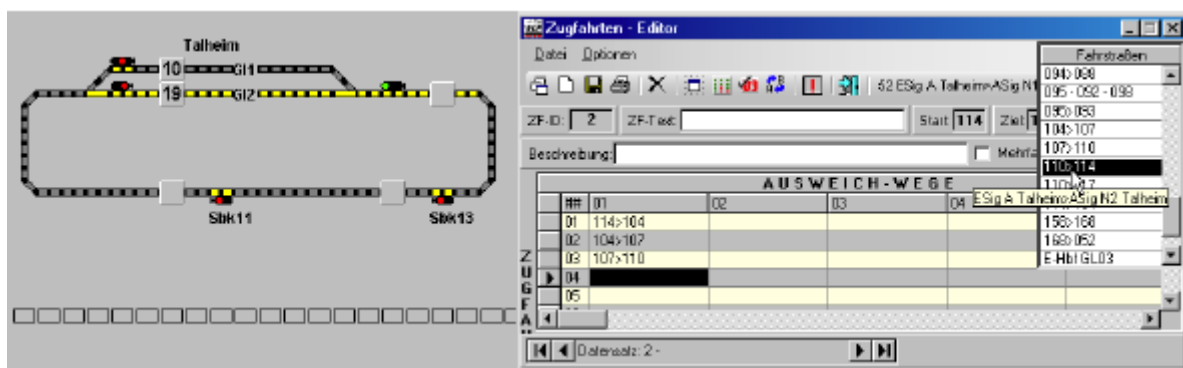


Afbeelding 9.4

Aanwijzing!

U hoeft hierbij niet te letten op de getoonde meldingen in de start-/doelkeuze, want bij het kiezen van de rijwegen met de start-/doelfunctie staan de locomotieven toch niet op de betreffende treinnummervelden.

2. Bij de tweede variant klikt u met de rechter-muisknop in de gekozen tabelcel en dan op de in het snelmenu verschijnende menuopdracht **<Fahrstraßenliste>** (Rijwegenlijst), of u klikt op de pijl, die zich rechtsonder de aanduiding **<FS>** (RW), bevindt waarna meteen een lijst met alle geregistreerde rijwegen wordt getoond. Hier kiest u de gewenste rijweg. Deze licht **“geel”** op in het spoorplan, als hij niet door het venster van de treinritten-editor wordt afgedekt.



Afbeelding 9.5

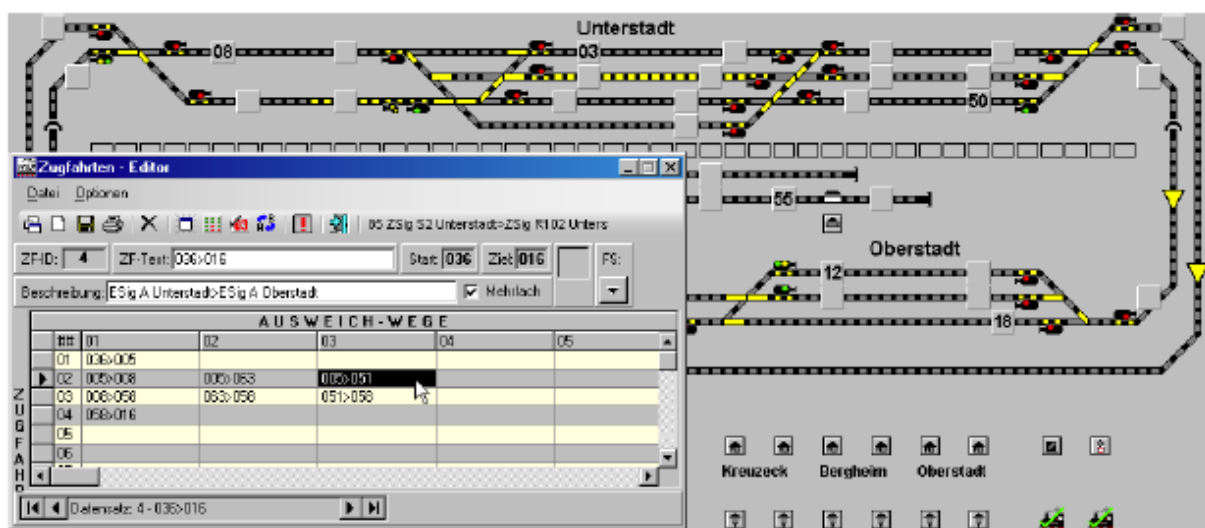
Wanneer u met de muisaanwijzer over de rijwegen “zweeft”, worden u ook de ingevoerde beschrijvingen getoond zoals in de afbeelding is te zien. Na een dubbelklik op de rijweg wordt deze in de nog lege geselecteerde tabelcel overgenomen, wordt de rijwegenlijst gesloten en wordt de volgende regel in dezelfde kolom geselecteerd.

Aanwijzing!

In de bovenstaande voorbeelden, werden nog geen beschrijvingen van de treinrit in de beide regels ingevoerd. Dat kunt u na het lezen van paragraaf **9.2.6** na het aanmaken van de treinrit van **Win-Digipet pro X** automatisch laten uitvoeren.

9.2.1 Volgende rijwegen- en uitwijkwegen invoeren.

Volgende rijwegen voor deze treinrit voert u conform het voorbeeld uit paragraaf **9.2** in. Als u geen uitwijkwegen in de treinrit kunt of wilt opnemen, dan worden de rijwegen altijd in de eerste kolom onder elkaar ingevoerd. Wilt u daarentegen wel uitwijkwegen voor de treinrit invoeren, dan worden de uitwijkwegen altijd in de volgende kolommen naast elkaar ingevoerd. Een eenvoudig voorbeeld toont de hiernaast staande afbeelding. Hier zijn in de kolommen **02** en **03** de uitwijkwegen ingevoerd.



Afbeelding 9.6

Tip!

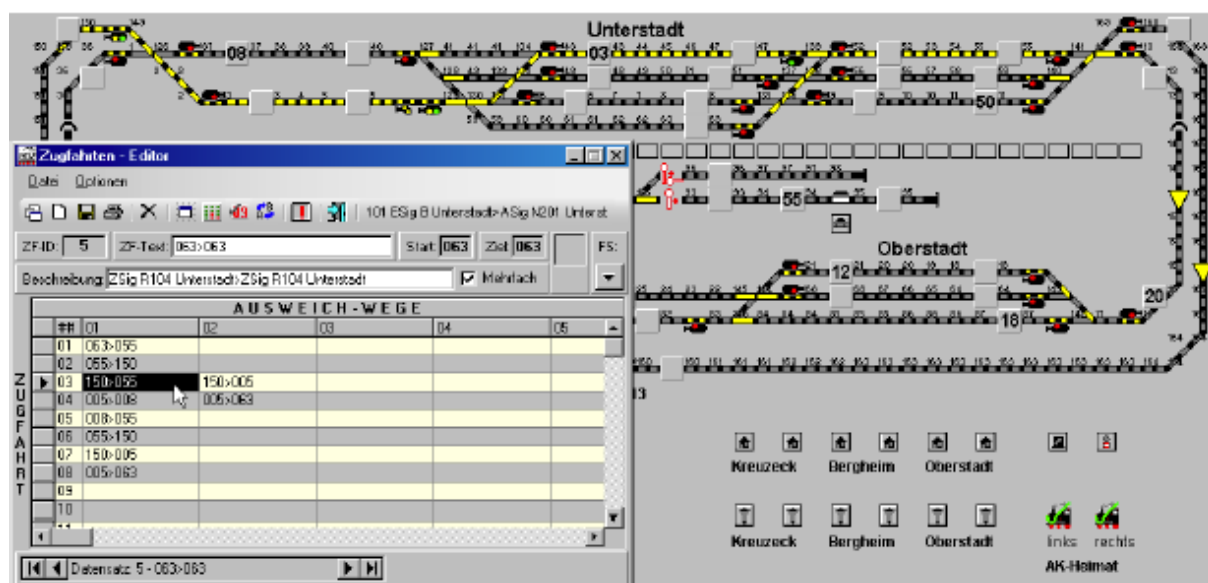
Wanneer u uitwijkwegen invoert, moet u zekerstellen, dat de trein ook verder kan rijden en niet in een “doodlopend spoor” terechtkomt. U hoeft weliswaar geen aanvullende rijwegen in te voeren, om alleen de aansluiting met de rijwegen in de linker kolom te behouden. Indien **Win-Digipet Pro X** geen uitvoerbare rijweg in de regel vindt, dan springt hij gewoon naar de volgende regel en zoekt daar naar een aansluitende rijweg.

Een eenvoudig voorbeeld met niet direct in aansluitende rijwegen toont de volgende afbeelding. De treinrit werd voor een rondrit van **TM 63** tot **TM 63** aangemaakt, waarbij de trein twee ronden met uitwijkmogelijkheden moet rijden.

Hierbij speelt de treinlengte (gestuurd door de Matrix van de rijweg) een belangrijke rol, omdat een lange trein alleen maar over spoor met het doel **TM 63** maar niet via het naastliggende spoor met het doel **TM 8**.

In de regel **03** staat in de kolom **01** de rijweg **150>055**. Omdat **Win-Digipet pro X** in de regels **04** en **05** geen aansluitende rijwegen vindt, gaat de reis in regel **06** met de rijweg **055>150** verder. Is echter de rijweg **150>055** door een trein (hier met loc 03) geblokkeerd, dan gaat de reis met de regel **03** en kolom **02** verder.

In regel **04** onderscheidt nu in ieder geval de rijwegenmatrix welke weg de trein rijden mag. Een korte trein rijdt na regel **04**, kolom **01** verder en kan nog een ronde over de modelbaan rijden. Is het een lange trein, die niet via het spoor met het doel **TM 08** rijden mag, dan wordt de treinreis voortijdig beëindigd, omdat de trein weer op start/doelcontact **063** aan moet komen.



Afbeelding 9.7

Belangrijke aanwijzing!

Bij een treinreis als deze, moet u altijd aan de rijwegmatrix denken en de rijweg in de goede kolom van die regel invoegen. Had u bijvoorbeeld de rijweg **150>055** en **150>005** in omgekeerde volgorde ingevoerd, dan zou een lange trein ook bij het vrij zijn van het spoor, welke op dat moment met de loc 03 bezet is, nooit twee ronden kunnen rijden, omdat hij altijd in de regel **04** kolom **02** bij het doel zou komen. Een korte trein daarentegen zou altijd twee ronden kunnen maken.

9.2.2 Bewerkingshulp.

Voor het invoeren/wijzigen/verwijderen enz. staan u de bewerkingshulpen ter beschikking, zodra u in een regel op de rechter-muisknop klikt, dan opent zich een snelmenu met de verschillende opdrachten.

De eerste opdracht **<Fahrstraßenliste>** (*Rijwegenlijst*), werd al in paragraaf **9.2** bij de 2e variant behandeld, de andere verklaren zich zelf.

Tip!

Wanneer u de rijwegen-editor eveneens geopend hebt, dan wordt na een dubbelklik op een in de treinritten-editor ingevoerde rijweg, deze in de rijwegen-editor geselecteerd.

9.2.3 Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.

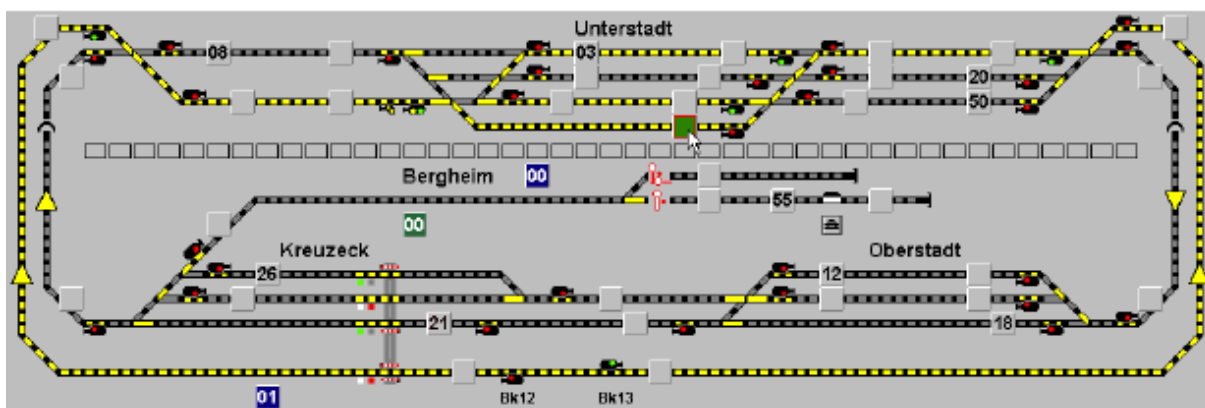
Als u treinritten aanlegt, die grotendeels gelijk zijn, dan wordt de mogelijkheid geboden, de betreffende treinrit compleet in een nieuw record te kopiëren en daarna de betreffende verschillen, bijvoorbeeld over andere uitwijkwegen, overeenkomstig te wijzigen of uit te breiden. Selecteer de treinrit in de treinritten-editor en klik met de rechter muisknop. Er opent zich een snelmenu en met de opdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (*Compleet in nieuw record kopiëren*), wordt de treinrit gekopieerd.

Het record wordt aan het eind van de treinrittenlijst ingevoegd. Voor het onderscheid wordt de beschrijving van de treinrit vooraf gegaan door het karakter "(C)..."

De verdere wijzigingen **<ZF text>** (*TR-tekst*), beschrijving en wijzigingen aan de ingevoerde rijwegen) van deze treinrit, voert u uit op de inmiddels bekende manier.

9.2.4 Gehele treinrit tonen.


De gehele treinreis kan aan u in beeld getoond worden. Zo kunt u heel mooi uw aangemaakte treinreis controleren en in het spoorplan zien, hoe het spoorverloop, ook de uitwijkwegen er uit zien. Een mogelijk voorbeeld laat de volgende afbeelding zien.



Afbeelding 9.8

Omdat het startcontact ook gelijktijdig het doelcontact is, wordt deze **“groen”** met een **“rode”** rand weergegeven. Zouden de contacten verschillend zijn, dan worden de start- en doelcontacten **“groen”** of **“rood”** weergegeven. De rijwegen zelf worden zoals normaal in **“geel”** weergegeven.


De weergave van de gehele treinreis bereikt u op de volgende manier.

- Klik in de treinriteditor op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) en dan **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (*Gehele treinrit weergeven*);
- Klik met de rechter muisknop, dan verschijnt het snelmenu met de menuopdracht **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (*Gehele treinrit weergeven*);
- Klik u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinriteditor.

9.2.5 Rijwegen-Matrix tonen.

Wanneer u uw treinritten aanmaakt, mogen daarin geen “doodlopende sporen” voorkomen, want anders wordt onder bepaalde omstandigheden het doel van de treinrit niet bereikt.

Om deze reden moet u de geregistreerde treinritten onderwerpen aan een “Matrixcontrole”. Deze matrixcontrole kunt u op drie manieren bereiken:

- U klikt in de treinritten-editor op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Fahrstraßen-Matrix>** (*Rijwegenmatrix*);
- U klikt met de rechter-muisknop, waardoor het snelmenu met de opdracht **<Fahrstraßen-Matrix>** (*Rijwegenmatrix*), verschijnt;
- U klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten-editor.

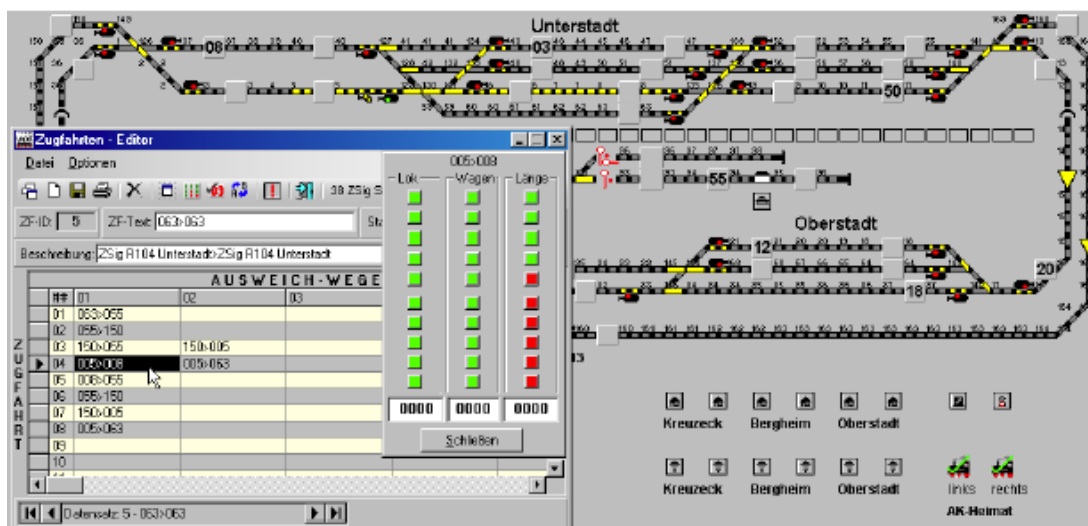
Beweeg de muisaanwijzer over de kolom-koptekst “**01**” van de **eerste kolom**, waardoor de muisaanwijzer verandert in een pijl naar onder. Klik nu, waarna de matrixcontrole wordt doorgevoerd en weergegeven.

Bij de matrixcontrole in de eerste kolom worden alle regels doorzocht en gecontroleerd. Het resultaat wordt in de treinritten-editor getoond. Bijgevolg heeft de matrixcontrole betrekking op het eigenlijke **hoofdtraject**. Voor de uitwijkwegen moet u de afzonderlijke rijwegopgaven telkens een voor een aanklikken, zodat de matrixcontrole wordt uitgevoerd en weergegeven.

Worden er bij deze matrixcontrole beperkingen getoond, dan moet u daarvoor nu voorzorgsmaatregelen treffen, dat de trein niet op een doodlopend spoor blijft hangen en niet meer verder kan rijden. Indien u de beperking in de rijweg niet meer weet, dan klikt u in de tabelcel en de matrixcontrole laat het resultaat zien.

Bij de matrixcontrole in de eerste kolom van regel **04** in de afbeelding hieronder, wordt een beperking van de rijweg getoond en moet u ingrijpen, wanneer ook **langere treinen** dit trajectdeel moeten gebruiken.

Om deze reden werd in kolom **02** van regel **04** de enig mogelijke rijweg **005>063** ingevoerd.



Afbeelding 9.10

Deze opgave **beëindigt** weliswaar de treinrit **voortijdig**, maar een andere mogelijkheid is niet beschikbaar, om deze trein met de rijwegbeperking (lengte middel) verder te rijden. Andere treinen, die niet onderhevig zijn aan deze rijwegbeperking, zullen vanzelfsprekend de ingevoerde rijwegen berijden, wanneer deze door **Win-Digipet Pro X** konden worden geschakeld, omdat zij vrij waren en aan alle schakelvoorwaarden werd voldaan.

Belangrijke aanwijzing!

U moet **altijd** een matrixcontrole voor de geregistreerde rijwegen doorvoeren, waardoor er geen doodlopend(e) spoor/sporen voor treinen kunnen zijn. En als dit onverhoopt toch eens voorkomt, dan gaat de trein stilstaan en moet u er handbediend voor zorgen, dat de trein verder kan rijden (ander spoor/sporen vrijmaken enz.). In dit geval moet u onmiddellijk de treinrit corrigeren, zodat deze fout niet een tweede keer optreedt.


9.2.6 Treinritten automatisch benoemen.

Wanneer de muisaanwijzer zich binnen het bereik van de treinrittenlijst bevindt, dan ziet u na een klik met de **rechter-muistoets** in het verschenen snelmenu de menuopdracht **<Zugfahrt automatisch benennen>** (*Treinrit automatisch benoemen*).

Met een klik op deze opdracht benoemd **Win-Digipet Pro X** automatisch de treinrit, zoals u al geleerd was in paragraaf 8.4.1. Voor dit doel worden bij de rijwegen de terugmeldcontactnummers en de vergeven informatie van de locnummervelden gebruikt.

Ter onderscheiding van bijna gelijke treinritten, kunt u in ieder geval nog handmatige toevoegingen of veranderingen doorvoeren.

9.3 Nieuwe treinritten aanmaken.

Nieuwe treinritten registreert u over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Neu>** (*Nieuw*) of over het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten-editor. Na een veiligheidsvraag verschijnt een leeg record. De volgende opgaven komen overeen met de handelswijze in de hiervoor geschreven paragrafen.


Wanneer u bij het aanmaken van treinritten vaststelt, dat een gewenste rijweg nog niet aangemaakt was, dan kunt u dit in de eveneens geopende rijwegen-editor met de rijwegassistent of ook handmatig herstellen en aansluitend de rijwegen-editor weer sluiten.

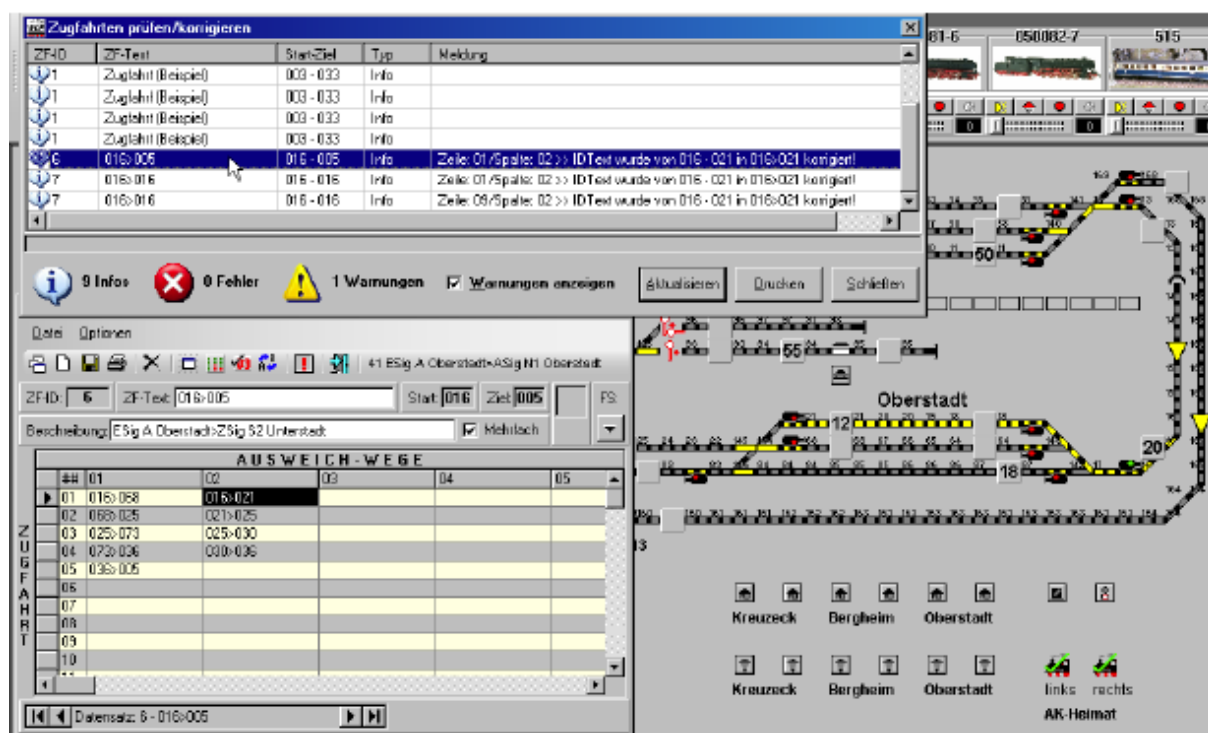
Maar pas op!

Wanneer u de net aangemaakte rijweg in de treinritten-editor invoert, dan wordt bij het hernieuwd aanklikken van deze rijweg in de treinritten-editor een foutieve rijweg getoond. Sla u uw registratie in de treinritten-editor op en beëindig het, opent u de treinritten-editor opnieuw, dan wordt er de goede rijweg getoond.

9.4 Treinritten controleren.

U kunt op ieder moment uw geregistreerde treinritten controleren op gegevensconsistentie. Dit is met name zinvol, wanneer u tussentijds nieuwe rijwegen hebt geregistreerd of oude verwijderd hebt, die eventueel ook in treinritten voorkomen. Bij deze controle worden uitsluitend de in de treinritten ingevoerde rijwegen gecontroleerd op hun aanwezigheid of dat zij tussentijds gewijzigd zijn. De controle bereikt u over de menuopdracht **<Optionen> (Opties), <Zugfahrten**

prüfen> (Treinritten controleren), of direct met het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritteneditor. Het resultaat, wat u ook kunt afdrukken, wordt u na een klik op de knop **“Start”** in een venster getoond.



Afbeelding 9.11

Omdat de voorbeeld registratie in de treinritten-editor nog niet overschreven werd, worden hier de 9 info's getoond. In de gemarkeerde regel, die ook gelijktijdig in de treinritten-editor gemarkeerd zijn, worden de ergens eenmaal ingevoerde rijweg **016 - 021** in **016>021** omgezet. Dit betreft ook de rijwegen, die in de volgende beide regels van de treinrit met het ID-Nr. 7 ingevoerd zijn. Deze invoer heeft **Win-Digipet Pro X** automatisch gecorrigeerd, zodat alles weer in orde is.

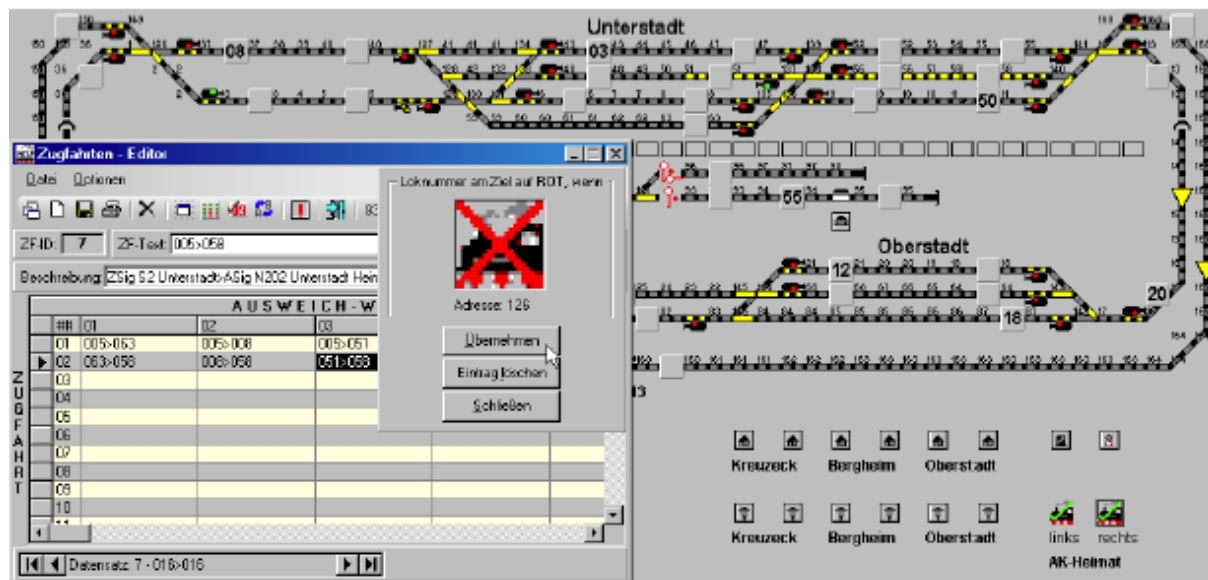
Wanneer u nu in het bovenste venster, **<Zugfahrten prüfen/korrigieren>** (*Treinritten corrigeren*), op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (*Actualiseren*), zou klikken, dan zou deze waarschuwing niet meer moeten komen. Getoonde waarschuwingen kunt u met het uitvinken van **<Warnungen anzeigen>** (*Waarschuwingen tonen*), voorkomen of beëindigen.

9.5 “Thuispoor”-functie bij treinritten.

De “thuispoor”-functie betekent, dat een treinnummer zich op “**rood**” schakelt, als het doelcontact van de treinrit is bereikt, voor zover een daarvoor bepaald magneetartikel bijvoorbeeld in het spoorplan op “**rood**” werd geschakeld. Bij treinen met “**rode**” locnummers wordt bij de automatisering met vraagcontacten en bij de treinrittenautomatisering geen rekening gehouden. Hiermee kunt u bereiken, dat aan het einde van het modelbaanbedrijf, alle treinen altijd op het door u toegewezen “thuispoor” staan.

Hiervoor tekent u in het spoorplan een overeenkomende en van een tekst voorziene virtuele schakelaar (k84 symbool), waaraan u een magneetartikeladres toekent, zodat u deze schakelaar met de muis kunt omschakelen.

In de treinrit(ten) voert u deze schakelaar in. U bereikt het invoerveld over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Loknummer am Ziel auf ROT>** (*Locnummer op het doel op “ROOD”*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Sleep daartoe met gedrukte linker-muisknop, het voor dit doel gedefinieerde symbool uit het spoorplan op het lege veld en laat het daar vallen.




Afbeelding 9.12

Door overeenkomstig te klikken op het ingevoerde symbool stelt u de gewenste schakelaarstand in, en bevestigt u dit vervolgens met **<Übernehmen>** (*Overnemen*). Het symbool wordt in de treinritten-editor getoond. Een eerder ingevoerd symbool kunt u ook weer verwijderen, door het symbool in de treinritten-editor aan te klikken en vervolgens op de knop **<Eintrag löschen>** (*Opgeve verwijderen*), te klikken.

9.6 Standaard venstergrootte.


Bij het werken met de treinritten-editor kunt u naar behoefte en op elk moment de grootte van het venster aanpassen.

Hiervoor verplaatst u de muisaanwijzer naar een vensterrand- of hoek, waarna de muisaanwijzer verandert in een “kleine/grote pijl”. U kunt met gedrukte muisknop het venster in grootte veranderen (typisch Windows gedrag).


U kunt het venster in de standaard grootte terugzetten, door de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Standard-Fenstergröße>** (*Standaard-venstergrootte*), te gebruiken of met de muis op het schakelvlakje  in de knoppenbalk te klikken.

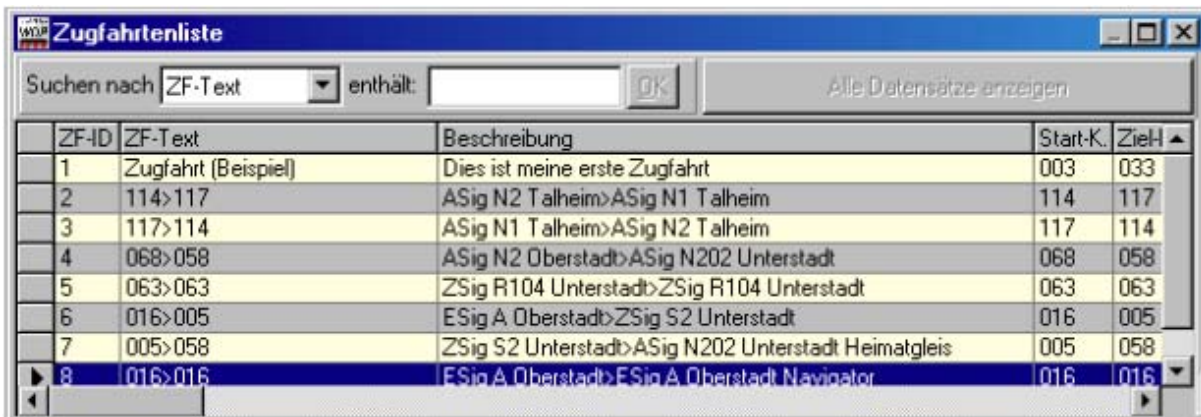
Dubbelklikt u op het scheidingsteken van de betreffende kolommen, dan wordt de kolombreedte automatisch op de vereiste breedte ingesteld, zodat de tekst in zijn geheel wordt getoond.

9.7 Treinritten afdrukken.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Drucken>** (*Afdrukken*), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. U kunt kiezen tussen de opties “Alles” of “kopregels”, zodat u nu zeer goed kunt uitkiezen, wat er moet worden afgedrukt. De verdere aanduidingen op het beeldscherm verklaren zichzelf. Ook het exporteren in het bestand “**Zugfahrten.rtf**” op uw harde schijf is mogelijk.

9.8 Treinritten lijst.

De geregistreerde treinritten kunt u ook in een lijst laten uitgeven. Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Liste>** (*Lijst*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten-editor.



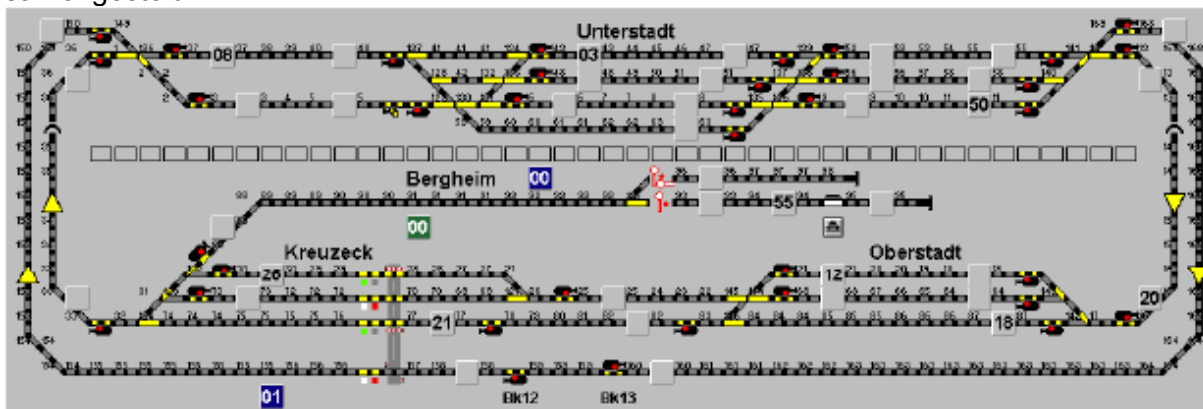
ZF-ID	ZF-Text	Beschreibung	Start-K.	Ziel
1	Zugfahrt (Beispiel)	Dies ist meine erste Zugfahrt	003	033
2	114>117	ASig N2 Talheim>ASig N1 Talheim	114	117
3	117>114	ASig N1 Talheim>ASig N2 Talheim	117	114
4	068>058	ASig N2 Oberstadt>ASig N202 Unterstadt	068	058
5	063>063	ZSig R104 Unterstadt>ZSig R104 Unterstadt	063	063
6	016>005	ESig A Oberstadt>ZSig S2 Unterstadt	016	005
7	005>058	ZSig S2 Unterstadt>ASig N202 Unterstadt Heimatgleis	005	058
8	016>016	ESig A Oberstadt>ESig A Oberstadt Navigator	016	016

Afbeelding 9.13

In de treinrittenlijst kunt u dan met de beide velden bij **<Suchen nach>** (*Zoeken naar*) en **<enthält>** (*Bevat*) de keuze beperken of met de knop **<Alle Datensätze>** (*Alle records tonen*), weer ongedaan maken. Als u een treinrit in deze lijst aanklikt (selecteren), wordt deze ook automatisch in de eigenlijke treinritten-editor getoond. Zo kunt u op een eenvoudige manier de gewenste treinrit in het lijstvenster kiezen, daarna het venster verkleinen of sluiten en staat de laatst geselecteerde treinrit voor verdere bewerking klaar in de editor.

9.9 Voorbeelden voor treinritten.

Op de volgende pagina's zijn verschillende voorbeelden voor het registreren van treinritten samengesteld.



Afbeelding 9.14

Het bovenstaande spoorplan staat model voor alle voorbeelden en vormt de basis voor zinvolle treinritten. De volgende afbeeldingen zijn deels momentopnames, die u zo niet op het beeldscherm zult zien. Opdat alle terugmeld-contactnummers voor een beter begrip voortdurend getoond worden, worden de groene start- en rode doeltreinnummervelden achteraf ingevoegd. Zijn start en doel hetzelfde treinnummerveld, dan is dit veld groen met een “rode” rand.

Bij de invoer van rijwegen moet u zekerstellen, dat de trein niet ergens op een doodlopend spoor uitkomt. Is dit op enig moment toch het geval, dan valt de treinrit onder de “Time-out” (maximale wachttijd overschreden; zie ook “Systeeminstellingen” in paragraaf 4.12.4) en wordt deze na een optische en akoestische melding als actieve treinrit in de treinritafloop-inspecteur aangehouden (“rode” zandloper). Dit gebeurt eveneens, wanneer bijvoorbeeld binnen een automatisering het verdere verloop van de treinrit door een andere trein is geblokkeerd.

De regels worden door het programma van boven naar onder op schakelmogelijkheid gecontroleerd. Kan de rijweg in kolom **01** geschakeld worden, dan wordt de treinrit in de volgende regel voortgezet. Is de rijweg in kolom **01** niet vrij of kan deze om andere redenen (bijv. trein/wagentype, treinlengte) niet geschakeld worden, dan wordt de rijweg in kolom **02** gecontroleerd.

Zugfahrten - Editor

Datei Optionen

77 ESig A Oberstadt-ASig N2 Oberstadt

ZF-ID: 0 ZF-Text: 016>016 Start: 016 Ziel: 016 FS:

Beschreibung: ESig A Oberstadt ESig A Oberstadt Navigator ☒ Mehrfach

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
01	016>068	016>021							
02	068>025	021>025							
03	025>073	025>030							
04	073>036	030>036							
05	036>005	036>040							
06	005>063	005>008	005>051	005>047	040>063	040>008	040>051	040>047	
07	063>011	008>011	063>058	008>058	051>058	063>055	008>055	051>055	047>055
08	011>016	058>016	055>016	011>160	058>160	055>160			
09	016>068	016>021	160>150						
10	068>025	021>025	150>005	150>040					
11	068>025	021>025							

Datensatz: 8 - 016>016

Afbeelding 9.15

Kan ook de rijweg in kolom **02** niet geschakeld worden, dan wordt door het programma gecontroleerd, of er nog een opgave in kolom **03** enz. aanwezig is.

Op deze wijze kunt u ten hoogste 15 alternatieve wegen configureren (horizontaal) en kan de treinrit een maximale lengte (verticaal) van ten hoogste 30 blokken (rijwegen) bevatten.

Daarbij speelt het geen rol, welke eigenlijke lengte de daar ingevoerde rijwegen hebben of dat aanvullend nog deeltrajecten binnen de rijwegen gebruikt worden. Ook kunt u in de automatiseringen, waarin treinritten hun toepassing vinden, wederom verdere treinritten als vervolgrit worden aangehangen. Uiteindelijk zijn er eigenlijk geen beperkingen meer.

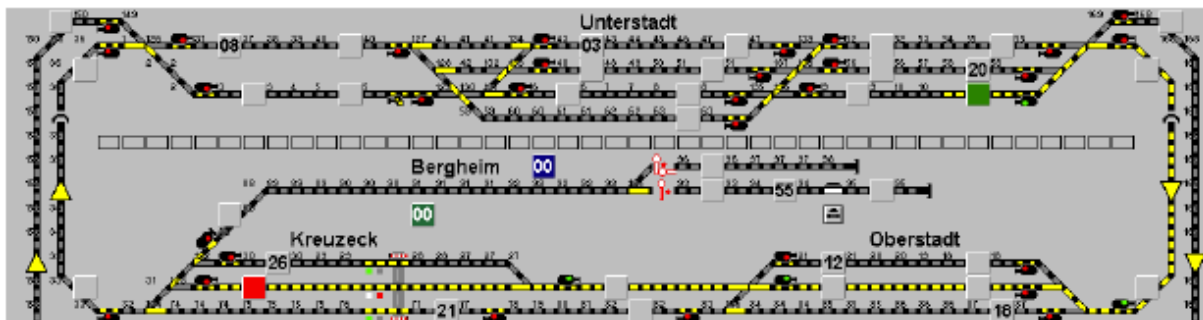
Is in volgende kolommen niets ingevoerd, dan zoekt het programma in de volgende regel in kolom **01** naar een schakelmogelijkheid van een volgende rijweg. Wordt ook in deze regel in de volgende kolommen geen rijweg gevonden, dan gaat het programma de volgende regel op zoek naar een schakelmogelijkheid. Besturingstechnisch zoekt **Win-Digipet Pro X** voor de actuele doelpositie van een trein in een treinrit altijd een volgende rijweg, die precies dit doelcontact als startcontact gebruikt.

De volgorde van de afwerking van rijwegen in treinritten loopt altijd van links naar rechts en van boven naar onder. Hiermee dient u rekening te houden bij het registreren van treinritten. Want zo geeft u al bij de configuratie aan, welke trajecten als eerste gecontroleerd en dus bij voorkeur moeten worden gebruikt.

Wanneer u treinritten registreert, dient u verder rekening te houden met het volgende:

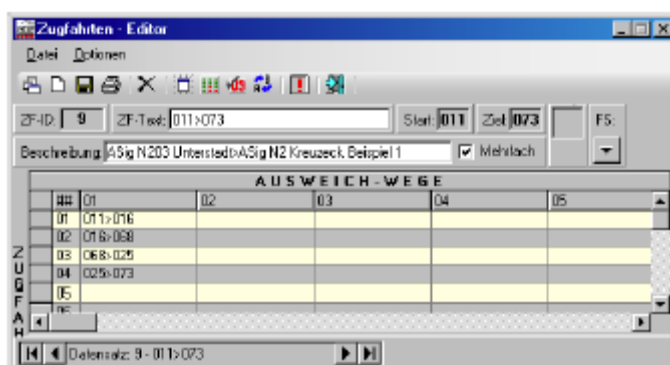
- Treinritten voor personentreinen mogen alleen **starten** in stations met perronaankondiging. Voert de treinrit door volgende stations, dan mogen daar geen geluiden voor aankomst of vertrek van de trein aan het perron hoorbaar mogen, want het is niet zeker dat de trein daar ook tot stilstand komt;
- U moet de **voorkeurreijwegen** altijd in kolom 01 invoeren, want deze kolom wordt altijd als eerste op een schakelmogelijkheid gecontroleerd. In het positieve geval wordt de rijweg geschakeld, worden de volgende kolommen genegeerd en loopt het programma in de volgende regel met de controles verder;
- Rijwegen voor korte treinen moeten zo mogelijk in kolom 01 worden ingevoerd, zodat de korte treinen hierin rijden en de lange sporen voor lange treinen vrij blijven;
- Wanneer u treinritten voor de "Thuispoor"-functie registreert, dient u te letten op de aanwijzingen in de paragrafen **9.5** en **9.9.8**. Bij deze treinritten moet u aan het einde van de treinrit altijd een rijweg met de "Thuispoor"-functie conform paragraaf **8.22.5** invoeren, indien **alleen** de speciale locomotieven op **"ROOD"** geschakeld moeten worden. Heeft u een dergelijke rijweg **niet** ingevoerd, dan worden aan het einde van de treinrit alle locomotieven na de uitvoering van de laatste rijweg in de treinrit op **"ROOD"** geschakeld, als de voor de "thuispoor"-functie gedefinieerde schakelaar zich bevindt in de ingevoerde stand.

9.9.1 Eenvoudige treinrit van start- naar doel.



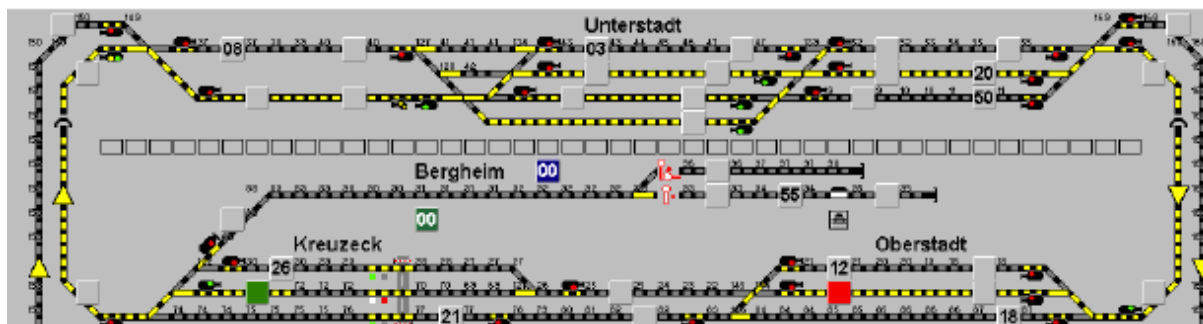
011 016 068 025 073

Dit voorbeeld is zeer eenvoudig en de registratie van de treinrit vereist geen bijzondere kennis. De afzonderlijke rijwegen gaan van blok naar blok en zijn achter elkaar geordend. De beschrijving van de rijwegen (zie paragraaf 8.4.1) heeft altijd betrekking op het start- en het doelcontact, zodat u de treinrit in het spoorplan gemakkelijk kunt volgen.



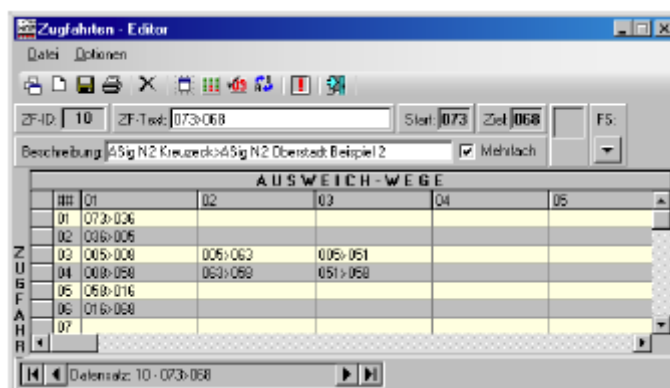
Afbeelding 9.16a, 9.16b

9.9.2 Eenvoudige treinrit met 2 uitwijkwegen.



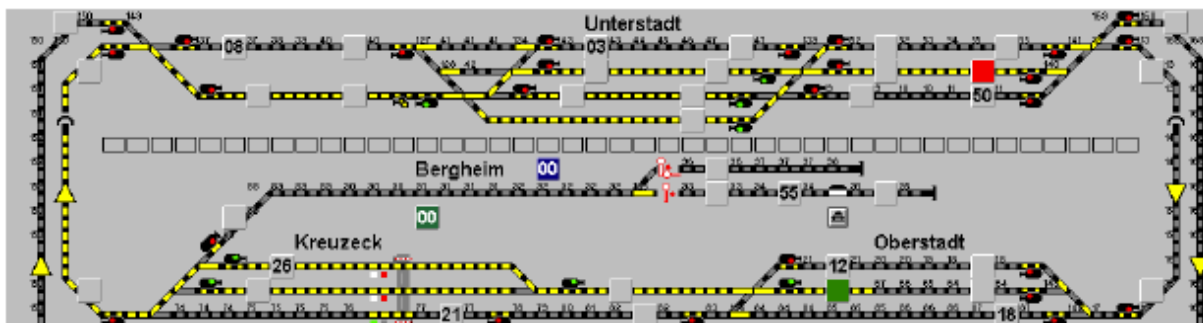
Hier ziet u een voorbeeld met twee uitwijkwegen in "Unterstadt". Deze uitwijkwegen zijn in de kolommen 02 en 03 ingevoerd en beginnen in regel 03. In regel 04 lopen deze wegen weer samen en wordt de treinrit voortgezet.

073 036 005 008 058 016 068
063
051



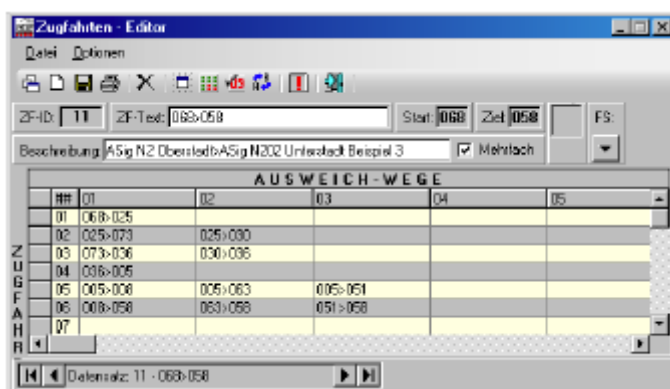
Afbeelding 9.17a, 9.17b

9.9.3 Eenvoudige treinrit met meerdere uitwijkwegen.



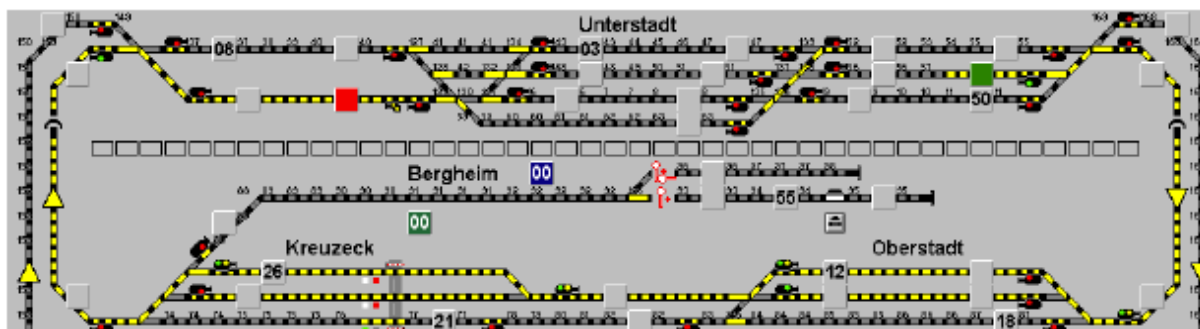
068	025	073	036	005	008	058
	030				063	
					051	

Een voorbeeld met uitwijkwegen in “Kreuzeck” en “Unterstadt”.
De uitwijkwegen zijn in de kolommen **02** en **03** ingevoerd. Zij komen in de volgende regels **03** resp. **06** weer samen.



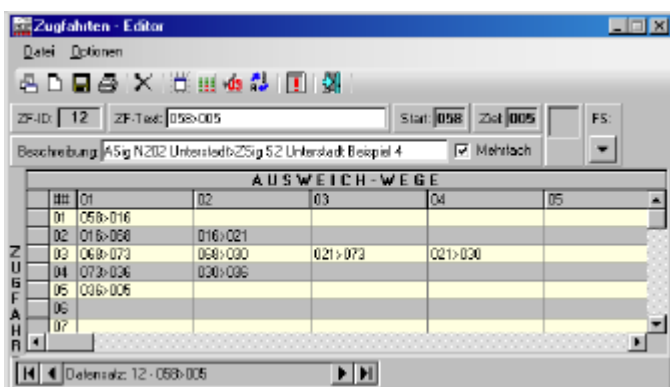
Afbeelding 9.18a, 9.18b

9.9.4 Eenvoudige treinrit met ieder 2 uitwijkwegen en dubbel over Kreuz.



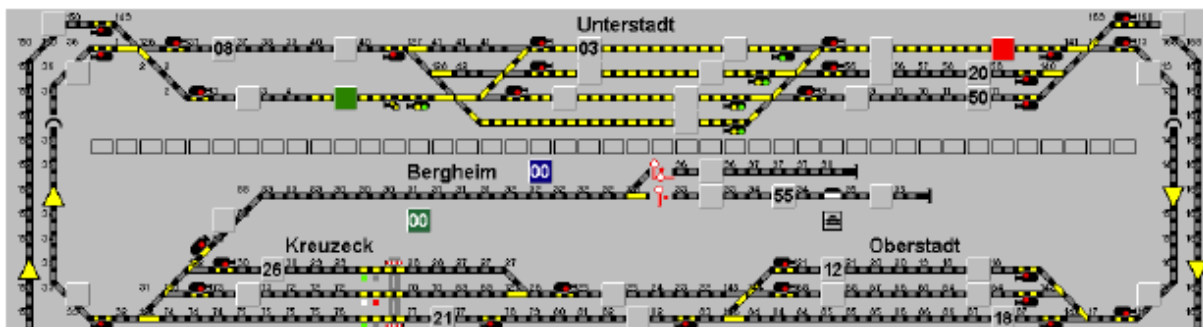
058	016	068	073	036	005
	021	030			

In dit voorbeeld verlopen de rijwegen in de stations Oberstadt en Kreuzeck door beide sporen.
De rijwegen van Oberstadt naar Kreuzeck lopen tot de perronsporen en ook over Kreuzeck. Hierdoor levert dit de vier rijwegen in regel **03** op.
En hier is de volgorde van de opgaven weer belangrijk, zodat eerst de rijwegen naar het terugmeldcontact **73** (hoofdspoor) aangesproken wordt.

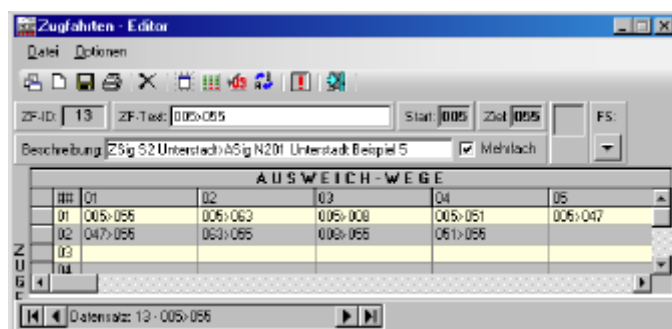


Afbeelding 9.19a, 9.19b

9.9.5 Eenvoudige treinrit met 4 uitwijkwegen van verschillende lengte.



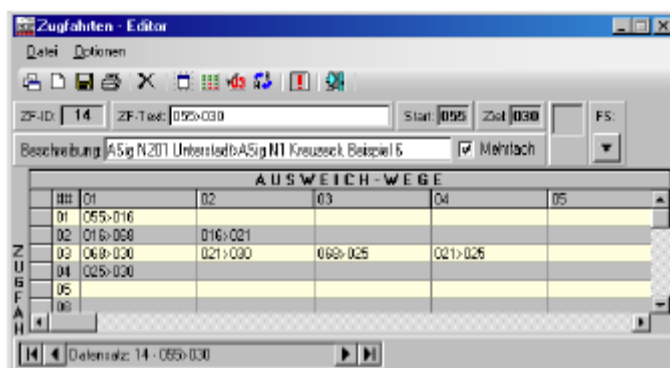
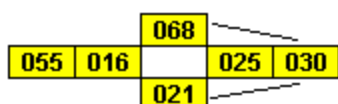
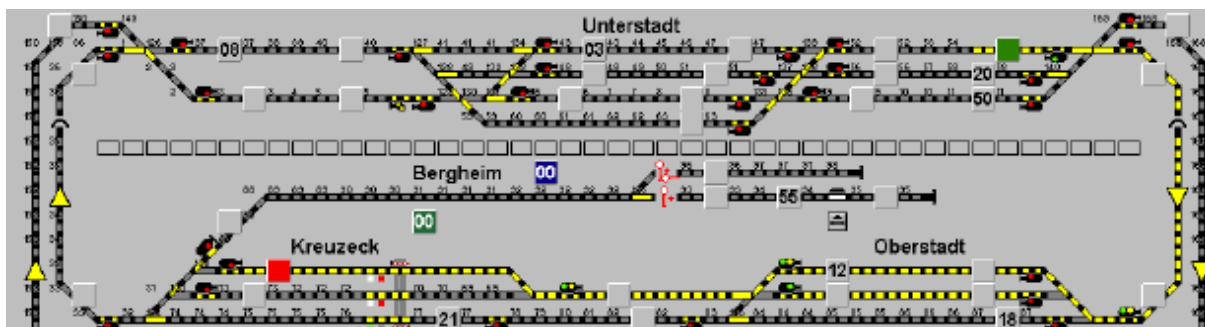
005	055
047	
008	
051	
063	



De bijzonderheden hier zijn de verschillende lengtes van de rijwegen. Rijweg **005>055** in regel **01** gaat direct naar het doel, terwijl de andere rijwegen altijd van sein tot sein. De vervolgrijweg van kolom **05** in regel **01** is niet daar, maar in kolom **01** van regel **02** ingevoerd, want er mag in een regel **geen lege kolom voor of tussen de opgaven** voorkomen.

Afbeelding 9.20a, 9.20b, 9.20c

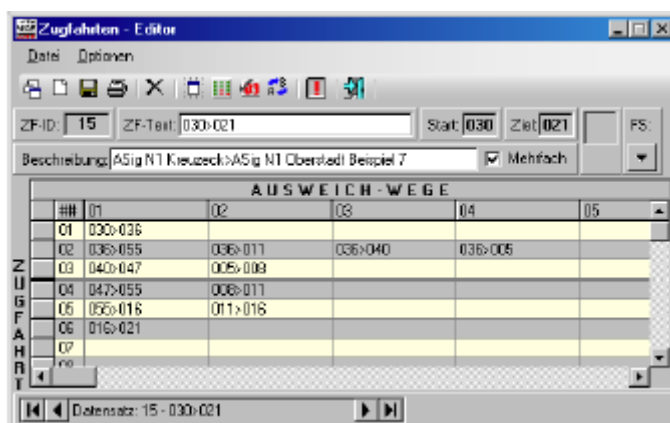
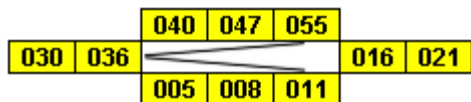
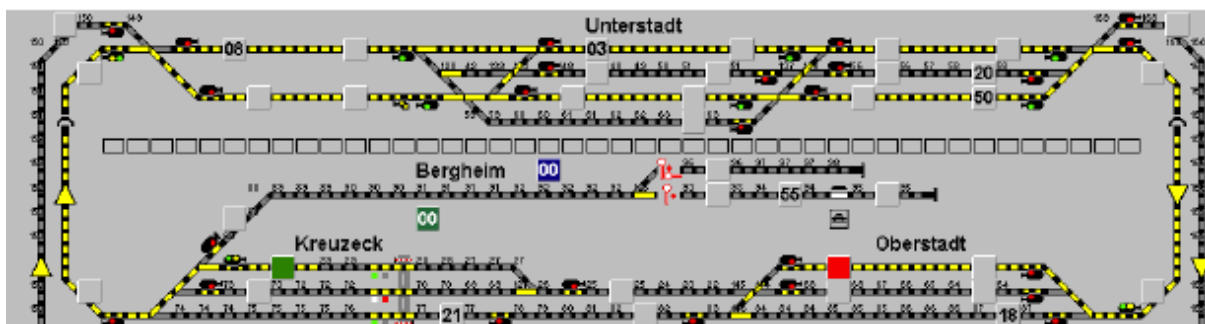
9.9.6 Treinrit met 2 uitwijkwegen verschillende lengte.



Van "Oberstadt" naar "Kreuzeck" zijn er korte en lange rijwegen. De lange rijwegen zijn in de kolommen **01** en **02** ingevoerd, zodat zij het eerst geschakeld kunnen worden. Een bijzonderheid is regel **04**, deze is noodzakelijk als doelrit na de korte rijwegen.

Afbeelding 9.21a, 9.21b

9.9.7 Treinrit met 2 uitwijkwegen via rijwegen van verschillende rijweglengte.



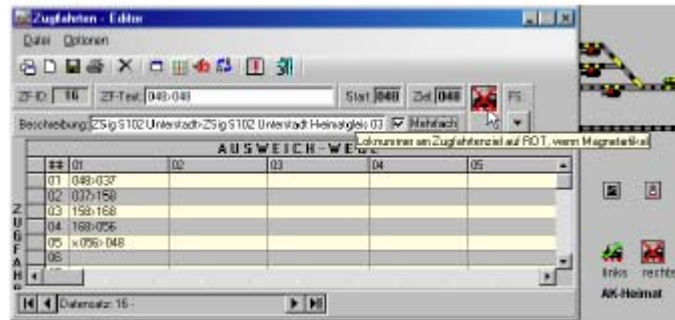
Het voorbeeld is overeenkomstig opgebouwd. In de kolommen **01** en **02** van regel **02** zijn weer de lange rijwegen ingevoerd. De korte rijwegen volgen in de kolommen **03** en **04** van regel **02**. Twee bijzonderheden waar op gelet moet worden.

Afbeelding 9.22a, 9.22b

De voortzetting van de treinrit uit kolom **01** of **02** in regel **02** volgt pas in kolom **01** of **02** van regel **05**. Er wordt dus 2 regels overgeslagen, terwijl in de regels **03** en **04** de voortzetting van de korte rijweg opgegeven is.

9.9.8 Treinrit met “thuispoor”-functie.

In dit voorbeeld is een treinrit met eenvoudig rondgaand verkeer geregistreerd. Een bijzonderheid is hier regel **05** met de rijweg “**x 056 – 048**”, die met de “thuispoor”-functie conform paragraaf **8.22.5** **alleen** voor locomotief **03** is vrijgegeven. Volgens paragraaf **9.5** werd in het rechter veld de schakelaar voor de „thuispoor”-functie bij treinritten ingevoerd. Staat de schakelaar in deze stand, dan wordt na uitvoering van de rijweg “**x 056 – 048**” het locnummer van locomotief **03** op “**ROOD**” geschakeld.



Afbeelding 9.23

Belangrijke aanwijzing!

Door de opgave van regel **05** kan de treinrit alleen door locomotief **03** tot het einde worden bereden, want andere locomotieven zijn voor deze rijweg geblokkeerd en blijven na de uitvoering van rijweg **168 – 056** staan. Deze treinritten worden in de treinritafloop-inspecteur rood gekenmerkt en na de conform paragraaf **4.12.4** ingevoerde wachttijd met een zandloper gemarkeerd. U moet dan met de hand of m.b.v. een automatisering met vraagcontacten zorg dragen voor het verder rijden van de locomotief.

9.10 Treinrit afloop-inspecteur.

Steeds wanneer treinritten gestart worden, opent zich de treinritten afloopinspecteur. In de kolom "Loc" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

- "Groen/rood" = rijdt/stopt en;
- "Geel" = treinrit handbediend tot stilstand gebracht (pauze);
- "rode" zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.

In de kolom "Rijweg" is de actueel uitgevraagde rijweg ingevoerd. Het venster "Treinrit afloopinspecteur" kunt u op de gewenste grootte instellen (Windows gedrag).

Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
012081-6	18: 021>021	021 > 021	036>005	Standardablauf...
050082-7	17: 011>011	011 > 011	073>036	Standardablauf...
220035	20: 058>058	058 > 058	016>021	Definierte Wartezeit abgelaufen...
216090-1	19: 030>030	030 > 030	030>036	Lok: 050082-7 blockiert Zielkontakt!

Control bar: [Pause] [Next] [Previous] [Green 002] [Red 001] [Yellow 000] [Red Sandglass 001]

Afbeelding 9.24

Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten tot stilstand brengen, weer in beweging zetten of verwijderen. Dit betreft steeds uitsluitend de door u geselecteerde treinrit.

Met de "groene" ronde knop kunt u **alle** treinritten tot stilstand brengen of weer in beweging zetten.

Met een dubbelklik op een regel in de treinritafloop-inspecteur opent u de Loc-Control van de bijbehorende locomotief.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis:

- 002 lopende treinritten;
- 001 wachtende treinritten;
- 000 treinritten op "pauze"geschakeld;
- 001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

Belangrijke aanwijzing!

Rij de trein in een **actieve** treinrit **nooit handmatig** ergens naar toe of verwijder in het spoorplan zijn treinnummer, zonder vooraf deze treinrit tot stilstand te hebben gebracht en

verwijderd te hebben. Met het schakelvlakje of verlaat u na een veiligheidsvraag de treinrit afloopinspecteur.

9.11 Treinrittenaflooptijd (Time-out).

Deze instelling moet u uitvoeren in de “Systeeminstellingen” conform paragraaf 4.12.4. Daar en in de paragrafen 18.8.5 en 18.18.2 vindt u nadere informatie over de afloop van een treinrit.

9.12 Treinritennavigator.

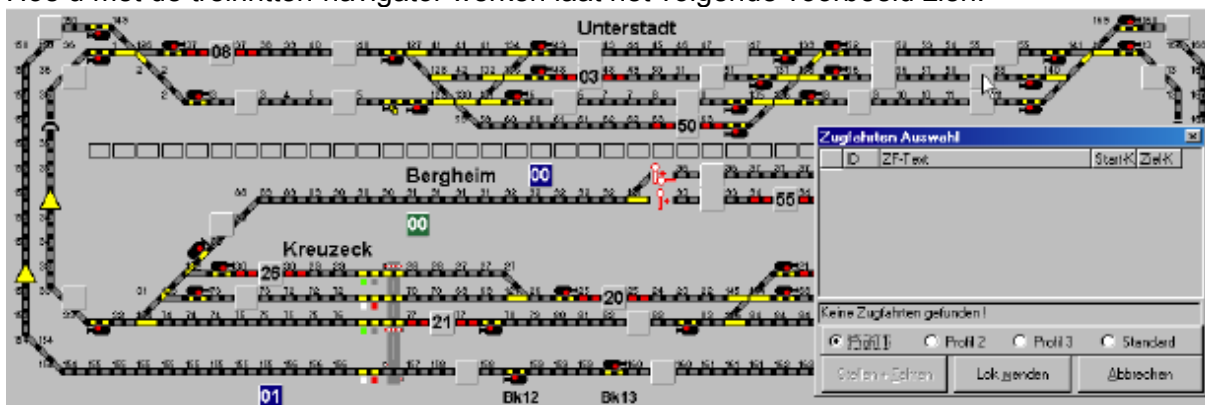
De treinritten-navigator is een nieuw programmadeel in **Win-Digipet pro X** met vele verrijkende mogelijkheden om treinen te sturen op modelbanen.

Met de treinritten-navigator kunnen treinen...

- Na een uitval van een automatisch bedrijf;
- Na een Reset van het digitaalsysteem (Intellibox);
- Na een ongeluk of iets dergelijks;
- Te starten van een dienstregeling of een automatiek met een/meerdere vastgelegde startpunt(en);

...zeer makkelijk van elk start- naar elk doel van het spoorplan gestuurd en gereden worden, wanneer de overeenstemmende treinritten aangelegd worden en tot uw beschikking staan.

Hoe u met de treinritten-navigator werken laat het volgende voorbeeld zien.



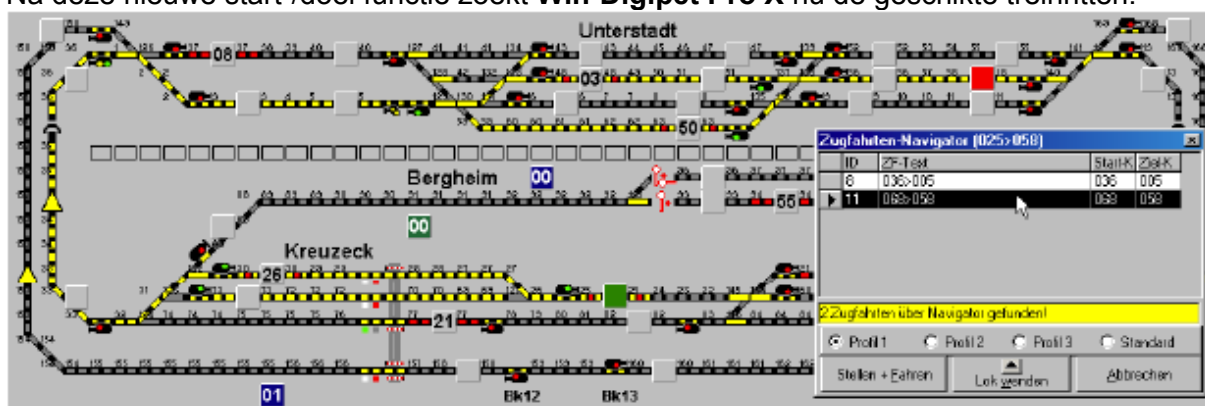
Afbeelding 9.25

De locomotief 20 moet van zijn huidige standplaats naar het startpunt van een dienstregeling (hier met de muis gemarkeerd) worden.

Na de start-/doel functie voor treinritten (zie paragraaf 18.8.1) wordt geen goede treinrit gevonden, om de trein naar dit gewenste punt te rijden. U kunt dus alleen meerdere start-/doel functies voor treinritten naar andere doelplaatsen in de richting van het doelpunt testen of dan de trein heel normaal met de start-/doel functie voor rijwegen (zie paragraaf 18.5.1)

Om een treinrit te starten met de treinritnavigator werd een nieuwe start-/doel functie voor de treinritten-navigator geschapen. De treinritnavigator start u met ingedrukte ALT-toets en middelste muisknop op het doelnummerveld.

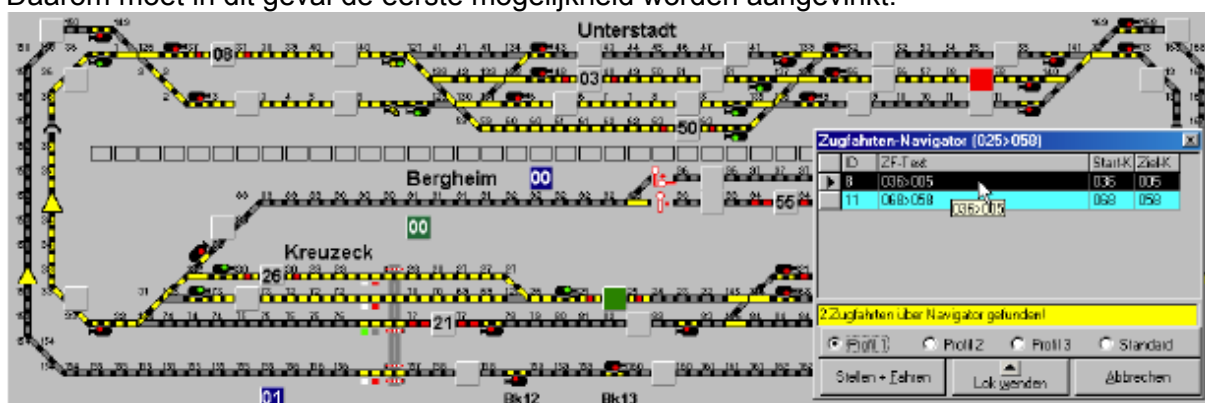
Na deze nieuwe start-/doel functie zoekt **Win-Digipet Pro X** nu de geschikte treinritten.



Afbeelding 9.26

De treinritten-navigator vindt twee passende treinritten en biedt deze ter keuze aan. In de afbeelding werd de tweede keuze aangevinkt maar zoals u waarschijnlijk ziet zou de trein zijn doel niet bereiken, omdat de rijtuigen met de locomotieven 03 en 50 de rijweg blokkeren.

Daarom moet in dit geval de eerste mogelijkheid worden aangevinkt.



Afbeelding 9.27

Hier worden in de aangemaakte treinrit alle mogelijke rijwegen getoond en de trein kan zijn doel op het doelcontact **058** bereiken. Denkt u ook hier aan dat het start-locnummerveld “**groen**” en het doel loc-nummerveld “**rood**” gemarkeerd zijn.

Dat betekent dat de treinrit hier begint en bij het bereiken van het “**rood**” gemarkeerde loc-nummerveld eindigt, ook wanneer de eigenlijke start- en doelpunten van de aangemaakte treinrit heel andere punten zijn.

Hoe u een dergelijke treinrit aanmaakt, zal de volgende afbeelding tonen.



Afbeelding 9.28


De treinrit heeft een start- **“groen”** en een doelpunt **“rood”** met vele wegen.

Alle mogelijke rijwegen werden in deze treinrit ingevoerd, zodat werkelijk elk punt van de modelbaan met elk punt met maar één start-/doel functie met de treinritten-navigator gereden kan worden.

Omdat een treinrit altijd maar één startpunt en ook maar één doelpunt hebben mag, moet u hier op letten en zo'n punt voor de aanmaak van de treinrit moeten zoeken. In dit voorbeeld is dat het **“groene”** loc-nummerveld met het contact **036** en het **“rode”** loc-nummerveld met het contact **005** boven links in de afbeelding.

Zugfahrten - Editor

Datei Optionen



17 ESig A Unterstadt-ZSig S2 Unterstadt

ZF40: 8 ZF-Test: 036>005 Start: 036 Ziel: 005 FS:

Beschreibung: ESig A Unterstadt-ZSig S2 Unterstadt Navigator ☒ Mehrfach

AUSWEICH- WEGE

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
01	036>005	036>040							
02	005>063	005>008	005>051	005>047	040>063	040>008	040>051	040>047	
03	063>011	063>058	063>055	008>011	008>058	008>055	051>058	051>055	047>051
04	011>016	011>160	058>016	058>160	055>016	055>160			
05	016>068	016>021	160>150						
06	068>025	021>025							
07	025>073	025>030							
08	073>036	030>036							
09	036>005	036>040	150>005	150>040					
10	005>063	005>008	005>051	005>047	040>063	040>008	040>051	040>047	
11	063>011	063>058	063>055	008>011	008>058	008>055	051>058	051>055	047>051
12	011>016	011>160	058>016	058>160	055>016	055>160			
13	016>068	016>021	160>150						
14	068>025	021>025	150>005						
15	025>073	025>030							
16	073>036	030>036							
17	036>005								
18									
19									
20									

ZUGFAHRT

Datensatz: 8 - 036>005

Afbeelding 9.29

En zo ziet het geheel er nu uit in de treinritten-editor. De hoofdlijn is weer in kolom **01** ingevoerd en de uitwijkwegen in de overige kolommen. Wanneer u de invoer bekijkt, dan moet u vaststellen, dat de treinrit eigenlijk in de regels **01** dan wel regel **09** kolom **01** zou kunnen eindigen. Maar wanneer u van elk punt naar elk punt rijden wilt, dan zou dat niet werken.

Een voorbeeld zal dit verduidelijken:

U wilt vanaf loc-nummerveld **025** in regel **07** van kolom **01** naar loc-nummerveld **068** rijden, dan zou het met de tot regel **09**, kolom **01** aangemaakte treinrit niet functioneren, omdat de rit op loc-nummerveld met het contactnummer **005** voortijdig zou eindigen. Pas door de herhaling van de invoer in de regels **09** tot **17** bereikt u uw doel.

Een bijzonder geval zijn de kolommen **03** en **04** van regel **09**, omdat daar ter verduidelijking de tweede ronde de aansluitende wegen naar regel **05** kolom **03** pas hier werden ingevoerd. Ze hadden in ieder geval ook in de kolommen **03** en **04** in regel **06** gestaan kunnen hebben.

Belangrijke aanwijzing!

De uitwijkwegen moeten altijd in dezelfde regel en de volgende kolommen ingevoerd worden, zodat deze traject gebruikt kan worden.

In het volgende voorbeeld moet de kracht van de treinritten-navigator eveneens getoond worden.

Een trein op de paradebaan staat voor het bloksein Bk13 en moet naar “Kreuzeck” Spoor 2, op het naastliggende spoor met de loc 26 gereden worden.



Afbeelding 9.30

Ook in dit geval is een start-/doelfunctie van de treinritten-navigator voldoende, om deze trein met twee muisklikken daarheen te brengen.


Wanneer u de aangemaakte treinrit in de treinritten-editor nog éénmaal bekijkt, dan begint de reis van de trein in kolom **03** van regel **05** en eindigt in kolom **01** van regel **15**, dus pas in de tweede ronde van de ingevoerde rijweg.

Belangrijke aanwijzing!

U moet daarom bij de aanmaak van een treinrit voor de nieuwe treinritten-navigator **altijd** de rit met **twee ronden over welke traject dan ook** aanmaken, wanneer u van elk punt naar elk punt wilt rijden. Daarbij zou u altijd een loc-nummerveld moeten zoeken, waarbij de uitwijkwegen beginnen kunnen.

De al aangemaakte treinrit voor de treinritten-navigator kunt u ook in een automatisch invoeren maar dan zou een korte trein alleen maar het korte traject van loc-nummerveld 036 naar loc-nummerveld 005 rijden. Een reis zoals in de handmatige treinritten-navigator kan daarom nooit aangemaakt worden.

Treinritten-editor beëindigen.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Schliessen>** (*Sluiten*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de laatste wijzingen in de treinritten-editor, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X**.

10. PROFIEEDITOR.

10.1 Algemeen.

Voor de nieuwe krachtige functies in **Win-Digipet Pro X** werd de profieeditor ontwikkeld. Met de profieeditor kunt u voor iedere rijweg en locomotief profielen registreren. Deze profielen bevatten contactgebeurtenissen, die u bekend zijn uit de dienstregelingen. De profielen bieden geheel individuele rij- en functie-eigenschappen voor uw locomotieven, treinen, kranen en functiemodellen bij alle automatiseringsvormen en zijn met een minimale inspanning in te zetten. Toepassing was tot nu toe uitsluitend aan de dienstregeling voorbehouden. Het programmeerbaar activeren van functies op iedere willekeurige plaats van de modelbaan of de individuele aanpassing van de rijeigenschappen van uw locomotieven, zijn daardoor nu ook mogelijk in de automatisering met vraagcontacten of de treinrittenautomatisering.

Ook bij het “Schakelen en rijden” als zogenaamde halfautomatisering wordt hiermee een perfect toepassing geboden.

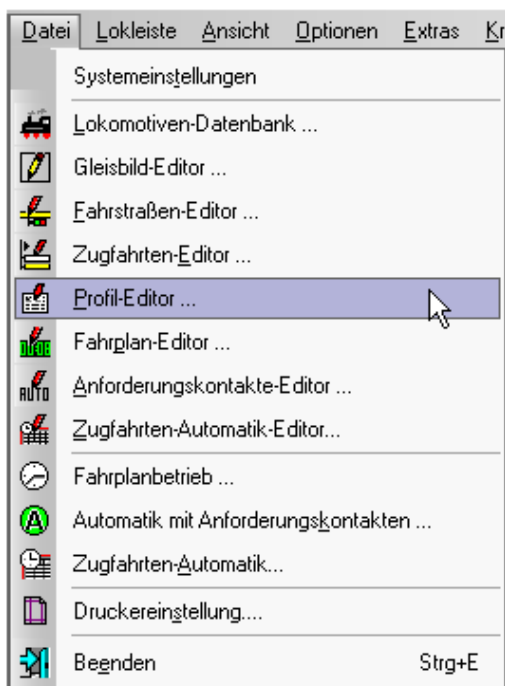
Op de volgende pagina's wordt de registratie van profielrecords verder uitgelegd. Hier alvast een paar mogelijkheden:

- Het rijgedrag van onderling zeer verschillende locs kan individueel worden aangepast aan de rijweg, en het “op de centimeter nauwkeurig tot stilstand brengen” wordt daardoor ook mogelijk bij “eigenzinnige” locs met een oude motor of decoder;
- Ook locs zonder lastgeregelde decoder kunnen individueel worden aangepast aan de rijweg;
- De profieeditor biedt ook de mogelijkheid alle functies van locs, functiemodellen, geluiden, enz. ook in het geautomatiseerde bedrijf op te nemen;
- Eveneens kan men nu ook, vergelijkbaar met de dienstregeling, nog fijner en nauwkeuriger de aflopen configureren in het geautomatiseerde bedrijf;
- Zijn er profielen aangelegd, dan zal iedere locomotief zich overeenkomstig verschillend in dezelfde rijweg gedragen, onafhankelijk van de instellingen in de rijwegeneditor of de locomotievendatabank;
- Het inpassen van kraanmacro's in het geautomatiseerde bedrijf is mogelijk;
- Individuele geluiden kunnen op iedere plaats en voor elke situatie worden afgespeeld;
- Het inpassen van de draaischijf en de rolbrug kan individueel per locomotief worden aangepast, daarmee verhoogt zich overeenkomstig de veiligheid;
- Individueel passend kunnen de profielen ook voor “Schakelen en rijden” worden gebruikt;
- De profieeditor verlicht het aanleggen en configureren van (meerdere) dienstregelingen;
- Overeenkomstig kunnen eenmaal geregistreerde dienstregelingen/dienstregelingregels of profielen probleemloos steeds weer (her)gebruikt worden zonder deze opnieuw te hoeven invoeren (import/export);
- De uit de dienstregeling bekende “Timerfunctie” staat met de profielen ook ter beschikking voor alle andere automatiseringen;
- Vanzelfsprekend kunnen de profielen ook toegepast worden bij treinritten.


De profieeditor bestaat uit een mix van de rijwegen- en de dienstregelingeditor. Met de profieeditor kunt u voor iedere rijweg in verbinding met elke locomotief ten hoogste drie profielen maken. Zij kunnen dan naar wens in de dienstregelingeditor worden geëxporteerd of zowel bij “Schakelen en rijden”, als ook in het geautomatiseerde bedrijf en bij treinritten direct worden uitgevoerd. Wanneer u **Win-Digipet Pro X** al sinds langere tijd gebruikt en wellicht al vele dienstregelingen hebt geconfigureerd, kunt u deze bestaande dienstregelingen, naar wens, ook direct importeren in de profieeditor. Zij staan dan bijvoorbeeld ter beschikking voor volgende dienstregelingen, resp. kunnen direct worden gebruikt door de andere automatiseringen.

Door speciale routines en filters kan de profieeditor geautomatiseerd profielen aanleggen, met andere woorden, dan staan tenminste de ruwe profielen met de in de rijwegen-editor en locomotieven-databank opgenomen standaardwaarden van de rijweg/locomotief direct ter beschikking. Dit verlicht het aanleggen van profielen aanzienlijk, omdat u dan niet gedwongen wordt alle tekstopdrachten zelf met de hand in te voeren.

Vanzelfsprekend bewaakt **Win-Digipet Pro X** automatisch het aantal aangemaakte profielen, zodat het niet kan voorkomen, dat er meer dan drie profielen voor een loc-/rijweg-combinatie worden aangelegd. De profielen moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.14.1 activeren, waardoor de menuopdracht en de knop in de knoppenbalk zichtbaar en te kiezen zijn.

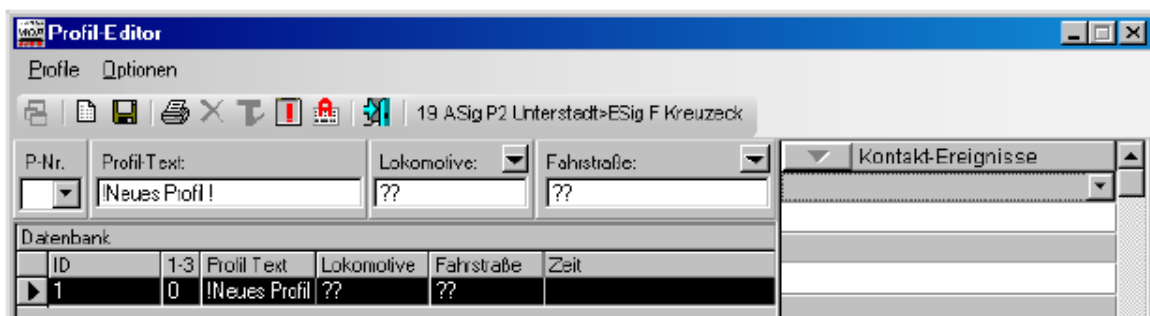


Afbeelding 10.1

Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) **“Profiel-editor”** of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster “Profiel-editor” opent zich.

10.2 Profielen aanmaken.

Als u de profieeditor voor de eerste keer opent, staat in de eerste regel de profieltekst **<!Neues Profil!>** (*!Nieuw profiel!*) en wordt er op gewacht, dat u deze met gegevens gaat vullen. Nieuw opgenomen in **Win-Digipet Pro X** het linker keuzeveld “P-Nr”.



Afbeelding 10.2

Maar voordat u begint met het aanleggen van het profiel, moet u er over hebben nagedacht voor welke locomotieven en rijwegen u één of eventueel meerdere profielen wilt aanleggen.

Criteria voor het maken van profielen kunnen bijvoorbeeld zijn:

- Een locomotief met extreem afwijkend rijgedrag moet op bepaalde rijwegen worden aangepast aan het rijgedrag van uw overige voertuigen;
- Bij het vertrek van een perron moet (gelijk het grootbedrijf), bij personentreinen eerst...
 - de rijweg worden geschakeld;
 - 2 sec later een perronaankondiging volgen voor het vertrek;
 - vervolgens 7 sec later, na de perronaankondiging moet de trein vertrekken.
- Een trein voor het afkoppelen van de locomotief op de centimeter nauwkeurig op een ontkoppelrail tot stilstand brengen;
- Voor een onbewaakte spoorwegovergang een waarschuwingsfluit geven;
- Met een zware goederentrein (trafowagen, kraan enz.), over een rijweg met veel bochten langzamer rijden als met andere treinen;
- Met een bouwtrein op en bouwterrein, het traject langzaam berijden of zelfs kort stilstaan, om bouw materiaal op- of af te laden;
- En vanzelfsprekend iedere andere door u gewenste situatie, zoals het inschakelen van het reuzenrad, de verlichting van een huis en dergelijke in- /uitschakelen.

Pas na deze overdenkingen moet u beginnen met het aanleggen van profielen. Deze kunt u volledig met de hand aanleggen, maar ook automatisch door **Win_Digipet Pro X** laten aanleggen.

10.2.1 Profiel handmatig aanmaken.

In de profieleditor waren tot nu toe tot 3 profielen per locomotief en rijweg mogelijk. De profielnummer uitgave gaat nu niet meer automatisch maar u moet nu in het keuzeveld "P-Nr" het gewenste profielnummer kiezen. Dit heeft een groot voordeel vergeleken met de vorige versie. Een voorbeeld moet dit duidelijk maken.

U wilt voor uw locomotief en rijweg bijvoorbeeld telkens een profiel naar het volgende keuzecriterium aanmaken...

- Profiel 1 voor de veranderingen van de rijeigenschappen zonder geluid;
- Profiel 2 voor de veranderingen van de rijeigenschappen met geluid;
- Profiel 3 ingericht voor langzaam rijden tijdens bouwwerkzaamheden, zwaar transport en andere bijzonderheden.

...zodat u in de automatiek dit precies kunt kiezen.

Bij het handmatig aanmaken van een profiel kunt u de registratie via de loclijst van de locomotiefmonitor of een geopende Loc-Control snel uitvoeren.

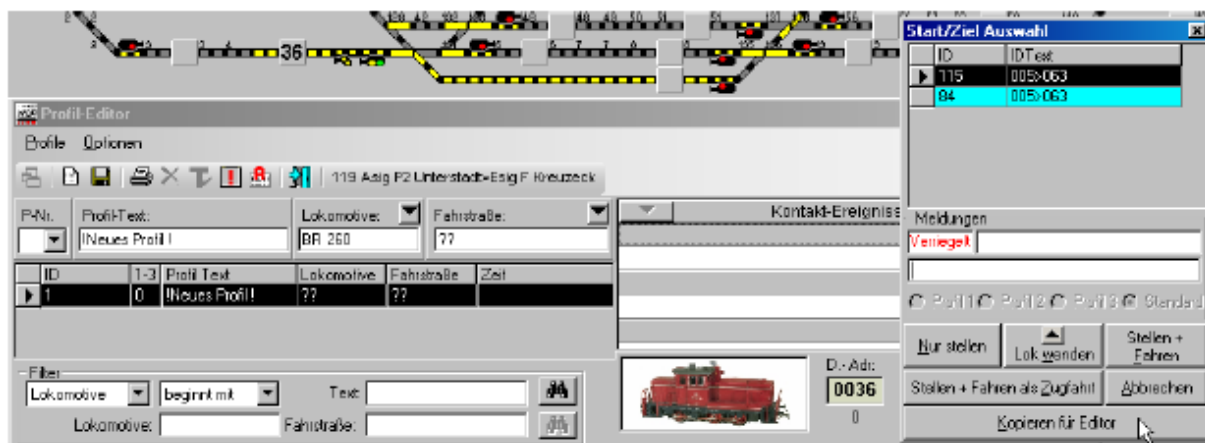


Afbeelding 10.3

Klik daar op de gewenste locomotief, en sleep de locomotief met ingedrukte rechter-muisknop in het invoerveld "Locomotief" van de profieleditor en laat daar de rechter-muisknop los. De locomotief is ingevoerd en is met zijn afbeelding rechtsonder in de profieleditor te zien. De gewenste rijweg kiest u over de start-/doelfunctie (zie paragraaf 18.5.1).

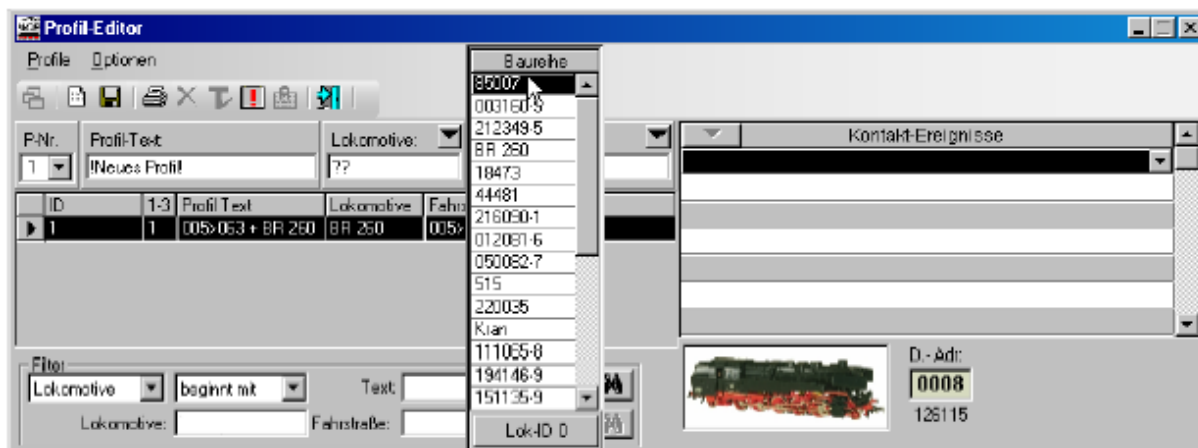
Klik met de rechter-muisknop in het spoorplan achter elkaar op het starttreinnummerveld en het doeltreinnummerveld van de gewenste rijweg. Het venster “Start-/doelkeuze” verschijnt met een lijst van alle rijwegen, die het systeem vond, met hun interne ID-nummers en de bijbehorende ID-tekst.

Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende regel in de lijst en hij verschijnt in het spoorplan en licht “geel” op.



Afbeelding 10.4

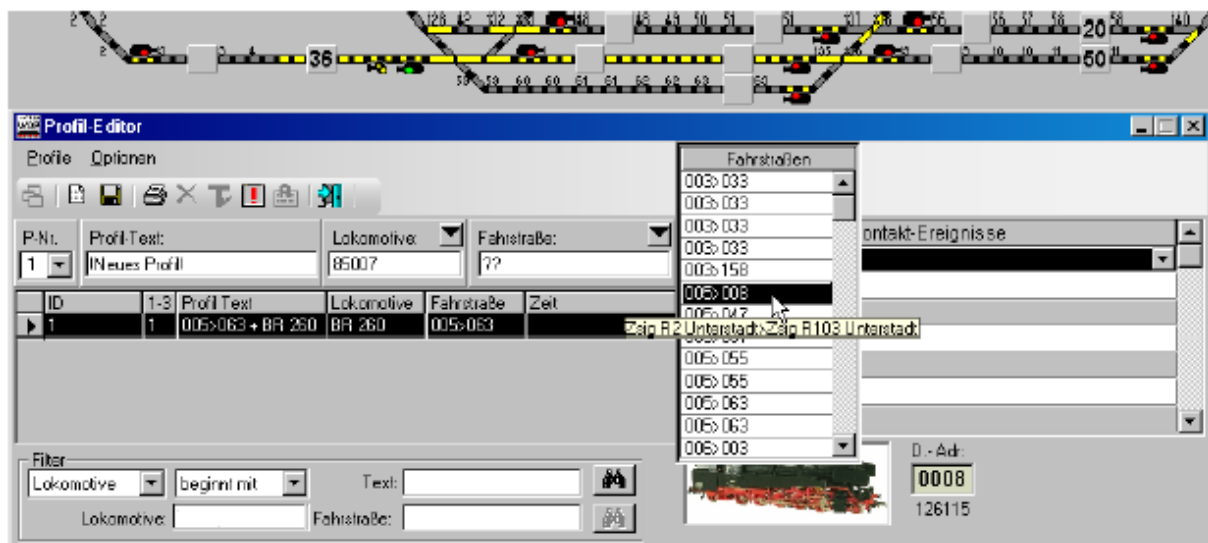
Klik op **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor de editor*) en de rijweg wordt in de profielregel onder **<Fahrstraße>** (*Rijweg*) automatisch ingevoerd. Bij een verdere mogelijkheid van de handmatige profielaanleg klikt u in de geopende profieleditor in het invoerveld **<Locomotieve>** (*Locomotief*), op de pijl en u krijgt een keuzelijst van de al door u geregistreerde locomotieven met hun bouwserie aanduidingen, voor zover u deze in de locomotievendatabank het kenmerk **<Anlage>** (*Modelbaan*) heeft toegewezen (zie paragraaf 5.3.3).



Afbeelding 10.5

Klik eenmaal op de bouwserieomschrijving van de uit te kiezen locomotief, waarna zijn afbeelding rechtsonder in de profieleditor verschijnt. Na een dubbelklik op de bouwserieomschrijving verschijnt de locomotief in het invoerveld.


In het invoerveld **<Fahrstraße>** (*Rijweg*), voert u de door het profiel te schakelen rijweg in. Klik in het invoerveld **<Fahrstraße>** (*Rijweg*), op de keuzepijl. Nu verschijnt een lijst met de ID-teksten van alle reeds geregistreerde rijwegen.



Afbeelding 10.6

Klik op de gewenste rijwegregel, waarna deze wordt getoond in het spoorplan, indien deze althans niet wordt afgedekt door het venster van de profieleditor. Is dit de juiste rijweg, dan dubbelklikt u hierop en wordt de rijweg in het invoerveld **<Fahrstraße>** (*Rijweg*), ingevoerd.

In het invoerveld **<Profil-Itexst>** (*Profiel tekst*), kunt u nog een veelzeggende naam uitgeven of laat u de **<Profil-Itexst>** (*Profiel tekst*), automatisch door **Win-Digipet Pro X** uitgeven, indien u meteen opslaat. Opslaan kunt u over de menuopdracht **<Profile>** (*profiel*), **<Profile speichern>**

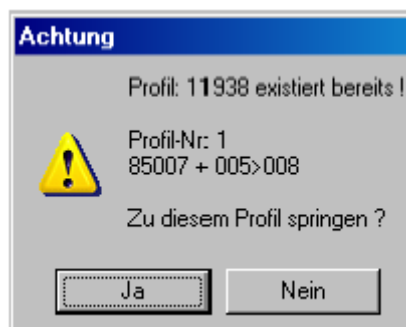
(*Profiel opslaan*) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de profieleditor.

Win-Digipet Pro X geeft in dit geval automatisch een profieltekst uit, welke is samengesteld uit de ID-tekst van de rijweg en de bouwserie van de locomotief.

Beide worden door het “ + ” teken gescheiden. De automatische Profiel-tekst uitgave functioneert echter niet in de eerste regel van de profieleditor. Na het opslaan is het nieuwe profiel in de onderste lijst van de „Databank“ met zijn IDNr. ingevoerd.

Omdat nu het profielnummer niet meer automatisch tot en met profiel 3 uitgegeven wordt, kan het snel voorkomen, dat u het profiel meermaals aanmaken wilt. In dit geval krijgt u van **Win-Digipet Pro X** de volgende waarschuwing, die u dan zoals te verwachten is moet beantwoorden.


Na een klik op het schakelvlakje “**JA**” wordt naar het voorhanden zijnde profiel gewisseld en u kunt de invoer bekijken en ook veranderen.



Afbeelding 10.7

Na een klik op **<Nein>** (*Nee*) kunt u nu het profielnummer in het keuzeveld “P-Nr” via een pijlkeuze naar beneden veranderen en dan het profiel opslaan.

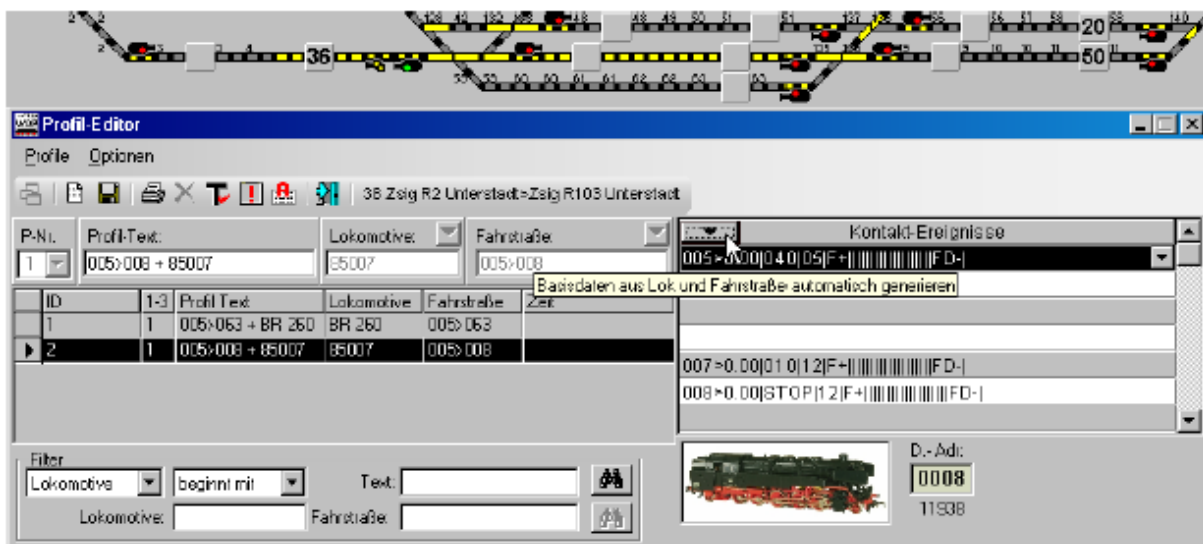
10.2.2 Contactgebeurtenissen.

Na het invoeren van de rijweg (het invoerveld „Loc“ is al gevuld) wordt de knop  **Kontakt-Ereignisse** in de gelijknamige kolom geactiveerd. Als u nu op deze pijl naar beneden klikt, worden de waarden van de opgetekende rijweg hier door **Win-Digipet Pro X** ingevoerd.

Dit zijn de opdrachten van het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*Start/Rem/Doel*). Zij worden weliswaar niet met “plus of min“, zoals in de rijwegen, maar in procentuele waarden van de ingevoerde locomotieven ingevoerd.

Hierbij een voorbeeld:

- De startsnelheid van de locomotief is 50,
- de gegevens op contact 005 zijn met “-10“ in de rijweg ingevoerd,
- dan staat nu in de eerste regel van de contactgebeurtenissen “40“.
- De gegevens van de regel zien er dan zo uit:
“005>00.0|040|05|F+|||||||||||||FD-|“



Afbeelding 10.8

Dit kleine schakelvlakje bespaart u dus veel werk door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg en de locomotief. Uit de locomotievendatabank wordt in aanvulling hierop de waarden voor afremmen en optrekken overgenomen.

De drie lege regels hoeft u niet te verwijderen, deze resulteren uit de opgaven van de rijweg en worden na het opslaan automatisch verwijderd. In de rijweg zijn namelijk op deze drie plaatsen (dit zijn de trajectcontacten C1 tot C3) bij de automatische rijweg aanmaak geen waarden ingevoerd.


Maar let op!

Wanneer u een bestaand profiel moet of wilt bewerken, wees dan zeer voorzichtig met deze “kleine pijl“, want reeds vastgelegde gegevens worden na een veiligheidsvraag overschreven. Links boven de contactgebeurtenissen ziet u het ID-Nr. en de beschrijving van de gekozen rijweg, terwijl onder de contactgebeurtenissen de afbeelding en het digitaaladres van de locomotief zijn te zien. Het nummer onder de locafbeelding is als volgt samengesteld, bijv. voor 11938 is dat het 1^e profiel voor de locomotief met het ID-Nr. 19 en de rijweg met het ID-Nr. 38.

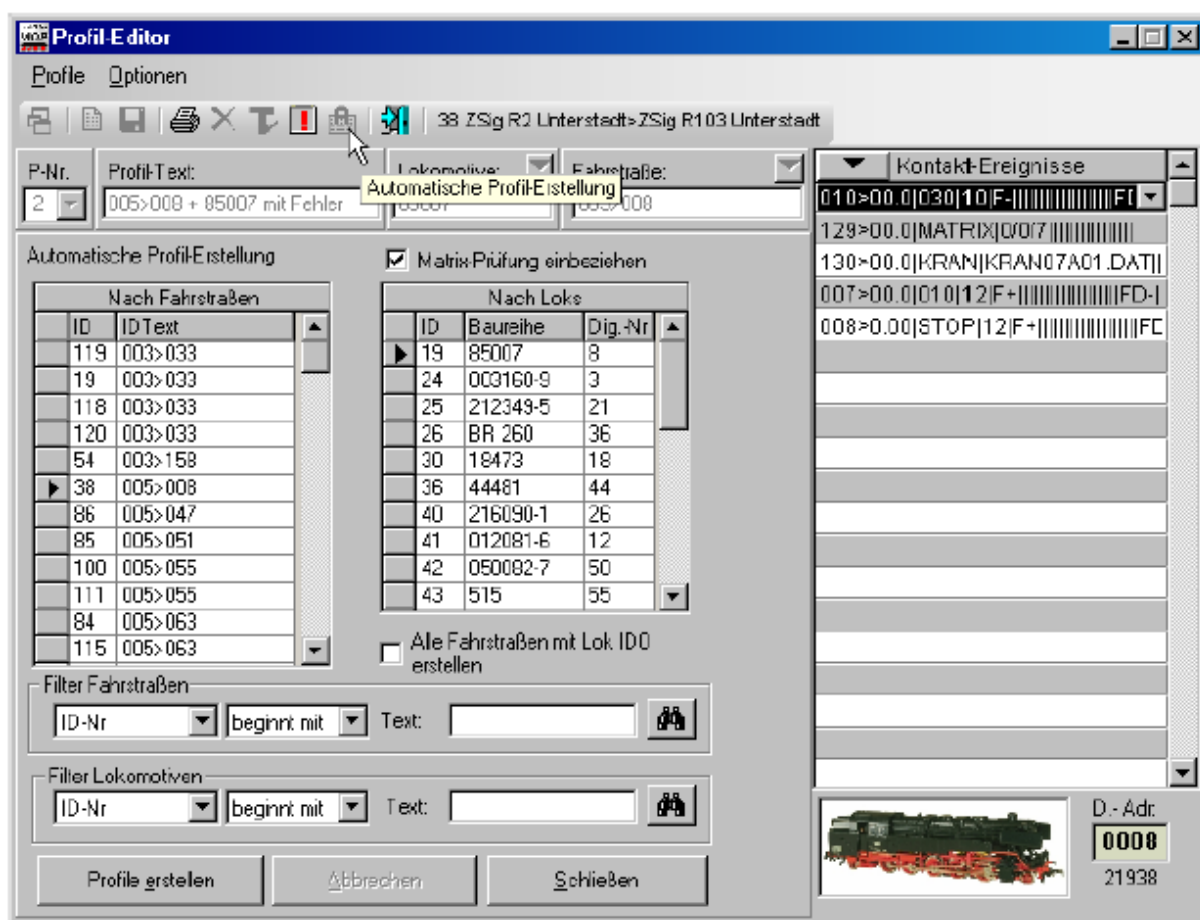
Als u op de afbeelding van de locomotief klikt, verschijnt er een Loc-Control (“Maxi” of “Mini”), zoals in paragraaf 5.15 wordt getoond.

10.2.3 Profielen automatisch aanleggen.

Wanneer u conform de criteria in paragraaf 10.2 meerdere profielen moet aanleggen, dan kan **Win-Digipet Pro X** u al een hoop werk besparen door deze ruwe gegevens automatisch aan te leggen.

Klik in de geopende profieleditor op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) en **<Automatische profil Erstellung>** (*Automatisch profiel-aanleggen*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Er opent zich een filterkeuze, waarin u volgens uiteenlopende criteria kunt selecteren.

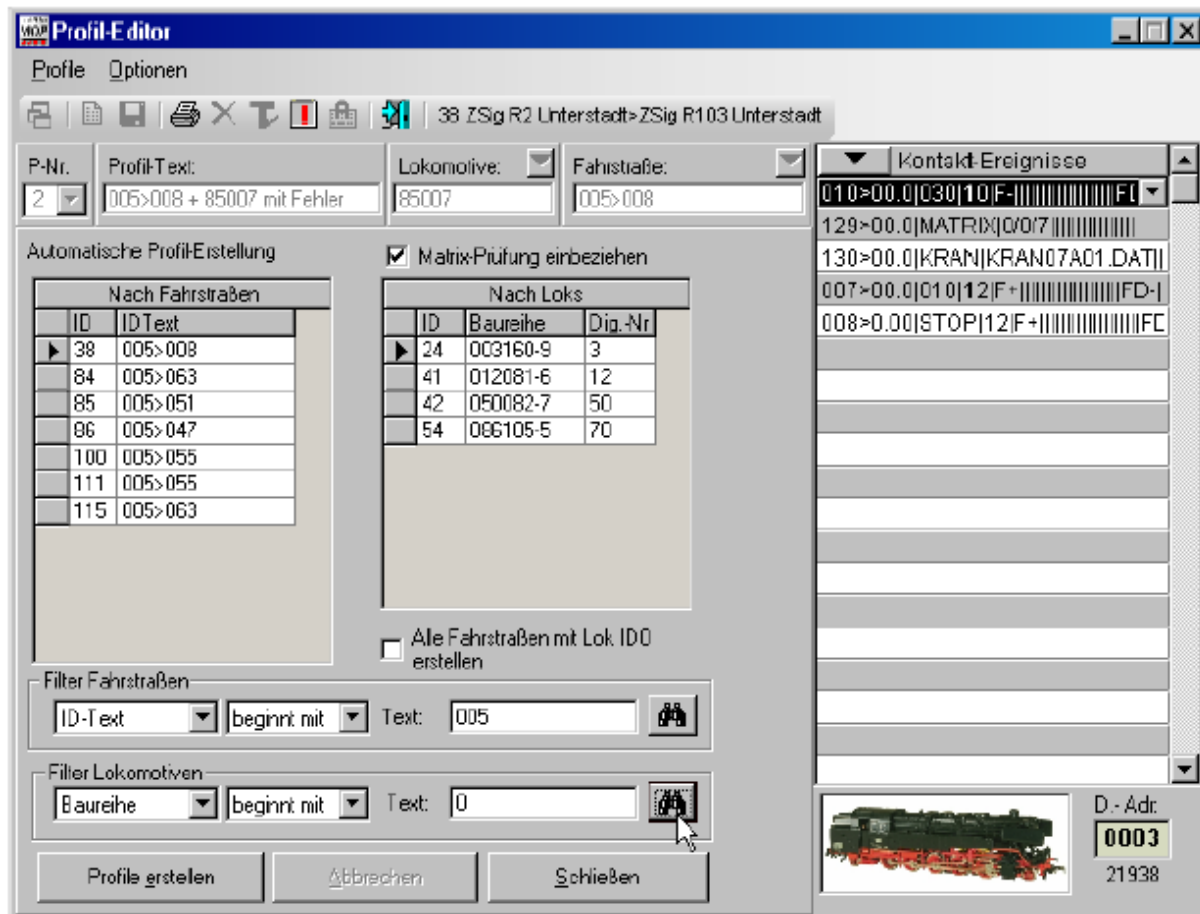


Afbeelding 10.9

Als u nog geen filter hebt ingesteld, worden in de linker lijst alle geregistreerde rijwegen en in de middelste alle geregistreerde locomotieven opgesomd. Daaronder vindt u de filters voor de rijwegen en de locomotieven. Klik in de afzonderlijke velden op de keuzepijl, waarna de verschillende selectiemogelijkheden worden aangeboden. In het volgende voorbeeld zijn de filters zo ingesteld, dat alleen de rijwegen **beginnend** met de ID-tekst “005” werden uitgekozen.

Zij zijn dan ook alleen maar in de linker lijst **<Nach Fahrstraßen>** (*Volgens rijweg*), te zien, de andere zijn afgedekt

Bij de locomotieven worden alleen de met bouwserie “0” (dat zijn de stoomlocs) uitgekozen en worden zij derhalve ook alleen in de lijst **<Nach Loks>** (*Volgens locs*), getoond, wanneer u na de opgaven op het schakelvlakje  klikt.



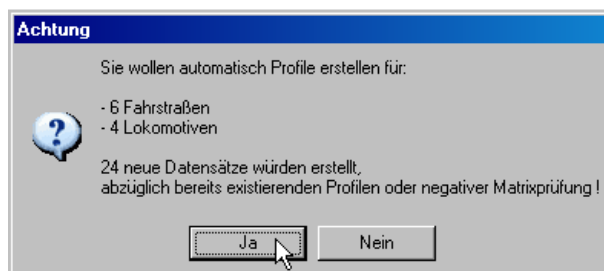
Afbeelding 10.10

Komt de gewenste filterkeuze nog niet overeen met uw wensen, dan kunt u deze op ieder moment nog verfijnen of ongedaan maken, wanneer u in de beide velden “**Alle**” kiest.

Komt de selectie van rijwegen en locs overeen met uw wensen, dan kunt u daar verder boven nog een **<Matrix-Prüfung einbeziehen>** (*Matrix-controle bij betrekken*), als u daar een vinkje zet.

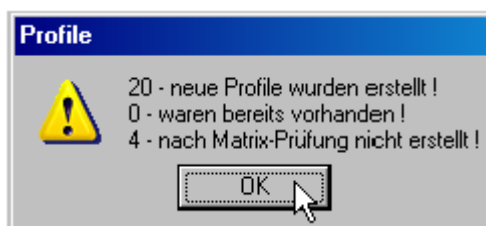
Er worden dan geen profielen voor locomotieven aangelegd, indien zij voor deze rijweg door uw opdrachten (zie paragraaf 8.10) geblokkeerd zijn.

Zet u een vinkje bij **<Alle Fahrstraßen met Lok-ID 0 erstellen>** (*Alle rijwegen met loc-ID 0 aanleggen*), dan worden de profielen aangelegd, die voor alle locs gelden (zie paragraaf 10.11). Heeft u alle opgaven uitgevoerd, dan klikt u linksonder op de knop **<Profil erstellen>** (*Profielen aanleggen*) en wordt het volgende venster getoond.



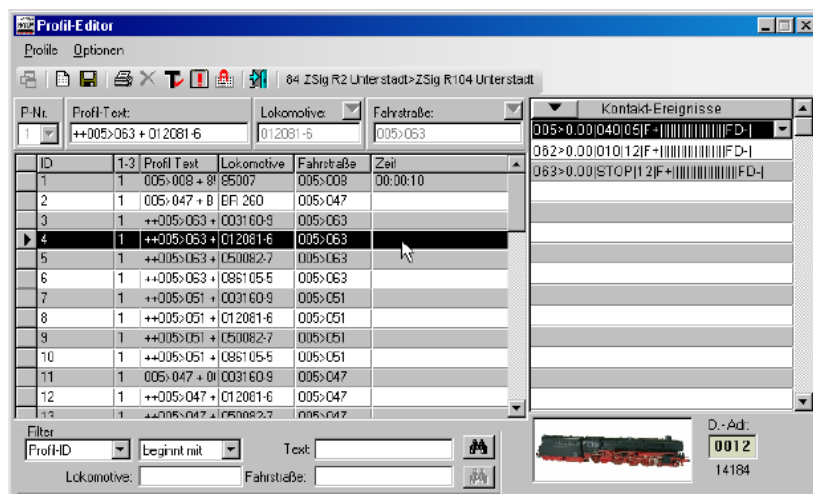
Afbeelding 10.11

Zijn ook deze opgaven juist, dan bevestigt u dit met “Ja” en worden de profielen automatisch aangemaakt.



Afbeelding 10.12

Vier profielen werden niet aangelegd, omdat de locomotieven deze rijweg niet mogen berijden (Matrix). Na een klik op “OK” worden de aangelegde profielen in de profieleditor opgevoerd. Ter onderscheiding van de eerder verder bewerkte profielen, worden deze automatisch aangelegde profielen met inbegrip van “++” voor de profieltekst kenbaar gemaakt. Bij deze profielen werden ook de contactgebeurtenissen al automatisch ingevoerd. Zij zijn weer gebaseerd, zoals bij de met de handmatig aangemaakte profielen, op de gegevens in de locomotievendatabank (zie paragraaf 5.5.2 en 5.5.3) en de gegevens op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (Start/Rem/Doel), (zie paragraaf 8.8.3) in de geregistreerde rijwegen.



Afbeelding 10.13

Tip!

Steeds dan, wanneer u nog een automatisch aangelegd profiel hebt aangepast aan de rijweg en locomotief, moet u de beide tekens „++” voor de profieltekst weer verwijderen. Zo heeft u een goed overzicht over de al verfijnde en op de specifieke rijweg/locomotief afgestemde profielen.

10.3 Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.

U kunt de contactgebeurtenissen in de profielen nog verfijnen. Dit is altijd mogelijk, ongeacht, of u de profielen automatisch hebt aangemaakt of bij de handmatige aanmaak van profielen de contactgebeurtenissen automatisch door **Win-Digipet Pro X** heeft laten invoeren.

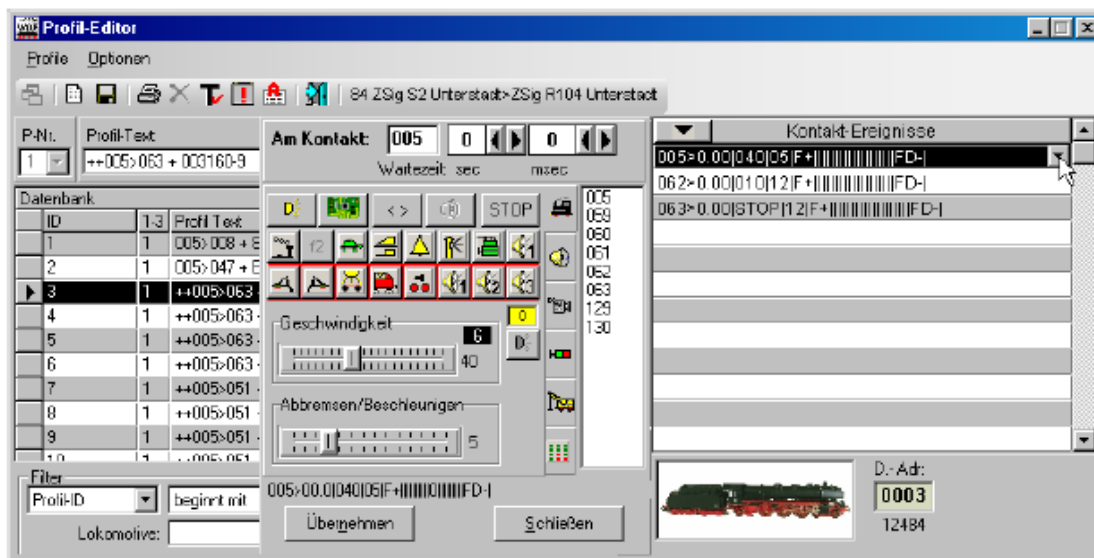
Deze gegevens in de contactgebeurtenissen zijn slechts de ruwe gegevens uit de locomotievendatabank en de rijwegeneditor. Deze zijn geldig voor alle treinen, maar met de verdere wijzigingen in de hierna volgende paragrafen kunt u uw profielen verder aanpassen en verfijnen.

Voor het veranderen van de basisgegevens van te voren geselecteerde profielen, klikt u in de betreffende regel onder "Contactgebeurtenissen" en dan op de rechts verschijnende keuzepijl. Het venster **<Am kontakt>** (*Op contact*), verschijnt.

In dit venster kunt u zes verschillende soorten van gebeurtenissen per contact invoeren.

Deze zijn...

- Opdrachten aan de locomotieven, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz;
- afspelen van ingevoerde geluidsbestanden;
- afspelen van videobestanden;
- activeren van magneetartikelen, zoals inschakelen draaimolen over k84 enz;
- inpassen van kraan-opnames van de Roco- of Märklin kranen;
- het veranderen van de Matrix-instellingen van de locomotief.



Afbeelding 10.14

U heeft bijvoorbeeld de eerste regel, zoals hiervoor werd beschreven, uitgekozen, om daarin iets te wijzigen. De gegevens "005>00.0|040|05|F+|||||||||||||FD-|" worden getoond en zoals u kunt herkennen, zijn dit de locopdrachten op contact 005 van de rijweg.

Wat en hoe u dit kunt wijzigen, ervaart u in de volgende paragrafen.

U kunt aan ieder contact een **<Wartezeit>** (*Wachttijd*) (hij spreekt pas na de wachttijd aan) van maximaal 90 seconden toewijzen, elke seconde onderverdeeld in **1000** milliseconden. Daartoe dienen de beide instelpijlen naast het weergaveveld „**sec**“ en „**msec**“.

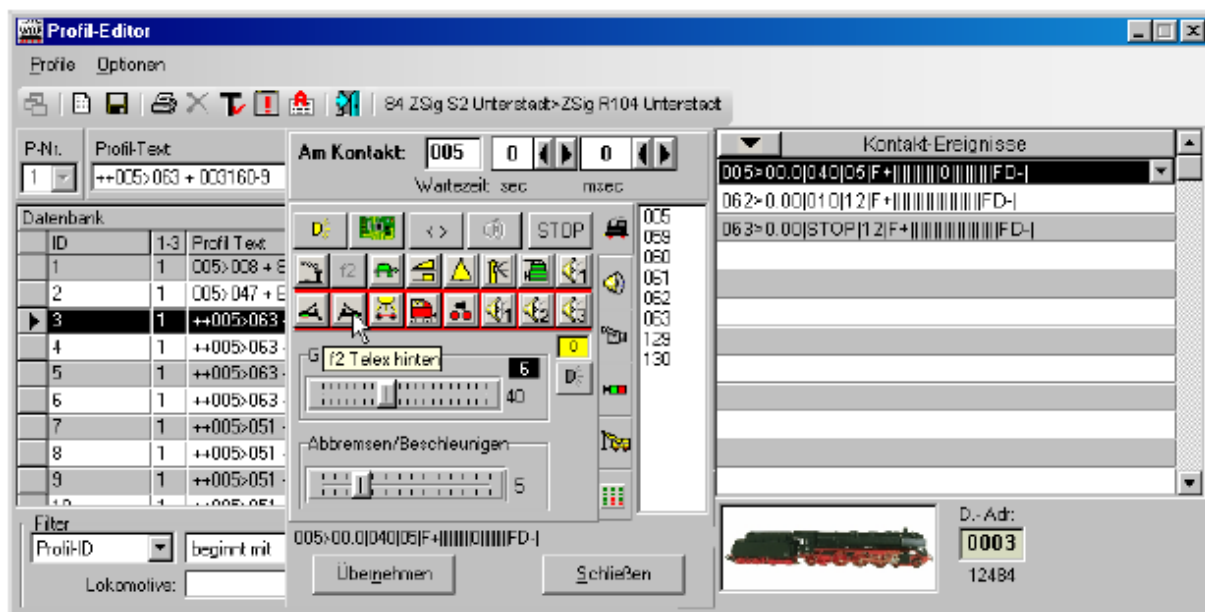
Deze functie biedt veelvoudige bedrijfsmogelijkheden, die u in de paragraaf **<Anwendungen der Wartezeit>** (*Toepassingen van de wachttijd*) leert kennen.

10.3.1 Loc-opdrachten/rij eigenschappen.

In het venster **<Am kontakt>** (*Op contact*) is het tabblad met het “Locsymbool” de eerste en wordt deze u in de regel ook meteen getoond. Is dit onverhoopt niet het geval dan klikt u op




het schakelvlakje. De opdrachtvelden verklaren zichzelf, waaraan de (tooltips) op een “gele” achtergrond bijdragen.



Afbeelding 10.15

Schakelen van de loc-functie.

In de regel wordt hiermee de frontverlichting van de locomotief in- en uitgeschakeld. Vanuit deze gedachte wordt deze functie bij de automatische profielaanmaak of bij het invoeren van een contact gebeurtenis met een klik op  **Kontakt-Ereignisse** overeenkomstig uw invoer in de locomotievendatabank (zie ook paragraaf 5.4.4) overgenomen.


Is de locfunctie “func” de telexkoppeling, dan definieert u hier in de regel **<AUS>** (*UIT*), uitgezonderd bij een duidelijk gedefinieerde rangeerbeweging.


Extra functies onveranderd laten.

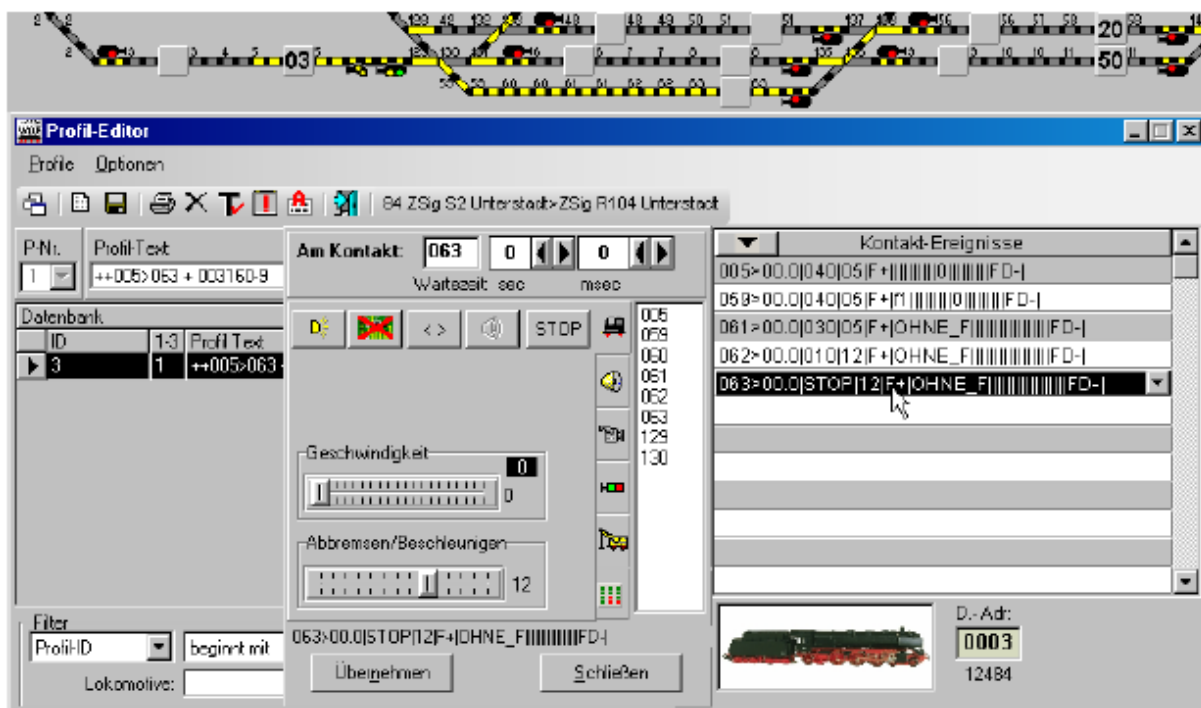
U wilt in het profiel meer regels invoegen (zie paragraaf 10.3.8) om meer contact gebeurtenissen in te voeren.

In dit voorbeeld moet op contact 59 de loc-stoom ingeschakeld worden en tijdens de hele reis met dit profiel ingeschakeld blijven.

Om dit te bereiken, voegt u in de nieuwe regel na de keuze van het contactveld via de middelste kolom of na het handmatig invoeren van het contactnummer in het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*), de opdracht (functie F1 in) en neem de invoer over.

In de volgende regels moet u de tot dusver gebruikte functie steeds opnieuw invoeren, zodat in de volgende profielregel de stoom niet weer wordt uitgeschakeld. Dat is in **Win-Digipet Pro X** nu eenvoudiger uitgevoerd, omdat er nu het schakelvlakje .



In de navolgende profielregels klikt u op het nieuwe schakelvlakje, deze wisselt dan naar het volgende pictogram  met het gelijktijdig afdekken van de functiesymbolen van de locomotief en u hoeft niet meer de eerder ingevoerde functies te herhalen. De invoer zou er dan zoals afgebeeld is, als volgt uit moeten zien.




Afbeelding 10.16

Zoals u wel in de afbeelding ziet, betreft deze nieuwe functie niet de functie (f0) als frontverlichting, het keren, het loggeluid of een stop opdracht.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u nog een functie van de loc in- of uitschakelen wilt, dan moet u in de betreffende profielregels alle gewenste functies weer opnieuw in- of uit schakelen. In de navolgende profielregels kan dan weer met het schakelvlakje  of  gewerkt worden.

Omschakelen van de rijrichting:

Veel locdecoders kunnen de keeropdracht  pas na een fractie van een seconde nadat de locomotief tot stilstand kwam, uitvoeren. Daarom schrijft u de keeropdracht in een aanvullende profielregel, met een wachttijd van enkele seconden na de stopopdracht aan de locomotief.

Belangrijke aanwijzing!

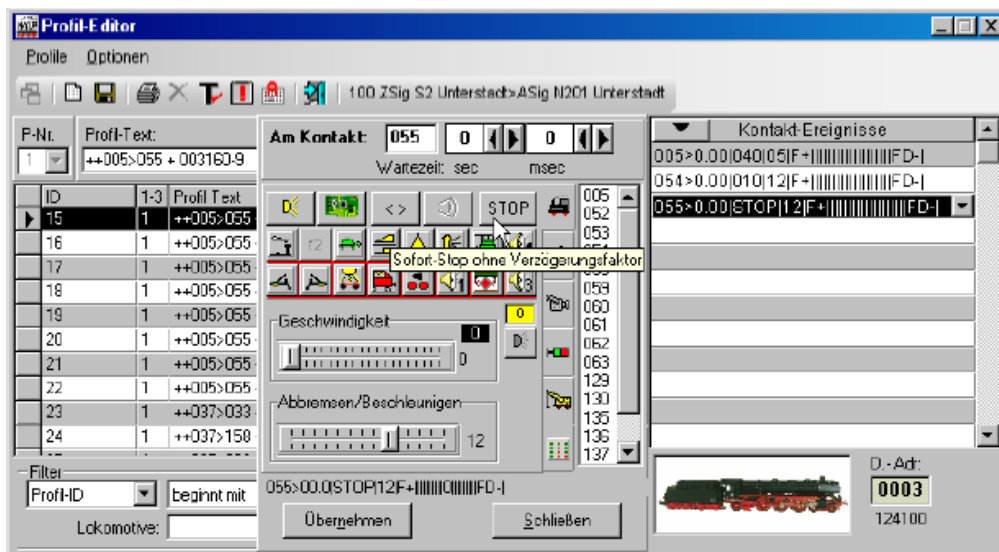
De keeropdracht zou u in ieder geval niet in de rijweg moeten instellen, die u later naar treinritten wilt samenstellen.

Loggeluid:

U kunt het aan een locomotief toegewezen geluid (uit de locomotievendatabank, zie paragraaf 5.3.2), direct door een profielregel laten klinken. Wanneer u geen individueel geluid voor een locomotief heeft ingevoerd, blijft het weergavevlak links naast STOP leeg. Is er een geluid toegewezen, dan toont een luidsprekersymbool, dat het geluid in een profielregel is ingevoerd, en een grijs achterliggend luidsprekersymbool, dat een geluid niet zal worden afgespeeld.

Locstop:

Als u bij het doelcontact op de knop “**Stop**” klikt, dan **stopt de loc onmiddellijk, wanneer** aan de doel-vrijgavevoorwaarden (zie paragraaf 8.8.2) wordt **voldaan**. Om de loc langzaam te laten stoppen, kunt u ook een vertraging bij het afremmen (waarde <18 en >0) instellen. Hierbij is het **niet van belang** wat u in de locomotievendatabank bij het afremmen of de beide knoppen „Onmiddellijk stoppen” respectievelijk „*Stoppen met remvertraging*” voor deze locomotief hebt ingevoerd. Over de f1 t/m f8 toetsenvelden kunt u de betreffende opdrachten aan de locomotieven overbrengen, zoals licht uit- of inschakelen, rook in- of uitschakelen enz. De eventuele functie ziet u, wanneer u met de muisaanwijzer over de velden “zweeft” als “snel-info”. Verder kunt u een aan de locomotief toegevoegde functiedecoder (zie paragraaf 5.6) in een profielregel bedienen.

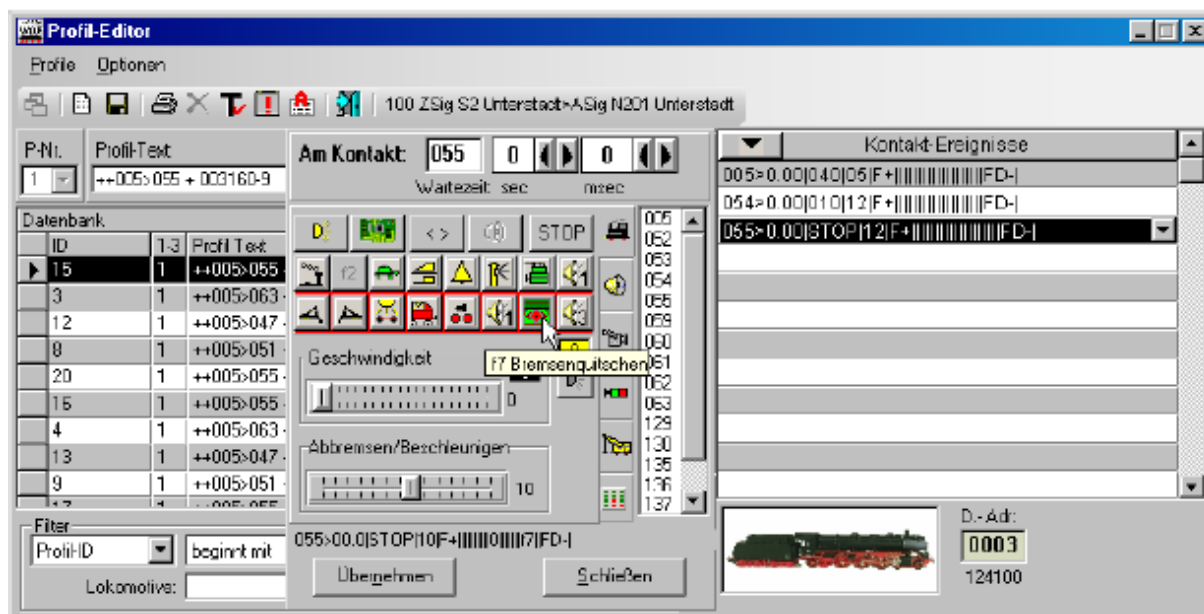


Afbeelding 10.17

Werd er een functiedecoder in de locomotievendatabank gekoppeld, dan toont het “gele” weergavevlak rechtsonder de tweede „f..“-regel zijn adres, daaronder de functie f0 en in de tweede „f..“-regel de eventueel geactiveerde functies f1 t/m f8. Vanzelfsprekend kunt u met de beide onderste schuifregelaars in de velden **<Geschwindigkeit>** (*Snelheid*) en **<Abbremsen/Beschleunigen>** (*Afremmen/optrekken*), de snelheid en het rijgedrag van de locomotief veranderen. In de laatste regel van de contactgebeurtenissen is de automatisch ingevoerde stopopdracht te zien.

Bij deze opgave moeten de volgende wijzigingen worden aangebracht...

- Activeren van de functie f7 „Remmen piepen” en;
- Langzaam met de vertraging “10” stoppen.



Afbeelding 10.18

De som van deze instellingen wordt linksonder als loc opdrachtregel getoond en wel op deze wijze:

055>00.0|STOP|10|F+|...|0|...|f7|FD-| .

Daarin betekenen...

- **055** het nummer van het contact;
- **>** Scheidingsteken;
- **00.0** een tijdvertraging van 0 sec. op contact 047
- **STOP** de stopopdracht voor de locomotief;
- **10** is de ingestelde afremstap (1 t/m 18)
- **F+** = Locfunctie aan, **|** = bijzondere functies f1 t/m f8 niet geactiveerd;
- **0** = Functiedecoder met het adres 0 en daarvan **f7** geactiveerd, maar f1 t/m f6 en f8 niet;
- **FD-** = Functiedecoder-functie uit.

Heeft u de betreffende veranderingen aangebracht, klik dan op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de gegevens worden naar rechts in de regel contactgebeurtenissen overgenomen en de volgende lijstregel is zwart gemarkeerd en uitgekozen. In deze, ook eventueel nog lege regel, kunt u iedere mogelijke opdracht aan de locomotief of ook de modelspoorbaan, zoals hierboven is beschreven, invoeren. In de volgende tabel zijn alle elementen voor opdrachtregels opgesomd, zodat u zeer snel de betekenis van de afzonderlijke opdrachten kunt aflezen. Hier een voorbeeld voor een mogelijke opdrachtregel:

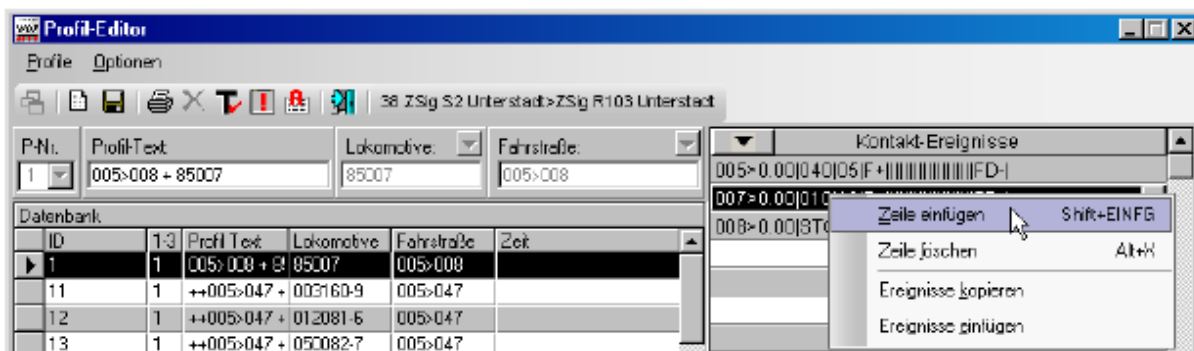
011 > 00.0 | 040 | 10 | F+ |f1|f2|f3|f4|f5|f6|f7|f8| S | 09 |f1|f2|f3|f4|f5|f6|f7|f8|FD+ |

011	=	Nummer van het contact (drie posities).
> und 	=	Scheidingsteken.
00.0	=	Wachttijd 00 seconden en 0 tienden van seconden.
040	=	Vanaf dit contact te bereiken snelheid in procenten van de hoogste snelheid (drie posities).
10	=	Waarde voor afremmen/optrekken (1 = langzaam en 18 = snel).
STOP	=	Stop, rekening houdend met de vertragingfactor.
<< >>	=	Locomotief keren.
F+	=	Locfunctie inschakelen.
F-	=	Locfunctie uitschakelen, resp. uitgeschakeld laten.
MAG	=	Een magneetartikel schakelen, daarachter volgt het interne kenmerk voor het magneetartikel. Deze en de toegekende getallen zijn codecijfers, die het programma automatisch vergeeft. Hierbij staat bijv. "S" voor een tweestanden hoofdein, "v" voor een tweestanden voorsein, "V" voor een driestanden voorsein, "W" voor een eenvoudig wissel of "G" voor een k84 schakelaar enz.
WAV	=	WAVE-bestand, de naam staat daarachter, inschakelen.
f1 ...f8	=	Geactiveerde bijzondere functies f1 enz..
S	=	Loggeluid "IN" (S=Sound)
09...	=	Functiedecoder met adres 09 evenals de daar achter geactiveerde bijzondere functies f1 enz.
FD+	=	Functie op functiedecoder inschakelen.
FD-	=	Functie op functiedecoder uitschakelen, resp. uitgeschakeld laten.

Tabel 10.19

10.3.2 Afspelen van geluid.


In een ander profiel wilt u op een contact bijvoorbeeld nog een geluid activeren. Omdat het geluid niet over een locopdracht (functiedecoder) geactiveerd kan worden, omdat hij daar niet aanwezig en ingevoerd is, moet u een extra opdrachtregel in de contactgebeurtenissen invoegen. U kiest in het betreffende profiel in de lijst met contactgebeurtenissen de gewenste regel uit en klikt deze aan, hij wordt zwart gemarkeerd.

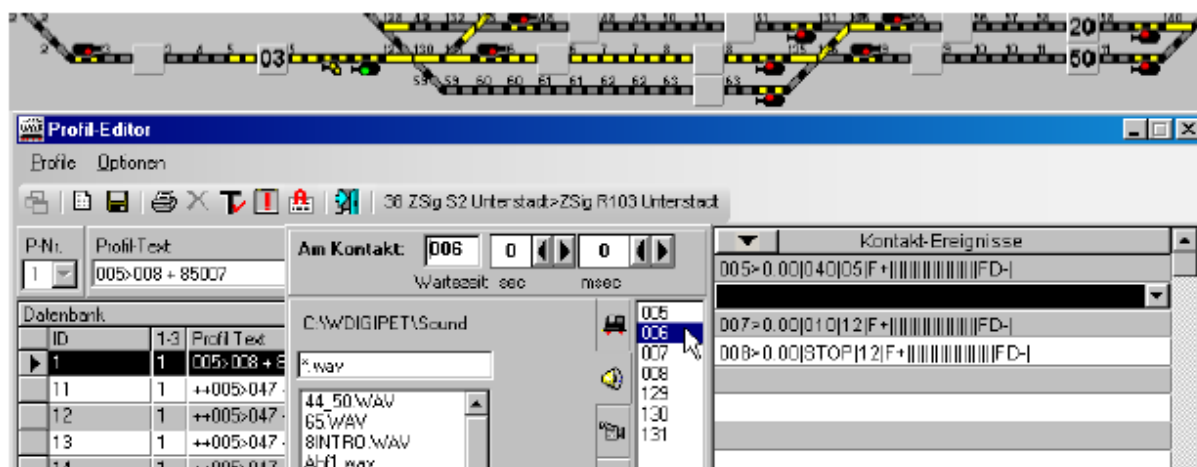


Afbeelding 10.20

Voor deze gemarkeerde regel moet een nieuwe regel worden ingevoegd. Daartoe klikt u met de rechter-muisknop en verschijnt een “snel-menu” met de bovenstaande opdrachten en kiest u voor **<Zeile Einfügen>** (*Regel invoegen*). Na de klik is een nieuwe lege regel ingevoegd en zwart gemarkeerd. Voor het invoeren van de geluidsoopdrachten klik u op de rechter pijl naar beneden. Het bekende venster **<Am kontakt>** (*Op contact*), opent zich.

In het veld **<Am kontakt>** (*Op contact*), is als contactnummer “0” ingevoerd, de andere gegevens, zoals snelheid en optrekken, zijn eveneens nog van de nu volgende regel met het contact 006 te zien.

Klik nu bij de tabblad-keuzes op de knop  en u geraakt in het tabblad “Sound”. Daarop worden alle Wave-bestanden getoond, die zich in de submap \SOUND van WDIGIPET bevinden, (zie paragraaf 3.6.1).

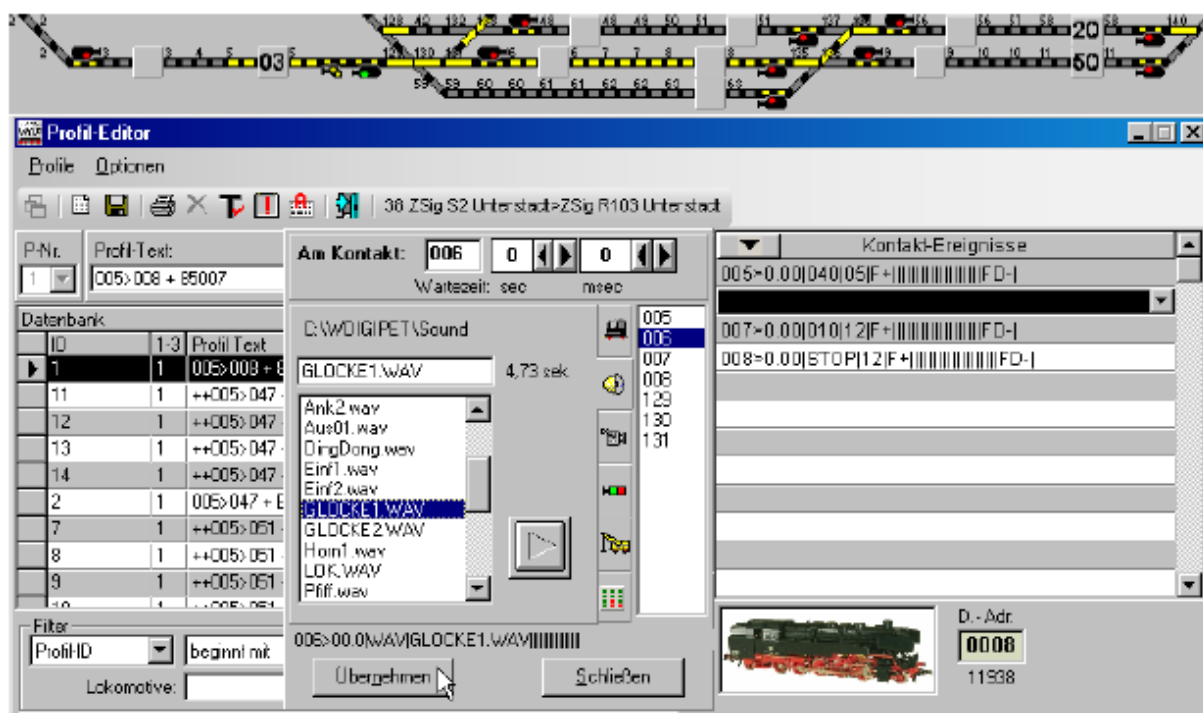


Afbeelding 10.21

In het middelste veld ziet u de in oplopende cijfervolgorde gesorteerde nummers van alle geregistreerde contacten van deze rijweg. Kies daaruit het nummer van het contact, waarvan u de opdrachtgegevens nu wilt vastleggen, en breng dit nummer over naar het invoerveld rechts naast **<Am kontakt>** (*Op contact*), of met een muisklik of het toetsenbord. Zinnvolle contacten in dit voorbeeld waren 005, 129, 130 en 131 of het al ingevoerde contact 006.


In dit voorbeeld moet echter het geluid voor de locopdracht door contact 006 worden geactiveerd. U wijzigt derhalve **niet** in het veld **<Am kontakt>** (*Op contact*), het ingevoerde contactnummer.

Klik op het bestand, die u op dit contact wilt laten afspelen. De naam verschijnt in het bovenste veld van de regel, daarnaast de afspeeltijd in seconden.



Afbeelding 10.22



Met de grote pijl  kunt u meteen testen, wat voor geluid dat is en hoe dit „overkomt“.


Linksonder verschijnt de geluidsopdrachtregel, overeenkomstig opgebouwd zoals de locopdrachten. Klik dan op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*). De geluidsopdrachtregel wordt overgebracht naar de kolom „Contactgebeurtenissen“.

Tip!

Voor de klik op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*), moet u altijd controleren, of in de regel daarboven alles al is overgenomen. Soms is het geluidsbestand al blauw gemarkeerd, maar nog niet werkelijk gekozen. Ziet uw venster er uit als hierboven, dan kunt u gerust op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*), klikken en meteen wordt alles in het rechter veld van de lijst overgenomen. Als u een nieuwe opdrachtregel in de kolom „Contactgebeurtenissen“ wilt schrijven, dan herhaalt u de hierboven genoemde stappen. Let u ook op de instellingen in paragraaf 4.12.6 of hier een ingevoerde Sound-bestand bij langsrijden van een trein afgespeeld moet worden of niet.


10.3.3 Video-fragmenten.



Klikt u nu bij de tabbladkeuze op het schakelvlakje  en het tabblad "Video" wordt getoond. Alle AVI-bestanden worden weergegeven, die zich bevinden in de submap \VIDEO van WDIGIPET.

De opgaven komen overeen met die in paragraaf 10.3.2 over het inpassen van geluidsbestanden.




Met de grote pijl  rechtsonder kunt u het afspelen van een AVI-bestand testen. Er opent zich een klein venster, waarin u het videobestand kunt zien.

Linksonder verschijnt de video-opdrachtregel, nagenoeg gelijk opgebouwd als de loc opdrachtregel. Is alles goed ingevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de video opdrachtregel wordt in de kolom "Contactgebeurtenissen" overgenomen.

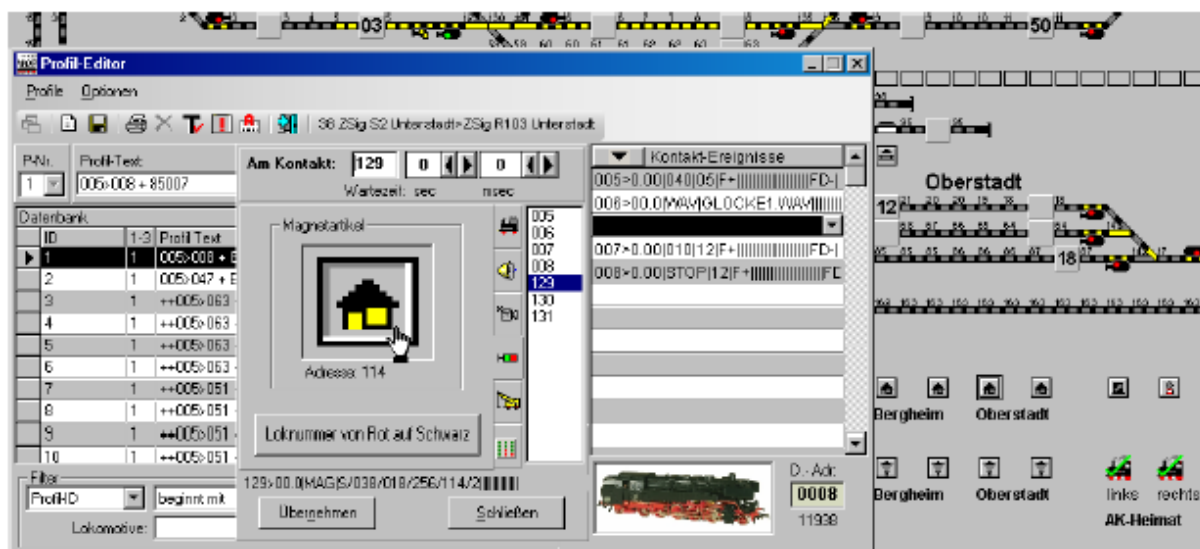
10.3.4 Magneetartikelfuncties.

Deze functie hanteert u zoals de vervolgschakelingen in de rijwegen-editor, (zie paragraaf 8.9).



Klik nu bij de tabblad-keuze op het schakelvlakje  en u komt op het tabblad **<Magnet-Artikel>**. (*Magneetartikel*). Hier kunt u op een bepaald contact een magneetartikelfunctie laten schakelen. Zulke magneetartikelen kunnen twee, drie- en vierstanden seinen/magneetartikelen zijn, zoals wissels, onkoppelrails, schakelaars/toetsen en tellers zijn. Deze tellerfunctie handhaaft u zoals in de rijweg-editor (zie paragraaf 8.9.1) is beschreven.

Aan het begin van een nieuwe magneetartikel opgave is het rechthoekige venster onder „Magneetartikel“ leeg. Sleep nu een gewenst magneetartikel uit uw spoorplan (bijvoorbeeld hier woonhuisverlichting in "Oberstadt") dmv. ("drag & drop") op dit lege rechthoekige venster. Stel dan met een klik op dit magneetartikel de gewenste stand (evt. meermaals klikken).



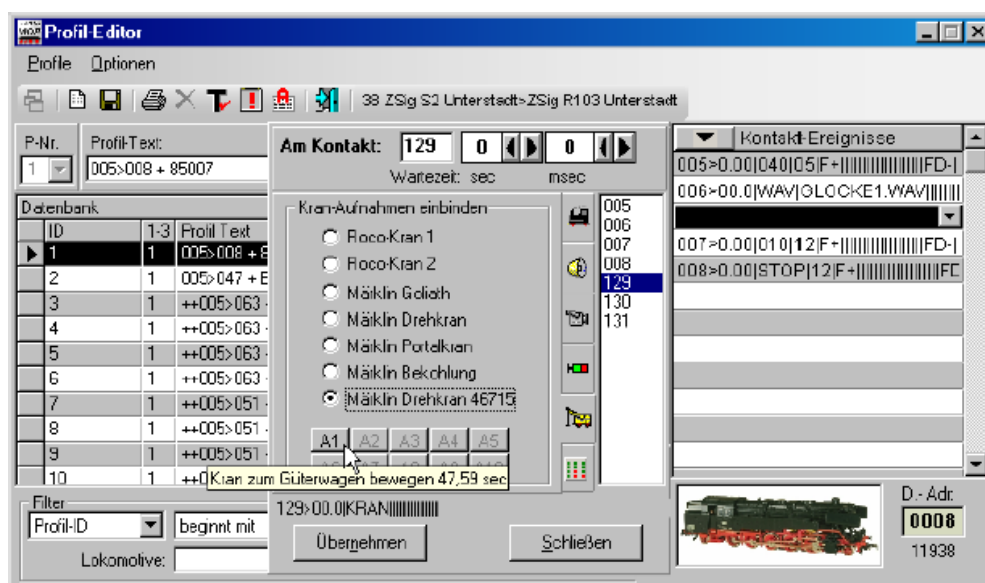
Afbeelding 10.23

In het bedrijf met **Win-Digipet pro X** worden deze magneetartikelschakelingen correct op het beeldscherm met de nieuwe stand weergegeven. Linksonder verschijnt de magneetartikel-opdrachtregel, gelijk opgebouwd zoals de loc opdrachtregel. Klik dan op **<Übernehmen>** (*Overnemen*). De magneetartikel-opdrachtregel wordt in de kolom "Contactgebeurtenissen" overgenomen. Met deze opdrachtsoort kunt u op een contact niet alleen magneetartikelen, maar ook andere functies laten schakelen, die over magneetartikel-decoders of schakeldecoders aanstuurbaar zijn. Dat geldt ook voor de draaischijf (zie paragraaf **14.12**).

10.3.5 Kraanmacro's inpassen.

Wanneer u in uw profiel nog opgetekende macro's voor uw Roco- of Märklin kraan wilt

inpassen, klikt u op het schakelvlakje  en het bijbehorende tabblad wordt u getoond.



Afbeelding 10.24

Kies nu het contact en de kraan uit en klik op de betreffende kraanmacro, welke u had opgetekend en nu wilt laten aflopen. De opgaven verschijnen weer als gewone opdrachtregel over de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*).

Is alles in orde, klik dan op **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de opgaven staan rechts in de kolom contactgebeurtenissen.

U zult nu denken: "Ik heb toch helemaal geen kraan, wat moet ik daar mee..!"

Ook voor „niet-kraanmachinisten“ is dit prestatiekenmerk zeer fraai te gebruiken. U kunt deze speciale controls bijvoorbeeld ook toewijzen aan locomotieven en daarmee macro's oproepen, die u dan wederom handbediend of over een dienstregeling kunt uitvoeren. Het voordeel is, dat men op deze plaats ook ongewone scenario's kan verwerkelijken, terwijl men niet gebonden is aan rijwegen of start-/stopopdrachten. Bij locomotieven kunnen daarmee zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locomotieven van tijd tot tijd hetzelfde doelcontact gebruiken. Dit zou bij "conventioneel" gebruik van **Win-Digipet Pro X** anders niet mogelijk zijn. Als alternatief kunt u vanzelfsprekend ook andere acties teweegbrengen, bijvoorbeeld bij functiemodellen (kermis-carroussel) of andere digitaal aangestuurde modellen, die ook over een digitale regeling beschikken en als locomotief in de locomotievendatabank zijn ingevoerd. Dit is slechts een kleine selectie van alle denkbare mogelijkheden, want alles te beschrijven zou buiten het bestek van dit handboek vallen.

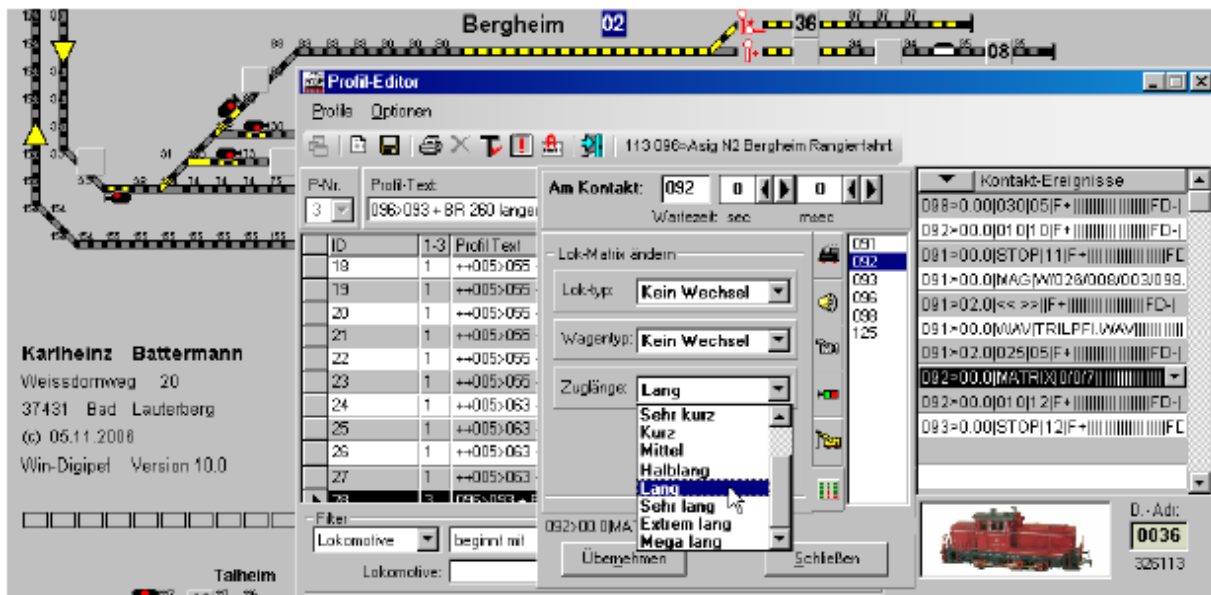
10.3.6 Een Matrix in het profiel wisselen.

Bij het bedrijf van de modelbaan is er wel eens de situatie, dat er in de samenstelling van een trein iets verandert, terwijl bijvoorbeeld in het station aan een kortere trein meer wagonnetjes/rijtuigen werden aangekoppeld en de nu dus als langere trein “op reis” zou moeten gaan.

Tot nu moest dit eerst handmatig in de locomotievendatabank gewijzigd worden. Hiertoe moest u in de geopende Loc-Control op het schakelvlakje  klikken en dan de data veranderen en met “OK” bevestigen. In **Win-Digipet Pro X** kunt u dit op een meer eenvoudige wijze in een overeenstemmend profiel voor de locomotief en rijweg veranderen.

In het navolgende voorbeeld is de loc 08 met een korte trein in het kopstation “Bergheim” ingereden en heeft na het stoppen de wagens afgekoppeld. Op het naastliggende spoor staat loc 036 met een aantal wagonnetjes/rijtuigen en zou nu na een rangeertrip met de wagonnetjes van de ingereden loc 08 gekoppeld moeten worden en later met de nu lange trein “op reis” gaan. Maar omdat loc 036 in de locomotievendatabank op treinlengte “kort” ingevoerd is, moet dit natuurlijk verandert worden, omdat nu niet de lange trein bij het verder rijden op een kort stuk rails op het station binnenrijdt.

Voor deze rangeertrip moet een rijweg en een overeenkomstig profiel voor die locomotief aangemaakt worden.



Afbeelding 10.25

In het aangemaakte profiel ziet u de gewenste invoer voor deze rangeertrip. Belangrijk is bij de keeropdracht voor de loc de ingevoerde wachttijd, zodat de loc de keeropdracht eerst dan krijgt nadat hij is gestopt. Ter controle, of het aangemaakte profiel functioneert kunt u na de rangeertrip

met het profiel in de geopende Loc-Control op het schakelvlakje  klikken en daar de nieuwe treinlengte testen. Als alles in orde is, dan kunt u nu deze rangeertrip ook in een automatisch inbrengen, anders moet u het profiel testen en waar nodig veranderen.

Deze Matrixverandering kunt u...

- Bij een tijdelijke verandering van het loctype (van rangeerloc naar goederentrein);
- Bij een locwissel met verandering van het wagentype (goederen naar reizigerstrein);
- Bij een verandering van treinlengte (aan- of afkoppelen van wagens)

...uitvoeren, om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

10.3.7 Toepassen van de wachttijd.

Enige voorbeelden maken aanschouwelijk, hoe u met deze functie veelvoudige bedrijfssituaties op eenvoudige wijze mogelijk maakt.

1. U wilt bij het vertrek van een trein op hetzelfde contact een geluid afspelen, (bijv. "Attentie! Op spoor 1, deuren sluiten zelfstandig, de trein rijdt zo meteen weg!". De trein mag pas vertrekken, als het geluid is afgelopen, alleen zo verloopt het goed. Daartoe schrijft u de volgende contactgebeurtenis voor:

P-Nr.	Profil-Text:	Lokomotive:	Fahrstraße:	Kontakt-Ereignisse
2	087>013 + 18473	18473	087>013	087>02.0 WAV Abt1.wav FD-
Datenbank				

Afbeelding 10.26

Op contact 87 een WAVE-bestand eerst 2 seconden (>02.0) na het schakelen van de rijweg en het geluid afspelen.

In de tweede regel op hetzelfde contact de trein met 35% van de hoogste snelheid en optrekken 08, maar pas na een wachttijd van 7 seconden en 0 msec (>07.0) starten. U moet de vertragingstijd natuurlijk testen en dan eventueel corrigeren.

2. U wilt in een profiel de rijrichting veranderen.

P-Nr.	Profil-Text:	Lokomotive:	Fahrstraße:	Kontakt-Ereignisse
3	096>093 + BR 260 langer Zug	BR 260	096>093	092>00.0 010 0 F+ FD-
Datenbank				
ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße
				Zeit

Afbeelding 10.27

Belangrijk is hierbij, dat de keeropdracht pas na een wachttijd (na stilstand van de loc) uitgevoerd wordt en niet tijdens het rijden, want dan zou de loc met een ruk tot stilstand komen en niet langzaam.

3. U hebt voor een blok geen rem-/vertragingscontact voor het stopcontact, omdat u er geen meer kunt aanbrengen (tunnel), of u wilt een contact besparen. U komt slechts met 2 contacten voor één blok uit, (start- en doelcontact):

P-Nr.	Profil-Text:	Lokomotive:	Fahrstraße:	Kontakt-Ereignisse
1	095>094 + 85007	85007	095>094	095>00.0 020 05 F+ FD-
Datenbank				
ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße
				Zeit

Afbeelding 10.28

Op contact 095 locomotief starten met 20% van de hoogste snelheid en optrekken 08. Eveneens op contact 095 na 4 seconden en 500 Milliseconden (>04.5) de locomotief weer afremmen. Op contact 095 locomotief stoppen.

4. U wilt een trein met een voorwaarts en terug beweging over een wissel begeleiden, na het stoppen van de trein de wissel omzetten en daarna voor de terugbeweging van de trein een geluid afspelen (Signaal "let op!")

Dat wilt u allemaal vanaf een terugmeldcontact regelen.

P-Nr	Profil-Text:	Lokomotive:	Fahstraße:	Kontakt-Ereignisse
3	096>093 + BR 260 langer Zug	BR 260	096>093	092>00.0 010 10 F+ FD-
Datenbank				
ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahstraße
29	3	096>093 + B	BR 260	096>093
28	1	036>005 + B	05007	036>005
27	3	005>000 + B	05007	005>000
				091>01.2 STOP 11 F+ FC
				091>02.0 <=> F- FD-
				091>01.2 MAC W020/008/003/098.
				091>01.5 WAV TRILPF WAV
				091>02.7 025 05 F- FD-

Afbeelding 10.29

Dit voorbeeld heeft op contact 91 vijf uitvoeringsopdrachten:

- Stop na 1.2 seconden de locomotief;
- Keer na weer 2 seconden de rijrichting van de loc om;
- Schakel na weer 1.2 seconden de wissel;
- Speel na weer 1.5 seconden een geluid (signaal "let op!") af;
- Start na weer 2.7 seconden het achteruit rijden van de loc.

Zoals u in voorbeeld 3 heeft gezien, kunt u ook met twee terugmeldcontacten op een kort stuk rails uitkomen. In voorbeeld 4 voegt u hier de wachttijd aan toe, zodat de opdracht tot achteruitrijden pas na 8.6 seconden na het bereiken van contact 091 wordt uitgevoerd.

Aanwijzing!

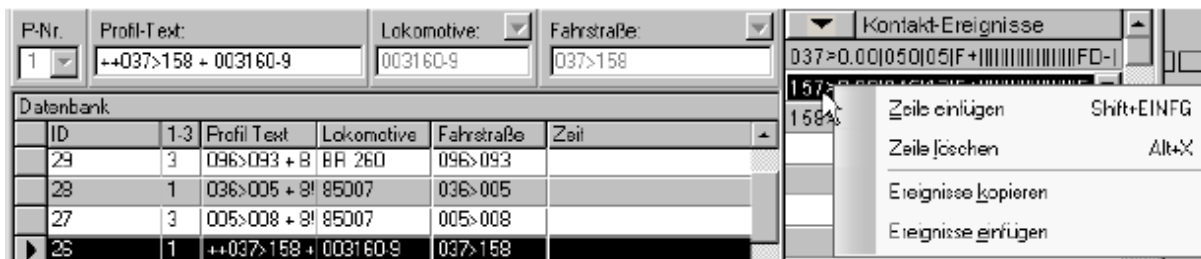
U moet ondanks de aanwezigheid van profielen in geen geval bezuinigen op terugmeldcontacten maar deze slechts zien als een noodoplossing. Zoals u ziet, zijn er geen grenzen meer aan uw fantasie. Verdere mogelijkheden zijn, in een lange rijweg een treinhalte op te nemen om vervolgens na een oponthoud weer verder te rijden. Ook het berijden van een draaischijfplateau is hiermee te realiseren, waarbij de ombouw van de draaischijf met extra contacten niet nodig is. Weliswaar blijft bij het voorbeeld met de draaischijf altijd nog een onzekerheidsfactor bestaan: "Warme" locomotieven, die direct voorafgaand veel hebben gereden, vertonen andere rijeigenschappen als "koude".

Belangrijke aanwijzing!

In de profielen met het op het startcontact ingevoerde wachttijden worden bij het doorrijden van treinen in de treinritten genegeerd. Bij de ingevoerde wachttijd wordt er alleen dan rekening mee gehouden, indien de trein voor het schakelen van de navolgende rijweg, gestopt is.

10.3.8 Hulp bij Editten.

Als u bij de contactgebeurtenissen nog regels invoegt of verwijdert, contactgebeurtenissen kopieert of moet invoegen, dan staat u door een klik met de rechter-muisknop een "snel-menu" ter beschikking met deze opdrachten. Klik eerst in de betreffende regel, zodat hij geselecteerd is, en voer dan de opdracht uit.



Afbeelding 10.30

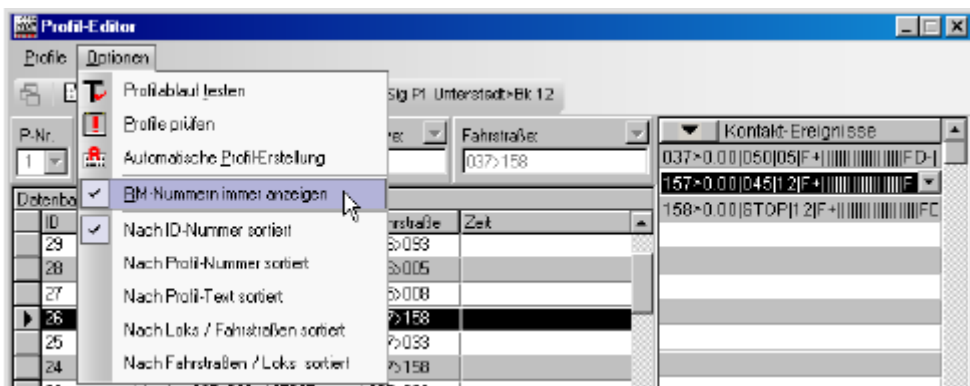
De beide laatste opdrachten zijn alleen dan zinvol, wanneer u voor een locomotief en rijweg al een profiel hebt aangepast en deze voor een volgende locomotief bij dezelfde rijweg mocht willen overnemen.

Maar let op!

Bij de beide laatste opdrachten werden steeds **alle contactgebeurtenissen** van het profiel gekopieerd, onverschillig op welke plaats u in de kolom hebt geklikt.

10.4 Verschillende opties.

Over het menu **<Optionen>** (*Opties*), heeft u toegang tot de verdere functies.



Afbeelding 10.31

- **terugmeldcontacten altijd tonen** (zie paragraaf 7.4)
Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan bij **iedere** start van de profieleditor vinkt u deze schakelaar aan.

Maar let op!


Wanneer u bij deze ingeschakelde functie de profielafloop (conform paragraaf 10.5) wilt testen met de simulatie, dan lichten de terugmeldcontacten waarop zich de treinummersvelden met de ingegeven locnummers bevinden, niet rood op. U kunt dan ook geen railstukken met de muis aanklikken, om deze voor de simulatie als bezet te melden. Schakel daarom deze functie altijd uit in de profiel-editor, voordat u de profielafloop met de simulatie wilt testen.

➤ Verschillende sorteringen tonen.

Hier kunt u vier verschillende sorteringen kiezen. Bij de gekozen sortering wordt een vinkje gezet. De sortering kan eventueel ook door een klik op de kolomkopstek (ID, 1-3, profieltekst, locomotief of rijweg) in de profiellijst worden beïnvloed (zie paragraaf 8.21). Met elke klik op deze kopregel verandert de sorteervolgorde (aflopend/oplopend). Bij de laatste beiden wordt allereerst volgens de locs en dan volgens de rijwegen resp. allereerst volgens de rijwegen en dan volgens de locs gesorteerd.

10.5 Profielverloop testen.

Alle in de “databank” ingevoerde profielen kunt u meteen testen. Selecteer hiervoor de profielregel, die u nu wilt testen, en plaats de locomotief/trein op de startpositie van de gekozen rijweg. Klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Profilablauf testen>** (*Profielafloop testen*), of klik op de

knop  in de knoppenbalk. Het venster “Test...” opent zich. Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot dit profiel behoren. Verder onder verschijnt een digitaal klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor 1 getoond, die u niet kunt wijzigen, want de tijd wordt in werkelijke tijd geregistreerd en ook ingevoerd. Moet u later het profiel exporteren naar de dienstregelingseditor, dan wordt deze tijd overeenkomstig de tijdfactor daarin omgerekend en ingevoerd.



Afbeelding 10.32

Klik nu op “Start”.

De digitaal klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld de contactgebeurtenissen verdwijnen een voor een, zodra zij door de locomotief worden geactiveerd en zijn afgewerkt.

Let op!

Wanneer u de melding "Loc niet op startcontact" krijgt, dan is de betreffende locomotief op het startcontact de verkeerde of is hij geheel niet aanwezig. Sleep nu uit de loclijst de juiste locomotief op het startcontact en voer de testfunctie opnieuw uit. Zodra aan alle voorwaarden wordt voldaan, wordt de rijweg uitgevoerd.

Is het doelcontact bereikt en daarmee voldaan aan de vrijgavevoorwaarde, dan stopt de digitale klok.


Zou u om welke reden dan ook geen vrijgavevoorwaarde hebben ingevoerd in uw Rijweg, wat een fout is, dan loopt de klok helemaal niet, wanneer u op **"Start"** klikt. De vrijgave, doelcontact bereikt, vindt dan helemaal niet plaats. Het doelcontact moet altijd in de rijwegeditor in het bovenste veld van de vrijgavevoorwaarde, (zie paragraaf 8.8.2) ingevoerd zijn (gemarkeerd met de aanvulling **<Zielkontakt!>** (*Doelcontact!*)).

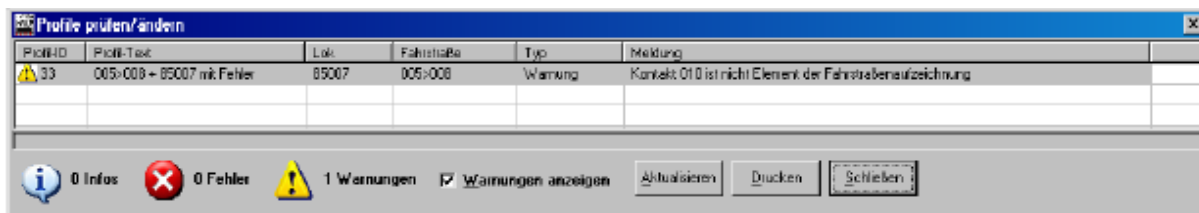
Aanwijzing!

Het testvenster moet tijdens de testrit actief blijven, omdat anders de aankomsttijd niet wordt ingevoerd. U kunt de testrit ook met de simulatie laten aflopen, maar dan moet u de aankomsttijd niet als de juiste tijd opvatten en de werkelijke aankomsttijd op de baan met de werkelijke locomotief nog eenmaal vastleggen. Ook moet u dan de schakelaar **<Ruckmeldekontakte immer anzeigen>** (*Terugmeldcontacten altijd tonen*) conform paragraaf 10.4 vooraf hebben uitgeschakeld.

Bent u in een profielregel een fout tegengekomen, dan herkent u dit, omdat dan in het rechter venster niet alle contactgebeurtenissen onzichtbaar zijn geworden. U kunt dan meteen de nodige correcties aanbrengen. Met de schakelaar **"Stop"** kunt u bij een fout de zich in de test bevindende locomotief onmiddellijk tot stilstand brengen. Via het commando **<Schliessen>** (*Sluiten*), verlaat u het testprogramma en de berekende tijd wordt nu automatisch ingevoerd in de "databank" in de kolom "Tijd" van de vensterlijst.

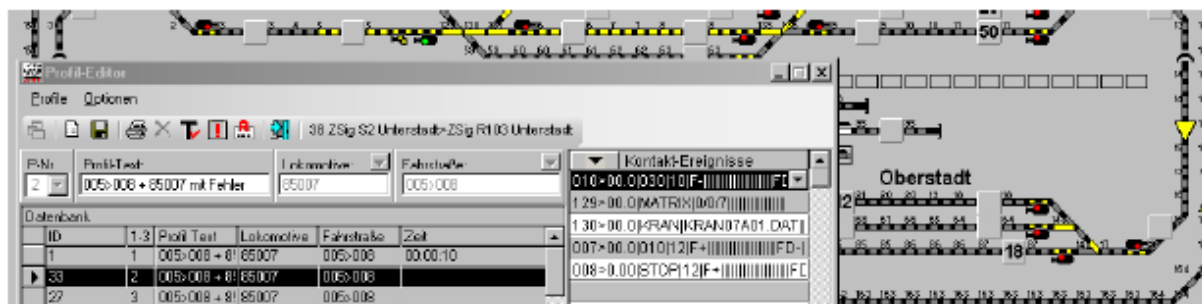
10.6 Profielen controleren/veranderen.

Om een automatische controle van **alle** geregistreerde profielen uit te voeren, klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Profile prüfen>** (*Profielen controleren*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. De uitkomst welke u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster **<Profile prüfen/ändern>** (*Profielen controleren/wijzigen*), getoond.



Afbeelding 10.33

In dit venster worden de gevonden fouten en waarschuwingen getoond en in het venster van de profieleditor wordt direct de betreffende regel in de databank en ook in de contactgebeurtenissen getoond.



Afbeelding 10.34

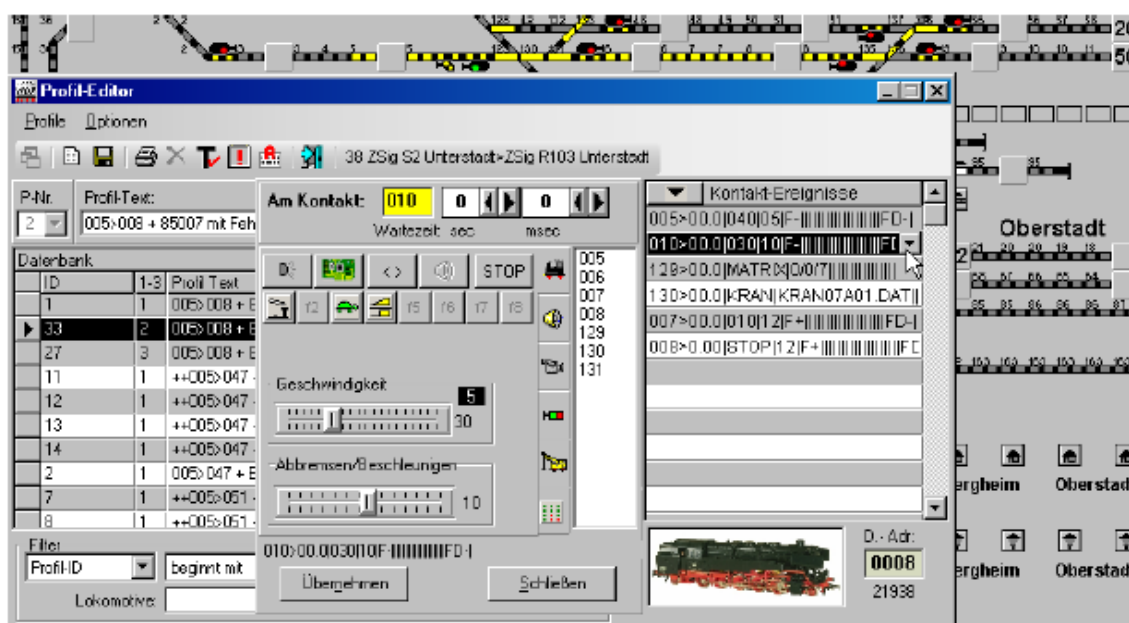
In dit voorbeeld werd een niet tot de rijweg behorend terugmeldcontact 010 ingevoerd. Dit moet u corrigeren, zodat het profiel in volgorde kan plaatsvinden. Daarbij zou u ook gelijk moeten controleren, of dit niet tot de rijweg behorende contact op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (start/rem/doel) ingevoerd werd. Als dit wel het geval is, moet de rijweg direct worden aangepast.

Als u alles heeft gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Profile prüfen/ändern>** (Profielen controleren/wijzigen), op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (Actualiseren), klikken om de controle opnieuw te starten.

Met het wegvinken van het schakelvlakje **<Warnungen anzeigen>** (Waarschuwingen tonen), kunt u de getoonde waarschuwing onzichtbaar maken.

10.6.1 Waarschuwingen bij foutieve invoer in de contactgebeurtenissen.

Ook in de profieleditor worden registraties of invoer in de contactgebeurtenissen, die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd getoond.



Afbeelding 10.35

Aanwijzing!

Om dit te bereiken moet u in ieder geval de contactgebeurtenissen in **iedere** regel met de neerwaartse pijl openklappen, zodat u het ook ziet.

10.7 Geregistreerde profielen uitkiezen.

Geregistreerde profielen kunt u zeer comfortabel in de profieleditor wijzigen, uitbreiden enz., maar ook uitkiezen en tonen.

Hiervoor biedt **Win-Digipet Pro X** twee mogelijkheden aan:

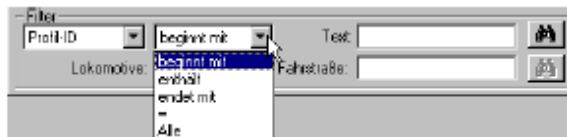
- Keuze over de filterfuncties en een tekstopgave;
- Keuze over de start-/doelfunctie in combinatie met locomotief en rijweg.

10.7.1 Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.

Geregistreerde profielen kunt u in de beide filter-keuzevensters volgens verschillende criteria selecteren.



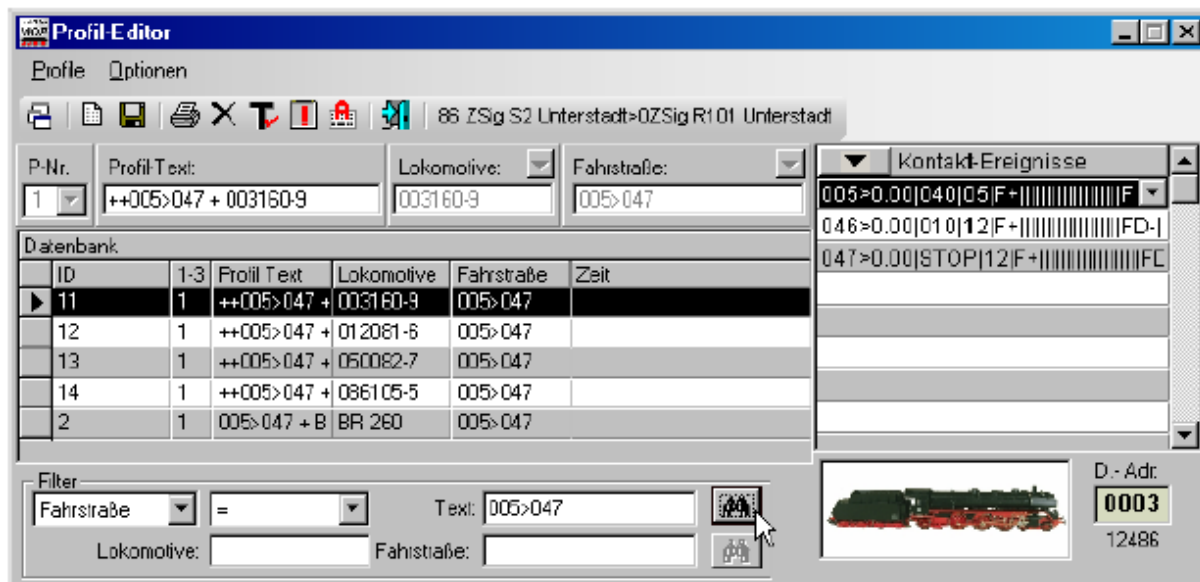
und





Afbeelding 10.36

Afbeelding 10.37

Stel hiervoor allereerst de beide filterfuncties in en voer dan in het veld **<Tekst>** de betreffende filtertekst in.

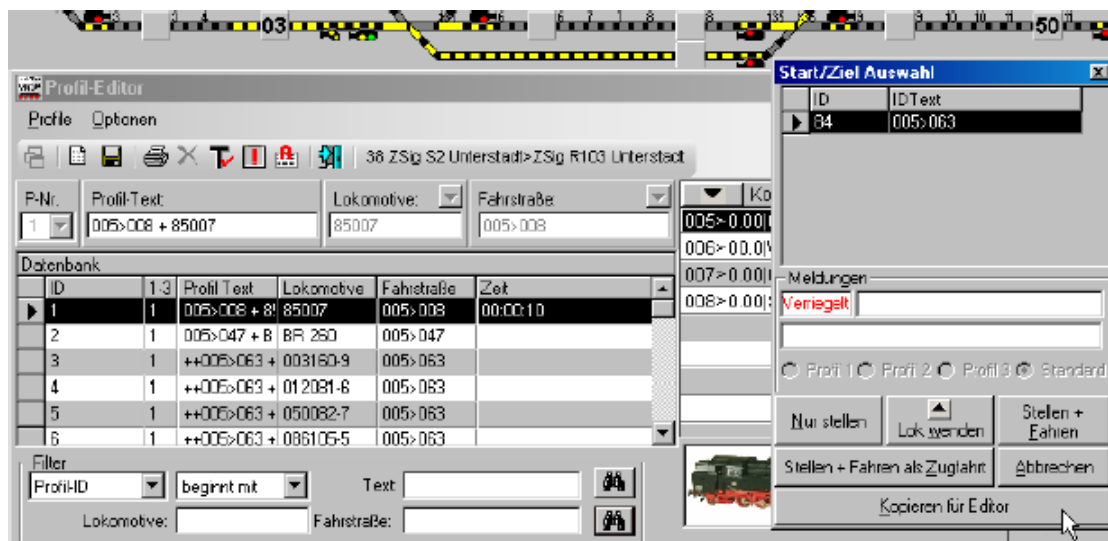


Afbeelding 10.38

Na de instellingen en opgaven klikt u op het schakelvlakje  en onmiddellijk worden in de profieleditor de gevonden profielen of de melding **<Keine daten gefunden!>** (*Geen gegevens gevonden!*), getoond. Na een klik op het linker pictogram  in de profieleditor worden alle profielen getoond.

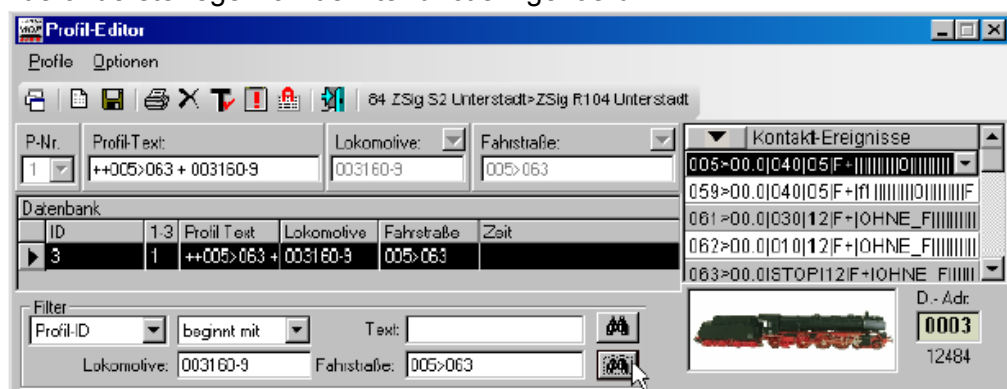
10.7.2 Geregistreerde profielen met behulp van de start-/doelkeuze selecteren.

Bij deze keuze kunt u zeer doelmatig de geregistreerde profielen volgens de combinatie locomotief/rijweg selecteren. Hiervoor moet de betreffende locomotief zich op het starttreinnummerveld van de rijweg bevinden. Met de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.5.1 kiest u de rijweg.




Afbeelding 10.39

De rijweg licht “geel” op en het venster <Start/Ziel Auswahl> (Start-/doelkeuze), verschijnt. Na een klik op de knop <Kopieren für Editor> (Kopiëren voor editor), worden de locomotief en de rijweg in de onderste regel van de filterfunctie ingevoerd.




Afbeelding 10.40

Klik op het schakelvlakje  en meteen worden de gevonden profielen getoond in de profieleditor.

Aanwijzing!

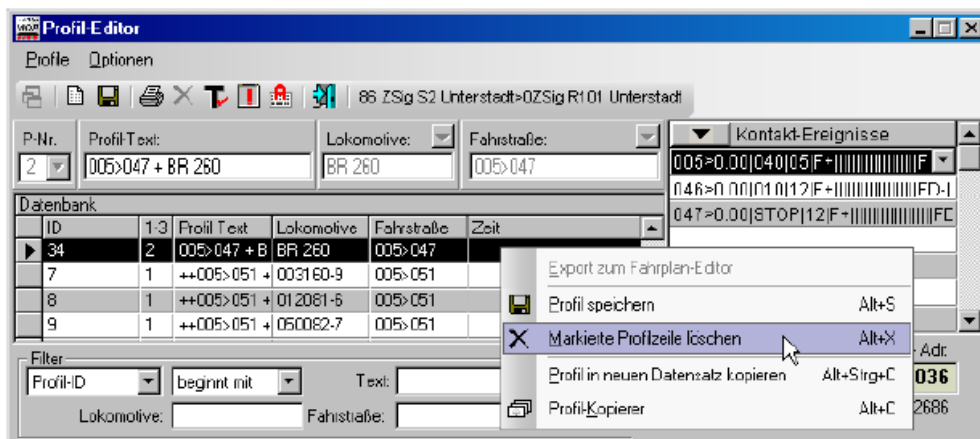
Deze filterfunctie is alleen maar mogelijk, als zich op het starttreinnummerveld van de rijweg een locomotief bevindt. In het andere geval wordt geen locomotief ingevoerd en het

schakelvlakje  is gedeactiveerd. In dit geval kunt u de locomotief ook handmatig in het veld “Locomotief” slepen, zodat het schakelvlakje weer actief kan worden.


10.8 Profielen verwijderen.

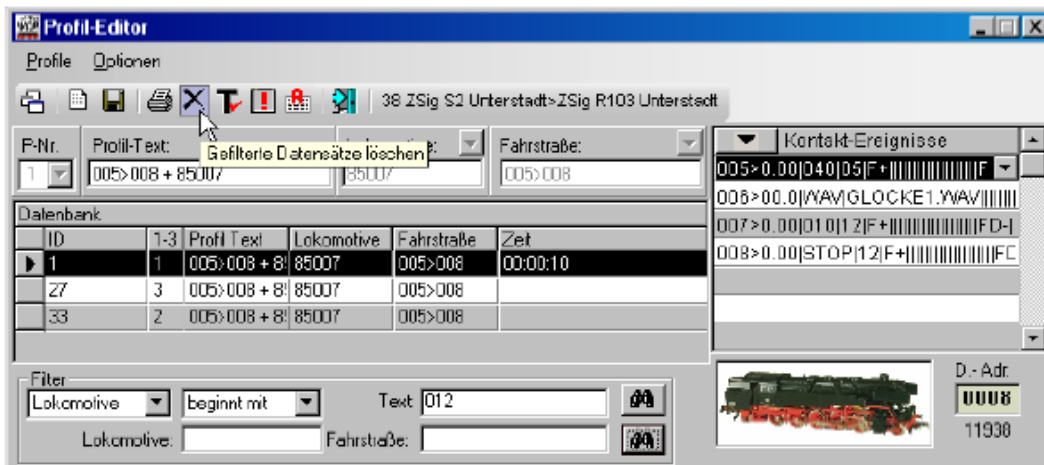
Voor het verwijderen van geregistreerde profielen heeft u twee mogelijkheden.

- **Afzonderlijke verwijdering:**
 Hiervoor selecteert u het te verwijderen profiel en klikt u met de rechter muisknop. In het zich dan openende snel-menu klikt u op de menuopdracht **<Markierte Profielseile löschen>** (*Geselecteerde record verwijderen*) en het geselecteerde profiel wordt uit de "Databank" verwijderd.




Afbeelding 10.41

- **Geselecteerde verwijdering:**
 Hiervoor kiest u op de onderste rand van de profieleditor onder filter de gewenste keuze van de profielen conform paragraaf 10.7 en klikt u vervolgens op het schakelvlakje . De profielkeuze wordt u dan in de "databank" getoond.



Afbeelding 10.42

Is de keuze van het te verwijderen profiel in orde, klik dan op de menuopdracht **<Profile>** (*Profilen*), **<Gefilterte datensätze löschen>** (*Gefilterde records verwijderen*), of op het nu zichtbare pictogram  in de knoppenbalk van de profiel-editor. De gefilterde profielen worden verwijderd in de "databank".

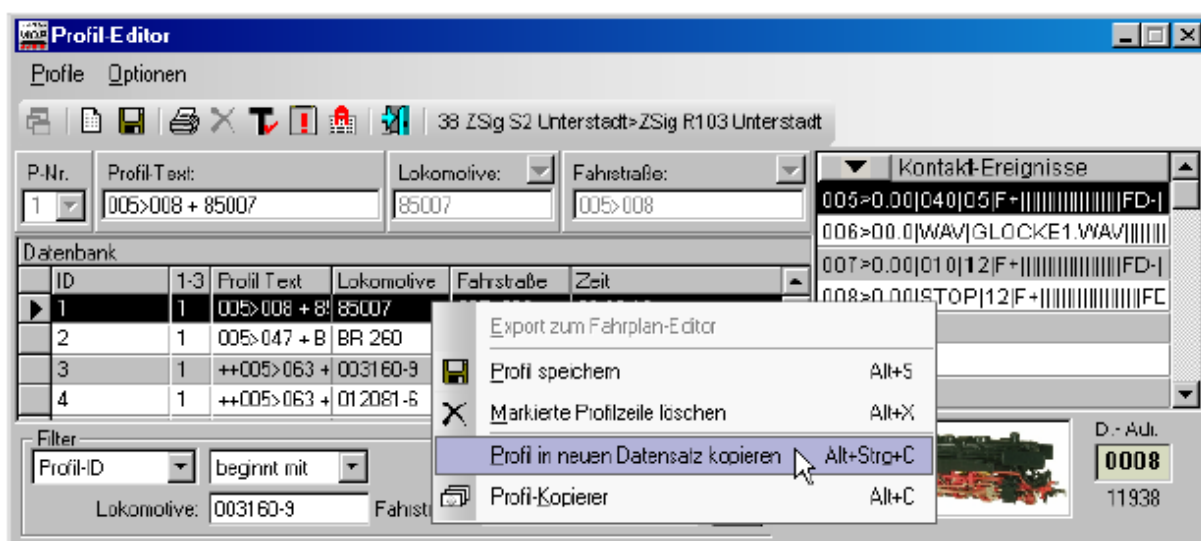
Aanwijzing!

Mocht u bij filter “ALLE” gekozen hebben, dan worden alle profielen getoond.
 Een verwijdering is dan **niet** mogelijk. De menuopdracht en de knop \$\$\$ zijn in de knoppenbalk uit veiligheidsoverwegingen niet te kiezen.

10.9 Profielen in een nieuw bestand kopiëren.

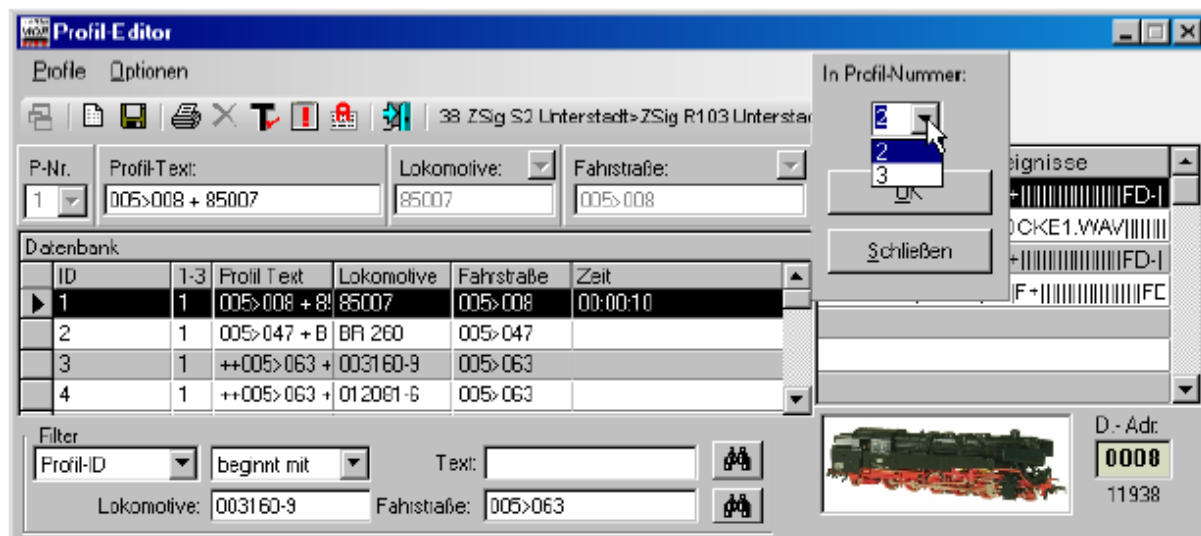
Wanneer u uw bereids aangemaakte profielen na de keuzecriteria zoals in paragraaf **10.2.1** veranderen wilt, dan kunt u dit nu erg makkelijk met de nieuwe menuopdracht in het contextmenu **<Profil in neuen Datensatz kopieren>** (*Profielen in een nieuw bestand kopiëren*).

Klikt u om dit te bereiken in de profieeditor op de gewenste regel, zodat deze gemarkeerd is.
 Na een klik met de rechter-muistoets wordt de nieuwe menuopdracht zichtbaar en u kunt deze opdracht met de linker-muistoets uitvoeren.



Afbeelding 10.43

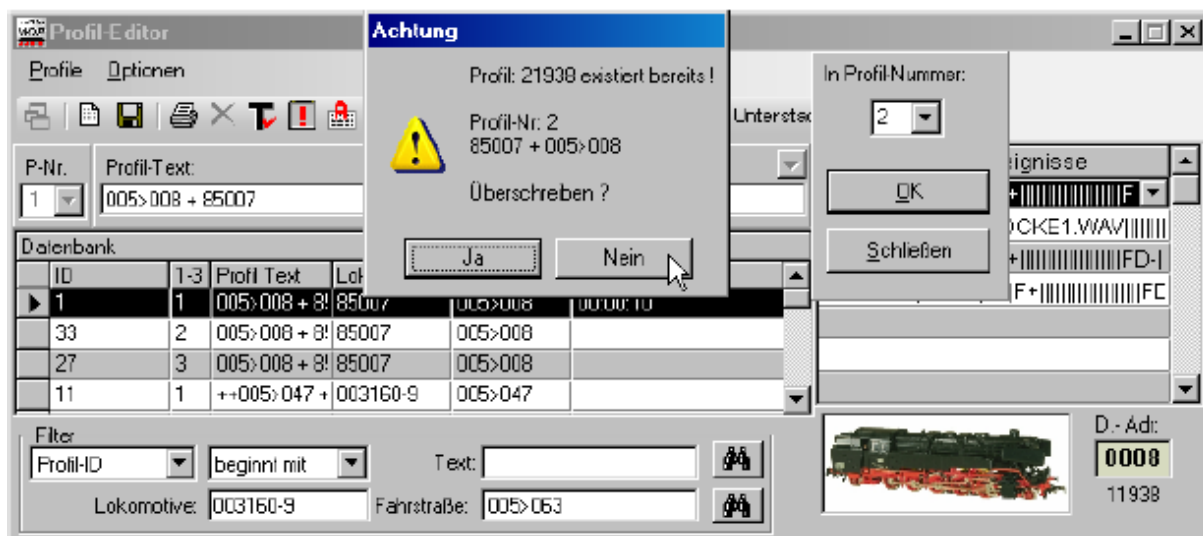
Nu wordt een ander veld geopend en daar moet u het gewenste profielnummer uitkiezen.



Afbeelding 10.44

Na een klik op “OK” wordt dat profiel aangemaakt. Er wordt naar aanleiding van uw gewenste sorteervolgorde aan het begin- of einde van de lijst getoond.

Zou het profiel al bestaan, dan verschijnt een veiligheidsvraag, die u met “Ja” of “Nee” kunt beantwoorden.



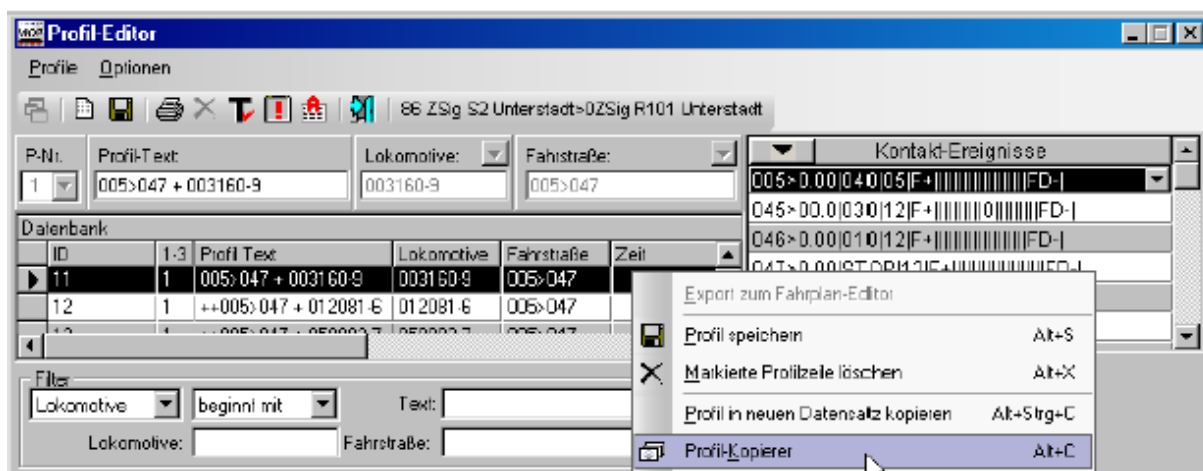
Afbeelding 10.45

Normaal gesproken zou u hier met “Nee” antwoorden, om eerst éénmaal het al bestaande profiel te controleren.

10.10 De profiel kopierder.

Wanneer u voor een locomotief en rijweg een profiel heeft aangemaakt, kun u nu zeer makkelijk het aangemaakte profiel ook voor andere locomotieven met dezelfde rijeigenschappen of gewenste profielregistratie kopiëren.

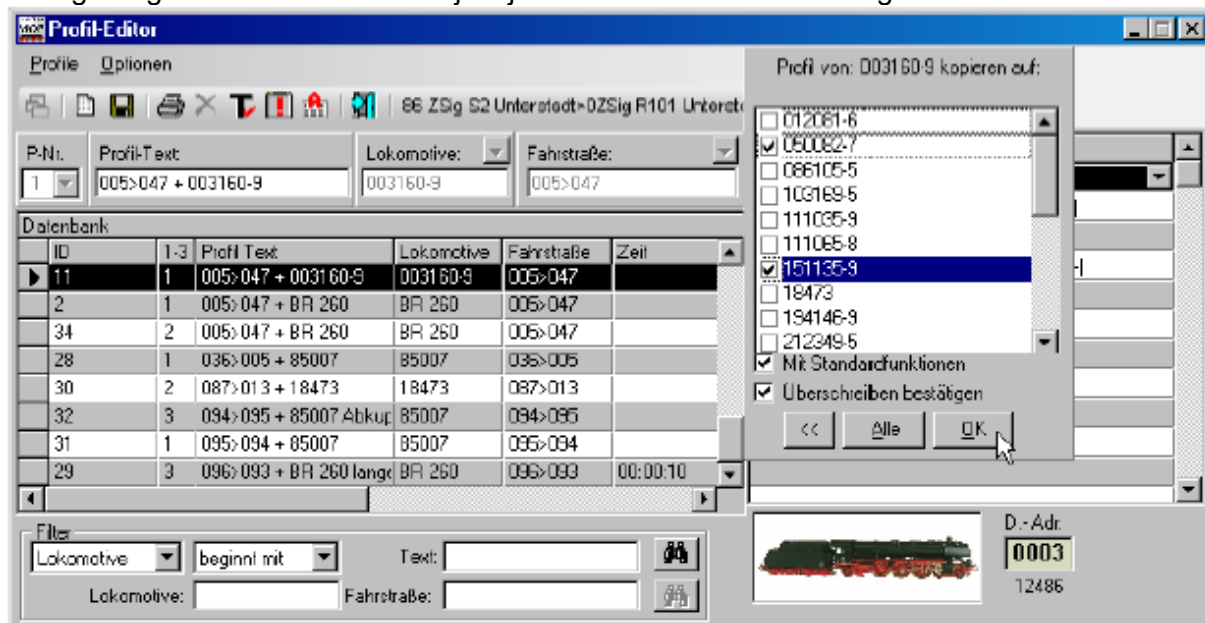
Om dit te bereiken markeert u het betreffende profiel, klik met de rechter muisknop en er verschijnt een nieuwe menuopdracht <Profil Kopierer> (Profiel kopierder), zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Afbeelding 10.46

Na een klik op deze menuopdracht verschijnt een nieuw venster, in welke u nu de betreffende instellingen kunt uitvoeren.

In het kleine venster worden de resterende locomotieven, op welke het gekozen profiel kan worden overgedragen. Hier zet u een vinkje bij de loc zoals in de afbeelding te zien is.



Afbeelding 10.47

Resterende locomotieven worden na het omlaag schuiven van de "scroll-bar" zichtbaar. Denk bij de keuze van de locomotieven ook aan de in paragraaf **10.2.1** genoemde keuzecriteria, zodat het juiste profiel per rijweg en locomotief aangemaakt wordt. Door een vinkje te plaatsen bij **<Mit Standardfunktionen>** (*Met standaardfuncties*), wordt de overdracht van de gekozen profielen met de ingestelde functies uit de locomotievendatabank gekozen (zie ook paragraaf **5.3.4**).


Dit is juist zinnig indien...

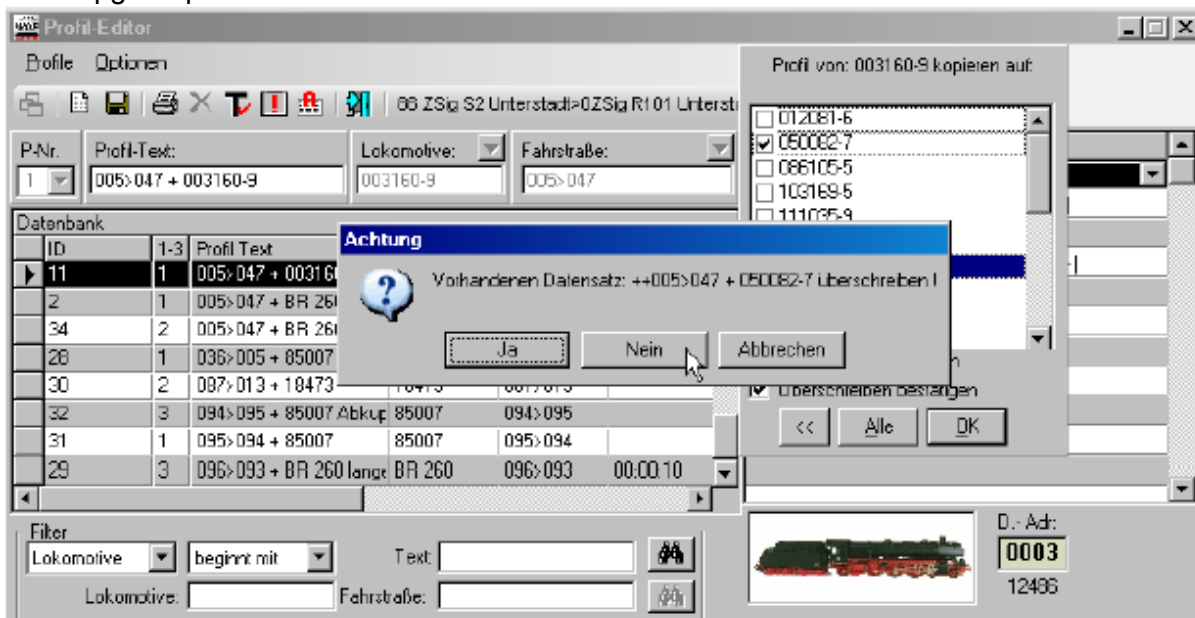
- Bij de locomotief bijvoorbeeld de frontverlichting uitgeschakeld moet worden, terwijl aan het einde van de rit van een pendeldienst maar in de aangemaakte en het gekopieerde profiel de frontverlichting ingeschakeld is;
- Als in het te kopiëren profiel een locomotiefuncties (stoomloc geluid o.i.d) ingevoerd is en dit profiel op de loc overgedragen zou moeten worden, bij welke de functie in ieder geval overeenkomstig de locomotievendatabank eens in- of uitgeschakeld zou moeten worden.

Het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (*Overschrijven bevestigen*), zou u altijd moeten plaatsen, wanneer u niet meer zeker weet, of voor deze locomotief een profiel bestaat en u dit niet overschrijven wilt.

Als u het aangemaakte profiel op alle locomotieven wilt overzetten, dan klikt u op het schakelvlakje **<Alle>** (*alles*). Hierbij wordt gelet op locomotieven die overeenkomstig uw Matrixinstelling de rijweg ook mogen berijden.

Heeft u thans alle instellingen uitgevoerd, dan klikt u op het schakelvlakje **"OK"** en het aangemaakte profiel wordt op alle gekozen locomotieven overgedragen.

Wilt u daarentegen het kopiëren van het profiel afbreken, dan klikt u op het linker schakelvlakje  en u komt in de profieeditor terug. Heeft u het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (*Overschrijven bevestigen*) gezet, dan wordt u bij de bestaande profielen tot een keuze opgeroepen.



Afbeelding 10.48

In de meeste gevallen zal u dit met **<Nein>** (*Nee*) beantwoorden, zodat het bestaande profiel **niet** overschreven zal worden.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u profielen wilt kopiëren, dan moet u altijd denken aan het gekozen profielnummer in het keuzeveld "P-Nr", omdat het/de profiel(en) worden met dit profielnummer aangemaakt, zodat de in paragraaf 10.2.1 genoemde keuzecriteria gevolgd worden.

10.11 Profielen voor alle locomotieven aanmaken (Lok-ID 0).

In **Win-Digipet Pro X** is het nu mogelijk, voor **elke** rijweg **een profiel voor alle locomotieven** aan te maken. In dit profiel kunnen dan de gewenste functies voor alle locomotieven ingevoerd worden.


Dit is zinvol, wanneer u het schaduwstation in wilt rijden en bij het bereiken van het niet meer zichtbare deel....

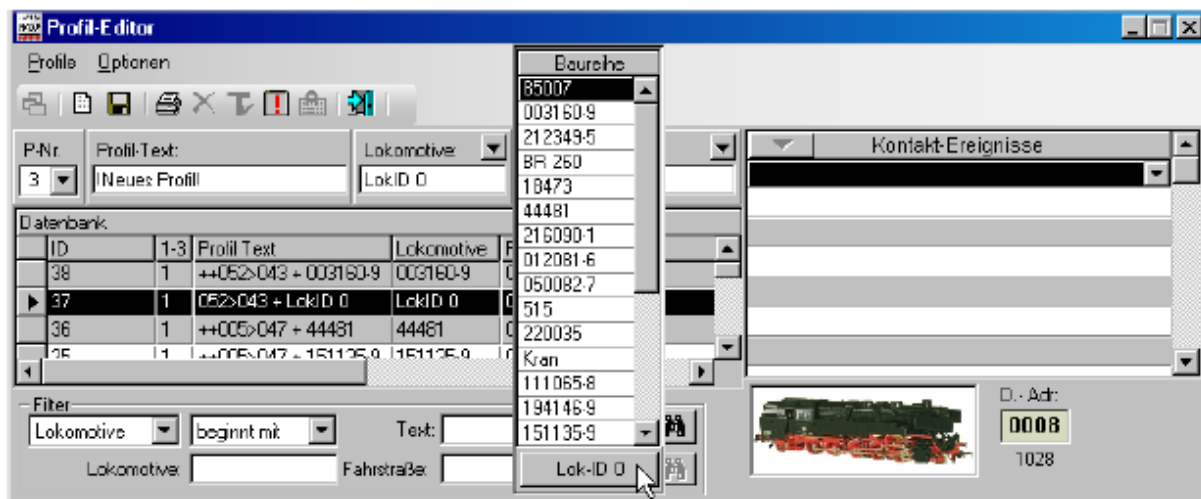
- De verlichting van de reizigerstrein;
- De stoomgeluiden van de loc;
- Het geluid van een loc (stoom- of motorgeluid);
- Of overige functies;

...uit- of inschakelen wilt.

Tot nu toe was dit alleen met specifieke profielen voor elke locomotief mogelijk en daarmee werden voor deze toepassingsgevallen (u zal zeker op uw modelbaan meerdere gevallen kennen) enorm veel bespaard op profielen en hoeft u deze niet moeizaam samen te stellen.

Om profielen samen te stellen, gaat u zoals in paragraaf 10.2.1 beschreven is, te werk en kiest u via de neerwaartse pijl in het keuzeveld <Locomotieve> (Locomotief), met een klik op het nieuwe

schakelvlakje  van die Lok-ID 0 uit. De betreffende rijweg en profiel-Nr kiest u ook zoals in paragraaf 10.2.1 beschreven is uit. Welk profielnummer u hierbij kiest, hangt van uw wensen af maar biedt u eigenlijk bij voorkeur profiel Nr. 3 zeer aan, wanneer de na het lezen van paragraaf 10.2.1 volgens de beschreven keuzemogelijkheden wilt werken.

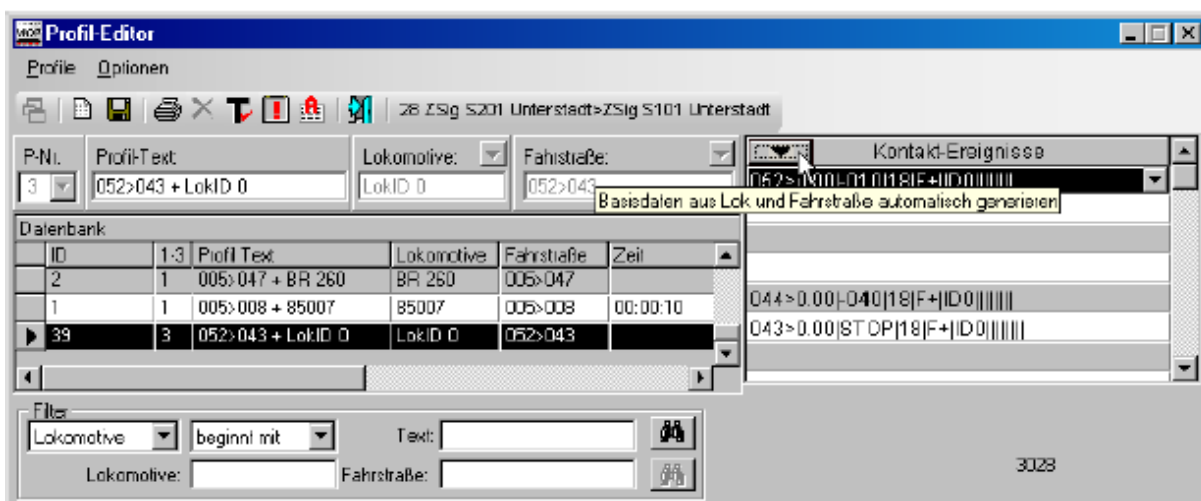


Afbeelding 10.49

Belangrijke aanwijzing!

Indien u het nieuwe pictogram niet kunt zien, dan moet u het venster van de profieleditor wat verder naar onder optrekken.

Heeft u alle registraties doorgevoerd, dan klikt u op het schakelvlakje  in de profieleditor, zodat de profieltekst automatisch wordt ingevoerd en het schakelvlakje ter overname van de contactgebeurtenissen te kiezen is.



Afbeelding 10.50

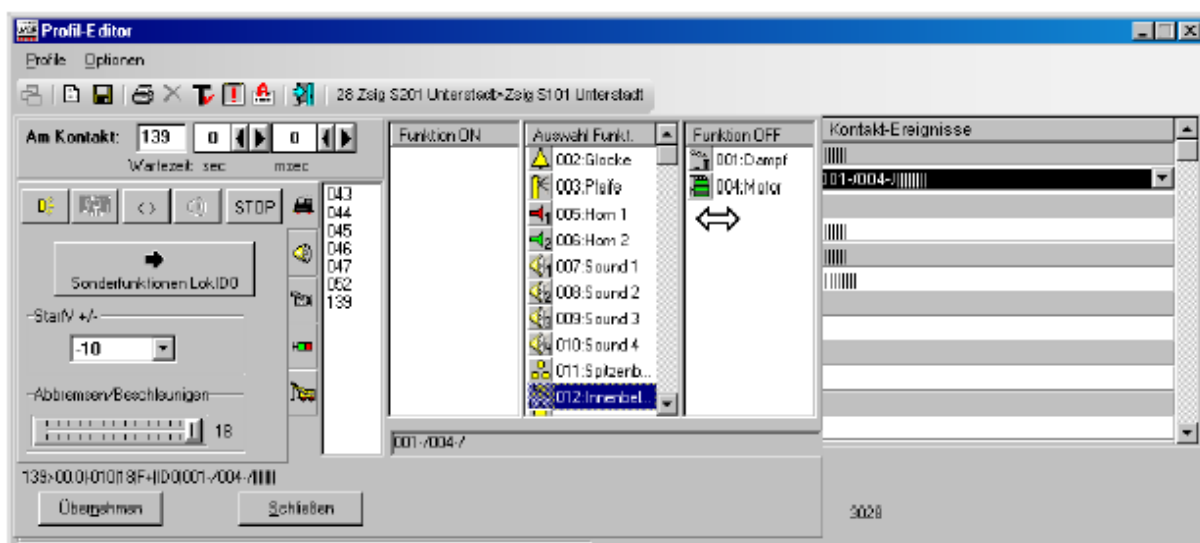
Na het klikken worden de gegevens uit de rijweg overgenomen. Zoals u in op het scherm zult herkennen, worden ook de gegevens uit de rijweg direct overgenomen en niet op de afzonderlijke locomotieven omgerekend.

De aldaar ingevoerde waarde moet u, zoals beschreven in paragraaf **8.8.3**, voor de startsnelheid van de afzonderlijke locomotieven bijstellen.

Om de geregistreerde contactgebeurtenissen te veranderen klikt u op de neerwaartse pijl in de gewenste regel en u ziet nu een voor deze taak verandert venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*).

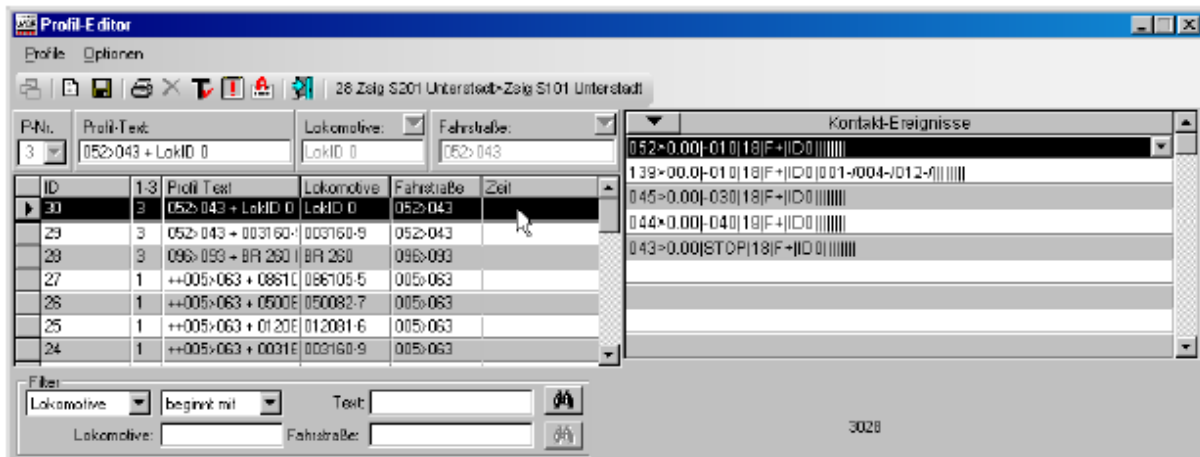
De startV +/- en de waarde voor het afremmen/optrekken geeft u zoals de in paragraaf 8.8.3 beschreven zijn aan, waarbij de waarde voor alle locomotieven geldt. Daarom zou u hier een toepasselijke gemiddelde waarde kiezen, wanneer u niet voor elke loc een apart profiel wilt aanmaken.

Voor het registreren van gewenste overige functies van de loc klikt u hier op het grote schakelvlakje **<Sonderfunktionen Lok-ID 0>** (*Overige functies Lok-ID 0*), zodat u daar die functies aan- en uitschakelen kunt.



Afbeelding 10.51

In de middelste keuzelijst zijn alle overige functies opgesomd en na het aanklikken met de linker-muisknop sleept u deze in het linker of rechter functieveld. Hierbij verandert zich de muispijl naar een dubbele richtingspijl. Heeft u éénmaal het symbool in de verkeerde funktiekolom gesleept, dan kunt u dit ook weer wijzigen, indien u eenvoudig het symbool opnieuw aanklikt en met ingedrukte linker muisknop in de gewenste kolom sleept en daar de muisknop weer loslaat. Zijn de opgaven correct, dan klikt u zoals in paragraaf **10.3** beschreven op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*). Let u hierbij ook weer op de geregistreerde opgaven in de regel boven dit schakelvlakje.



Afbeelding 10.52

De opgaven zouden er dan zoals in de afbeelding moeten uitzien. Hierbij worden in ieder geval in de profieleditor onder rechts geen afbeelding van de loc getoond, alleen maar de opgave met de profiel-Nr. en de betreffende rijweg.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u in het profiel met de Lok-ID 0 overige functies in- of uitgeschakeld heeft, dan blijven deze zo lang in- of uitgeschakeld, totdat u weer via een profiel in- of uitgeschakeld worden. Deze behoeven dus niet in iedere regel herhaald te worden.

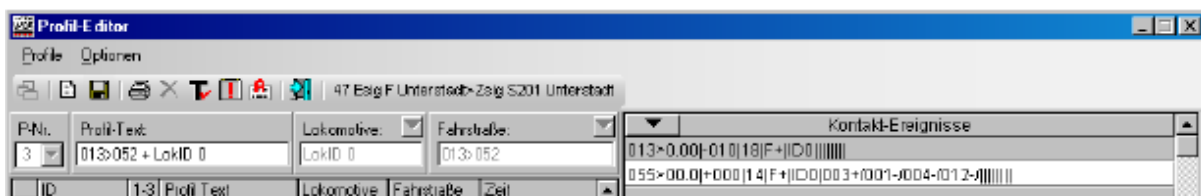
10.11.1 Profiel kopieerder voor Lok-ID 0.

Natuurlijk kunt u ook de met de Lok-ID 0 aangemaakte profielen op iedere andere locomotief met de profiel kopieerder volgens paragraaf 10.10 kopiëren. De in de paragraaf beschreven opgaven en aanwijzingen gelden ook hier.

In de contactgebeurtenissen staan dan de procentuele waarde van de locomotief snelheden, zoals bij de aangemaakte profielen volgens paragraaf 10.2.2 of 10.2.3.

10.11.2 Belangrijke aanwijzingen betreffende de profielen met de Lok-ID 0.

Bij alle locomotieven, die één of meerdere overige functies bezitten, wordt bij het berijden van het contact 55 die overige functie ON(=) of OFF(-) opgeroepen.



Afbeelding 10.53

Het speelt daarbij geen rol met welke functietoets (uitgezonderd F0) de gewenste overige functie bij de afzonderlijke locomotief uitgevoerd wordt.

Voorbeeld:


U heeft bij de contactgebeurtenissen de overige functie “stoomgeluid”(001) met de instelling OFF (-) voor het uitschakelen ingevoerd. Dan wordt bij de uitvoering van de rijweg met de Lok-ID 0 bij alle locomotieven het stoomgeluid uitgeschakeld, het maakt niet uit of deze functie bij die ene loc met de functietoets F1, F2 of iedere andere F-toets werd opgeroepen.

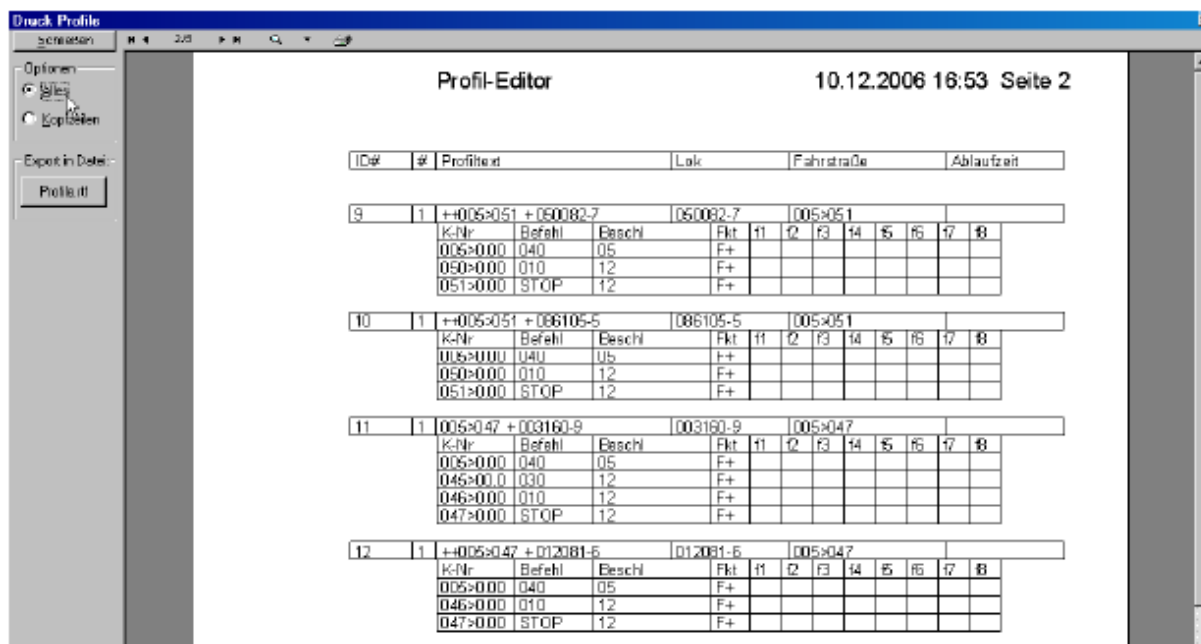
Na het schakelen van de rijweg, het maakt niet uit of dit handmatig of automatisch gebeurt, wordt de uitvoering van hetzelfde in deze volgorde getest en uitgevoerd...

- Bestaat een echt profiel voor deze loc, dan wordt dit, indien net...
- Bestaat een profiel met de Lok-ID 0, dan wordt dit, indien nee...
- Dan wordt de rijweg in standaardmode.

...uitgevoerd.

10.12 Profielen afdrukken.

Hiervoor klikt u op e menuopdracht **<Profile>** (*Profielen*), **<Drucken>** (*Afdrukken*), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Na een vraag worden de profielen voor het afdrukken voorbereid en op het beeldscherm getoond.



Afbeelding 10.54

De beeldschermweergaven verklaren zichzelf. U kunt kiezen tussen de opties **<Alles>** (*Alles*) of **<Kopfzeilen>** (*Kopregel*), zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat er afgedrukt moet worden. Ook het exporteren naar het bestand “**Profile.rtf**” op uw harde schijf is mogelijk.

10.13 Profielen naar de dienstregeling-editor exporteren.

Wanneer u uw geregistreerde profielen wilt exporteren naar de dienstregelingeditor, dan moeten de profieleditor en de dienstregelingeditor **gelijktijdig** geopend zijn.

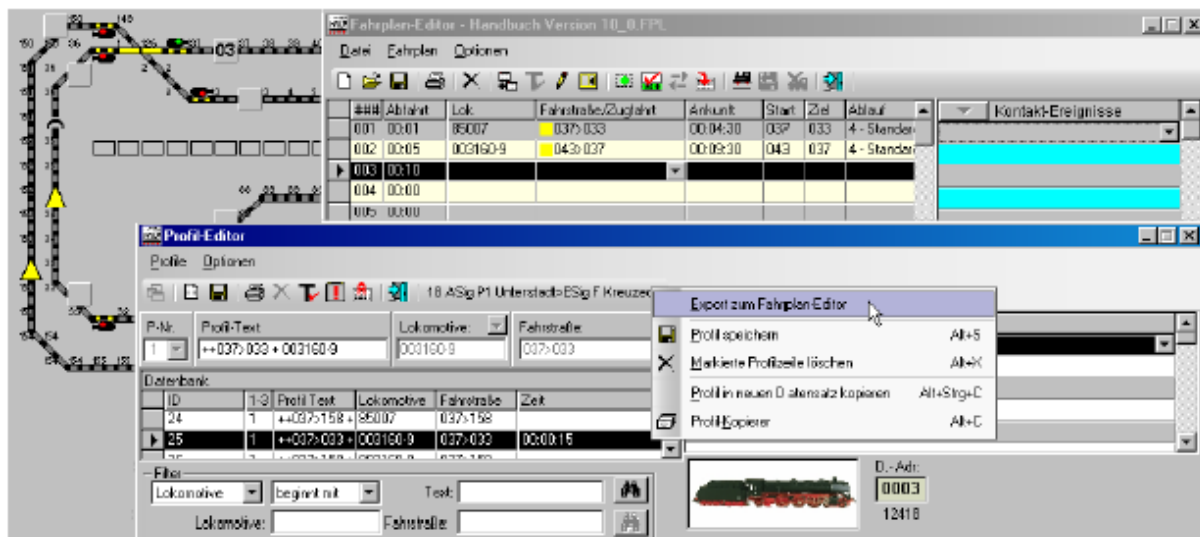
Door deze export bespaart u zich veel werk in de dienstregelingeditor met het aanleggen van de dienstregelingregels.

Voor het exporteren van een profiel moet u allereerst in de dienstregelingeditor een nieuwe of bestaande dienstregelingregel selecteren. In deze dienstregelingregel **moet** de vertrektijd in gevoerd zijn, want anders kan er niets worden geïmporteerd.

Maar let op!

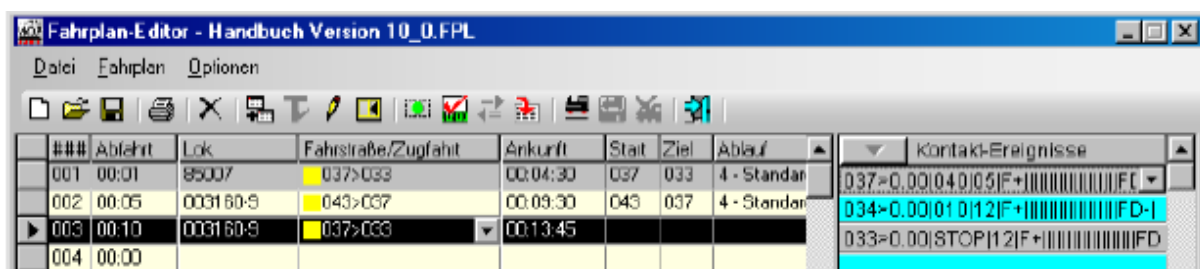
Als u een bestaande dienstregelingregel importeert, wordt deze regel overschreven; **Win-Digipet pro X** voegt daarvoor **niet** automatisch een regel in.

Nadat u nu de dienstregelingregel hebt geselecteerd, wisselt u nu naar de profieleditor en selecteert u eveneens een profielregel in de databank. Na een klik met de rechter muisknop opent zich een "snelmenu" met de pas nu zichtbare opdracht **<Export zum Fahrplan-Editor>** (Export naar de rijweg-editor).



Afbeelding 10.55

Klik hierop en de gegevens van de profielregel worden naar de dienstregelingeditor geëxporteerd. Het resultaat ziet u in de afbeelding hieronder.



Afbeelding 10.56

De contactgebeurtenissen zijn 1:1 overgenomen en ook de aankomsttijd is correct ingevoerd in de dienstregelingregel.

De berekening van de tijd gaat als volgt:

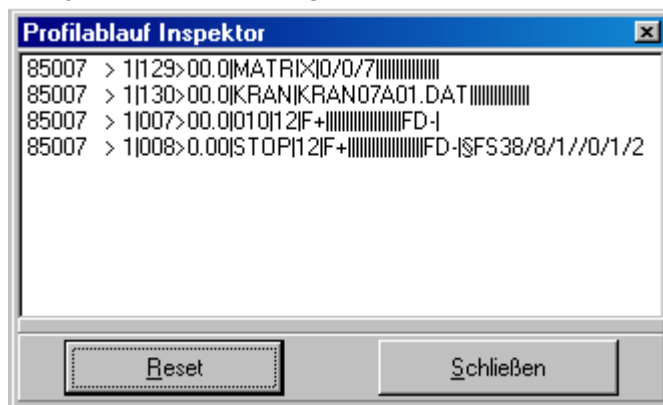
- Op het tabblad „Programma-instellingen - Dienstregeling“ in de systeeminstellingen is als tijdfactor 15 ingevoerd;
- In de profieleditor is als werkelijke tijd 15 sec vastgesteld en ingevoerd;
- Als u nu 15 sec maal 15 uitrekent, dan komt u op 225 sec uit, wat gelijk is aan 3 min 45 sec;
- dit opgeteld bij de vertrektijd van 10:00 resulteert in de aankomsttijd van 13:45.

Vanzelfsprekend kunt u ook omgekeerd de gegevens uit de dienstregelingeditor naar de profieleditor exporteren. Hoe dit functioneert leest u in paragraaf **11.4.1**

10.14 Profielafloop inspecteur.

Voor het testen van de profielen kunt u op ieder moment de profielafloop inspecteur laten meelopen. Daarin kunt u bij alle handbediende en automatische bedrijfssoorten de correcte afloop van de profielen volgen. Hiervoor klikt u in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergave*), **<Profilablauf inspektor>** (*Profielafloop inspecteur*).

Er opent zich een nieuw venster **<Profilablauf inspektor>** (*Profielafloop inspecteur*). Daarin worden alle opdrachten van actueel gestarte profielen opgesomd en kunt u zeer goed de uitvoering van de afzonderlijke opdrachten volgen op het beeldscherm.



Afbeelding 10.57

Uitgevoerde opdrachten worden uit het venster verwijderd.

Zouden na het beëindigen van de tevoren uitgevraagde rijweg nog opdrachten in het venster te zien zijn, dan wordt het profiel niet geregistreerd en moet u dit meteen controleren. De niet uitgevoerde opdrachten in het verloop van de profiel inspecteur worden gewist met een klik op het schakelvlakje **“Reset”**.

Aanwijzing!


Bij de stopopdracht worden achter de tekens „FD-|“ of „FD+|“ na het „§“-teken, als scheiding, nog interne tekens uit het programma voor de behandeling van de stopopdracht weergegeven.

Belangrijke aanwijzing!

Worden in een geschakelde rijweg opdrachten in het profiel, maakt niet uit hoe niet uitgevoerd, zo zullen opdrachten in de profielverloop inspecteur blijven staan en verhinderen het verloop van andere profielopdrachten. Daardoor kan het bedrijf op de modelbaan niet meer goed verlopen en zullen ergens ooit een storing veroorzaken.

In deze gevallen zou u in de profielverloop inspecteur een reset moeten doorvoeren, dan de proloverloop inspecteur open laten staan, de automatiek opnieuw starten en het verloop van de profielen in de verloopinspecteur bekijken. Blijven profielopdrachten na het beëindigen van een rijweg in de profielverloop inspecteur staan, dan moet u de automatiek stoppen en de fouten in het profiel direct opzoeken en verwijderen.

10.15 Profiel-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Profile>** (*Profielen*), **<Schließen>** (*Sluiten*) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de nog gewijzigde gegevens in de editor, keert u terug naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X**.

11. DIENSTREGELING-EDITOR.

11.1 Algemeen.

Het **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem maakt het mogelijk, een praktisch onbegrensd aantal van trein resp. locomotiefbewegingen na de door u opgegeven richtlijnen, naar aanleiding van uw dienstregeling af te laten lopen.

Absolute perfectie en totaal automatisch, met behulp van omvangrijke programmeringen zijn opzettelijk niet nagestreefd; met zulke bedrijfstoestanden kunt u echter met **Win-Digipet Pro X** bijna tevoorschijn toveren, als u dat wilt.

In de **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem kunt u verschillende automatiseringsgradaties op uw modelbaan verwezenlijken en naar uw believen veranderen.

U kunt bijvoorbeeld de treinritten door dienstregelingen laten uitvoeren en rangeerbewegingen handmatig uitvoeren.

Er kunnen ook rangeerbewegingen met de dienstregeling worden gestuurd, of in de dienstregeling betrokken worden. Tussen deze beide gebruiksvoorbeelden ligt een enorm gebied aan mooie bedrijfsmogelijkheden. Opmerkingswaardig zijn het eenvoudig, snelle aanleggen en het comfortabele bedienen van de dienstregelingen.

Het systeem gebruikt uw gegevens van uw digitale modelbaan, die u eerder geregistreerd heeft en koppelt ze nuttig aan elkaar. Daarom hoeft u geen gecompliceerd en/of tijdrovend voorwerk te verrichten.

De rijwegen zijn geregistreerde rijstraten. Rijstraten schakelen niet alleen uw “eigen” magneetartikelen maar iedereen kan ook nog tot **15 magneetartikelen**, zoals diverse seinen en wissels, ontkoppelingsrails, tellers en drukknoppen, schakelaars op plaatsen waar u dat wilt op uw modelbaan laten schakelen. Dat is één van de punten, de dienstregeling bijzonder veelzijdig en aantrekkelijk maakt.

Zodat **Win-Digipet Pro X** herkent, welke plaatsen op uw modelbaan door uw locomotieven en treinen bereikt zal worden, plaatst u terugmeldcontacten via terugmeldmodules. Rijstraten(wegen) beginnen bij een **startcontact** en eindigen op een **doelcontact**; de overeenkomstige registraties maakt u in de rijwegen-editor (zie paragrafen **8.8** t/m **8.11**)

In het **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem schrijft u op het beeldscherm uw dienstregeling in tabelvorm. Een regel van een dienstregelingtabel betekent een trein locomotiefbeweging via een met start- en doelcontact **vastgelegde rijweg** en deze treinbeweging begint op een startpunt, dat door u bepaald wordt.

Per dienstregelingregel kunt u bovendien tot wel **20 tussencontacten** definiëren en ieder met verschillende opdrachten, zoals schakelen van magneetartikelen, snelheidsveranderingen van locomotieven, het afspelen van geluidsbestanden enz. uitrusten. Zo kunt u iedere treinbeweging geheel individueel vormgeven. De regels van een dienstregelingtabel worden automatisch na elkaar uitgevoerd.


Bij vertragingen, storingen en onderbrekingen van de dienstregeling, zoals op de modelbaan maar ook in het echt af en toe kunnen voorkomen, heeft **Win-Digipet Pro X** maatregelen achter de hand, die het u mogelijk maakt, snel naar een normale dienstregeling terug te keren.

Het **Win-Digipet pro X** dienstregelingsysteem zorgt er ook voor, dat treinen naar **tijd en weg precies** gestuurd worden. Daarom kunnen in alle delen van uw modelbaan, die met **Win-Digipet Pro X** gestuurd worden (het maakt niet uit met welke methode, zoals het handmatig schakelen via de start/doel-functie, automatisch met vraagcontacten, treinritten-automatiek of dienstregeling), de stopsecties bij seinen vervallen, resp. buiten werking gezet worden. Daar vervullen alle seinen alleen nog maar een optisch doel.

11.2 Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.

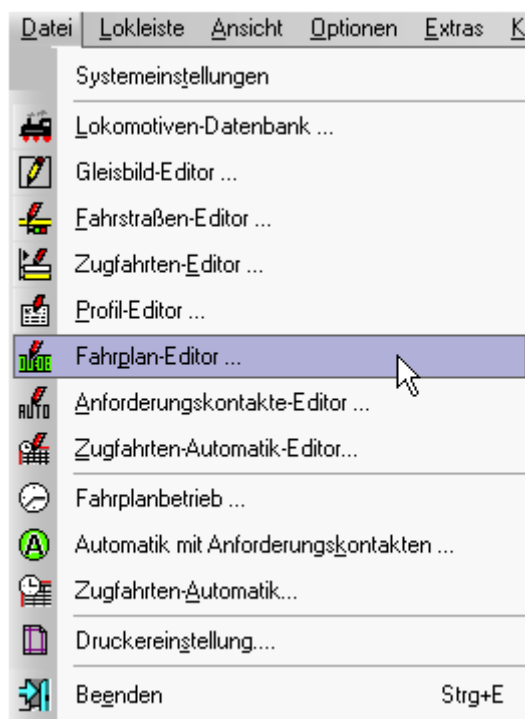
U kunt een onbegrensd aantal van dienstregelingen schrijven. Het regelaantal, tot wel 800 regels, zijn mogelijk, legt u in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.8.3) vast. Via dienstregelingsaansluitingen (zie paragraaf 11.14) kunt u telkens een andere dienstregeling oproepen, daardoor is ook de lengte van een opeenvolging van dienstregelingregels onbeperkt.

Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Datei> (Bestand), <Fahrplan-Editor>**.

(Dienstregeling-editor) of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

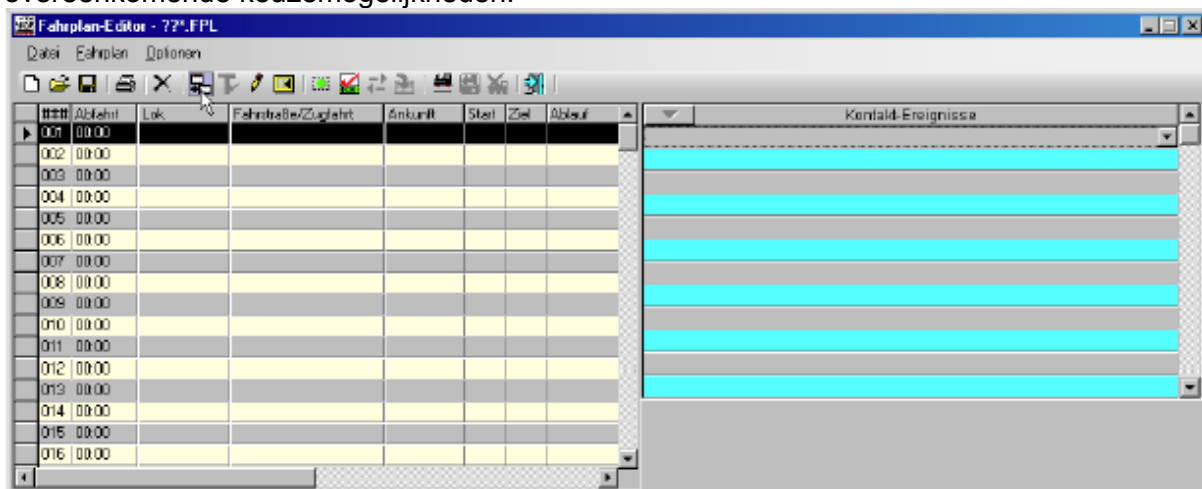
Wanneer u nog geen dienstregeling heeft aangemaakt, dan ziet u nu het lege lijstvenster van de dienstregeling-editor.

Zodra u op één van de regels klikt, wordt deze **“zwart”** gekleurd.



Afbeelding 11.1

Klik binnen de regel op een kolom, zo verschijnt daar een lijstveldpijl met de kolom overeenkomende keuzemogelijkheden.



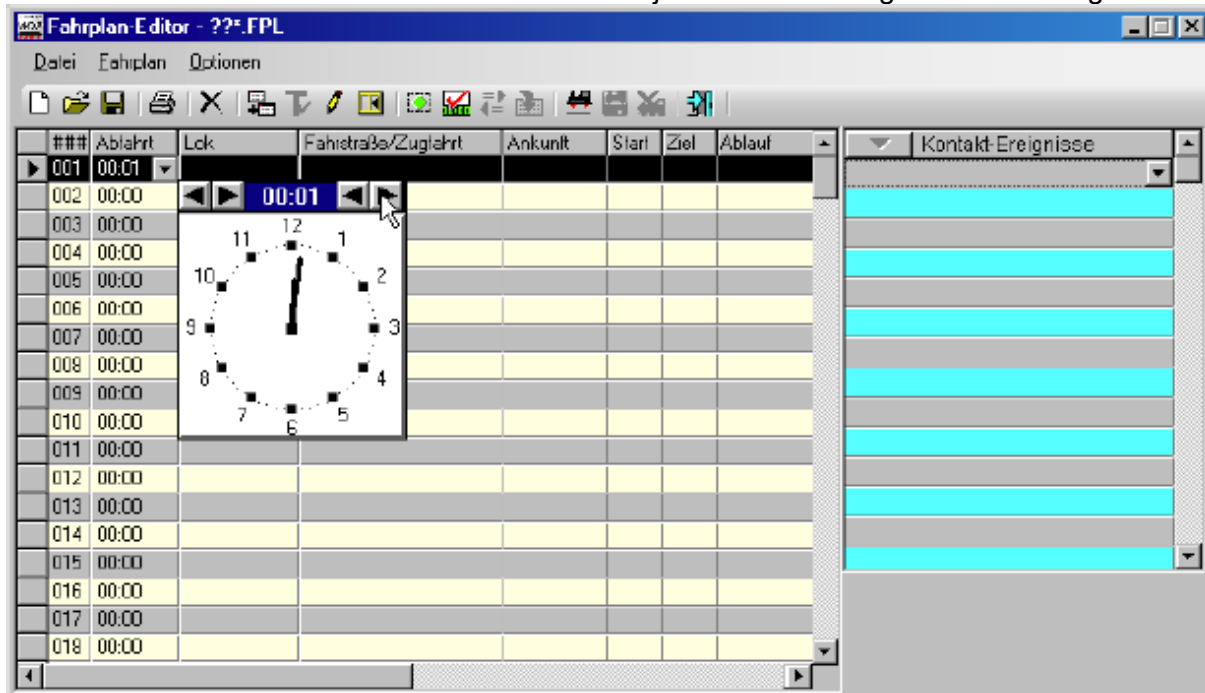
Afbeelding 11.2

Wanneer u met de muis op het symbool in de symboollijst wijzen, dan krijgt u de uitleg door een **“geel”** gekleurd help-kaartje (“Tool-tipp”) getoond.

11.2.1 Vertrek, loc, rijweg, aankomst.

In de dienstregelingregel moet u minstens de kolommem **<Abfahrt>** (*Vertrek*), Loc en **<Fahrstraße>** (*Rijweg*) ingevuld hebben, zodat de dienstregelingregel uitgevoerd kan worden.

In de nog lege dienstregeling voert u de door u gewenste gegevens in. Om dit te doen, klikt u in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*), de eerste regel. Direct verschijnt de lijstpijl, die u eveneens moet aanklikken. Omdat dan het kleine uurwerk verschijnt zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Afbeelding 11.3

De dienstregelingkolom “###” geeft de lopende regelnummers aan.

Stel nu met het kleine uurwerk de gewenste vertrektijd in. Het toegelaten tijdsbereik loopt van 00.00 uur tot 23.50 uur. Via middernacht mag geen dienstregeling lopen. Dus nooit van bijv. 22.20 uur tot 03.44 uur.

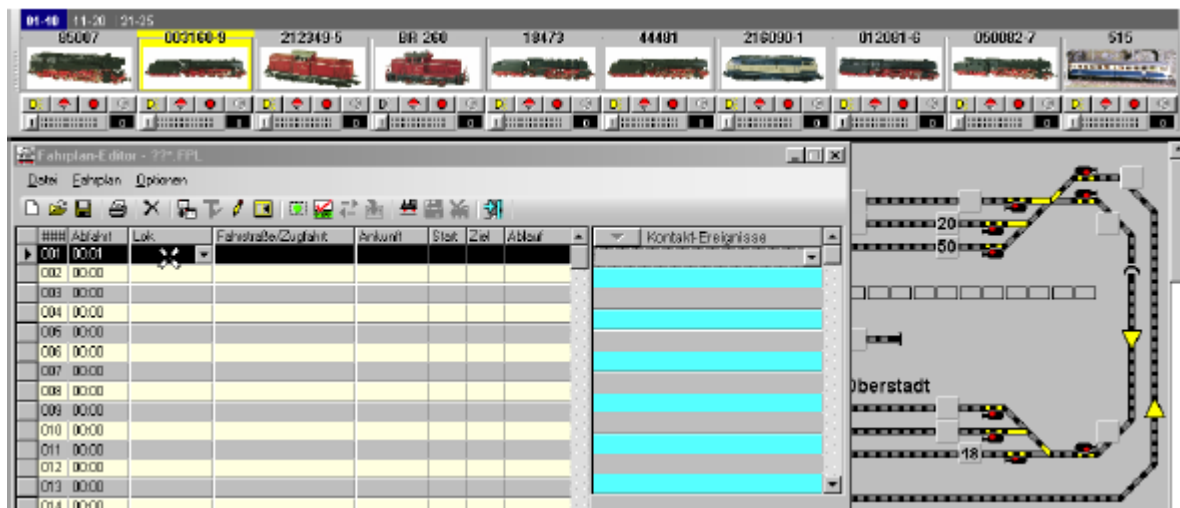
De modelbaantijd van een dienstregeling loopt steeds vanaf de starttijd van de eerste dienstregelingregel. Daarbij kan als starttijd niet 00.00 maar 00.01 of later gebruikt worden.

U stelt de urenwijzer met de rechter-muisknop en de minutenwijzer met de linker-muisknop. U kunt ook middels het klikken op het linksboven bevindende pijlenpaar de urenwijzer stellen en met klikken op het rechtsboven bevindende pijlenpaar de minutenwijzer. De ingestelde starttijd ziet u boven het cijferblad en in de tweede dienstregelingkolom.

Heeft u de starttijd ingesteld, dan klikt u in de kolom “Loc” de eerste dienstregelingregel. Het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstenpijl verschijnt weer.

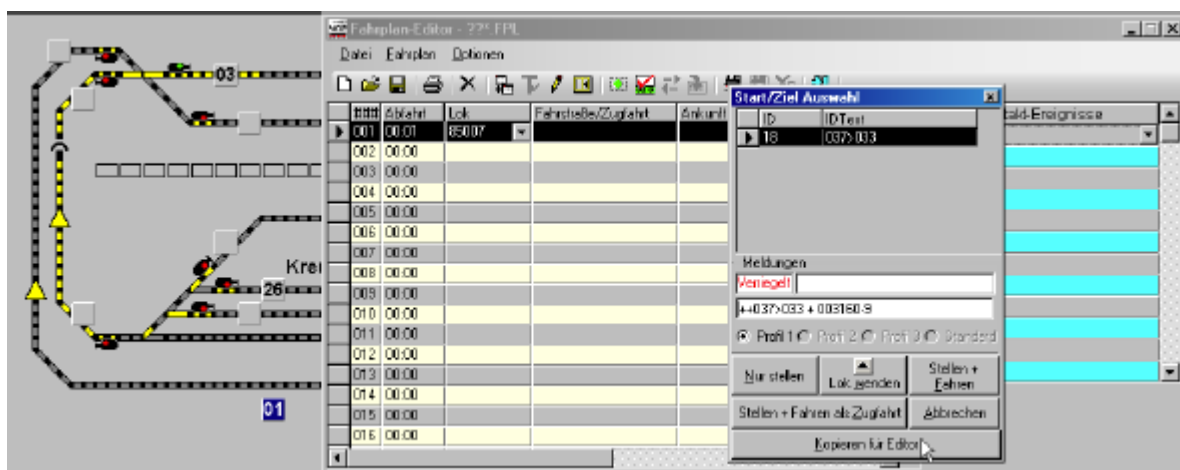
Om de dienstregeling aan te maken heeft u, zoals bij de treinritten en profielen, twee mogelijkheden om gegevens over te dragen, waarbij de eerste weer de snellere en elegantere mogelijkheid is.

1. Bij de dienstregelingaanmaak kunt u de invoer via de loclijst of de geopende Loc-Controls en het spoorplan zeer snel uitvoeren.



Afbeelding 11.4

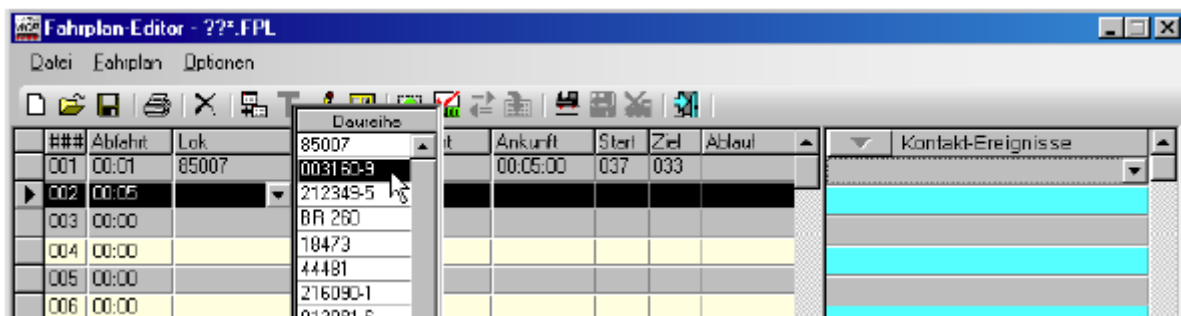
Klik in de lockeuze (loclijst of Loc-Control) op de gewenste locomotief, sleep de loc met ingedrukte rechter-muisknop in het ingaveveld "Lok" van de dienstregeling-editor en laat daar de rechter-muisknop los. De loc is ingevoerd en met zijn afbeelding te zien, rechts in de dienstregeling-editor. De gewenste rijweg kiest u via de start/doelfunctie uit (zie paragraaf 18.5.1). Markeer eerst de rijwegregel, in welke u de invoer van een rijweg wenst, en voer dan de start/doel-functie uit. Klik met de rechter-muisknop in het spoorplan na elkaar op het startnummerveld en het doelnummerveld van de gewenste rijweg.



Afbeelding 11.5

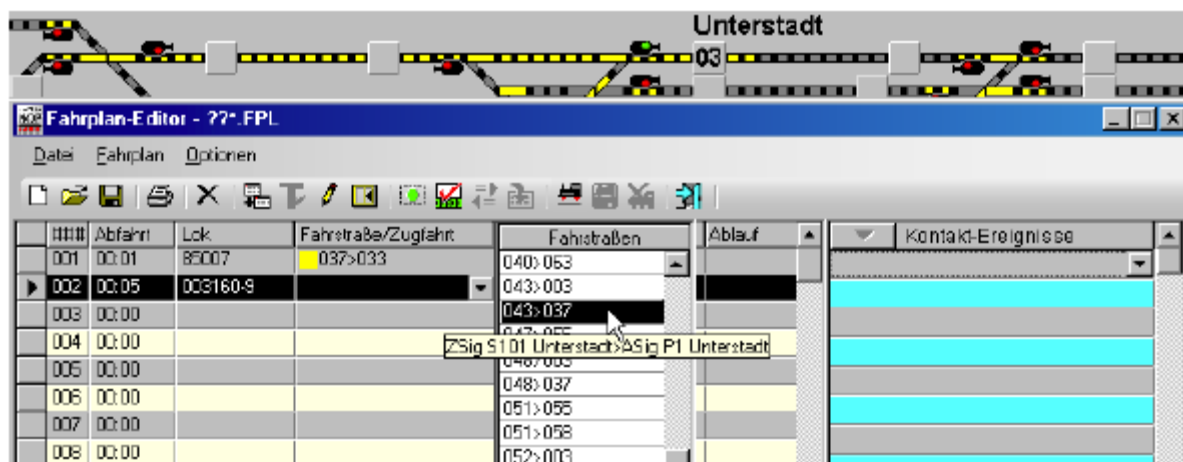
Er verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*Start/doel keuze*) met een lijst met alle rijwegen, die het systeem heeft gevonden. Met uw interne ID-nummer en de bijbehorende ID-tekst. Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende lijstregel. Zo wordt in het spoorplan dat gedeelte "geel" weergegeven. En met een klik op het schakelvlakje **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren naar de editor*) wordt die rijweg in de rijwegregel onder **<Fahrstraße>** (*Rijweg*) automatisch ingevoerd.

2. Bij de tweede mogelijkheid voert u de gegevens door te kiezen via de opgeroepen lijstvelden in. Als u de starttijd heeft ingesteld, dan klikt u in de kolom "Lok" de eerste dienstregelingregel, het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstpijl verschijnt weer. Na nog een klik op dit, krijgt u een keuzelijst van uw bereids geregistreerde locomotieven, zover u deze te kennen heeft gegeven dat deze zijn ingedeeld op de **<Anlage>** (Modelbaan), (zie paragraaf 5.3.3), met uw bouwseriebeschrijvingen.



Afbeelding 11.6

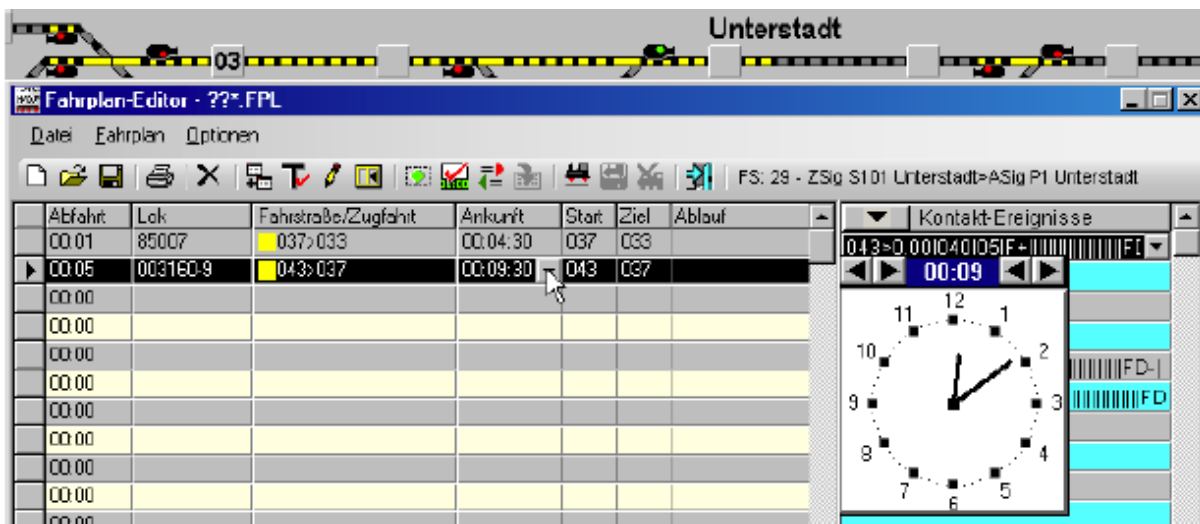
Klik eenmaal op de bouwseriebeschrijving van de gekozen loc. De afbeelding van de loc verschijnt rechts onder in het dienstregelingvenster. Na een dubbelklik op de bouwseriebeschrijving verschijnt deze in de kolom "Lok" van de dienstregelingregel. In de kolom **<Fahrstraße>** (Rijweg), voert u voor de treinbeweging de te schakelende rijweg in. Om dit te doen klikt u in de kolom **<Fahrstraße>** (Rijweg), de overeenkomstige regel en dan op de verschijnende keuzepijl. Er verschijnt een lijst met de ID-teksten van alle



geregistreerde rijwegen. Klik op de gewenste rijwegregel, dan wordt deze in het spoorplan aangewezen wanneer het niet door het venster van de dienstregeling-editor wordt afgedekt.

Afbeelding 11.7

Is het de juiste rijweg, dan dubbelklikt u en de rijweg is in de kolom **<Fahrstraße>** (Rijweg), ingevoerd. De kolom **<Abkunftszeit>** (Aankomsttijd), wordt automatisch van de aankomsttijd voorzien, nadat u de betreffende regel getest heeft en in de testrun de aankomsttijd bereikt werd (zie paragraaf 11.5). U kunt daarmee altijd herkennen, wanneer u het volgende vertrek van deze trein kun plannen. De aankomsttijd kunt u handmatig veranderen. Klik om dit te doen op de lijstpijl en het uurwerk verschijnt zoals bij het vertrek.

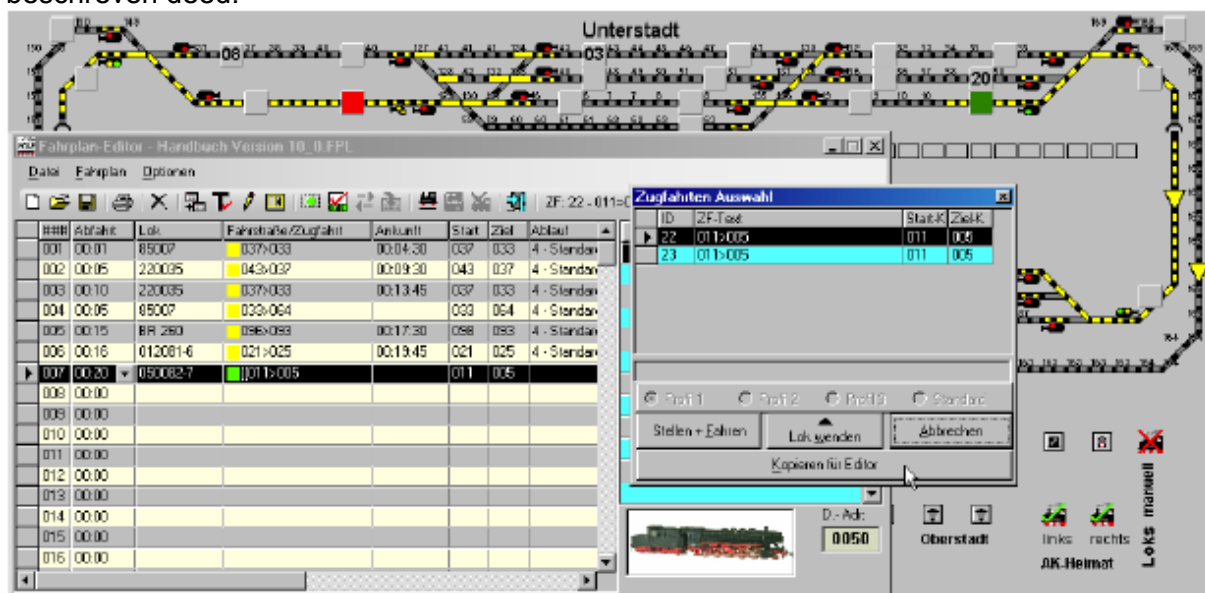


Afbeelding 11.8

Vanzelfsprekend functioneert de dienstregeling ook dan, wanneer niet alle of helemaal geen dienstregelingregels getest werden en ingevolge hierdoor de kolom **<Ankunft>** (*Aankomst*), in het lijstenvenster leeg is, aangenomen dat u alle andere invoeringen in z'n geheel en juist heeft uitgevoerd.

11.2.2 Registratie van een treinrit.

In de dienstregeling-editor kunt u niet alleen rijwegen maar ook treinritten invoeren. De kolommen **<Abfahrt>** (*Vertrek*) en "Lok" vult u zoals u eerder conform paragraaf 11.1 beschreven deed.



Afbeelding 11.9

De naar conform paragraaf 9.2 aangelegde treinritten kunt u alleen met de start/doel-functie voor treinritten (zie paragraaf 18.8.1) en **<Kopieren für Editor>** (*Kopieren naar editor*) invoeren, omdat er geen lijst bestaat. Ter onderscheiding wordt de rijweg met een kleine "gele" en de treinrit met een "groen" symbool gekenmerkt. In de contactgebeurtenissen kunt u bij een treinrit geen registratie uitvoeren en daarom is het schakelvlakje gedeactiveerd.

11.2.3 Kolom afloop.

Na een klik op het kleine neerwaartse pijltje in deze kolom kunt u de gewenste afloop van de rijweg resp. treinrit (1-Profil 1 tot 5 –toeval) instellen.

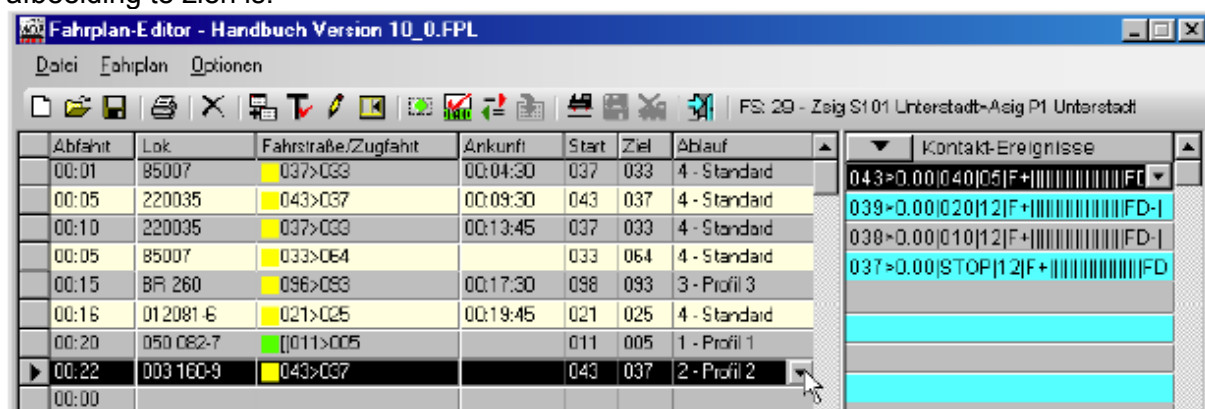
Heeft u in de dienstregeling-editor een rijweg ingevoerd, dan is altijd 4, standaard voorgekozen en de contactgebeurtenissen zijn nog niet ingevoerd.



Afbeelding 11.10

Wanneer u nu op het kleine neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (Afloop) klikt, dan ziet u zoals in afbeelding is te zien, dat ook 2, Profil 2 mogelijk was en door u achteraf gekozen worden kan. Kies nu door een puntje te plaatsen de gewenste afloop en met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen in Ereignisse>** (Overnemen in gebeurtenissen), worden de contactgebeurtenissen ingevoerd. Wanneer bij de registratie van een rijweg op het **startnummerveld** een locnummer is ingevoerd, dan worden bij de start/doel keuze ook de mogelijke profielen getoond en kunnen door u gekozen worden. Voorgekozen wordt altijd de in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.2 voorgenomen instelling, welke bijv. 1, Profil 1 zou kunnen zijn.

Omdat er in het voorbeeld hiervoor echter geen profiel 1 is, wordt automatisch 4, standaard voorgekozen. Wanneer u echter de voorinstelling in de start/doel keuze van 4, standaard naar 2, Profil 2 wilt veranderen, dan wordt de registratie in de dienstregelingregel zoals in de navolgende afbeelding te zien is.



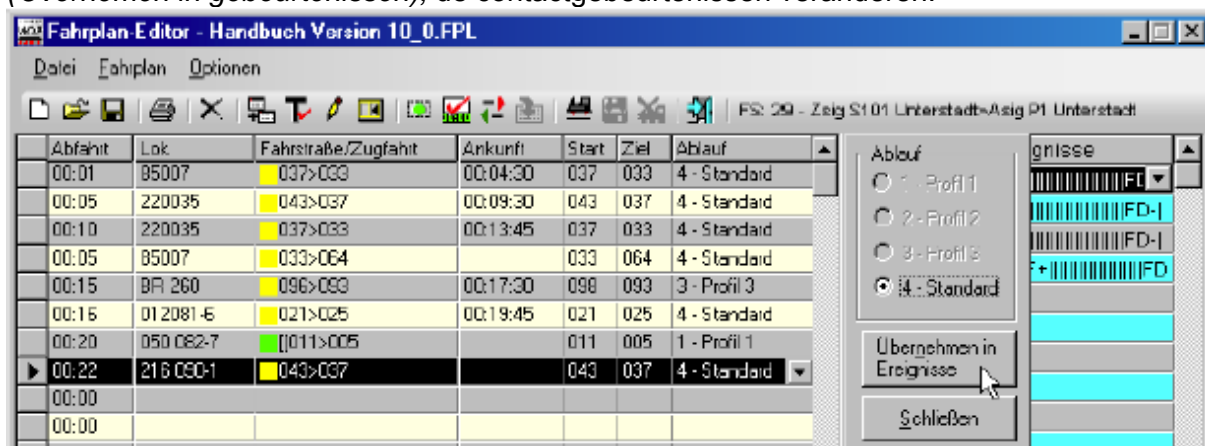
Afbeelding 11.11

In de kolom **<Ablauf>** (Afloop) is het gekozen profiel, hier 2, Profil 2, ingevoerd en ook zijn bereids de contactgebeurtenissen ingevoerd. Hetzelfde geldt ook wanneer u ieder ander aanwezige profiel in de start/doel keuze gekozen heeft. Let daarom altijd op de mogelijke keuze in de start/doel keuze, wanneer zich een locnummer op het startnummerveld bevindt.

Belangrijke aanwijzing!

Heeft u bijvoorbeeld de loc 216090-1 in de dienstregelingregel ingevoerd, terwijl deze moet rijden, dan wordt bij de invoer met het gekozen profiel 2 deze loc door de loc 003169-9 overschreven, terwijl zich de loc 003160-9 op het start-treinumerveld in de rijweg bevindt. U moet daarom achteraf in de regel de loc weer veranderen. Omdat echter voor deze loc geen profiel 2 aanwezig is, moet u nu de contactgebeurtenissen weer veranderen.

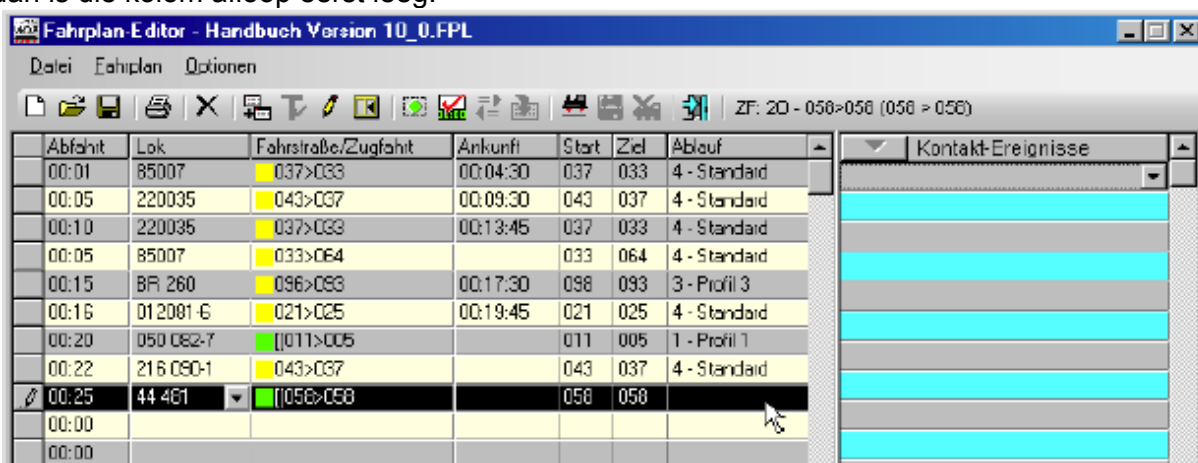
Na een klik op het neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (*Afloop*), wordt dit zichtbaar en na de keuze van 4, standaard, kunt u met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen in Ereignisse>** (*Overnemen in gebeurtenissen*), de contactgebeurtenissen veranderen.



Afbeelding 11.12

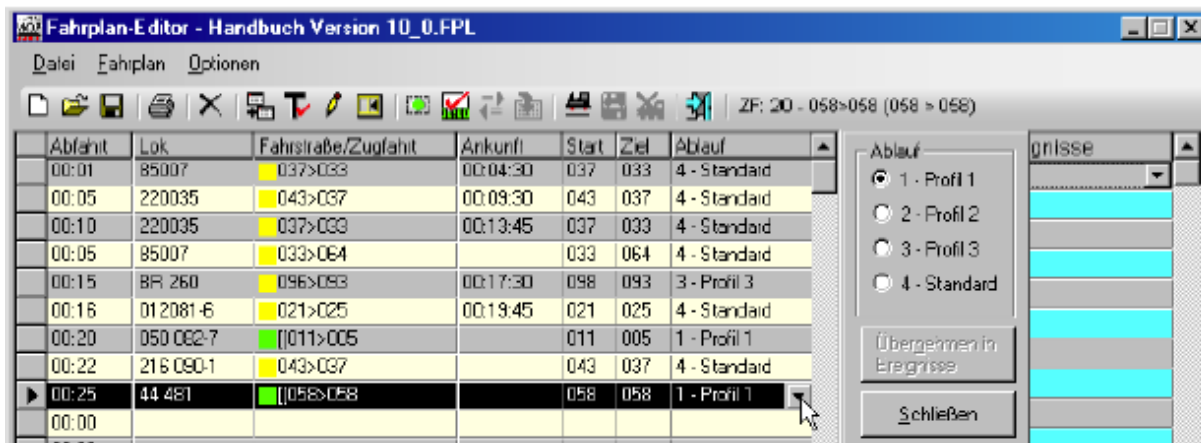
Na een klik worden dan de contactgebeurtenissen verandert. Zijn er nog geen contactgebeurtenissen ingevoerd, terwijl u bij de start/doel keuze geen profiel kon worden gekozen of gekozen hebt, dan worden eerst met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen in Ereignisse>** (*Overnemen in gebeurtenissen*), die contactgebeurtenissen ingevoerd.

Wanneer u een **treinrit** met de start/doelfunctie voor treinritten (paragraaf 18.8.1) ingevoerd heeft, dan is die kolom afloop eerst leeg.



Afbeelding 11.13


Klik nu op de kleine neerwaartse pijl in de kolom **<Ablauf>** (Afloop), zodat u de gewenste afloop in de dienstregeling via het ronde keuzepunt kunt kiezen.



Afbeelding 11.14

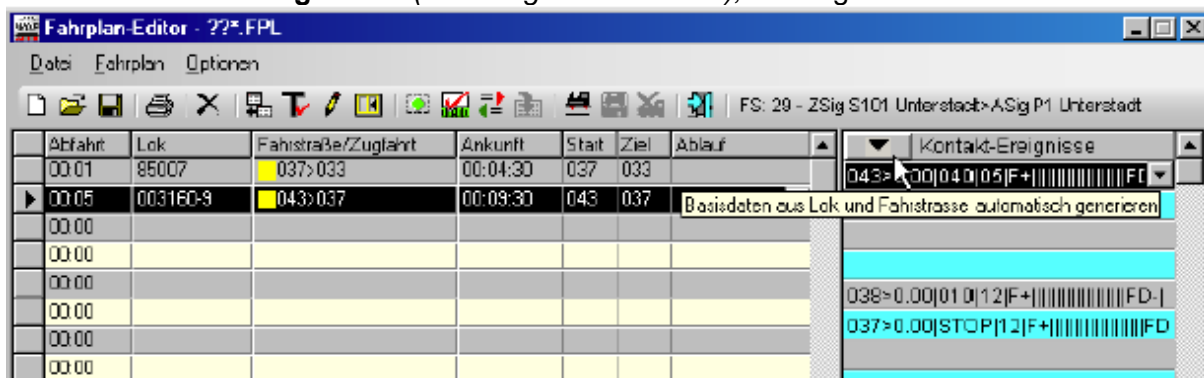
Voorgekozen wordt bij een ingevoerde **treinrit** altijd die in het systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.2 uitgevoerde instelling, zoals hier in de afbeelding met de ingevoerde treinrit bijv. 1 – Profil 1.

11.2.4 Contactgebeurtenissen.

Na het invullen van de kolom **<Abfahrt>** (Vertrek), loc en rijweg (**niet** een **treinrit**) wordt het schakelvlakje  **Kontakt-Ereignisse** in de gelijknamige kolom geactiveerd. Wanneer u nu op deze neerwaartse pijl klikt, dan wordt de waarde van de opgetekende rijweg door **Win-Digipet Pro X** hier ingevoerd. Dit zijn de opgaven van het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (Start/Rem/Doel). Zij worden in ieder geval niet met “plus” of “minus”, zoals in de rijweg, maar in procentuele waarden van de ingevoerde locomotieven aangegeven.

Hier een voorbeeld:

- De startsnelheid van de loc is **50**;
- De gegevens op het contact 043 zijn met “**-10**” in de rijweg ingevoerd;
- Dan staat nu in de eerste regel van de contactgebeurtenissen een “**40**”;
- De gegevens van de regel “043>00.01040105IF+|||||||||FD-|” zien er dan in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (Contactgebeurtenissen), als volgt uit.



Afbeelding 11.15

Dit kleine schakelvlakje bespaart u dus zeer veel werk door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg en de locomotief (**niet een treinrit**). Uit de locomotieven databank worden ook de waarden voor het afremmen en de optreksnelheid overgenomen. De drie lege regels hoeft u niet te wissen, zij resulteren uit de invoer van de rijweg. In de rijweg zijn namelijk op deze drie plaatsen (het zijn de baancontacten K1 t/m K3) geen waarden ingevoerd.

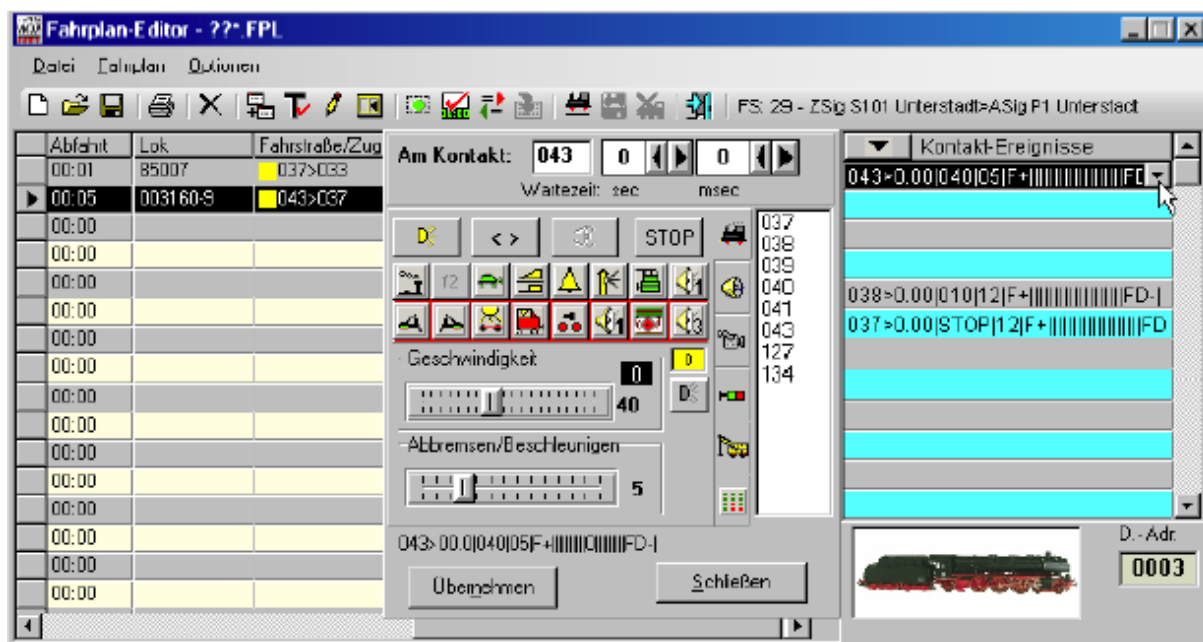
Maar pas op!

Wanneer u een bestaande dienstregeling wilt bewerken of moet bewerken, dan moet u voorzichtig zijn met deze “kleine pijl” (verschijnt niet bij een ingevoerde treinrit, omdat hier geen contactgebeurtenissen ingevoerd konden worden), omdat aangebrachte gegevens na een veiligheidsvraag worden overschreven.

Boven de contactgebeurtenissen ziet u de ID-Nr en de beschrijving van de gekozen rijweg, terwijl onder de contactgebeurtenissen, het beeld en het digitale adres van de loc te zien is.

Wanneer u op het beeld van de locomotief klikt, verschijnt een Loc-Control (“Maxi” of “Mini”), zoals in paragraaf 5.15 is afgebeeld.

Wanneer de basisgegevens van de rijweg voor de sturing van de locomotief voldoende zijn, dan kunt u de volgende dienstregelingregel schrijven. Wilt u daarentegen nog iets veranderen, dan klikt u in de overeenkomstige regel onder **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) en op het dan verschijnende neerwaartse pijltje.



Afbeelding 11.16

Er verschijnt het venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*). In dit venster kunt u zes verschillende manieren van gebeurtenissen per contact invoeren.

Deze zijn:


- Opdrachten naar de loc, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz;
- Afspelen van ingevoerde geluidsbestanden;
- Afspelen van videobestanden;
- Activeren van magneetartikelen, zoals een draaimolen via k84 inschakelen enz;
- Het inpassen van kraanopnames van Roco- of Märklin kranen;
- Het veranderen van de Matrixinstellingen van de locomotief.

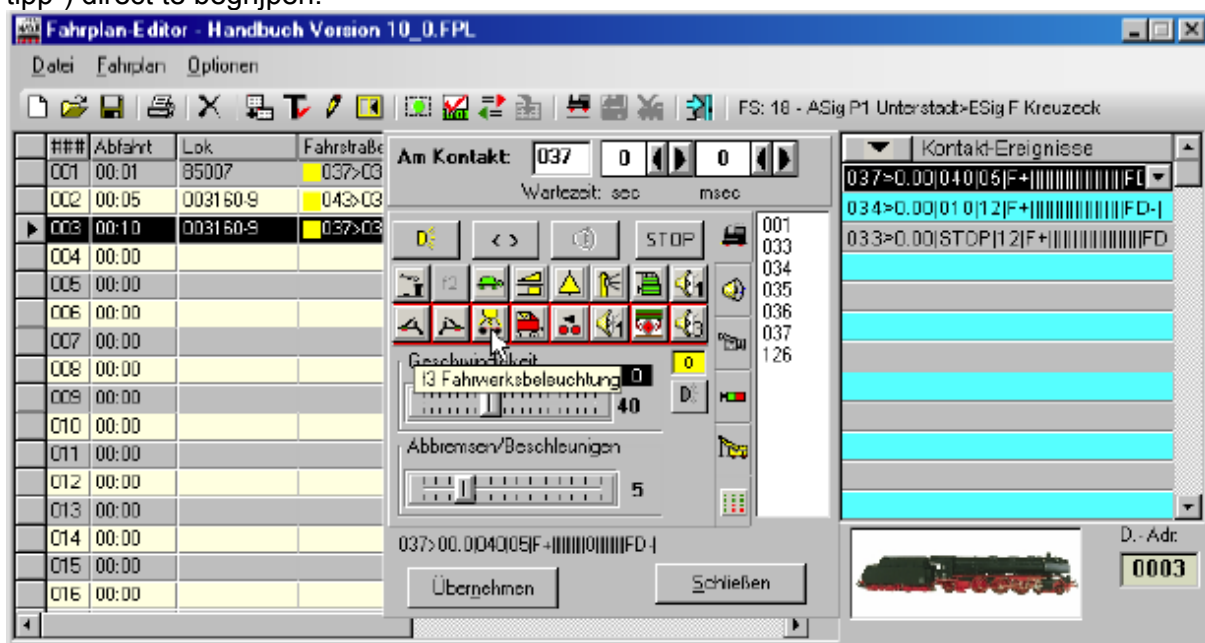
U heeft bijv. de eerste regel, zoals eerder beschreven, gekozen om daar iets te veranderen. U wordt de bovenstaande gegevens getoond en zoals u zult herkennen, zijn deze de loc-opdrachten op contact 043 van de rijweg. Wat en hoe u dit kunt veranderen, ervaart u in de navolgende paragrafen.

De opdrachtregel is zoals bij de profielen conform paragraaf **10.3** opgebouwd en zoals daar kunt u ieder contact een **<Wartezeit>** (*Wachttijd*) (het spreekt eerst aan **na** de overschreden wachttijd) van maximaal 90 seconden toewijzen, iedere seconde is in 1000 milliseconden onderverdeeld. Daarom zijn er de beide schakelpijlen ieder naast het invoerveld “sec” en “msec”.

Deze functie biedt vele bedrijfsmogelijkheden, die u in paragraaf **<Anwendungen der Wartezeit>** (*Gebruik van de wachttijd*), zult leren kennen.


11.2.5 Locomotief-opdrachten/rij eigenschappen.

In het venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*), is het tabblad met het “loc-symbool” de eerste en wordt u in de regel ook direct getoond. Zou dit niet het geval zijn, dan klikt u op het symbool . De opdrachtvelden verklaren zichzelf resp. zijn in het “geel” weergegeven “snel info’s” (“Tool-tipp”) direct te begrijpen.



Afbeelding 11.17

Umschalten der Lok-Function> (Omschakelen van de loc-functie):

Normaal gesproken wordt hiermee de frontverlichting van de loc in- en uitgeschakeld. Vandaar wordt deze functie bij de automatische profielaanleg of bij de registratie van de contactgebeurtenissen met een klik op  **Kontakt-Ereignisse** overeenkomstig uw registraties in de locomotieven-databank (zie ook paragraaf 5.3.4) overgenomen.

Is de loc-functie "func" die Telexkoppeling, dan bepaald u hier normaal gesproken **<AUS>** (UIT), uitgezonderd bij een duidelijk gedefinieerde rangeerbeweging.

<Umschalten der Fahrtrichtung> (Omschakelen van de rijrichting):

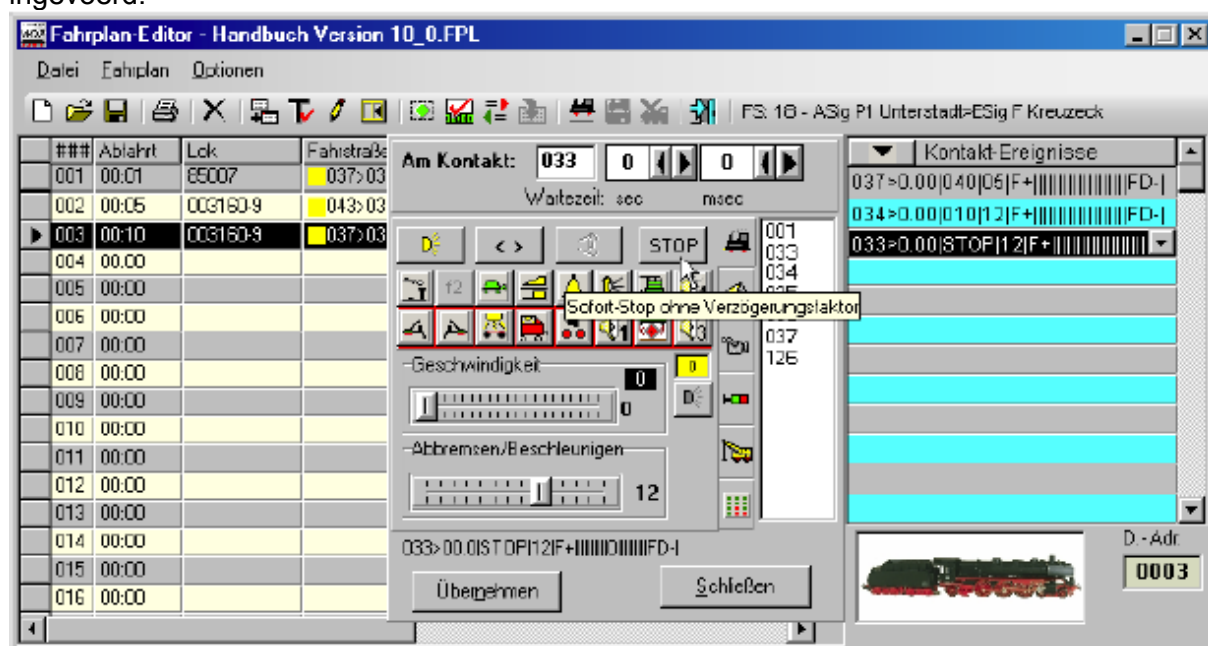
Veel loc-decoders kunnen de omkeeropdracht  pas na een tijdje na het stilstaan van de loc uitvoeren. Daarom schrijft u doelmatig de keeropdracht in een andere dienstregelingregel met een wachttijd van enige seconden na de stopopdracht aan de loc.

<Lok-Sound> (Loc-geluid):

U kunt de aan de loc toegewezen geluiden uit de locomotieven-databank (zie paragraaf 5.3.2) direct in een dienstregelingregel laten horen. Wanneer u geen individueel geluid voor een loc heeft ingevoerd, blijft het aanduidingsvlak links naast STOP leeg. Is er een geluid uitgezocht, toont een luidsprekersymbool, dat het geluid in een dienstregelingregel is ingevoerd en een "grijs" gekleurd luidsprekersymbool, als een geluid niet mag worden afgespeeld.

<Lok-Stop> (Loc-stop):

Wanneer u bij het doelcontact op het schakelvlakje "STOP" klikt, dan wordt de loc **direct gestopt**, **wanneer** aan die doelvrijgave bepalingen (zie ook paragraaf 8.8.2) **voldaan** zijn. Zodat de loc langzaam zal stoppen, kunt u ook een vertraging bij het afremmen (waarde <18 en >0) instellen. Hierbij **maakt het niet** uit wat u in de locomotieven-databank bij het afremmen of de beide schakelaars **<Sofort-Stop>** (Direct-Stop), resp. Stop met remvertraging voor deze loc heeft ingevoerd.



Afbeelding 11.18

Via de met pictogrammen voorziene f1 t/m f8 toetsvelden kunt u de overeenkomstige opdrachten naar de loc zenden, zoals licht uit- of inschakelen, rook in- of uitschakelen enz. De overige functies ziet u, wanneer u met de muis over de velden zweeft.

Verder kunt u een voor de loc uitgezochte functiedecoder (zie paragraaf 5.6) in een dienstregelingregel bedienen. Als er een functiedecoder in de locomotieven-databank gekoppeld werd, dan laat het "gele" aanwijzvlak rechts onder de tweede "f.." -regel zijn adres, daaronder de functie f0 en in de tweede "f.." -regel de overige functies f1 t/m f8.

Natuurlijk kunt u ook met de beide onderste schuifregelaars in de velden **<Geschwindigkeit>** (*Snelheid*) en **<Abbremsen/Beschleunigen>** (*Afremmen/Optrekken*) de snelheid en het rijgedrag van de loc veranderen.

De som van uw instellingen wordt links onder als loc-opdrachtregel getoond, als voorbeeld wordt als omvangrijke melding:

043>00.0I040I08IF+IIIIIIII0IIIIIIIFD-I.


Daarin betekenen:

- **043** het nummer van het contact;
- **>** deelteken;
- **00.0** een tijdvertraging van 0 seconden op contact 043;
- **040** de ingestelde snelheid (40% van de hoogste snelheid);
- **08** is de ingestelde remstap (1 t/m18);
- **F+** = de locfunctie in, **IIIIIIII** = uitzonderingsfunctie f1 t/m f8 niet geactiveerd;
- **0** = functiedecoder met adres 0 en bij deze f0 t/m f8 niet geactiveerd;
- **FD** = functiedecoder-functie uit.

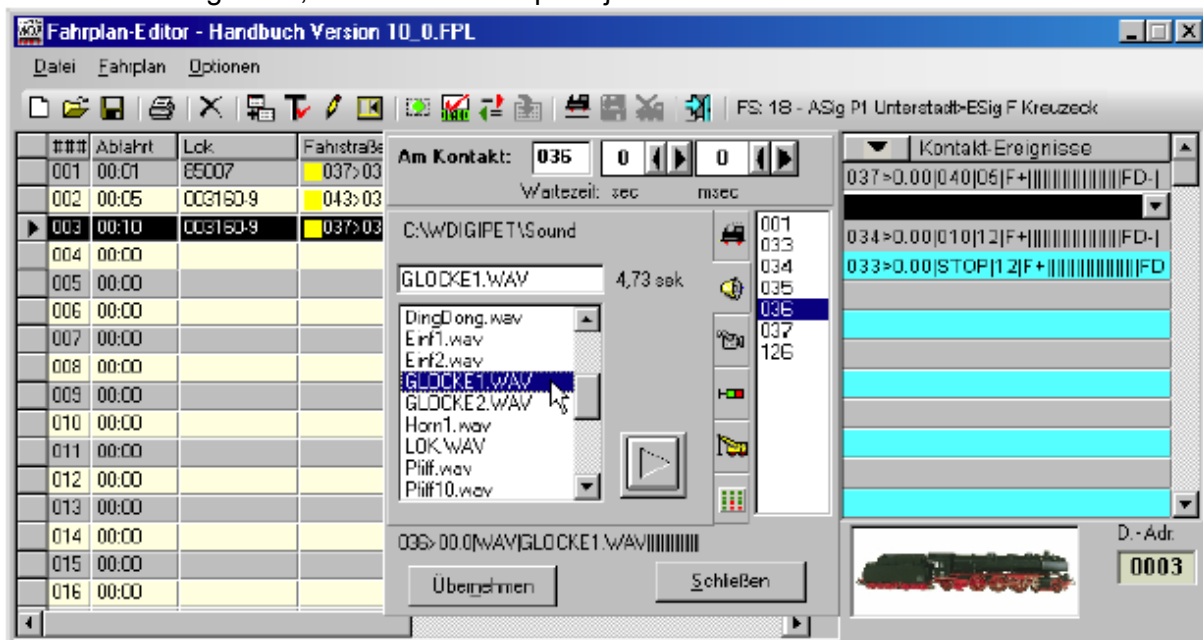
Heeft u de overeenkomstige veranderingen uitgevoerd, dan klikt u op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de gegevens worden naar rechts in de regel contactgebeurtenissen overgenomen en de volgende lijstregel is "**zwart**" gemarkeerd en uitgekozen. In deze, ook eventuele nog lege regel, kunt u ieder mogelijke opdracht aan de loc of ook de modelbaan invoeren.

11.2.6 Afspelen van geluid.

In de dienstregelingregel wilt u bijvoorbeeld nog een geluid op contact 036 afspelen. Om dit te doen klikt u in de nog lege regel in de contactgebeurtenissen en dan op het verschijnende neerwaartse pijltje. Er opent zicht weer het venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*). In het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*) is een "0"ingevoerd. De andere gegevens, zoals snelheid en optreksnelheid, zijn nog van de vorige regel te zien.

Klik nu op het symbool  en u komt in het tabblad **<Sound>** (*Geluid*). Er worden nu alle WAV-bestanden getoond die zich in de submap \SOUND in C:\WDIGIPET bevinden (zie paragraaf 3.6.1) In het middelste "witte" veld, ziet u de in oplopende cijfervolgorde de gesorteerde nummers van alle geregistreerde contacten van deze rijweg. Kies daaruit het nummer van het contact, van welke opdrachtbestanden u nu geregistreerd wilt hebben, en draag deze nummers over in het invoerveld rechts naast **<Am Kontakt>** (*Op contact*), per muisklik of met het toetsenbord. In ons voorbeeld klikt u op 036 in het middelste veld en het contactnummer staat direct in het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*).

Klik op het bestand, die u op dit contact wilt laten afspelen. De naam van het bestand verschijnt in het bovenste regelveld, daarnaast de afspeeltijd in seconden.



Afbeelding 11.19



Met de grote pijl kunt u straks testen, wat dat voor een geluid is en hoe het “aankomt”.

Links onder verschijnt de geluids-opdrachtregel, precies zo opgebouwd als de loc-opdrachtregel. Klik dan op **<Übernehmen>** (*Overnemen*), zo wordt de geluids-opdrachtregel in de dienstregelingskolom, **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) overdragen.

Voor het klikken op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*) controleer alstublieft altijd, of in de regel daarboven ook alles ingevoerd is, omdat anders het geluidsbestand onder omstandigheden wel “blauw” gekleurd maar nog niet werkelijk uitgekozen. Ziet uw afbeelding er net zo uit als bovenstaand beeld, dan kunt u gerust op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), klikken en direct is in de rechter kolom alles over genomen. Wanneer u andere opdrachtregels in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contact-gebeurtenissen*) wilt schrijven, dan herhaalt u bovenstaande stappen.

11.2.7 Video-fragmenten.

In de dienstregelingsregels wilt u bijvoorbeeld nog een eigen geluid op contact 035 laten horen. Om dit te doen, klikt u in de nog lege regel in de **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) en dan op de overeenkomstige neerwaartse pijl. Er opent zich weer het venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*). In het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*), is een “0” ingevoerd, de andere bestanden, zoals snelheid en optreksnelheid, zijn nog van de vorige regel te zien.

Klik dan op het symbool  en u komt op het tabblad “Video”. Er worden u alle AVI-bestanden getoond, die zicht in de submap \VIDEO van C:\WDIGIPET bevinden (zie paragraaf 3.6.1).

De invoer komt overeen met de paragraaf 11.2.6 over de inbinding van geluidsbestanden.



Met de grote pijl rechts onder kunt u het afspelen van de gekozen AVI-bestanden testen. Er opent zich een klein venster, in welke u de videobestanden ziet. Links onder verschijnt de video-opdrachtregel, precies gelijk opgebouwd zoals de loc-opdrachtregel. Is alles juist ingevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de video-opdrachtregel wordt in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) over gedragen.

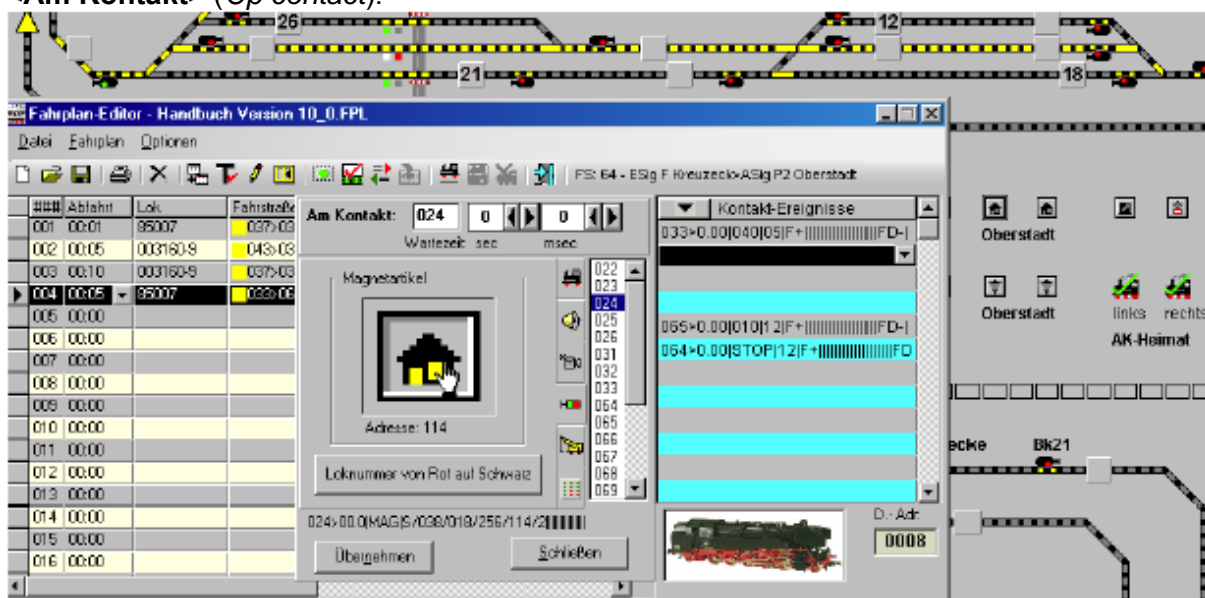
11.2.8 Magneetartikelfuncties/ Kleur van het locnummer.

Hier kunt u op een bepaald contact een magneetartikelfunctie laten schakelen. Zulke magneetartikelen kunnen alle seinen, alle wissels, ontkoppelrails, schakelaars en drukknoppen en tellers zijn. Deze functie handhaaft u zoals de volgschakelingen in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.9).

In de tweede dienstregelingregel wilt u bijvoorbeeld nog een magneetartikel op contact 024 oproepen. Om dit te doen klikt u in de nog lege regel in de **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) en dan op de verschijnende neerwaartse pijl. Er opent zich weer het venster **<Am Kontakt>** (*Op contact*). In het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*) is een "0" ingevoerd, de andere bestanden, zoals snelheid en optreksnelheid zijn nog op de vorige regel te zien.



Klik op het symbool en u komt in het tabblad **<Magnet-Artikel>** (magneetartikel). In het middelste "witte" veld veld ziet u de in oplopende cijferreeks gesorteerde nummers van alle geregistreerde contacten in de rijweg. Kies daaruit het nummer Kies van het contact, van welke opdrachtbestanden u nu geregistreerd wilt hebben, en draag deze nummers over in het invoerveld rechts naast **<Am Kontakt>** (*Op contact*), per muisklik of met het toetsenbord. In ons voorbeeld klikt u op 024 in het middelste veld en het contactnummer staat direct in het veld **<Am Kontakt>** (*Op contact*).



Afbeelding 11.20

Bij het begin van een nieuwe magneetartikel invoerprocedure is het rechthoekige venster onder **<Magnet-Artikel>** (*Magneetartikel*), leeg. Sleept u nu het gewenste magneetartikel uit uw spoorplan met ("drag & drop") op dit lege rechthoekige venster en schakel dan met een klik(ken) op dit magneetartikel de gewenste stand.

Maar niet alleen een magneetartikel maar ook een teller kunt u in dit invoerveld gebruiken. De tellerfunctie handhaaft u zoals in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.9.1) hebt gedaan.

Om dit te bereiken sleept u het overeenkomstige tellersymbool met ingedrukte linker-muisknop met “drag & drop” in het veld en stel de gewenste tellerwaarde met een muisklik in.

De waarde (+1, -1 of 00) wordt door overeenkomstig vele klikken met de linker-muisknop ingesteld.



Afbeelding 11.21

Wanneer u met de muisknop de waarde “00” ingesteld heeft, dan kunt u na de klik met de rechter-muisknop in het kleine venster, **<Zielwert setzen>** (*Doelwaarde zetten*), het gewenste getal tot 999 via het toetsenbord of met de pijlknopjes instellen.

In het bedrijf met **Win-Digipet pro X** worden deze magneetartikelschakelingen correct op het beeldscherm met die nieuwe instelling weergegeven.

Links onder verschijnt de magneetartikel-opdrachtregel, precies gelijk opgebouwd zoals de loc-opdrachtregel.

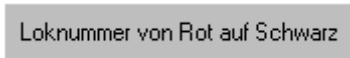
Klik dan op **<Übernehmen>** (*Overnemen*). De magneetartikel-opdrachtregel wordt dan in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*), overgedragen.

Pas op!


Voorhanden zijnde contactgebeurtenissen voor magneetartikelen moeten in **ALLE** dienstregelingen van de **voorgaande versies (buiten 8.0 t/m 9.2) gecorrigeerd** worden.

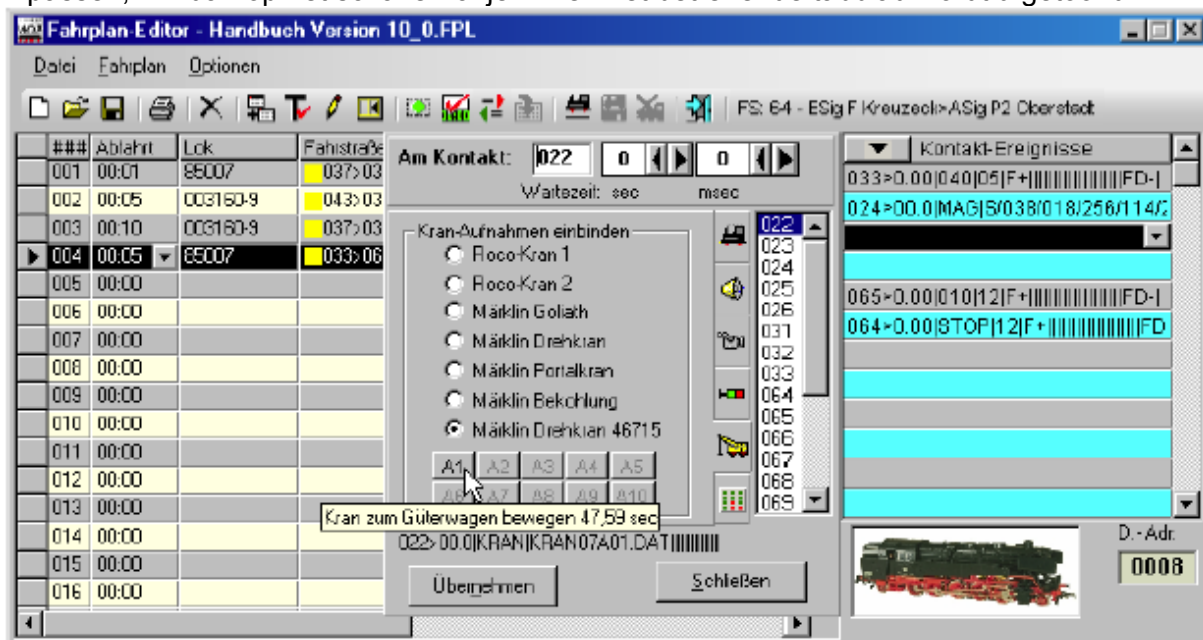
Met deze opdracht mogelijkheid kunt u op een contact niet alleen magneetartikelen maar ook andere functies laten schakelen, die via decoder k83 en k84 aanstuurbaar zijn, verder ook de draaischijf (zie paragraaf 14.12)

Locnummer van “rood” naar “zwart”.

Op het tabblad vind u ook dit schakelvlakje . Wanneer u op dit schakelvlakje klikt, dan wordt de voor de automatiek met vraagcontacten geblokkeerde trein (treinnummer is “rood” weer voor dit automatiekbedrijf ter beschikking gesteld. Dat is altijd nuttig, wanneer u met beide bedrijfsmogelijkheden op uw modelbaan gelijktijdig rijdt en de trein van de dienstregeling aan de automatiek wilt overgeven.

11.2.9 Kraanmacro's inpassen.

Wilt u in de dienstregeling nog opgetekende macro's voor uw Roco- of Märklin kraan inpassen, klik dan op het schakelvlakje  en het betreffende tabblad wordt u getoond.



Afbeelding 11.22

Kies nu het contact en de kraan uit en klik op de betreffende kraanmacro, die u heeft opgetekend en nu wilt laten aflopen.

De invoer verschijnen dan als gewone opdrachtregel via het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*). Is alles in orde, klik dan weer op **<Übernehmen>** (*Overnemen*) en de opgaven staan rechts in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*). U zult nu zeggen: "Ik heb toch helemaal geen kraan, wat moet ik daarmee..!"

Ook voor "niet-kraanmachinisten" is mogelijkheid zeer fraai te gebruiken, want daarmee kunt u bijvoorbeeld deze speciale "Controls" ook toekennen aan locomotieven en daarmee macro's oproepen, die u dan wederom handbediend of over een dienstregeling kunt uitvoeren. Dit biedt het voordeel, dat men op deze plaats ook ongewone scenario's kan verwerkelijken, terwijl men niet is gebonden aan een rijweg of start-/stopopdrachten. Bij locomotieven kunnen daardoor zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locomotieven van tijd tot tijd hetzelfde contact gebruiken.

Dit zou bij "conventioneel" gebruik van **Win-Digipet Pro X** anders niet mogelijk zijn. Als alternatief kan men natuurlijk ook andere acties oproepen, bijvoorbeeld bij functiemodellen (kermis-carroussel) of andere digitaal aangestuurde modellen, die ook over een digitale regeling beschikken en als locomotief in de locomotievendatabank zijn ingevoerd. Dit is slechts een deel van alle mogelijkheden, want om alles te beschrijven zou buiten het bestek van dit handboek vallen.

Deze matrixverandering kunt u bij een...

- Tijdelijke verandering van het loctype (rangeerloc naar goederenloc);
- Locwisseling met verandering van de rijtuigtypes (goederen naar rijtuigen);
- Verandering van de treinlengte (aan- of afkoppelen van rijtuigen/wagons).

...uitvoeren, om maar een paar voorbeelden te noemen.

11.2.11 Toepassing van de wachttijd.

Ook in de dienstregeling-editor kunt u met wachttijden, zoals in de profielen conform paragraaf 10.3.7, de afloop van de dienstregeling op een eenvoudige manier beïnvloeden.

###	Abfahrt	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt	Ankunft	Stait	Ziel	Ablauf
001	00:01	85007	037>033	00:04:30	037	033	4 - Standan
002	00:05	0031 60-9	043>037	00:09:30	043	037	4 - Standan
003	00:10	0031 60-9	037>033	00:13:45	037	033	4 - Standan
004	00:05	85007	033>064		033	064	
005	00:15	BH 250	096>093	00:17:30	098	093	4 - Standan
006	00:00						
007	00:00						
008	00:00						

Afbeelding 11.24

In de regels met het contactnummer 091 zijn alle opdrachten met wachttijden ingevoerd, zodat de dienstregeling overeenkomstig uw wensen kan aflopen. In dit voorbeeld worden op een terugmeldcontact gelijk vijf opdrachten gegeven, die na elkaar met de overeenkomstige wachttijd worden uitgevoerd.

Aanwijzing!

U moet in ieder geval niet daardoor bezuinigen op terugmeldcontacten maar dit als "noodoplossing" moeten zien.

Zoals u ziet, wordt uw fantasie niet door enige grens beperkt. Verdere mogelijkheden zouden kunnen zijn, in een lange rijweg een treinhalt op te nemen en vervolgens na een oponthoud weer verder rijden. Ook het berijden van het plateau van een draaischijf is hiermee te realiseren, waarbij de ombouw van de draaischijf met extra contacten **niet** nodig is.

Er blijft echter in het voorbeeld met de draaischijf altijd nog een onzekerheidsfactor bestaan: "warme" locomotieven, die kort tevoren veel hebben gelopen, vertonen andere rijeigenschappen dan „koude“.

11.3 Registreren van de volgende dienstregelingsregels.

Dubbelklik nu in de kolom <Abfahrt> (Vertrek), van een volgende dienstregelingregel. De regel krijgt een "zwarte" achtergrond en daarin verschijnt de starttijd van de voorafgaande dienstregelingregel opgehoogd met één minuut. Voor de invoer van de starttijd in de tweede regel van de dienstregeling, hoeft u dan de kloktijd minimaal te aan te passen.

Maak nu regel voor regel uw dienstregeling, zoals hierboven beschreven is in paragraaf 11.2. Daarbij kunt u aan twee of meerdere locomotieven dezelfde starttijd toewijzen, waardoor er meerdere treinbewegingen gelijktijdig beginnen.

Moet een locomotief twee (of meerdere) rijwegen achter elkaar berijden, dan laat u voor de dienstregelingregel met de volgende rijweg voldoende tijd. Rijproeven kunnen helpen het tijdsinterval uit te vinden, wat nodig is om meerdere dienstregelingregels veilig achter elkaar te laten schakelen.

U kunt nu ook treinritten in de dienstregeling registreren en bespaart zo veel dienstregelingregels. Om dit te bereiken moet u echter de treinrit met de start/doelfunctie voor treinritten (zie paragraaf 18.8.1) en **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren naar de editor*) invoeren.

11.4 Bewerkingshulp.

Voor het bewerken van de regels en kolommen in de dienstregeling-editor, moet altijd de gewenste regel geselecteerd worden. De regel verschijnt op een “zwarte” achtergrond en met een klik op de rechter-muisknop opent zich een overeenkomend kort-menu met de mogelijke opdrachten.

Wanneer u in de kolom **<Kontakt Ereignissen>** (*Contactgebeurtenissen*), een regel selecteert om te bewerken en daarna op de rechter-muisknop klikt, opent zich een kort-menu, waarin u kunt kiezen tussen **<Zeile einfügen>** (*Regel invoegen*) en **<Zeile löschen>** (*Regel verwijderen*). Selecteert u daarentegen in het linkergebied van de dienstregeling-editor een regel, dan worden na een klik met de rechter-muisknop meer opdrachten getoond.



Afbeelding 11.25

Als u op **<Zeile kopieren>** (*Regel kopiëren*) klikt en daarna in een andere regel, dan wordt die regel naar deze plaats gekopieerd.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u in een aanwezige regel klikt, dan wordt deze met de gegevens van de gekopieerde regel overschreven en niet daar ergens ingevoegd.

Dienstregelingregels kunnen **volgens vertrektijd** worden gesorteerd (rechter-muisknop en dan **<Zeilen sortieren>** (*Regels sorteren*) aanklikken). U kunt dus een dienstregelingregel in de dienstregeling-editor helemaal onder aan het einde van de dienstregeling registreren en vervolgens laten insorteren.

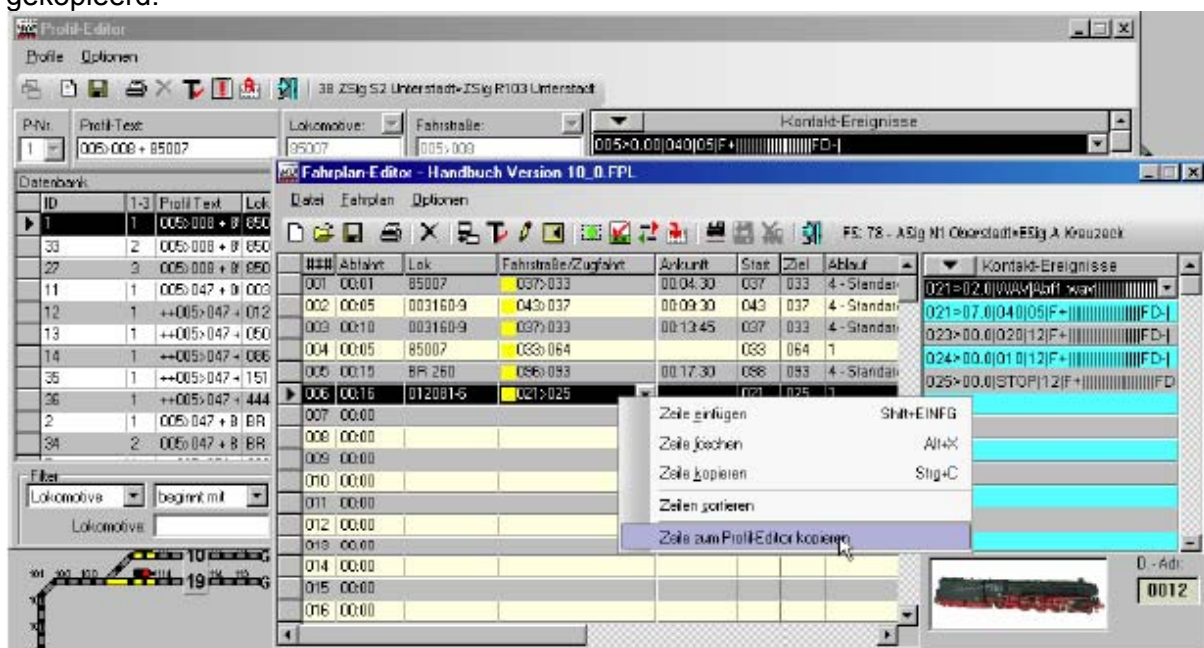
In de onderste regel van het kort-menu vindt u nog de menuopdracht **<Zeile zum Profil-Editor exportieren>** (Regel naar de profieleditor exportieren). Als u hier klikt, wordt de dienstregelingregel in de profieleditor gekopieerd.

11.4.1 Regels naar de profiel-editor kopiëren.

Dit kan in zeer veel gevallen zeer nuttig zijn, omdat het u tijd en veel werk bespaart bij de aanleg van profielen.

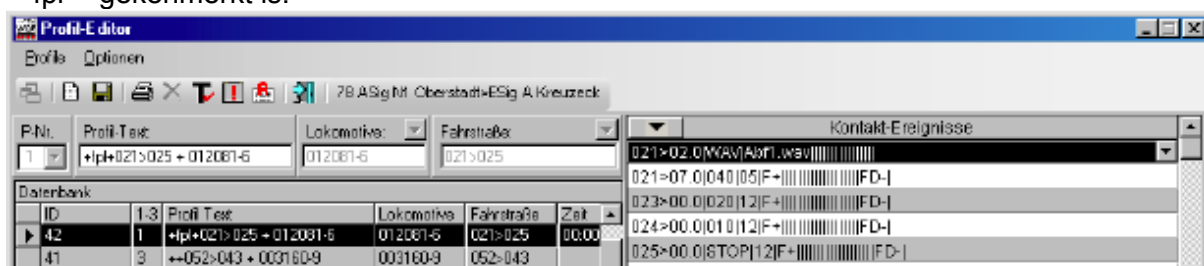
Om dit te kunnen doen, moet u echter naast de dienstregeling-editor ook de profiel-editor geopend hebben. Klik nu de gewenste dienstregelingregel met de linker-muisknop aan, zodat deze “zwart” gemarkeerd wordt. Na een klik met de rechter-muisknop wordt de menuopdracht **<Zeile zum Profil-Editor>** (Regel naar de profiel-editor), zichtbaar.

Met een klik op deze opdracht wordt de gewenste dienstregelingregel naar de profiel-editor gekopieerd.



Afbeelding 11.26

De profielendatabank onthoudt dan deze nieuwe regel, die ter onderscheiding met het teken “+fpl+” gekenmerkt is.



Afbeelding 11.27

In de nieuwe profielregel zijn alle aanwijzingen uit de dienstregeling (locomotief, rijweg en contactgebeurtenissen) overgenomen en ingevoerd.

Hierbij wordt altijd het profiel met het profiel-Nr. 1 aangelegd, of hij zou al moeten bestaan. In het geval dat dit Profiel-Nr. al bestaat, dan wordt het volgende Profiel-Nr. gebruikt en pas dan wanneer al 3 profielen voor de locomotief en rijweg bestaan, volgt er een waarschuwing melding en dan moet u besluiten, of het bestaande profiel overschreven moet worden.


Belangrijke aanwijzing!

Die nieuwe inschrijving ziet u in de profiel-editor, echter pas nadat een verandering van de sorteerrichting, wanneer u één- of ook twee maal op de titelkolom "ID" klikt en de nieuwe inschrijving geheel bovenaan getoond wordt.

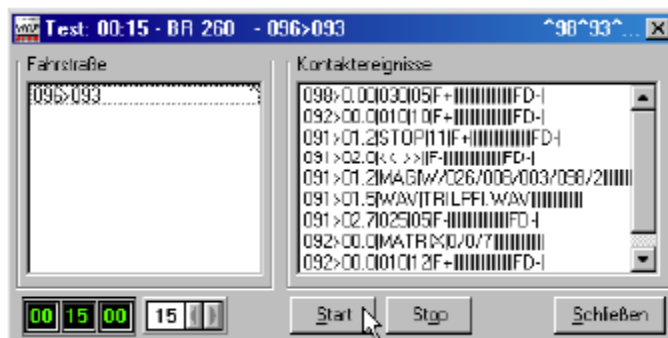
11.5 Dienstregelingregels uittesten.

Zijn de opgaven **<Abfahrt>** (*Vertrek*), "Loc", **<Fahrstraße>** (*Rijweg*) en **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*) uitgevoerd, dan kunt u de rijweg meteen testen.

Klik op de menuopdracht **<Fahrplan>** (*Dienstregeling*), **<Fahrplanzeile testen>**

(Dienstregelingregel testen) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster "Test: ..." opent zich.

Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot deze regel van de dienstregeling behoort. Verder onder verschijnt een digitale klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor modelbaantijd/ werkelijke tijd getoond, die u in de systeeminstellingen had gekozen (zie paragraaf 4.8.1).



Afbeelding 11.28

Deze tijdfactor mag tijdens de looptijd van een dienstregeling niet gewijzigd worden, want anders worden de aankomsttijden ten dele geheel afwijkend en loopt de rijwegenbuffer vol tot aan een eventuele dienstregelingstop.

Zet nu de betreffende locomotief op het startcontact en klik op **"Start"**. De digitale klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld en de contactgebeurtenissen worden een voor een onzichtbaar, zodra zij zijn afgewerkt door de locomotief.

Let op!

Als u de melding **<Lok niet op Startcontact>** (*Loc niet op startcontact*) krijgt, dan is de betreffende locomotief op het startcontact de verkeerde of in het geheel niet aanwezig. Sleep nu uit de loclijst de juiste locomotief op het startcontact en voer de testfunctie opnieuw uit.

Zodra wordt voldaan aan alle voorwaarden, wordt de rijweg uitgevoerd. Is het doelcontact bereikt en daarmee aan de vrijgavevoorwaarde voldaan, dan stop de digitale klok. Zo herkent u, welke tijdsduur deze dienstregelingregel vereist en kunt u de starttijd van de volgende regel van de dienstregeling passend instellen.

Heeft u om welke reden dan ook geen vrijgavevoorwaarde in uw rijweg ingevoerd, wat fout is en de klok gaat niet lopen als u op start klikt. Het bereiken van het vrijgavedoelcontact vindt dan helemaal niet plaats. Het doelcontact moet in de rijwegen-editor in het bovenste veld van de vrijgavevoorwaarde (zie paragraaf 8.8.2) ingevoerd zijn (gemarkeerd met de aanvulling **<Zielkontakt>** (*Doelcontact*)).

De aankomsttijd wordt nu automatisch in de kolom „Aankomst“ van de geteste dienstregelingregel van de dienstregeling-editor ingevoerd (zie paragraaf 11.2.1).

Opmerking!

Het testvenster moet tijdens de testrit actief blijven, omdat anders de aankomsttijd niet wordt ingevoerd.

U kunt de testrit ook laten aflopen met de simulatie, maar dan moet u de aankomsttijd niet als de juiste tijd zien en de werkelijke aankomsttijd op de baan nog een keer met de echte locomotief vastleggen.

Mocht u in deze dienstregelingregel tegen een fout aan lopen, dan herkent u dit daaraan, dat in het rechter venster niet alle contactgebeurtenissen onzichtbaar worden. U kunt dan meteen de nodige correcties aanbrengen.


Met het schakelvlakje **“Stop”** kunt u bij een fout de zich in de test bevindende locomotief onmiddellijk tot stilstand brengen.

Via **<Abbreken>** (*Afbreken*), verlaat u het testprogramma.

11.6 Automatische locwisseling in een dienstregeling.

In veel gevallen zou u de ingevoerde locomotief in een dienstregeling willen vervangen door een andere locomotief. Omdat dit met de hand in een omvangrijke dienstregeling zeer omslachtig is, biedt **Win-Digipet Pro X** u daarvoor een overeenkomstige menuopdracht .

Wanneer u binnen een bestaande dienstregeling een automatische locwissel wilt doorvoeren, dan selecteert u een regel in de dienstregeling met de betreffende locomotief en klikt dan op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk of op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Genereller Loktausch im fahrplan>** (*Algemene locwisseling in de dienstregeling*)

Er opent zich dan een venster, waarin **links** de uit te wisselen locomotief is afgebeeld. Sleep nu uit de loclijst, die zich langs een door u ingestelde rand bevindt, de gewenste uitwissel-locomotieven op het **rechter** afbeeldingsveld.

Met een klik op **“OK”** wordt in de gehele dienstregeling de linker locomotief tegen de rechter locomotief uitgewisseld.



Afbeelding 11.29


Maar pas op!

Deze functie maakt snelle veranderingen van de locomotieven in een dienstregeling mogelijk, maar bedenk daarbij wel, dat iedere locomotief een ander rijgedrag vertoont. U moet daarom bij de contactgebeurtenissen controleren, of de snelheden ook voor de nieuw ingezette locomotieven kloppen.

11.7 Rijwegen tonen.


Wilt u in uw spoorplan de rijweg zien, die in een bepaalde regel van de dienstregeling staat, klik dan op de betreffende regel in de lijst van het venster.

11.8 Notities bij de dienstregeling.

Als u op de menuopdracht **<Fahrplan>** (*Dienstregeling*), **<Notizen zum Fahrplan>** (*Notities bij de dienstregeling*) klikt of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, opent zich links een klein invoervenster. Daarin kunt u naar goed dunkt notities voor de betreffende dienstregeling schrijven, die u dan in het hoofdprogramma bij de keuze van een dienstregeling worden getoond.

De lengte van een notitie is tot 256 begrensd en de Enter-toets kan voor het wisselen van regels **niet** worden gebruikt. U verlaat het venster **<Notizen>** (*Notities*), door in de vensterlijst een andere regel aan te klikken.

11.9 Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.

Wanneer u met alle opgaven en eventuele tests klaar bent, klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Is de dienstregeling nieuw aangemaakt en heeft deze nog geen naam (??*.FPL), dan opent zich een venster en kunt u de dienstregeling de door u gewenste naam (ten hoogste 25 tekens) geven, klik vervolgens op **"OK"** en deze dienstregeling wordt opgeslagen.


Wilt u een dienstregeling hernoemen, dan kiest u deze hier uit en geeft hem na het laden over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), een nieuwe naam.

11.10 Locomotieven voor dienstregeling testritten bewegen.


In de testfase van een dienstregeling moeten locomotieven met handbesturing worden bewogen, bijvoorbeeld om terug te rijden naar het startcontact van een rijweg. Daarvoor kunt u als aanvulling op de dienstregeling-editor een Loc-Control uit de loclijst oproepen.

U kunt ook de afbeelding van de locomotief onder de **<Kontakt-Ereignisse>** (*Contactgebeurtenissen*), aanwijzen, de muisaanwijzer veranderd dan in een hand. Klik met de linker-muisknop en meteen verschijnt de grote Loc-Control "Maxi" met alle instel- en weergavemogelijkheden (zie afbeelding in paragraaf 5.15).


11.11 Dienstregeling verwijderen.

Over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Löschen>** (*Verwijderen*), of over het schakelvlakje  in de knoppenbalk kunt u een dienstregeling verwijderen van uw harde schijf. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag.


11.12 Dienstregeling afdrukken.

U kunt het thans **actieve** dienstregeling laten afdrukken. Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Drucken>** (*Afdrukken*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de dienstregeling-editor, waarna het venster **<Druck Fahrplan>** (*Afdrukken dienstregeling*), zich opent...

Dit venster is identiek opgebouwd zoals bij het afdrukken van de rijwegenlijst (zie paragraaf 8.16). De dienstregeling wordt regel voor regel afgedrukt, inclusief de startposities van de locomotieven alsmede de bij deze dienstregeling behorende notities.

De startposities laten zich in de dienstregeling-editor echter ook over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Startpositionen anzeigen>** (*Startposities tonen*), of over de knop  afzonderlijk zien en afdrukken.

11.13 Registreren van de volgende dienstregeling.

Wilt u een volgende dienstregeling maken, klik dan op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) **<Neu>** (*Nieuw*), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Er opent zich na een eventuele veiligheidsvraag **<Fahrplan ist geändert, aber noch nicht gespeichert>** (*Dienstregeling is gewijzigd, maar nog niet opgeslagen*), een leeg dienstregelingvenster met de bestandsnamen „??*.FPL“.

Nu kunt u de overeenkomstige dienstregelingregels conform uitvoering uit de paragrafen 11.2 en 11.3 invoeren. Let daarbij op, dat u naast de rijwegen ook de treinritten kunt invoeren. Bij de ingevoerde treinritten kunt u echter geen contactgebeurtenissen invoeren, wel echter de gewenste afloop met profielen, standaard of toeval.


11.14 Aanhangen van een dienstregeling.

In een **geladen** dienstregeling kunt u achter de laatste regel daarvan de naam van een andere dienstregeling laten invoeren. Daarmee roept een dienstregeling na afloop de volgende dienstregeling op.

Ook kunt u in plaats van de naam van een andere dienstregeling de naam van de actuele dienstregeling invoeren. Daarmee bereikt u dat de actuele dienstregeling zich in een eindeloze lus blijft herhalen.

Klik in de dienstregeling-editor op de eerste lege regel achter de laatste regel van de de geladen dienstregeling en voer daar in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*), een tijd in.

Klik dan op de menuopdracht **<Fahrplan>** (*Dienstregeling*), **<Fahrplan anhängen>**

(*Dienstregeling aanhangen*), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, Het venster **<Fahrplan anhängen>** (*Dienstregeling aanhangen*) verschijnt. Links ziet u de namen van alle reeds geregistreerde dienstregelingen.

Klik daar op de naam van een dienstregeling, die u als aanhangende dienstregeling wilt invoeren, gevolgd door een klik op “OK”.

In de actuele dienstregeling wordt het aanhangen van de dienstregeling in de nog lege regel automatisch ingevoerd.

11.15 Dienstregeling openen.

Bij de start van de dienstregeling-editor wordt altijd de **laatst bewerkte** dienstregeling automatisch getoond.


Wilt u een andere dienstregeling openen, dan bereikt u dit over de menuopdracht **<Datei>**

(Bestand) <Öffnen> (*Openen*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het “Openen”-venster wordt getoond en daarin kunt u de gewenste dienstregeling kiezen.

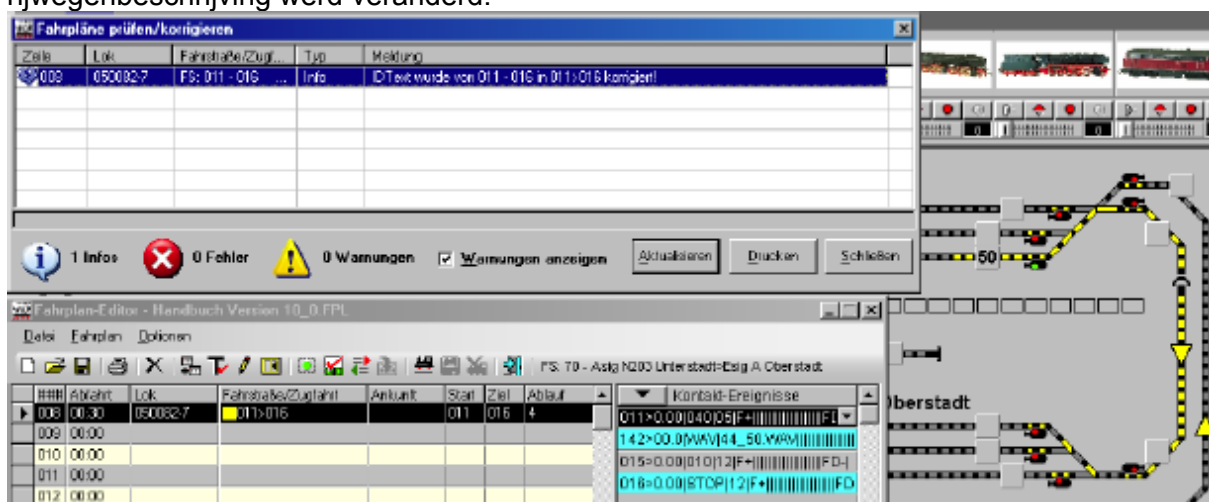
Na selectie van de bestandsnaam en een klik op “OK” verschijnt de gekozen dienstregeling in de dienstregeling-editor. De laatste drie bewerkte dienstregelingen worden bovendien in het menu **<Datei>** (*Bestand*), met hun namen getoond. U kunt deze daar direct naar het beeldscherm halen, zonder over “Openen”-venster te gaan.

11.16 Dienstregeling testen en corrigeren.

Deze functie van de dienstregeling-editor krijgt u over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*)

<Fahrplan korrigieren> (*Dienstregeling corrigeren*), of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Het venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*Dienstregelingen controleren/corrigeren*), van de actuele dienstregeling opent zich, een functie, die veel werk bespaart, indien achteraf een rijwegenbeschrijving werd veranderd.



Afbeelding 11.30

In het venster van de dienstregeling-editor wordt gelijktijdig de gecorrigeerde of de te corrigeren dienstregelingregel getoond en “zwart”gemarkeerd.

Ontbrekende of op “Vitrine” gestelde locomotieven (zie paragraaf 5.3.3) worden als waarschuwing weergegeven, evenals verwijderde rijwegen. Ook aangehangen dienstregelingen worden gecontroleerd, of zij nog bestaan en niet toevallig werden verwijderd.

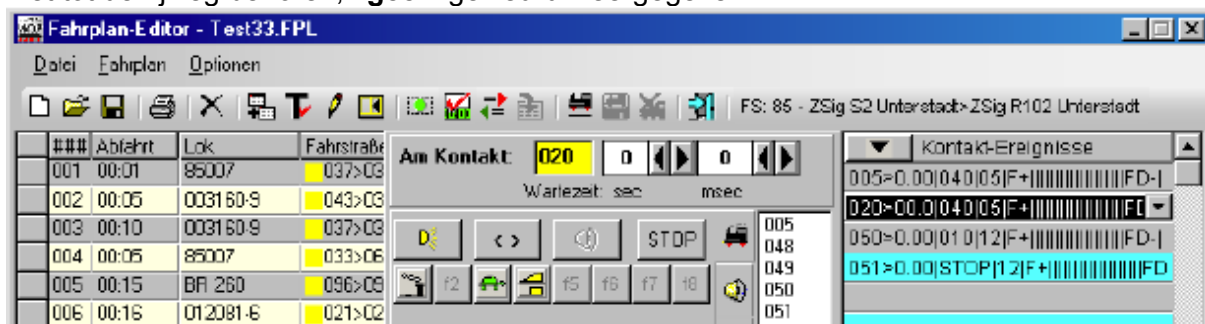
Tijdens de controlevoortgang **corrigeert** het systeem **automatisch** achteraf gewijzigde rijwegenbeschrijvingen, digitaaladressen en bouwseriebeschrijvingen.

Heeft u alles gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*Dienstregelingen controleren/corrigeren*), op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (*Actualiseren*), klikken, om de testloop opnieuw te starten.

Door **<Drucken>** (*Afdrukken*), kunt u de controlelijst laten afdrukken door uw printen. Via het schakelvlakje **<Schließen>** (*Sluiten*), verlaat u dit programmaonderdeel.

11.16.1 Waarschuwingen bij foutieve invoer in de contactgebeurtenissen.

Ook in de dienstregeling-editor worden invoeringen in de contactgebeurtenissen (hier TM 20) die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd weergegeven.




Afbeelding 11.31

Aanwijzing!

Hier moet u echter de contactgebeurtenissen in **iedere** regel via de rechter neerwaartse pijl openklappen, zodat u dit ziet.

11.17 Dienstregelingen invoegen.

Beschikbare dienstregelingen kunnen ingevoegd worden in de actuele dienstregeling. Klik op de menuopdracht **<Fahrplan>** (*Dienstregeling*), **<Anderen fahrplan einmischen>** (*Andere dienstregeling invoegen*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Het venster **<Fahrplan einmischen>** (*Dienstregeling invoegen*), verschijnt met de namen van alle geregistreerde dienstregelingen. Kies de dienstregeling, die u wilt invoegen, door een klik op de regel met zijn naam. Na een klik op het schakelvlakje “OK” volgt een veiligheidsvraag en deze moet u bevestigend beantwoorden, dat u de gekozen dienstregeling aan het einde van de actuele dienstregeling in wilt voegen. Heeft u deze vraag met “JA” beantwoord, dan moet u in een ander meldingsvenster beslissen, of de bestanden na het invoegen direct na de vertrektijd gesorteerd moeten worden

Wanneer u met **<NEIN>** (NEE) beantwoord, heeft u later altijd nog de mogelijkheid, via het “snel-menu” rechter-muisknop de regels op vertrektijd te sorteren.


Deze functie vereenvoudigt de nieuwe invoer van reeds functionerende dienstregelingen in een algehele dienstregeling. Ook het invoegen van opgeslagen, geïsoleerde locomotieven dienstregelingen kan met deze functie plaats vinden.

Aanwijzing!

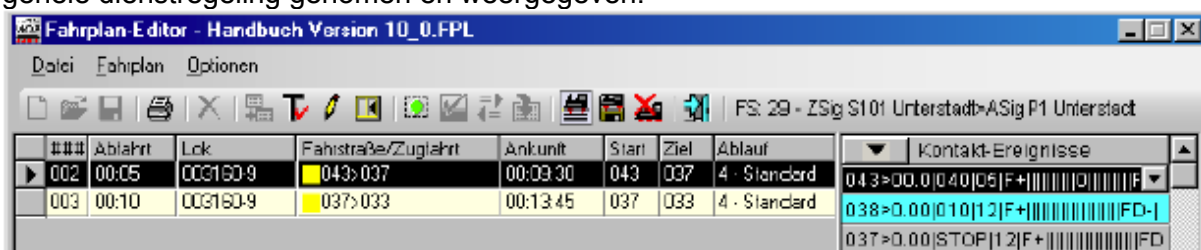
De vertrektijden moeten na een invoeghandeling eventueel handmatig gecorrigeerd worden.

11.18 Geïsoleerde weergave van afz. locomotieven in de dienstregeling-editor.

In een lange dienstregeling staat deze functie toe, een bepaalde locomotief afzonderlijk aan te wijzen, om deze te controleren of ook iedere afzonderlijke regel over de dienstregeling-regeltest te testen.



Klik daarvoor ergens op een regel met de locomotief, die u geïsoleerd wilt aanwijzen, en dan op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, of gebruik de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Lokomotive isoleert anzeigen>** (*Locomotieven geïsoleerd tonen*).

Er verschijnt een veiligheidsvraag: Na de bevestiging met “Ja”, wordt deze locomotief uit de gehele dienstregeling genomen en weergegeven.





Afbeelding 11.32

De locomotief kan **NIET** gewijzigd worden, maar wel de rijweg, tijd en contactgebeurtenissen.

Om de gehele dienstregeling weer te tonen, klikt u opnieuw op de nu ingedrukte knop . Een geïsoleerde locomotief kan nu in de gehele dienstregeling met een klik op het schakelvlakje  worden **verwijderd** of direct als nieuw, afzonderlijke dienstregeling worden **opgeslagen**.

Deze locomotief zou later weer in een andere dienstregeling kunnen worden ingemengd. De vertrektijden moeten dan vanzelfsprekend worden gewijzigd.

De knop  is **alleen geactiveerd**, wanneer er een locomotief uit de dienstregeling werd geïsoleerd. Klik voor het opslaan van de geïsoleerde locomotief in een afzonderlijke dienstregeling op het schakelvlakje . Geef vervolgens in het zich openende venster een nieuwe dienstregelingsnaam voor de geïsoleerde locomotief in en klik op “OK”. Na een veiligheidsvraag wordt het bestand opgeslagen.

11.19 Verschillende opties.

Over het menu **<Optionen>** (*Opties*) krijgt u toegang tot de verdere functies.

- **Startposities tonen** : In een zo betiteld venster wordt getoond, op welke contacten de locomotieven van een dienstregeling moeten staan. Deze functie is gedeactiveerd, zolang er geen dienstregeling is geladen;
- **Terugmeldcontacten altijd tonen**: (zie paragraaf 7.4) Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan na **iedere** start van de dienstregeling-editor vinkt u deze schakelaar aan;
- **Magneetartikeladressen tonen**: (zie paragraaf 7.2) Met deze schakelaar kunnen alle geregistreerde magneetartikeladressen worden getoond. Zo nu en dan zijn deze nummers/adressen slecht leesbaar op in het spoorplan. Zodra u echter op een adres de linker muisknop gedrukt houdt, wordt het adres vergroot weergegeven (zoomfunctie). Als u deze functies niet wenst, vinkt u deze menuopdracht weer af.

Aanduiding magneetartikelen met een loupe...



zo

of met toegevoegde symbol info



Afbeeldingen 11.33 en 11.34

Aanwijzing!

Heeft u aanvullend, zoals in de afbeelding is te zien, in het hoofdprogramma in het menu onder **<Optionen>** (*Opties*), nog een vinkje gezet bij **<Alle Symbol-info unter muiszeiger anzeigen>** (*Alle symbol info onder muisaanwijzer tonen*), dan wordt het rode magneetartikeladres eventueel door de **"gele"** ("Tool-tipp") overdekt.

- **Dienstregeling export naar de profieldatabank**: Met deze menuopdracht of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk kopieert u de complete dienstregeling naar de profieldatabank. U bespaart, zeer veel dubbel werk en heeft meteen uw gegevens ook in de profieldatabank ter beschikking.

Aanwijzing!

De menuopdracht en het symbool worden echter pas dan geactiveerd, wanneer de dienstregeling-editor en de profiel-editor **gelijktijdig** zijn geopend.


11.20 Praktische aanwijzingen voor het dienstregelings-bedrijf.

Het **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem vertaalt wezenlijke chronologische en ruimtelijke karakteristieken van het grootbedrijf naar modelbaan maatstaven. In deze samenhang volgen hier enige adviezen voor het benaderen van een voorbeeldgetrouwe bedrijfsvoering.

- Het rijgedrag van de locomotieven is, afhankelijk van het model, “van nature” verschillend. Dit wordt niet alleen door de opdrachten bepaald, die u in de dienstregeling-editor aan de terugmeldcontacten toeschrijft, maar ook van de hoogste en de langzaamste rijstap, die u in uw locomotievendatabank aan iedere locomotief hebt toegewezen;
- Juist bij het dienstregelingbedrijf moeten echter alle **traject**locomotieven ongeveer hetzelfde rijgedrag aan de dag leggen. Is dit niet het geval, dan zijn aanpassingen in de locomotievendatabank nodig, het beste na enige rijtests;
- Schrijf in de dienstregeling-editor aan de terugmeldcontacten slechts snelheden toe, waarbij iedere aangesproken trajectlocomotief met een normale, met zijn inzetdoel overeenkomende modelbaangetrouwe snelheid over uw baan rijdt, en **niet over de baan vliegt of raast**;
- Voor locomotieven met lastgeregelde motor volstaat per rijweg één startcontact, één rem- en één doelcontact met de overeenkomende opgaven. Een veilig, maar abrupt stilstaan garandeert de opgave “STOP|18|”;
- Geef, wanneer u een dienstregeling schrijft, voldoende tijd voor het afwerken van iedere rijweg en ook voldoende pauzes. Ook in het grootbedrijf rijden treinen niet constant ononderbroken heen en terug;
- Gebruikelijke locomotieven zonder lastgeregelde decoder vertonen daarentegen, zoals bekend, op stijgende en dalende trajecten ten dele een zeer verschillend rijgedrag. Normaal gesproken moet deze snelheden worden nageregeld. In het dienstregelingbedrijf met zulke locomotieven moeten bij stijgingen en dalingen extra „na-regelcontacten“ tussen start- en doelcontact worden ingepland. Daardoor wordt ook hier een veilig tot stilstand komen van de trein op het doelpunt over “STOP|18|” gegarandeerd.

Uw rijwegen moeten gedocumenteerd beschikbaar zijn, als afdruk op papier of als notities, pas dan kunt u deze eenvoudig en foutloos in uw dienstregelingen opnemen.

11.21 Dienstregeling-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Schließen>** (*Sluiten*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Na het verlaten van de dienstregeling-editor voert **Win-Digipet Pro X** een actualisering van alle magneetartikelen door. Daardoor wordt na een test van de regels van een dienstregeling, de juiste actuele weergave weer hersteld op het beeldscherm en keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet Pro X**.

12. VRAAGCONTACTEN-EDITOR.

12.1 Algemeen.

Noot (vertaler):

In dit hoofdstuk worden de Duitse termen “AK” **<Anforderungskontakte>** indien nodig omgezet in de Nederlandse term “VC” (**Vraagcontacten**). Alleen bij het gebruik van bestandsnamen worden de originele termen aangehouden, daar bij gebruik van de verkeerde termen dit de werking van **Win-Digipet Pro X** negatief zal beïnvloeden.

De **Win-Digipet Pro X** automatisering met vraagcontacten biedt de mogelijkheid, als een alternatief voor het **Win-Digipet Pro X** dienstregelingsysteem, eveneens een geautomatiseerd bedrijf op uw digitale modelbaan, echter met andere functies als bij de dienstregelingsautomatisering.

Een vraagcontact in **Win-Digipet Pro X** is een door u voorgeschreven Terugmeldcontact, een contactstrook die bij berijden van een locomotief afzonderlijk geregistreerde rijwegen of treinritten schakelt. Ieder vraagcontact kan ten hoogste **60** rijwegen bij activering van het contact schakelen.

De rijwegen of treinritten, waaraan u een vraagcontact wilt toewijzen, schrijft u op het beeldscherm op eenvoudige wijze in een lijst, die bij de activering van het contact sequentieel (achtereenvolgend) wordt uitgevraagd. Te beginnen met de eerste rijweg worden van boven naar onder de verdere rijwegen opgeroepen.

Wordt aan de schakel- en vrijgavevoorwaarden van een opgeroepen rijweg of treinrit, van een **vraagcontact-rijweg**, niet voldaan, dan wordt zonder uitvoering naar de volgende rijweg of treinrit van de lijst over gegaan enz.

Wordt er voldaan aan de schakel- en vrijgavevoorwaarden, dan wordt de betreffende rijweg geschakeld, maar de volgende niet meer.

Daardoor kunnen met vraagcontacten zeer eenvoudig schaduwstationsturingen, bloktrajectenbedrijf, automatisch zoeken naar vrije sporen en andere geautomatiseerde bedrijfsvoeringen worden gerealiseerd. Alle andere terugmeldcontacten, die geen rijwegen of treinritten schakelen, zijn er eenvoudig weg voor, om sporen als bezet te melden.

U kunt de automatisering met vraagcontacten (ook afgekort tot “VC-bedrijf”), wat overigens een opeenvolging van rijwegen, of treinritschakelingen is, alleen bedrijven, als u “**met treinnummers**” rijdt; daarbij worden de locomotiefbewegingen van het rijweg-startpunt tot en met het rijweg-doelpunt alleen bepaald door de betreffende rijweg of treinrit en de daaraan toebehorende contacten.

Stoptrajecten (stroomloze spoortrajecten) zijn, zoals in **Win-Digipet Pro X** gebruikelijk is, **niet nodig**. (zie hiervoor paragraaf **18.5.1**) Rijwegen met start-/doelfunctie schakelen- en in het bijzonder schakelalternatief **B**.

Aan de automatisering kunt u **toevalsgeneratoren** koppelen, die het gebeuren op uw modelbaan zeer variabel qua bedrijfsvoering maakt.

- **Toevalsgenerator voor contactafvraging:** Daarbij worden de vraagcontacten toevallig uitgekozen en voor de afvraging van de ingevoerde rijwegen naderbij gehaald;
- **Toevalsgenerator voor rijwegen:** Daarbij wordt de lijst van de afvraag-rijwegen niet regel voor regel van boven naar onder afgewerkt, maar worden de afvraag-rijwegen toevallig opgeroepen en de eerste geschakeld, waarvan aan de schakel- en vrijgavevoorwaarden wordt voldaan.

De automatisering wordt in het hoofdprogramma (zie paragraaf **18.17**), in- en uitgeschakeld.

Voor het controleren van de geautomatiseerde bedrijfsvoering staat u een “**Inspecteur**” ter beschikking, die met talrijke soorten van meldingen een gedetailleerd overzicht van eventuele storingen van de automatisering verschaft, waardoor u deze snel kunt oplossen. Meer hierover vindt u in de paragrafen **18.17.3**.

Anders als bij het dienstregelingbedrijf, dat verlangt, dat bij de aanvang alle locomotieven op de juiste startcontacten staan, maakt de automatisering met startcontacten het mogelijk, een bezoek zeer snel een geautomatiseerd modelbaanbedrijf te laten zien, zonder alle locomotieven op bepaalde startposities te hebben.

Bij een ongeval maakt deze automatisering het mogelijk, een locomotief van de baan te nemen en eventueel zeer snel door een andere te vervangen.

U moet hiervoor...

- De automatisering ophouden;
- De verongelukte locomotief van de rails nemen;
- Een andere locomotief op een willekeurig vraagcontact, als startcontact plaatsen;
- Uw digitaaladres uit de loclijst (zie paragraaf **18.11.1**) op het start-treinnummerveld slepen;
- En de automatisering weer inschakelen.

De nieuwe locomotief wordt meteen bedrijfsklaar geïntegreerd.

12.2 Planning- en voorzorgsmaatregelen.

Het wordt aanbevolen, dat u vooraf nadenkt over uw opdrachten voor de vraagcontacten en deze kort schriftelijk vastlegt. Daarbij komt het ook aan op de schakel- en vrijgavevoorwaarden van de rijwegen, die u wilt toewijzen aan de afzonderlijke vraagcontacten.

Het kan voorkomen, dat u dan voor deze automatisering de een of andere rijweg (inclusief hun schakel- en vrijgavevoorwaarden) nog als aanvulling moet registreren.

Belangrijke aanwijzing!

De structuur van de **<AK-bestanden>** (*VC-bestanden*), werd sinds **versie 8.5** compleet opnieuw bewerkt. Wanneer u dus voor de eerste keer “oudere” VC-bestanden oproept, dan worden zij automatisch naar het nieuwe formaat geconverteerd.

De nieuwe VC-bestanden zijn echter niet meer “neerwaartscompatibel” en kunnen dus niet meer in Win-Digipet versies **voor 9.1** gebruikt worden. De bestandsgrootte is ook gewijzigd; zij is nu 6.278kB groot en neemt daardoor iets meer plaats op uw harde schijf in.

12.3 Registreren in de vraagcontacten-editor.

Klik op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Anforderungskontakte-Editor>** (*Vraagcontacten-editor*), of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

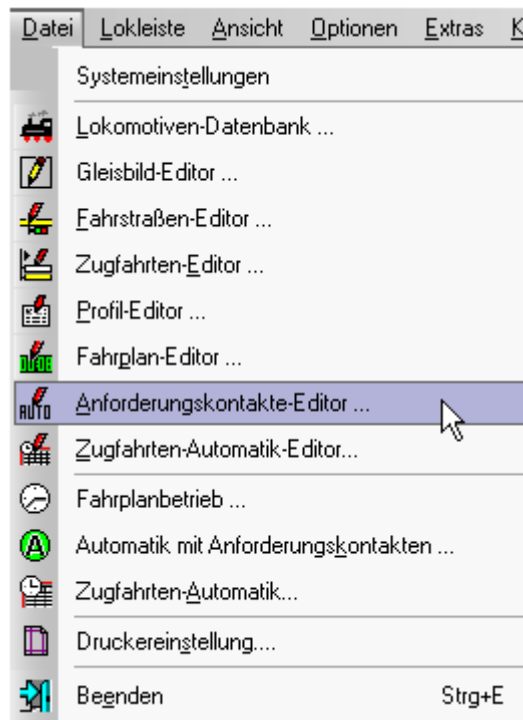
Als u de vraagcontacten-editor voor de eerste keer oproept, dan opent zich het venster "Vraagcontacten-editor - AK.DAT".

Omdat u sinds **WIN-DIGIPET** versie 8.5 meerdere AK-bestanden kunt aanleggen, moet u voor het invoeren van gegevens meteen het AK-bestand onder een nieuwe veelzeggende naam opslaan.

De naam moet ter onderscheiding van de dienstregelingbestanden altijd met **"AK"** beginnen en kan bijv. **"AK_CIRKELVERKEER.DAT"** luiden, en **niet "VC"**, wanneer u in uw eerst geregistreerde automatisering met vraagcontacten uw treinen eerst eenmaal in een cirkel rond wilt laten rijden.

12.3.1 Vraagcontacten en automatiseringsgebied.

Geef allereerst linksboven het nummer van het terugmeldcontact op, die u hier als vraagcontact wilt maken. U kunt dit nummer direct over het toetsenbord of de pijlparen Ingeven.



Afbeelding 12.1

Als volgende zet u een vinkje bij **<Aktiv>** (*Actief*), waardoor dit contact later in de "Automatisering met vraagcontacten" kort "VC-bedrijf" ook geëvalueerd wordt. U kunt hem namelijk later voor het testen enz. ook eenmaal zonder vinkje op **<Inaktiv>** (*Inactief*) zetten, zonder de tevoren ingevoerde gegevens te verwijderen.



Afbeelding 12.2

De vraagcontacten kunt u tot hoogstens 6 verschillende automatiseringsgebieden, Auto 1, Auto 2, Auto 3, Auto 4, Auto 5 of Auto 6, toewijzen en zo uw automatisering in ten hoogste 6 groepen onderverdelen, die ieder voor zich aan- of afgeschakeld kunnen worden.

Dat is nuttig bij meerdere grote bedrijfsdelen, zoals hoofdstation/bergstation/dalstation/schaduwstation of rangeerstation.

Om deze reden moet u de automatiseringsgebieden overeenkomstig zinvol hernoemen, dus hier voor het eenvoudige cirkelverkeer wordt bijvoorbeeld uit "Auto 1" een "Rechtsom", uit "Auto 2" een "Linksom" en uit "Auto 3" wordt "**Bergheim**". Zo kunt u de gebieden beter onderscheiden.

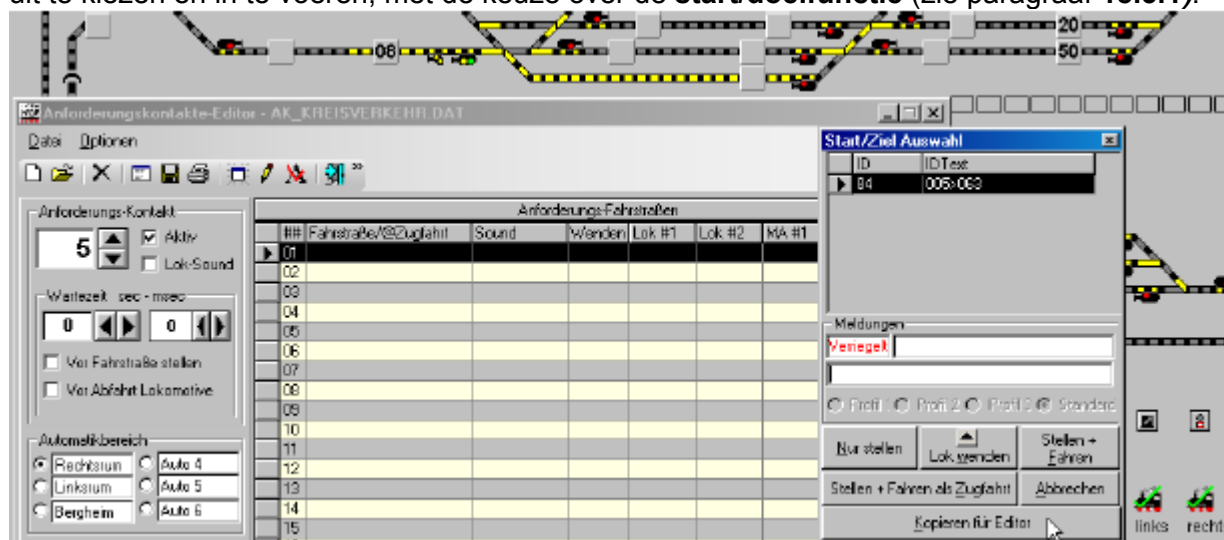
Kies nu het automatiseringsgebied, waaraan u het betreffende vraagcontact wilt toewijzen. Deze instelling wordt ook getoond, als u dit vraagcontact opnieuw kiest, (indien u zijn nummer linksboven over het daar getoonde andere nummer schrijft).

12.3.2 Registreren van een lijst met de vraagcontact-rijwegen.

In de vraagcontacten-editor ziet u rechts het venster **<Anforderungs-Fahrstraßen>** (*Aanvraag-rijwegen*) met de regelnummers 01 t/m 60, (maximaal **60** rijwegen zijn per vraagcontact mogelijk). In deze lijst worden de rijwegen ingevoerd, naar keuze met de daarbij behorende geluiden (geluid), keeropdrachten voor de locomotief enz., die u aan dit contact wilt toewijzen.

Beslissend is de volgorde van boven naar beneden, omdat de aanvraag in deze volgorde plaatsvindt.

Activeer als volgende in de tabel **<Anforderungs-Fahrstraßen>** (*Aanvraag-rijwegen*) die regel met een muisklik, waarin u een rijweg wilt invoeren. Een zeer **elegante** mogelijkheid is, een rijweg uit te kiezen en in te voeren, met de keuze over de **start/doelfunctie** (zie paragraaf 18.5.1).



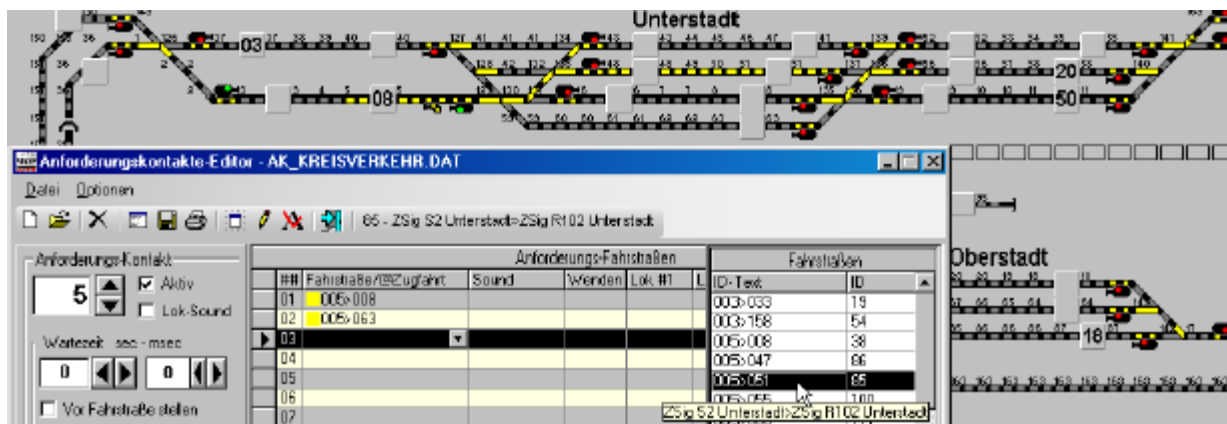
Afbeelding 12.3

Klik met de rechter-muisknop in het spoorplan achter elkaar op het start-treinnummerveld en het doel-treinnummerveld van de gewenste rijweg.

Het venster „Start-/doel keuze“ wordt getoond met een lijst van alle rijwegen, die het systeem vond, met hun ID-teksten en hun interne ID-nummers.

Kies nu de gewenste rijweg door op de betreffende regel in de lijst te klikken, waarna hij geel opgelicht verschijnt in het spoorplan. Klik op **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor editor*), de geselecteerde rijweg wordt automatisch in de kolom **<Fahrstraße @Zugfahrt>** (*Rijweg/@Treinrit*), gekopieerd en de volgende regel wordt gekozen.

Een **andere** mogelijkheid voor de rijwegeninvoer is de volgende. U activeert in de lijst **<Anforderungs-Fahrstraßen>** (*Aanvraag-rijwegen*), die regel met een muisklik, waarin u een rijweg wilt invoeren. In de kolom **<Fahrstraße @Zugfahrt>** (*Rijweg/@Treinrit*), verschijnt een keuzepijl; klik daarop, en er opent zich een lijst met alle rijwegen. Wanneer u met de muisaanwijzer over de lijst “zweeft” wordt u eveneens nog de beschrijving van de rijweg getoond.



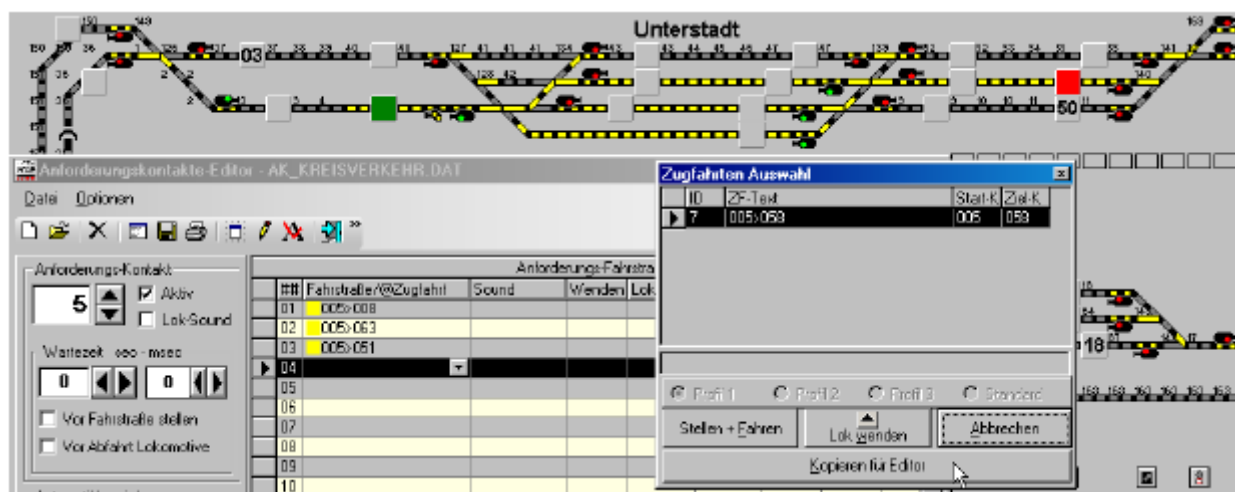
Afbeelding 12.4

Heeft u de gewenste rijweg in de lijst gevonden, klik dan op die regel. De geselecteerde rijweg licht meteen geel op in het spoorplan, als deze althans niet door het venster van de vraagcontacten-editor wordt afgedekt. Na een dubbelklik wordt de gewenste rijweg meteen ingevoerd in de regel, die u geactiveerd had. Voor het invoeren van volgende rijwegen gaat u op dezelfde wijze te werk.

12.3.3 Registreren van treinritten in de lijst van de vraagcontact-rijwegen.

Voor het invoeren van treinritten in de lijst van aanvraag-rijwegen bestaat er slechts **één** mogelijkheid, want een lijst zoals bij de rijwegen, is hier niet beschikbaar. Activeer hiervoor in de lijst **<Anforderungs-Fahrstraßen>** (*Aanvraag-rijwegen*), die regel met een muisklik, waarin u een treinrit wilt invoeren. Klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan achtereenvolgens op het start-treinnummerveld en het doel-treinnummerveld van de gewenste treinrit.

Het venster **<Zugfahrten Auswahl>** (*Treinritten keuze*) wordt getoond, met een lijst van alle treinritten, die het systeem vond, met hun **<ZF-texten>** (*TR-teksten*) en hun interne ID-nummers, zoals het start- en doelcontact. Kies nu de gewenste treinrit door een klik op de betreffende regel in de lijst, de treinrit licht dan geel op in het spoorplan.



Afbeelding 12.5

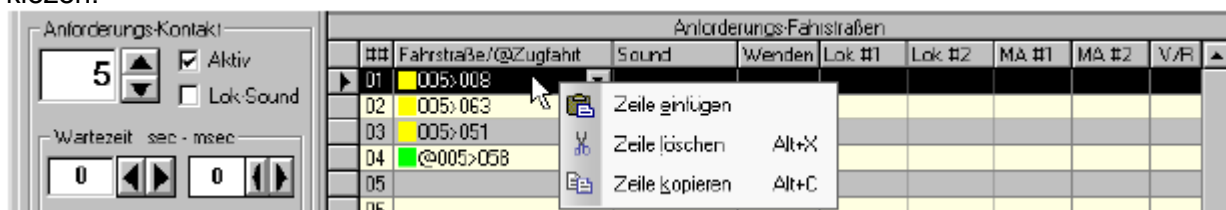
Als er meerdere treinritten gevonden, dan kiest u nu de gewenste treinrit door het klikken op die betreffende lijstregel en direct wordt deze in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven. Het start-treinnummerveld is “groen” en het doel-treinnummerveld is “rood” gemarkeerd. Klik op **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor editor*), dan wordt de gemarkeerde treinrit automatisch uit de tevoren gekozen regel in de kolom **<Fahrstraße @Zugfahrt>** (*Rijweg/@Treinrit*) gekopieerd en de volgende regel wordt gekozen. Voor het invoeren van een volgende treinrit gaat u op dezelfde wijze te werk.

Tip!

Voor het uitkiezen van een treinrit kunt u in plaats van de middelste muisknop ook de combinatie **Ctrl-toets** en de rechter-muisknop gebruiken.

12.3.4 Lijst van de vraagcontact-rijwegen bewerken.

Wilt u een rijweg of treinrit uit de lijst verwijderen of de lijst bewerken, wijs dan met de muisaanwijzer de betreffende regel in de lijst aan, selecteer deze door een muisklik en druk dan op de rechter-muisknop. In het zich openende kort-menu kunt u de gewenste opdracht kiezen.



Afbeelding 12.6

Aanwijzing!

Voor het bewerken **moet** de betreffende lijstregel zwart gemarkeerd zijn.

12.3.5 Vraagcontact opslaan.

Wanneer u voor dit vraagcontact alle opgaven hebt ingevoerd, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*). In het geval u tevoren naar een ander contact wisselde of de vraagcontacten-editor sluit, krijgt u een veiligheidsvraag.

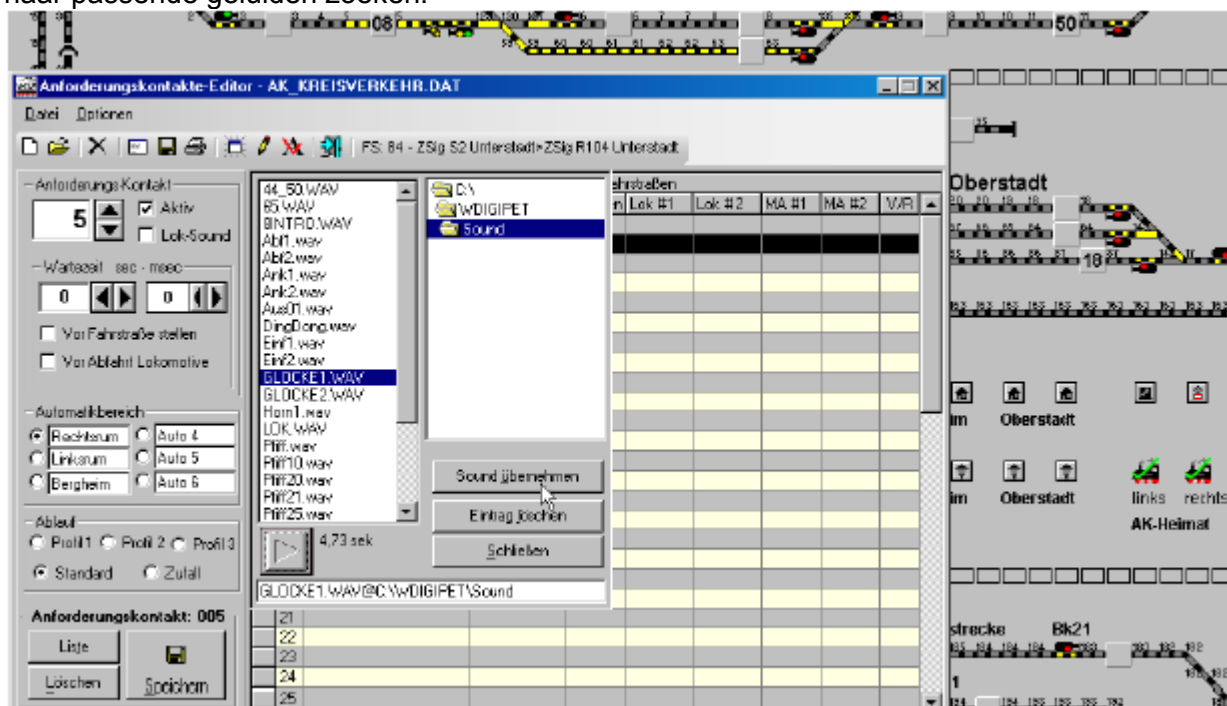
Na het opslaan voert u voor de **verdere** vraagcontacten volgens hetzelfde monster eveneens de vereiste gegevens in. De voornoemde punten zijn de minimale opgaven, die u moet invoeren, om een gevarieerd VC-bedrijf te realiseren. Maar wat **Win-Digipet Pro X** nog allemaal te bieden heeft, ervaart u op de volgende pagina's. Laat u zich verrassen.

12.4 Geluiden bij rijwegschakelingen.

Bij iedere aanvraag-rijweg kunt u nog geluiden (klokkengeluid, het slaan van een uur, het claxoneren van een auto enz.) invoeren, die dan bij de uitvoering van de rijweg worden afgespeeld.

Klik hiervoor met de linker-muisknop in de lijst **<Anforderungs-Fahrstraßen>** (*Aanvraag-rijwegen*) van de vraagcontacten-editor in de kolom **<Sound>** (*Geluid*) die regel aan, waarin u een rijweg van geluiden wilt voorzien. De rijwegeninvoer **moet** al hebben plaatsgevonden, zodat na een klik op de keuzepijl in de kolom **<Sound>** (*Geluid*) het venster opent voor de keuze van een geluid.

Alle Wave-bestanden worden getoond, die zich in de submap **\SOUND** van C:\WDIGIPET bevinden. Maar ook in alle submappen van de primaire harde schijf (standaard is C:\), kunt u hier naar passende geluiden zoeken.



Afbeelding 12.7

Klik op het bestand, dat u na de schakeling van de rijweg wilt laten afspelen. De naam en opslagplaats van het geluidsbestand verschijnen in de **onderste regel van het veld**, en daarboven de afspeeltijd in seconden.



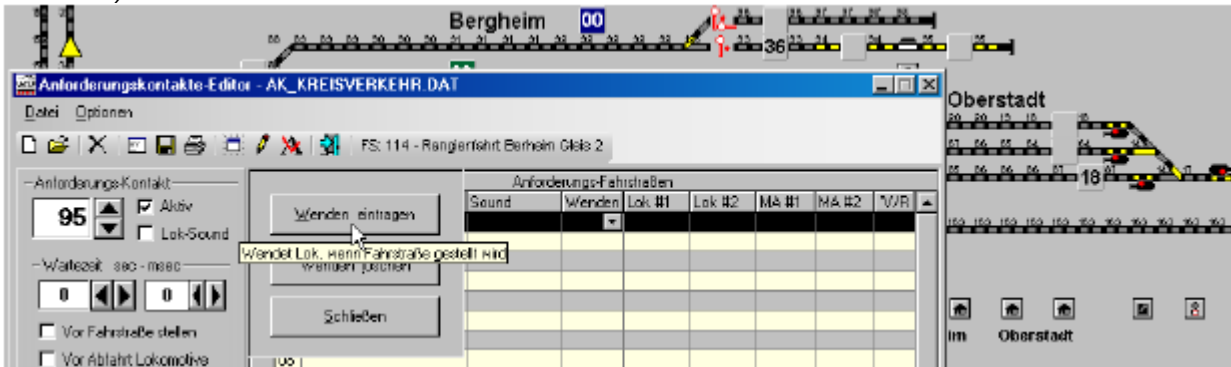
Met de grote pijl linksonder kunt u meteen testen, wat voor een geluid dat is en hoe dat "klinkt".

Na een klik op **<Sound Übernehmen>** (*Geluid overnemen*) of een dubbelklik op het geluidsbestand, wordt het gelezen geluidsbestand naast de uitgekozen rijweg in de kolom **<Sound>** (Geluid) ingevoerd.

Alvorens te klikken op de knop **<Sound Übernehmen>** (*Geluid overnemen*), moet u altijd controleren, of in de onderste regel ook alles al is ingevoerd, want anders is het geluidsbestand onder bepaalde omstandigheden weliswaar blauw gemarkeerd, maar nog niet werkelijk uitgekozen. Ziet uw venster er uit als de afbeelding hierboven, dan kunt u gerust op de knop klikken, waarna meteen alles wordt overgenomen in het lijstveld **<Sound>** (Geluid). Met een klik op de knop **<Eintrag löschen>** (*Opgave verwijderen*), wordt een al ingevoerd geluidsbestand weer uit de regel in de lijst verwijderd.

12.5 Het keren van een locomotief.

U wilt uw locomotief/pendeltrein in de andere richting laten rijden? Klik hiervoor in de lijstregel in de kolom **<Wenden>** (Keren), weer op de kleine pijl en dan op de knop **<Wenden invoeren>** (Keren invoeren).



Afbeelding 12.8

Een abusievelijk ingevoerde keeropdracht kunt u met de knop **<Wender löschen>** (Keren verwijderen), ongedaan maken.

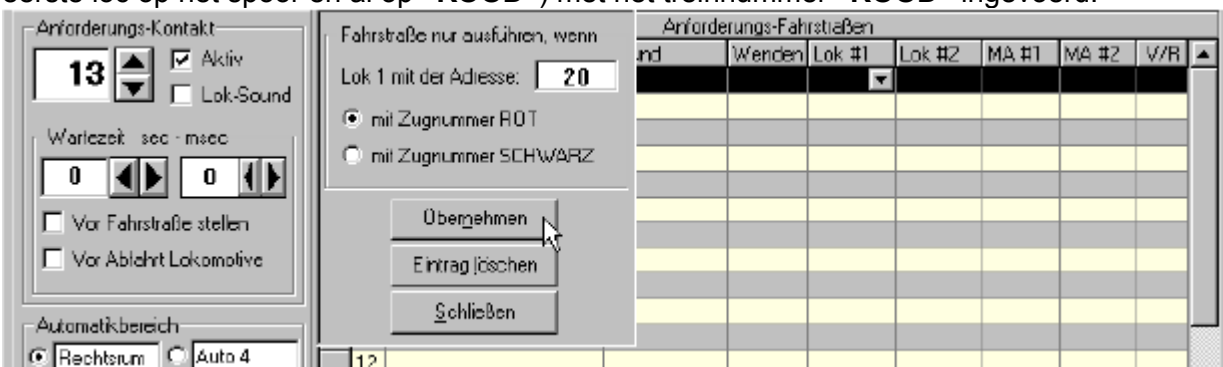
Belangrijke aanwijzing!

De rijrichting van een locomotief wordt met de ingevoerde keeropdracht **voor** het schakelen van de rijweg of treinrit gewijzigd.

12.6 Loc #1, Loc #2, MA #1, MA #2 en V/A.

Met de bovenstaande voorwaarden voor het VC-bedrijf kunt u deze nog afwisselender en interessanter vormgeven. Met de beide kolommen "Loc #1" en "Loc #2" kunt u bijv. afhankelijkheden bij het zoeken naar een "Thuispoor" conform paragraaf tot stand brengen.

Als u in de kolommen op de pijl klikt, verschijnen de invoermogelijkheden voor de locomotieven. Zo kunt u bijvoorbeeld op een spoor twee treinen achter elkaar tot stilstand brengen. Voor de tweede trein moet u dan eenvoudig in de betreffende regel als voorwaarde loc 20 (is de eerste loc op het spoor en al op **"ROOD"**) met het treinnummer **"ROOD"** ingevoerd.

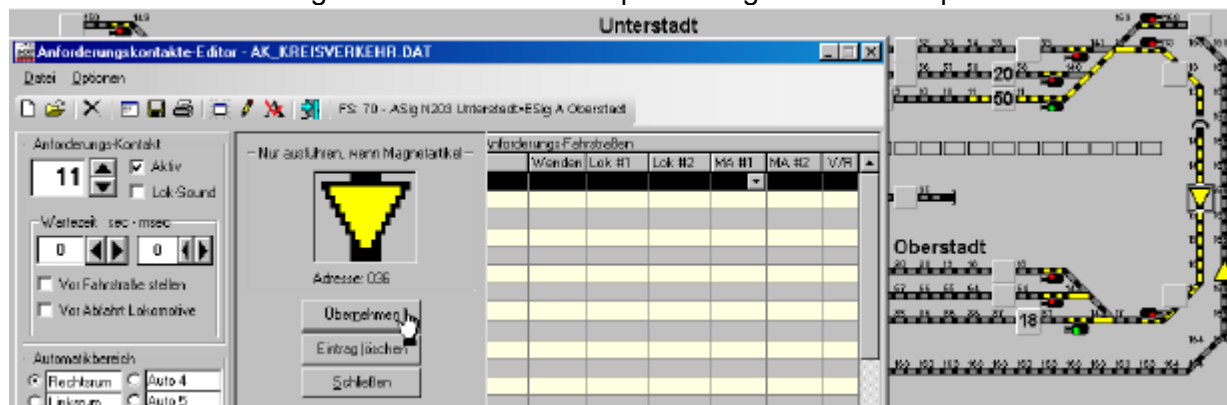


Afbeelding 12.9

Maar u kunt ook 2 locs als voorwaarde invoeren, om een speciale situatie te beheersen.

Met de beide kolommen “MA #1” en “MA #2” kunt u nog meer afhankelijkheden en voorwaarden in het VC-bedrijf opnemen.

Wanneer u in de lijst in de kolom “MA #1” op de pijl klikt, verschijnt het venster hiernaast. Hierin kunt u weer met gedrukte linker muisknop een magneetartikel slepen en laten vallen.

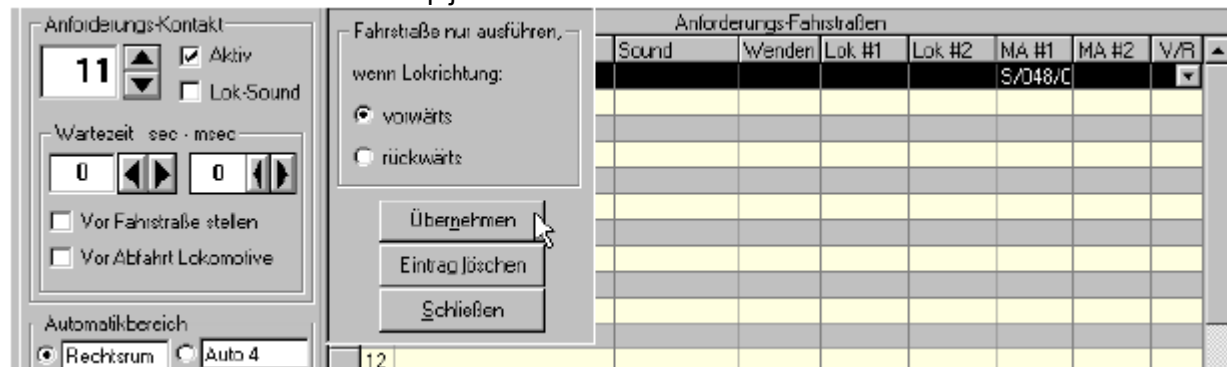


Afbeelding 12.10

Zo wordt bijvoorbeeld de rijweg alleen dan geschakeld, als de permissiepijl, (dient bij de DB op éénsporige trajecten voor beveiliging van de treinritten), in de juiste richting (waarin de trein moet rijden) wijst.

In de laatste kolom <V/R> (V/A), kunt u nog een volgende afhankelijkheid van de rijrichting van de locomotief invoeren. Klik in de lijst op de kolom <V/R> (V/A), zo krijgt u de mogelijkheid voor het uitkiezen van de loc rijrichting.

Bedoeld wordt hier altijd de locrichting, die in de Loc-Control of in de stuurlijst te zien is, dus pijl naar “boven” meteen vooruit en pijl naar “beneden” is achteruit.



Afbeelding 12.11

In de regel is bij stoomlocs vooruit daar waar de schoorsteen zich bevindt. Bij de andere locs (bijv. Märklin) zit de sleper altijd voor, maar dat hangt ook altijd af van de decoderinstellingen.

Bij alle hierboven genoemde invoermogelijkheden is vanzelfsprekend ook het **verwijderen** van een al uitgevoerde opgave mogelijk, over het overeenkomstige venster en de zich daarin bevindende knop <Eintrag löschen> (Opgave verwijderen).

12.7 Locgeluid.

U wilt het bedrijf op uw modelspoorbaan verder aanpassen overeenkomstig het voorbeeld in het groot. Dan is het bijvoorbeeld in het grootbedrijf zo, dat wanneer een personentrein op het traject (dus niet langs het perron) tot stilstand is gekomen, de machinist voor het vertrek van de trein een **<Achtungs-Pfiff>** (*Aandachtsfluit*), als waarschuwing aan de reizigers geeft.

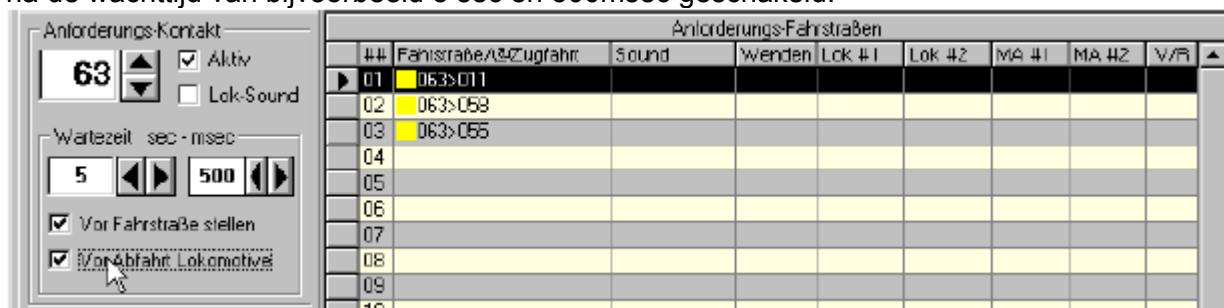
Ook hieraan heeft de programmeur van **Win-Digipet Pro X** gedacht en daarom werd deze mogelijkheid ontwikkeld. Om dat te bereiken, zet u door een klik eenvoudig een vinkje bij **<Lok-Sound>** (*Locgeluid*) en het betreffende vraagcontact. En meteen klinkt het in de locomotieven-databank voor deze locomotief ingevoerde locgeluid, zodra de rijweg wordt geschakeld.

In de locomotieven-databank moet u dus altijd een karakteristiek geluid voor de betreffende locomotief invoeren. U kunt dit weer **deactiveren** door opnieuw te klikken bij **<Lok-Sound>** (*Locgeluid*), waardoor het vinkje wordt verwijderd.

12.8 Wachtijd op het vraagcontact.

Soms is het nuttig, dat de aanvraagrijwegen niet onmiddellijk worden uitgevoerd, waardoor bijvoorbeeld de kleine "Preiser-miniaturen" op het perron ook in- en uit kunnen stappen. Meer toepassingsmogelijkheden denkbaar.

Dit bereikt u in het VC-bedrijf door het instellen van de wachttijd op het gewenste vraagcontact met sec. und msec. over de pijltoetsen. Door het invoeren van een wachttijd wordt meteen een vinkje bij **<Vor Fahrstraße stellen>** (*Voor rijweg schakelen*) gezet. Nu wordt de uitgevraagde rijweg pas na de wachttijd van bijvoorbeeld 5 sec en 500msec geschakeld.



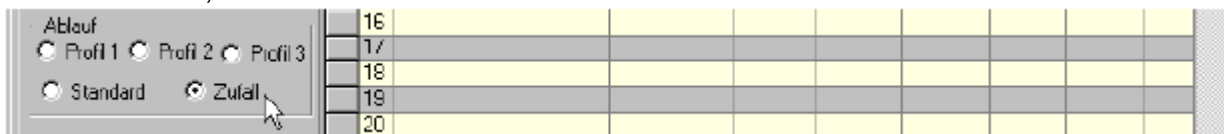
Afbeelding 12.12

Zet u door een klik tevens een vinkje bij **<Vor Abfahrt Lokomotive>** (*Voor vertrek locomotie*), dan wordt **aanvullend** na het schakelen van de rijweg dezelfde tijd gewacht, de wachttijd dus verdubbeld. Vanzelfsprekend kunt het eerste vinkje of ook beide weer verwijderen.

12.9 Afloop.

Hier kunt u de afloop van het VC-bedrijf verder beïnvloeden. Wellicht heeft u voor verschillende treinen conform paragraaf **10.2** profielen gemaakt, omdat u het vertrek van de personentrein aan het perron wilt beïnvloeden. Bijv. eerst de rijweg schakelen, sein op veilig, perronaankondiging ("Attentie! Wees voorzichtig aub ...") en dan na korte tijd het vertrek van de trein.

Dan kunt u bij het betreffende vraagcontact het ook zo instellen, door onder afloop niet "Standaard" maar het geregistreerde "Profiel (Profiel1 t/m 3)" in te stellen. Maar u kunt vanzelfsprekend ook "Toeval" kiezen, waardoor er niets meer is te voorzien.




Afbeelding 12.13

Zoals u ziet, zijn de mogelijkheden voor de beïnvloeding van het VC-bedrijf zeer omvangrijk en laten deze een zeer interessant bedrijf op de modelbaan werkelijkheid worden.

Tip!

Het vraagcontact hoeft **niet** altijd het startcontact van de rijweg te zijn. Voor de oplossing van een "flessenhals" op de modelspoorbaan kunt u ook een ander contact voor het uitvragen van een rijweg erbij betrekken.

12.10 Lijst van alle vraagcontacten.

Met een klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Liste aller Anforderungskontakte>** (*Lijst met alle vraagcontacten*) of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de VC-editor krijgt u in het rechter venster een overzicht van alle geregistreerde vraagcontacten.

Terugmeldcontacten, die niet als vraagcontacten zijn gedefinieerd, dus niet met aanvragen zijn belegd, zijn met **-/-** gekenmerkt.

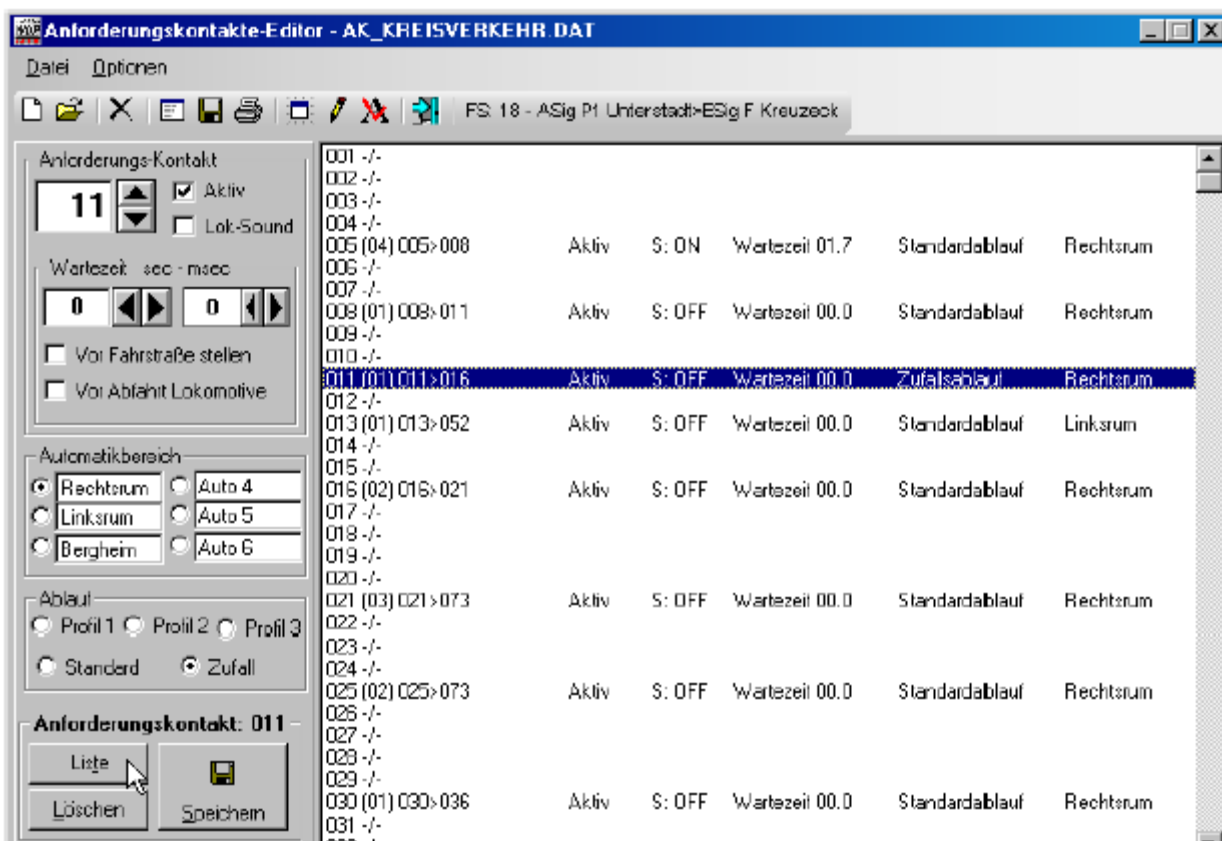
Alleen de tekst van de eerste aanvraagrijweg wordt getoond. Het achter het contactnummer verschijnende getal tussen haakjes geeft aan, hoeveel aanvraagrijwegen u in totaal bij het contact hebt ingevoerd.

"Actief" wordt altijd dan getoond, als u dit contact door een vinkje in het veld **<Aktiv>** (*Actief*), ook actief hebt gezet. Is hij niet actief, dan blijft het veld leeg.

"S:ON" resp. "S:OFF" geeft, dat u het loggeluid geactiveerd/gedeactiveerd heeft. Bij **<Wartezeit 00.0>** (Wachttijd 00:0) wordt de ingestelde wachttijd op dit contact aangegeven.


De gekozen afloop wordt met **<Standardablauf>** (*Standaardafloop*), of hier **<Zufallablauf>** (*Toevalsafloop*) uitgegeven. "Rechtsom" beschrijft het automatiseringsgebied, wat u aan het betreffende contact hebt toegewezen.

Met een dubbelklik op een regel in deze lijst, laadt u het betreffende contact in het dialoogveld en kunt u dit daar dan meteen bewerken.




Afbeelding 12.14

12.11 Nieuwe vraagcontactbestand aanleggen (AK.DAT)

Wanneer u de VC-editor over de menuopdracht **<Datei> (Bestand)** en **<Anforderungskontakte-Editor> (Vraagcontacteditor)**, of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk oproept, wordt altijd het laatst geopende VC-bestand geladen.

Bij de eerste start was dit conform paragraaf 12.3 het VC-bestand AK.DAT.

Deze had u meteen onder de nieuwe naam "AK_CIRKELVERKEER.DAT" opgeslagen en zo wordt ook dit bestand waarschijnlijk nu weer geladen.


Maar u wilt nu een geheel nieuw bestand maken en u klikt in de VC-editor op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Neu> (Nieuw)**, of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Na de veiligheidsvraag wordt in de VC-editor een leeg AK-bestand in het lijstoverzicht getoond, waardoor u meteen ziet dat deze nog leeg is.

In de titelregel staat nu ook **<Anforderungskontakte-Editor> (Vraagcontacten-editor)** "AK_NONAME.DAT" en deze bestandsnaam moet u **meteen** wijzigen in een zinvolle naam, voordat u met welke invoer dan ook begint.

Klik op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Als neue Datei speichern unter ...> (Als nieuw bestand opslaan als ...)** en geef de nieuwe bestandsnaam, die weer met "AK" moet beginnen.


12.12 AK-bestand wijzigen/hernoemen/verwijderen (AK.DAT).

Voor het wijzigen van de opgaven in een gemaakt VC-bestand laadt u deze in de VC-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Öffnen>** (*Openen*), of klikt u op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk van de VC-editor. Is het bestand echter al geladen, terwijl deze als laatste is bewerkt, dan is het hernieuwd laden van het te wijzigen bestand niet vereist.

Nu kunt u de wijzigingen aanbrengen, om het VC-bedrijf in overeenstemming met uw wensen te veranderen, bijv. vraagcontacten toevoegen of verwijderen, aanvraagrijwegen toevoegen/wijzigen of verwijderen, geluid invoeren enz.

Als u na de veranderingen VC-bestand bijv. onder een andere naam opslaat of wilt (**hernoemen**), dan geeft u eenvoudig een nieuwe naam over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Als neue Datei speichern unter...>** (*Als nieuw bestand opslaan als...*).


Een VC-bestand **verwijdert** u, door het geladen VC-bestand over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Löschen>** (*Verwijderen*) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Voor het verwijderen volgt nog een veiligheidsvraag. Heeft u deze met “Ja” beantwoord, dan volgt de vraag naar het maken van een nieuw bestand, die u met “Ja” of “Nee kunt beantwoorden.

Bij een “Ja” wordt een nieuw VC-bestand met de naam “AK_NONAME.DAT” aangelegd, die u conform paragraaf 12.11 meteen moet hernoemen, want anders wordt de VC-editor weer gesloten.

12.13 Standaard venstergrootte en notities.


Wanneer u uw opgaven, zoals rijweg/of treinrit met de muisknop over de start-/doelfunctie en kopiëren voor editor, in de kolom **<Fahrstrabe/@Zugfahrt>** (*Rijweg/@Treinrit*) invoert, kan het af en toe nuttig zijn, om de venstergrootte van de VC-editor te veranderen. U kunt de venstergrootte terugzetten op de standaard waardes over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*) **<Standard-Fenstergröße>** (*Standaard venstergrootte*) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de VC-editor.

Notities bij het gemaakte VC-bestand zijn in veel gevallen zeer zinvol en kunnen gemakkelijk over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Notizen>** (*Notities*) of met een klik op het

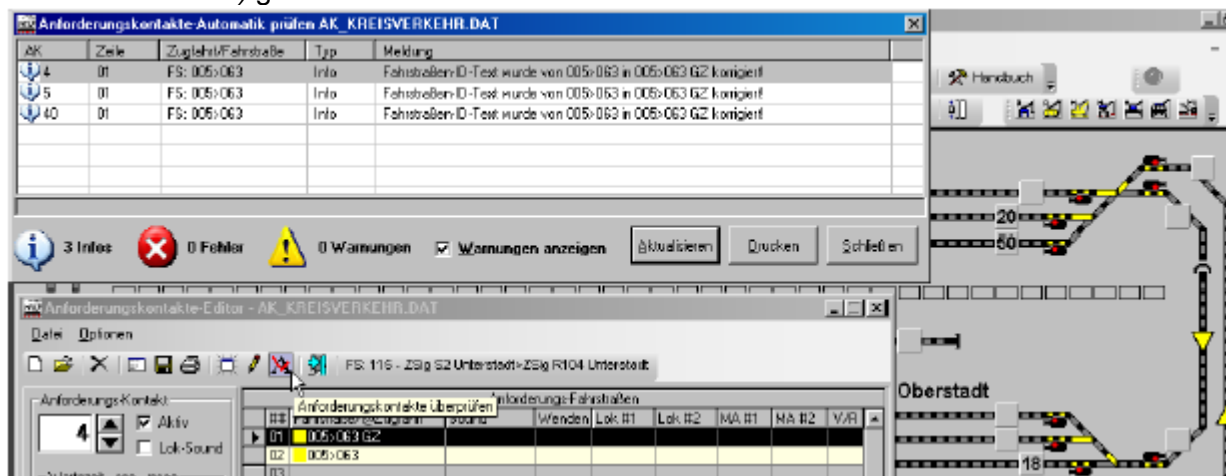
schakelvlakje  in de knoppenbalk worden gemaakt. Er opent zich een klein invoervenster en hier kunt u uw opmerkingen voor het VC-bestand invoeren.

12.14 Vraagcontacten testen.

Als het VC-bedrijf niet zo loopt zoals u dit eigenlijk eens heeft gemaakt, bijv. het geluid wordt niet afgespeeld, het VC-bedrijf stopt, terwijl een andere rijweg niet meer wordt geschakeld, controleer dan allereerst het VC-bestand.

Klik in het geopende VC-bestand op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Anforderungskontakte prüfen>** (*Vraagcontacten controleren*) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van het VC-bestand.

De uitkomst, welke u ook kunt afdrukken, wordt u in de al van de andere editoren bekende vensters en in dit geval het **<Anforderungskontakte-Automatik prüfen>** (*Vraagcontacten-automatiek testen*) getoond.



Afbeelding 12.15

Wanneer u bij het testen van de VC-bestanden de in de afbeelding getoonde melding krijgt, dan heeft u de rijwegbeschrijving ergens veranderd en **Win-Digipet Pro X** heeft dit automatisch gewijzigd.

Is alles hier "OK", dan moet u verder zoeken, anders bouwt u de ontbrekende of verwijderde rijweg of kopieert u het ontbrekende geluidsbestand van de CD weer in de map \Sound.


12.15 Vraagcontacten afdrukken.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) **<Drucken>** (*Afdrukken*) of op het schakelvlakje in de knoppenbalk. U komt in het venster **<Druck Anforderungskontakte: AK_...DAT>** (*Print vraagcontact: AK_...DAT*). De aanduidingen op het beeldscherm verklaren zich zelf. Er worden vele selectiemogelijkheden aangeboden, zodat u nu zeer goed kunt uitkiezen, wat er moet worden afgedrukt.

12.16 Praktische aanwijzingen voor een automatisering met vraagcontacten.

Het **Win-Digipet Pro X** geautomatiseerde bedrijfssysteem is precies het tegenovergestelde van het dienstregelingsysteem, want bij de dienstregeling verloopt alles precies volgens plan en is dit op ieder moment te herhalen. Bij de automatisering met vraagcontacten is in de regel veel niet meer te voorzien. In principe is het doel bij het geautomatiseerde bedrijf, op de modelbaan met **Win-Digipet Pro X** het "Aquariumeffect" te laten optreden. Afhankelijk van de configuratie gebeurt er nooit hetzelfde en ook na 100 uur rijden de treinen nog steeds afwisselend en onvoorspelbaar, maar wel veilig op uw modelspoorbaan.

Bij de configuratie van het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten dient u rekening te houden met de volgende aanwijzingen:


- In de regel zal het startcontact van de rijweg ook het vraagcontact in de automatisering zijn;
- Om zogenaamde „flessenhalzen“ te vermijden op de modelspoorbaan is het zinvol meerdere vraagcontacten voor een rijweg te definiëren;
- Zet voor de regeling van een geautomatiseerd bedrijf met vraagcontacten op éénsporige trajectdelen altijd virtuele schakelaars (permissiepijlen) in. Alleen zo is vlot verkeer zonder haperingen mogelijk;
- Gebruik ook de **<Wartezeit-Function>** (*Wachttijd-functie*) in de vraagcontacten-editor, waardoor de „Preiser-miniaturen“ op het perron tijd voor het in- en uitstappen krijgen;
- Ook de geregistreerde profielen kunnen in de vraagcontacten-editor gebruikt worden, wanneer u in het veld bij afloop de betreffende „ronde keuzerondje“ activeert. Deze profielen zijn zinvol, als u bij de personentreinen naast het perron na het schakelen van de rijweg, eerst nog een perronaankondiging wilt laten klinken, voordat de trein vertrekt
- Gebruik voor een afwisselend geautomatiseerd bedrijf ook de beide toevalsgeneratoren, waardoor het bedrijf nog interessanter wordt;
- Denk ook aan de mogelijkheid om verschillende geautomatiseerde gebieden te maken, zodat u gebieden in- en uit kunt schakelen. Dit is ook mogelijk tijdens het lopende bedrijf. Hierbij moet u echter altijd het geautomatiseerde bedrijf opnieuw starten met de start-/stopknop .

Belangrijke aanwijzing!

Het kan hierbij ook tot problemen komen, wanneer de geautomatiseerde gebieden zich onderling overlappen en de treinen daardoor plotseling niet meer daarheen rijden, waar zij eigenlijk heen moesten. Bij de planning moet u al hebben nagedacht over de opdeling van uw baan in geautomatiseerde gebieden.

- Gebruik ook uw geregistreerde treinritten, als u fraaie lange paradetrajecten met baanvakken/blokken heeft, en de treinen daardoor niet altijd voor het sein tot stilstand hoeven te komen;
- Voeg geluiden toe voor de begeleiding van het rijbedrijf, maar overdrijf dit niet, want het kan ook storend werken als er teveel geluiden worden afgespeeld;
- Er zijn talrijke mogelijkheden om het geautomatiseerde bedrijf nog afwisselender te maken, maar dat zou buiten het bestek van dit handboek vallen.

12.17 Vraagcontacten-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Schließen>** (*Sluiten*) of klikt u op het schakelvlakje in  de knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de laatste wijzigingen in de vraagcontacten-editor, keert u terug naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet pro X**.

13. TREINRIITEN AUTOMATISERINGSEDITOR.

13.1 Algemeen.

De **Win-Digipet Pro X** treinrittenautomatisering maakt het mogelijk, als alternatief voor het starre dienstregelingsysteem en het zeer flexibele geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten, een vorm van automatisering op uw digitale modelbaan toe te passen, waarbij echter de functies uit de beide bedrijfssorten worden overgenomen.

Bij het dienstregelingbedrijf is alles precies vooraf vastgelegd en verloopt het treinverkeer volgens een vastgelegd plan. Dit kan oneindig worden herhaald, zonder dat in de afloop op de modelbaan iets wijzigt.

Bij de automatisering met vraagcontacten is het proces daarentegen nooit voor honderd procent herhaalbaar, omdat alles is overgelaten aan het toeval. Het bedrijf op de baan zal zich daarom nooit op dezelfde wijze herhalen.

De treinrittenautomatisering houdt het midden tussen de beide bedrijfssystemen, maar maakt wat de tijd betreft, het meest vergaande gecontroleerde bedrijfsverloop mogelijk. Ook moet de treinrittenautomatisering vergaand onafhankelijk van de gebruikte locomotieven functioneren, zodat bijv. op eenvoudige wijze een locomotiefwisseling kan plaatsvinden. Locomotief tot stilstand brengen, van de baan nemen, een nieuwe locomotief op de baan zetten, treinnummer op het treinnummerveld slepen en zo kan het verder gaan.

In deze treinrittenautomatisering kunt u alle geregistreerde rijwegen, treinritten en profielen opnemen, waardoor u uw geluidseffecten niet hoeft te missen en ook alle functiemodellen (kranen, kermismodellen enz.) kunt opnemen in het geautomatiseerde bedrijf.

Opdat **Win-Digipet Pro X** herkent, welke punten op uw modelbaan zojuist door treinen/ locomotieven zijn bereikt, zet u terugmeldcontacten over terugmeldmodules in. Rijwegen beginnen op een **start**contact en eindigen op een **doel**contact; de betreffende opgaven maakt u in de rijwegen-editor (zie de paragrafen **8.8** t/m **8.11**).

In het **Win-Digipet Pro X** treinrittenautomatiserings-systeem schrijft u op het beeldscherm uw treinbewegingen in tabelvorm. Een tabelregel betekent een trein-/locomotiefbeweging over een met een start- en doelcontact vastgelegde rijweg. Deze treinbeweging begint op een door u voorgeschreven tijdstip.

Het **Win-Digipet Pro X** treinrittenautomatiserings-systeem wordt over vraagcontacten gestuurd. Een vraagcontact is een terugmeldcontact, een contacttraject, waaraan u voorschrijft, dat hij door u afzonderlijk bepaalde geregistreerde rijwegen of treinritten schakelt, zodra een locomotief dit contact(traject) berijdt. In aanvulling hierop heeft u de mogelijkheid, allerlei voorwaarden voor het uitvoeren van de afzonderlijke tabelregels te definiëren. Deze voorwaarden kunnen van het in werking zetten van een terugmeldcontacten, de stand van een magneetartikel, de kleur of rijrichting van een locomotief, het nummer van de locomotief en zelfs van de locomotieven/ rijwegenmatrix afhankelijk zijn.

In het **Win-Digipet pro X** treinrittenautomatiserings-systeem kunt u aanvullend door de inzet van twee toevalsgeneratoren het bedrijf op de modelbaan zeer afwisselend maken.






Het **Win-Digipet Pro X** treinrittenautomatiserings-systeem moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.12.1 activeren, zodat de menuopdrachten en knoppen in de knoppenbalk zichtbaar/te kiezen zijn. Ook het maximaal aantal regels (ten hoogste 800 regels) in de tabel van de treinritten automatiseringseditor stelt u daar in.

13.2 Planning en voorzorgsmaatregelen.

Het wordt aanbevolen, dat u van tevoren nadenkt over uw opdrachten voor de treinritten-automatisering en hiervan aantekeningen maakt. Daarbij komt het ook aan op de schakel- en vrijgavevoorwaarden van de rijwegen, waaraan u de afzonderlijke vraagcontacten wilt toevoegen.

De afloop op de modelspoorbaan kunt u in de treinritten-automatiseringseditor, in de dienstregeling of in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten plannen. Wanneer u de gegevens heeft ingevoerd, dan ziet u meteen, hoe de afzonderlijke regels in de lijst van de treinritten-automatiseringseditor worden behandeld.

In de treinritten automatiseringseditor worden regels met het...

- “**Groene**” symbool  zoals in de dienstregeling volgens de ingevoerde tijd;
- “**Rode**” symbool  zoals in de automatiek met vraagcontacten;
- “**Rode**” symbool met gele rand  zoals hiervoor met ingevoerde wachttijd;
- Pijlsymbool  zoals in de dienstregeling met herhalingen;
- “**Groene/rode**” symbool  bij zuivere magneetartikelschakelingen zonder ritten.

...op de modelspoorbaan gestuurd.

13.3 Registreren in de editor voor de automatisering van treinritten.

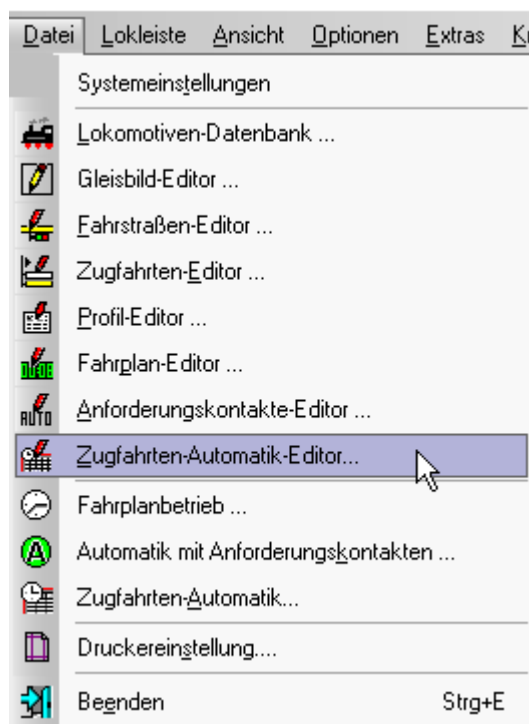
Klik op de menuopdracht **<Datei>** (Bestand)
<Zugfahrten-Automatik-Editor> (Treinritten-automatiseringseditor) of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Wanneer u nog geen treinritten heeft geregistreerd, dan ziet u nu de lege vensterlijst van de treinritten automatiseringseditor. In het linker gebied van de treinritten automatiseringseditor ziet u de vensterlijst en aan de rechter zijde zijn vier tabbladen...

- Voorwaarden;
- Vervolgritten;
- Matrix en;
- Opties.


...geordend.

Hier kunnen de voorwaarden worden ingevoerd.



Afbeelding 13.1

Meteen na het openen van een nieuw leeg lijstvenster in de treinritten automatiseringseditor moet u de treinritten automatisering een naam geven, want zoals bij de automatisering met vraagcontacten en de dienstregeling kunt u meerdere bestanden aanleggen.

Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten-automatiseringseditor.


Geef daar een zinvolle naam, die ten hoogste 25 tekens lang mag zijn. Na een klik op de knop **"OK"** wordt het bestand opgeslagen en staat de nieuwe naam in hoofdletters in de knoppenbalk van de treinritten automatiseringseditor.

In het lijstvenster zijn er 9 kolommen voor uw opgaven, die 3e kolom (K) dient slechts ter informatie. In de eerste kolom "####" ziet u de regelnummers, die tot 900 kunnen reiken, wanneer u dit heeft ingevoerd in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.12.5.

Zodra u ergens op een van de regels klikt, wordt de achtergrond daarvan **"zwart"**.

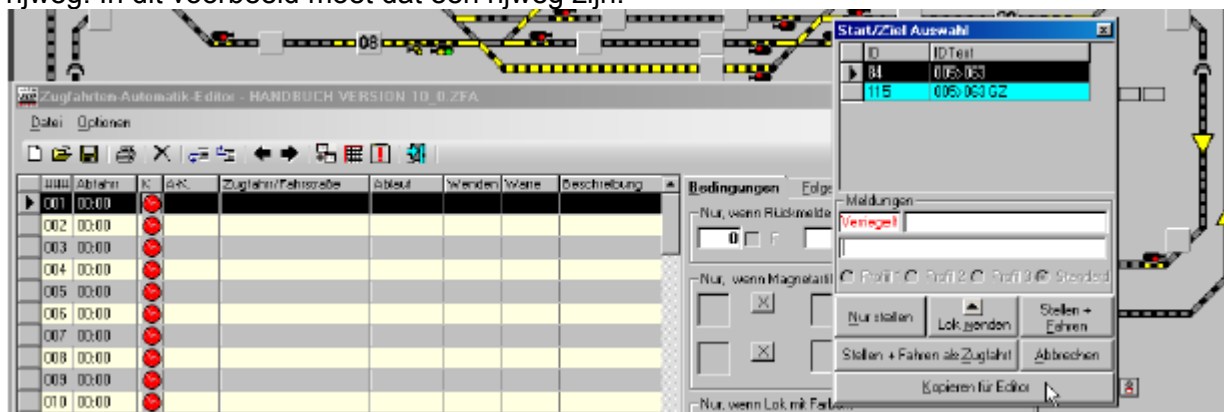
In het lijstvenster voert u de overeenkomstige gegevens in. Daarbij er voor het eerst in deze editor **geen** lijstvenster voor het kiezen van rijwegen of treinritten beschikbaar. In deze editor moet u de rijwegen of treinritten met de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.5.1, resp. 18.8.1 uitkiezen en met behulp van **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor editor*), invoeren.

13.3.1 Treinrit na aankomst.

Dit is de standaardinstelling, wanneer u de gegevens in de treinritten automatiseringseditor wilt invoeren. Daarom is hier ook altijd in de derde kolom "K" het rode symbool  te zien.

U selecteert nu in de lijst die regel, waarin u een rijweg of treinrit wilt invoeren. Als de regel onmiddellijk en zonder voorwaarde na aankomst van de trein op het vraagcontact en nadat is voldaan aan de schakelvoorwaarden, moet worden uitgevoerd, moet u **niet** in de kolom "Vertrek" klikken, om daar verdere voorwaarden (zie paragraaf 13.5) in te voeren.

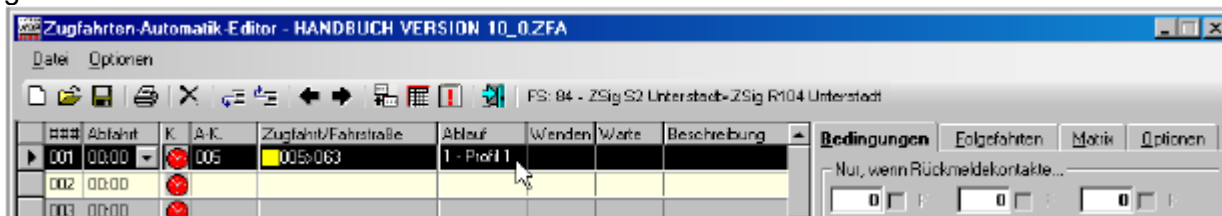
Nu kiest u met de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.5.1 resp. 18.8.1 de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat een rijweg zijn.



Afbeelding 13.2

Klik met de rechter-muisknop achter elkaar in het spoorplan op het start- en doel-treinnummerveld van de gewenste rijweg.

In de dan getoonde “Start-/doelkeuze” worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel. Deze wordt vervolgens knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op de knop **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor editor*). Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd en wordt de start-/doelkeuze gesloten.



Afbeelding 13.3

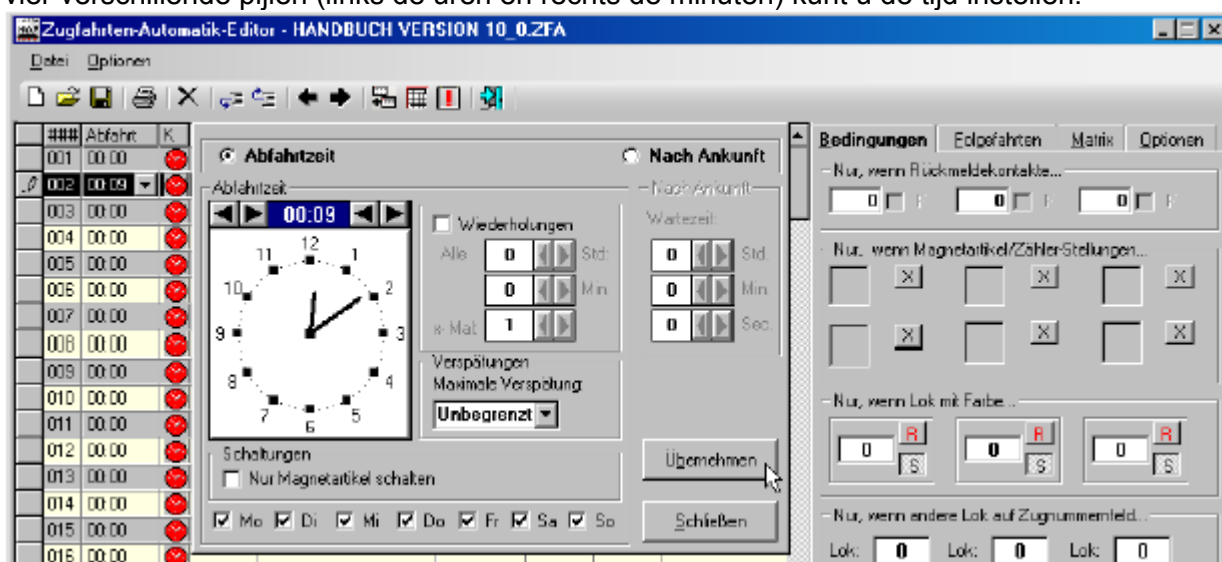
In de kolom **<Ablauf>** (*Afloop*), werd automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad “Programma-instellingen- Profielen” conform paragraaf 4.11.2 ingevoerde afloop (hier 1 - Profil1) ingevoerd.

Met deze instelling is de invoer in de regel al afgedaan, als u geen aanvullende voorwaarden wilt of moet invoeren. In de volgende paragrafen van dit hoofdstuk vindt u echter nog vele mogelijkheden voor voorwaarden, die het verkeer op de modelbaan behoorlijk levendig en gevarieerd kunnen vormgeven.

13.3.2 Treinrit na vertrek.

In de volgende regel moet de trein op een bepaalde tijd vertrekken. Hiervoor klikt u in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*), op de gewenste regel in het lijstveld van de treinrittenautomatiseringseditor.

Na een klik op de pijl naar beneden in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*), verschijnt de klok en kunt u daarin nu de vertrektijd van de treinrit invoeren. De klok kent u al van de dienstregeling en met de vier verschillende pijlen (links de uren en rechts de minuten) kunt u de tijd instellen.




Afbeelding 13.4

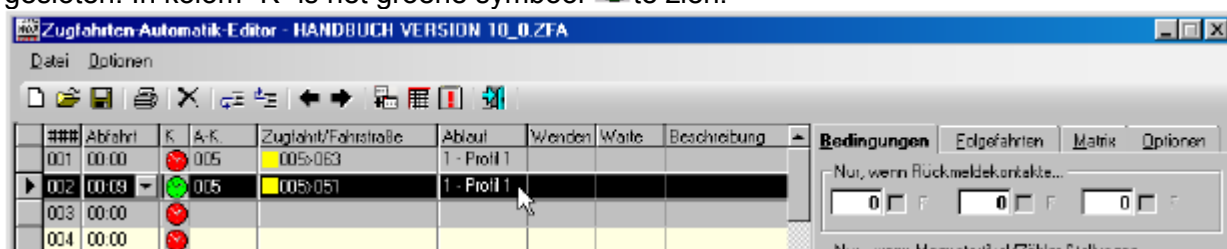
Ook herhalingen, wachttijd, maximale vertraging en weekdays kunnen worden ingevoerd, maar daarover later meer. Na het invoeren van de kloktijd klikt u op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*), waarna het kleine venster zich sluit.

Nu kiest u met de start-/doelfunctie conform paragraaf **18.5.1** resp. **18.8.1** de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat een rijweg zijn.

Klik met de rechter-muisknop achtereenvolgens in het spoorplan op het start- en doel-treinnummerveld van de gewenste rijweg.

In de dan getoonde **<Start/Ziel-Function>** (*Start-/doelkeuze*) worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel, deze wordt knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op de knop **<Kopieren für Editor>** (*Kopieren voor editor*).

Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd, de start-/doelkeuze gesloten. In kolom "K" is het groene symbool  te zien.



Afbeelding 13.5

De regel blijft geselecteerd en in de kolom afloop "Aflloop" is "1 – Profiel 1" ingevoerd. Deze opgave hangt af van uw instelling in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programma-instellingen*), **<Profile>** (*Profielen*), conform paragraaf **4.11.2**.

Met deze opgaven was de regel al volledig en kunt u beginnen met de opgaven voor verdere regels in de treinrittenautomatisering..

13.3.3 Volgende rijwegen of treinritten invoeren.

Bij de opgaven in de verdere regels van de treinritten automatiseringseditor is het volkomen onverschillig, of het hierbij gaat om rijwegen of treinritten. Daarom kunt u onmiddellijk met uw geregistreerde rijwegen een treinrittenautomatisering definiëren en kunt u later nog gewenste treinritten registreren en inpassen. In de volgende paragraaf zult u echter het voordeel van de treinritten automatisering ten opzichte van de automatisering met vraagcontacten leren kennen.

13.4 Vervolgritten invoeren.

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (*Vervolgritten*) kunt u verdere **<anschließende>** (*aansluitende*) rijwegen of treinritten invoeren. De nadruk ligt hier op het woord **<anschließende>** (*aansluitende*), dit betekent dat het startcontact van de vervolgtrit altijd het doelcontact van de in de linker lijst ingevoerde rijweg of treinrit **moet** zijn.

De vervolgritten worden net zoals rijwegen in treinritten behandeld, m.a.w., de trein wordt niet voor een sein tot stilstand gebracht, als het opvolgende blok vrij is en de rijweg kan worden geschakeld.

Vervolgritten zijn in iedere regel van de treinritten automatiseringseditor zinvol voor...

- Verlenging van een rijweg **zonder** vertakkingsmogelijkheid (door een eenvoudig wissel) met **1** rijweg of treinrit;
- Verlenging van een rijweg of treinrit **met** vertakkingsmogelijkheid (door een eenvoudige wissel) met **2** rijwegen of treinritten;
- Verlenging van een rijweg of treinrit **met** vertakkingsmogelijkheid (door **meerdere** wissels/driewegwissels) met **meerdere** rijwegen of treinritten. Dit is altijd zinvol bij het binnenrijden van een station met meerdere sporen. De treinrit eindigt bij het inrij-sein van het station en het binnenrijden van het station vindt plaats met de ingevoerde vervolgritten zonder stilstand bij het inrij-sein, als ten minste een spoor in het station vrij is en op het tabblad **<Folgefahrten>** (*Vervolgritten*) is ingevoerd.

Het **start**contact van de ingevoerde vervolgtrit(ten) **moet** in ieder geval het **doel**contact van de voorafgaande rijweg of treinrit zijn. Ter verduidelijking van het bovenstaande volgen hier enige voorbeelden.

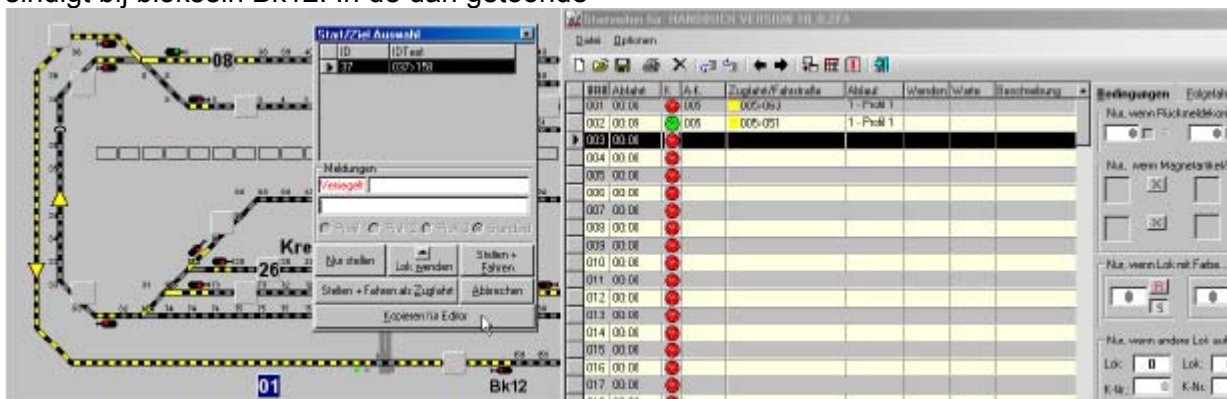
13.4.1 Vervolgtrit zonder aftakmogelijkheid door een wissel.

Dit is altijd dan zinvol, als u...

- Nog **geen** treinritten heeft geregistreerd of;
- Pas op het doelcontact van de rijweg een geregistreerde treinrit begint. Bijv. bij het uitrijden van een schaduwstation begint de opvolgende treinrit pas bij het volgende sein of in het eerste blok achter de uitrit op het traject. Omdat de treinrit nog in het niet zichtbare gebied begint, valt het niet zo op, dat de trein voor de start van de treinrit eventueel nogmaals kort tot stilstand komt. U bespaart zich hierdoor echter het registreren van veel treinritten uit het schaduwstation, want de rijwegen zijn toch al beschikbaar.

Voor deze beide gevallen moeten nu de opgaven in de treinritten automatiseringseditor plaatsvinden.

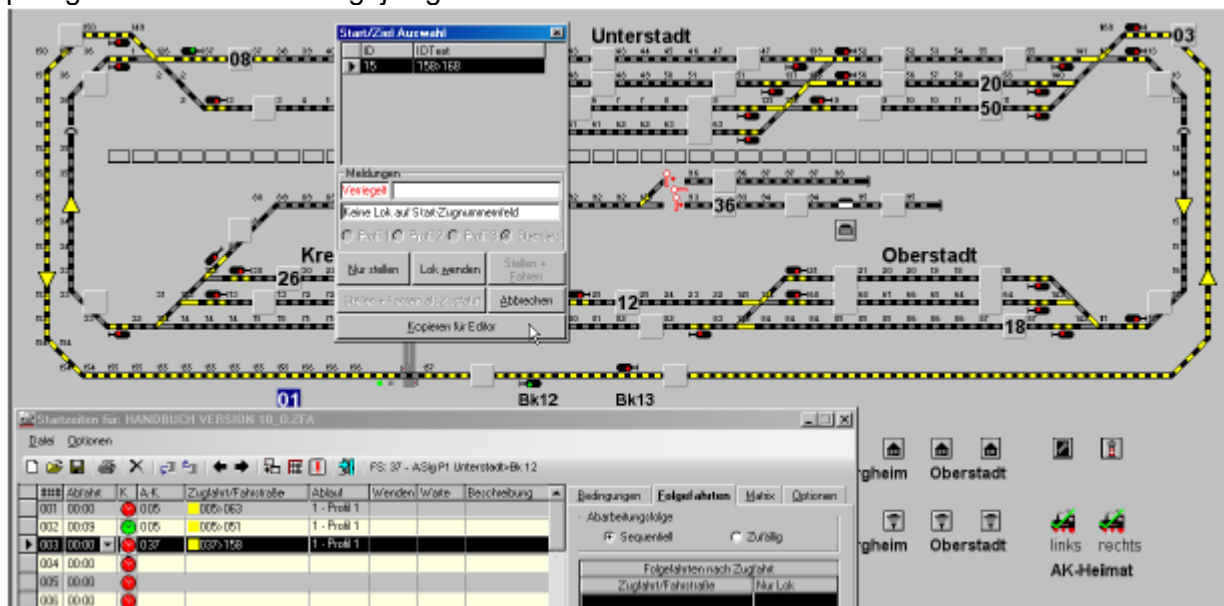
U kiest met de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.5.1 de gewenste rijweg. In dit voorbeeld moet het rijweg 037 > 158 zijn. Deze begint voor het treinnummerveld (hier met loc 08 bezet) en eindigt bij bloksein Bk12. In de dan getoonde



Afbeelding 13.6

In de dan verschijnende **<Start/Ziel Auswahl>** (*Start-/doelkeuze*) wordt u de gevonden rijweg getoond en in het spoorplan geel knipperend weergegeven. Met een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor editor*), wordt de rijweg ingevoerd in de editor. In het spoorplan wordt de hoofdrijweg (hier met terugmeld-contactnummers) verder weergegeven.

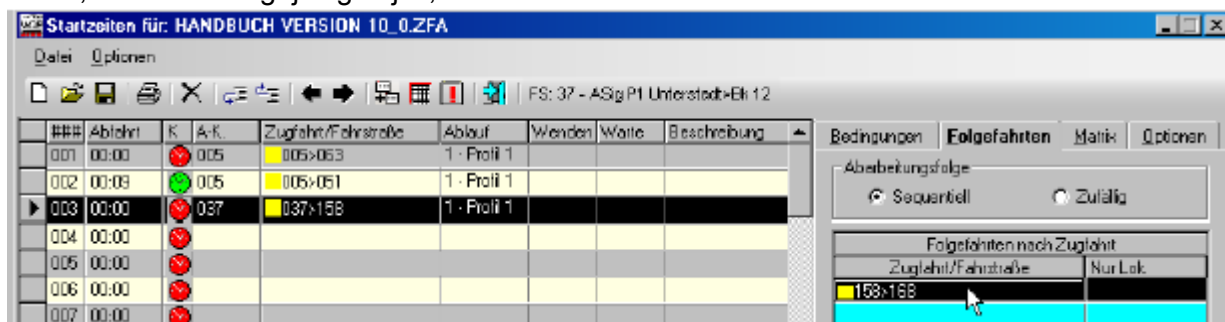
Na het invoeren van de rijweg 037 > 158 wisselt u in de treinritten automatiseringseditor naar het tabblad **<Folgefaharten>** (*Vervolgritten*) en kiest u weer over de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.5.1 de vervolgrijweg.



Afbeelding 13.7

Dat is hier de rijweg met het ID-Nr. 15 en de ID-tekst 158 > 168. Deze begint bij het bloksein Bk12 en eindigt bij het inrij-sein van het station "Unterstadt" (hier met loc 03 bezet).

De gekozen vervolgrijweg wordt in het spoorplan geel knipperend (zonder terugmeldcontactnummers) weergegeven. Met een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*Kopieren voor editor*) wordt de rijweg in de daarvoor geselecteerde regel van de editor ingevoerd. In het bovenstaande spoorplan licht nu de gehele treinrit geel op en komt de trein **niet** tot stilstand voor het bloksein Bk12, als de vervolgrijweg vrij is, en aan de schakelvoorwaarden is voldaan.



Afbeelding 13.8

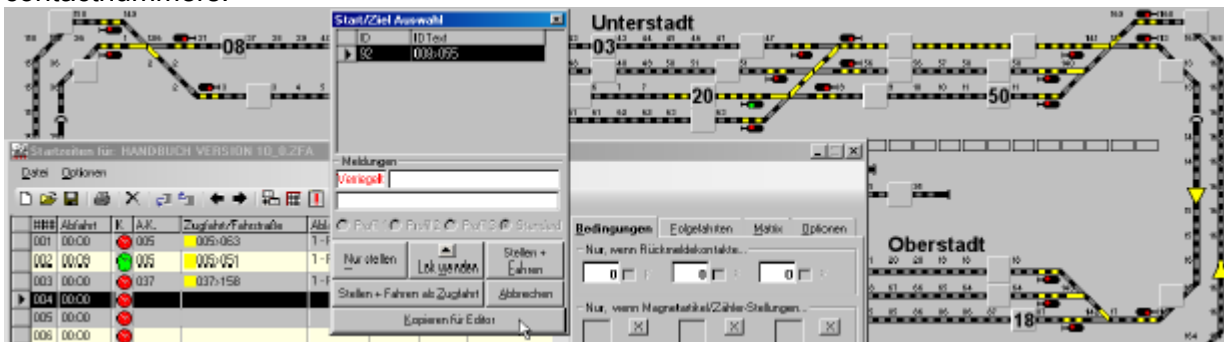
De gezamenlijke invoer in de treinritten automatiseringseditor ziet u in bovenstaande afbeelding in de gemarkeerde regel.

Aanwijzing!

Zodat de contactnummers getoond worden, moet u in de treinritten automatiekeditor conform paragraaf 18.23 een vinkje bij **<Rückmeldcontacte immer anzeigen>** (*terugmeldcontacten altijd tonen*) plaatsen, de editor sluiten en opnieuw openen.

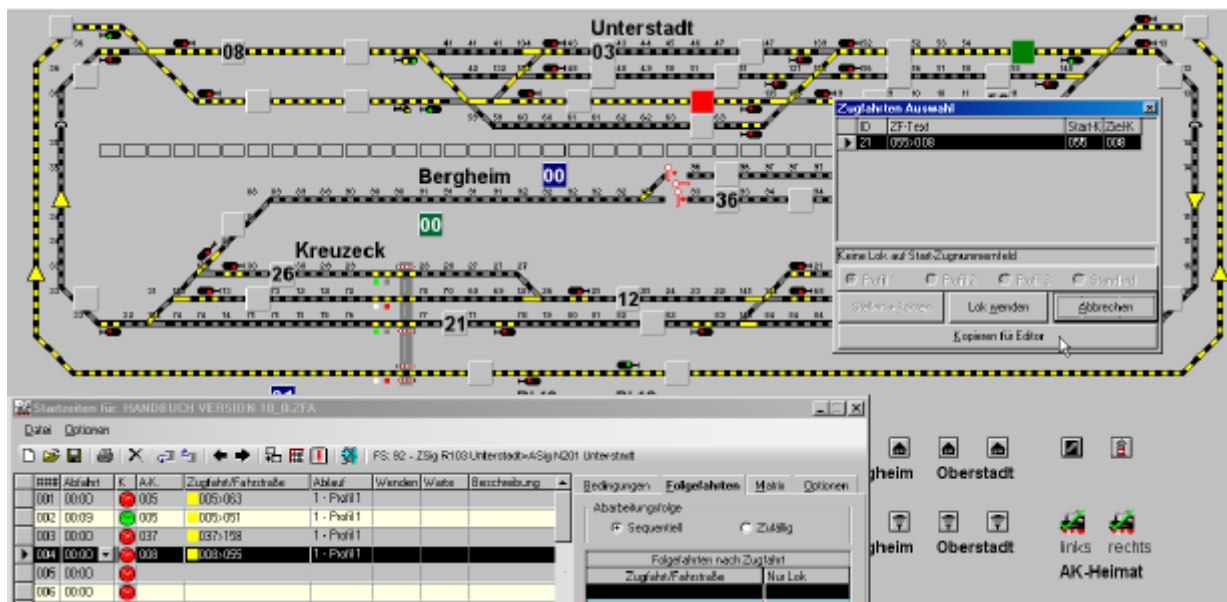
In het volgende voorbeeld heeft u al in de treinritteneditor een treinrit conform paragraaf 9.2 geregistreerd. Deze treinrit begint op contact 055 (“**groen**” treinnummerveld) en eindigt op contact 005 (rood treinnummerveld). Omdat start en doel telkens in het station zijn, valt het niet op, als de treinen eenmaal kort moeten stoppen op start en doel, tot de voortzetting van de rit door is geschakeld. U bespaart zich hierdoor echter de registratie van vele treinritten uit het schaduwstation over het paradetraject in het schaduwstation.

In de treinritten automatiseringseditor brengt u over de bekende start-/doelfunctie en kopiëren voor editor de rijweg van contact 008 (hier met loc 20 bezet) naar contact 055, het startcontact van de volgende treinrit, in. In het spoorplan licht de startrijweg weer geel op met zijn contactnummers.



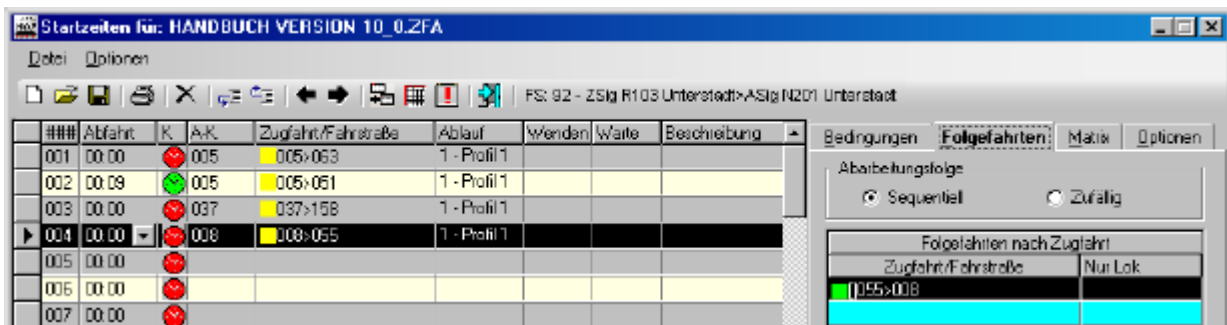
Afbeelding 13.9

U wisselt nu naar het tabblad <Folgefahrrten> (*Vervolgritten*) en selecteert daarin de eerste regel. Met de start-/doelfunctie voor treinritten conform paragraaf 18.8.1, klikt u met de middelste muisknop op het start-treinnummerveld 055 (“**groene**” treinnummerveld) en aansluitend met de middelste muisknop op het doel-treinnummerveld 005 (rode treinnummerveld). In de treinrittenkeuze wordt de geregistreerde treinrit getoond en deze wordt in het spoorplan “**geel**” (niet knipperend) weergegeven.



Afbeelding 13.10

Met een klik op de knop <Kopieren für Editor> (*Kopiëren voor editor*) wordt de rijweg in de eerder geselecteerde regel van de editor ingevoerd.



Afbeelding 13.11

De gezamenlijke invoer in de treinritten automatiekeditor ziet u in bovenstaande afbeelding in de gemarkeerde regel. Ter onderscheiding worden in de editor...

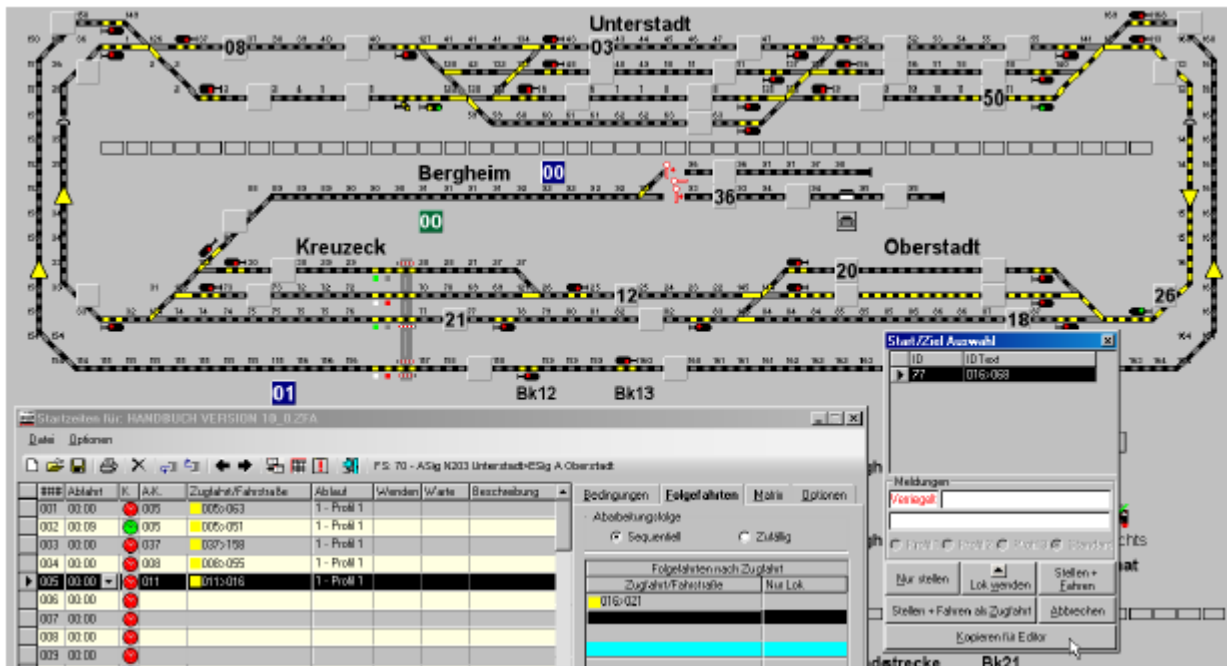
- Rijwegen met een “gele” markering en de;
- Treinritten met een “groene” markering

...gemarkeerd.

Zo ziet u direct, of een rijweg of treinrit is ingevoerd.

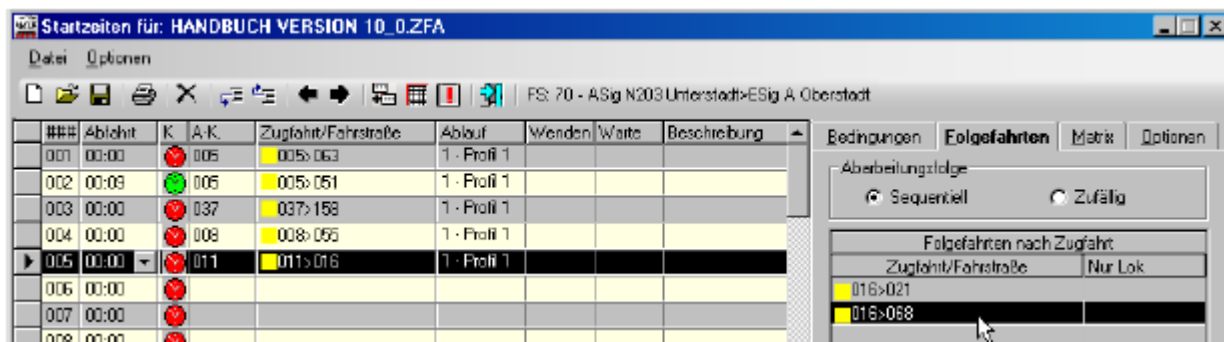
13.4.2 Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door een wissel.

In dit voorbeeld kan over wissels in twee sporen van het station worden binnengereden en moeten alleen rijwegen worden gebruikt en ingevoerd. De hoofdrijweg 011 > 016 begint op het start-treinumerveld met loc 50 en eindigt bij het inrij-sein op het doel-treinumerveld met loc 26. De rijwegen op het tabblad <Folgefahrten> (Vervolgritten) zijn de rijwegen 016 > 021 en de rijweg 016 > 068.



Afbeelding 13.12

Door deze vervolgritten bereikt u, dat er geen trein voor het inrij-sein van het station hoeft te stoppen, als tenminste een spoor vrij is en de rijweg kan worden geschakeld als aan de voorwaarden is voldaan.



Afbeelding 13.13

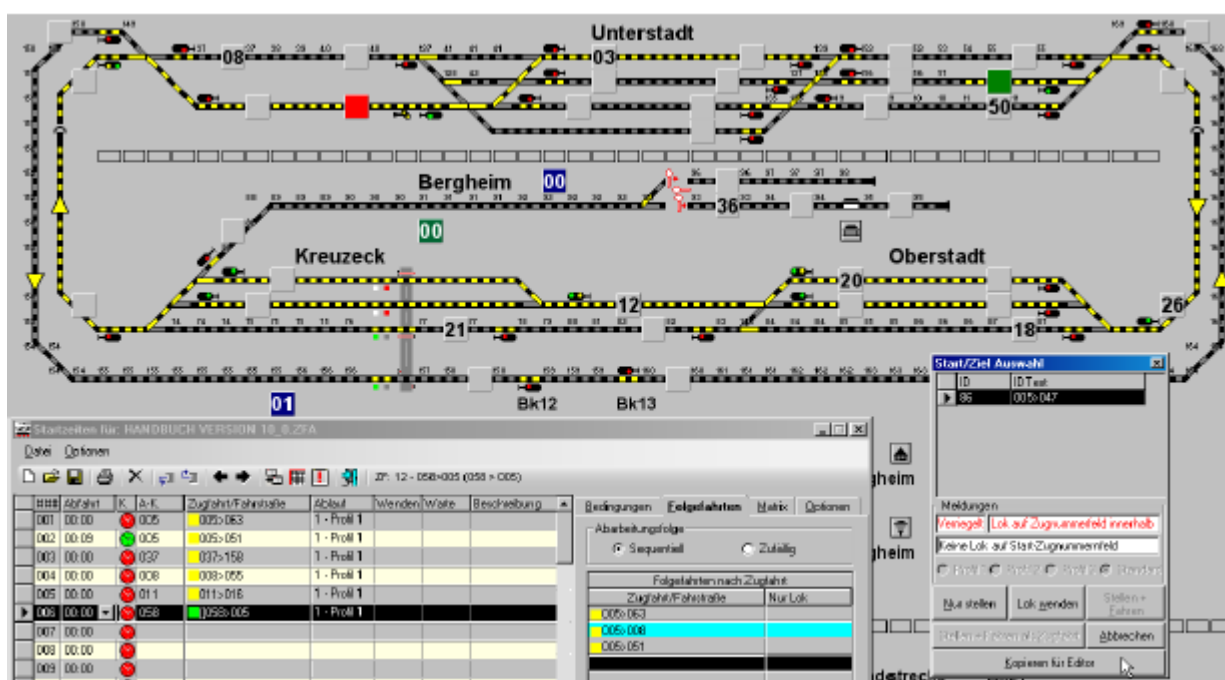
Bij deze vervolgritten bepaalt u door de volgorde van de opgaven de keuze van de rijweg. De rijwegen worden van boven naar onder op schakelmogelijkheid gecontroleerd, indien u niet de schakelaar **<Zufällig>** (*Toevallig*) hebt gezet. Kan een rijweg geschakeld worden, dan worden de verdere opgaven genegeerd. Hoe u een ingevoerde vervolgrit kunt wijzigen, verwijderen of voor slechts één locomotief kunt vrijgeven, leest u in paragraaf **13.4.4**

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de vervolgritten heeft ingevoerd, maar nog veranderingen in de lijst van de treinritten automatiseringseditor wilt uitvoeren, wissel dan altijd **meteen** naar het tabblad **<Bedingungen>** (*Voorwaarden*) of ieder ander tabblad. Dit is belangrijk, zodat bij de opgave van de volgende treinrit in de lijst van de treinritten automatiseringseditor de gegevens ook daar en niet per ongeluk op het tabblad **<Folgefahrten>** (*Vervolgritten*) worden ingevoerd.

13.4.3 Vervolgrit met aftakmogelijkheid door meerdere wissels in het station.

Dit is een klassiek voorbeeld voor een vertrek uit een schaduwstation over meerdere trajecten op de baan en het binnenrijden op meerdere sporen van een schaduwstation. Vanzelfsprekend hoeft het niet alleen te gaan over een schaduwstation, het kan ook iedere andere onderlinge stand zijn.



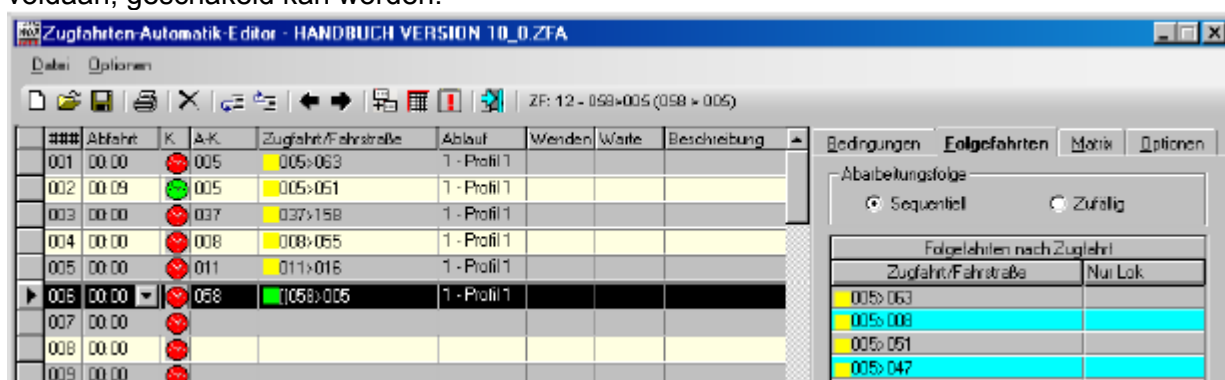
Afbeelding 13.14

De treinrit begint hier met een geregistreerde treinrit, die van contact 058 tot aan contact 005 over meerdere trajecten in twee verdere stations voert. Met de start-/doelfunctie conform paragraaf 18.8.1 kiest u de treinrit in het spoorplan. De complete treinrit wordt in het spoorplan met alle trajecten in het geel (niet knipperend) getoond.

Na invoer van de treinrit in de lijst van de treinritten automatiseringseditor wisselt u weer naar het tabblad <Folgefaharten> (Vervolgritten) en voert u de opgaven van de vervolgritten in.

Vier aansluitende rijwegen voor verder binnenrijden op de sporen van het schaduwstation zijn hier mogelijk. Deze voert u in de gewenste volgorde over de start-/doelfunctie voor rijwegen conform paragraaf 18.5.1 en met een klik op het schakelvlakje <Kopieren für Editor> (Kopieren voor editor) in.

Door deze vier vervolgritten bereikt u, dat er geen trein voor het sein van het schaduwstation hoeft te stoppen, als tenminste een spoor vrij is en de rijweg nadat aan de schakelvoorwaarden is voldaan, geschakeld kan worden.



Afbeelding 13.15

De opgaven voor de vervolgritten ziet u in de afbeelding hierboven. De opgaven worden hier van boven naar beneden op schakelmogelijkheid gecontroleerd. Kan er een rijweg worden geschakeld, dan worden de verdere opgaven genegeerd.

13.4.4 Opgaven bij "Vervolgritten" wijzigen, uitbreiden of verwijderen.

Op het tabblad **<Folgefaharten>** (*Vervolgritten*), kunt u de opgaven ook alleen voor een locomotief vrijgeven, als dit wenselijk is. Hiervoor sleept u met gedrukte rechter-muisknop de locomotief van de loclijst of een geopende Loc-Control in de kolom **<Nur Lok>** (*Alleen loc*), van de betreffende regel, zoals dit in de afbeelding is te zien en laat u daar de rechter-muisknop los ("drag & drop").

Door deze locinvoer wordt rijweg alleen dan aangevraagd, wanneer de gekozen locomotief op het start-treinumerveld van de rijweg is ingevoerd.

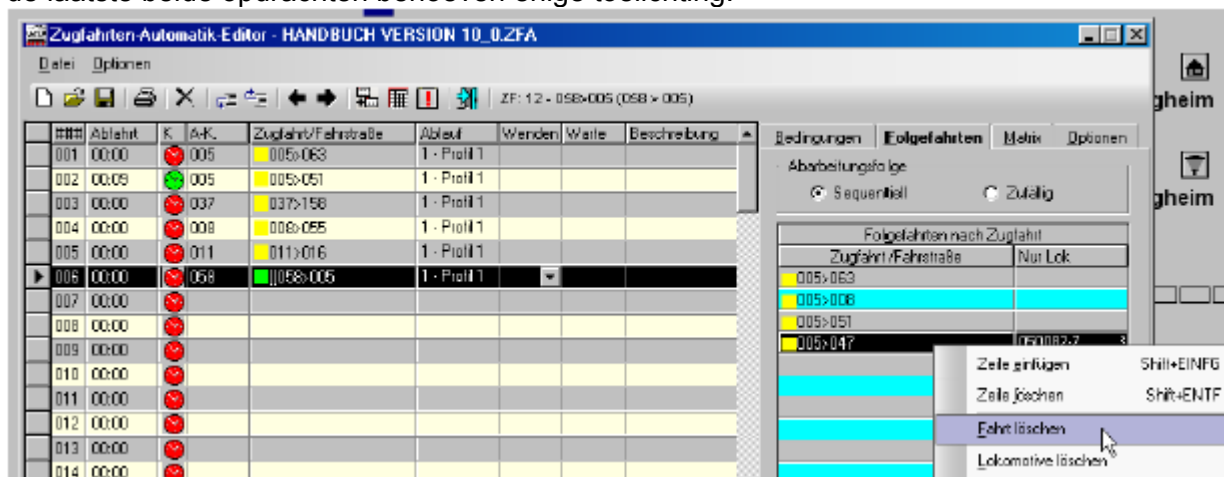
Een ingevoerde locomotief kunt u echter ook weer uit de regel verwijderen.

Tip!

Wanneer u met de muis over de ingevoerde locomotief zweeft, dan worden in het **"gele"** hulpkartje ("Tool-tipp"), bouwserie, digitaaladres (§26) en de beeldnummers (§40) van de locomotief getoond.

Ook kunt u afzonderlijke regels compleet verwijderen of nieuwe invoegen. Hiervoor klikt u in de gewenste regel van de vervolgritten, zodat de regel is geselecteerd en klikt u aansluitend met de rechter-muisknop.

Er opent zich een kort-menu met de mogelijke opdrachten. De opdrachten verklaren zichzelf, maar de laatste beide opdrachten behoeven enige toelichting.



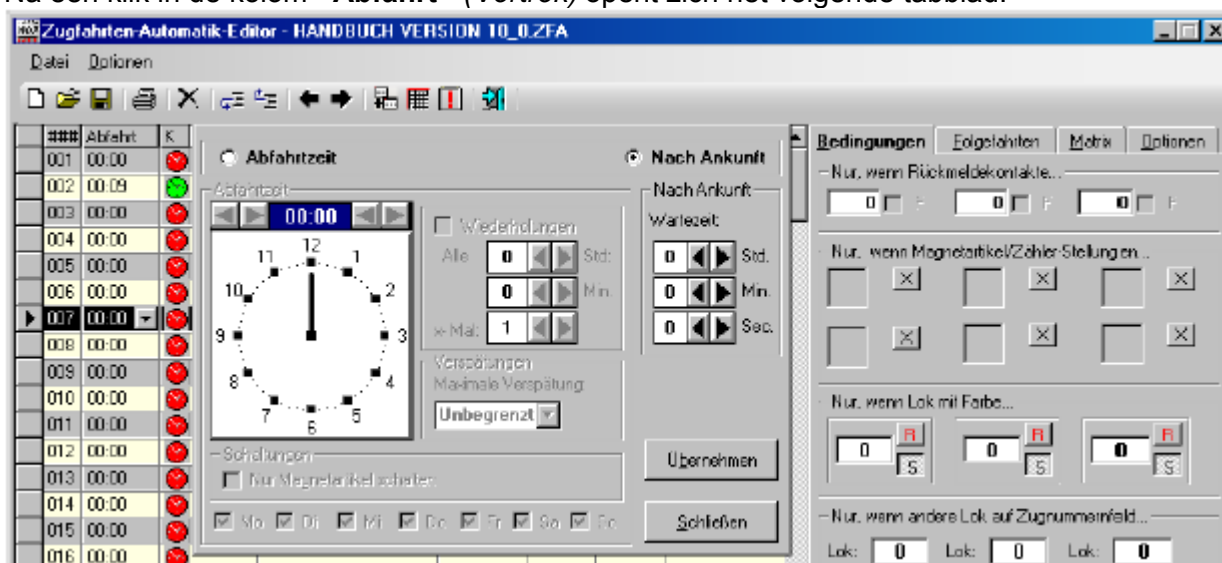
Afbeelding 13.16

Wanneer u de in de afbeelding geselecteerde opdracht zou uitvoeren, dan zou alleen de opgave van de rijweg verwijderd zijn, maar niet de ingevoerde locomotief. Moet daarentegen de complete regel worden verwijderd, dan moet u de opdracht **<Zeile löschen>** (*Regel verwijderen*), kiezen.

Een ingevoerde locomotief verwijdert u met de opdracht **<Lokomotive löschen>** (Loc verwijderen). De ingevoerde rijweg of treinrit blijft echter ingevoerd in de geselecteerde regel. Wilt u de afwerkingvolgorde van de ingevoerde treinritten/rijwegen nog wijzigen, dan kiest u met de ronde drukknopje tussen **<Sequentiell>** (*Opeenvolgend*) en **<Zufallig>** (*Toevallig*) of verschuiven met de onderste beide knoppen die de ingevoerde regels naar boven/onder.

13.5 Volgende opgaven na een klik in de kolom “vertrek”.

Na een klik in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*) opent zich het volgende tabblad.



Afbeelding 13.16

Hier kunt u verdere voorwaarden voor het uitvoeren van de ingevoerde treinrit aanbrengen. Standaard is de ronde knopje **<Nach Ankunft>** (*Na aankomst*), ingesteld. Alle opgaven, die u bij deze instelling aanbrengt, worden zoals in de automatisering met vraagcontacten conform hoofdstuk 12 uitgevoerd.


Schakelt u daarentegen de ronde knopje op **<Abfahrtszeit>** (*Vertrektijd*), dan zal alles zoals in het dienstregelingbedrijf conform hoofdstuk 11 aflopen.

Alle opgaven op dit tabblad worden met een klik op de knop **<Übernehmen>** (*Overnemen*), ingevoerd en het tabblad wordt gesloten.

13.5.1 Wachtijd na aankomst.

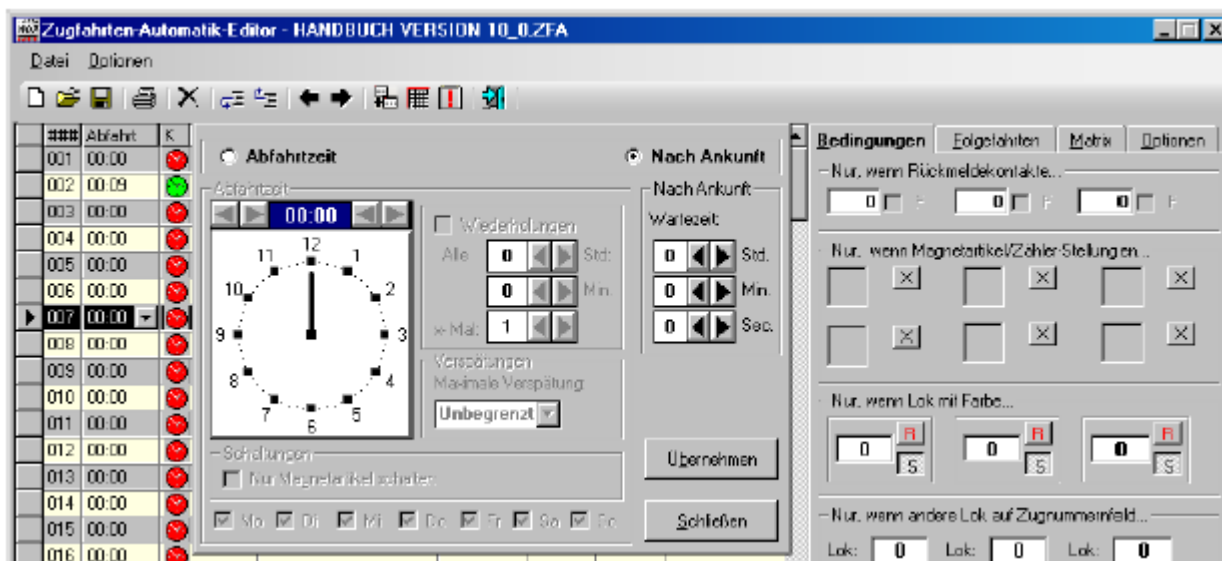
Hier voert u de gewenste wachttijd in uren/minuten/seconden in.

Dit is bijv. na de aankomst op een perron aardig, zodat de trein pas na het in- en uitstappen van de “Preiser miniaturen” verder rijdt. Maar ook andere redenen kunnen de invoer van een wachttijd noodzakelijk maken.

De wachttijd wordt met de zes pijlknoppen overeenkomstig ingesteld. In de treinritten automatiseringseditor worden de regels nu ter onderscheiding met het “rode” symbool met de “gele” rand  in de kolom “K” gekenmerkt.

13.5.2 Vertrektijd volgens de klok en weekdays.

In de regel zijn hier alle dagen van de week aangevinkt en hoeft u alleen de vertrektijd in te voeren.



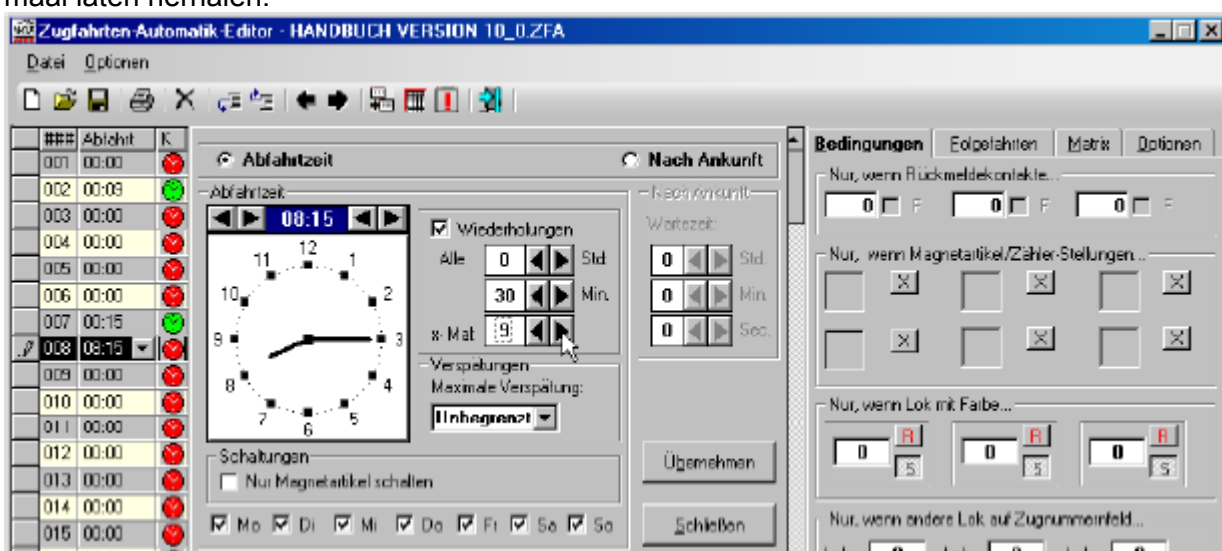
Afbeelding 13.17

Heeft u echter bijv. een showbaan en wilt u uw bezoekers op iedere dag een andere afloop op de modelbaan laten zien, dan kunt u hier ook nog de betreffende dagen van de week instellen. En als u dat wilt, kan de afloop op de modelspoorbaan in overeenstemming met de actuele dag-uurtijd aflopen.

Dat dit vanzelfsprekend zeer veel werk bij het registreren van dergelijke automatiseringen betekent, hoeft niet te worden vermeld.

13.5.3 Herhalingen.

Ook herhalingen van gelijke aflopen op de modelspoorbaan zijn op ieder moment mogelijk. Zo kunt u bijv. een pendeldienst op een neventraject inrichten en volgens een hier ingestelde tijd x-maal laten herhalen.



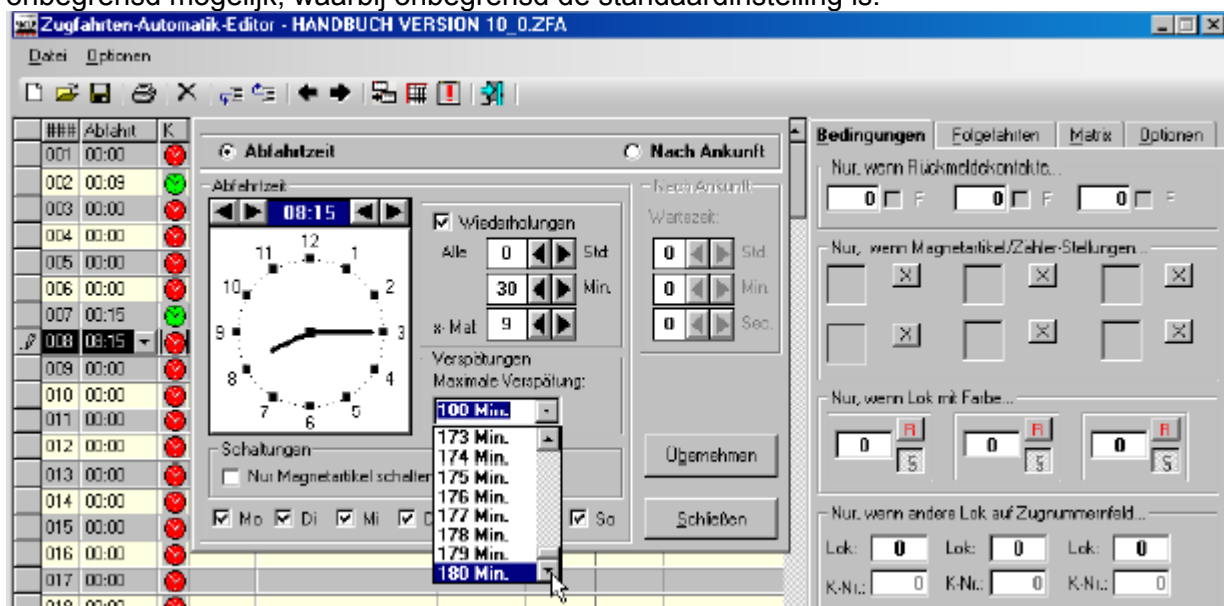
Afbeelding 13.18

De herhalingen zijn van de eveneens ingestelde vertrektijd afhankelijk en zullen in dit voorbeeld om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald.

Hierdoor zal de pendeldienst in totaal **10** keer worden uitgevoerd. U moet altijd de ingevoerde waarde met één (1) verhogen, want de eerste rit is geen herhaling. De **eerste** herhaling is de **tweede** rit van de pendeldienst. Bij de instelling van de herhalingen is ook de combinatie met de dagen van de week op ieder moment mogelijk.


13.5.4 Vertragingen.

In het veld **<Verspätungen>** (*Vertragingen*), zijn de opgaven van 1 min. t/m 180 min. of onbegrensd mogelijk, waarbij onbegrensd de standaardinstelling is.



Afbeelding 13.19

Ook deze instelling is altijd in combinatie met de verdere opgaven te verstaan onder de vertrektijd. In het afgebeelde voorbeeld zou bijv. de pendeldienst op de baan om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald. De treinen mogen daarbij een vertraging van ten hoogste 180 min. hebben en zullen op het traject in totaal **10** maal heen- en terug rijden.

Heeft u een vinkje gezet bij **<Wiederholungen>** (*Herhalingen*), dan wordt in kolom "K" het pijlsymbool  getoond, waaraan u onmiddellijk de herhaalmodus herkent.

13.5.5 Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.

Wanneer u **<Wiederholungen>** (*Herhalingen*) invoert, dan worden deze alleen uitgevoerd, zolang de herhalingsrit vóór 0:00 uur (dus op zijn laatst 23:59 uur) gestart kan worden.

Hiervoor een klein voorbeeld:

U heeft in de kolom **<Abfahrt>** (Vertrek) 20:15 uur en bij **<Wiederholungen>** (*Herhalingen*), iedere 30 min. en 10 herhalingen ingevoerd.

Dan wordt deze treinrit om 23:45 uur voor de laatste keer gestart, terwijl de volgende rit pas om 0:15 uur zal starten en dit al de volgende dag zou zijn. Maar dit wordt echter niet door **Win-Digipet Pro X** uitgevoerd.

Dit geldt echter niet voor de **<Verspätungen>** (*Vertragingen*). Moet er bijv. een treinrit om 23:45 uur starten, en de trein heeft een vertraging van 20 minuten, dan wordt die treinrit nog gestart, wanneer u in de treinrittenregel een vertraging van 20 minuten of meer heeft ingevoerd.

13.5.6 Magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen.

Tot nu waren magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen niet mogelijk. Deze mogelijkheid werd nu in de treinritten automatiseringseditor opgenomen.

Daarmee heeft u nu de mogelijkheid...

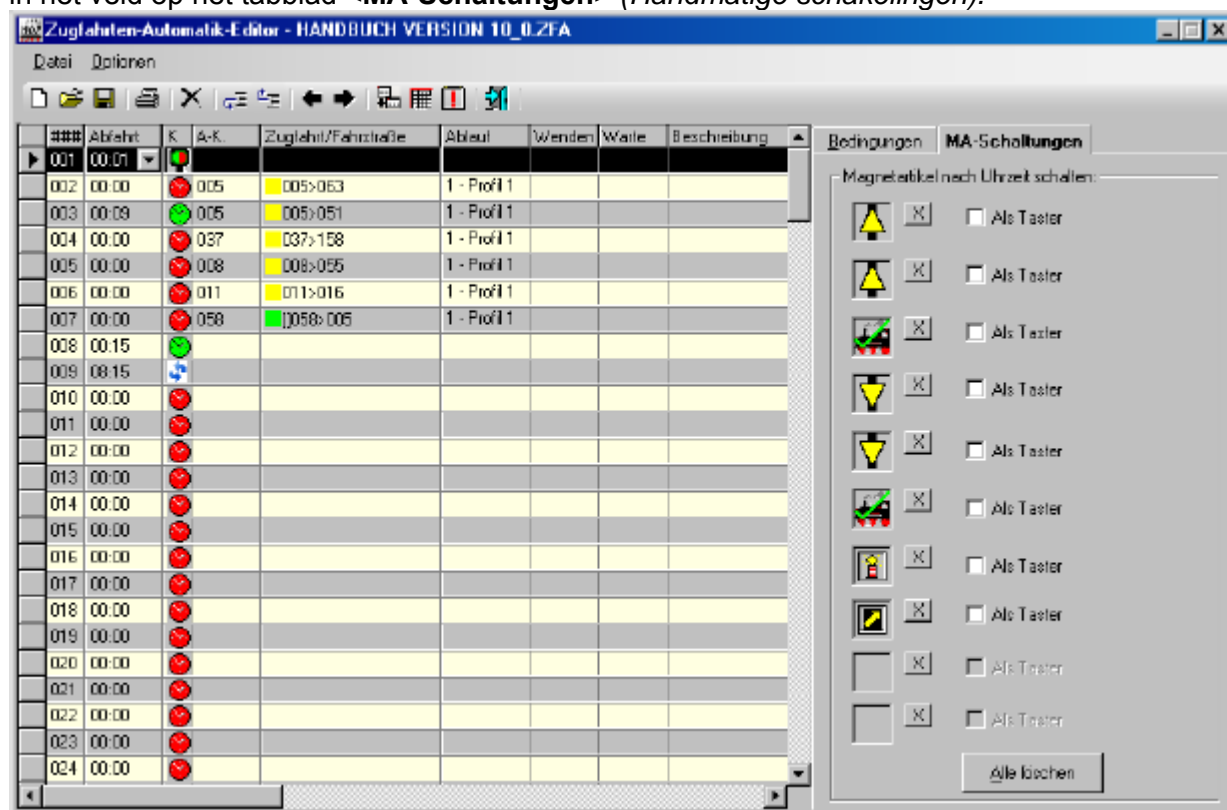
- Magneetartikelschakelingen voor virtuele schakelaars (ThuisSpoorfunctie, toestemmingspijlen enz.) voor de start van de eigenlijke automatiek;
- Belangrijke wissels voor de start van de automatiek in de juiste richting te zetten;
- Magneetartikelschakelingen voor reële magneetartikelen (schakeldecoder voor kermis draaimolens, windmolens, waterrad, verlichting enz.) tijdgestuurd volgens de klok.

...te sturen.


Om dit te kunnen doen, klikt u in de treinritten automatiseringseditor op de neerwaartse pijl in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*) en klik op het ronde knopje **<Abfahrtzeit>** (*Vertrektijd*). De gewenste tijd geeft u na de uitvoering conform paragraaf 13.5.2 in en plaats dan een vinkje in het veld **<Nur Magnetartikel schalten>** (*Alleen magneetartikelen schakelen*).

Invoer kan ook voor herhalingen conform paragraaf 13.5.3 toevoegelijk uitgevoerd worden.

Na een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*) wijzigt zich het tabblad op de rechter zijde van de editor. Sleep nu op de bekende manier het gewenste magneetartikel-symbool in het veld op het tabblad **<MA-Schaltungen>** (*Handmatige schakelingen*).



Afbeelding 13.20

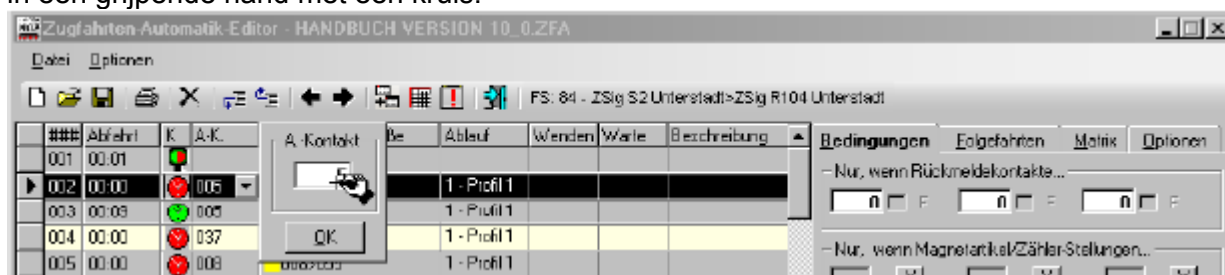
Hier kan dan eventueel nog een vinkje in het veld **<Als taster>** (Als druktoets) gezet worden. Al aangebrachte invoer wist u met een klik op het schakelvlakje  naast het te wissen symbool. Op het tweede tabblad **<Bedingungen>** (*Voorwaarden*) kunt u nog verdere invoer conform paragraaf 13.10 uitvoeren, wanneer dit het treinverkeer op de modelbaan verder zou moeten beïnvloeden.

13.6 Opgaven in de kolom <AK> (VC).

In deze kolom "VC." wordt door **Win-Digipet pro X** automatisch het startcontactnummer van de ingevoerde treinrit/rijweg ingevoerd.

Als u dit contact wilt wijzigen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de pijl naar beneden. Het afgebeelde invoervenster opent zich en daarin kunt u het betreffende vraagcontactnummer invoeren.

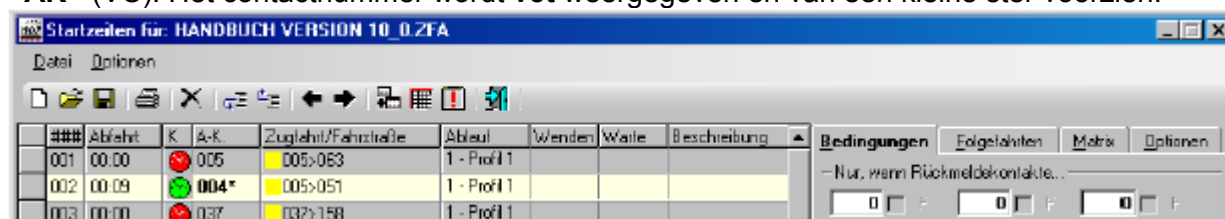
Het betreffende vraagcontactnummer kunt u over het toetsenbord invoeren, of met gedrukte linker-muisknop uit het spoorplan in het betreffende veld slepen en daar de linker-muisknop loslaten ("drag & drop"), zoals is te zien in de afbeelding hierboven. Bij het klikken met de linker-muisknop in het spoorplan op het railsymbool met het terugmeldcontactnummer, verandert de muisaanwijzer in een grijpende hand met een kruis.



Afbeelding 13.21

Het vraagcontactnummer kan voor het startcontact van de treinrit/rijweg liggen of ook ieder ander contactnummer zijn, als u hier een afhankelijkheid van een andere trein tot stand wilt brengen.

Met een klik op de knop "OK" wordt de nieuwe opgave overgenomen en ingevoerd in de kolom **<AK>** (VC). Het contactnummer wordt **vet** weergegeven en van een kleine ster voorzien.



Afbeelding 13.22

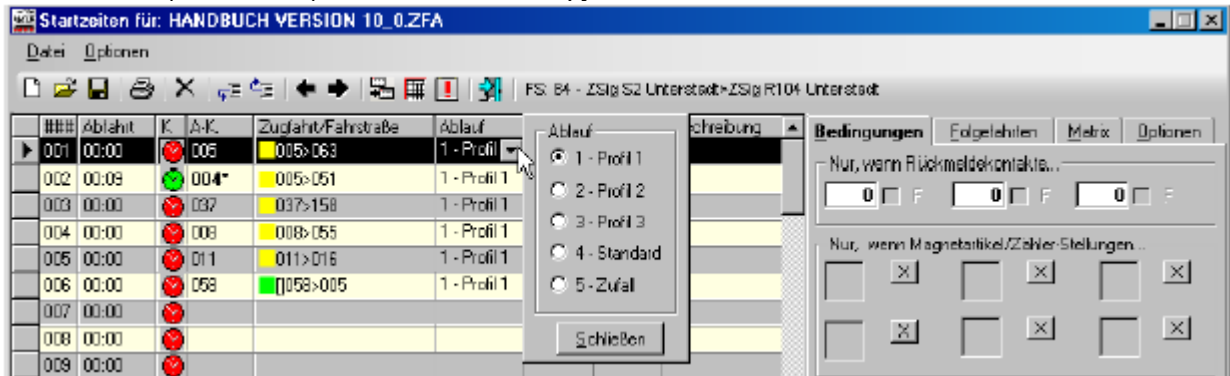
Wanneer u deze of een andere rijweg of treinrit met de start-/doelfunctie in de regel opnieuw over kopiëren voor editor invoert, dan wordt het nummer in de kolom **<AK>** (VC) overschreven en de kleine ster verwijderd.

13.7 Opgaven in de kolom Afloop.

In de kolom **<Ablauf>** (*Afloop*), is automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad "Programma-instellingen- Profielen" conform paragraaf 4.11.2 ingevoerde afloop ingebracht.

Als u deze afloop wilt veranderen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de pijl naar beneden. Het hieronder afgebeelde venster opent zich en daarin kunt u de gewenste afloop bijv.

<5 - Zufall> (*5 – Toeval*) met het ronde knopje instellen.



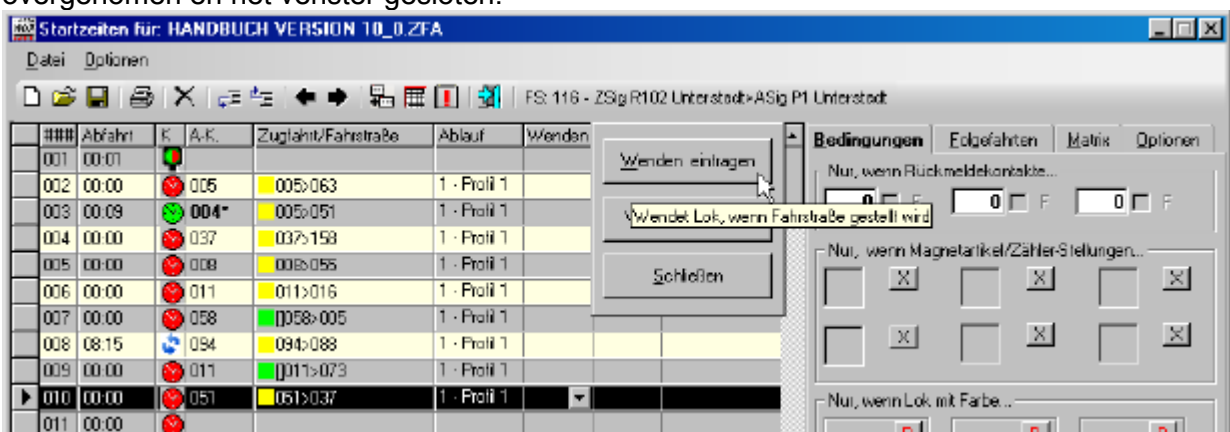
Afbeelding 13.23

Met een klik op de knop **<Schliessen>** (*Sluiten*) wordt de nieuwe opgave overgenomen en in de kolom **<Ablauf>** (*Afloop*) ingevoerd.

13.8 Opgaven in de kolom "Keren".

U wilt uw locomotief/pendeltrein in de andere richting laten rijden? Geen probleem, voer in de betreffende regel gewoon de opdracht voor keren in.

Klik in de kolom en dan op de neerwaartse pijl. Het hieronder afgebeelde venster verschijnt en na een klik op de knop **<Wenden eintragen>** (*Keren invoeren*), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten.



Afbeelding 13.24

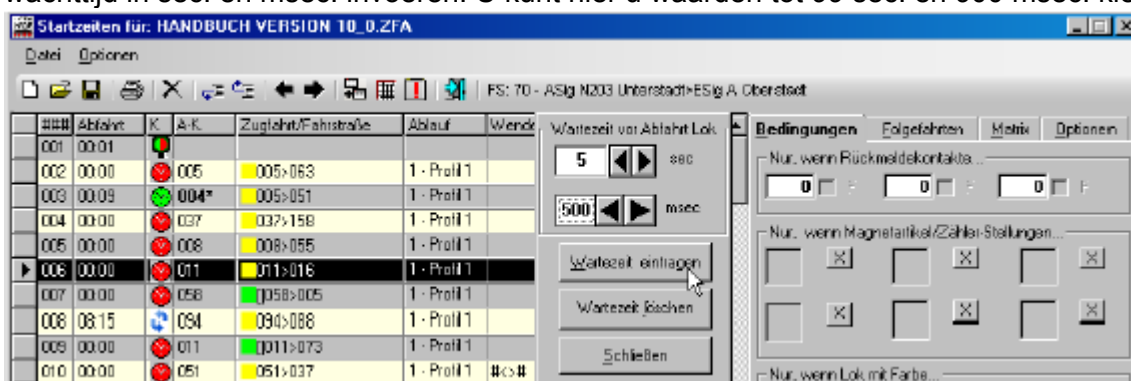
Een in een regel foutief ingevoerde keeropdracht kunt u met een klik op de knop **<Wender löschen>** (*Keren verwijderen*) weer verwijderen. Het invoervenster kunt u over de knop **<Schließen>** (*Sluiten*) zonder wijzigingen verlaten.

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u in een regel een keeropdracht invoert, dan wordt deze **voor de start** van de treinrit/rijweg uitgevoerd en niet aan het einde van de treinrit/rijweg.

13.9 Opgaven in de kolom “wachttijd voor vertrek locomotief”.

In deze kolom kunt u nog een wachttijd **voor** vertrek van de locomotief invoeren. Als u hier een wachttijd invoert, dan wordt de treinrit/rijweg geschakeld, maar de locomotief wacht nog voor de duur van de ingevoerde tijd alvorens te vertrekken. Klik in de kolom en dan op de pijl naar beneden. Het afgebeelde venster hieronder verschijnt en daarin kunt u met de pijlen de gewenste wachttijd in sec. en msec. invoeren. U kunt hier u waarden tot 99 sec. en 900 msec. kiezen.




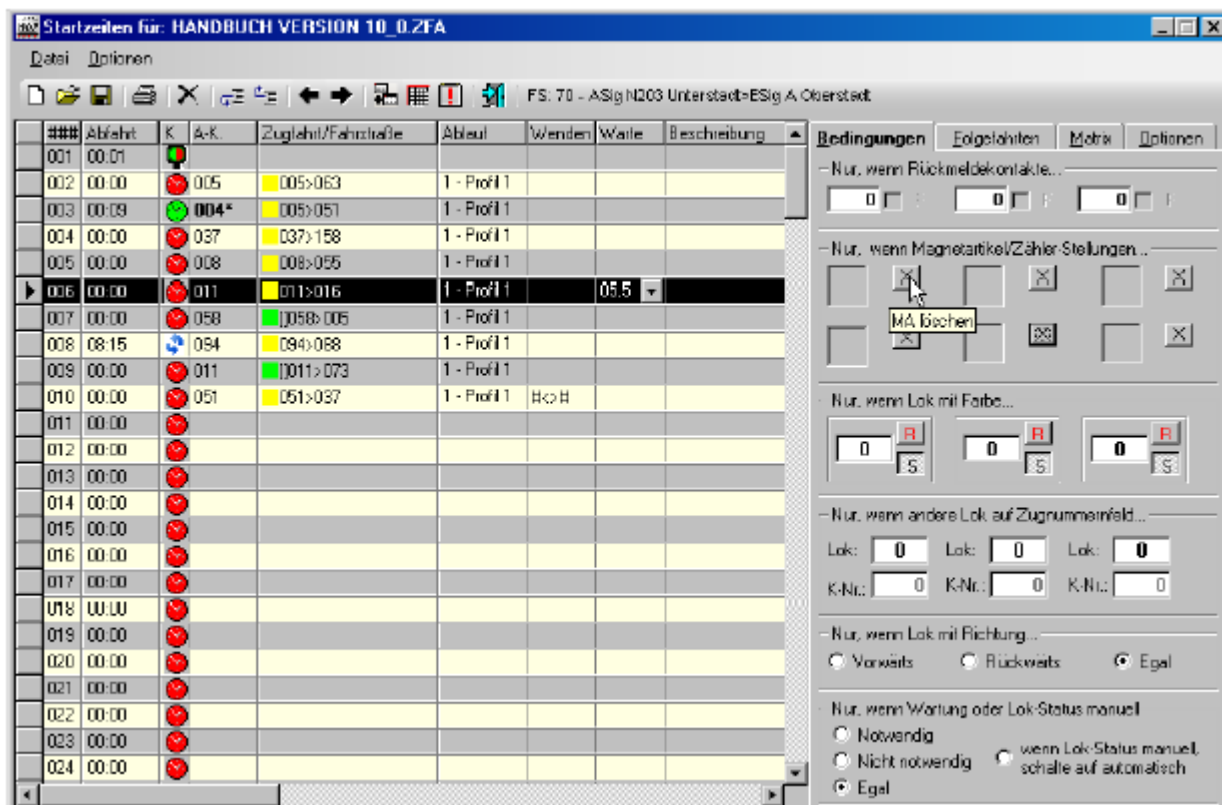
Afbeelding 13.25

Met een klik op de knop **<Wartezeit eintragen>** (*Wachttijd overnemen*), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten.

Een foutief in een regel ingevoerde wachttijdopdracht kunt u met een klik op de knop **<Wartezeit löschen>** (*Wachttijd wissen*), weer verwijderen. Het invoervenster verlaat u **zonder** wijzigingen aan te brengen over de knop **<Schließen>** (*Sluiten*).

13.10 Opgaven op het tabblad “Voorwaarden”.

Op dit tabblad kunt u allerlei voorwaarden voor de uitvoering van de treinrit aanbrengen. De betekenis van de vier schakelvlakjes  worden verklaard door de “gele” (“Tool-tipp”) en de andere voorwaarden worden nu beschreven.



Afbeelding 13.26

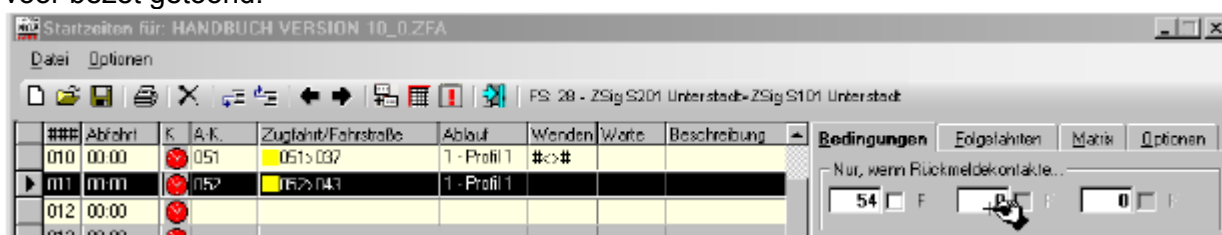
Aan deze afbeelding herkent u de vele mogelijkheden voor de sturing op de modelspoorbaan, die **Win-Digipet pro X** nu ter beschikking stelt.

Deze zijn, alleen wanneer...

- Terugmeldcontacten;
- Magneetartikelen-/teller-schakelingen;
- Lok met kleurstelling;
- Andere loc op het treinnummerveld;
- Loc met richting;
- Onderhoud of loc-status handmatig.

13.10.1 Alleen, als terugmeldcontacten.

In deze drie invoervelden kunt u de nummers van de terugmeldcontacten invoeren, als u de uitvoering van de ingevoerde treinrit hiervan afhankelijk wilt maken. Hierbij kan het terugmeldcontact vrij of bezet zijn. Standaard is geen vinkje gezet en daardoor wordt ook een **<Frei>** (Vrij), getoond. Wanneer u echter een vinkje in het veld zet, dan wordt een **** (Bezet) voor bezet getoond.



Afbeelding 13.27

De terugmeldcontactnummers kunt u over het toetsenbord of met (“drag & drop”) met gedrukte Linker-muisknop uit het spoorplan in het betreffende veld slepen en daar laten vallen, zoals dit in de afbeelding hiernaast is te zien. Bij het klikken met de linker-muisknop in het spoorplan verandert de muisaanwijzer in een grijpende hand met een kruis.

13.10.2 Alleen, als magneetartikelstanden.

Hier kunt u de uitvoering van de treinrit van ten hoogste vier magneetartikelstanden afhankelijk maken. Dit kunnen alle magneetartikelen (wissels, driewegwissels, seinen, ontkoppelrails) zijn.



Afbeelding 13.28

Ook alle schakelaars, drukknoppen enz. kunt u gebruiken. De symbolen sleept u met (“drag & drop”) met gedrukte linker-muisknop uit het spoorplan en laat u in het invoerveld vallen. De muis verandert bij deze actie zijn aanzien in een “Pick-Up-aanwijzer”, zoals in de afbeelding hierboven is te zien.

13.10.3 Alleen, als teller.

Het nieuwe tellersymbool, die u in het railplan conform paragraaf 6.3.1 ingetekend heeft, kunt u hier gebruiken. Om dit te doen, zijn er verschillende mogelijkheden.

In het voorbeeld moet de ingevoerde rijweg alleen geschakeld worden, wanneer de teller de waarde 10 heeft. Om dit te doen, sleept u het tellersymbool in het invoerveld en schakel dan de gewenste tellerfunctie in.



Afbeelding 13.29

Hoe u deze waarde hier instelt, ervaart u in paragraaf 18.20.3 en hoeft niet hier nog eens getoond te worden.



Maar ook andere tellerfuncties zijn hier mogelijk. Genoemd worden hier alleen de schaduwstation-besturing, zodat het daar geen file oplevert, wanneer uit verschillende stations naar daar en omgekeerd gereden kan worden en moet.

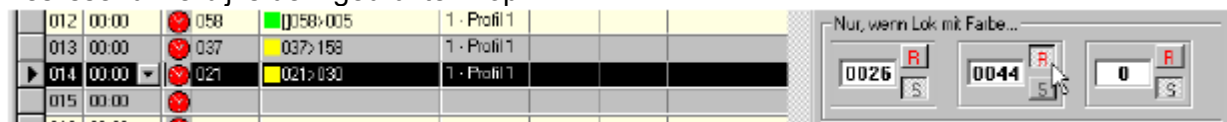
Een voorbeeld met tellerfunctie ziet u in paragraaf **18.20.6**.

U zal zeker op uw modelbaan nog veel meer mogelijkheden met de teller vinden.

13.10.4 Alleen, als loc met de kleur “ROOD/ZWART”.

Met deze drie invoervelden kunt u de uitvoering van de ingevoerde treinrit van de kleur van het locnummer in een treinnummerveld afhankelijk maken. Het locnummer kunt u over het toetsenbord of met (“drag & drop”) invoeren. Sleep met gedrukte rechter-muisknop de loc uit de loclijst of van een Loc-Control in het invoerveld.

Met de beide schakelvlakjes   schakelt u de kleur van het locnummer in en treinnummerveld in. Beslissend hierbij is de ingedrukte knop.

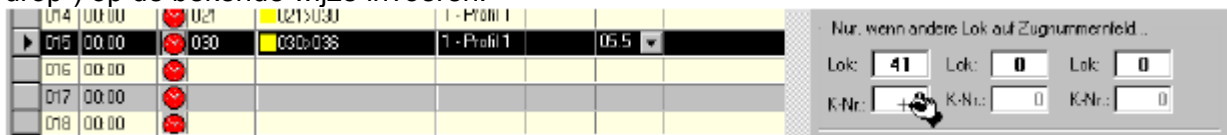


Afbeelding 13.30

In de afbeelding hierboven is de kleur van loc 26 “ZWART” en die van loc 44 “ROOD”.

13.10.5 Alleen, als andere loc op treinnummerveld.

Hier kunt u de uitvoering van de treinrit afhankelijk maken van de actuele standplaats van de locomotief op de baan. De loc- en het contactnummer kunt u over het toetsenbord of met (“drag & drop”) op de bekende wijze invoeren.



Afbeelding 13.31

Deze functie kan bijv. daarvoor worden gebruikt, dat de “Railbus” op het perron pas vertrekt, als de “ICE” eveneens op het perron is aangekomen. Met een wachttijd van een paar seconden hebben de “Preisermminiaturen” dan ook de mogelijkheid de “Railbus” te bereiken.

Belangrijke aanwijzing!

Bij het ingevoerde contactnummer moet het hier gaan om een contact met een **treinnummerveld**.

Een ingevoerde treinrit wordt echter pas uitgevoerd, als...

- Het locnummer zich in het treinnummerveld bevindt **en**;
- De locomotief ook werkelijk het ingevoerde contact heeft bezet.

13.10.6 Alleen, als loc met richting.

Met de het ronde knopje, heeft u hier de mogelijkheid, om de treinrit afhankelijk te maken van de richting van de locomotieven. Dit kan in het pendeldienstbedrijf of bij het berijden van de rolbrug noodzakelijk zijn. Maar ook andere redenen kunnen hiervoor in aanmerking komen, die hier echter niet allemaal kunnen worden besproken.

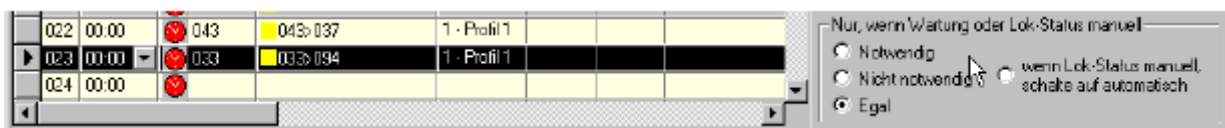


Afbeelding 13.32

In de regel zult u hier echter de standaardopgave **<Egal>** (*Maakt niet uit*), gebruiken.

13.10.7 Alleen, bij onderhoud.

Wanneer u op uw modelbaan- of autobaan rails of straten voor onderhoudswerk (loc's oliën, auto's opladen enz.) hebben, dan kunt u nu in de treinritten automatiseringseditor ook deze voorwaarden kunt invoeren en de overeenkomstige rijwegen plannen. Standaard is hier ook **<Egal>** (*Maakt niet uit*), ingesteld.



Afbeelding 13.33

De rechter invoer moet u gebruiken, wanneer u uw locomotieven op bestemde gebieden van uw modelbaan op bepaalde rijwegen resp. treinritten handmatig wilt sturen en op deze plaats de verdere sturing aan **Win-Digipet Pro X** wilt overlaten.

13.10.8 Beschrijvingen.

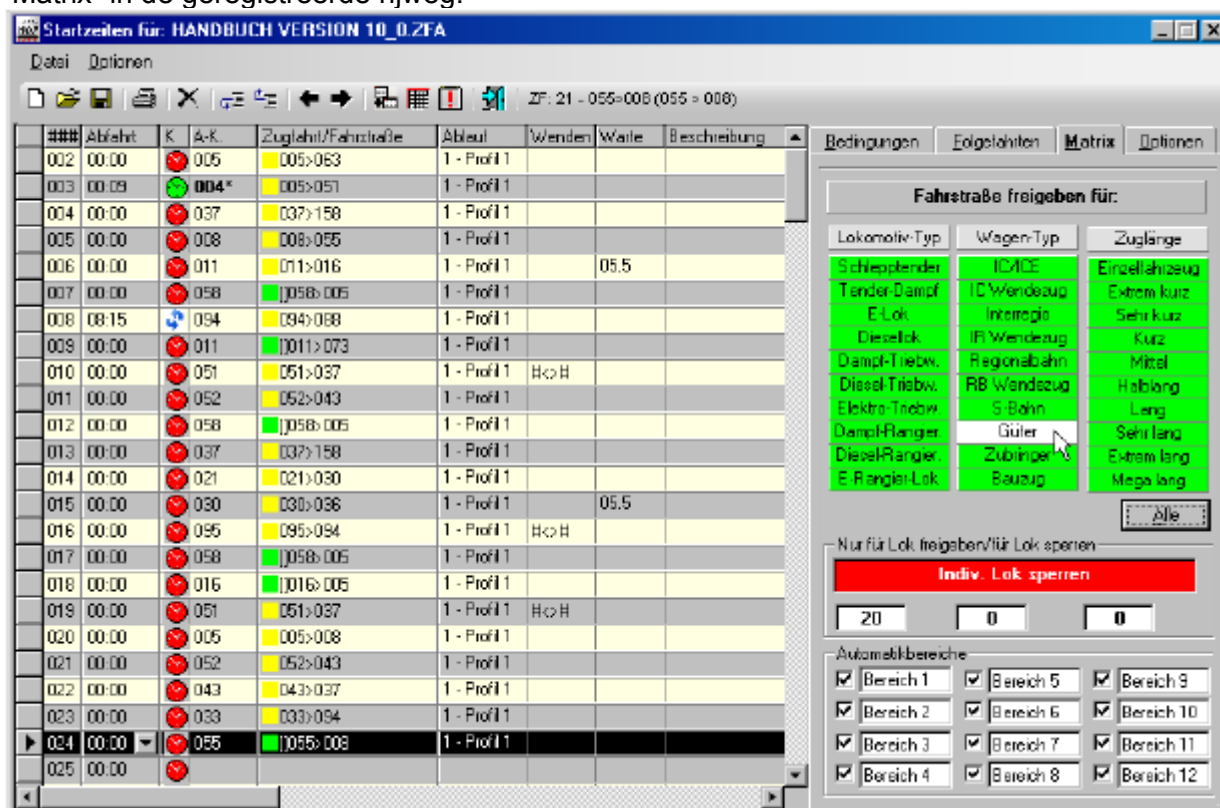
Zodat u deze regels in de treinritten automatiseringseditor sneller zult herkennen, moet u in de nieuw opgenomen kolom **<Beschreibungen>** (*Beschrijvingen*), een tekst invoeren, die tot wel 100 tekens lang mag zijn. Deze mogelijkheid moet u voor alle regels met bijzonderheden in de treinritten automatiseringseditor gebruiken.

13.11 Opgaven op het tabblad “Matrix”.

Op het tabblad “Matrix” kunt u de verschillende voorwaarden voor de uitvoering van de ingevoerde treinrit definiëren. Hierbij moet u er echter op letten, dat er met deze matrix nu twee matrixen zijn:

- De rijwegenmatrix in de rijwegen-editor conform paragraaf 8.10 en;
- De treinrittenmatrix conform deze paragraaf, waarbij de matrix hier de dominante matrix is.

Bij de opgaven op dit tabblad moet u dan ook altijd denken aan de opgaven op het tabblad “Matrix” in de geregistreerde rijweg.



Afbeelding 13.34

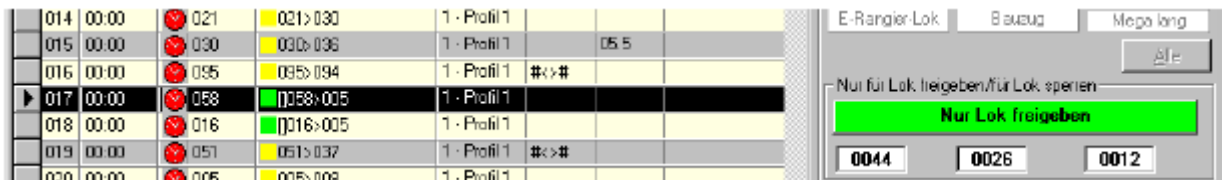
Met de opgaven op het tabblad in de afbeelding hiernaast, mogen bijvoorbeeld bij de ingevoerde treinrit alle treinen rijden, maar **niet** de goederentreinen en ook **niet** de locomotief met het locnummer 20.

Over de verdere instellingen in de rijwegenmatrix hoeft u zich geen zorgen te maken, want die zullen bijvoorbeeld verhinderen, dat bij deze gekozen instellingen een E-loc op het traject zou rijden, terwijl die rijweg voor E-locs gesperd is, omdat er geen bovenleiding aanwezig is. Deze rijwegenvoorwaarden moeten in de rijweg zijn ingevoerd.

Alleen in geval van speciale spelsituaties moet u hier opgaven opnemen voor de treinlengte. Belangrijk is hier ook het rode schakelvlakje, die u voor het **blokkeren** van treinen op **<Indiv.Lok sperren>** (Indiv. loc blokkeren) moet instellen, zoals te zien is in de afbeelding hierboven.

Belangrijke aanwijzing!

Wilt u slechts één of ten hoogste drie locomotieven sperren, dan moet u op de knop **<Alle>** (Allen), klikken, waardoor alle velden een “**groene**” kleur krijgen. Dit “**groene**” betekent, dat de aangevinkte locomotief is vrijgegeven voor de treinrit. Wilt u de treinrit alleen voor één of ten hoogste drie locomotieven **vrijgeven**, dan moet het schakelvlakje op **<Nur Lok Freigeben>** (Alleen loc vrijgeven), staan en voert u de nummers van de locomotief/locomotieven in de velden in. Dit kan weer door opgave over het toetsenbord of over (“drag & drop”) plaatsvinden.

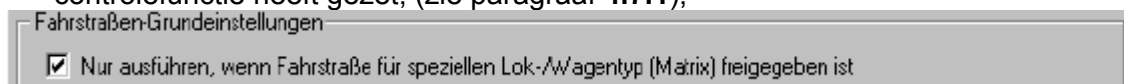


Afbeelding 13.35

In dit geval is de verdere matrix met de loc- en wagentypen en de treinlengte onzichtbaar.

Voorwaarden voor een matrixcontrole zijn...

- Dat u in de systeeminstellingen onder “Rijwegen” de algemene schakelaar voor deze controlefunctie heeft gezet, (zie paragraaf 4.7.1);

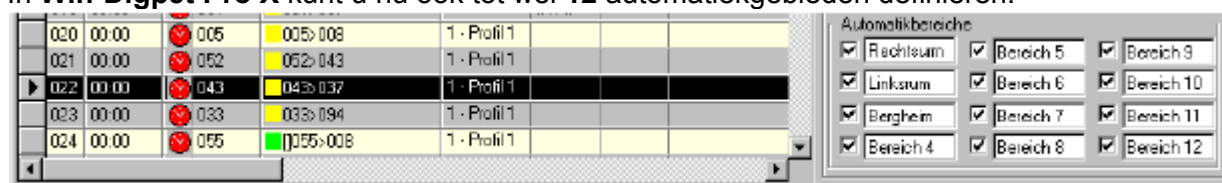


Afbeelding 13.36

- Dat u in de systeeminstellingen in paragraaf 4.13 t/m 10 beschrijvingen voor loc- en wagentype heeft ingevoerd;
- Dat u in de locomotievendatabank conform paragraaf 5.3.12 iedere locomotief een loc-/wagentype en de treinlengte heeft toegewezen;
- Dat bij de uitvoering in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg een locomotief met zijn adres ingevoerd/aanwezig is.

13.11.1 Automatiekgebied op het tabblad “Matrix”.

In Win-Digipet Pro X kunt u nu ook tot wel 12 automatiekgebieden definiëren.






Afbeelding 13.37

Ook hier kunt u de aanduidingen, zoals in de vraagcontacten-editor, overeenkomstig wijzigen, zodat u direct weet, welk automatiekgebied voor wat bepalend is. Deze automatiekgebieden kunt u later bij de start van het treinritten-automatiek bedrijf conform paragraaf 18.18.2 aan- en uitschakelen.


13.12 Opgaven op het tabblad “Opties”.

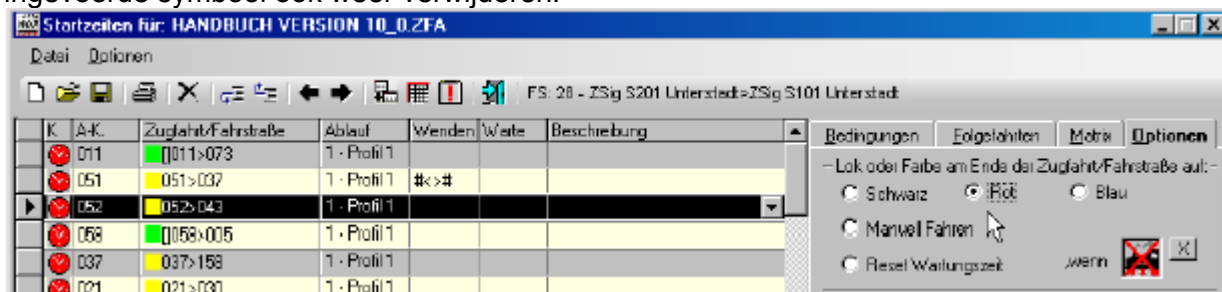
Op dit tabblad kunt u de verschillende opgaven doen, die het bedrijf op de modelspoorbaan echt verschillend kunnen beïnvloeden. Dit gaat in het bijzonder op voor de kleur van het locnummer in het treinnummerveld. Hier nog eenmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de aflooptsturing met **Win-Digipet Pro X** heeft. Is de lockkleur in het treinnummerveld...

- “**ZWART**”, dan kan de trein in de dienstregeling en iedere automatisering rijden;
- “**ROOD**”, dan zal de trein door de automatisering met vraagcontacten in ieder geval en in de treinrittenautomatisering bij ingevoerde regels met het “rode” symbool  voor “Na aankomst” niet meer verder rijden;
- “**BLAUW**”, dan wordt de trein in de dienstregeling en in de treinrittenautomatisering bij ingevoerde regels met een **<Abfahrtszeit>** (*Vertrektijd*) en het “groene” symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden;
- “**GROEN**”, dan bevindt de trein zich in een treinrit.

13.12.1 Loc of kleur van het locnummer aan het einde van een treinrit/weg.

Hier heeft u de mogelijkheid, de lockkleur aan het einde van de treinrit/rijweg op “**ZWART**”, “**ROOD**” of “**BLAUW**” te zetten, als de ingevoerde schakelaar de gedefinieerde stand vertoont. Dit is in het bijzonder nuttig bij de “Thuispoor”-functie.

Het hiervoor bestemde magneetartikel sleept u met (“drag & drop”) uit het spoorplan in het daarvoor bestemde veld en dan stelt u de schakelaarstand in. Met het schakelvlakje  kunt u het ingevoerde symbool ook weer verwijderen.



Afbeelding 13.38

Als u deze functie voor de “Thuispoor”-functie wilt gebruiken, dan moet u altijd in de matrix (zie paragraaf 13.11) alleen dit **ene** locnummer vrijgeven.

Belangrijke aanwijzing!

In de treinritten automatiseringseditor ingevoerde “x-Rijwegen” conform paragraaf 8.22.5, wissen **niet** de “Thuispoor”-functie uit zoals in het VC-bedrijf (zie paragraaf 9.5 en 9.9.8).

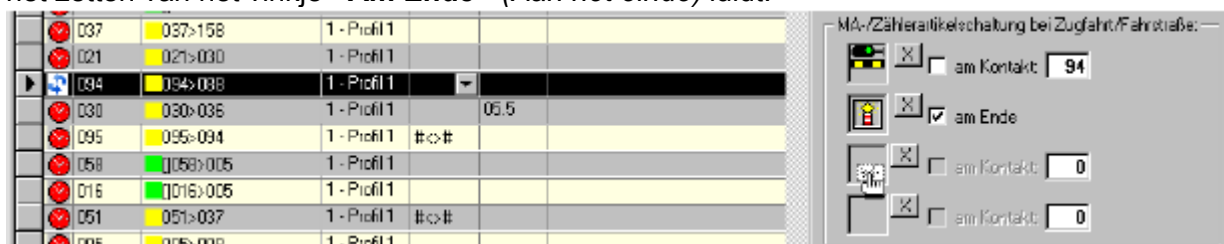
Wanneer u het schakelvlakje op **<Manuell Fahren>** (*Handmatig rijden*) zet, dan wordt de locomotief niet meer automatisch verder rijden. De rijweg of treinrit worden evenwel verder geschakeld maar de locomotief moet u handmatig via de Loc-Control, Joystick, of rijregelaar van de digitale centrale sturen. Zet het schakelvlakje op **<Reset Wartungszeit>** (*Reset Onderhoudstijd*), dan wordt de onderhoudstijd van de rijtuigen automatisch aan het eind van de rijweg/treinrit terug gezet. Dit is bijv. bij het gebruik van auto's aan het laadstation om de accu's af te laden heel erg leuk en nuttig.

13.12.2 Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.

Gedurende een treinrit kunt u nu ook nog t/m 4 magneetartikelen schakelen, zonder deze in de aanwezige rijweg of een geregistreerd profiel achteraf in te moeten voeren. Het grote voordeel is echter, dat deze invoer uitsluitend voor deze ingevoerde treinrit geldt en niet voor iedere rit over de ingestelde rijweg of treinrit.

Het gewenste magneetartikel sleept u van het spoorplan met ("drag & drop") in het veld en schakelt de overeenkomstige schakelaarstand in door te klikken op de muisknop. In aanvulling hierop kunt u nog vastleggen, of dit aan het begin of aan het einde van de rijweg moet gebeuren.

Moet het magneetartikel aan het begin van de treinrit geschakeld worden, dan zet u geen vinkje en de tekst naast het veld luidt dan ook **<Am Kontakt>** (*Op contact*), terwijl de tekst na het zetten van het vinkje **<Am Ende>** (*Aan het einde*) luidt.



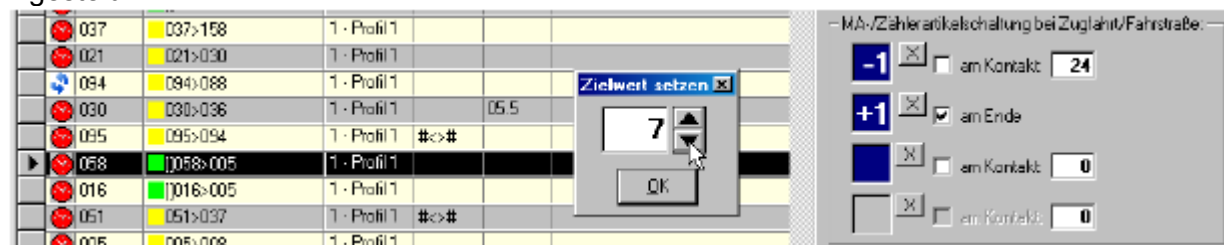
Afbeelding 13.39

Met deze functie kunt u weer een afhankelijkheid in de afloop van de treinrittenautomatisering tot stand brengen. Zoals te zien is in de afbeelding hierboven, wordt op het contact 094 een "groen" sein op rijden gezet en een volgende trein kan starten, als de schakelvoorwaarden voor de volgende trein in overeenstemming daarmee werden ingevoerd. Met de tweede opgave in het invoerveld wordt aan het einde van de rijweg een verlichting ergens ingeschakeld.

13.12.3 Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.

Het nieuwe tellersymbool, die u in het spoorplan conform paragraaf 6.3.1 ingetekend heeft, kunt u niet alleen handmatig conform paragraaf 18.20.2 maar ook automatisch door een rijweg of treinrit in waarde laten veranderen.

Om dit te doen sleept u het overeenkomstige tellersymbool met ingedrukte linker-muisknop per ("drag & drop") in het veld en schakel de overeenkomstige waardestelling met een muisklik in. De waarde (+1, -1 og 00) wordt door overeenkomstige vele klikken met de linker-muisknop ingesteld.



Afbeelding 13.40

Wanneer u met de linker-muisknop de waarde "00" ingesteld heeft, dan kunt u na een klik met de rechter-muisknop in het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*Doelwaarde zetten*) het gewenste getal tot "999" via uw toetsenbord of met de kleine pijltoetsjes instellen.

Aanwijzing!

Het venster **<Zielwert setzen>** (*Doelwaarde zetten*) is alleen dan met de rechter-muisknop te bereiken, wanneer in het tellerveld een waarde van "00" t/m "999" te zien is, echter niet bij de tellerwaarde -1 of + 1.

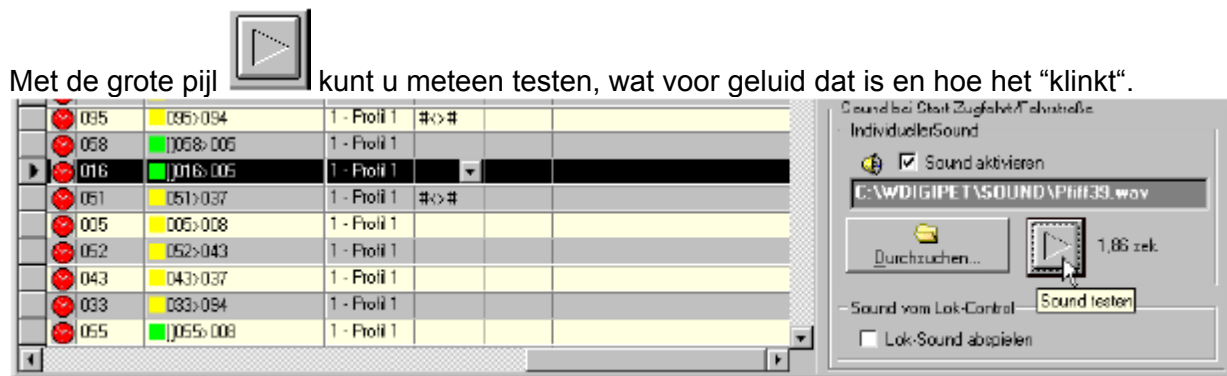
Na deze instelling moet u vastleggen, waardoor de tellerwaarde verandert moet worden. De eerste mogelijkheid is het oproepen door een door u te kiezen terugmeldcontact van de **ingevoerde rijweg** en de tweede mogelijkheid volgt aan het einde van de **ingevoerde rijweg** of treinrit (zie paragraaf **18.20.4**).

Belangrijke aanwijzing!

Het tellersymbool wordt ook in een treinrit pas dan in waarde verandert, wanneer de in de treinrit conform paragraaf **9.2** ingevoerde rijweg dit ingevoerde contact behelst, die bij de rijweg gesteld werd en wanneer over het terugmeldcontact gereden wordt.

13.12.4 Geluid bij de start van een treinrit/rijweg.


Hier kunt u nog een individueel geluid bij het starten van de treinrit/rijweg invoeren. Zet in het veld **<Sound aktivieren>** (Geluid activeren) een vinkje en klik op de knop **<Durchsuchen>** (*Doorzoeken*). Kies nu het gewenste geluidsbestand, dat in iedere map op uw harde schijf/ netwerkschijf of aanwezige DVD/CD-ROM opgeslagen mag zijn.



Afbeelding 13.41


Eveneens heeft u hier de mogelijkheid, een in de locomotievendatabank conform paragraaf **5.3.2** gedefinieerd locgeluid te starten. Hiervoor zet u een vinkje in het veld **<LokSound abspielen>** (*Locgeluid afspelen*). De hier ingevoerde geluidsbestanden worden bij het **starten** van de treinrit afgespeeld.

13.13 Bestand voor de automatisering van treinritten opslaan.

Na het invoeren van alle gegevens moet u het bestand opslaan, zodat het werk niet voor niets was. Klik op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Speichern> (Opslaan)**, of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten automatiseringseditor. Had u nog geen bestandsnaam (zie paragraaf 13.3) toegekend, dan is dit de laatste gelegenheid.

13.14 Bestand voor de automatisering van treinritten openen.

Bij de start van de treinritten automatiseringseditor wordt altijd het **laatst bewerkte** treinritten-automatiseringsbestand automatisch getoond.

Wilt u een ander treinritten-automatiseringsbestand (ZFA-bestand) openen, dan bereikt u dit over de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Öffnen> (Openen)**, of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de editor. Het **<Öffnen> (Openen)**-venster wordt getoond en daarin kunt u het gewenste treinrittenautomatiseringsbestand uitkiezen.


Na selectie van de bestandsnaam een klik op **“OK”**, verschijnt het gekozen ZFA-bestand (TRI) in het venster van de treinritten automatiseringseditor.

De laatste vier bewerkte/opgeslagen treinritten-automatiseringsbestanden worden bovendien in het menu **<Datei> (Bestand)**, met hun namen getoond. U kunt deze van daaruit direct op het beeldscherm brengen, zonder over het **<Öffnen> (Openen)**-venster te gaan.


13.15 Bestand voor de automatisering van treinritten hernoemen.

Een in de treinritten automatiseringseditor geopend ZFA-bestand kunt u met/zonder wijzigingen hernoemen. Klik op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Speichern unter...> (Opslaan als...)** en geef een nieuwe bestandsnaam (zie hiervoor ook paragraaf 13.3).

13.16 Nieuw bestand voor de automatisering van treinritten aanleggen.


Wanneer u de treinritten automatiseringseditor over de menuopdracht **<Datei> (Bestand)** en **<Zug-fahrten-Automatik-Editor> (Treinritten automatiseringseditor)**, of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk oproept, wordt altijd het laatst geopende ZFA-bestand geladen.

Bij de eerste start van de treinritten automatiseringseditor was dit conform paragraaf 13.3 het lege bestand met de naam **??*.ZFA**. Deze had u bijvoorbeeld onder de nieuwe naam „HANDBUCH VERSION 10_0.ZFA“ meteen opgeslagen en zo wordt ook dit bestand nu weer geladen.

Maar u wilt nu een geheel nieuw bestand aanleggen en dus klikt u in de treinritten automatiseringseditor op de menuopdracht **<Datei> (Bestand)**, **<Neu> (Nieuw)** of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Had u tevoren nog wijzigingen in het bestand aangebracht, dan volgt nog een veiligheidsvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** moet beantwoorden.

Na de afvraging wordt in de treinritten-automatiseringseditor een leeg ZFA-bestand getoond. In de titelregel staat nu ook **<Zug-fahrten-Automatik-Editor - ???*.ZFA>** (*Treinritten-automatiseringseditor - ???*.ZFA*) en deze bestandsnaam moet u **onmiddellijk** veranderen, voordat u met welke opgaven dan ook begint. Hiervoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*),

<Speichern> (*Opslaan*), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten automatiseringseditor en kent een zinvolle naam toe (zie paragraaf 13.3).

13.16.1 Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.

Wanneer u met de vraagcontacten-editor conform paragraaf 12.3 **<AK-Dateien>** (*VC-bestanden*), heeft aangelegd, dan kunt u deze nu zeer snel in een nieuwe treinritten-automatiekbestand laten converteren.

Belangrijke aanwijzing!

Voor het converteren van het VC-bestand moet u deze na de uitvoering in paragraaf 12.14 van **Win-Digipet Pro X** laten testen en eventueel wijzigen. Na het testen klikt u in de treinritten automatiseringseditor op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Konvertierung AK nach ZFA>** (*Converteren van VC naar ZFA*). Na het klikken wordt het nieuwe kleine venster **<AK -> ZF-Automatik-Konvertierer>** (*VC -> ZF-Automatiek converteerder*), getoond.

Met een klik op het schakelvlakje **<AK-Datei wählen>** (*VC-bestand kiezen*), opent zich een nieuw venster in welke u nu het gewenste VC-bestand kunt uitkiezen en kunt u met een klik op **“OK”** in het **“grijze”** veld onder bovenstaande schakelvlakje het bestand overnemen.



Afbeelding 13.42

Is het gewenste VC-bestand ingevoerd, dan klikt u nu op het schakelvlakje **<AK-Datei in ZFA-Datei konvertieren>** (*VC-bestand in ZFA-bestand converteren*) en het converteerproces wordt in het **“grijze”** veld onder het schakelvlakje getoond. Als het bestand al bestond, dan krijgt u een veiligheidvraag, die overeenkomstig beantwoordt moet worden.


Met een klik op het schakelvlakje **<Schließen>** (*Sluiten*), wordt het kleine venster weer gesloten en u kunt het automatisch aangemaakte ZFA-bestand na het uitvoeren van paragraaf 13.14 openen.

Het geopende ZFA-bestand behelst alle gegevens uit het VC-bestand.

Aanwijzing!

De aankomstregels met ingevoerde wachttijden moet u eenmaal aanklikken en wisselen, zodat zich het **“rode”** symbool naar een **“rood/geel”** symbool zal wijzigen.

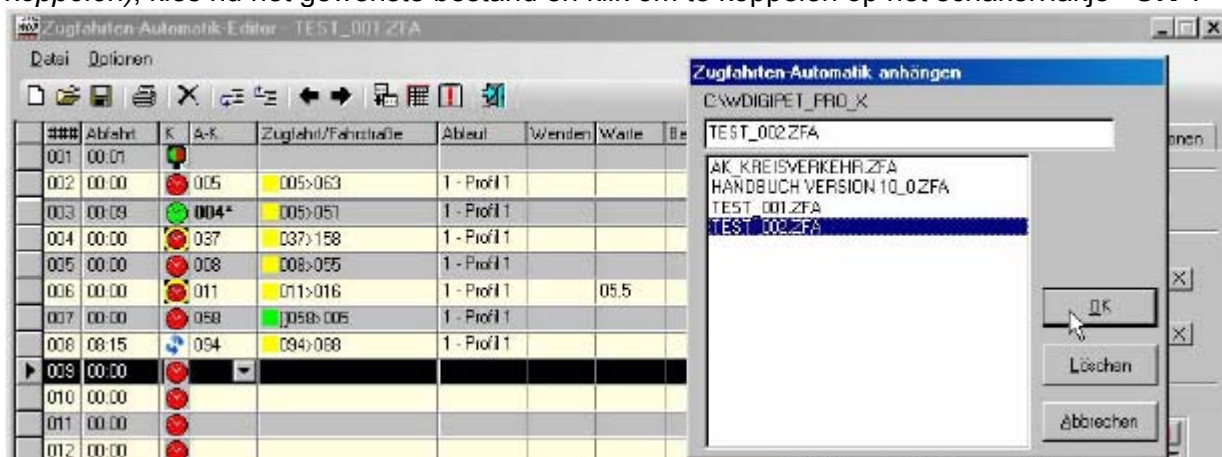
13.17 Treinritten-automatiseringsbestand verwijderen.

Over de menuopdracht **<Datei> (Bestand) <Löschen> (Verwijderen)**, of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk kunt u een **geladen** en **weergegeven** treinrittenautomatiseringsbestand van uw harde schijf verwijderen. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag en vervolgens wordt een lege lijst in de treinritten automatiseringseditor getoond.

13.18 Treinritten-automatiekbestand koppelen.

Wanneer u ZFA-bestanden aangemaakt heeft, dan kunt u deze nu met de nieuwe menuopdracht **<Optionen> (Opties), <Andere Zugfahrten-Automatik anhängen> (Andere treinritten-automatiek koppelen)**, of met een klik op het schakelvlakje  in de andere symboollijst koppelen.


Er opent zich nu een ander venster **<Zugfahrten-Automatik anhängen> (Treinritten-automatiek koppelen)**, kies nu het gewenste bestand en klik om te koppelen op het schakelvlakje **“OK”**.



Afbeelding 13.43

Het nieuwe bestand wordt aan het eind van het bestand ingevoegd en staat u direct tot uw beschikking. Het nieuwe bestand moet u van een nieuwe naam voorzien, conform paragraaf **13.13** opslaan.

13.19 Treinrittenautomatiseringsbestand afdrukken

U kunt telkens de **getoonde** treinrittenautomatisering laten afdrukken. Klik op de menuopdracht **<Datei> (Bestand) <Drucken> (Afdrukken)**, of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten automatiseringseditor, waarna het venster **<Druck Zugfahrten-Automatik ...> (Print treinrittenautomatisering ...)** verschijnt. Hier kunt u door het aanvinken van de schakelaars het tonen/afdrukken van de **<Bedingungen> (Voorwaarden)**, "Matrix", **<Optionen> (Opties)** en **<Folgefahrten und bedingungen> (Vervolgritten en Voorwaarden)**, kiezen.

Aanwijzing!

Voor het afdrukken moet u het ZFA-bestand opgeslagen hebben, zodat met alle opgaven ook rekening bij het afdrukken wordt gehouden.


13.20 De lijst in de treinritten automatiseringseditor sorteren en filteren

De lijstopgaven in de treinritten automatiseringseditor kunt u met de beide knoppen in de knoppenbalk van de editor verschuiven. Selecteer de regel, die naar boven wilt verschuiven en klik op de knop die is voorzien van een ("Tool-tipp"). Door overeenkomstig herhaald te klikken, wordt de regel naar de gewenste plaats verschoven. Bij het verschuiven naar beneden handelt u op dezelfde wijze.

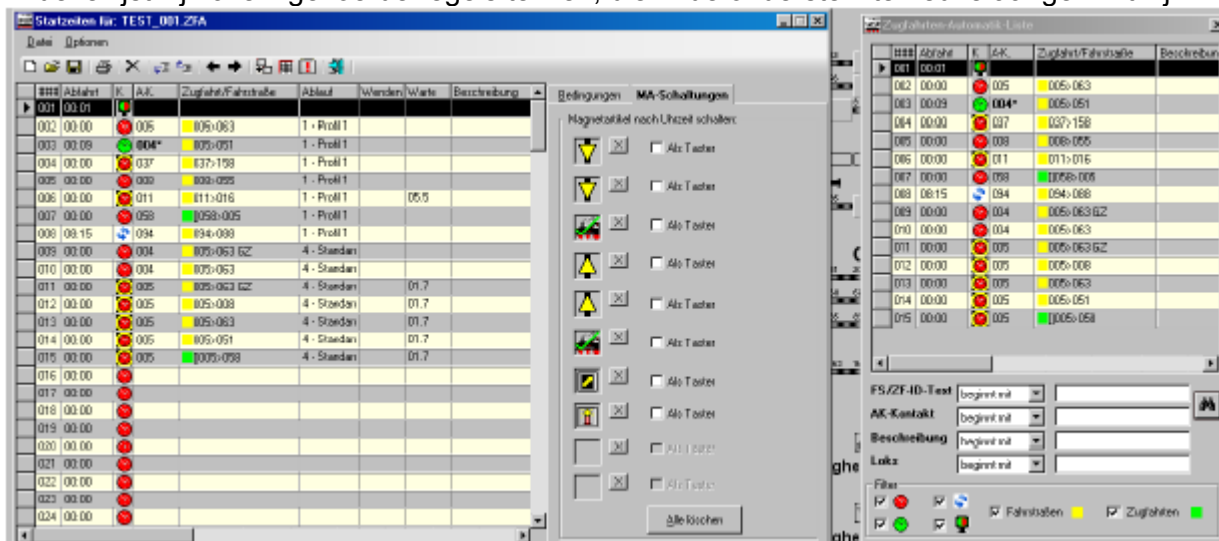
Belangrijke aanwijzing!

Heeft u een lange lijst en moet u van onder naar boven een regel verschuiven, dan wordt het verschuiven bij de bovenste vensterrand onderbroken. Scroll het venster, zodat u aansluitend de regel verder naar boven kunt verschuiven.

13.20.1 De treinritten-automatieklijst.

De filterfuncties in versie 9.0 waren nog niet toereikend en daarom werd voor **Win-Digipet Pro X** de treinritten-automatieklijst geschapen. Deze ziet u pas wanneer u klikt op het schakelvlakje  in de symboollijst van de treinritten-automatiekeditor.

In deze lijst zijn alle ingevoerde regels te zien, die in de onderste filterkeuze aangevinkt zijn.



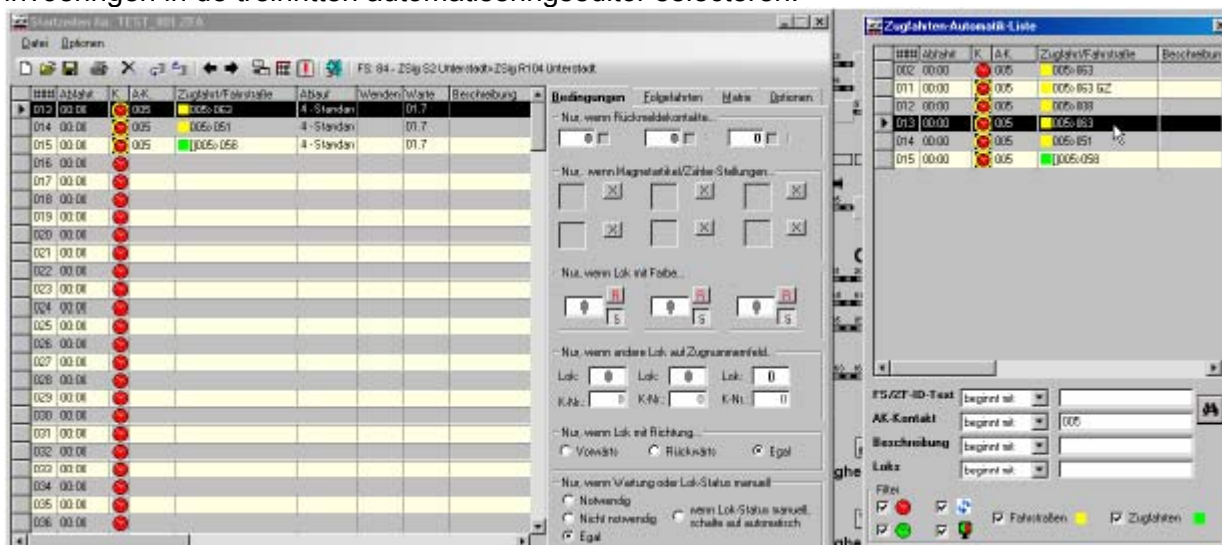
Afbeelding 13.44

Voor het snelle werken met deze treinritten-automatieklijst moet u de beide vensters naast elkaar, zoals in bovenstaande afbeelding, en niet overlappend ordenen.


Met deze filterkeuze, kunt u zeer precies het gewenste bestand selecteren. Plaats om dit te kunnen doen, een vinkje in het overeenkomstige filter "aan" resp. "uit" en direct worden alleen nog maar het gewenste bestand in de rechter lijst getoond.

In de treinritten automatiseringseditor wordt hier altijd de in de treinritten-automatieklijst "**blauw**" gemarkeerde regel eveneens getoond, is naar boven geschoven en wordt eveneens "**blauw**" gemarkeerd.

Met uitgebreide zoekfuncties in de velden boven het filter, kunt u nog preciezer gewenste invoeringen in de treinritten automatiseringseditor selecteren.



Afbeelding 13.45

Zoekt u bijvoorbeeld naar invoeringen met het vraagcontact 005, zoals in afbeelding 13.45, dan voert u in het veld het gezochte contactnummer in en klik aansluitend op het schakelvlakje .

13.20.2 De treinritten automatiseringseditor met behulp van de ZFA lijst editeren.

Wanneer u een in de treinritten-automatieklijst gemarkeerde regels wilt bewerken/editen, dan klikt u eenvoudig in de treinritten automatiseringseditor. Omdat de markeringen in beide vensters overeenkomen, kunt u ook direct op een gewenst tabblad klikken en de ingevoerde bestanden bekijken en eventueel wijzigen.

Na de eventuele wijzigingen, kunt u altijd weer tussen de beide vensters heen- en weer schakelen.

Belangrijke aanwijzing!

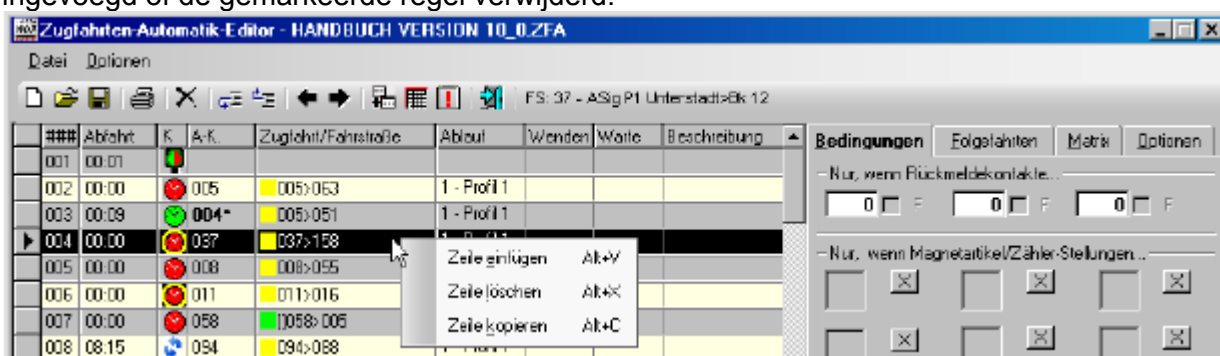
Let u hierbij op, dat een markering in de treinritten-automatieklijst een wijziging van de markering in de treinritten automatiseringseditor tot gevolg heeft. Klikt u echter in de treinritten automatiseringseditor een andere regel aan, dan zal dit **geen** wijziging in de treinritten-automatieklijst tot gevolg hebben.

Heeft u in de treinritten automatiseringseditor een wijziging aangebracht, dan hoeft u dit niet direct maar bij het sluiten van de treinritten automatiseringseditor kunt u de wijzigingen, na de vraag door **Win-Digipet Pro X** met “ja” bevestigen, of met “nee” worden beantwoordt.

De treinritten automatiseringseditor wordt of met een klik op het schakelvlakje ☒ of bij het beëindigen van de treinritten automatiseringseditor eveneens gesloten.

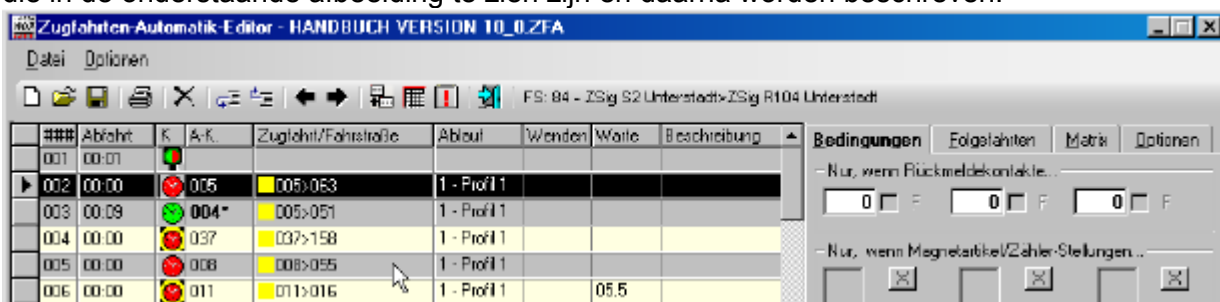
13.21 Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.

Voor het invoegen van een nieuwe regel of voor het verwijderen van een bestaande regel, klikt u in de betreffende regel van de lijst. De regel wordt zwart gemarkeerd en nu klikt u met de rechter-muisknop en verschijnt het afgebeelde kort-menu met drie opdrachten. Met een klik op de linker-muisknop op een van de bovenste beide opdrachten wordt overeenkomstig een nieuwe regel ingevoegd of de gemarkeerde regel verwijderd.



Afbeelding 13.46

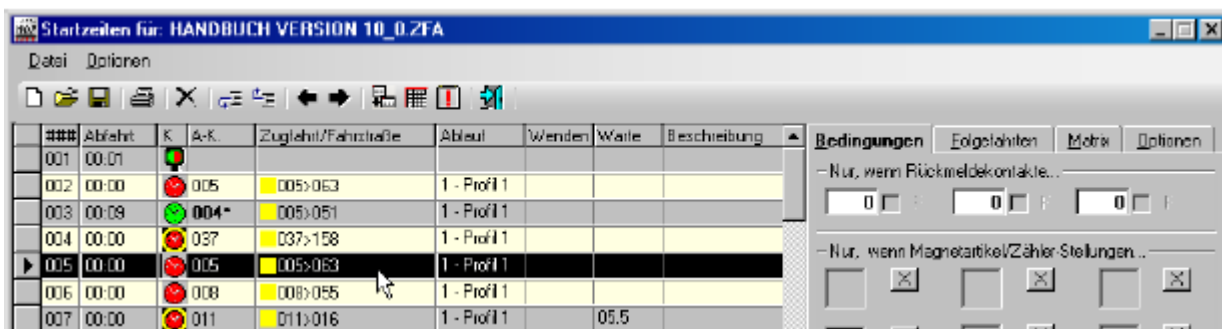
Maar u kunt ook een bestaande regel kopiëren. Hierbij moet u echter op een paar dingen letten, die in de onderstaande afbeelding te zien zijn en daarna worden beschreven.



Afbeelding 13.47

De boven in afbeelding 13.47 geselecteerde regel, moet naar de door de pijl aangegeven plaats worden gekopieerd, zonder dat de bestaande regel wordt overschreven. Hiervoor klikt u allereerst in de door de pijl aangegeven regel en voegt u een nieuwe regel met de eerder hierboven beschreven menuopdracht of met de toetsencombinatie “ALT + V” in.

Nu klikt u in de te kopiëren regel, deze wordt “zwart” gemarkeerd. Klik met de rechter-muisknop en kopieer over de menuopdracht **<Zeile kopieren>** (*Regel kopieren*) de inhoud van de regel in het tussengeheugen “klembord” van Windows. Dan wijst u met de muis op de lege, tevoren ingevoegde regel en klikt u eenmaal. De inhoud van de te kopiëren regel moet nu in de tevoren lege regel staan en de regel moet gemarkeerd zijn.




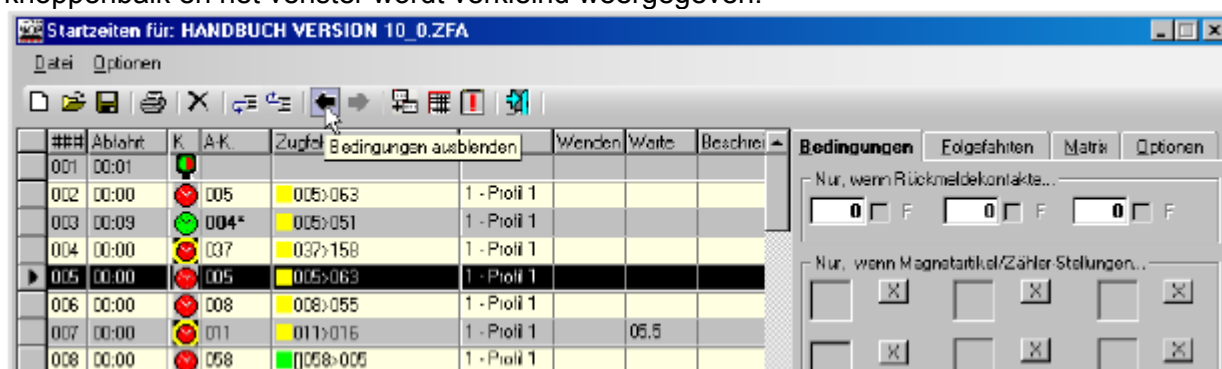
Afbeelding 13.48

Belangrijke aanwijzing!


Bij het kopiëren en aansluitend invoegen wordt altijd de bestaande regel (leeg of gevuld) **overschreven**. De nieuwe regel wordt dus niet ergens tussen de regels ingevoegd.

13.22 Voorwaarden in de treinritten-automatiseringseditor (on-)zichtbaar maken.

Wanneer u de weergave van de vier tabbladen <**Bedingungen** usw.> (Voorwaarden enz.) in de treinritten-automatiseringseditor niet nodig heeft, dan klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk en het venster wordt verkleind weergegeven.



Afbeelding 13.49

Voor het weergeven van de tabbladen klikt u dan op de met de ("Tool-tipp") in het beeld uitgeruste schakelvlakje  in de knoppenbalk van de editor.


13.23 Verschillende opties.

Over het menu <**Optionen**> (Opties) heeft u toegang tot de verdere functies.

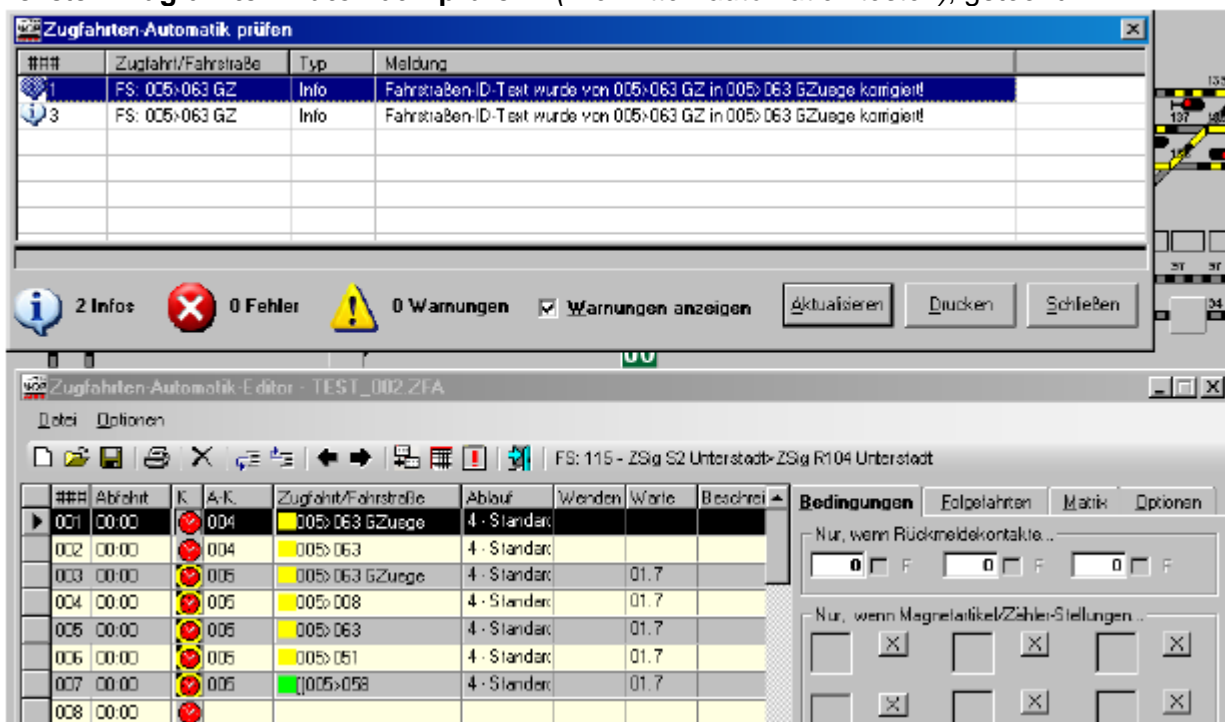
- **Terugmeldcontacten altijd tonen** (zie paragraaf 7.4) Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan bij **iedere** start van de treinritten automatiseringseditor vinkt u deze schakelaar aan;
- **Magneetartikeladressen tonen** (zie paragraaf 7.2) Met deze schakelaar kunnen alle geregistreerde magneetartikeladressen getoond worden. Als u deze functies niet wenst, vinkt u deze menuopdracht weer af.

13.24 Treinritten-automatiek testen en uitproberen.

Wanneer de treinritten-automatiek niet meer loopt, zoals het eerst was aangelegd, bijv. het geluid wordt niet weergegeven, de treinritten-automatiek stopt, terwijl een rijweg niet meer geschakeld wordt, dan test u als eerste het ZFA-bestand.

Klik in het geopende ZFA-bestand op de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*Treinritten-automatiek testen*), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van de treinritten automatiseringseditor.

De uitkomst, welke u ook kunt afdrukken, wordt aan u in het al van de andere editoren bekende venster **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*Treinritten-automatiek testen*), getoond.



Afbeelding 13.50

Wanneer u bij het testen van de treinritten-automatiek die in de afbeelding 13.50 getoonde melding behelst, dan heeft u de rijwegenbeschrijving ergens eenmaal gewijzigd en **Win-Digipet Pro X** heeft dit dan automatisch verandert.

Als in bovenstaande afbeelding **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*Treinritten-automatiek testen*) meerdere fouten, informatie of waarschuwingen opgesomd, dan wordt bij iedere keuze van de meldingsregels in de treinritten automatiseringseditor de overeenkomstige regel eveneens gekozen en hij is dan ook gemarkeerd. Op deze manier kunt u direct met de correcties beginnen en hoeft u niet eerst de overeenkomstige regel te zoeken.

Heeft u de vereiste correcties toegepast, dan klikt u op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (Actualiseren) en een nieuwe test wordt ingezet.

Is nu alles goed, dan moet u verder zoeken, anders moet u de fouten herstellen of de gewiste rijweg of kopieer het ontbrekende geluidsbestand van de Cd weer terug in de geluidsmap waarin het zich bevond voor de foutontdekking

13.25 Praktische aanwijzingen bij het treinritten-automatiseringsbedrijf.

Het **Win-Digipet Pro X** treinritten-automatiserings-bedrijfssysteem verenigt het dienstregeling-systeem en het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten op elegante wijze met nog meer veelzijdige mogelijkheden als tot nu toe. In principe is de doelrichting bij het treinrittenautomatiseringsbedrijf op de modelbaan met **Win-Digipet pro X** de beide bedrijfssoorten te verenigen. Hier worden de tot dusverre zuivere dienstregelingrijders met hun precies vastgelegde aflopen op de modelbaan en de zuivere VC-rijders met hun meestal puur toevallig aflopende automatische bedrijven op de modelbaan en het zogenaamde 'Aquariumeffect' verenigd. Nu kunnen de treinen met nog meer afwisseling op uw modelspoorbaan rijden en alles wordt uitsluitend nog in één editor, de treinritten automatiseringseditor, ingevoerd en beheerd. Bij de configuratie van het treinrittenautomatiseringsbedrijf dient u kennis te nemen van de volgende aanwijzingen:

- Meestal zal het startcontact van de treinrit/rijweg ook het vraagcontact in de treinrittenautomatisering zijn;
- Bij de schaduwstationsturing moet echter niet het startcontact van de uitrij-rijweg het vraagcontact voor deze treinrit/rijweg zijn, opdat het schaduwstation niet "leeg" gereden wordt. Hier moet altijd een contact in de inrijweg van het schaduwstation het vraagcontact voor het uitrijden uit het schaduwstation zijn;
- Voor realisatie van het voorgaande punt is het vaak nuttig een virtuele schakelaar in te zetten in de uitrij-rijweg. Deze schakelaar wordt door de binnenrijdende trein in het naburige spoor bijvoorbeeld op "**groen**" geschakeld. Het uitrijden wordt dan in afhankelijk van deze schakelaarstand gestuurd en de uitrijdende trein stuurt deze virtuele schakelaar weer op "**rood**";
- Zet voor de regeling van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op een éénsporig trajectdeel altijd virtuele schakelaars (permissiepijlen) in. Alleen zo is verkeer zonder haperen mogelijk;
- Voor het bedrijf op de modelspoorbaan kan het soms zinvol zijn, de ingevoerde regels in de treinritten automatiseringseditor met de hand te verschuiven. Omdat de contactaanvragen in **Win-Digipet Pro X** altijd op volgorde worden uitgevoerd, kan een sortering van de regels op contactnummers, de afloop van de treinrittenautomatisering in overeenstemming met uw wensen veranderen;
- Maak ook gebruik van de **<Wartezeit>** (*Wachttijd*)-functie in de treinritten-automatiseringseditor, zodat de "Preiser miniaturen" op het perron tijd voor het in- en uitstappen hebben;
- Met het invoeren van herhalingen kunt u met name op een neventraject in een pendeltreindienst zeer fraaie effecten verkrijgen;
- Ook de geregistreerde profielen kunnen in de treinritten automatiseringseditor gebruikt worden, als u in het veld bij afloop de betreffende keuzerondje zet;
- Deze profielen zijn zinvol, wanneer u bij de personentreinen op het perron na het schakelen van de rijweg eerst nog een perronaankondiging laat klinken, alvorens de trein vertrekt;
- Past u geluiden in voor de omlijsting van het rijbedrijf, overdrijf dit dan niet, want het kan ook storend werken, als er teveel geluiden worden afgespeeld;
- Met de matrix in de treinritten-automatiseringseditor kunt u het rijbedrijf op de modelspoorbaan met betrekking tot de verschillende treinsoorten, zoals goederen, lokaal, regionaal- en ICE/IC-treinen, regelen;
- En tot slot nog eenmaal de aanwijzing, dat de matrix in de treinritten automatiseringseditor de dominante matrix (zie paragraaf **13.11**) voorstelt. Hij stelt echter de rijwegenmatrix niet buitenspel, maar breidt deze alleen maar uit.

Er zijn nog duizenden mogelijkheden, om het geautomatiseerde treinrittenbedrijf met nog meer afwisseling vorm te geven, maar dat zou buiten de kaders van dit handboek vallen.

13.26 Treinritten automatiseringseditor verlaten

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Schließen>** (*Sluiten*), of op het schakelvlakje in de  knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de nog gewijzigde gegevens in de editor, keert u in het hoofdprogramma van **Win-Digipet pro X** terug.

14. DIGITALE DRAAISCHIJF.


14.1 Algemeen.

In dit hoofdstuk wordt de besturing van de draaischijf voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7686 of 7286 met decoder 7687) met **Win-Digipet Pro X** uitgelegd. Voor andere draaischijftypen en stroomsystemen is deze besturing niet toepasbaar.

U dient kennis te nemen van de bedieningshandleiding van de firma Märklin, in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de draaischijf en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen.

De draaischijfbesturing in **Win-Digipet Pro X** is comfortabel en bespaart de aanschaf van een Märklin Keyboard voor de draaischijf. Voor zover dit niet al gebeurd is, moet de Märklin draaischijf in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programmainstellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*) conform paragraaf **4.5.6** worden geactiveerd.

14.2 Keyboardadres.

Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergeven*) **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*) of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Er verschijnt een venster **<Digitalsystemauswahl für Drehscheiben-Setup>** (*Digitaalsysteemkeuze voor draaischijven-setup*) en daar moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-setup gestart kan worden.

Nadat de keuze gemaakt is en een klik op het schakelvlakje "OK" verschijnt het venster met een lege draaischijf met 48 grijze, ongemarkeerde railaansluitingen, en in het midden van iedere railaansluiting een grijze cirkel. Rechts daarnaast ziet u 5 opdrachtknoppen.

In totaal zijn er 48 aangesloten sporen mogelijk. De telling van de railaansluitingen begint links op het horizontale punt **00**, en loopt met de wijzers van de klok mee en eindigt met **47**.

Tegenover **een** aangesloten **spoor** ligt altijd een **bijbehorend spoor**: ofwel een aangesloten spoor of een doodlopend spoor. Aansluitingen van afzonderlijke sporen zonder tegenoverliggende spooraansluiting of doodlopende sporen zijn er **niet**.

Om te beginnen legt u in het bovenste venster **<Adr>** (*Adres*), het **Keyboardadres** vast van uw draaischijf. Hierdoor zal de Märklin-draaischijfdecoder 7687 correct functioneren binnen uw systeem.

Märklin levert de draaischijfdecoder vast ingesteld uit op het Keyboardadres 15. Met andere woorden uw modelspoorbaan exploiteert **één** draaischijf.

In dit geval hoeft u in het venster rechtsboven **niets** te doen. Het Keyboard-adres 15 is voor de 1e draaischijf al door het programma weergegeven en gekozen.


De 4 aan de rechter rand daaronder liggende opdrachtschakelknoppen zijn in het begin gedeactiveerd, zij worden pas geactiveerd, zodra u railaansluitingen hebt vastgelegd en opgeslagen.

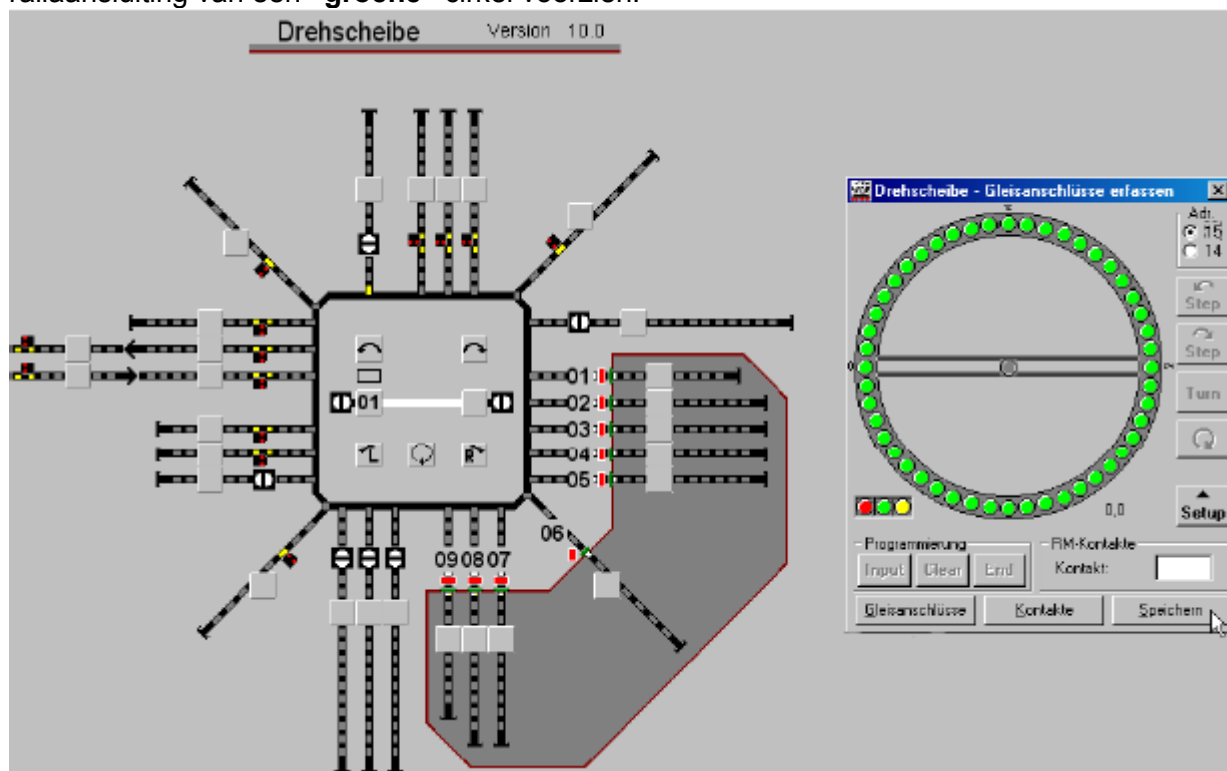
Wanneer u echter **twee** draaischijven op uw modelspoorbaan wilt inzetten, moet de ontvanger van de **tweede** draaischijf in de Märklin-decoder op het Keyboardadres **14** worden ingesteld.

Voer eerst **alle** registraties uit voor de eerste draaischijf 15 en klik dan voor de registraties van draaischijf 14 in het venster rechtsboven op het adres 14. Weer verschijnt er een lege draaischijf, en begint u met de registraties voor deze draaischijf. Zijn beide draaischijven geregistreerd, dan kunt u later met een eenvoudige klik op de adressen in het venster rechtsboven van de ene naar de andere draaischijf wisselen.

14.3 Railaansluitingen registreren en verwijderen.

Het aantal en plaats van de railaansluitingen moet u dus registreren, voordat u de draaischijf voor het eerst in bedrijf neemt. Dat geldt evenzeer wanneer u railaansluitingen wijzigt, hun aantal verhoogt of verminderd hebt.


Klik op het schakelvlakje  en het venster wordt naar beneden uitgebreid voor de registraties en de programmering. De tekst in de knoppenbalk van het venster luidt nu **<Drehscheibe - Gleisanschlüsse erfassen>** (*Draaischijf-railaansluitingen registeren*). Klik dan in de onderste balk op de knop **<Gleisanschlüsse>** (*Railaansluitingen*) en registreer alle 48 railaansluitingen van de draaischijf indien u na elkaar de “grijze” railaansluitingen 0-47 aanklikt. Na iedere klik wordt deze railaansluiting van een “groene” cirkel voorzien.





Afbeelding 14.1

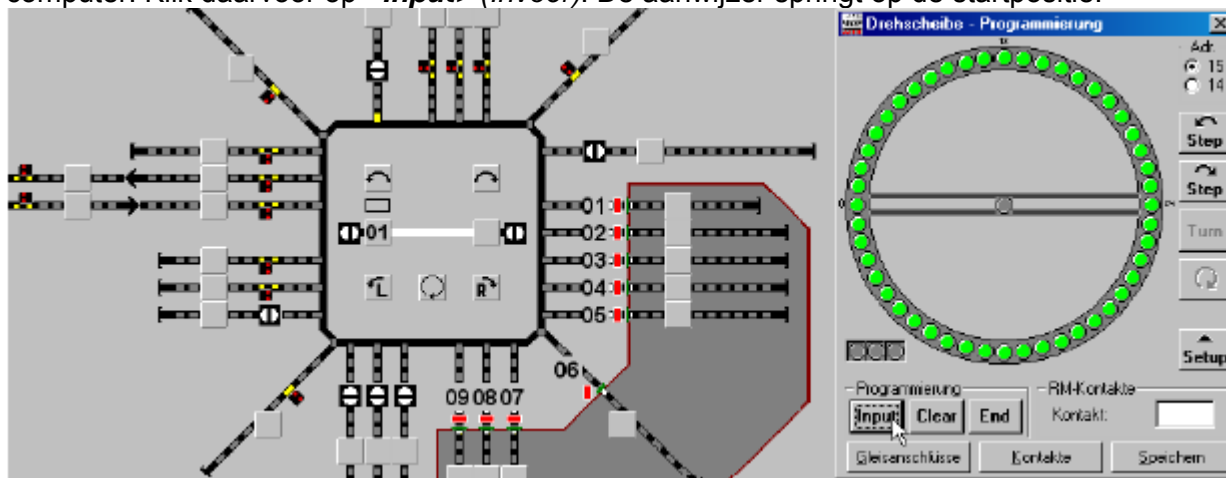
Wanneer u klaar bent met de registraties, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*). Uw registraties worden meteen opgeslagen.

14.4 Programmering.

Voordat u met de programmering begint, **verlaat** u nu de draaischijf ( rechtsboven). Deze moet eenmaal worden gesloten, zodat het draaischijvenbestand wordt aangelegd. Roep dan opnieuw de draaischijf op over de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergeven)

<Drehscheibe> (Draaischijf), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Door de Multi-digitaalsystemen binnen Win-Digipet pro X moet u weer het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-setup gestart kan worden.

Nu klikt u weer op het schakelvlakje . Vervolgens programmeert u de draaischijf met uw computer. Klik daarvoor op **<Input>** (Invoer). De aanwijzer springt op de startpositie.



Afbeelding 14.2

Trek dan de **netstekker(s)** van uw modelspoorbaan uit de wandcontactdoos; **het is niet toereikend**, deze met de rode knop ("Stop") van een Märklin-schakelbord uit te schakelen.



Steek aansluitend de netstekker(s) weer in de wandcontactdoos, en klik binnen 5 seconden wederom op **<Input>** (Invoer).



De draaischijf draait nu naar de vooraf bepaalde startpositie en meldt dat door een akoestisch signaal.

Belangrijke aanwijzing voor Intellibox-bezitters!


De initialisatie van de Intellibox duurt langer dan de door Märklin aangegeven 5 seconden, waarmee men de draaischijf in de programmeermodus moet brengen.


Schakel daarom bij de Intellibox niet de complete digitale stroom af, maar onderbreek alleen de gele toevoerleiding (L) naar de draaischijfdecoder. Het is eleganter om daartussen een k84-decoder in te bouwen, een k84-symbool op uw spoorplan te plaatsen om daarmee gemakkelijk met een muisklik de digitale stroom aan- of uit te schakelen.

Klik nu herhaald op  of , tot de startpositie van de draaischijf overeenstemt met de weergegeven beeldschermstartpositie. Na iedere afzonderlijke stap verschijnt een klein venster, en wordt u gevraagd, of de draaischijf de juiste, dwz. op het beeldscherm weergegeven startpositie heeft bereik of nog niet.



Zijn de startposities van draaischijf en beeldschermweergave identiek, dan beantwoord u deze vraag met “Ja”, en klikt u allereerst op , aansluitend op . Daarmee heeft u deze positie vastgelegd.

Ga nu met de wijzers van de klok mee  voor  na elkaar naar iedere geregistreerde railaansluiting (tot max. 24) en bevestig deze met . **Tegenoverliggende** railaansluitingen worden automatisch meegeprogrammeerd.

Met  sluit u de programmering af. De beeldschermweergave springt op de startpositie, de draaischijf draait naar de vastgelegde positie en een akoestisch signaal kondigt het einde van de programmering aan.

Gelijktijdig worden de gegevens van de draaischijf opgeslagen, u hoeft dus niet nog een keer op **<Speichern>** (*Opslaan*), te klikken. Sluit daarna het onderste venstergebied door een klik op . De draaischijf is nu bedrijfsklaar.

14.5 Functietest.

Nu kunt u het correct functioneren van de draaischijf testen. Met  of  draait u links- of rechtsom van railaansluiting naar railaansluiting.

Wanneer u  aanklikt, draait de draaischijf 180°, afhankelijk van de ingestelde draairichting.

Door een- resp. tweemaal te klikken op  bepaalt u, in welke richting de draaischijf zich bij  en bij het hierna beschreven direct oprijden van railaansluitingen beweegt.

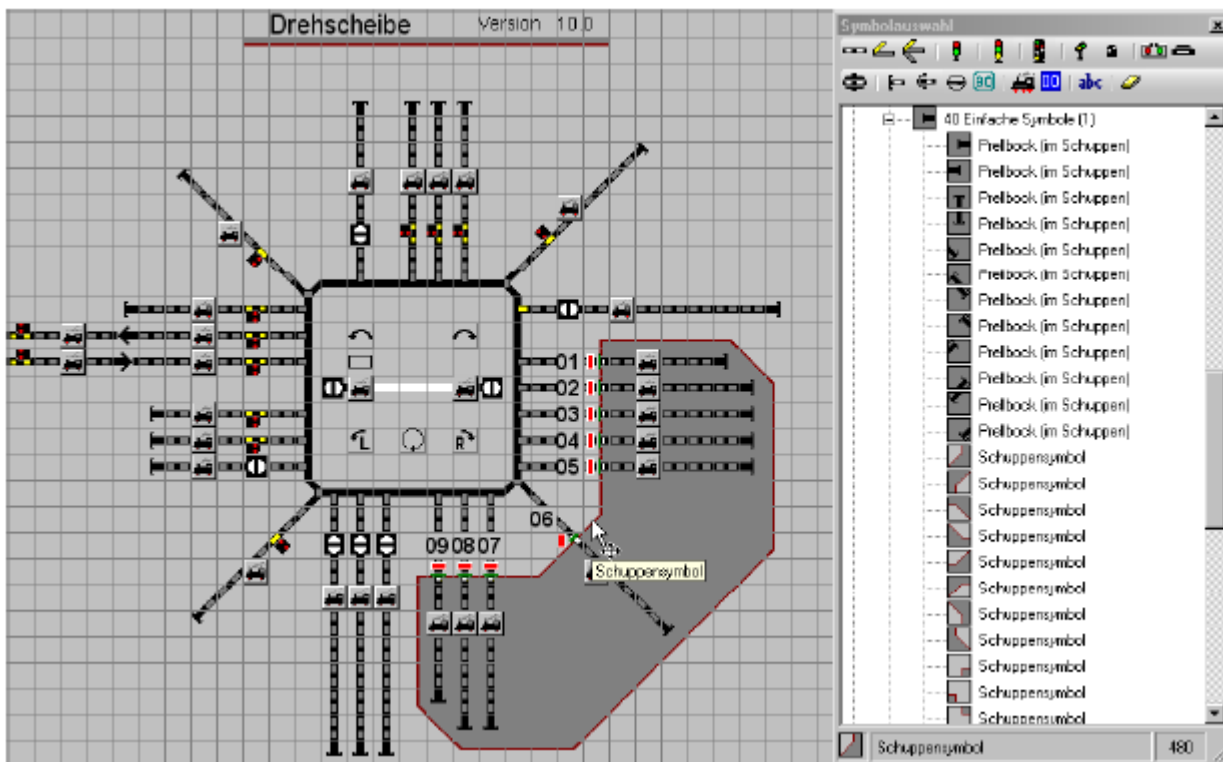
Moet de draaischijf een bepaalde railaansluiting zonder tussenstop aandoen (directe **railvoorkeuze**), klik dan op de cirkel van de betreffende railaansluiting.

14.6 Spoorplan met de Märklin draaischijf registreren/uitbreiden.

Voor het registreren of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin draaischijf start u de spoorplan-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Gleisbild-Editor>** (*Spoorplan-editor*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*) in de symboolkeuze.

Nu worden u de symbolen voor het tekenen van een draaischijf getoond. Met deze symbolen tekent u de draaischijf in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld is hieronder te zien.



Afbeelding 14.3

Voor het uitbreiden van de draaischijf met een locloods zet u de symbolen uit de hierboven getoonde symboolkeuze in. Verder kunt u draaischijf rails, sperseinen, stootblokken en locloodsdeuren in de symbooltabellen vinden, waarmee u uw draaischijf overeenkomstig kunt vormgeven. De passende symbolen vindt u in de uitgebreide symboolkeuze (zie paragraaf 6.3.1).

14.7 Adressen van de railaansluitingen en opdrachtschakelvlakjes.

Nadat u de draaischijf heeft ingetekend in uw spoorplan, neemt u de adressen over van alle railaansluitpunten, die u conform paragraaf 14.3 geregistreerd en genoteerd had, in het getekende draaischijfspoorplan.

U kunt deze adressen ook heel eenvoudig van de draaischijfweergave overnemen, die u hier in de spoorplan-editor over **<Erfassung>** (*Registreren*), **<Draaischeibe>** (*Draaischijf*) oproept.

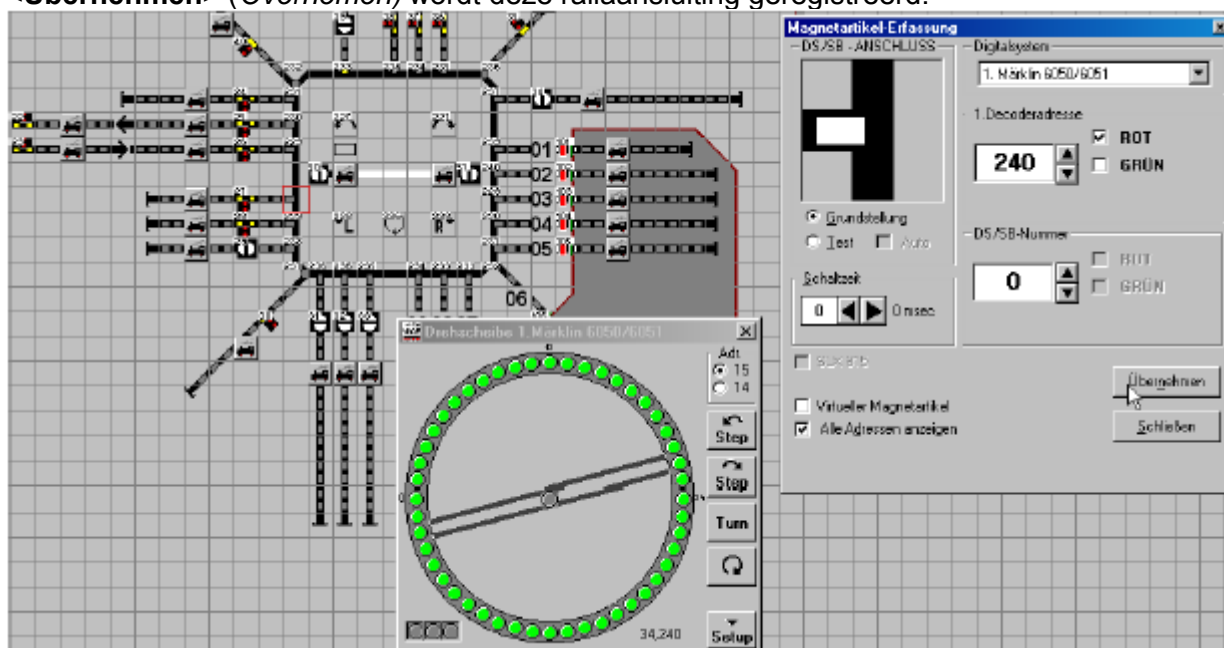
Voor het registreren dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

- Iedere railaansluiting en elke opdracht-knop is als magneetartikel ontworpen: Een klik daarop activeert een functie;
- Uw draaischijf moet ordentelijk geprogrammeerd zijn;
- De adressen van alle railaansluitingen en opdrachtschakelknoppen vindt u in de draaischijf-afbeelding rechtsonder; zij hebben de vorm "33.xxx" of "34.xxx". Daarin betekent "33" = "groen", "34" = "rood" en het drie cijferige getal „xxx" = het variabele deel van het adres. Deze gegevens zijn afgeleid van het Märklin-Keybord Nr. 15 adresbereik 225-240 resp. het Märklin-Keybord Nr. 14 adresbereik 209-224.
- De adressen van de railaansluitingen "xxx" worden onder het 1e decoderadres ingevoerd. Gaat aan dit adres "34" vooraf, dan klikt u alleen "ROOD" aan, gaat daarentegen aan dit adres "33" vooraf, dan klikt u alleen "GROEN" aan;

- De adressen van de vijf opdrachtschakelknoppen zijn **vast** en worden u bij het registreren getoond:

"STEP LINKS"	= 33.227 (227 "GROEN"), (STEP = STAP)
"STEP RECHTS"	= 34.227 (227 "ROOD"),
"TURN"	= 33.226 (226 "GROEN"), (TURN = DRAAI)
"Turn-richting RECHTS"	= 34.228 (228 "ROOD"),
"Turn-richting LINKS"	= 33.228 (228 "GROEN").

Voor het registreren van een **railaansluiting** klikt u in het draaischijfspoorplan op de railaansluiting. Het venster **<DS/SB-Anschluss>** (DS/RB-aansluiting) verschijnt. Voer hier de adressen in, die u in de rechter onderhoek van de draaischijfabbeelding ziet (en/of genoteerd hebt) en vink na ofwel het eerste getal "**ROOD**" (34) of op "**GROEN**" (33) aan. Met **<Übernehmen>** (Overnemen) wordt deze railaansluiting geregistreerd.



Afbeelding 14.4

Belangrijke aanwijzing!

Heeft u meerdere draaischijven (DS) of rolbruggen (RB) ingetekend in uw spoorplan, dan moet u iedere draaischijf of rolbrug een **eigen nummer** geven, zodat deze elkaar niet wederzijds beïnvloeden.

Vanaf de tweede draaischijf of rolbrug wijzigt u in het veld "DS/RB-nummer" het weergegeven cijfer "0" door een overeenkomend cijfer (bij de 2e DS en 1 enz.).

De melding **<Digital-Adresse bereits... vorhanden!>** (Digitaaladres(sen), al in het spoorplan aanwezig!) kunt u negeren.

Tip!

Schakel altijd **<Alle Adressen anzeigen>** (Alle adressen tonen), in. U ziet dan meteen, welke adressen u al heeft ingevoerd.

Voor het registreren van een **opdrachtschakelknop** klikt u op zijn symbool in het draaischijf-spoorplan. Het overeenkomstige venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*Magneetartikel registratie*) met het juiste adres en de aansluiting **“ROOD”** of **“GROEN”** is weergegeven. U hoeft alleen maar op **<Übernehmen>** (*Overnemen*) te klikken.

U kunt in het hoofdprogramma uw draaischijf met een klik op een draaischijfsymbool in het spoorplan comfortabel besturen.

Een klik op een wit gemarkeerde railaansluiting transporteert de brug naar de betreffende aansluitrail, daarna verandert de markering van wit in geel.

14.8 Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.

Met terugmeldmodules kunt u interessante terugmeldingen in de omgeving van de draaischijf tot stand brengen. Hiervoor is ten dele een mechanische ombouw van de draaischijf noodzakelijk. Die hiervoor benodigde aanwijzingen vindt u kosteloos op de Win-Digipet Homepage onder de rubriek workshops, (Workshops #10 en #21).

U kunt bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de draaischijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen.

In het bedrijf met de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**) wordt dan het berijden van een contact daardoor getoond, dat de cirkel van de betreffende railaansluiting **“rood”** oplicht.


Op de linker stekkerbus van de Märklin-decoder 7687 vindt u die aansluitingen:

- **B** = Baanstroom (+);
- **0** = Massa (-) voor de rechter spoorstaaf van de draaischijfbrug;
- **0** = Massa (-) voor zijn linker spoorstaaf.

Wanneer u de draaischijfbrug niet volgens de workshops in drie spoortrajecten (terugmeldcontacten) gescheiden hebt, dan kunt u **één** van de beide **0**-aansluitingen voor de terugmelding van de bezetting van de draaischijfbrug gebruiken. Verbind deze met één ingangsbuss van uw terugmeld-module, klik daarna op het middelpunt van de draaischijfbrug en voer in het contactnummerveld rechts naast “Brug” het nummer van de betreffende ingangsbuss in.

In het bedrijf met de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**) licht dan het middelpunt van de draaischijfbrug **rood** op, zodra een locomotief hem berijdt.

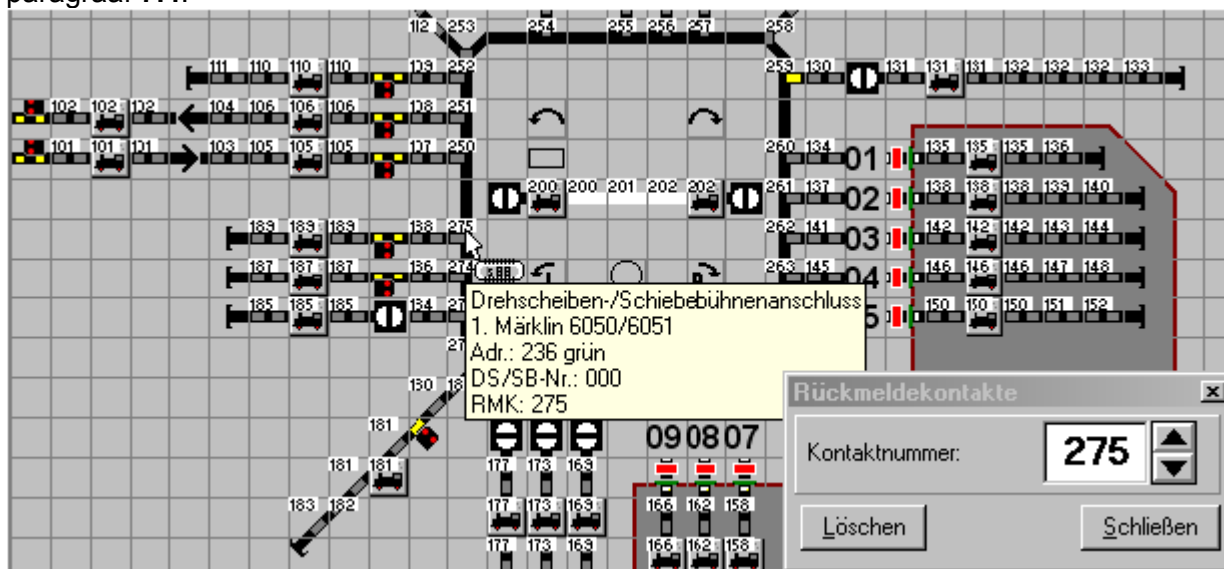
Hiervoor mogen de massaveertjes aan de brug geen elektrisch contact meer hebben met de aansluitspoorstaven en moeten alle aansluitsporen gescheiden met digitaalstoom worden gevoed. (Gedetailleerde aanwijzingen hiervoor vindt u in workshop #10 op de Win-Digipet Homepage).

Ter controle van de draaischijffuncties bezit de decoder 7687 aansluitingen voor een **“rode”**, **“groene”** en **“gele”** controlelamp. Deze aansluitingen kunt u voor de terugmelding van de controlelampen gebruiken. Verbind deze ieder met een ingangsbuss van uw terugmeldmodule, klik vervolgens na elkaar op de drie grijze lichtdioden-cirkels  linksonder in het venster en voer in het contactnummerveld rechtsonder telkens naast “LED...” het nummer van de betreffende ingangsbuss in. In het bedrijf van de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**), lichten dan de drie **lichtdiode**-cirkels linksonder in de correcte kleur op.

14.8.1 Registreren van de draaischijf-terugmeldcontacten in het spoorplan.

Heeft u de ombouw van uw draaischijf conform de workshops uitgevoerd, dan kunt u bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de schijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen.

Deze terugmeldcontacten registreert u in het spoorplan zoals bij normale railstukken conform paragraaf 7.4.



Afbeelding 14.5

Na het registreren van de terugmeldcontacten in het spoorplan, moet u het kleine venster “Terugmeldcontacten” niet sluiten, als de registratie van de terugmeldcontacten in de draaischijfweergave nog moet worden uitgevoerd.


Tip!

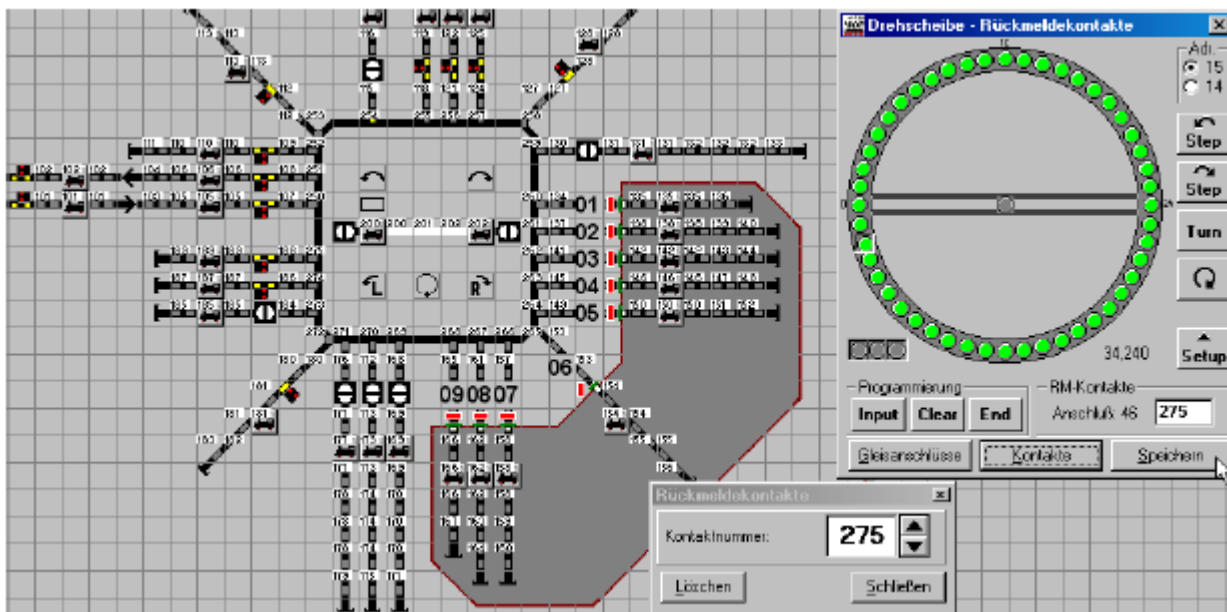
Voordat u verder gaat, moet u absoluut het spoorplan eenmaal **opslaan**, zodat de geregistreerde gegevens niet verloren gaan.

14.8.2 Registreren van de draaischijf-terugmeldcontacten in de DS-afbeelding.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Erfassung>** (*Registreren*), **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*), of klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.



Open de draaischijf-setup door een klik op  en klik dan op **<Kontakte>** (*Contacten*). Klik dan op een bestaande, geactiveerde railaansluiting (“groene” cirkel), die met een terugmeldcontact is uitgerust. De “groene” cirkel wordt “zwart” omkaderd, en in het veld **<RM-Kontakte>** (*TM-contacten*) verschijnt naast **<Anschluss>** (*Aansluiting*), het lopende nummer van deze railaansluiting (met de wijzers van de klok mee, beginnend, zoals hierboven in paragraaf 14.2 is beschreven, links horizontaal met “00”). In het contactnummerveld rechts daarnaast is als fictief contactnummer “00” weergegeven.



Afbeelding 14.6


In het contactnummerveld rechts daarnaast is als fictief contactnummer “0” ingevoerd. Deze overschrijft u met het juiste nummer.

Op dezelfde wijze registreert u alle andere contacten bij railaansluitingen van uw draaischijf. Een contactnummer wijzigt u door overschrijven of verwijdert u door opgave van het nummer “0”. Nadat alle terugmeldingen in de draaischijfafbeelding zijn ingevoerd, klikt u op **<Speichern>** (*Opslaan*).

14.9 Werken met de draaischijf.

Voorzover dat nog niet is gebeurd, moet allereerst de draaischijf in de systeeminstellingen op het tabblad “Programma-instellingen - Algemeen” conform paragraaf 4.5.6 worden geactiveerd.

U kunt de draaischijf op verschillende manieren oproepen:

- Ofwel over de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergeven*), **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*);
- Of met de rechter-muisknop over het “snel-menu” **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*);
- Of met een klik op  in de knoppenbalk.

De bediening is gelijk aan de hierboven in paragraaf 14.5, beschreven functietest. Als **alternatief** kunt u uw draaischijf ook **direct** in uw spoorplan besturen.

Voorwaarden hiervoor zijn:

- ✓ U heeft, zoals in paragraaf 14.6 uitgelegd is, de draaischijf in ingetekend op uw beeldscherm en;
- ✓ De in de paragrafen 14.7 en 14.8 beschreven voorbereidingen en registraties uitgevoerd.

De in de bovenstaande voorstelling getoonde sperseinen hoeven niet fysiek op de draaischijf aanwezig te zijn. Zij dienen als virtueel magneetartikel voor de vergrendeling van rijwegen!

Met een muisklik op een “**witte**” railaansluiting verplaatst de draaischijf zich naar deze positie en wordt de railaansluiting geel gemarkeerd. Zodoende heeft u ook op uw spoorplan het overzicht op de thans actuele railaansluiting.

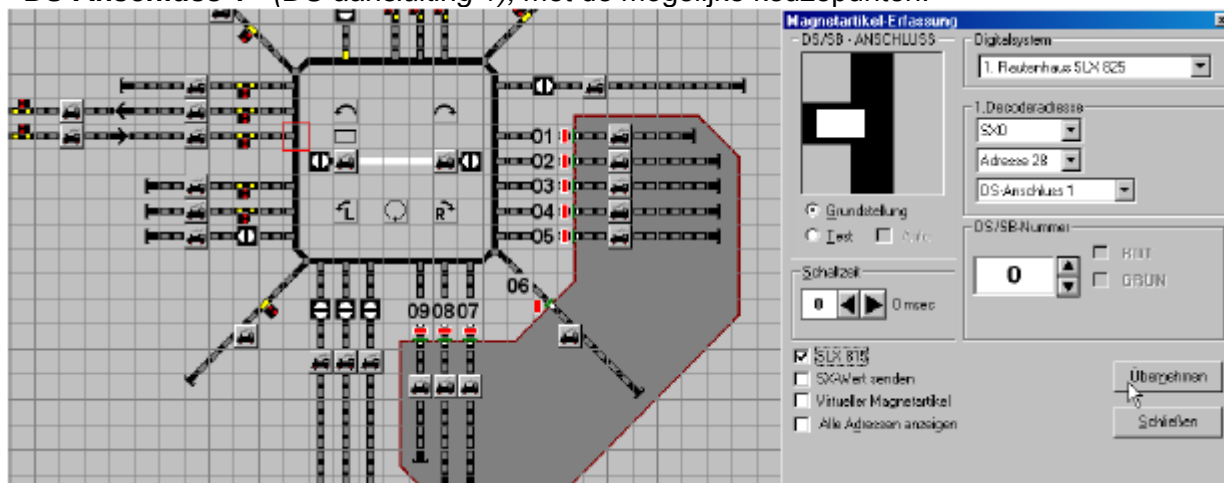
14.10 Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.

De hiervoor beschreven sturing van de Märklin-draaischijf kan ook met kleine beperkingen en de navolgende uitbreidingen in het Selectrix-systeem gebruikt worden. U kunt om dit te doen ook de draaischijf van Fleischmann enz. inzetten.

14.10.1 Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.

Als u de comfortabele draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus gebruikt, die kan nu in de spoorplan-editor bij de magneetartikel-registratie direct de railaansluitingsnummers van de draaischijf invoeren.

Na het plaatsen van het vinkje bij de schakelaars “SLX815” opent zich het derde kleine lijstveld **<DS-Anschluss 1>** (*DS-aansluiting 1*), met de mogelijke keuzepunten.

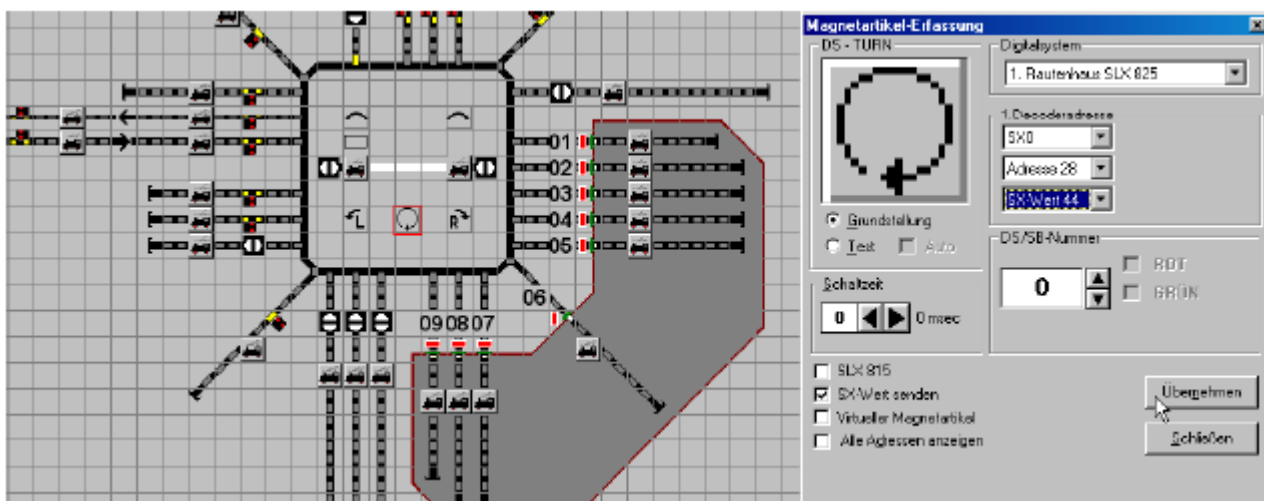


Afbeelding 14.7

Zoals in de afbeelding 14.7 te zien is, kunt u hier makkelijk het aansluitnummer van de draaischijf invoeren. Het gebruikte digitaalsysteem, het decoderadres en draaischijfnummer voert u als normaal het geval is in.

14.10.2 SX-Waarde versturen.

Met de schakelaar “Turn” in dit voorbeeld, kunt u iedere SX-waarde aan uw Selectrix-systeem versturen. Om dit te doen, zet u in het veld **<SX-Wert senden>** (*SX-waarde versturen*), een vinkje en voer bij het decoderadres in het derde lijstveld de SX-waarde in.



Afbeelding 14.8

14.11 De intelligente draaischijf.

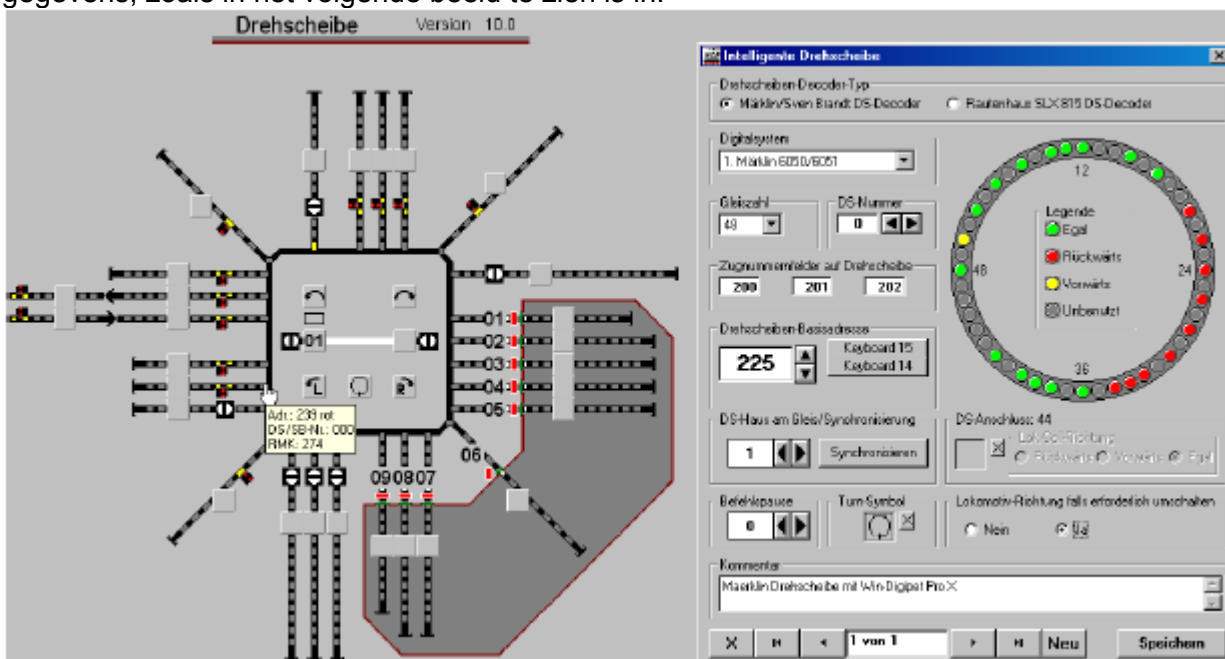
Met de eenvoudige draaischijf sturing van **Win-Digipet pro X** kunt u zeer makkelijk de draaischijf sturen. Hiervoor zijn de draaischijfdecoders van Märklin/Sven Brandt of de eenvoudige Rautenhaus SLX815 decoders erg geschikt.

Voor het gebruik van de intelligente draaischijf moet u echter uw draaischijf in het spoorplan getekend en de draaischijfdecoder volgens de uitleg in de paragrafen hiervoor geprogrammeerd hebben.

Om de gegevens te registreren start u de **<Intelligenten Drehscheibe-Editor>** (*Intelligente draaischijf-editor*) via de menuopdracht **<Extras>** (*Extra's*), **<Editor intelligente Drehscheibe>**

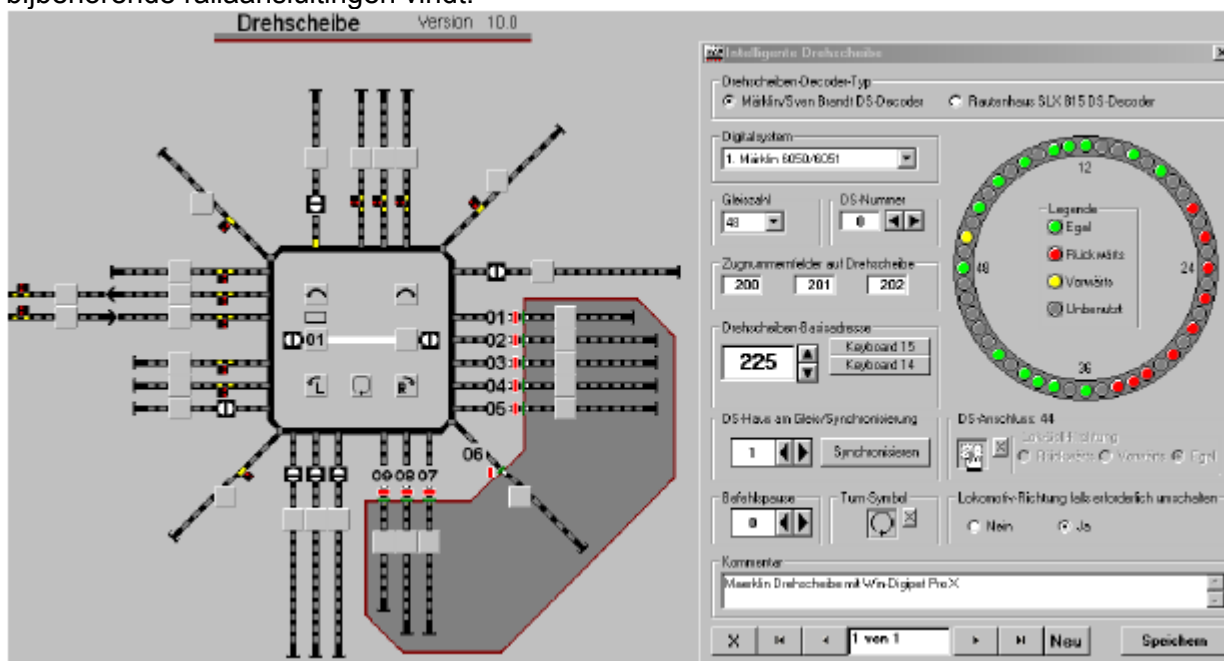
(*Editor intelligente draaischijf*), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Om de draaischijf te registreren klikt u op het schakelvlakje **<Neu>** (*Nieuw*) en geef daar de gegevens, zoals in het volgende beeld te zien is in.



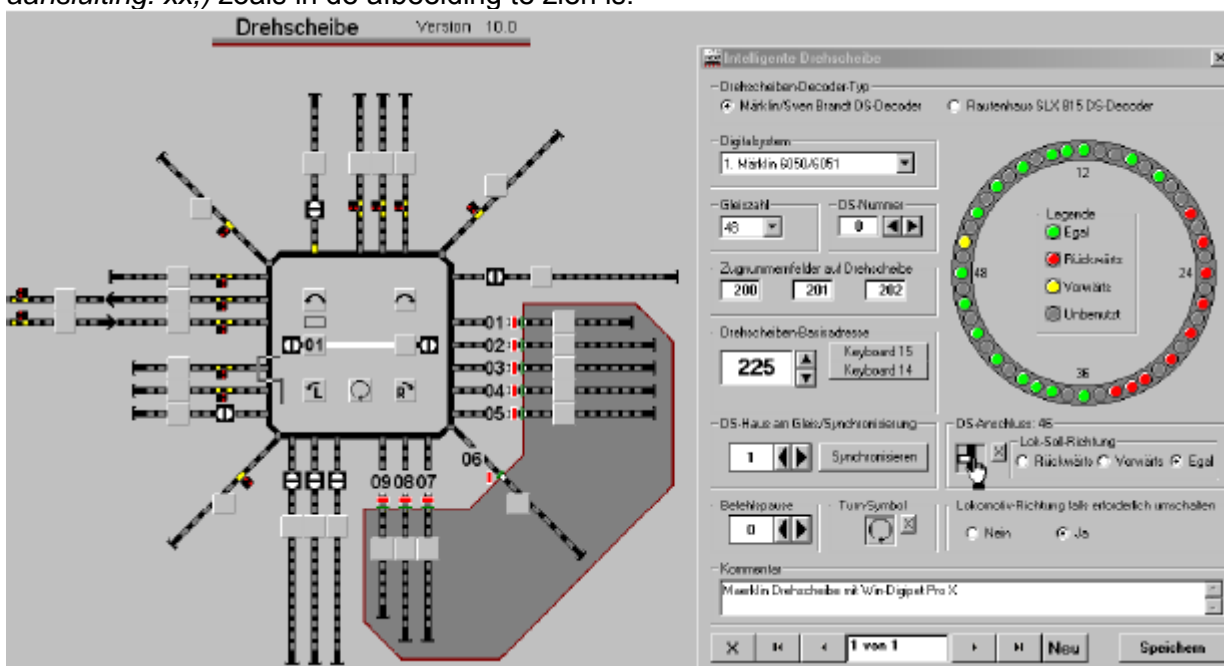
Afbeelding 14.9

Een opmerking in het onderste invoerveld zou u ter onderscheiding moeten invoeren. Heeft u de gegevens van de draaischijfdecoder, van het digitaalsysteem, het aantal aansluitingen, de nummers van de treinnummervelden op de draaischijf enz. ingevoerd, dan begint u met het registreren van de draaischijfaansluitingen. Om dit te kunnen doen, moet u zoals in de vorige afbeelding 14.9 te zien is, zich minstens de magneetartikelen en terugmeldcontactadressen onder de muisaanwijzer laten aanwijzen (zie in het menu **<Optionen>** (*Opties*)), zodat u makkelijker de bijbehorende railaansluitingen vindt.



Afbeelding 14.10

Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog “grijze” railaansluiting. Daarna sleept u met behulp van (“drag & drop”) het overeenkomstige railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het invoerveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx,>** (*DS-aansluiting: xx,*) zoals in de afbeelding te zien is.



Afbeelding 14.11

Aansluitend stelt u de **<Lok-Soll-Richtung>** (*Loc-Gewenste-richtung*) in, wanneer het u uitmaakt.

Heeft u alle railaansluitingen geregistreerd, dan moet het er zoals in de vorige afbeelding te zien is uitzien. Bij de meeste railaansluitingen laat u de locrichting zoals het is maar bij de locloodssporen en de uitrijrails moet u de locrichting op vooruit resp. achteruit zetten, zodat de loc goed staat resp. wegrijdt.

Belangrijke aanwijzing!

Minstens één locnummerveld op de draaischijf moet van een terugmeldcontact voorzien zijn.

14.11.1 De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.

Wanneer u de intelligente draaischijf sturing wilt gebruiken, dan moet u op een paar dingen letten, die hier nog éénmaal samengevat worden.

➤ Verondersteld wordt.

- ✓ De draaischijf-decoder (eigenlijk alleen relevant voor Märklin/Sven Brandt) **moet (!!!!!)** met alle (ook niet voorhanden zijnde) aansluitingen volgens een vast adresschema geprogrammeerd zijn;
- ✓ Voorbeeld: Bij de programmering op keyboard 15 moeten volgende toewijzingen aanwezig zijn (aansluitnummer steeds in volgens de klok naar rechts zijn uitgegeven) voor de...
 - ❖ De 48 schijf (Märklin/Sven Brandt-decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 "groen" (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 "rood" (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 resp. 25:229 "rood" (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 resp. 26:229 "groen" (basisadres +4);
 - Railaansluiting 3 resp. 27 230 "rood" (=basisadres +5);
 - En zo verder... tot...
 - Railaansluiting 23 resp. 47:240 "rood" (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 resp. 48:240 "groen" (basisadres +15).
 - ❖ De 24 schijf (Märklin/Sven Brandt-decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 "groen" (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 "rood" (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 resp. 25:229 "rood" (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 resp. 26:229 "groen" (basisadres +5);
 - Railaansluiting 3 resp. 27 230 "rood" (=basisadres +6);
 - En zo verder... tot...
 - Railaansluiting 23 resp. 47:240 "rood" (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 resp. 48:240 "groen" (basisadres +15).

Setup voor de intelligente draaischijf:

1. nieuwe bestandenset in de intelligente draaischijf-editor aanleggen;
2. draaischijfdecodertype kiezen;
3. digitaalsysteem kiezen;
4. raalaantal instellen (de knop "Prg" staat het toe in geval van de Rautenhaus decoders railaantal om te programmeren, zo spaart u zich het programmeren van Rautenhaus uit;
5. DS-nummer instellen, deze **moet (!!!!!)** met het DS-nummer overeenkomen, die u met de railaansluitingen van de betreffende draaischijf in de spoorplan-editor toegewezen heeft;
6. Er moet minstens één treinnummerveld op een schijf rails aangegeven worden (ter onderscheiding van de locrichting doorzoekt Win-Digipet pro X de treinnummervelden in de ingevoerde volgorde, het eerste veld waarin een treinnummer staat, wordt dan uitgezocht;
7. Decoderadres invoeren. In het geval van de Rautenhaus-decoder is de SX-bus voldoende en het overeenkomende SX-adres instellen. Bij Märklin/Sven Brandt-decoders stelt u het eerste gebruikte adres (basisadres) in (dat moet bij de Märklin-decoder, die op keyboard 15 reageert het adres 225 zijn). Heeft u de Sven Brandt-decoder met maar 24 aansluitingen (bijv.TT) in gebruik (dat betekent, er zijn maar 12 rails direct aanstuurbaar), dan kunt u met een Checkbox kiezen of de "rode" toetsen van het keyboard of de "groene" toetsen van het keyboard voor alle railkeuze benut moeten worden;
8. Nu werpt u een blik op uw modelbaan en deelt **Win-Digipet Pro X** mee, aan welke aansluiting (uit 1-48 bij een 48 schijf resp. 1-24 bij een 24 schijf) het DS-huis actueel staat en klik dan op het schakelvlakje **<Synchroniseren>** (*Synchroniseren*);
9. Nu kunt u nog kiezen, hoe lang de pauze tussen de richtings- en de draaiopdracht van de DS moet zijn (betreft en verschijnt daarom alleen bij Märklin/Sven Brandt);
10. Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog "**grijze**" railaansluiting. Daarna sleept u met behulp van ("drag & drop") het overeenkomstige railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het invoerveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx,>** (*DS-aansluiting: xx,*) en kies, of de loc op deze railaansluiting vooruit, achteruit of "het maakt niet uit" naar binnen moet rijden;
11. Als laatste kunt u instellen of Win-Digipet Pro X de rijrichting van de loc moet wijzigen, indien nodig, dat betekent, nadat u de schijf gedraaid heeft, moet u alleen nog de rijregelaar opdraaien en de loc verlaat steeds in de richting van de gekozen rail de schijf.

14.11.2 Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaschijf.

De voorbeelden zijn voor het handbedrijf uitgelegd. Lopen ook 1:1 in iedere automatiek. In de voorbeelden wordt altijd van een 48 schijf uitgegaan.

Voorbeeld 1:

- + De schijf is leeg;
- + Het huisje van de schijf staat op 10;
- + De locomotief staat op rail 12 met de schoorsteen naar de schijf;
- + De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze achterwaarts moet berijden;
- + Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
- + Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- + Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de tender richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vier stappen met de klok mee;
- + Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet Pro X** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 2:

- + De schijf is leeg;
- + Het huisje van de schijf staat op 10;
- + De locomotief staat op rail 12 met de schoorsteen naar de schijf;
- + De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze voorwaarts moet berijden;
- + Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen tegen de klok in;
- + Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- + Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de schoorsteen richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vierenvestig stappen tegen de klok in;
- + Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet Pro X** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien.

Voorbeeld 3:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 10;
- ✚ De locomotief staat op rail 12 met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in welke richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, in dit voorbeeld dus vier stappen met de klok mee (zie voorbeeld 1), dat is korter dan vierenvestig stappen tegen de klok in (zie voorbeeld 2) en straks staat de tender richting rail 16;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet Pro X** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 4:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 36;
- ✚ De locomotief staat op rail 34 met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 36 naar rail 34, in twee stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet Pro X** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 5:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 16, dat betekent tegenover rail 40;
- ✚ De locomotief staat op rail 34 met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 16 (resp. 40) naar rail 34, in zes stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet Pro X** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Samenvattend is het belangrijk, dat u voor het berijden van de schijf met een loc de te berijden aansluiting aanklikt, zelfs wanneer de schijf al (hoe kan het ook) goed staat. Dat betekent: is in het spoorplan railaansluiting 12 “geel” gemarkeerd, mag de schijf ook alleen maar van 12 uit bereden worden en in geen geval vanaf 36, omdat anders klopt het met de draairichting niet. Wilt u de schijf vanaf 36 uit rijden, dan moet u in ieder geval éénmaal de 36 aanklikken, zodat deze aansluiting “geel” gemarkeerd is, zelfs wanneer de schijf op dat moment niet draait. Bovendien mag u zodra de loc de schijf heeft bereden, niet meer de rijrichting wijzigen, dat doet **Win-Digipet Pro X** al zelf.

14.12 Draaischijf inpassen in rijwegen.

De draaischijf kan over de railaansluitingssymbolen ook worden ingepast in rijwegen. Hierbij moet er echter op gelet worden, dat de railaansluitingssymbolen in het geval dat de draaischijf **niet** in de normale rijwegoptekening ingepast mogen worden, maar alleen in vervolgschakelingen.

Eveneens kunnen deze railaansluitingen bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of in profielen worden gebruikt.

14.13 Draaischijf in treinritten inpassen.

Door de vernieuwingen conform paragraaf **9.1.2** bij de schakelvoorwaarden van de rijwegen in treinritten, kunt u nu ook de treinritten en vervolgritten in de treinritten-automatiek ook bij het bedrijf van de draaischijf inzetten.

15. DIGITALE ROLBRUG.

15.1 Algemeen.

In dit hoofdstuk wordt de besturing van de rolbrug (RB) voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7294) met **Win-Digipet Pro X** uitgelegd. Voor andere rolbrugtypen en stroomsystemen is deze besturing niet bruikbaar.

U dient kennis te nemen van de gebruikshandleiding van de firma Märklin, met in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de rolbrug en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen.

De rolbrugbesturing in **Win-Digipet pro X** is comfortabel en maakt het direct berijden van een willekeurige railaansluiting mogelijk.


Voor zover dat al niet is gebeurd, moet de Märklin rolbrug in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programeinstellungen>** (*Programmainstellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*), conform paragraaf 4.5.6 worden geactiveerd.

De rolbrug worden bestuurd met twee schakeldecoders en één terugmeld-module.

Het aansluiten van de decoder vindt u in workshop #17 op de Win-Digipet Homepage, waarin ook de ombouwwerkzaamheden aan de rolbrug duidelijk zijn beschreven.

15.2 Spoorplan met Märklin rolbruggen registreren/uitbreiden.

Voor het maken of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin rolbrug start u de spoorplan-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*) **<Gleisbild-Editor>** (*Spoorplan-editor*) of met een klik

op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*), in de symboolkeuze. Nu worden u de symbolen voor het tekenen van de rolbrug getoond. Met deze symbolen tekent u de rolbrug in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld ziet u in de afbeelding hieronder. Voor het uitbreiden van de rolbrug vindt u de passende symbolen in de **uitgebreide** symboolkeuze, (zie paragraaf 6.3.1).



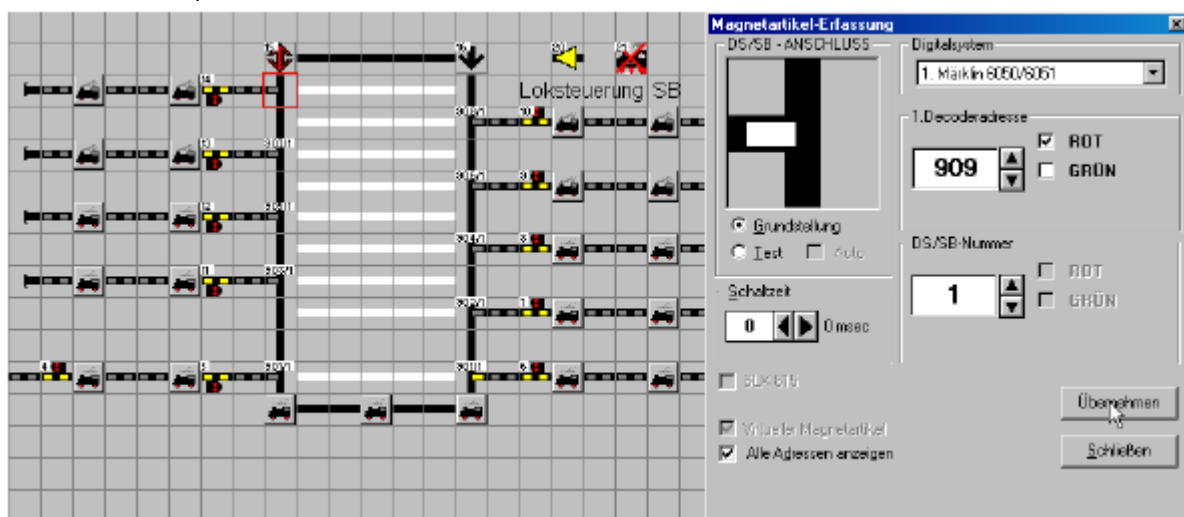
Afbeelding 15.1

15.3 Registreren van de Märklin rolbrug met alle adressen in het Spoorplan.

U heeft, zoals hiervoor beschreven, de rolbrug ingetekend in uw spoorplan en moet nu de magneetartikelen en terugmeldcontacten in het spoorplan registreren.

Voor het registreren dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

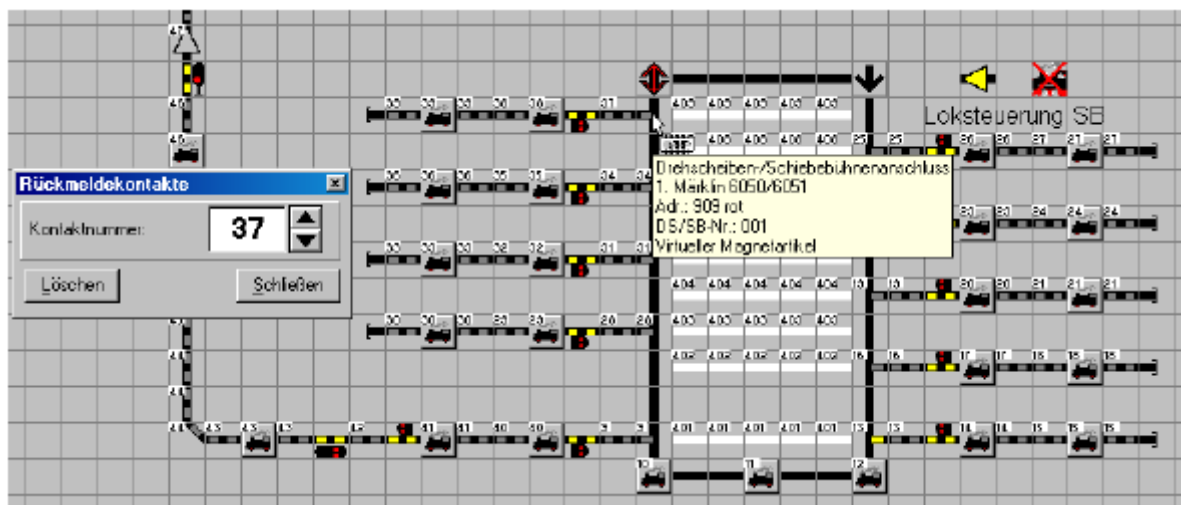
- Door de Multi-digitaalsystemen in **Win-Digipet Pro X** moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen;
- Iedere railaansluiting en elke opdracht knop is als magneetartikel ontworpen. Een klik daarop activeert een functie;
- De adressen van de beide k84-decoders, en de 9 terugmeldcontactaansluitingen voor de terugmelding van de 'brug' (bekabeling conform workshop #17 in het Win-Digipet-forum) moeten bekend zijn;
- Vervolgens worden aan de k84-aansluitingen de magneetartikeladressen van de gebruikte decoders ingevoerd, (in dit voorbeeld heeft de k84 voor sturing van de richting het magneetartikeladres 16);
- Dan worden aan de 9 railaansluitingen de virtuele magneetartikeladressen 901-909 in de spoorplaneditor toegekend. Hierbij begint de telling altijd van het doorgangsspoor uit met het adres 901 (zie afbeelding). De adressen 901-909 zijn door het programma vast weergegeven en kunnen **niet** gewijzigd worden;
- Als u aan de railaansluitingen van de rolbrug magneetartikeladressen toewijst, moet u altijd het vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*Virtueel magneetartikel*) zetten. Voor het overzicht moet bij de linker railaansluitingen telkens "**Rood**" en bij de rechter "**Groen**" aangevinkt worden;
- Wanneer u het Märklin digitaalsysteem met de begrenzing op 256 adressen heeft ingevoerd, dan wordt direct door **Win-Digipet Pro X** een vinkje geplaatst en het veld is "grijs" (niet te wijzigen) weergegeven;
- En vink voor een beter overzicht weer de schakelaar **<Alle Adressen anzeigen>** (*Alle adressen tonen*) aan;



Afbeelding 15.2

- De foutmeldingen "Digitaaladres(sen) al in het spoorplan aanwezig!" vanaf de toewijzing van de tweede railaansluiting moet u met "Ja" beantwoorden;

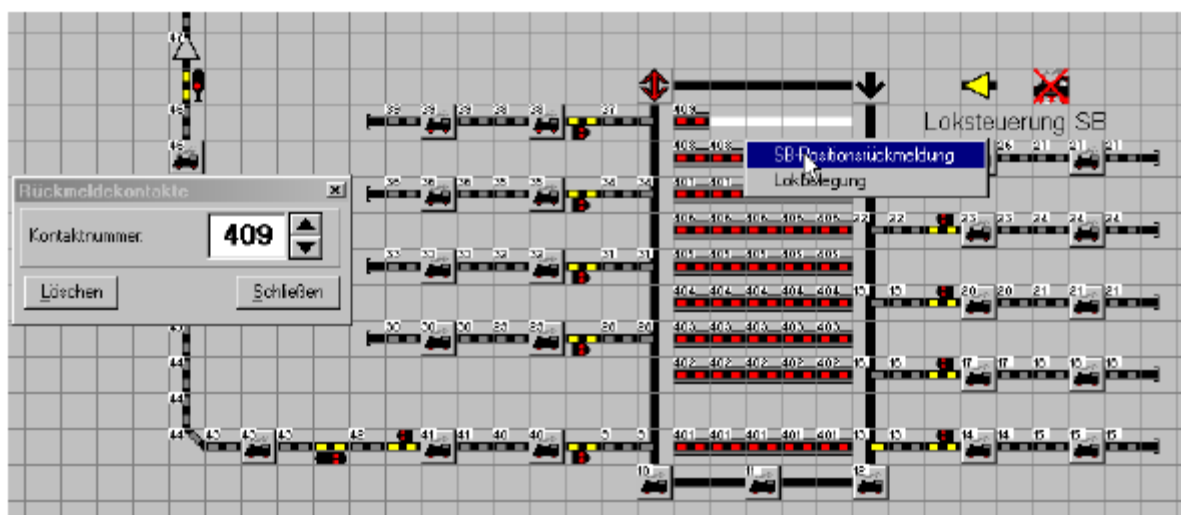
- Hierna moeten de 10 mogelijke railaansluitingen van de rolbrug aan de terugmeldcontacten worden toegewezen;



Afbeelding 15.3

Wanneer u de railaansluiting met de muis aanraakt, dan wordt u een ("Tool-tipp") met alle data van alle tot dusver geplaatste railaansluitingen getoond;

- Aansluitend worden aan de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de betreffende terugmeldcontacten toegekend. Dit maakt, dat later telkens de correcte brugpositie in het spoorplan wordt getoond. In het getoonde voorbeeld zijn aan de sporen de terugmeldcontacten 401 t/m 409 toegekend. Bij de toekenning opent zich een keuzemenu en u moet daarin de bovenste opdracht **<SB-Positionsrückmeldung>** (RB-positieterugmelding) kiezen.



Afbeelding 15.4


- Nu worden de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de eventuele terugmeldcontacten voor de locbezetting toegewezen, Dit zorgt ervoor dat later in het bedrijf, de correcte posities van de locomotieven op de rolbrug worden getoond;
- In het voorgestelde voorbeeld, zijn aan de rails de terugmeldcontacten 10 t/m 12 toegewezen;

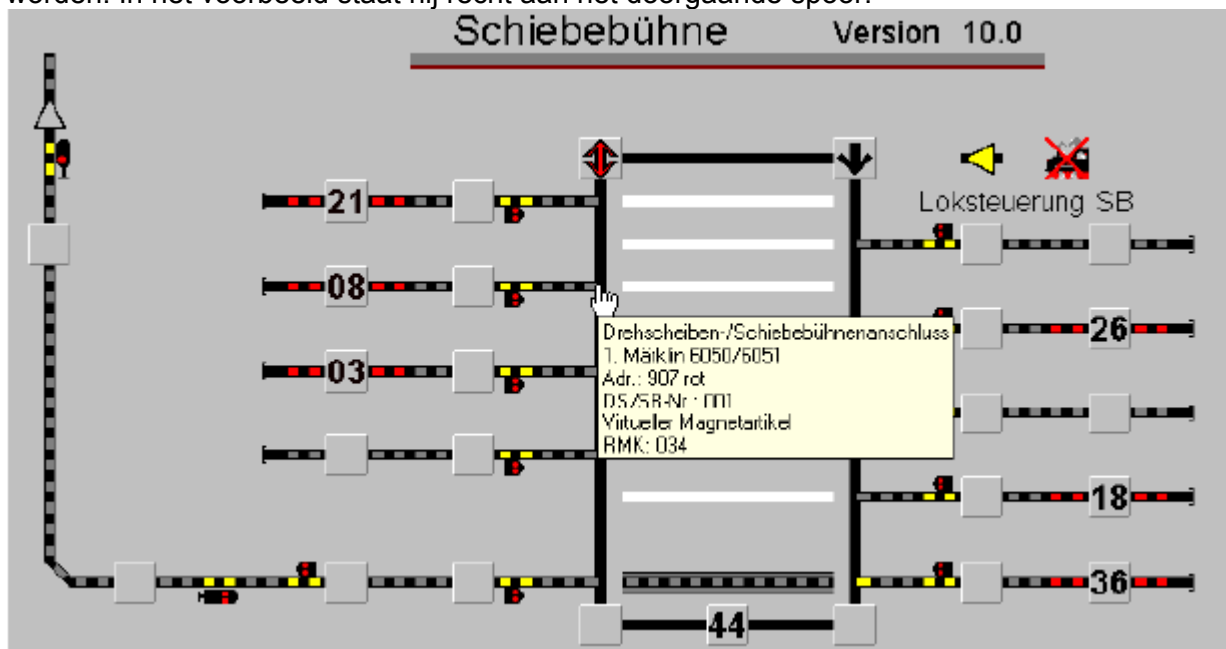


Afbeelding 15.5

Bij de toewijzing opent zich weer het keuzemenu en u moet daarin de onderste opdracht **<Lokbelegung>** (*Locbezetting*) kiezen.

15.4 Gegevens opslaan.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Speichern>** (*Opslaan*), of op het schakelvlak  in de knoppenbalk. Als de railplan-editor na het opslaan wordt verlaten, dan zou in het spoorplan van het hoofdprogramma al de positie van de rolbrug correct getoond moeten worden. In het voorbeeld staat hij recht aan het doorgaande spoor.




Afbeelding 15.6

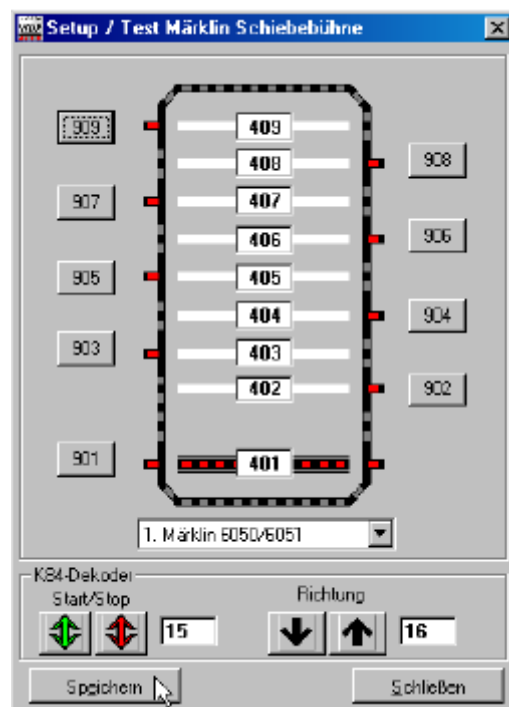
En als u met de muis over een rolbrugaansluitrail gaat, dan wordt u ook hier alle registreerde data, zoals in het voorbeeld te zien is, getoond.

15.5 Rolbrug-setup.

Voorwaarden voor de uitvoering van de rolbrug-setup zijn een correcte tekening van de rolbrug in het spoorplan en de invoer van de terugmeldcontacten voor de brug zelf en de magneetartikel-adressen in de spoorplan-editor, zoals hiervoor is beschreven.

Voor zover dit niet al is gebeurd, moet u vervolgens de rolbrug-setup in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programm-einstellingen>** (*Programma-instellingen*) **<Generelles>** (*Algemeen*) conform paragraaf 4.8.6 activeren. Nu kunt u over de menuopdracht **<Extras>** (*Extra's*) **<Märklin Schiebebühne>** (*Märklin rolbrug*) of

met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, de Setup voor de Märklin rolbrug oproepen. Het venster "Setup/Test Märklin rolbrug" opent zich. In dit venster voert u nu overeenkomstig de spoorplan-editor de magneetartikel-adressen van de beide gebruikte k84-decoders in en de 9 terugmeldcontacten voor de brugpositie en bevestigt u de opgave aansluitend met **<Speichern>** (*Opslaan*). Nu zou ook hier de brugpositie correct getoond moeten worden. Druk nu op één van de 9 knoppen op de spoorplanaansluitingen in het setupvenster, waarna de rolbrug naar deze spooraansluiting wordt verplaatst. In het geval dat de brug bij de eerste poging in de verkeerde richting gaat, is een ompoling van de uitgangen aan de "richtings"-k84 vereist.



Afbeelding 15.7

Belangrijk!

Na iedere wijziging aan de rolbrug in de spoorplan-editor, moet de rolbrug-setup weer opnieuw worden opgeroepen en eenmaal worden opgeslagen.

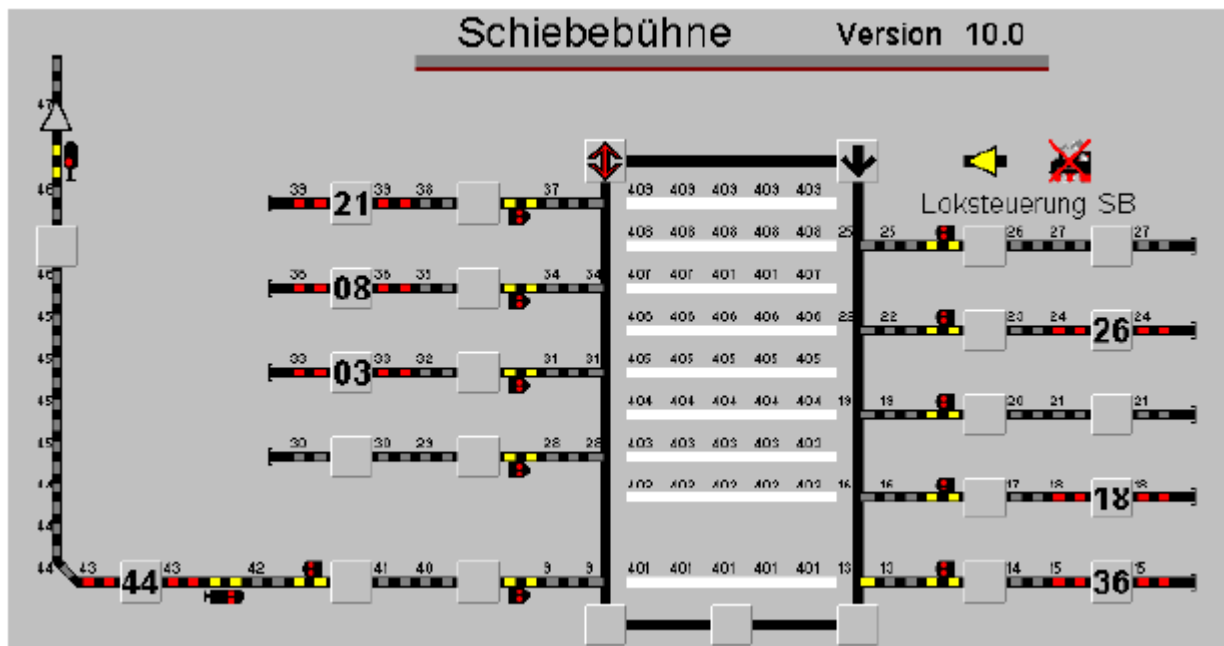
15.6 Rolbrug testen.

Na het verlaten van de rolbrug-setup via **<Schließen>** (*Sluiten*), kunt u nu ook de aparte railaansluitingen, door te klikken op de overeenkomstige railaansluitsymbolen in het railplan aangereken worden.

15.7 Rolbrug inpassen in rijwegen.

De rolbrug kan over de railaansluitsymbolen ook in rijwegen worden ingepast. Hierbij moet er echter op worden gelet, dat de railaansluitsymbolen in het geval dat de rolbrug **niet** in de normale rijwegenoptekening ingepast mag worden, maar alleen in vervolgschakelingen.

Deze railaansluitingen kunnen eveneens worden gebruikt bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of profielen. Maar nu iets over het registreren van de talrijke rijwegen voor de rolbrug. Hierbij zijn er enige eigenaardigheden, die hierna zullen worden beschreven.



Afbeelding 15.8

Het bovenstaande spoorplan met alle symbolen zal hiervoor worden gebruikt.

15.7.1 Wegrijden van een locomotief op de modelspoorbaan.

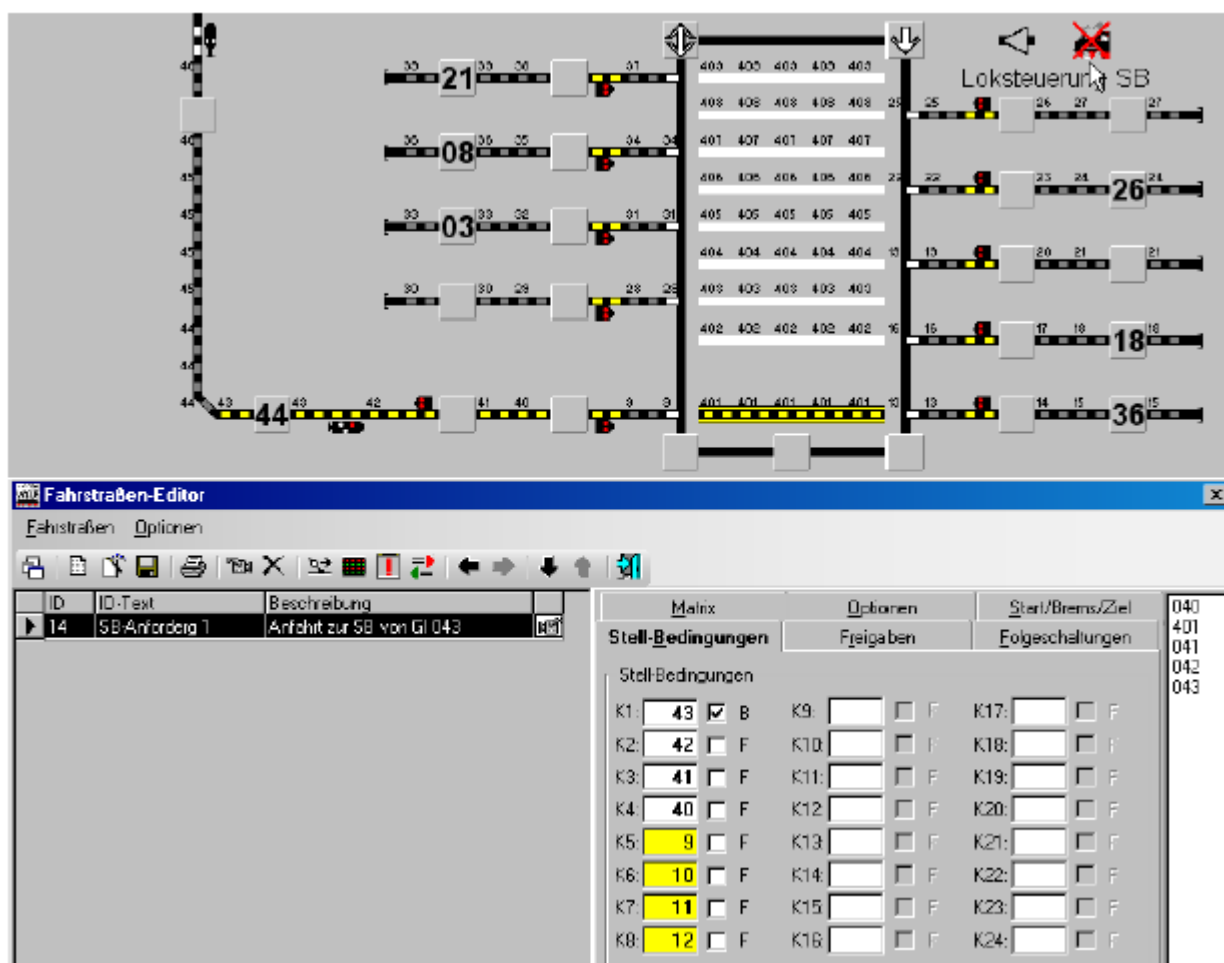
Bij de rijweg voor het gaan rijden van locomotief 44 zijn er geen eigenaardigheden waarop hoeft te worden gelet. De rijweg wordt heel normaal conform de uitvoering(en) in hoofdstuk 8 uitgevoerd. Deze rijweg eindigt bij het hoofdslein op contact 43.

15.7.2 Uitvragen van de rolbrug.

De rolbrug wordt altijd door het gaan rijden van de locomotief naar het sperslein van de rolbrug uitgevoerd, zodat de rolbrug gedurende deze tijd naar het betreffende spoor kan worden verplaatst.

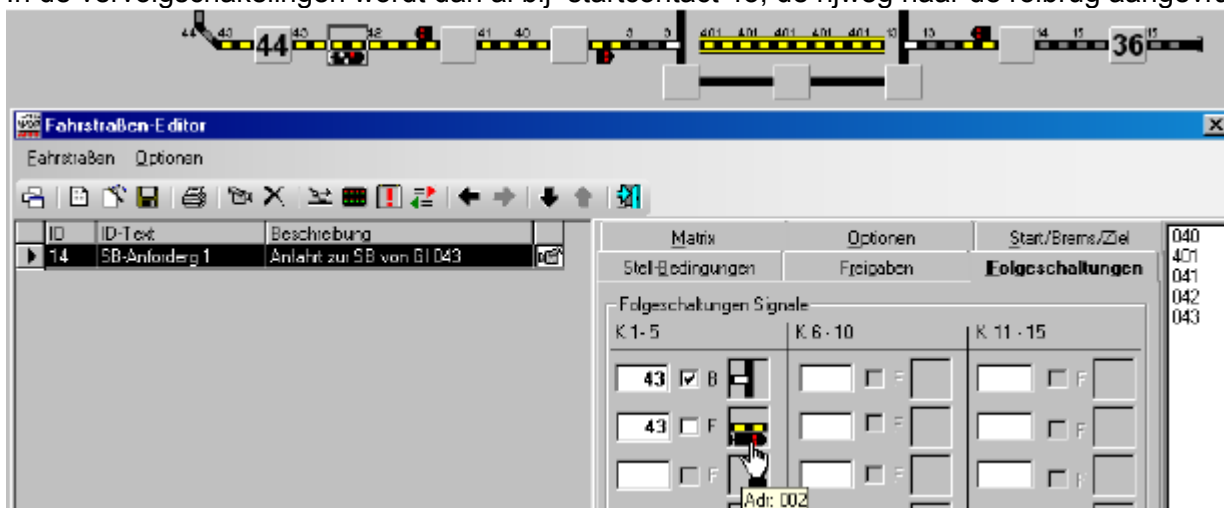
Bij de rijwegenoptekening worden naast de rijweg en het rolbrugspoor ook de spersleinen voor de rolbrug en de gemarkeerde k84-schakelaar in de stand "rood" mee opgetekend. Deze schakelaar voor de locbesturing "RB" dient later in de automatisering met vraagcontacten als schakelvoorwaarde.

In de schakelvoorwaarden voor het gaan rijden van de locomotief tot aan het sperslein voor de rolbrug, worden al in het opvolgende terugmeldtraject 9 en de 3 terugmeldtrajecten 10 t/m 12 van de rolbrug op <FREI> (VRIJ), gecontroleerd, want het heeft weinig zin, de locomotief al tot aan het sperslein vooruit te laten rijden, als de rolbrug nog bezet is. Omdat de terugmeldcontacten echter niet tot de eigenlijke rijweg behoren, worden ze hier "geel" gekleurd weergegeven. Wanneer u daarom de rijweg conform paragraaf 8.15 wilt testen, dan worden de meeste rijwegen van de rolbrug voorzien van waarschuwingen.



Afbeelding 15.9

In de vervolgschakelingen wordt dan al bij startcontact 43, de rijweg naar de rolbrug aangevraagd.



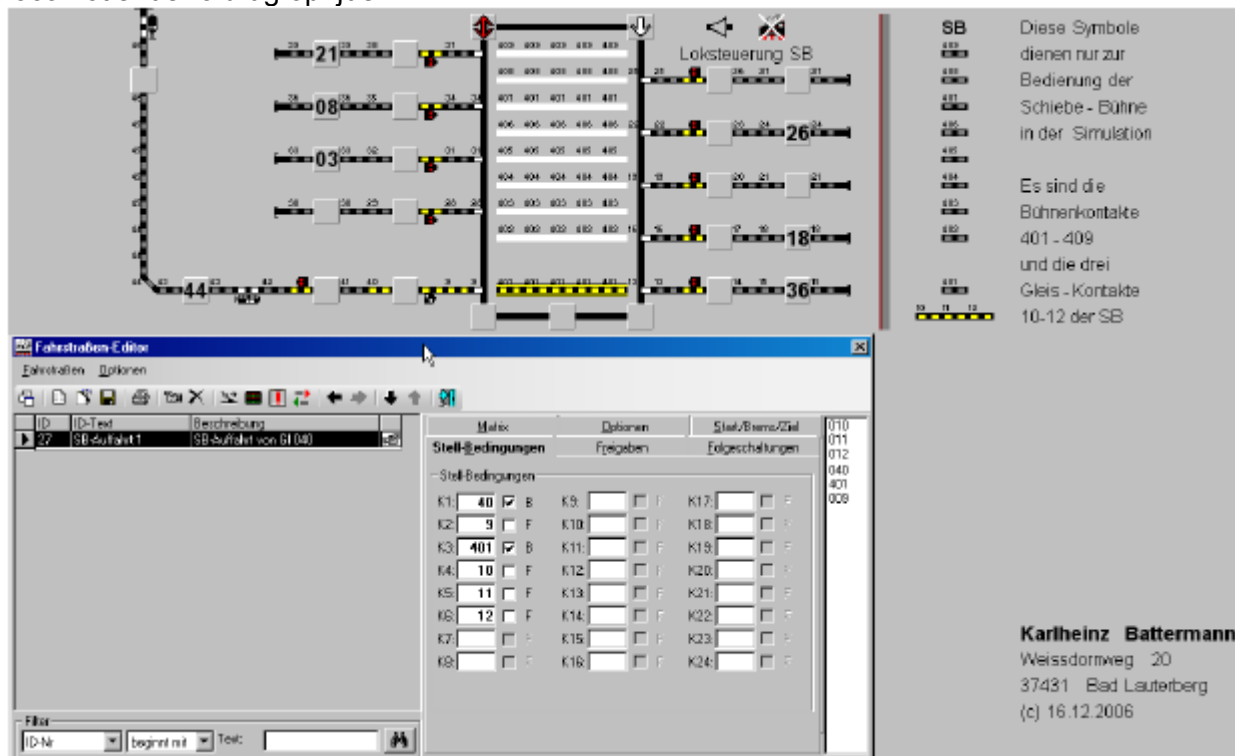
Afbeelding 15.10

Het Sh1-tonende hoofdein wordt bij bezetting van het doelcontact 43 weer op stop geschakeld. Het sein wordt pas zo laat op stop geschakeld, omdat in het grootbedrijf een sperssein pas na het **volledig voorbijrijden** van de rangeerriit op stop wordt geschakeld.

Op het tabblad “Start/Rem/Doel” voert u de waarden voor de rijstappen van de locomotief in, die hier zeer langzaam moet rijden.

15.7.3 Oprijden van de locomotief op de rolbrug.

Wanneer de rolbrug de aangevraagde positie (hier het doorrijspoor) heeft bereikt, kan de locomotief de rolbrug oprijden.



Afbeelding 15.11

Bij de optekening van de rijweg moet u op het volgende letten:

- De rijweg vanaf het sperssein tot aan het einde van de rolbrug normaal optekenen;
- Alle verdere spersseinen voor de rolbrug als vergrendeling in de stopstand optekenen;
- De linker bovenste schakelaar voor de besturing van de brug eveneens in de stopstand mee betrekken in de vergrendeling, zodat de brug niet kan gaan bewegen;
- Op het tabblad „Schakelvoorwaarden“ moet naast het startcontact 11 ook de brugpositie 401 met „BEZET“ worden ingevoerd, want de rijweg mag alleen kunnen worden geschakeld, als de brug op deze positie is en daardoor het brugcontact als „bezet“ meldt.

Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (*Start/rem/doel*) voert u de waarden voor de rijstappen van de locomotief in, die hier zeer langzaam zou moeten rijden.

Op het tabblad <Folgeschaltungen> (*Vervolgschakelingen*) wordt nu het sperssein voor de rolbrug bij het bezetten van het rolbrugcontact 40 weer op stop geschakeld.

Aanwijzing!

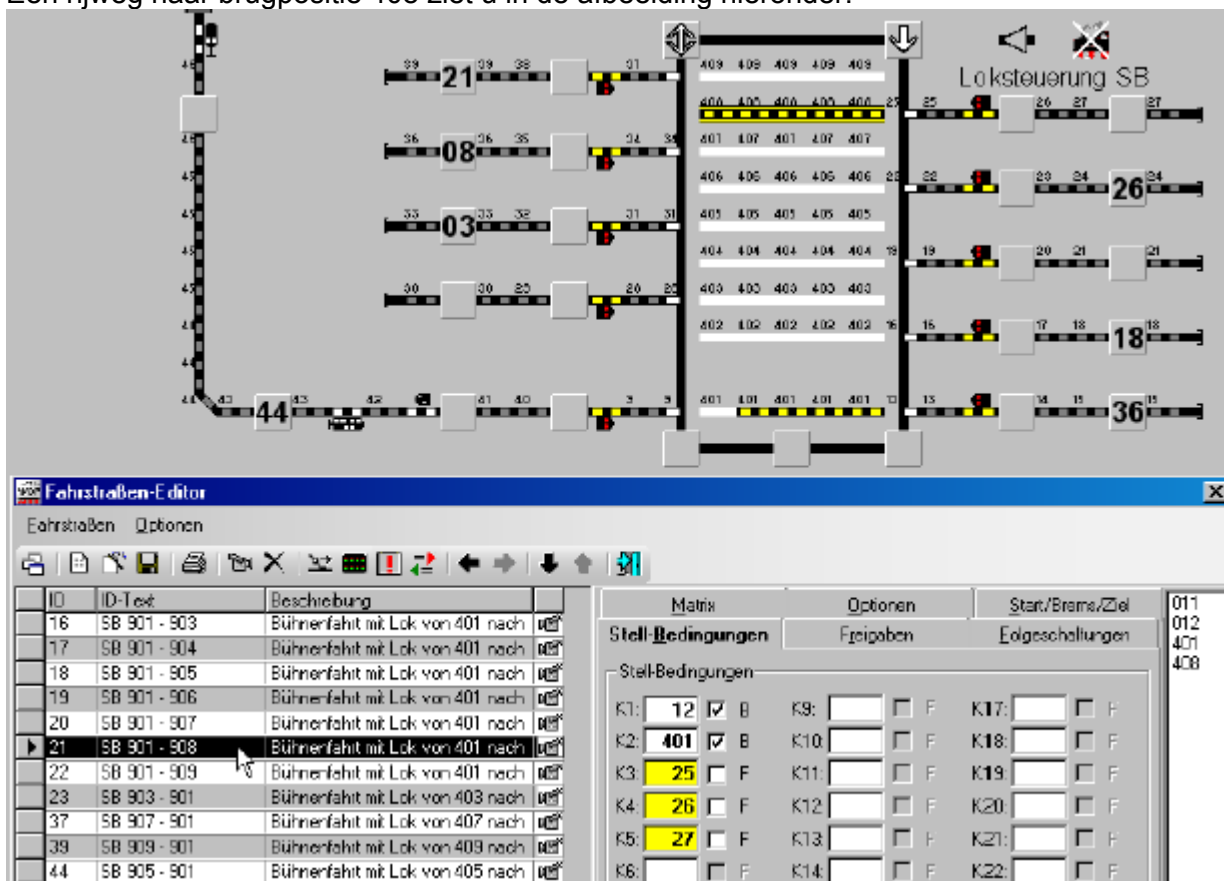
Ter optekening van de rijwegen voor de rolbrug, zou u de drie railstukken voor de terugmelding van de loc-positie op een vrije plaats in het spoorplan moeten plaatsen en van een terugmeldcontact voorzien, zodat u deze railstukken in de rijweg kunt optekenen.

15.7.4 Verplaatsing van de bezette rolbrug naar het gekozen brugaansluitspoor

Nadat de locomotief op de rolbrug is gestopt en het uitgevoerde activeren van de tevoren geschakelde rijweg, moet de rolbrug met de locomotief naar een vrij aansluitspoor verplaatst worden.

Voor deze verplaatsingen van de rolbrug met de locomotief moeten enkele rijwegen worden geregistreerd, waardoor de rolbrug ieder aansluitspoor kan bereiken.

Een rijweg naar brugpositie 408 ziet u in de afbeelding hieronder.



Afbeelding 15.12

Let hierbij op de verschillende “gele oplichtende delen” van de rijweg!

Bij de rijwegenoptekening worden alleen de start- en doelposities van de rolbrug met de muis opgetekend, zoals dit in de afbeelding is te zien. De opgaven op de tabbladen van de rijwegen moet u **met de hand** en niet automatisch uitvoeren, omdat u anders te veel werk met de wijzigingen zou hebben.

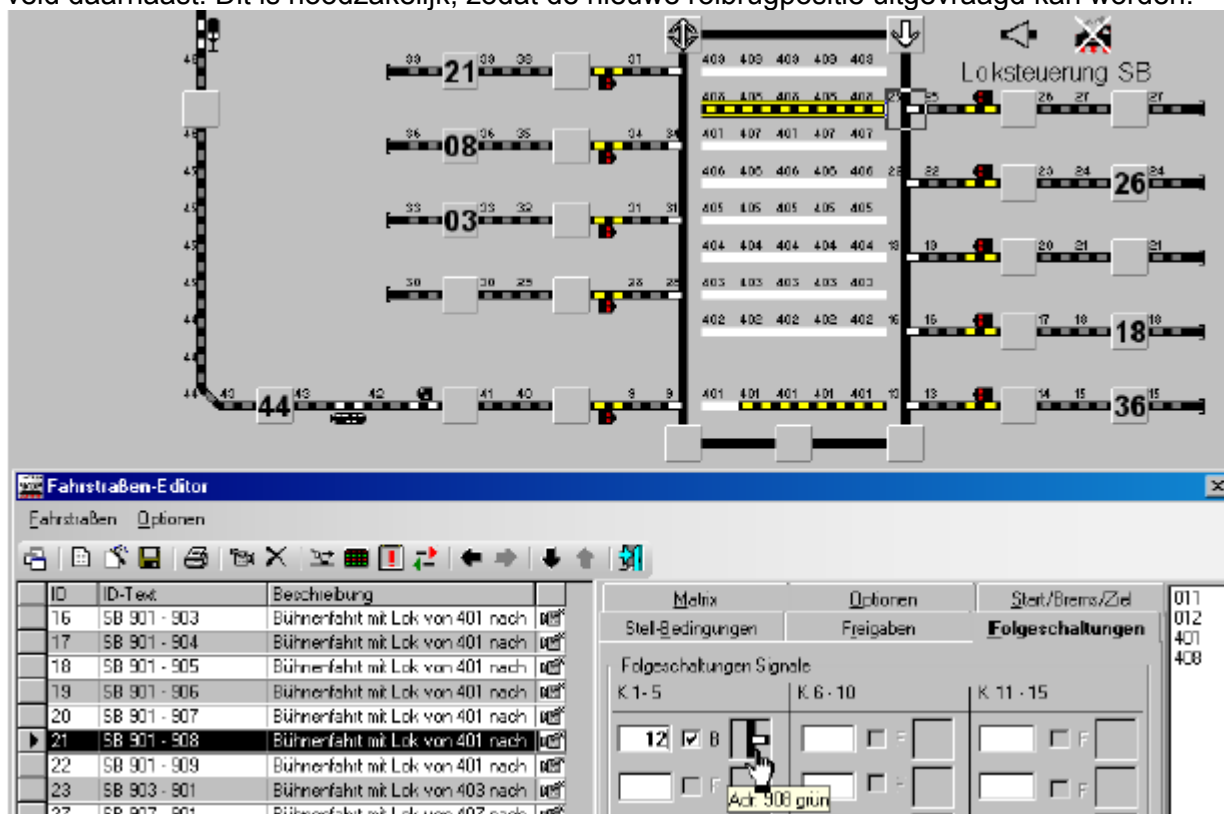
Ook hier zijn weer de sperseinen voor de rolbrug weer in de vergrendeling meebetrokken en het overeenkomende aansluitspoor van de rolbrug wordt nu al op <FREI> (VRIJ), gecontroleerd, zodat dit spoor kan worden uitgekozen.

In de schakelvoorwaarden worden altijd de contacten 12 en 401 als <BESETZT> (BEZET) ingevoerd, omdat de rolbrug vanaf positie 401 start.



Voor het rijden op de rolbrug moet u de rijrichting van de locomotief omwisselen, want de locomotief moet nu een heel klein stukje achteruit op het middelste contact 11 van de rolbrug rijden. Meestal zal de locomotief zich weliswaar niet bewegen, omdat het middelste contact van de rolbrug al bezet is.

Daarom zijn in de schakelvoorwaarden van de rijweg de contacten 10 en 11 niet ingevoerd, omdat zij vrij of bezet kunnen zijn. op het tabblad „Vervolgschakelingen“ voert u het doelcontact 11 in en zet u een vinkje in het veld daarnaast voor **<BESETZT>** (*BEZET*).

Aansluitend sleept u het symbool van de rolbrugpositie, zoals in de afbeelding is te zien, in in het veld daarnaast. Dit is noodzakelijk, zodat de nieuwe rolbrugpositie uitgevraagd kan worden.



Afbeelding 15.13

Bij deze uitvraging zal de bovenste schakelaar rechts voor de rolbrugrichting  overeenkomstig instellen (hier naar boven) en de linker schakelaar voor de rolbrugsturing  zal eveneens de stand van “rood” op “groen” wisselen, zodat de rolbrug zich in beweging kan zetten.

Op het tabblad **<Freigaben>** (*Vrijgaven*) moet u de doelvrijgave met een **EN**-verbinding vastleggen, want de rijweg mag pas worden vrijgegeven, als de rolbrug de brugpositie 408 bereikt en de locomotief het brugcontact 11 bezet heeft.

Door deze met **EN** verbonden doelvrijgave wordt ook de locomotief pas gestopt, als de doel-brugpositie 408 is bereikt.

Op het tabblad „Start/Rem/Doel“ voert u daarom de volgende waarden in:

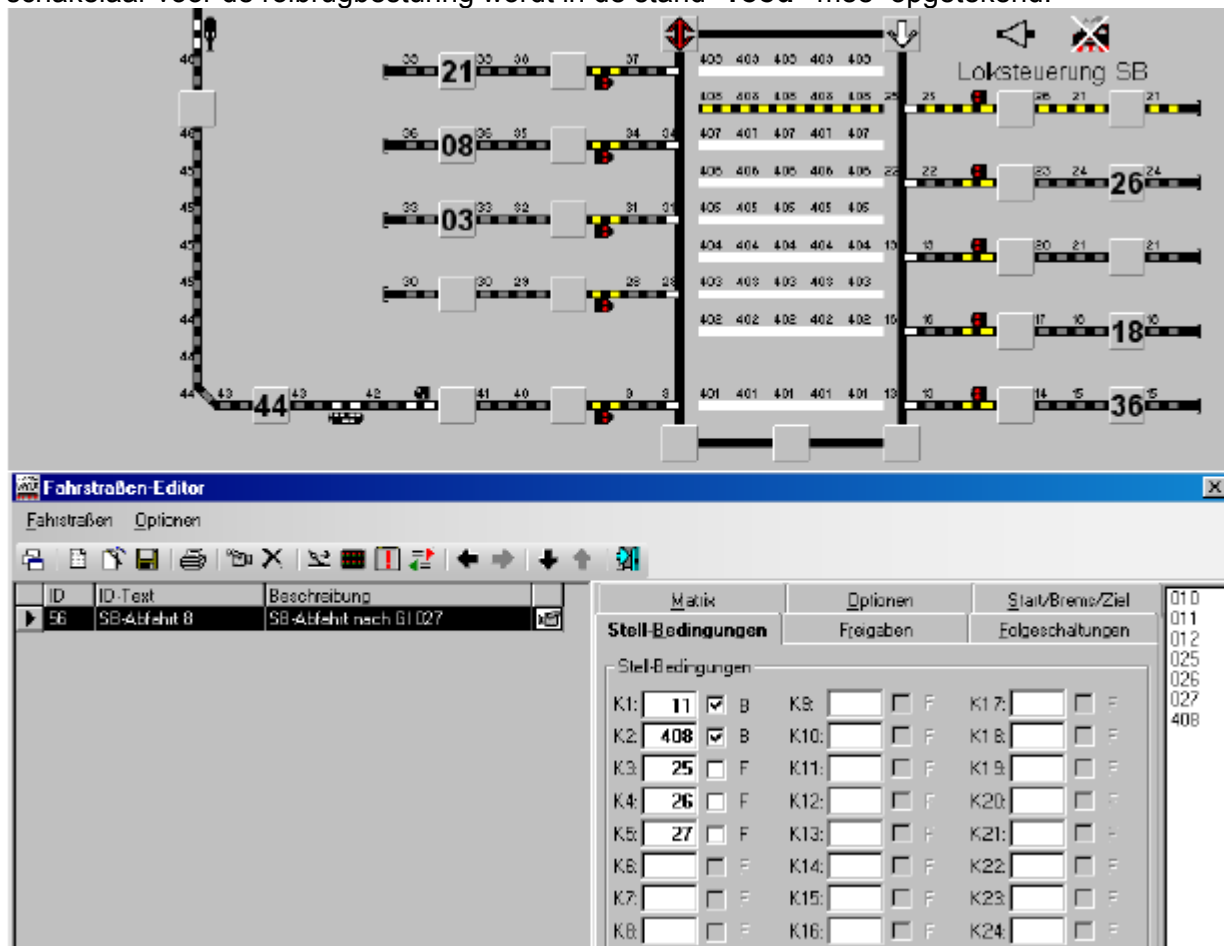
- Startcontact 12=-50;
- Remcontact blijft vrij en;
- Doelcontact 11.

Bij een startsnelheid voor alle locomotieven van 50, wordt zodat de locomotief niet beweegt, het contact 11 wordt eveneens door de locomotief bezet.

15.7.5 Wegrijden van de locomotief van de rolbrug naar het aansluitspoor

Nadat de rolbrug met de locomotief de nieuwe positie heeft bereikt, zou u nu het aansluitspoor op moeten kunnen rijden.

De rijweg tekent u voor ieder aansluitspoor volgens het voorbeeld van de getoonde afbeelding op. Ook hier worden de sperseinen voor de vergrendeling ingepast in de optekening. Ook de linker schakelaar voor de rolbrugbesturing wordt in de stand „rood“ mee opgetekend.



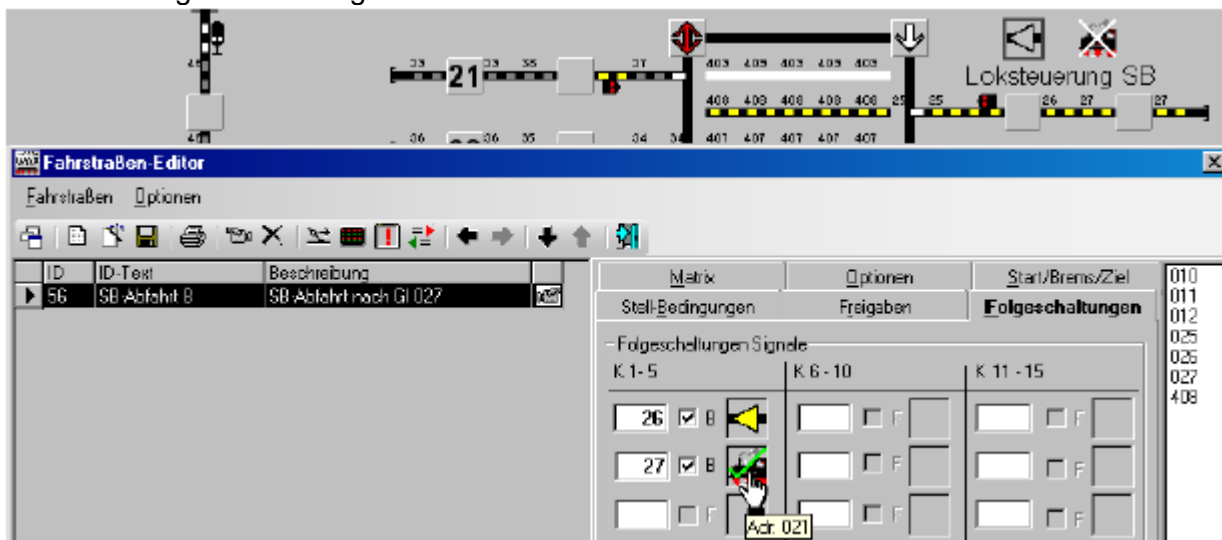
Afbeelding 15.14

Op het tabblad <Stellbedingungen> (Schakelvoorwaarden) voert u naast het terugmeldcontact 11 ook het brugcontact (hier 408) van de eventuele brugpositie met <BESETZT> (BEZET) in. Die terugmeldcontacten van de brugaansluitsporen moeten met <FREI> (VRIJ) worden ingevoerd.

Op het tabblad **<Folgeschaltungen>** (*Vervolgschakelingen*), voert u de beide getoonde virtuele schakelaars met de overeenkomende contacten in.

De permissiepijl bepaald later in de automatisering met vraagcontacten, welke zijde van de aansluitsporen moeten worden bediend, zodat het wisselen altijd goed opschiet.

De tweede virtuele schakelaar staat toe resp. verbiedt het schakelen van een rijweg in de latere automatisering, want er mag en zal altijd maar een locomotief in de omgeving van de rolbrug kunnen rijden. Alleen dan, wanneer een locomotief komt van de baan een rolbrug-aansluitspoor heeft bereikt, mag een locomotief van een rolbrug-aansluitspoor de rolbrug oprijden en het gebied van de rolbrug in de richting van de baan verlaten.



Afbeelding 15.15

15.7.6 Uitvragen van de rolbrug door de brugaansluitrail.

De uitvraging van de rolbrug voor de terugrit van de locomotief van het rolbrug aansluitspoor naar de rolbrug gebeurt zoals bij de uitvraging van de rolbrug conform paragraaf 15.7.2.

Ook hier wordt de rolbrug over de vervolgschakeling van het startcontact van de rijweg, die van het stootblok van het aansluitspoor tot aan het sperssein voor de rolbrug reikt, uitgevraagd.

De rijwegenoptekening wordt zoals in paragraaf 15.7.2 uitgevoerd. In de schakelvoorwaarden van de korte rijweg wordt alleen startcontact 27 met **<BESETZT>** (*BEZET*), en het contact 25 voor de rolbrug en de drie rolbrugsporen 10 t/m 12 met **<FREI>** (*VRIJ*), ingevoerd, waardoor de rolbrug niet door een locomotief bezet is. Contact 26 wordt niet ingevoerd, omdat hij vrij of bezet zou kunnen zijn.

Voor de verdere aansluitsporen van de rolbrug registreert u de rijwegen volgens het hiervoor gebruikte voorbeeld.

15.7.7 Oprijden van de locomotief van het aansluitspoor op de rolbrug

Zodra de rolbrug de uitgevraagde positie (hier het aansluitspoor) heeft bereikt, kan de locomotief de aanliggende rolbrug oprijden. De rijwegenoptekening en de opgaven op de afzonderlijke tabbladen in de rijwedeneditor komen overeen met de aanwijzingen in paragraaf 15.7.3 en moeten hier niet nog een keer worden opgevoerd. Voor de verdere rolbrug opritten van de andere aansluitsporen van de rolbrug registreert u rijwegen volgens het voorbeeld hierboven. Let bij de rijwegenoptekening ook op de spersseinen en de schakelaar voor de rolbrugbesturing, zoals het **“geel oplichten”** van het rolbrugspoor.

Tip voor de rijwegenregistraties!

Registreer de eerste rijweg met alle invoer en kopieer deze altijd in een nieuw bestand en corrigeer de overeenkomstige invoer.

16. KRANEN MET WIN-DIGIPET PRO X.

16.1 Algemeen.

Met **Win-Digipet Pro X** kunnen ook de kranen van Roco, Märklin en Trix worden bestuurd.

Dit zijn de volgende kranen:

- Roco portaalkraan;
- Roco spoorbaankraan;
- Märklin Goliath;
- Märklin draaikraan 7651;
- Märklin portaalkraan 76500;
- Trix portaalkraan 66105 (nagenoeg bouw gelijk met Märklin 76500).

De kranen van Märklin gebruiken het Motorola-protocol, terwijl Roco de kranen naar keuze met een Motorola- of een DCC-decoder aanbiedt.

Wanneer u een kraan met een digitaaldecoder (dit kan overigens tot vijf kranen gelijktijdig zijn) bezit, dan kunt u daarmee uw modelbaan op een indrukwekkende manier verrijken.

Ook voor “niet-kraanmachinisten” is deze paragraaf interessant, want u kunt bijvoorbeeld ook aan locomotieven deze speciale Controls toewijzen en daarmee macro's oproepen, die u dan eventueel handbediend of over een dienstregeling kan uitvoeren. Voordeel hiervan is, dat u op deze manier ook ongebruikelijke scenario's kan verwerkelijken, terwijl u niet aan rijwegen of start-/stopopdrachten gebonden bent. Bij locomotieven kunnen daardoor zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locs van tijd tot tijd hetzelfde doelcontact gebruiken.

Dit zou bij “conventioneel” gebruik niet mogelijk zijn. Als alternatief kunt u natuurlijk ook andere acties teweegbrengen, bijvoorbeeld bij functiemodellen (kermis-carroussel) of andere digitaal aangestuurde modellen, die ook over een digitale regeling beschikken en als locomotief zijn ingevoerd in de locomotievendatabank.

In de volgende paragrafen wordt de bediening van de Roco portaalkraan beschreven. De andere kranen zijn op overeenkomstige wijze te bedienen.


16.2 Kraan in de locomotievendatabank registreren.

Allereerst moet u de kraan in de locomotievendatabank invoeren. Hoe u dit doet, leest u in hoofdstuk 5.

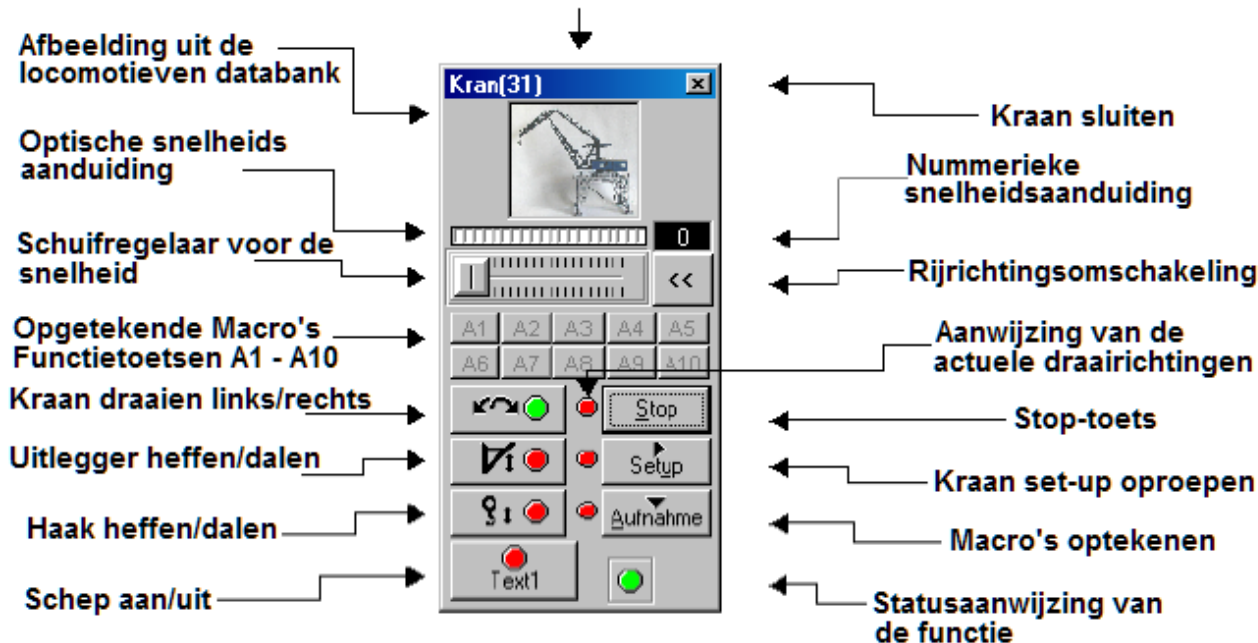
Passende afbeeldingen voor uw kranen vindt u in de rubriek “Download” op Homepage van Win-Digipet. Download de gewenste afbeeldingen en pak deze vervolgens uit in de map C:\WDIGIPET\EIGENE. Daarna kunt u de afbeeldingen in de locomotievendatabank over “Eigen afbeeldingen” oproepen.

Voer in de locomotievendatabank de betreffende decoderadressen van de kranen in. Bij de Märklin portaalkraan zijn dit de adressen 73 en 74, die vast zijn uitgegeven.

16.3 Kranen setup.

Voorwaarde voor uitvoering van de kraan-setup is de opname van de kraan in de locomotievendatabank. Nu kunt u over de menuopdracht "Kranen" "Roco portaalkraan" of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk de Roco portaalkraan oproepen. Wanneer u de kraan-Contol voor de eerste keer opent, dan krijgt u een foutmelding te zien, die u echter eerst maar eens kunt negeren, omdat de kraan-Control moet nog een invoer krijgen v.w.b. het digitale systeem en een digitaal adres om een kraan-bestand aan te leggen.

Kran-Bezeichnung und Digital-Adresse aus der Lokomotiven-Datenbank



Afbeelding 16.1

16.3.1 Kraan setup Motorola.

Klik nu op het schakelvlakje "Setup". In het dan opengeklapte setupvenster geeft u het digitaaladres in (hier 31) en kiest u het digitaalprotocol Motorola. Geeft u een adres in, die niet is geregistreerd in de locomotievendatabank, dan volgt een foutmelding. Bij invoer van een correct adres, wordt automatisch ook de afbeelding uit de locomotievendatabank overgenomen, die u onder dit adres had opgeslagen.

Bij de Märklin-kranen vervalt een setup.

Als volgende stap, stelt u de **<Funktion-Umschaltpause>** (*Functie-omschakelpauze*) in, die de kraan gebruikt, om de eventuele functies achtereenvolgens te kunnen schakelen. Hierin is helaas bij Roco met de Motorola-decoder zo vanuit de fabriek voorzien. Een aansturing van de verschillende functies direct over de functietoetsen biedt deze kraan helaas niet aan. Omdat de Roco-kranen aanzienlijk verschillend reageren, variëren zij enigszins in pauzetijd om de voor hem optimale instelling te vinden. Stel daarom de pauzetijd niet te kort in, want anders kan het voorkomen, dat de opdrachtenvolgorde door **Win-Digipet Pro X** te snel verloopt en de Roco-kraan zich verslikt in een of andere opdracht. Bij te hoge waarden kan het eventueel gebeuren, dat de functie achterwaarts schakelt. Een waarde van 600ms wordt aanbevolen.

Nu kunt u een tekst voor de functietoets definiëren, omdat deze kraan zowel over een haak, als ook (optioneel) over een magneet en zelfs over een functionerende baggerschop beschikt.

Onder het tekstveld vindt u het kader **<Synchronisation>** (*Synchronisatie*). Standaard bij dit model is de functie **<Heben/Senken>** (*Heffen/Zakken*) en "Rechts/op". M.a.w. bij ieder inschakelen van uw modelbaan of na elke noodstop, (steeds, wanneer de stroom uitgeschakeld was), is dit de standaardfunctie, waarmee deze kraan werkt. U hoeft deze parameter alleen maar te wijzigen, zodra in de loop van het bedrijf een afwijking optreedt, die u daarmee weer zou willen compenseren. U dient zich te bedenken, dat bij ELKE "Noodstop" of na iedere stroomuitschakeling de Roco-kraan weer naar de status **<Heben/Senken>** (*Heffen/Zakken*) en "Rechts/op" wisselt.

16.3.2 Kraan setupo DCC.

Klik nu op het schakelvlakje **"Setup"**. In het uitgeklapte setup-venster geeft u het digitaaladres (hier 31) in en kiest u het digitaalprotocol DCC. De instellingen onder **<DCC-Funktionswechsel>** (*DCC-functiewissel*) zijn dan geactiveerd en de variabele insteltijd voor de **<Funktion-Umschaltpause>** (*Functie-omschakelpauze*) is gedeactiveerd.

Geeft u een adres in, dat niet in de locomotievendatabank is geregistreerd, dan volgt een foutmelding. Bij opgave van een correct adres wordt automatisch ook de afbeelding overgenomen uit de locomotievendatabank, die u eerder onder dit adres had opgeslagen.

Nu kunt u een tekst voor de functietoets definiëren, omdat deze kraan zowel over een haak, als ook (optioneel) over een magneet en zelfs over een functionerende baggerschop beschikt. Onder het tekstveld vindt u het kader **<Synchronisation>** (*Synchronisatie*). Standaard bij dit model is de functie **<Heben/Senken>** (*Heffen/Zakken*) en "Rechts/op". M.a.w. bij ieder inschakelen van uw modelbaan of na elke noodstop, (steeds, wanneer de stroom uitgeschakeld was), is dit de standaardfunctie, waarmee deze kraan werkt. Vandaar dat u deze parameter alleen hoeft te wijzigen, zodra in de loop van het bedrijf een afwijking optreedt, die u daarmee weer zou willen compenseren. U dient zich te bedenken, dat bij ELKE "Noodstop" of na iedere stroomuitschakeling de Roco-kraan weer naar de status **<Heben/Senken>** (*Heffen/Zakken*) en "Rechts/op" wisselt.

In de velden onder **<DCC-Funktionswechsel>** (*DCC-functiewissel*), kunt u de eventuele parameters daarvoor invoeren. Omdat Roco verschillende Roco DCC-decoders met verschillende bedieningsfuncties ("FUNC" og "f1") heeft uitgeleverd, kunt u deze modelvarianties compenseren, door de mogelijke functies over "FUNC" of "f1" hier in te geven. Lees hiervoor de kraanbeschrijving van uw Roco-DCC-kraan door.

16.4 Kraan testen.

Na deze instellingen, kunt u de setup weer sluiten en met de kraan de eerste tests uitvoeren. De ingevoerde kraan-data worden in een Win-Digipet beschrijving in een bestand opgeslagen.

Tip!

Gebruik na iedere noodstop of, wanneer de kraan stroomloos is geweest. De schakelaar **<Anzeige Grundstellung (nach Nothalt)>** (*Weergave basisinstelling (na een noodstop)*), zodat de functies en draairichtingen van de kraan-Controls weer synchroon met de kraan zijn.

16.5 Digitaalsysteem bij Märklin-kranen.

Ook bij de Märklin-kraan heeft u bij het eerste openen van de kraan-Control een foutmelding, die u echter kunt negeren, omdat er geen kraan-bestand met het digitaalsysteem verbonden is en hij heeft ook nog geen digitaal adres.

Om dit in te voeren klikt op het schakelvlakje **<Aufnahme>** (*Opname*) en kies met het neerwaartse pijltje geheel onder het gebruikte digitaalsysteem. Pas na een verdere klik op het schakelvlakje **<Aufnahme>** (*Opname*), wordt in het bovenste venster de afbeelding van de kraan aangelegd, wat u in de locomotievendatabank heeft achtergelaten.

Het digitaaladres, is in het invoerveld al geplaatst en kan, behalve bij de Märklin-portaalkraan 76500, gewijzigd worden.

Belangrijke aanwijzingen m.b.t. de kraan 46715!


Wanneer u de Märklin-kraan 46715 bezit, moet u bij de sturing met de Intellibox en de Tams Master-Control een paar instellingen op de eenheid wisselen.

Bij de Intellibox moet de volgende Uitzonderings opties omgezet worden. 902 van 12 (vooringesteld) naar 16 en 914 van 18 (vooringesteld) naar 40.

Bij de Tams Master-Control moet het MM-sigitaal-pauze van kort op lang worden gezet (4,025 ms). Als decodertype moet u het in de locomotievendatabank als Motorola 2 invoeren. Een verandering van het digitale adres van de kraan is met alle centrales, die het Motorola-formaat ondersteunen, mogelijk.

16.6 Kraan-macro's optekenen.

Met een klik op de knop **<Aufnahme>** (*Opname*), bereikt u het macro-opnamegebied.

De macro-optekening volgt na een klik op het schakelvlakje  **Start**, de tekst van de knop verandert in **“Stop”**. Nu voert u alle gewenste bewegingen met de hand bediend uit. De daarbij ontstane opdrachten- en tijdvolgorde worden opgetekend en getoond in het statusvenster. Om de bewegingsrichting te wijzigen, moet u vooraf op het schakelvlakje **“Stop”** klikken. U moet overigens **niet** de **‘Stop’**-knop met de **‘Opname’**-knop verwisselen.

Als de opname klaar is beëindigt u deze met een klik op het schakelvlakje .

In het tekstveld kunt u deze macro nu een individuele naam geven. Door op één van de 10 macroknoppen te klikken, slaat u alle kraanhandelingen op. De vet onderstreepte macroknoppen bevatten al een opname. Klikt u toch op een van de vet onderstreepte knoppen, dan wordt de zojuist gemaakte opname overschreven.

Over “**Test-Play**” kunt u de zojuist gemaakte en afgesloten optekening direct bewonderen, zolang u het opnamevenster nog open heeft en de opdrachten in het zichtbare venster nog weergegeven worden. Bent u met uw opname tevreden, dan sluit u het opnamegebied weer en staat u deze macro als **<Funktionstaste (A1-A10)>** (*Functieknop’ (A1-A10)*) ter beschikking. Met de volgende macro-opnames handelt u op de hiervoor beschreven wijze.

Aanwijzing!

De lengte van de opgenomen macro’s is niet begrensd, terwijl de gegevens in een tekst-file (bijv. KRAAN01A01.DAT) zijn opgeslagen.

16.6.1 Tips voor kraan macro’s.

Omdat de kranen geen terugmeldingen kunnen leveren, moet u de macro’s niet op de millimeter nauwkeurig optekenen, want er zullen steeds weer afwijkingen bij het afspelen zijn.

Hier een paar zaken, waarop u bij de macro’s moet letten:

- Breng de kraan voor een macro-optekening altijd in een vast gedefinieerde uitgangspositie. Dit kan bijvoorbeeld een draairichting van 180 graden t.o.v. een spoor zijn (of wat voor u het meest zinvol is), want de macro wordt altijd zo afgespeeld, zoals u deze heeft opgetekend. Wanneer uw macro dusdanig begint, dat deze eerst de haak gedurende 10 sec. omhoog hijst, maar deze bij de start van de macro al helemaal boven is, dan volgt er geen terugmelding en probeert de macro natuurlijk deze actie opnieuw uit te voeren;
- Ook dient de mogelijkheid zich aan, een macro in dezelfde positie te laten eindigen, als waar hij begon, om bijvoorbeeld een macro vaker achter elkaar af te spelen of u brengt hem in een positie waarmee een tweede macro als startpositie begint, om op deze wijze een aaneenschakeling te bereiken. Over de eventuele draairichting en geactiveerde (Roco met Motorola-decoder), kunt u zich aan de hand van het groene lampje naast de eventuele functie oriënteren. Bij DCC is groen/draaien de eerste actie en de dubbele pijl (>>) wijst naar rechts. Ook hier moet er altijd op worden gelet, dat de basisstand over de set-up voor opname van een macro wordt gekozen;
- Maak geen macro’s, die op de millimeter precies moeten functioneren, want de motoren lopen altijd iets achter, zodat na het vaker afspelen van een macro, de kraan steeds verder afwijkt en vervolgens zijn lading onder omstandigheden naast de wagons neerlegt;
- Maakt u macro’s voor bijvoorbeeld een omvangrijk ‘autokerkhof’ (kleine auto’s met ingebouwde magneten onder het dak) en de macro bestaat daaruit, om telkens naar het “autokerkhof” te draaien en met behulp van de magneet iets ‘op te nemen“, om dit dan na een volgende draai op een andere (omvangrijke) plaats neer te leggen. Deze vorm van een macro kan in het eindloze bedrijf met slechts een optekening uw autokerkhof ‘leeg ruimen“;
- U moet altijd letten op alle door de betreffende fabrikanten genoemde veiligheidsvoorschriften, zodat bij u nooit elektrisch geleidende of snel ontvlambare brandstoffen op de sporen kunnen vallen!
- Gedurende de tijd dat een macro afloopt zijn de andere besturingsknoppen van deze Kraan-Controls behalve de stopknop geblokkeerd. Aan de hand van de oplichtende lampjes op de Kraan-Control herkent u, dat een macro nog loopt. Wilt u om welke reden dan ook de afloop van een macro stoppen, dan hoeft u alleen maar op de stopknop te klikken. Daarbij dient u zich wel te bedenken, dat wanneer u de macro dan weer start, deze volledig van de actuele positie opnieuw start!

16.7 Kraan-macro's in Win-Digipet Pro X inpassen.

De opgetekende macro's kunnen in **Win-Digipet Pro X** zeer goed worden toegepast. In verbinding met contactgebeurtenissen kunt u kraanmacro's oproepen, overeenkomstig het gebeurtenisgestuurde schakelen van magneetartikelen. Vanzelfsprekend kan ook de krachtige timersturing worden ingepast en daarmee bijvoorbeeld tijdvertraagd macro's worden opgeroepen.

De kraan-macro's kunt u als volgt gebruiken:

- Handbediend door bediening van de knoppen A1 t/m A10 van de Kraan-Controls;
- Automatisch in de profielen. Hoe dat functioneert leest u in paragraaf **10.3.5**;
- Automatisch in de dienstregelingen. Hoe u dat bereikt leest u in paragraaf **11.2.9**.

16.8 Kraan-macro's wissen.

U kunt een macro verwijderen in een geopend opnamevenster, door met de rechter-muisknop op een al opgetekende macro (vet) te klikken. **Win-Digipet Pro X** vraagt dan, of u deze macro wilt verwijderen.

17. INFRACAR-SYSTEM MET WIN-DIGIPET PRO X.

17.1 Algemeen.

De modelauto besturingssystemen van het Faller-Car-systeem of van Mader konden al met WDP worden bestuurd. Maar nu is ook het InfraCar-systeem van Karsten Hildebrandt geïmplementeerd. De bekende systemen van Faller en Mader kennen bijvoorbeeld slechts twee snelheden “Stop” of “Volgas”. Het InfraCar -systeem, als uitbreiding hierop, zendt d.m.v. infrarood licht opdrachten voor...

- Optrekken/remmen;
- Automatisch remlicht;
- Traploze snelheidsregeling;
- En t/m 6 schakelfuncties (bijv. licht, knipperlichten, blauw zwaailicht e.d.)
- Als een overeenkomstige decoder in de personen-/vrachtauto's is ingebouwd.

Hierdoor zijn overeenkomstige aflopen mogelijk, zoals dit bij de modelbaan al mogelijk was. Dus kunt u met het InfraCar-systeem ook de functies, die u kent van de modelbaanbesturing, volledig in het bedrijf met de auto's benutten.

17.2 Instellingen voor het InfraCar-systeem.

Voordat u het InfraCar-systeem kunt gebruiken, moet u dit in de systeeminstellingen op het tabblad **<Hardware-Digitalsysteme>** (*Hardware – InfraCar-systeem*) conform paragraaf 4.1.1 invoeren.

17.3 Auto's in de locomotievendatabank registreren.

Vervolgens, voert u uw auto's zoals de locomotieven in de locomotievendatabank in. Daar vindt u ook een decodertype voor het InfraCar-systeem. De opgaven brengt u overeenkomstig de locomotieven conform de handelingen in hoofdstuk 5 in.

Vanzelfsprekend kunt u de adressen gebruiken, die u al bij de locomotieven in gebruik heeft, omdat **Win-Digipet Pro X** “merkt”, dat het hierbij niet om locomotieven gaat, maar dat er een heel andere decoder moet worden aangesproken. Verder kunt u ten hoogste 6 bijzondere functies gebruiken, (indien aanwezig).

17.4 Functies voor het InfraCar-systeem.

Wanneer u het InfraCar-systeem heeft aangesloten en geconfigureerd, staan u meteen alle voor locomotieven bekende functies en automatiseringen ter beschikking. Daarbij kunnen “straten” net zoals “sporen” in het spoorplan worden getekend. Hiervoor staan u de volgende symbooltabellen ter beschikking:

- Alleen straatsymbolen voor autobanen **Sym_Auto**;
- Spoorbaan- en straatsymbolen **Sym_Auto_Bahn**;
- Gebruikersymbolen **Sym_U**.

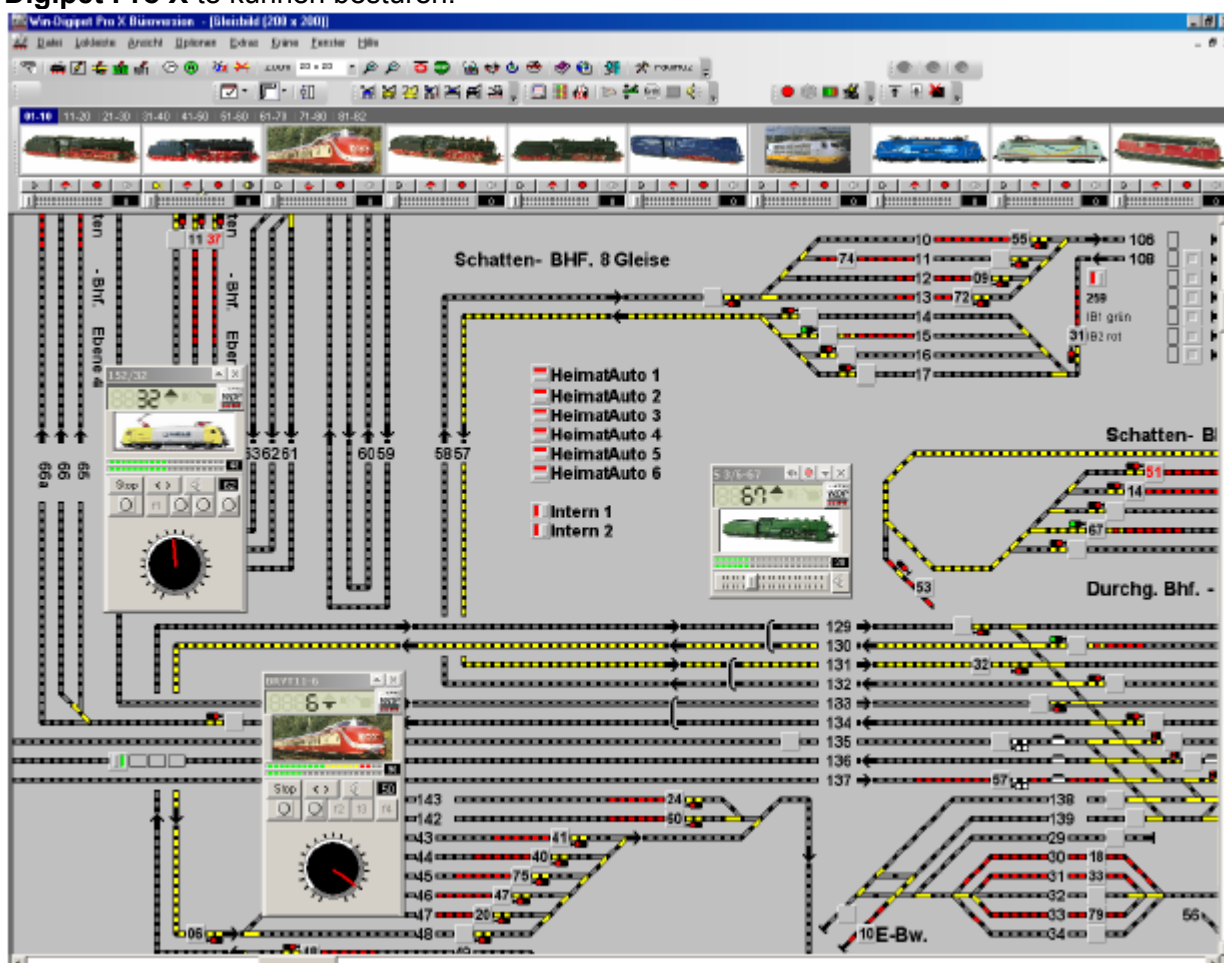
Het overeenkomende symbolenbestand kunt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.5 oproepen.

18. MODELBAANBEDRIJF MET WIN-DIGIPET PRO X.

18.1 Algemeen.

U hebt nu voor uw digitale modelbaan alle afzonderlijke gegevens geregistreerd en het spoorplan, de rijwegen en profielen gemaakt. Ook de registraties voor de treinritten en de treinritten-automatisering, het dienstregelingbedrijf evenals het automatische bedrijf met vraagcontacten werden aangebracht.

Hiermee wordt voldaan aan de voorwaarden, om uw modelbaan optimaal en comfortabel met **Win-Digipet Pro X** te kunnen besturen.



Afbeelding 18.1

In het **Win-Digipet Pro X** spoorplan, de overzichtelijke en comfortabele commandocentrale, schakelt en bestuurt u uw modelbaan.

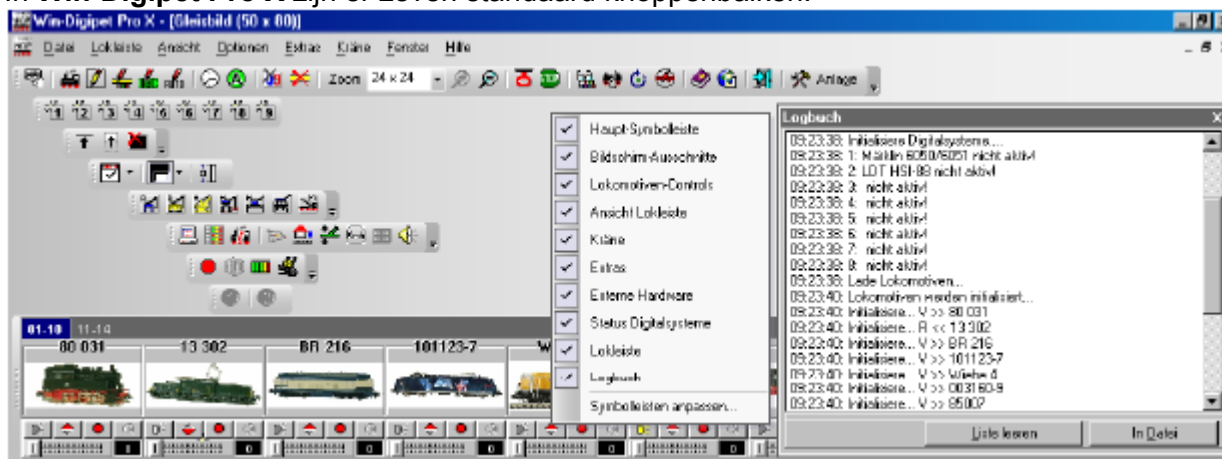
In dit hoofdstuk **18** worden de besturingsfuncties en het gebruik daarvan in het modelbaanbedrijf uiteengezet. Naar andere delen van dit handboek (xx.xx) wordt op die plaatsen verwezen, ook die plaatsen waarin u al naar de hoofdstukken **4** tot **17** wordt, waar nodig, werd verwezen.

Wanneer u **Win-Digipet Pro X** start, wordt uw spoorplan automatisch geladen en bevindt u zich in het hoofdprogramma.

U ziet alles weer terug, zoals u het spoorplan verlaten had, de...

- Grootte van het spoorplan, (zie paragraaf 6.2);
- Vormgeving van het spoorplan in overeenstemming met de gekozen symbooltabel (zie de paragrafen 4.8.5 en 6.3.2);
- Zoomfactor, (zie paragraaf 6.2.4);
- Voor inzet gereed staande Loc-Controls, (zie paragraaf 5.14);
- Positie van de loclijst, (zie verder onder in paragraaf 18.11.1).

In Win-Digipet Pro X zijn er zeven standaard knoppenbalken:



Afbeelding 18.2


Dit zijn de ...

- Hoofd-knoppenbalk;
- Knoppenbalk voor de snelle keuze van de beeldschermuitsnedes;
- Knoppenbalk voor de bediening van de locomotieven-controls;
- Knoppenbalk voor aanpassing van de loclijst;
- Knoppenbalk voor het kiezen van de kranen;
- Knoppenbalk voor de extra's;
- Knoppenbalk voor de externe hardware;
- Knoppenbalk voor de status van het digitale systeem;
- Loklijst;
- Logboek.

Verder kunnen nog door de gebruiker gedefinieerde, eigen knoppenbalken, worden aangemaakt. De bedieningsmogelijkheden van de knoppenbalken zijn in paragraaf 3.7 uitvoerig beschreven. De knoppenbalken zijn afhankelijk van hun instellingen zichtbaar of niet zichtbaar.

De knoppenbalken zijn ieder naar uw instellingen zichtbaar- of onzichtbaar resp. worden na een ingestelde tijd (zie paragraaf 3.7.3) transparant.

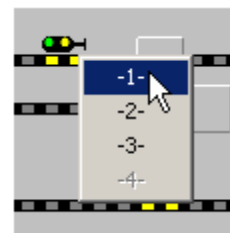
18.2 Systeeminstellingen.

Over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*), **<Systemeinstellungen>** (*Systeeminstellingen*), of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk heeft u toegang tot de systeeminstellingen. Dit programma-onderdeel is in hoofdstuk 4 uitgelegd. U zou dus **gedurende het modelbaanbedrijf geen wijzigingen** in de systeeminstellingen moeten aanbrengen.

18.3 Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.

Met de muisaanwijzer wijst u in het spoorplan op de magneetartikelen, welke u wilt schakelen. De muisaanwijzer verandert dan in een hand. Vervolgens klik u net zo vaak met de linker- muisknop, tot de gewenste stand van het magneetartikel is bereikt.

Bij driewegwissels en dubbele kruiswissels moet onder bepaalde omstandigheden drie- tot viermaal worden geklikt. U kunt een willekeurig aantal magneetartikelen achter elkaar schakelen.

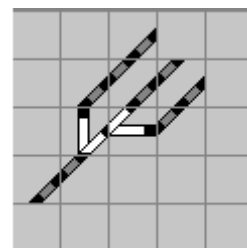


Afbeelding 18.3

Bij meerstanden seinen krijgt u na een klik met de rechter-muisknop een snelmenu en kunt u daarin direct met slechts een volgende klik met de linker-muisknop het sein schakelen. Het cijfer 1 is de basisstand van het sein (Hp0 = "**rood**"), het cijfer 2 is dan meestal Hp1="groen" en het cijfer 3 is, zoals hier, Hp2="groen/geel".


Magneetartikelen met gelijke adressen, voorbeeld: voor- en hoofdsein zijn aangesloten op één decoderingang, worden automatisch met hun seinbeelden op het beeldscherm gesynchroniseerd. Dit geldt ook voor wissels met gelijke decoderadressen.

Wanneer u schuin ingebouwde driewegwissels in het spoorplan door een horizontaal en een verticaal eenvoudig wissel heeft weergegeven (zie paragraaf 6.3.4), ieder met een eigen adres, dan moet u er op letten, dat voor iedere "vertakkings" - schakeling beide wissels op "recht" worden geschakeld (zie paragraaf 7.2).



Afbeelding 18.4

18.4 Basisstand van de magneetartikelen.

Over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Grundstellung ausführen>** (*Basisstand uitvoeren*) of via het schakelvlakje  in de knoppenbalk bereikt u, dat alle magneetartikelen in de basisstand, die u bij het registreren van de magneetartikelen heeft bepaald (zie paragraaf 7.2), worden geschakeld.

Over de menuopdracht **<Optionen>** (*Opties*), **<Aktuelle Stellungen ausführen>** (*Actuele standen uitvoeren*) worden alle magneetartikelen in de op het beeldscherm getoonde standen geschakeld.

Deze functies zijn altijd dan nuttig, wanneer u in de automatiserings- en dienstregelings-bedrijfssoorten schakelaars, seinstanden enz. bij de start in een door u vastgelegde stand nodig heeft of bijvoorbeeld na bouwwerkzaamheden aan de modelbaan wissels handbediend hebt geschakeld.

18.5 Rijwegen schakelen.

Rijwegen kunt u in **Win-Digipet pro X** zowel handbediend als ook automatisch laten schakelen. Wanneer u het dienstregelingbedrijf, de automatisering met vraagcontacten of de treinritten-automatisering gebruikt, dan worden alle rijwegen automatisch geschakeld, zodra aan de schakelvoorwaarden hiervoor wordt voldaan. Hoe u rijwegen handbediend schakelt, leest u in de volgende paragrafen.

18.5.1 Met de start-/doelfunctie.

Wilt u een rijweg handbediend schakelen, dan klikt u met de rechter-muisknop op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de rechter-muisknop op het doeltreinnummerveld. Dit zijn het start- en doelcontact van de rijweg, die u conform paragraaf 8.8.3 al geregistreerd heeft. Zou u bij deze start-/doelfunctie in het venster „Start/doel keuze“ de melding “Geen rijweg gevonden!” krijgen, dan heeft u hiervoor nog geen rijweg gemaakt of heeft u er met de muis eenvoudig “naast geklikt”.

Is ook de tweede poging zonder resultaat, dan moet u voor deze start-/doelkeuze nog een rijweg conform paragraaf 8.2 registreren.

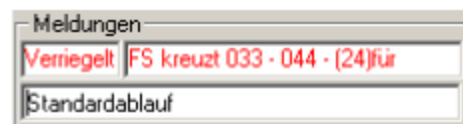
Was de start-/doelfunctie evenwel succesvol, dan opent het venster “Start-/doelkeuze”. Daarin worden in een lijst alle rijwegen die het systeem vond, met hun IDtekst onder hun interne ID-nummers getoond.



Afbeelding 18.5

In dit voorbeeld zijn het twee rijwegen, die door het programma worden getoond. Onder “Meldingen” ziet u de eventuele bijzonderheden zoals...

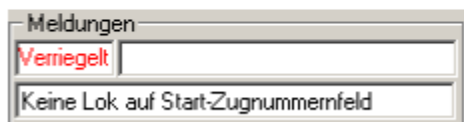
- “Geen rijweg gevonden!”, wanneer de gewenste rijweg helemaal niet als rijweg is geregistreerd;
- Waarschuwing voor kruisende rijwegen met weergave van ID-tekst en ID-Nr. van de kruisende rijweg, (hier ook nog vergrendeld);



Afbeelding 18.6a, 18.6b

➤ Waarschuwingen voor vergrendelde rijwegen;

- ✓ Terwijl de rijweg hier nog niet vrij is, omdat er nog een spoor bezet is;
- ✓ Omdat de loc hier niet op het startcontact staat, omdat u bijvoorbeeld de rijweg te vroeg wilde schakelen;
- ✓ Omdat in dit geval de rijweg niet vrij is, want er staat nog een loc op het doelcontact;
- ✓ Krijgt u echter deze melding, dan is alles in orde.



Kies nu de gewenste rijweg door te klikken op de betreffende regel, deze licht nu geel op in het spoorplan en knippert, d.w.z. "Gereed om te schakelen". Het schakelvlakje **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*), wordt automatisch geactiveerd, wanneer een locomotief zich met zijn digitaaladres in een treinnummerveld van het startcontact bevindt. Details over de treinnummerweergave worden verder onder in paragraaf **18.15** uitgelegd.

Afbeelding 18.7a, 18.7b, 18.7c

U heeft nu de volgende mogelijkheden:

- Klikt u op **<Nur stellen>** (*Alleen schakelen*), de rijweg wordt geschakeld en knippert niet meer, en u kunt met een trein/locomotief de rijweg **handbediend** berijden. Hiervoor kunt u de locomotief over een beschikbare rijregelaar of over een Loc-Control in **Win-Digipet Pro X** besturen;
- **B)** Is de knop **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen + rijden*) actief, omdat een digitaaladres in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg is ingevoerd, dan kunt u nu nog kiezen, hoe de locomotief moet rijden;
 - ✓ U kiest, zoals in de afbeelding is te zien, profiel 1. Dan wordt met een klik op de knop **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen + rijden*) de locomotief **automatisch** in beweging gezet. De waarden voor de startsnelheid, het optrekken en het verdere rijgedrag worden verkregen uit profiel 1 van de locomotieven-/rijwegencombinatie uit de profielendatabank. Zodra deze locomotief het doelcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**;
 - ✓ 2. U kiest nu niet "Profiel 1", maar "Standaard". De waarden voor het optrekken en de startsnelheid worden verkregen uit de locomotievendatabank. **Voorwaarde** hiervoor is de opgave van een startsnelheid groter dan **0**, (zie paragraaf **5.5.2**). Heeft u voor deze rijweg een remcontact gedefinieerd, dan wordt de locomotief op het remcontact voor het stopcontact afgeremd. Over het remcontact leest u meer in paragraaf **8.8.3**. Zodra deze locomotief het doelcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**.

In de bedrijfssoort **B)** zijn derhalve stoptrajecten bij seinen enz. niet nodig, alle locomotiefbewegingen worden uitsluitend door treinnummers en contracttrajecten bepaald.

U krijgt in de beide mogelijkheden - **A)** en **B)**, een waarschuwing onder “Meldingen”, wanneer u deze rijweg voor een bepaald loc-/wagentype had geblokkeerd, (zie de paragrafen 4.7.1 en 8.10) en de op het treinnummerveld van het startcontact staande locomotief overeenkomt met dit loc-/wagentype.

Maar deze rijweg kan echter toch worden geschakeld, want het derde schakelvlakje **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen + rijden*) is eveneens geactiveerd. In dit geval bepaalt **alleen u**, of de trein mag rijden of niet.

Moet de locomotief **voor de start** de rijrichting wijzigen, dan klikt u op het schakelvlakje **<Lok Wenden>** (*Lok keren*), die nu ook optisch de locrichting aangeeft.

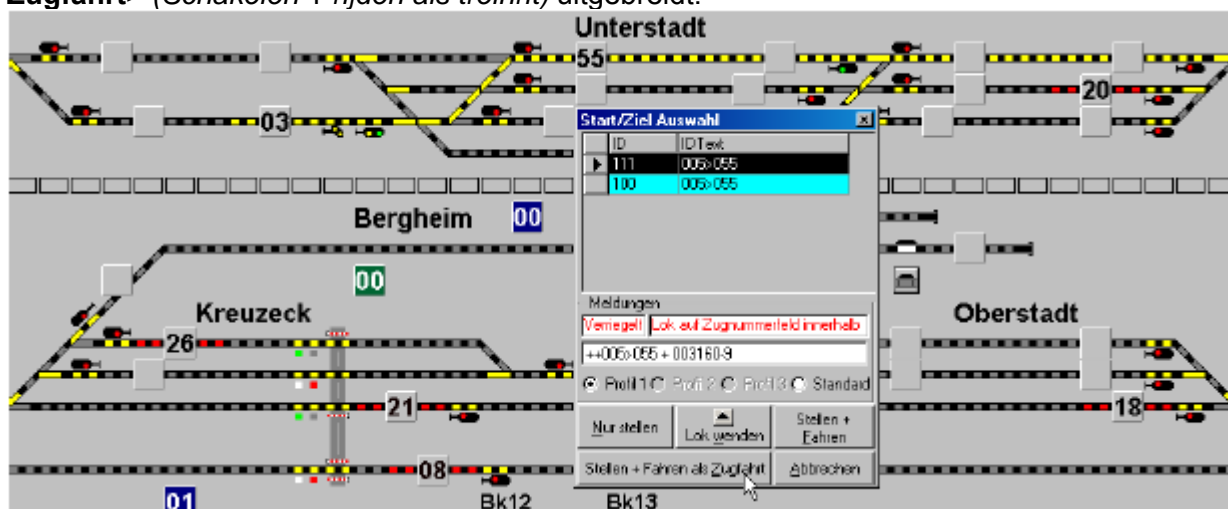


Afbeelding 18.8

Is het doelcontact bereikt, dan wordt de rijweg in het spoorplan onzichtbaar. In overeenstemming met uw keuze op het tabblad “Programmainstellingen - Locomotieven” in de systeeminstellingen wordt na een klik op **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen + rijden*), automatisch de bijbehorende Loc-Control geopend en eventueel bij het bereiken van het doelcontact automatisch weer gesloten, (zie paragraaf 4.6.1).

18.5.2 Met de start-/doelfunctie, schakelen + rijden als treinrit.

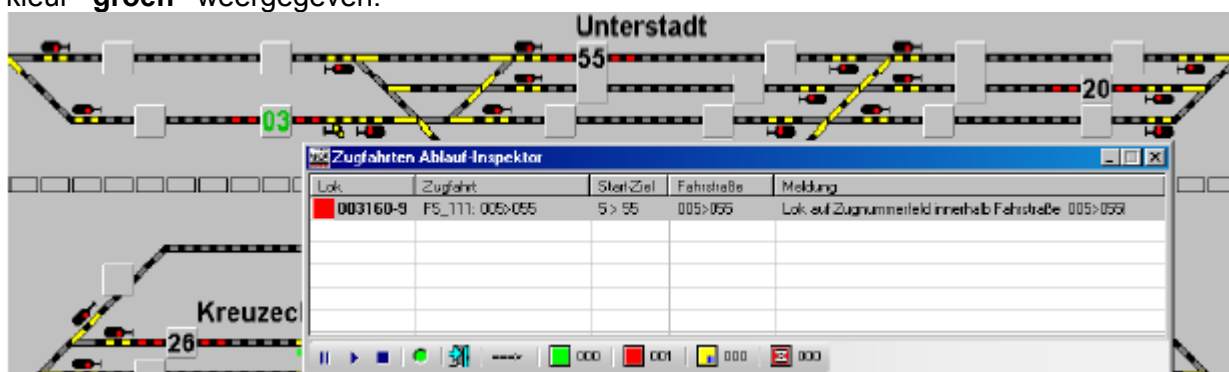
De handmatige Start-/doelfunctie keuze werd omtrent het schakelvlakje **<Stellen und Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*) uitgebreid.



Afbeelding 18.9

Door deze wijziging werden echter de in de afbeelding getoonde meldingen getoond, die u echter op hun juistheid moet testen, maar kunt negeren. U bent hierbij altijd zelf voor de juistheid van de invoer verantwoordelijk, omdat de schakelvoorwaarden (baancontacten vrij) zijn nog niet vervuld. Daardoor wordt ook de linker melding **<Verriegelt>** (*Vergrendeld*) getoond. Ook de melding **<Lok auf Zugnummerveld innerhalb>** (*Lok op treinnummerveld binnen*), is logisch, omdat de rijweg door de loc 55 bezet is.

Na een klik op het schakelvlakje **<Stellen und Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*), wordt het venster van de **<Zugfahrten Ablauf-Inspectors>** (*Treinritten Afloop-inspecteur*), geopend, de treinrit is ingevoerd en het locnummer in het locnummerveld wordt in de kleur “groen” weergegeven.



Afbeelding 18.10

Omdat aan de schakelvoorwaarden voor deze treinrit (baancontact vrij) nog niet voldaan is, wordt de ingevoerde treinrit ook “rood” getoond (zie paragraaf 18.18.3). Pas wanneer de loc 55 de weg vrijgemaakt heeft en de schakelvoorwaarden voor de treinrit zijn vervuld, wordt de rijweg geschakeld en de treinrit in de treinrit afloop-inspecteur met een “groen” symbool aangegeven. Na het uitvoeren van de treinrit, wordt de treinritten afloop-inspecteur weer gesloten.

Belangrijke aanwijzing!

Voor een locomotief kan maar één keer het schakelvlakje **<Stellen und Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*), worden aangeklikt. U kunt dus niet meerdere rijwegen voor die loc op deze wijze schakelen.

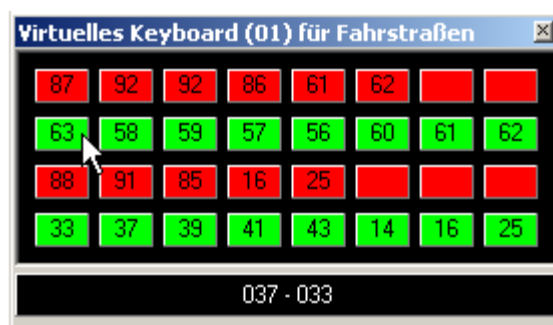
18.5.3 Met het virtuele keyboard.

Met deze opdrachtfunctie kunt u **32** regelmatig gebruikte rijwegen bijzonder snel schakelen. De installatie worden uitgelegd in paragraaf 8.13. Klik op de menuopdracht “Extra’s”, **<Virtueel Keyboard met Fahrstraßenbelegung>** (*Virtueel Keyboard voorzien van rijwegen*), of op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het virtuele Keyboard voorzien van rijwegen verschijnt. Wijst u daarin op de opdrachtknop met het ID -Nr. van de rijweg, die u wilt schakelen. Zijn beschrijving staat in de onderste aanduidingsregel. Klik dan op de genoemde opdrachtknop. De rijweg wordt geschakeld en licht geel op, als zijn schakelvoorwaarden succesvol werden gecontroleerd, in het andere geval krijgt u een melding.

Maar let op!

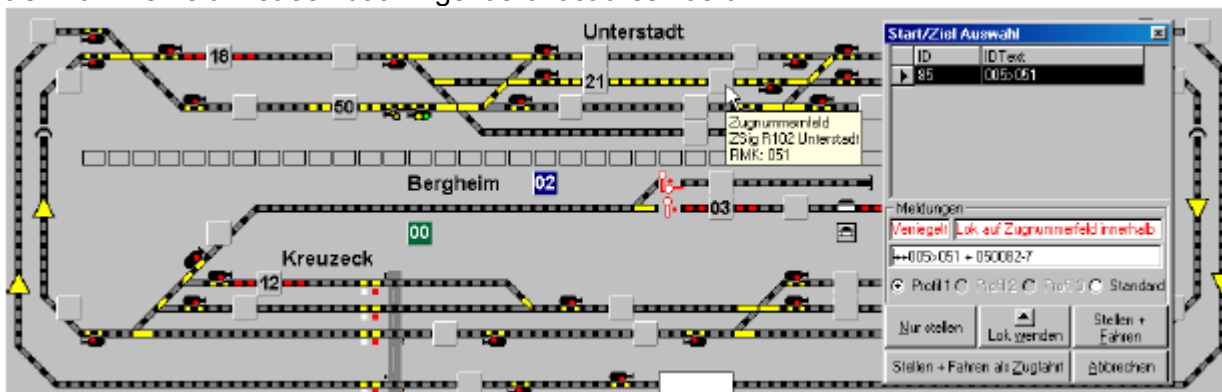
De locomotieven moet u met de hand besturen. Zij worden niet automatisch, zoals bij het **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen + rijden*), door Win-Digipet Pro X bewogen.



Afbeelding 18.11

18.5.4 Bezet treinnummerveld binnen een rijweg.

Omdat er altijd weer problemen met niet goed functionerende bezetmeldingen juist in het tweerailbedrijf op de modelbaan zijn, werd de zekerheid binnen de rijwegen verder verbeterd. In **Win-Digipet pro X** is het nu niet meer mogelijk, een rijweg te schakelen, die via een treinnummerveld met een daar ingevoerd locatieadres voert.




Afbeelding 18.12

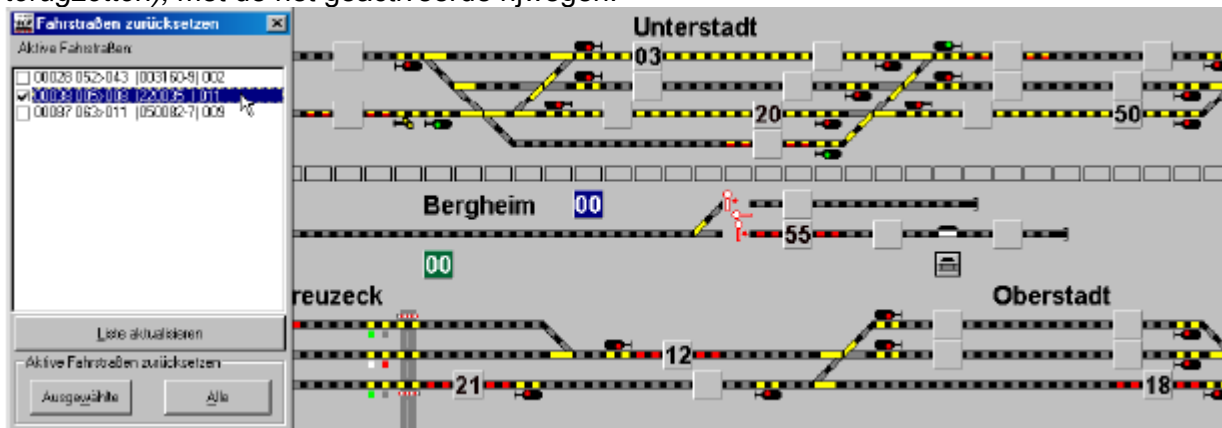
In dit voorbeeld moet een rijweg voor loc 50 geschakeld worden. Omdat de loc 21 op een treinnummerveld binnen de te stellen rijweg ingevoerd is, wordt dit door de rode melding **<Lok auf Zugnummerveld binnen>** (*Loc op treinnummerveld binnen*), getoond en daardoor in het automatisch bedrijf gehinderd.

18.6 Vrijgeven van rijwegen.

Geschakelde rijwegen, die u niet meer nodig heeft, kunt u weer vrijgeven. Dit kunt u op de volgende manieren bereiken...

- Met het korte-menu met de rechter-muisknop en de menuopdracht **<Alle Fahrstraben freigegeben>** (*Alle rijwegen vrijgeven*);
- Of met de funktietoets **F7** van uw computer;
- Of met de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergave), **<Alle fahrstraßen freigegeben>** (Alle rijwegen vrijgeven);
- Of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

Er verschijnt in het **Win-Digipet Pro X** nu het venster, **<Fahrstraßen zurücksetzen>** (*Rijwegen terugzetten*), met de net geactiveerde rijwegen.



Afbeelding 18.13

Hier heeft u de volgende mogelijkheden...

- Enkele rijwegen van een vinkje voorzien;
- De lijst actualiseren;
- De uitgekozen rijwegen of;
- Alle rijwegen.

...terug te zetten.

Deze functie verwijdert alle rijwegen en zet ook gelijktijdig alle vrijgavevoorwaarden weer terug, d.w.z. alle eventueel nog **vergrendelde magneetartikelen** worden eveneens weer vrijgegeven.

Soms kunt u deze functie ook als "testfunctie" inzetten, met name dan, wanneer het in de automatisering met vraagcontacten tot een voortijdige "stop" komt.

Wanneer na het activeren van deze functie de automatisering verder loopt, hing de fout samen met een of meerdere magneetartikelen, die nog niet door een rijwegen vrijgavevoorwaarde werden vrijgegeven. Dan moet u met het oog daarop de vrijgavevoorwaarden en rijwegenoptekeningen controleren.

18.7 Vergrendelen van sporen of rijwegen.

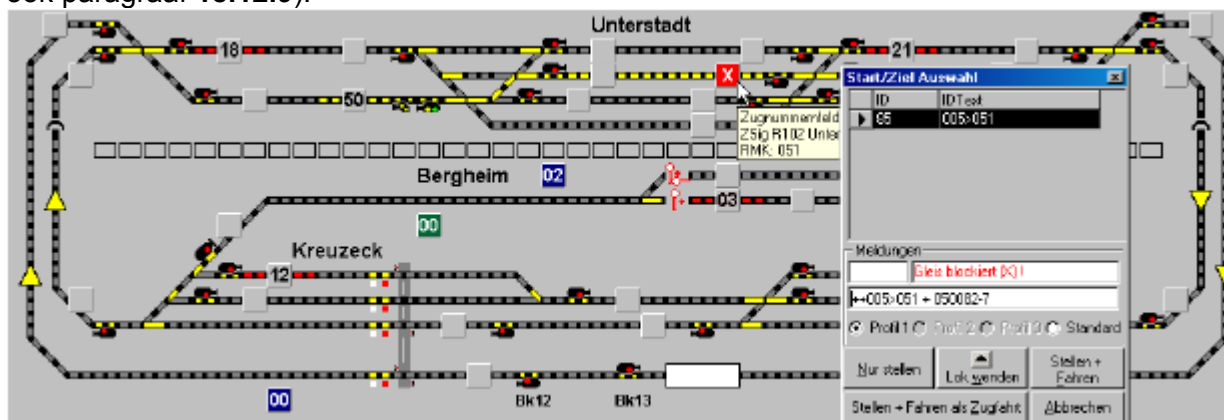
Met **Win-Digipet pro X** heeft u nu de mogelijkheid hele sporen of aparte rijwegen te vergrendelen. Tot nu toe was dit alleen mogelijk, wanneer u een rijtuig (bijv. een wagen. Die een bezetmelding oproept) op het te vergrendelen spoor gezet heeft.

18.7.1 Vergrendelen van sporen.

In dit voorbeeld moet spoor 102 in "Unterstadt" voor treinen in beide richtingen vergrendeld worden. Met ingedrukte Shift-toets klikt u met de rechter-muisknop op het lege treinnummerveld met het terugmeldcontact 51, zoals het in afbeelding 18.14 te zien is.

Belangrijke aanwijzing!

Het treinnummerveld **moet leeg** zijn, omdat anders een ingevoerd locnummer wordt gewist (zie ook paragraaf 18.12.9).



Afbeelding 18.14

Wilt u nu een nieuwe rijweg voor loc 50 daar aanmaken, dan krijgt u in de start-/doel keuze een "rode" melding **<Gleis blockiert (X) !>** (*Spoor geblokkeerd (X) !*).

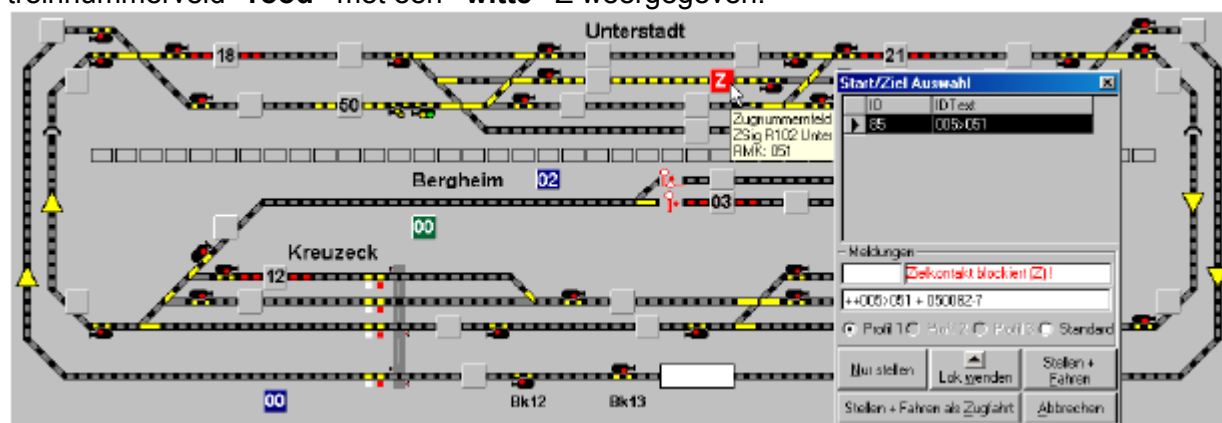
En wilt u een rijweg voor loc 21 daar invoeren, dan krijgt u in het start-/doel keuzeveld de “rode” melding **<Fahrstraße manuell blockiert (X) !>** (*Rijweg handmatig geblokkeerd (X) !*).



Afbeelding 18.15

18.7.2 Vergrendelen van rijwegen.

In dit voorbeeld moet spoor 102 in “Unterstadt” voor de treinen uit één richting vergrendeld worden. Met een ingedrukte Shift-toets klikt u op de rechter-muisknop op het lege treinnummerveld met terugmeldcontact 51, zoals in afbeelding 18.16 te zien is. Na de tweede klik wordt het treinnummerveld “rood” met een “witte” Z weergegeven.



Afbeelding 18.16

Wilt u nu een rijweg voor loc 50 daar invoeren, dan krijgt u in het start-/doel keuzeveld de “rode” melding **<Zielkontakt blockiert (Z) !>** (*Doelcontact geblokkeerd (Z) !*).



Afbeelding 18.17

Wilt u nu een rijweg voor loc 21 daar invoeren, dan krijgt u in het start-/doel keuzeveld geen beperkende melding en de rijweg kan geschakeld worden.

Om de rijweg te blokkeren voor loc 21, moest u ook nog het linker (in de afbeelding met de muis gemarkeerd) treinnummerveld van een **“witte”** Z voorzien of het betreffende spoor, zoals in paragraaf 18.7.1 beschreven is, blokkeren.

Het blokkeren van sporen of rijwegen functioneert zowel in het handmatige bedrijf met de start-/doel-functie (zie paragraaf 18.5.1) als ook in iedere automatische bedrijf.

Belangrijke aanwijzing!

In handmatig bedrijf met de start-/doelfunctie kunt u echter de “rode” melding negeren en op het schakelvlakje **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*), klikken. In dit geval zou de trein moeten rijden; echter **niet**, wanneer u op het schakelvlakje **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*) geklikt heeft.

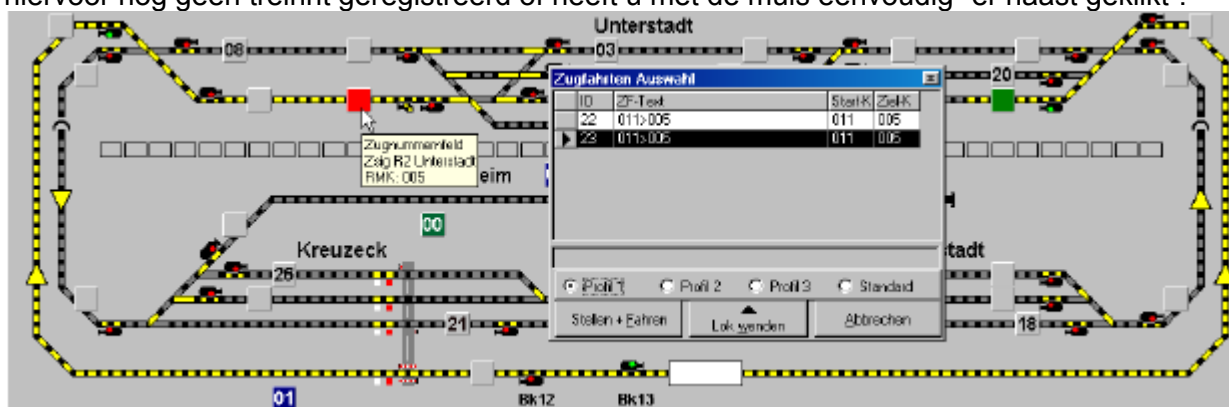
18.8 Treinrit schakelen.

Treinritten kunt u in **Win-Digipet Pro X** zowel met de hand maar ook als automatisch laten schakelen. Wanneer u de automatisering met vraagcontacten of de treinrittenautomatisering gebruikt, worden alle treinritten automatisch geschakeld, als aan de schakelvoorwaarden hiervoor wordt voldaan. Hoe u treinritten handbediend schakelt, leest u in de volgende paragrafen. De treinritten moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.12.1 activeren, wanneer u deze wilt gebruiken.

18.8.1 Met de start-/doelfunctie.

Wilt u een treinrit handbediend schakelen, dan klikt u met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het doeltreinnummerveld. Dit zijn het start- en doelcontact van de treinrit, die u conform paragraaf 9.2 al had geregistreerd.

Mocht u bij deze start-/doelfunctie in het venster **<Zugfahrten Auswahl>** (*Treinrittenkeuze*), de melding **<Keine Zugfahrten gefunden!>** (*Geen treinritten gevonden!*), krijgen, dan heeft u hiervoor nog geen treinrit geregistreerd of heeft u met de muis eenvoudig “er naast geklikt”.



Afbeelding 18.18

Tip!

Voor het uitkiezen van een treinrit kunt u in plaats van de **middelste-muisknop** ook de combinatie Ctrl- toets + **rechter-muisknop** gebruiken.

Was de start-/doelfunctie toch succesvol, dan opent het venster **<Zugfahrten Auswahl>** (*Treinrittenkeuze*). Daarin werden in een lijst alle treinritten die het systeem vond, met hun TR-tekst en de start- en doelcontacten onder hun ID-nummers getoond.

In dit voorbeeld zijn dat twee treinritten, die door het programma worden getoond. Kies nu de gewenste treinrit door een klik op de betreffende regel in de lijst. De treinrit verschijnt nu “geel” opgelicht (niet knipperend) in het spoorplan, d.w.z. **<Bereit zum Stellen>** (*Gereed om te schakelen*).

Het schakelvlakje **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*), wordt nu automatisch geactiveerd, wanneer een locomotief zich met zijn digitaaladres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt. Details over de treinnummerweergave vindt u verder onder in paragraaf 18.15.

Kiest u nu eventueel nog voor de afloop (“Standaard”, “Profiel 1” t/m “Profiel 3”), voor de treinrit. Hierbij is altijd de afloop automatisch geselecteerd, die u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen, Profile>** (*Programma-instellingen, Profielen*), conform paragraaf 4.11.2 heeft ingesteld.

Moet de locomotief **voor de start** nog van rijrichting veranderen, dan klikt u op het schakelvlakje **<Lok Wenden>** (*Loc keren*), die nu ook optisch de locrichting aan geeft.

Heeft u alles uitgekozen, dan klikt u voor het starten van de treinrit op de knop **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, zodra aan de schakelvoorwaarden voor de eerste rijweg in de treinrit wordt voldaan.



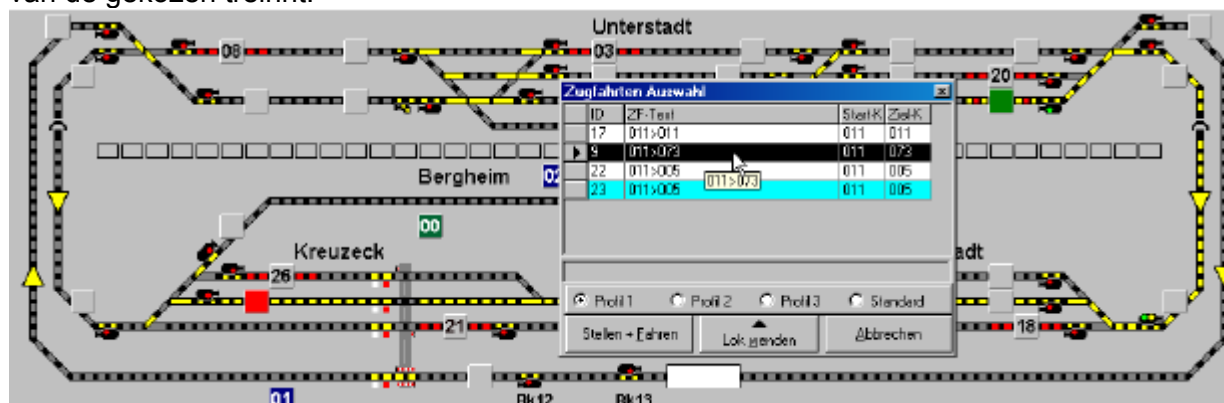
Afbeelding 18.19

De rijweg licht “geel” op, het treinnummer verandert van kleur in “GROEN”, en het venster **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (*Treinritten afloopinspecteur*) conform paragraaf 9.10 resp. paragraaf 18.18.3 wordt geopend en informeert u over de start en de afloop van de treinrit.

Bereikt de trein het controlecontact **<Prüfe nächste Zugfahrt am Kontakt:>** (*Controleer volgende treinrit op contact:*) van de rijweg conform paragraaf 8.7, dan worden de schakelvoorwaarden van de volgende rijweg gecontroleerd en de rijweg geschakeld, zodra er aan de voorwaarden wordt voldaan (zie paragraaf 9.1.2)

18.8.2 Treinnummerkeuze alleen met het start-treinnummerveld.

Heeft u veel treinritten aangemaakt, dan weet u in veel gevallen niet meer de doel-nummervelden, die tot een start-treinnummerveld behoren. Maar ook in deze gevallen kan u **Win-Digipet pro X** helpen. Om handmatig de keuze te hebben in de treinrit klikt u met de **middelste-muisknop** (of de bekende toetscombinatie) CTRL-toets + **rechter-muisknop** twee keer op het start-treinnummerveld van de gekozen treinrit.



Afbeelding 18.20

Na de beide muisklikken opent zich het venster **<Zugfahrten Auswahl>** (*Treinritten keuze*) en daar worden in een lijst alle treinritten, die het systeem vond, met hun TR-tekst en de start- en doelcontacten met hun interne ID-nummers getoond. Zoals u in afbeelding 8.20 ziet, worden vier mogelijkheden met drie verschillende doel-nummervelden ter keuze aangeboden, waarbij in dit voorbeeld de treinrit met het doelcontact 73 gekozen werd en in het spoorplan “geel” gekleurd wordt.

Het schakelvlak **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd, wanneer zich een locomotief met het digitale adres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt. Nu kiest u eventueel nog de afloop (“Standaard”, “Profiel 1” t/m “Profiel 3”) van de treinrit en klik voor de start op het schakelvlakje **<Lok Wenden>** (*Loc keren*), wanneer dit gewenst is.

Heeft u alles gekozen, dan klikt u om de treinrit te starten op het schakelvlakje **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, wanneer aan de voorwaarden voor de eerste rijweg in de treinrit voldaan wordt.

18.8.3 Treinrit door Matrix geblokkeerd.

Bij handmatig schakelen van een treinrit conform de paragrafen 18.8.1 en 18.8.2 kan aan u ook de in afbeelding 18.21 getoonde melding te zien zijn.





Afbeelding 18.21

Deze melding, **<Zugfahrt kann aufgrund der Matrix nicht befahren werden!>** (*Treinrit kan op grond van de Matrix niet bereden worden!*), krijgt u dan, wanneer een rijweg binnen de aangemaakte treinrit van de locomotief, die zich juist op het start-nummerveld bevindt, geblokkeerd is (zie paragraaf 8.10)

18.8.4 Vrijgeven van treinritten.

Geschakelde treinritten, die u verder niet meer nodig heeft, kunt u weer vrijgeven. Dit kunt u als volgt bereiken...

- Voor een **afzonderlijke geselecteerde** treinrit in de treinritten afloopinspecteur over het schakelvlakje  en de aansluitende veiligheidsvraag;
- Of voor **alle** treinritten over het schakelvlakje  of in de treinritten afloopinspecteur en de aansluitende veiligheidsvraag.



Belangrijke aanwijzing!

U moet **eerst** een treinrit **verwijderen**, voordat u daarna een rijweg verwijderd.

18.8.5 Afloop van een treinrit na handbediend schakelen.

In de systeeminstellingen conform paragraaf 4.15.3 heeft u een wachttijd ingevoerd voor het automatisch beëindigen van een treinrit. Deze tijd komt altijd van pas, wanneer een treinrit als gevolg van uiteenlopende oorzaken niet verder kan rijden. Na de ingestelde wachttijd wordt...

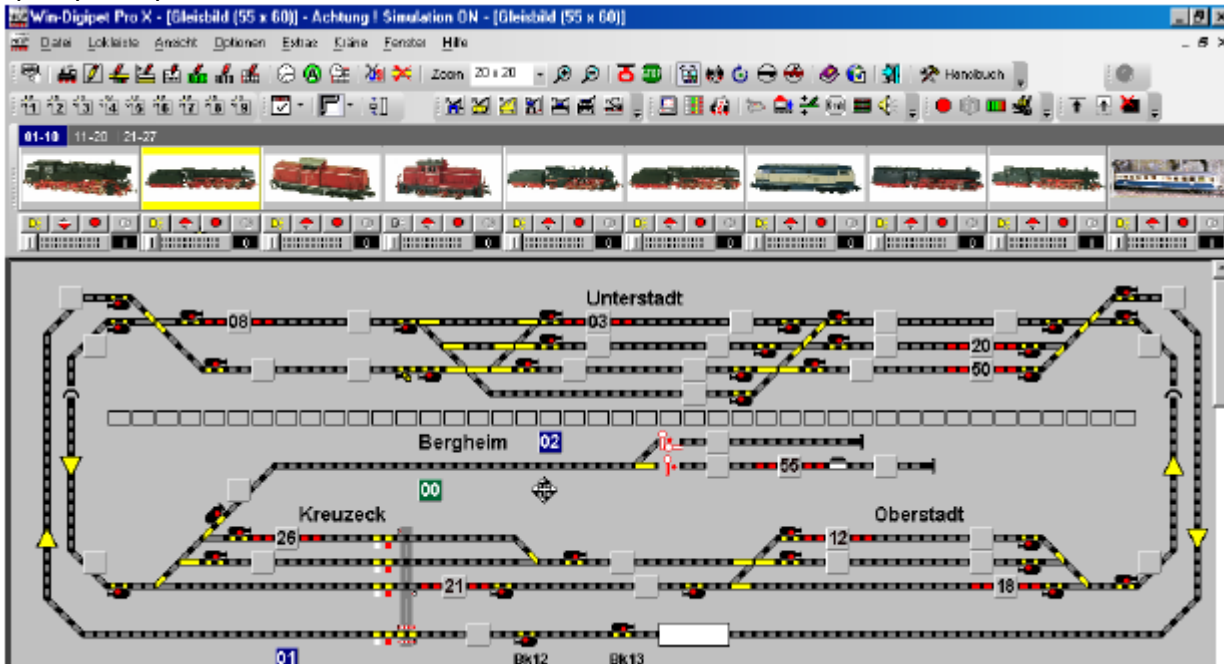
- De treinrit tot stilstand gebracht;
- De treinrit in de treinritten-afloopinspecteur met een rode zandloper gemarkeerd;
- Het treinnummer blijft "GROEN";
- Er volgt **geen** waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal.

U moet nu de oorzaak voor het stoppen van de trein oplossen en de treinrit met de hand via het schakelvlakje  weer starten of de treinrit via het schakelvlakje  verwijderen (zie de paragraaf hiervoor).

18.9 Weergave van het spoorplan veranderen.

U kunt de weergave van het spoorplan aan uw eigen wensen en voorstellingen aanpassen. Nog eenvoudiger gaat het echter met ingedrukte **middelste-muisknop**.

Na een klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan verandert zich de muisaanwijzer naar een viervoudige richtingsaanwijzer en met een verder ingedrukte **middelste-muisknop** kunt u het spoorplan op het beeldscherm verschuiven.




Afbeelding 18.22

Heeft u de gewenste positie bereikt, dan laat u eenvoudig de muisknop los

De weergave van het spoorplan kunt u verder ook nog aan uw persoonlijke weergave en wensen aanpassen. Om dit te doen, staan u de volgende mogelijkheden tot uw beschikking.

18.9.1 Zoomstappen wijzigen.

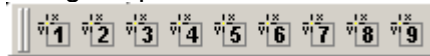
De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u...

- met de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergave), **<Zoom +>** oder **Zoom ->** (Zoom plus/min);
- Of met de rechter-muisknop over het snel-menu **<Zoom +>** oder **Zoom ->** (Zoom plus/min);
- Of met een klik op de vergrootglasschakelvlakjes  in de knoppenbalk.

Een zoominstelling kunt u ook direct met een klik op de pijl  naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte in de knoppenbalk kiezen.

18.9.2 Spoorplanuitsnedes kiezen.

Uitsnedes uit uw spoorplan, die u in de spoorplan-editor (zie paragraaf 6.4) heeft vastgelegd, brengt u op het beeldscherm door een klik op het bijbehorende schakelvlakje



in de knoppenbalk **<Bildschirm-Ausschnitte>** (*Beeldschermuitsnedes*), of over het snel-menu met de rechter-muisknop.

Deze functie is zeer behulpzaam, wanneer u een groot spoorplan heeft en wilt wisselen met de afzonderlijke beeldschermuitsnedes, om daarin de bedrijfsgebeurtenissen op de baan te besturen. Om deze reden moet u de 9 mogelijke beeldschermuitsnedes goed uitkiezen en desgewenst ook nogmaals aanpassen.


18.9.3 Symbooltabellen wijzigen.

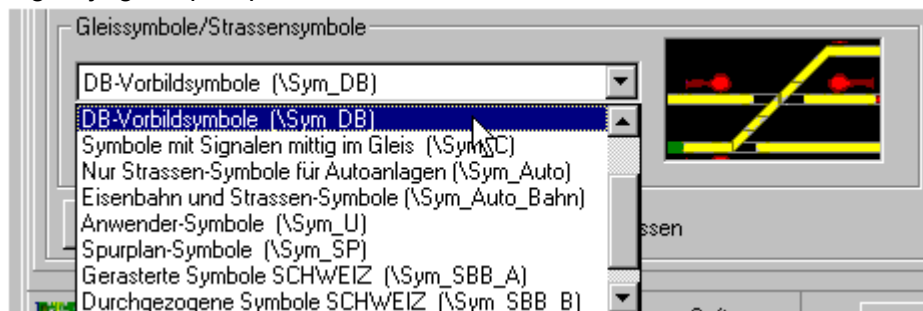
In **Win-Digipet pro x** heeft u voor het eerst de mogelijkheid het spoorplan in kleurweergave en de vormgeving van de afzonderlijke railsymbolen aan uw persoonlijke voorstelling(en) aan te passen.

Hiervoor staan u 12 verschillende symbooltabellen ter beschikking, waarbij dit voor het zuivere modelspoorbaanbedrijf zonder auto's, echter slechts 5 symbooltabellen, 4 speciale symbooltabellen (spoorplan, NL- resp. SBB-symbolen) en 1 gebruikerssymbooltabel zijn.

Tussen de 5 symbooltabellen kunt u op ieder moment omschakelen, want deze tabellen zijn 100% compatibel. Een overzicht van de symbooltabellen vindt u in de paragrafen 4.5.5.

Omschakelen tussen de symbooltabellen kunt u over de menuopdracht **<Datei>** (*Bestand*),

<Systemeinstellungen> (*Systeeminstellingen*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Daar kiest u op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programmainstellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*), de gewenste symbooltabel, die u door een klik activeert. Meteen na de klik ziet u het gewijzigde spoorplan.




Afbeelding 18.23

Schakel dan nog over het keuze-rondje de gewenste tekstkleur in het spoorplan in, want een zwarte tekst op een zwarte ondergrond is uiteraard onleesbaar. Is alles in overeenstemming met uw wensen, dan verlaat u de systeeminstellingen. Is alles naar wens, dan verlaat u de systeeminstellingen.


Belangrijke aanwijzing!

Wissel nooit in het "lopende bedrijf" naar de systeeminstellingen.

18.10 Draaischijfbedrijf.

De draaischijf (DS) roept u op over de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergave*), **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Als alternatief kunt u ook in het spoorplan met de rechter-muisknop klikken en dan daar over de opdracht **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*) deze oproepen. Een uitvoerige beschrijving van de Märklin draaischijf vindt u in hoofdstuk 14.

18.11 Rolbrugbedrijf.

De rolbrug (RB) roept u op over de menuopdracht "Extra's" **<Märklin Schiebebühne>** (*Märklin rolbrug*), of met een klik op het  in de knoppenbalk. De bediening van de Märklin rolbrug is uitvoerig in hoofdstuk 15 beschreven.

Aanwijzing!

Voor het functioneren van de draaischijf en de rolbrug moeten deze in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programmainstellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*), conform paragraaf 4.5.6 geactiveerd worden.

18.12 Sturing van locomotieven.

18.12.1 Lockeuze.

Alle in de locomotievendatabank geregistreerde locomotieven, met het kenmerk **<Anlage>** (*Modelbaan*), (zie paragraaf 5.3.3), worden in de locbalk getoond. Deze locbalk met de afbeeldingen van uw locomotieven (zie paragraaf 5.16), kunt u plaatsen langs een door u gekozen beeldschermrand.




Afbeelding 18.24

Voor een snellere keuze worden telkens maximaal **10** locomotieven in een **soort tabblad** ingevoerd. De tabbladen worden **automatisch** geactualiseerd, wanneer u nieuwe locomotieven registreert, locomotieven verwijderd of voorlopig in de "Vitrine" zet. Met een klik op een tabblad in de bovenste helft van de afbeeldingen worden u de betreffende locomotieven direct ter keuze getoond.


Deze loclijst kunt u conform paragraaf 3.7.4 als symboollijst in- en uitschakelen.


Wilt u uw locomotieven over de snelle-besturingsbalk besturen, zij verschijnt dan onder de locbalk, dan klikt u op de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Lockeuze*). De positie van de locbalk kunt u over de menuopdracht **<Position>** (*Positie*), **<Horizontal oben>** (*Horizontaal boven*, of **<Horizontal unten>** (*Horizontaal onder*), in de knoppenbalk bepalen.

U bereikt de positie van de locbalk nog sneller door een klik op de pijl naast het schakelvlakje  in de knoppenbalk en aansluitend de keuze van de gewenste positie.

U kunt de lockeuzen ook aan iedere rand van het beeldscherm of zwevend weergeven. De stuurkeuze wordt in dit geval alleen in de positie **<Horizontal oben>** (*Horizontaal boven*, of **<Horizontal unten>** (*Horizontaal onder*) weergegeven.

De weergave van de locbalk kunt u over de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Lockeuzen*), **<Ansicht>** (*Weergave*), **<Bilder und text>** (*Afbeeldingen en tekst*) instellen.


De weergave kan als alternatief op **<Nur Bilder>** (*Alleen afbeeldingen*) of **<Nur text>** (*Alleen tekst*) worden ingesteld. Ook hier bereikt u de gewenste weergave sneller door een klik op de pijl naast het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Aansluitend bepaalt u de keuze van de weergave.

De hoogte van de locbalk laat zich in 6 stappen instellen, door te klikken op de menuopdracht **<Lokleiste>** (*Lockeuzen*), **<Ansicht>** (*Weergave*), **<Höhe anpassen>** (*Hoogte aanpassen*) of door een klik respectievelijk herhaald klikken op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

De locomotieven die u nu op uw digitale modelbaan inzet en met **Win-Digipet pro X** wilt besturen, kiest u door een klik met de linker-muisknop op het betreffende afbeeldingsvenster in de locbalk.

Meteen verschijnt in het spoorplan een grote of kleine Loc-Control (zie paragraaf 5.15) voor de gekozen locomotief met de opgeslagen gegevens. Dit zijn het digitaaladres en de pictogrammen voor de functies en bijzondere functies, die u bij de locomotief heeft ingevoerd.

Deze Loc-Control kunt u op het beeldscherm naar iedere willekeurige positie verschuiven. Klik hiervoor met de linker-muisknop op de titelbalk van de Loc-Control en sleep dan met gedrukte linker-muisknop de Loc-Control naar de door u gewenste plaats in het spoorplan.

Met een klik op het schakelvlakje  in de grote Loc-Control kunt u deze ook verkleinen, wanneer de ruimte in het spoorplan niet meer toereikend is. Met een klik van de linker-muisknop op een bezet, van een digitaaladres voorzien treinnummerveld, kunt u eveneens meteen de loc-Control („Maxi“ of „Mini“) van de betreffende locomotief oproepen.

Aanwijzing!

De grootte van de Loc-Control hangt af van uw opgave op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programmainstellingen*), **<Lokomotiven>** (*Locomotieven*), in de systeeminstellingen. Altijd wordt de grote Loc-Control geopend, tenzij u **<Immer mit kleinen Lok-Controls von der Lokleiste öffnen>** (*Altijd met kleine Loc-Controls van de locbalk openen*), heeft aangevinkt.



Afbeelding 18.25

18.12.2 Locnummer op/van treinnummerveld slepen/verwijderen.

Een locnummer versleept u...

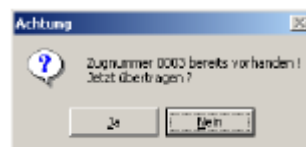
- Met gedrukte rechter muisknop van het afbeeldingsveld van de gewenste locomotief uit de locbalk;
- Of met gedrukte rechter muisknop van een geopende Loc-Control;

...op een treinnummerveld, (zie paragraaf 18.14.2).

Daarin verschijnt dan of het digitaaladres (1 treinnummerveld) of de bouwserie (3 locnummervelden) van de locomotief. Dit is dan bij het besturen met **Win-Digipet pro X** het treinnummer.

Let op!

Bevindt zich op het treinnummerveld al een trein, dan volgt een veiligheidsvraag.







Afbeelding 18.26

Een locnummer **verwijderd** u door met een gedrukte "Shift"-toets op de rechter-muisknop te klikken op het treinnummerveld in het spoorplan.

18.12.3 Loc-Controls ("Maxi" of "Mini").

De grootte van de Loc-Controls bij het openen bepaalt u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programma-instellingen*), **<Lokomotiven>** (*Locomotieven*), met de instelling bij **<Immer mit kleinen Lok-Controls von der Lokleiste öffnen>** (*Altijd met kleine Loc-Controls van de locbalk openen*). Heeft u dit onderdeel niet aangevinkt, dan opent altijd de grote Loc-Control.

Over het menu **<Fenster>** (*Venster*) of met een klik op de schakelvlakken  in de knoppenbalk kunt u de volgende opdrachten geven:

- **<Controls oben anordnen>** (*Controls boven schikken*), of het schakelvlakje . Alle zichtbare Controls in het spoorplan worden verschoven naar de bovenste beeldschermrand en tegelijk verkleind. Hetzelfde bereikt u met functietoets **F2** op uw toetsenbord;
- **<Alle Controls minimieren>** (*Alle Controls minimaliseren*), of het  schakelvlakje. Alle zichtbare Controls in het spoorplan worden tot kleine Loc-Controls („Mini“) verkleind, (zie paragraaf 5.14). Hetzelfde bereikt u met functietoets **F3** op uw toetsenbord;
- **<Alle Controls schließen>** (*Alle Controls sluiten*), of het schakelvlakje . Alle Controls worden onzichtbaar en gesloten. Hetzelfde bereikt u met functietoets **F4** op uw toetsenbord.

Deze Loc-Controls kunt u op het beeldscherm naar iedere positie verschuiven. Hiervoor klikt u met de linker muisknop op de titelbalk van de Loc-Control en sleept u met gedrukte muisknop de Loc-Control naar de door u gewenste plaats in het spoorplan (zie paragraaf 5.15.5).

18.12.4 Locomotievenmonitor.

De locomotieven-monitor schakelt u in met een klik op de menuopdracht “**Extra’s**”,

“**Locomotieven-monitor**” of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van het hoofdprogramma.

De locomotieven-monitor biedt u op een minimale plaats een totaaloverzicht over alle locomotieven. U ziet meteen welke locomotief rijdt, optrekt, afremt, stilstaat, onderhoud nodig heeft en of zijn treinnummer op “**ROOD**”, “**GROEN**” of “**BLAUW**” werd gezet.

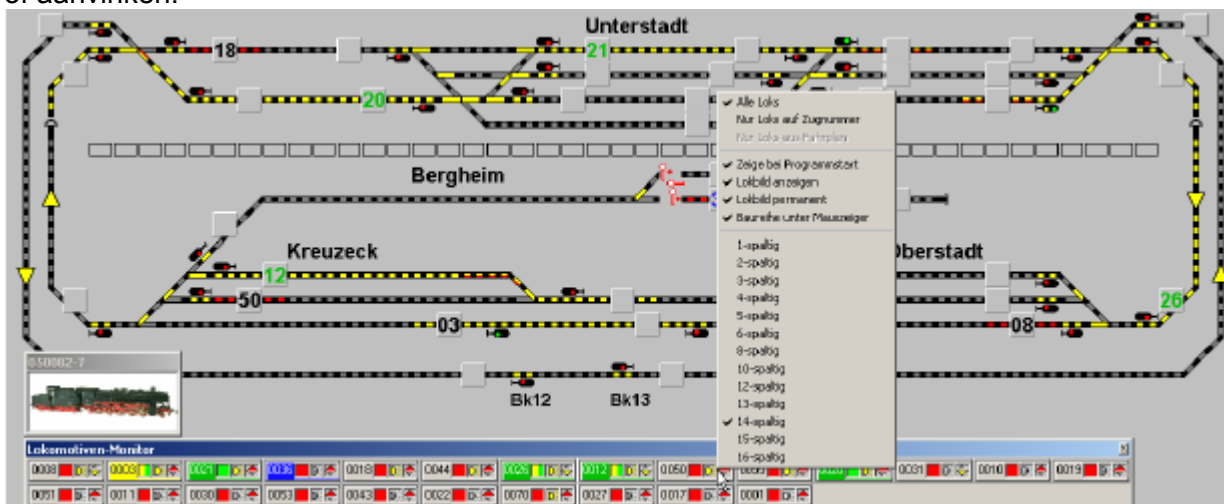


Afbeelding 18.27

En als u een locomotief wilt besturen, dan klikt u eenvoudig op het locnummer en gelijk wordt de bijbehorende Loc-Control getoond.

Onmiddellijk-stop, rijrichting en locfunctie (bijv. frontverlichting aan/uit) kunt u eveneens direct in de locomotievenmonitor besturen. De functies van de locomotievenmonitor zijn in paragraaf **5.15.3** beschreven.

Klik met de rechter-muisknop in het rechter gebied van een locomotief (zie paragraaf **5.15.3**), dan opent zich in het beeld een zichtbaar kort-menu met de verschillende opdrachten, die u kunt aan- of aanvinken.



Afbeelding 18.28

U kunt hier de weergave van alle of alleen de rijdende locomotieven kiezen.

Verder stelt u in...

- Locomotievenmonitor weergeven bij de programmastart;
- Kleine locafbeelding, (zie afbeelding linksboven de monitor) weergeven;
- Kleine locafbeelding voortdurend of alleen bij het overrijden met de muis weergeven;
- Bouwserie onder de muisaanwijzer weergeven, als u met de muis boven de monitor “zweeft”;
- Kolommenaangetal van de monitor

De 1-koloms weergave is bijzonder goed, wanneer u de locomotievenmonitor langs de linker of de rechter rand van het beeldscherm wilt plaatsen.

De locomotievenmonitor en ook de kleine locafbeelding kunt u naar iedere plaats op het beeldscherm verschuiven. De venster worden bij iedere start van het programma weer op de laatst gekozen plaats van het beeldscherm getoond.

Als u de locomotieven-monitor gebruikt, kunt u ook omwille van plaatsgebrek van de loc- en besturingsbalk afzien, wanneer u in het geautomatiseerde bedrijf (dienstregeling, automatisering met vraagcontacten of treinrittenautomatisering) rijdt.

Aanwijzing!

Wordt de locomotievenmonitor na de start van het programma getoond, ofschoon u de monitor tijdens het laatste spelbedrijf had uitgeschakeld, dan moet u het vinkje in het snel-menu hierboven verwijderen, als u de weergave van de locomotievenmonitor niet meer wenst.

18.12.5 Locomotieven met Win-Digipet Pro X rijden.


Hiervoor staan u ter beschikking en in het volgende beschreven, de...

- **Loc-Controls** ("Maxi" of "Mini");
- **Locbalk** en **besturingsbalk** voor locomotieven.

A) Loc-Controls ("Maxi" of "Mini"):

De functies en mogelijkheden van deze comfortabele totaalbesturing zijn in paragraaf 5.15 uitgelegd.

Bijzonder snel en eenvoudig kunt u door een klik op het

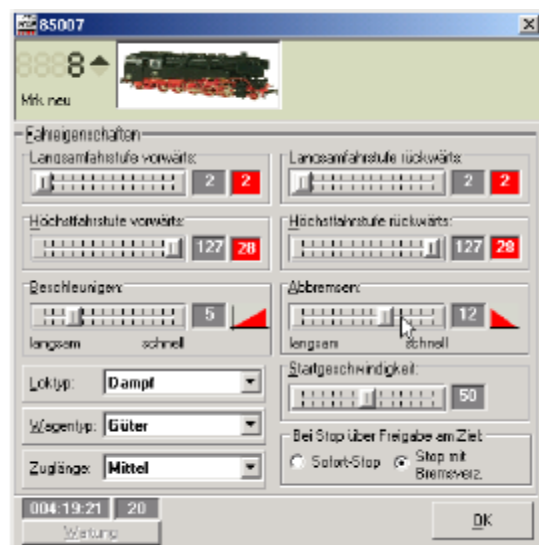
schakelvlakje  een venster voor het wijzigen van de locomotiefgegevens bereiken. U hoeft daarvoor niet eerst te wisselen naar de locomotieven-databank. In dit venster kunt u alle belangrijke gegevens van de locomotief zeer snel wijzigen.



Met de schuifregelaars stelt u de langzaamste en de hoogste rijstap, gescheiden voor vooruit en achteruit in. Optrekken en afremmen, alsmede de startsnelheid kunt u eveneens meteen wijzigen, wanneer dit noodzakelijk mocht zijn.

Ook loc-/wagentype en de treinlengte kunnen naar behoefte worden gewijzigd.

Eveneens kan het rijgedrag bij de „**Stop met doelvrijgave**” hier aangepast worden, als het rijgedrag van de locomotief dit vereist.



Afbeelding 18.29a, 18.29b

Linksonder in het venster worden de toegenomen bedrijfsuren en het onderhoudsinterval getoond. Mocht het onderhoudsinterval zijn overschreden, dan wordt het schakelvlakje **<Wartung>** (*Onderhoud*), geactiveerd en kan de uitvoering van het onderhoud hier worden ingevoerd.

Belangrijke aanwijzing!

De instelling “Bij stop over vrijgave op het doel” geldt **niet** voor het bedrijf met de dienstregeling of profielen. In deze bedrijfssoorten worden de daar ingevoerde gegevens benut. Deze opgave geldt alleen bij het rijden met de instelling “*Standaard*” in de start-/doelfunctie of de automatisering met vraagcontacten resp. de treinrittenautomatisering.

B) De snelle-besturingsbalk voor locomotieven:



Afbeelding 18.30

De snelle-besturingsbalk bestaat uit de locbalk en de besturingsbalk. Beide zijn onder elkaar geplaatst en **alleen** in de horizontale schikking op het beeldscherm te zien.

Wanneer u de snelle-besturingsbalk naar de rechter- of linker vensterrand van het beeldscherm verschuift, dan wordt de besturingsbalk niet meer getoond.

De besturingsbalk maakt het directe, snelle bedienen van telkens **10** locomotieven mogelijk, afhankelijk van welk tabblad werd gekozen, (in dit voorbeeld de locomotieven **01-10**). Met deze balk is weliswaar alleen de bediening van de basisfuncties mogelijk: (vanaf links) LICHT, KEREN, STOP en GELUID, evenals de instelling van de snelheid met weergave van de procentuele aanduiding (0 t/m 100), de rijstappen uit de locomotievendatabank (zie paragraaf **5.5.2**).

Bijzondere functies, functiedecoders en weergave van de huidige- en de gewenste snelheden zijn hier niet beschikbaar. De snelle-besturingsbalk kan conform paragraaf **3.7.4** als besturingsbalk in- en uitgeschakeld worden. Gewijzigde gegevens van de locomotief uit de besturingsbalk worden op een geopende Loc-Control direct geactualiseerd en ook omgekeerd.

Ook meervoudige tracties (zie verder onder in paragraaf **18.12.7**), kunnen over de besturingsbalk gereden worden. Gekoppelde tractielocomotieven zijn weliswaar voor **STOP** en **KEREN** gedeactiveerd (niet bestuurbaar). De bijbehorende bedieningsvelden zijn grijs = gedeactiveerd. Alleen **LICHT** en **GELUID** zijn in de besturingsbalk voor de tot een tractie gekoppelde locomotieven te kiezen.

18.12.6 Locomotieven met lokregelaars besturen.

U kunt uw locomotieven altijd met een beschikbare rijregelaar op uw modelbaan besturen. In **Win-Digipet pro X** heeft u voor het overgeven respectievelijk het overnemen van de locomotievenbesturing de volgende mogelijkheden:

- Locomotieven van de Loc-Control aan de rijregelaarbesturing overgeven: Op de rijregelaar het adres van de locomotief opgeven, dan met de rijregelaar rijden, Loc-Control ("Maxi" of "Mini") sluiten;
- Locomotieven van de rijregelaar aan **Win-Digipet Pro X** overgeven: Loc-Control ("Maxi" of "Mini") van de locomotief activeren, op de rijregelaar willekeurige afwijkende adressen opgeven, dan met de Loc-Control ("Maxi" of "Mini") rijden.

Belangrijk, uitsluitend bij het Märklin-Digital-systeem:

Het locadres **68** mag u **niet** gebruiken, dit wordt intern in het programma gebruikt.

Bij het Lenz-systeem krijgt u een korte melding "Loc al onder controle", wanneer u een locomotief met de Loc-Control ("Maxi" of "Mini") wilt besturen en deze locomotief al op een handregelaar werd opgeroepen en bediend.

Aanwijzing voor de Intellibox en de Tams Master-Control:

Wanneer u met deze centrales uw modelbaan bestuurt, dan kunt u zowel met de Loc-Control als ook met de rijregelaars van de centrales de locomotieven besturen. Altijd wordt de laatste rij- of functieopdracht uitgevoerd, onverschillig of deze afkomstig is van **Win-Digipet Pro X** of van de Intellibox. Hierdoor kunt u op de Intellibox zeer goed de rijstappen van de door **Win-Digipet Pro X** bestuurde locomotieven waarnemen, als u eveneens het digitaaladres van de locomotief op de centrales heeft ingesteld.

18.12.7 Meervoudige tracties.

Allereerst volgt hier een korte beschrijving over, wat een meervoudige tractie (ook wel voorspan genoemd) is. In het grootbedrijf is altijd die locomotief, die direct voor een trein hangt, de treinloc. Iedere verdere locomotief, die aan de kop van een trein **voor** de treinloc wordt aangekoppeld, heet "voorspanloc". Een locomotief achter de trein heet niet sluitloc maar "duwloc". En wanneer u dit op de modelbaan eveneens zo wilt toepassen, biedt de meervoudige-tractie in **Win-Digipet Pro X** u alle mogelijkheden.

Hier heten de "voorspanloc" of de "duwloc" slechts simpel tractieloc:

- Dubbeltractie: 1e loc = tractieloc, 2e loc = treinloc;
- Drievoudige tractie: 1e loc en 2e loc = tractielocs, 3e loc = treinloc;
- Trein met duwloc: 1e loc = treinloc, duwloc = tractieloc.

Wanneer u volgens deze voorbeelden te werk gaat, dan is de treinloc altijd die locomotief, wiens digitaaladres (treinnummer) u op het toebehorende treinummersveld moet slepen.

Zulke meervoudige-tracties stelt u in **Win-Digipet Pro X** op eenvoudige wijze bedrijfszeker samen:

- Loc-Control („Maxi“ of „Mini“) van de treinloc openen, (zie paragraaf 18.12.1);
- Sleep dan de tractieloc bijvoorbeeld uit de locbalk met gedrukte rechter-muisknop op de afbeelding van de treinloc in zijn Loc-Control („Maxi“ of „Mini“). Daarin wordt onder de afbeelding **links** het digitaaladres van de tractieloc **“rood”** respectievelijk **“zwart”** weergegeven als teken, dat met deze locomotief een dubbeltractie tot stand is gebracht;
- Een 2e tractieloc sleept u volgens bovenstaande handelswijze eveneens op de afbeelding van de treinloc. Het digitaaladres van de 2e tractieloc wordt dan rechtsonder de afbeelding in het **“rood”** respectievelijk **“zwart”** weergegeven. Zo herkent u heel gemakkelijk, dat hier een drievoudige tractie werd samengesteld.

De kleuren **“rood”** resp. **“zwart”** zijn afhankelijk van de instelling LED resp. LCD.

Elke tractieloc wordt in de locbalk onzichtbaar, m.a.w. hij kan niet meer worden opgeroepen, totdat de dubbeltractie verwijderd wordt. De bouwseriebeschrijving van de tractieloc heeft een grijze

achtergrond en is voorzien van twee “+” tekens als kenmerk voor een tractiekoppeling. Van een tractie-locomotief kunnen alleen nog LICHT en GELUID worden geschakeld, (zie de afbeelding hiernaast). Wanneer u met de muisaanwijzer op deze treinloc wijst, dan verschijnt een (“Tool-tipp”)-tekst (helpkaartje), die u aangeeft met welke locomotief zich deze leidende locomotief in een tractie bevindt.



Afbeelding 18.31


Zouden de rijrichtingen van de treinloc en de tractieloc niet identiek zijn, dan krijgt u een foutmelding. Wijzig dan de rijrichting van de tractieloc en stel de tractie opnieuw samen.

De tractielocs worden alleen over de Loc-Control van de leidende locomotief bestuurd. Dat geldt ook in het dienstregelingbedrijf. Tractiesamenstellingen worden bij het beëindigen van het programma automatisch opgeslagen en zijn bij het opnieuw starten onverminderd van kracht.

Wanneer u het **“rode/zwarte”** digitaaladres van een tractieloc aanklikt, opent zijn Loc-Control. Hij is niet bestuurbaar, maar u kunt aan de hand van de rijstapweergave controleren, of uw snelheid overeenstemt met die van de treinloc. Is dat niet het geval, dan opent u met een klik op de knop in de Loc-Control het gegevensvenster van de tractieloc en wijzigt daarin eventueel de langzaamste respectievelijk hoogste rijstap.


Een klik met de rechter-muisknop op het **“rode”** resp. **“zwarte”** digitaaladres van een tractieloc in de Loc-Control van de treinloc heft de tractie op (na een veiligheidsvraag). De eerder niet zichtbare locomotieven staan dan in de locbalk weer voor afzonderlijke besturing ter beschikking.

Alle bestaande meervoudige tracties kunnen snel en gemakkelijk worden opgeheven, indien u in het menu **<Optionen>** (*Opties*), **<Alle tractionen auflösen>** (*Alle tracties opheffen*), of op het




schakelvlakje  in de knoppenbalk klikt.

18.12.8 Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.

Klikt in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergave), **<Locs aktivieren/deaktivieren/löschen>** (Locs activeren/ deactiveren/verwijderen) of op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk. Dan verschijnt het venster **<Lokomotiven de-/aktivieren>** (Locomotieven de-/activeren). Hier nog eenmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de afloopbesturing met **Win-Digipet Pro X** heeft.

Is de loc-kleur in het treinnummerveld...

- **“ZWART/WIT”**, dan kan de trein in de dienstregeling en iedere automatisering rijden;
- **“ROOD”**, dan zal de trein in de automatisering met vraagcontacten in ieder geval en in de treinrittenautomatisering bij ingevoerde regels met het **“rode”** symbool  voor “Volgens aankomst” niet meer verder rijden;
- **“BLAUW”**, dan zal de trein in de dienstregeling en in de treinrittenautomatisering bij ingevoerde regels met een “Vertrektijd” en het **“groene”** symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden.





De teksten op de knoppen spreken voor zich, en na een klik wordt de overeenkomende functie geactiveerd. Bij de bovenste drie knoppen wordt de kleur van het locnummer in **alle** treinnummervelden gewijzigd. Met de knop **<Alle Zugnummern löschen>** (Alle treinnummers verwijderen) worden alle treinnummers in het spoorplan verwijderd. Na een klik of met de knop **<Abbrechen>** (Afbreken) wordt het venster gesloten.



Afbeelding 18.32

18.12.9 Afzonderlijke locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren, verwijderen.

U kunt ook afzonderlijke locomotieven activeren, deactiveren en verwijderen. Beweeg de muis over het te wijzigen locnummer in het treinnummerveld en klik voor een verandering tussen...

- **“ROOD”**  en **“ZWART”**  ALT-toets + rechter-muisknop;
- **“BLAUW”**  en **“ZWART”**  ALT- en Shift-toets + rechter-muisknop;
- Voor het verwijderen v/h locnummer de Shift-toets + rechter-muisknop.

De toets-/toetsencombinatie **moet** altijd gedrukt worden gehouden.

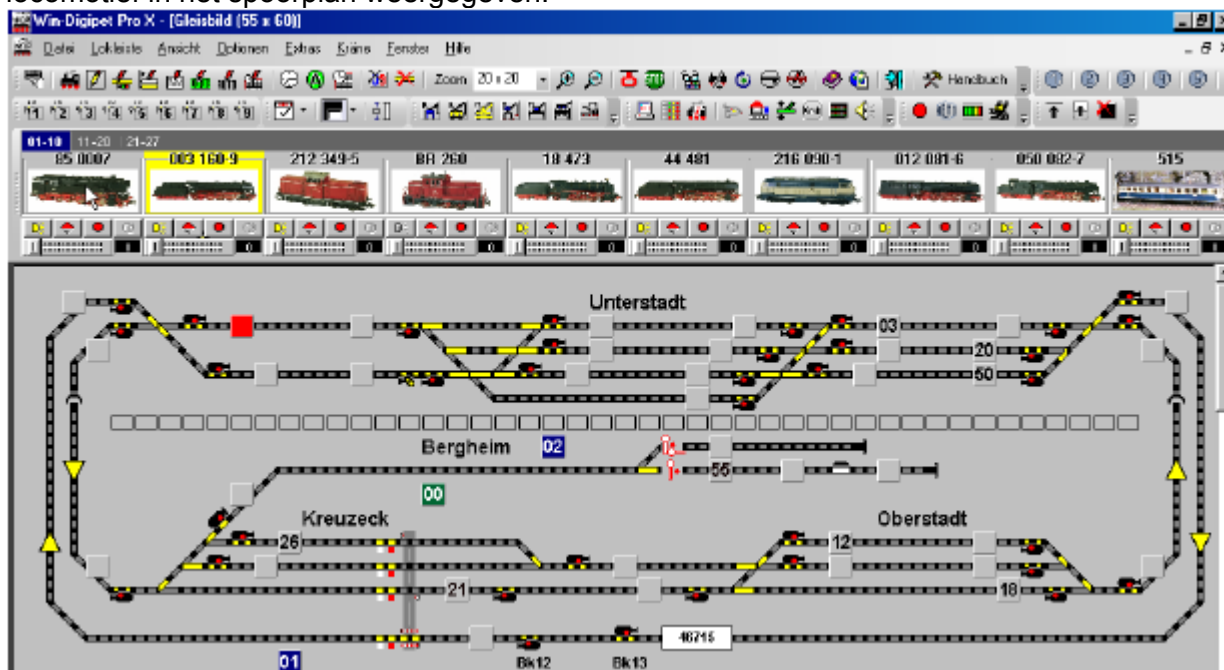
Belangrijke aanwijzing!

Het verwijderen van **een** ingebracht treinnummer vindt altijd plaats **zonder** voorafgaande veiligheidsvraag. Met de bovenstaande toetsen/toetsencombinaties en muisklikken op een treinnummerveld met een ingebracht locnummer kunt u tussen de kleuren heen- en weer schakelen, dus ook van **“ZWART”** naar **“ROOD”** of van **“ZWART”** naar **“BLAUW”**. De basisinstelling voor de kleur **“ZWART”** of **“WIT”** stelt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4 bij de tekstkleur in het spoorplan in.

18.12.10 Aparte locs in het spoorplan weergeven.

Wanneer u een groot spoorplan en vele locomotieven bezit, kunt u nu met een klik, de positie van de locs in het spoorplan laten weergegeven.

Klik om dit te doen met de **middelste-muisknop** op de locafbeelding in de loclijst of met de Loc-Control. Ook met een klik op het locnummer in de locomotieven monitor wordt de positie van de locomotief in het spoorplan weergegeven.



Afbeelding 18.33

Zoals in de afbeelding 18.33 ziet, wordt het overeenkomstige treinnummerveld **“rood”** weergegeven. Dit werkt ook bij het nieuwe treinnummerveld met de bouwserie. Het treinnummer is dan pas weer na het loslaten van de **middelste-muisknop** te zien


Tip!

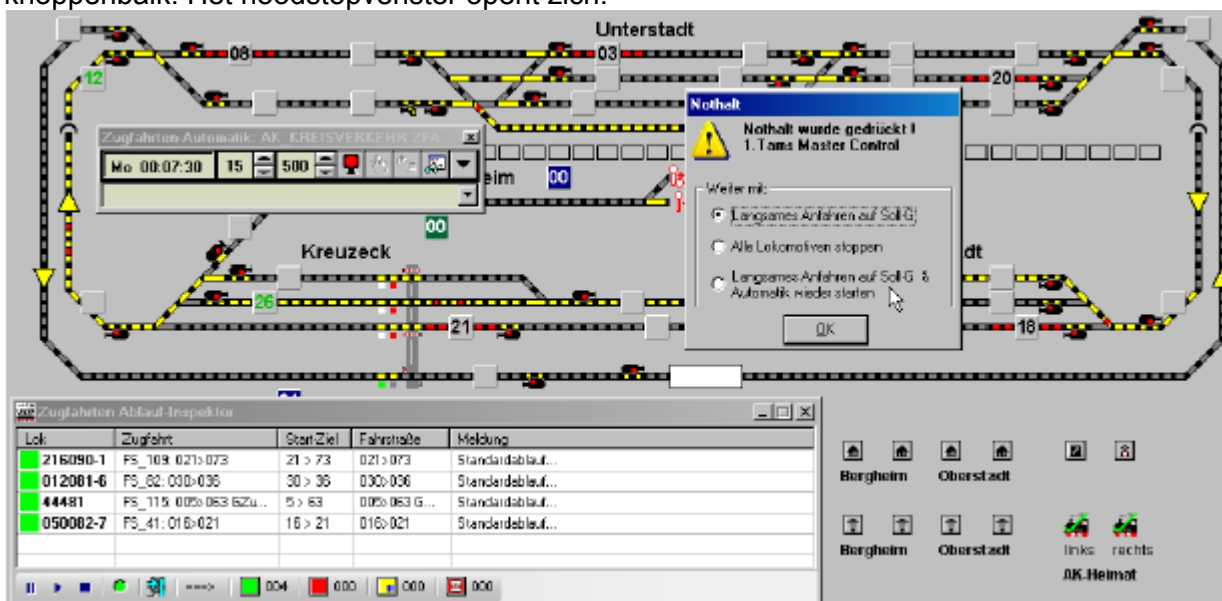
Zou het **“rode”** treinnummerveld in het spoorplan niet te zien zijn, terwijl het spoorplan zeer groot is, dan kunt u dit met de toetscombinatie Shift-toets en de **middelste-muisknop** nog eens proberen. Het grote spoorplan wordt nu in **Win-Digipet Pro X** zo verschoven, dat u het **“rode”** treinnummerveld wel ziet.

18.13 Noodstop.

18.13.1 Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.

Op iedere plaats binnen het programma kunt u door te drukken op functietoets **F9** van het toetsenbord een noodstop activeren. De noodstop bereikt u ook over de menuopdracht

<Optionen> (*Opties*), **<Nothalt>** (*Noodstop*) of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het noodstopvenster opent zich.



Afbeelding 18.34

U kunt na een ongeval de betrokken locomotief(ven) in de Loc-Control ("Maxi" of "Mini") op de snelheid "0" zetten, voordat u op "OK" klikt. Weliswaar is de bediening van de magneetartikelen op in het spoorplan zo lang geblokkeerd, tot het noodstopvenster weer gesloten wordt.

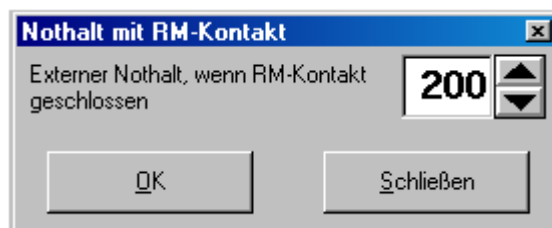
Na activering van de noodstop heeft u nu twee opties, hoe het verder moet gaan:

- **<Langsames Anfahren auf Soll-G>** (*Langzaam optrekken naar doelsnelheid*). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging naar hun oude doelsnelheid gereden;
- **<Alle Lokomotiven stoppen>** (*Alle locomotieven stoppen*). Na 'OK' worden alle locomotieven gestopt en moet u handbediend de snelheden weer opgeven;
- **<Langsames Anfahren auf Soll-G & Automatik wieder starten>** (*Langzaam optrekken naar doelsnelheid & automatiek weer starten*). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging op hun oude doelsnelheid terug gebracht en de gestopte automatieken worden eveneens weer gestart.

De derde optie wordt pas dan aan u aangeboden, zoals in de afbeelding te zien is, wanneer u een automatiek heeft gestart. In het andere geval is de derde optie "grijs" (niet te kiezen) weergegeven. Deze opties kunt u ook met de **toetsen 1, 2 resp 3 direct kiezen**.

18.13.2 Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).

Over de menuopdracht “**Extra’s**” <Externer Nothalt mit RM-kontakt> (*Externe noodstop met TM-contact*) kunt u in het zich openende venster een contact vastleggen. Hier geeft u het terugmeldcontactnummer voor deze noodstopknop in. U kunt op uw baan naar behoefte op willekeurige plaatsen noodstopknoppen installeren. Deze knop activeert via een door u vastgelegd terugmeld-contact de noodstopover de PC. In een noodgeval bespaart dat onnodige handelingen. Na het teweegbrengen van een noodstop handelt u, zoals in paragraaf 18.13.1 is beschreven.





Afbeelding 18.35

18.14 Verschillende opties in het hoofdprogramma.

18.14.1 Alle locomotieven stoppen/optrekken.

Over de menuopdracht <Optionen> (*Opties*), <Alle Loks stoppen/anfahren> (*Alle locomotieven*

stoppen/rijden) of met een klik op het schakelvlakje  worden uw locomotieven onmiddellijk gestopt. In tegenstelling tot de noodstop, wordt uw baan niet afgeschakeld en de zojuist geactiveerde knop

verandert in . Na de oplossing van de eventuele storing kunt u de locomotieven met de menuopdracht

hierboven of met een klik op het schakelvlakje 

weer laten optrekken tot de ingestelde doelsnelheden, wanneer u de veiligheidsvraag met ‘Ja’ beantwoord. U kunt deze functie ook op iedere plaats binnen het programma activeren, door te drukken op functietoets F8 op het toetsenbord.




Afbeelding 18.36

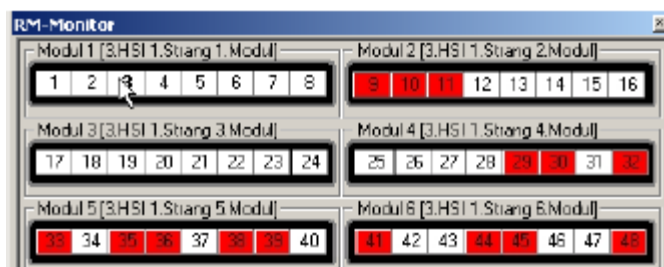


Afbeelding 18.37

18.14.2 TM-monitor oproepen.

Over de menuopdracht “**Extra’s**”, <RM-Monitor> (*TM-monitor*), of met een klik op het

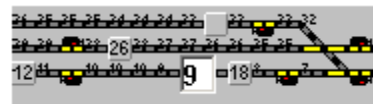
schakelvlakje  in de knoppenbalk, kunt u de TM-monitor oproepen. U kunt daarin zeer snel herkennen, welke terugmeldcontacten thans bezet zijn en rood in de TM-monitor worden getoond (zie paragraaf 7.5). Deze monitor is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten, wanneer contacten bijvoorbeeld tijdens het rijbedrijf niet geactiveerd worden en het daardoor in de afloop tot storingen komt.



Afbeelding 18.38

18.14.3 Alle TM-nummers weergeven.

In het menu **<Optionen>** (*Opties*) kunt u bij **<Alle Rückmeldekontakte anzeigen>** (*Alle terugmeldcontacten weergeven*) een vinkje zetten, waardoor u de terugmeldcontactnummers in het spoorplan worden getoond. Af en toe zijn deze nummers slecht leesbaar in het spoorplan. Zodra u echter op een nummer de linker muisknop gedrukt houdt, wordt dit nummer vergroot weergegeven (loep, zie ook paragraaf 8.12). Zou u die functie **voor** het schakelen van een rijweg met de start-/doelfunctie, de automatisering met vraagcontacten of de dienstregeling ingeschakeld hebben, dan wordt deze functie uiteindelijk door **Win-Digipet pro X** uitgeschakeld.



Afbeelding 18.39

18.14.4 Symbolinfo onder muissaanwijzer tonen

In het menu **<Optionen>** (*Opties*) kunt u bij symbolinfo **<Nur Adressen und RM-Nummern unter Mauszeiger>** (*Alleen TM-nummers onder muisaanwijzer tonen*) een vinkje zetten, waardoor de informatie van het symbool in het spoorplan wordt getoond. Heeft u hier een vinkje gezet (geactiveerd), dan worden u de adressen van de terugmeldcontacten en/of de magneet-artikelen bij het bewegen over de symbolen met de muis als kleine **“gele”** (“Tool-tips”) getoond.



Afbeelding 18.40

18.14.5 Individuele geluidsbegeleiding.

Gedurende uw modelbaanbedrijf kunt u naar goeddunken geluiden oproepen en afspelen. Klik op de menuopdracht **“Extra’s” <Sound afspelen>** (*Geluid afspelen*) of op het schakelvlakje



in de knoppenbalk. Het venster **<Sound afspelen (*.WAV)>** (*Geluid afspelen (*.WAV)*) opent zich. Automatisch worden in het rechterlijstveld alle bestanden met de toevoeging *.WAV getoond, die zich in de Win-Digipet-map onder \SOUND bevinden. Overigens kan ieder WAV-bestand op uw harde schijf worden gekozen.

Met een dubbelklik op een van deze bestanden in het lijstveld wordt het betreffende geluid afgespeeld. Ten hoogste 6 geluidsbestanden kunt u ook permanent in één bestand opslaan. Daarvoor sleept u met gedrukte linker muisknop uit het lijstveld van de WAV-bestanden een bestand naar de daaronder beschikbare velden. Een opgave verwijdert u weer met een dubbelklik met de linker muisknop op een van deze (6) velden. De **“rode”** knop beëindigt het afspelen. Wordt links daarnaast een vinkje gezet, dan wordt het geluid van dat bestand permanent afgespeeld (Auto-Repeat). De knop wordt groen en pas na opnieuw klikken schakelt het geluid weer uit en wordt de knop weer rood. Bij het sluiten van dit venster worden alle ingebrachte geluidsbestanden opgeslagen en bij een hernieuwde oproep weer getoond.




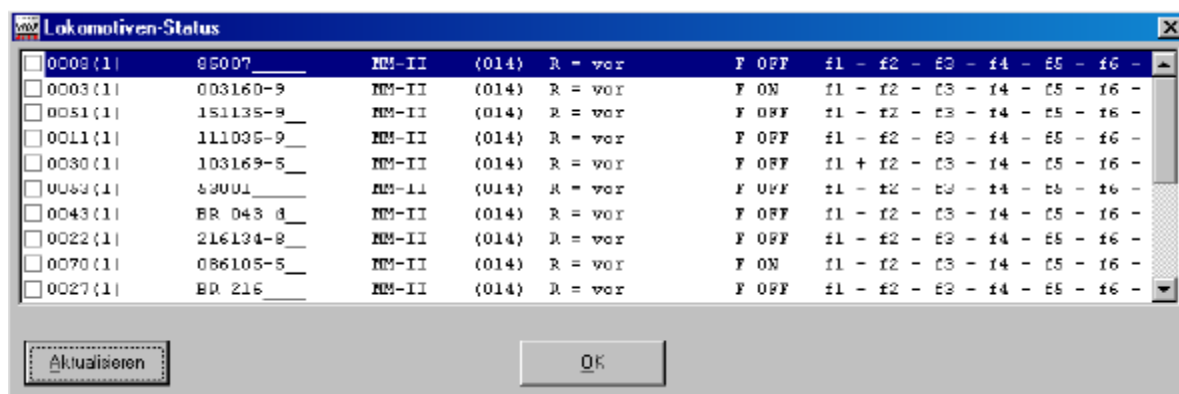
Afbeelding 18.41

18.14.6 Verschillende statusweergaves en uitdrukkingen.

In de menulijst vindt u twee nieuwe opdrachten:

- Status van de locomotieven.

Via deze menu-opdracht of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk wordt in een nieuw venster de status getoond van alle locomotieven.

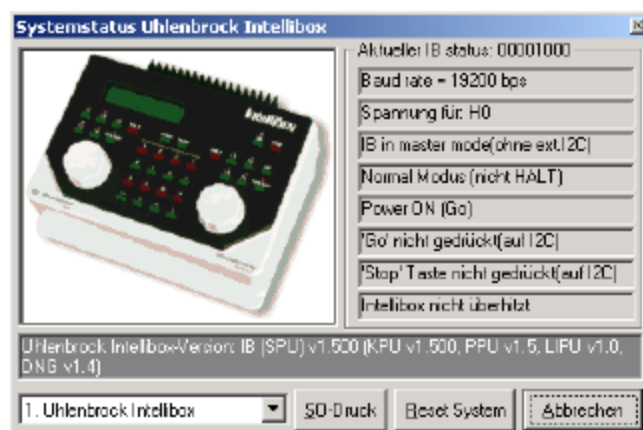


Afbeelding 18.42

Via het schakelvlakje <Aktualisieren> (Actualiseren) kunt u de status van de locomotieven actualiseren.

- Status digitaal systemen.

Via deze menu-opdracht of met een klik op het schakelvlakje  uit de knoppenbalk wordt in een nieuw venster het gekozen digitaalsysteem met zijn actuele Baudrate-instelling, versienummer, actuele modi-instellingen enz. weergegeven. Via de linker onderste keuzelijst, kunt u bij gebruik meerdere digitaalsystemen wisselen tussen de verschillende (aangesloten) systemen. Bij gebruik van de Intellibox kunnen ook de uitzonderingsopties weergegeven worden.



Afbeelding 18.43

Een verklarende tekst en de gebruiksinstellingen worden eveneens weergegeven. Met een klik op het schakelvlakje <Reset System> (Reset systeem) kunt u het digitaalsysteem opnieuw initialiseren en hoeft u niet meer Win-Digipet Pro X te beëindigen en opnieuw op te starten.

18.14.7 Voorbeeldgetrouwe snelheden.

De functie “Snelheidsmeting” biedt u de mogelijkheid, de in km/h uitgedrukte snlheden van uw locomotieven te meten. Vermoedelijk zal het u verbazen, hoe snel op uw modelbaan wordt gereden. Met behulp van deze functie kunt u de **hoogste rijstap** van uw locomotieven controleren en eventueel opnieuw vastleggen. Klik in het menu op “**Extra’s**” <**Geschwindigkeitsmessung**> (*Snelheidsmeting*) of op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk. Kies vervolgens de schaal van uw modelspoorbaan.

Bepaal een startcontact en een doelcontact op uw baan en meet nauwkeurig de afstand tussen de beide contactstroken in **cm**, waarbij een recht traject de voorkeur heeft. Voer dan de gegevens in. Klik vervolgens op “**Start**” (= meting actief).


Open dan de Loc-Control van de voor de meting bestemde locomotief en rij met de rijstap, die u wilt controleren van het startcontact tot aan het doelcontact. Daarbij moet de locomotief bij het bereiken van het startcontact de gewenste snelheid al bereikt hebben. Zodra het startcontact bereden wordt, begint de meting en deze eindigt bij het bereiken van het doelcontact. De snelheid in **Km/h** wordt u dan getoond. Met een klik op “**Reset**” wordt de weergave teruggezet en met “**Start**” kunt u een nieuwe meting uitvoeren.



Afbeelding 18.44

18.14.8 Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.

Klik op de menuopdracht “**Extra’s**” <**Magnetartikel-Functionstest**> (*Magneetartikel functietest*),

of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster “**Magneetartikel-functietest**” verschijnt. Hier kunt u alleen de wissels of wissels **en** seinen op uw baan na een langere bedrijfspauze of voor aanvang van het bedrijf “wakkerschudden” en daardoor gangbaar maken. Aantal der schakelingen (2-10) en pauzes tussen de schakelingen (100-2000msec) kunnen vrij worden ingesteld.

Weliswaar wordt een driewegwissel altijd 6 maal geschakeld, om de correcte weergave na de schakelingen te garanderen.

Alle schakelingen kunnen in het spoorplan op het beeldscherm worden gevolgd.



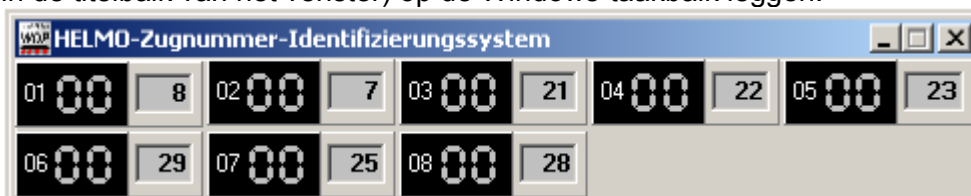
Afbeelding 18.45

18.14.9 Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.

Het Helmo-systeem bereikt u over de menuopdracht “**Extra’s**” <Helmo lesegeräte> (Helmo leesapparaten), of over het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

De menuopdracht en de knop zijn geactiveerd, zodra u in paragraaf 4.6 van de ysteeminstellingen op het tabblad “Hardware-Helmo” de knop “Activeren” heeft aangevinkt. Om het Helmo-systeem te kunnen gebruiken, moet het vanuit de menubalk worden (opgeroepen of geladen) geactiveerd.

Voor een beter overzicht kunt u echter het Helmo-venster over de verkleiningsknop (rechtsboven in de titelbalk van het venster) op de Windows-taakbalk leggen.



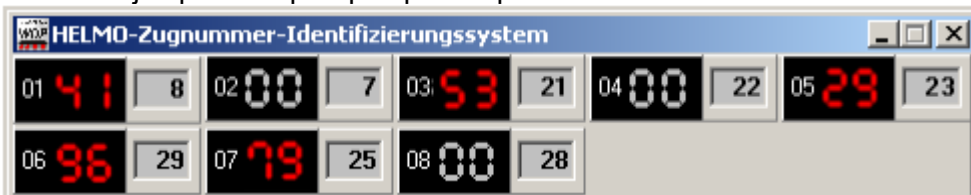
Afbeelding 18.46

Het venster “Helmo-treinnummer-identificatiesysteem” opent zich. Pas bij de oproep wordt de in paragraaf 4.4 ingestelde Helmo COM-poort geactiveerd.

Alleen het aantal leesapparaten wordt getoond, die u onder de systeeminstellingen, Helmo (zie paragraaf 4.4) heeft aangegeven. In het bovenstaande voorbeeld was de opgave 8 leesapparaten (01 t/m 08) van de maximaal 30 mogelijke. Het kleine “**witte**” getal links naast de digitaalweergave is het lopende nummer van het leesapparaat.

De “**zwarte**” getallen in de “**grijze**” invoervelden zijn vrij definieerbaar en tonen de **verbinding** tussen het treinnummerveld in uw spoorplan en het Helmo-systeem.

Voer hier telkens het terugmeldcontactnummer van het treinnummerveld uit uw spoorplan in, van wie de automatische overdracht uit het Helmo-systeem moet plaatsvinden. Wanneer het Helmo-systeem een locadres (max. 99 adressen zijn mogelijk) heeft herkend, vindt de overdracht onmiddellijk op deze spoorplanpositie plaats in het overeenkomende treinnummerveld.




Afbeelding 18.47

De herkende locomotiefadressen worden als rode digitale nummers getoond. De terugmeldcontacten in de grijze invoervelden bewerken ook nog een extra functie:

Het locadres in het weergaveveld van het Helmo-systeem wordt pas weer geactualiseerd, zodra een **nieuwe** locomotief langs het leesapparaat rijdt en wordt herkend. Om dit te verbeteren, wordt door het programma het Helmo-adres van de locomotief weer verwijderd (“grijze” digitale 00), als het toebehorende contact van het treinnummerveld in het grijze invoerveld rechts daarnaast op uw modelspoorbaan weer wordt VRIJ gemeld.

18.14.10 Stroomweergaven.

Wanneer u de stroomweergaven van de bètatester Gerd Boll kent en gebruikt, kunt u de weergave nu ook in het spoorplan realiseren. Hiervoor klikt u op de menuopdracht “**Extra’s**”,

<**Stromanzeigen**> (Stroomweergaven), of klikt u op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster “Stroomweergaven” verschijnt. Na een klik op “**Setup**” kunt u de betreffende opgaven doen.

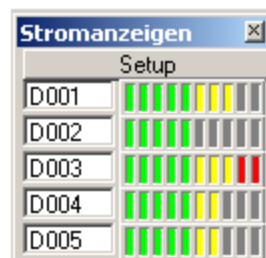
Allereerst moet u het aantal gebruikte stroomweergaven rechtsboven met de pijltoetsen instellen. Na een klik op de knop <**Zeige**> (Tonen), worden de invoer- en weergavevelden geactiveerd. Helemaal links in de tekstvelden voert u een beschrijving van de te bewaken boosters in.

Rechts naast de weergaveschaalverdeling geeft u over het toetsenbord of met de pijltoetsen het eerste terugmeld contactadres van de aangesloten terugmeld-module in. In het rechter, niet bewerkbare veld worden dan de vier toebehorende terugmeldcontactadressen van de terugmeldmodules getoond.

De terugmeldcontacten moet u vanzelfsprekend met een kabel aan de betreffende aansluitingen van de stroomweergaven aangesloten hebben, want anders kan de weergave niet functioneren. Helemaal boven zet u nog een vinkje bij „Tonen bij programmastart“, wanneer u de weergave voortdurend op het beeldscherm van **Win-Digipet pro X** wilt hebben. Met deze weergaven kunt u nu zeer goed de stroombelasting van de aangesloten boosters bewaken. In het gebied „D003“ herkent men bijvoorbeeld al een maximale belasting. Dit hoeft geen probleem te zijn, als dit werkelijk slechts tijdelijk is. Zou deze overbelasting echter van blijvende aard zijn, dan moet u overeenkomstig reageren, bijvoorbeeld door het bijschakelen van een extra booster in een afzonderlijke stroomkring.



Afbeelding 18.48



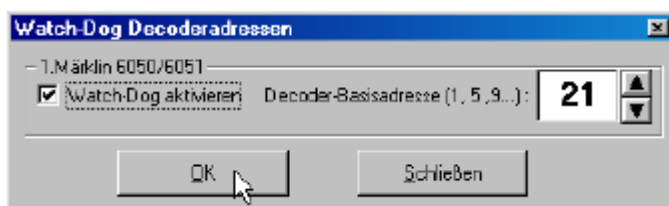
Afbeelding 18.49

18.14.11 Watch-Dog.

Wanneer u de Watch-Dog van de bèta-tester Gerd Boll kent en gebruikt, dan kunt u deze heel goed in **Win-Digipet pro X** inpassen en uw modelspoorbaan daarmee laten bewaken en beveiligen. Over de menuopdracht “**Extra**” en “**Watch-Dog decoder**” of met een klik op het

schakelvlakje  in de knoppenbalk wordt het venster “**Watch-Dog decoderadres**” geopend.

Hier geeft u het basisadres van het magneetartikel in. Dit moet altijd het **eerste** van de vier decoderadressen zijn. Het tweede decoderadres kunt u voor een Volgend magneetartikel (wissel enz.) gebruiken.



Afbeelding 18.50


Het derde en vierde decoderadres zijn geblokkeerd en moeten vrij blijven. Linksboven zet u nog een vinkje in het veld **“Watch-Dog activeren”** en met een klik op **“OK”** is de Watch-Dog operationeel. **Win-Digipet pro X** zendt nu elke seconde de magneetartikel-opdracht „groen“ en de Watch-Dog bewaakt dit. Blijft deze schakelopdracht na 5 seconden uit, dan schakelt de Watch-Dog alle boosters uit en komen de treinen abrupt tot stilstand. Om de maximale zekerheid te garanderen, moet u uw centrale in geen geval als booster gebruiken en dus daarmee geen treinen besturen, omdat de Watch-Dog deze stroomkring **niet** kan bewaken. Toch “merkt” de Watch-Dog natuurlijk, wanneer de centrale zich “zelfstandig” heeft gemaakt, want dan worden er evenmin binnen de 5 seconden opdrachten gezonden en schakelt de Watch-Dog de booster(s) af. U zou echter alle magneetartikelen op de stroomkring van de centrale moeten aansluiten, omdat de Watch-Dog bij de volgende gebeurtenissen langer dan 5 seconden **niet** aangesproken worden en daardoor afschakelt bij:

- De “Basisstand uitvoeren”;
- Een “Noodstop”;
- Het oproepen van de “Systeeminstellingen”;
- Het oproepen van de “Spoorplan-editor”;
- Het oproepen van de “Locomotievendatabank”;
- De “Magneetartikel-functietest”.

Zodra de genoemde programmadelen/functies beëindigd/afgesloten zijn, schakelt de Watch-Dog de booster(s) weer in. Bij het beëindigen van **Win-Digipet Pro X**, wordt aan het eerder genoemde magneetartikeladres **“rood”** gezonden, waardoor u uw modelspoorbaan ook zonder computer kunt gebruiken.

18.14.12 COM-poort weergave in de knoppenbalk.

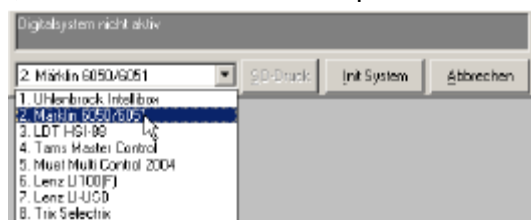
Een klik op één van deze schakelvlakjes  wordt eveneens de status van de digitaalsystemen weergegeven (zie paragraaf 18.14.6). Worden alle of één der ingestelde

digitaalsystemen zo  weergegeven, dan bestaat er geen verbinding tussen de PC en uw digitaalsysteem.

Tip!

Wordt er nog een schakelvlakje “groen” gekleurd weergegeven, dan kunt u met een klik op dit schakelvlakje of een menu-opdracht **“Extra’s”, “Status Digitaalsystemen”** de status van het digitaalsysteem oproepen en kunt u daar in de linker onderste keuzeveld het inactieve digitaalsysteem kiezen.

Met een klik op het schakelvlakje **<Init System>** (*Initialiseren systeem*), kunt u dan het digitaalsysteem weer activeren, zonder **Win-Digipet Pro X** te beëindigen en opnieuw te starten.




Afbeelding 18.51

18.14.13 Projectsymbol in de knoppenbalk.

Een klik op de naam van uw actuele project (bijv. “Kreuzeck”), opent het afdrukprogramma voor uw actuele instellingen, (zie paragraaf 3.4.4).

18.14.14 Service-Homepage over de knoppenbalk.

Een klik op het schakelvlakje  opent uw Internet-browser, om direct naar de WIN-DIGIPET Service Homepage te gaan, (zie paragraaf 2.10).

18.15 Treinnummer-weergave.

18.15.1 Algemeen.

De treinnummer-weergave gaat uit van de volgende vooronderstellingen:

- U heeft in het spoorplan treinnummer-symbolen geplaatst (zie paragraaf 6.3.4);
- U heeft in **ieder van deze velden** een terugmeldcontactnummer ingevoerd (zie de paragrafen 6.3.4 en 7.4). Wanneer al terugmeldcontactnummer in een treinnummerveld een “0” wordt ingevoerd, kan er geen locomotiefadres met (“drag & drop”) worden ingebracht;
- U heeft in de rijwegen-editor per rijweg een terugmeldcontactnummer als nummer van het startcontact en een ander terugmeldcontactnummer als nummer van het doelcontact ingegeven (zie paragraaf 8.8.3).

De treinnummer-weergave functioneert dan, wanneer de locomotieven/treinen met **rijwegenschakelingen** worden gereden, dus bij het schakelen van rijwegen met de start-/doelfunctie, in het dienstregelingbedrijf, in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten of in de treinrittenautomatisering.

Zet u daarentegen een locomotief/trein in beweging, nadat u de magneetartikelen van de rijweg afzonderlijk hebt geschakeld, dan functioneert de treinnummer-weergave niet of niet goed.

Bij het verlaten van de locomotievendatabank worden de treinnummers in de treinnummervelden automatisch geactualiseerd, ook als u een sortering binnen de locomotievendatabank heeft uitgevoerd of afzonderlijke locomotieven op “Vitrine” hebt geschakeld.

Een bijzonderheid is de weergave van de treinnummers bij **4-cijferige** locomotief-adressen. Omdat een viercijferig locomotiefadres niet in het treinnummerveld past (of de tekengrootte voor deze weergave te klein of niet zichtbaar was), wordt het **eerste cijfer** van het 4-cijferige adres met een kleurcode gekenmerkt en wel volgens de internationale kleurcode voor weerstanden. Derhalve is de betekenis voor het eerste cijfer:

- 1 = bruin
- 2 = rood
- 3 = oranje
- 4 = geel
- 5 = groen
- 6 = blauw
- 7 = violet
- 8 = donkergrijs
- 9 = wit

Is het locomotiefadres bijvoorbeeld 4234, dan wordt het nummer 234 in het treinnummerveld getoond en de achtergrond van het treinnummerveld is “geel”.

Wanneer u 3 treinnummervelden horizontaal of vertikaal naast elkaar geplaatst en met gelijk terugmeldnummer heeft voorzien, dan wordt niet het digitaaladres van de loc maar de bouwserie weergegeven.

Tip!

U kunt twee verschillende treinnummervelden in uw spoorplan van hetzelfde terugmeldcontactnummer voorzien. Dan verschijnen treinnummers, die u in één van de velden invoert, in beide velden; zij worden ook in beide velden verwijderd, zodra een veld een opdracht tot verwijderen krijgt.

Dat kan voor bepaalde bedrijfstoestanden voordelig/nuttig zijn, bijvoorbeeld in het volgende geval: Treinnummervelden in schaduwstations, die op een beeldschermuitsnede niet zichtbaar zijn, plaatst u aanvullend als “duplicaat” op een andere, goed zichtbare plaats waardoor u herkent, wanneer en waar een trein in het thans niet zichtbare gebied van het schaduwstation is aangekomen.

En wanneer u het treinnummerveld combineert, dan ziet u zowel het digitale adres van de locomotief, als ook het bouwserienummer. Zo heeft u het beste overzicht over de locomotieven op uw modelbaan...



Afbeelding 18.52

..Zoals hier in de afbeelding met de verschillende kleuraanduidingen van de locomotieven conform paragrafen 18.8.4 en 18.12.8.

18.15.2 Treinnummerweergave met vraagcontacten.

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programma-instellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*), het vinkje bij **<Ausblenden bei Startkontakt frei, Einblenden bei Zielkontakt besetzt>** (*Onzichtbaar bij startcontact vrij, Zichtbaar bij doelcontact bezet*) is gezet.


Klik nu in de locbalk (zie paragraaf 18.12.1) met de rechter-muisknop op de locomotief, die u nu wilt besturen, houdt de rechter-muisknop gedrukt, sleep de muisaanwijzer op het betreffende treinnummerveld en laat daar de rechter-muisknop los. Het digitaaladres van de locomotief, tevens het treinnummer, verschijnt meteen in het treinnummerveld.

Zou **dit** treinnummer al aanwezig zijn in uw spoorplan, dan krijgt u de aanwijzing: **<Zugnummer bereits vorhanden>** (*Treinnummer al aanwezig*), en deze plaats wordt in het spoorplan kort “rood” gemarkeerd. Dit vereenvoudigt het terugvinden van een al aanwezige opgave van een treinnummer.

Plaats dan de locomotief/trein op het treinnummerveld, wat tegelijk het startcontact van de gewenste rijweg is.

Heeft u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programma-instellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*) het vinkje bij **<Automatische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zugnummer>** (*Automatische beeldweergave bij muisbeweging over treinnummer*) (zie paragraaf 4.5.3) gezet, dan verschijnt meteen de afbeelding van de locomotief, als u met de muisaanwijzer op het treinnummerveld wijst. Heeft u het vinkje niet gezet, dan krijgt u als geel helpkaartje ("Tool-tipp") de bouwserie en het digitaaladres van de locomotief te zien.

Wanneer u op een treinnummerveld klikt, waarin een treinnummer is ingevoerd, verschijnt meteen de Loc-Control ("Maxi" of "Mini") van deze locomotief, en kunt u hem daarmee meteen besturen. Met de toetsencombinatie Shift-toets en rechter-muisknop op een treinnummerveld, verwijdt u de opgave in dit treinnummerveld. Voor het verwijderen verschijnt **geen** veiligheidsvraag.

Met de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergave*), **<Loks aktivieren/deaktivieren/löschen>** (*Locs activeren/deactiveren/verwijderen*), of met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk kunt u **alle** opgaven in de treinnummervelden wijzigen (zie paragraaf 18.12.9).

Schakel nu de rijweg (zie paragraaf 18.5.1) en stuur de trein over de rijweg. Het treinnummer wordt in het start-treinnummerveld **onzichtbaar**, als de trein het **startcontact** verlaat, en **zichtbaar** in het doel-treinnummerveld, als de trein het **doelcontact** bereikt. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingbedrijf en in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten, respectievelijk de treinrittenautomatisering.

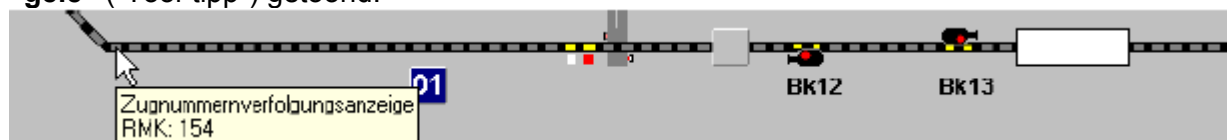
18.15.3 Treinnummerweergave zonder vraagcontacten

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen>** (*Programma-instellingen*), **<Generelles>** (*Algemeen*), het vinkje bij **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakte ohne Kontaktabfrage>** (*Directsprong van start- naar doelcontact zonder contactafvraag*) is gezet.

Schakel nu de rijweg (zie paragraaf 18.5.1) en (be)stuur de trein daarover: Na de opdracht **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*) springt het treinnummer **direct** van het starttreinnummerveld naar het doel-treinnummerveld van deze rijweg. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingbedrijf en in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten, respectievelijk de treinrittenautomatisering.

18.15.4 Vervolgingsweergave van treinnummers

Voor het eerst kunt u in **Win-Digipet Pro X** op lange trajecten in uw spoorplan treinnummer - vervolgingssymbolen inzetten. Deze zijn in het spoorplan niet te herkennen, omdat zij er als een heel normaal railstuk uitzien. Pas, wanneer u er met de muisaanwijzer overheen gaat, wordt een “gele” (“Tool-tipp”) getoond.



Afbeelding 18.53

Wanneer een trein dan dit treinnummer-vervolgingscontact berijdt, wordt het treinnummer ook in het spoorplan getoond. Het treinnummer verschijnt zolang als het contact wordt geactiveerd



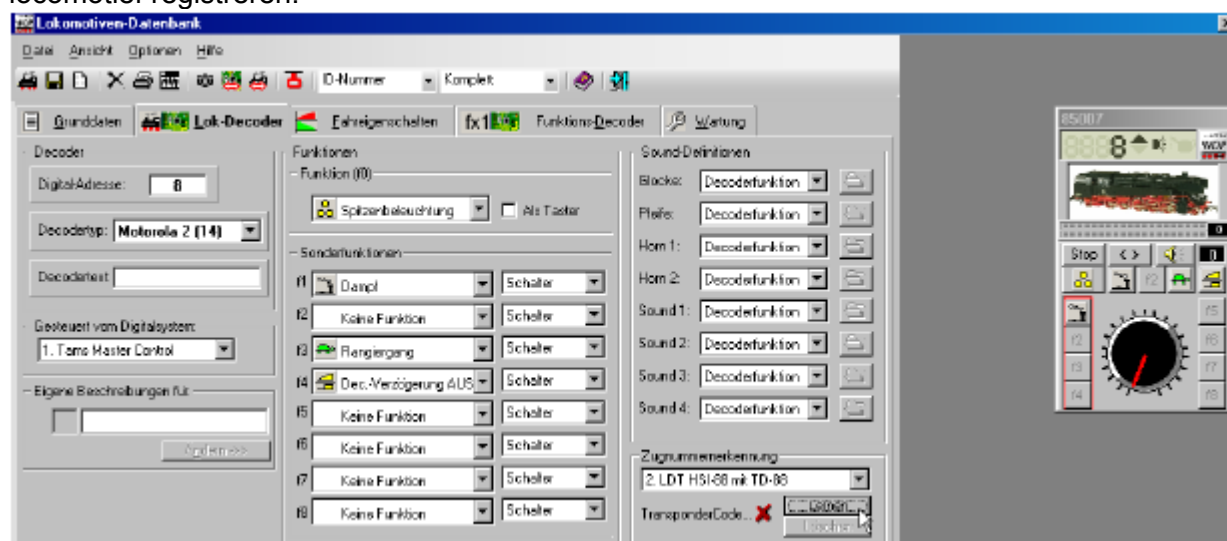
Afbeelding 18.54

De treinnummer- vervolgingssymbolen (ook 3 horizontaal/vertikaal voor het tonen van de bouwserie zijn mogelijk) moet u in de spoorplaneditor intekenen en conform paragraaf 7.4.5 voorzien van een terugmeldcontactnummer.

18.15.5 Treinnummerherkenning met de transponderverhoudingen TD-88.

In **Win-Digipet Pro X** kunt u nu ook het <Zugnummer-Identifizierungssystem trainDetect TD-88> (*Treinnummer identificatiesysteem TrainDetect TD-88*) van Litfinski Daten Technik (LDT) inzetten.

O dit te doen moet u uw locomotieven van transponders van het type TRANS-1 of 2 voorzien. Dit zijn kleine “electronische etiketten”, die u op de locomotieven of wagens van uw modelbaan aanbrengt. Verdere informatie verkrijgt u op de website <http://www.ltd-infocenter.com/> van Litfinski daten techniek (LDT). In de locomotievendatabank moet u het “electronisch etiket” van de locomotief registreren.



Afbeelding 18.55

Om dit te doen is er een tabblad “**Locdecoder**” het invoerveld **<Zugnummernerkennung>** (*Treinnnummerherkenning*). Na de keuze van het treinnummerherkenningssysteem...

- Märklin 6050/6051 met TD-88;
- LDT HSI-88 met TD-88 of;
- Helmo Inter-10.

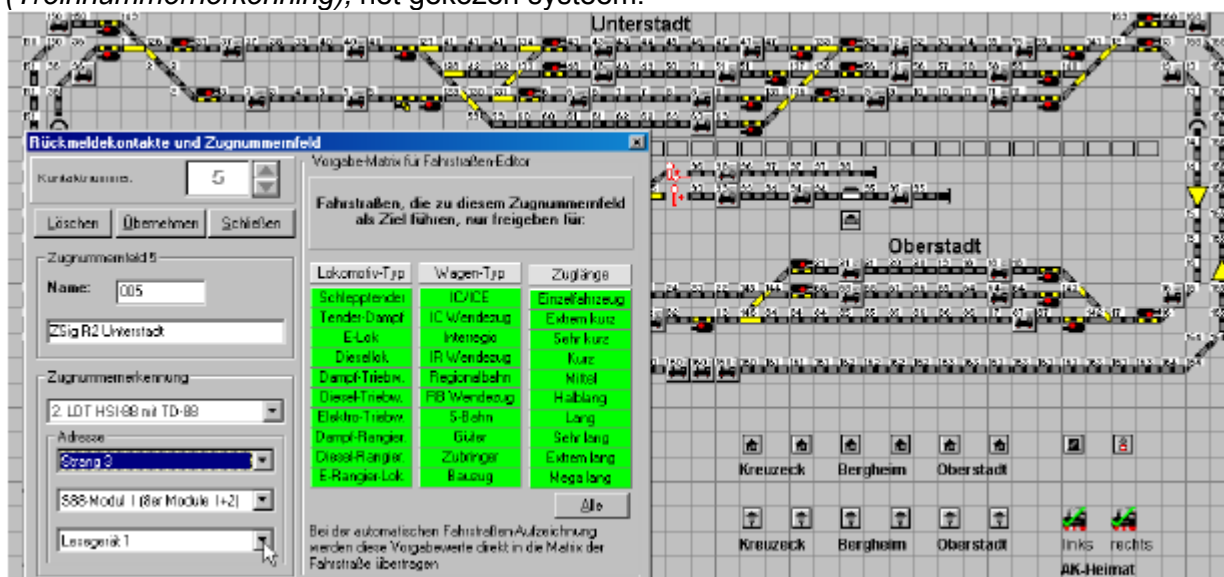
...worden twee nieuwe schakelvlakjes zichtbaar, waarbij het schakelvlakje **<Löschen>** (*Verwijderen*) pas na het leren van het “electronische etiket” de loc via het schakelvlakje **<Lernen>** (*Leren*), geactiveerd kan worden.

Nadat u alle locomotieven geregistreerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor om verdere gegevens voor het treinnummer-identificatiesysteem TD-88 te registreren.

Op uw modelbaan moet u op de gewenste herkenningsplaatsen transponder-leesapparaten (COL-10) monteren en met de TrainDetect-88 verbinden. Deze transponder-leesapparaten (COL-10) moeten u daarom altijd daar monteren, waar u treinnummervelden in het spoorplan heeft voorzien, zodat daar het gelezen locnummer overgenomen kan worden.

Zodat **Win-Digipet Pro X** deze informatie kan verwerken, moet u in de spoorplan-editor bij de toewijzing van de terugmeldcontacten het treinnummerveld de gegevens invoeren. Is het treinnummerveld al van een terugmeldcontactnummer voorzien, dan kunt u met de menu-opdracht **<Erfassung>** (*Registratie*), **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*) en de rechter-muisknop op het treinnummerveld het venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*Terugmeldcontact en treinnummerveld*), direct kiezen.

In het geopende venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*Terugmeldcontact en treinnummerveld*), (zie paragraaf 7.4.1) kiezen in het keuzeveld **<Zugnummernerkennung>** (*Treinnnummerherkenning*), het gekozen systeem.



Afbeelding 18.56

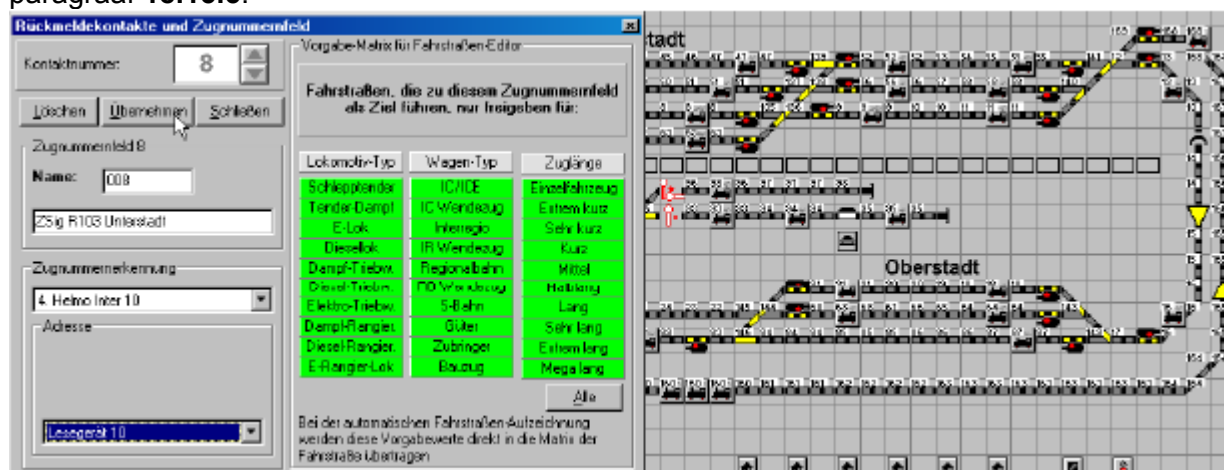
Ma de systeemkeuze, worden verdere invoervelden zichtbaar en verwachten daar de overeenkomstige invoer van u, zoals hier in de afbeelding de streng van de HSI-88, de nummers van de s-88-modules en de nummers van het aangesloten leesapparaat.

Met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), beëindigt u de invoer en gaat u door met de andere treinnummervelden op dezelfde manier, wanneer u daar het leesapparaat (COL-10) gemonteerd heeft.

18.15.6 Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.

Wanneer u het systeem Inter-10 gebruikt, dan moet u dit in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1) activeren, omdat dit systeem via een extra seriële aansluiting met de PC moet worden verbonden.

De uitrusting van de loc met transponder en de registratie van de data vindt plaats conform paragraaf 18.15.5.



Afbeelding 18.57

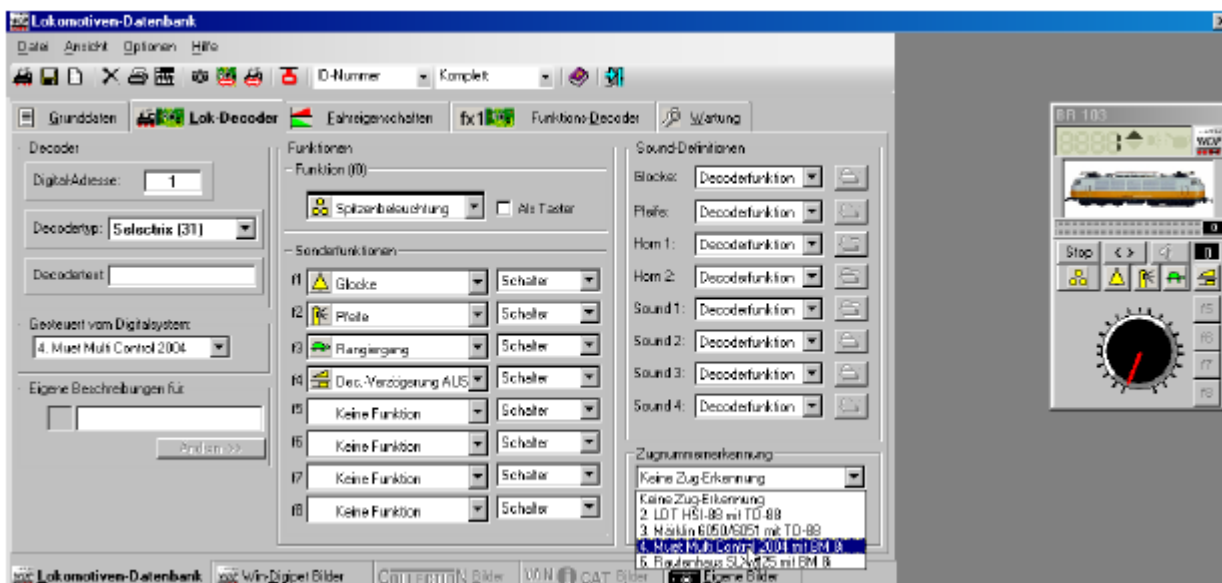
Bij het systeem Inter-10 kunnen echter 99 inleesapparaten (anders 31) gebruikt worden.

18.15.7 Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.

In **Win-Digipet Pro X** kunt u nu ook de treinnummerherkenning via de bezetmelders 8i van MÜT voor het Selextrix systeem gebruiken.

Om dit te doen moet u in uw locomotieven een DHL-decoder hebben ingebouwd, omdat deze decoder in staat is zijn eigen adres aan het spoor kan terugmelden. Op de website http://www.muett-digital.de/modellbahn/public_html/index.php vindt u meer informatie over dit systeem.

In de locomotievendatabank moet u het "electronisch etiket" van de locomotief registreren.



Afbeelding 18.58

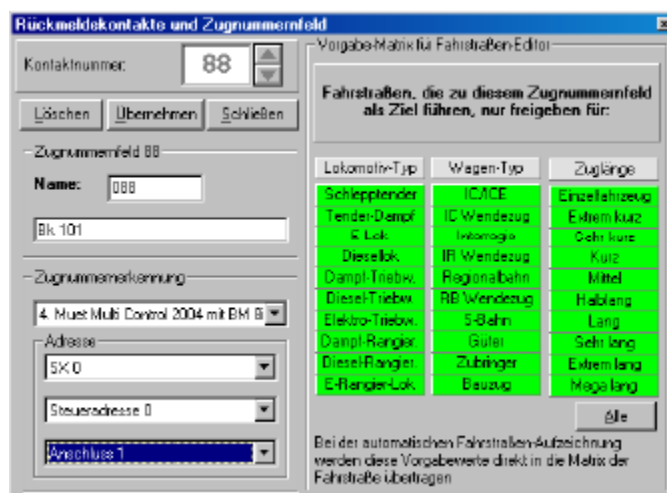
Om dit te doen is er het tabblad “**Lokdecoder**” en het invoerveld <**Zugnummernerkennung**> (*Treinnummerherkenning*). Met het neerwaartse pijltje klappt u de keuzelijst naar onder open en kiest u het gebruikte digitaalsysteem met de intelligente railbezetmelder 8i.

Nadat u alle locomotieven geregistreerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor ter registratie van de verdere data voor de treinnummerherkenning.

In het geopende venster <**Rückmeldekontakt und Zugnummernerkennung**> (*Terugmeldcontact en treinnummerveld*), zie ook paragraaf 7.4.1) kiest u in het keuzeveld <**Zugnummernerkennung**> (*Treinnummerherkenning*), van het gebruikte systeem.

Na de systeemkeuze worden alle verdere invoervelden zichtbaar en verwachten daar in de drie lijstvelden de invoer van een SX-adres.

Met een klik op het schakelvlakje <**Übernehmen**> (*Overnemen*), beëindigt u de invoer en doet dit met de andere treinnummervelden ook, wanneer u daar de bezetmelders 8i eveneens heeft aangesloten.



Afbeelding 18.59


18.16 Dienstregelingbedrijf.

Wat onder dit begrip moet worden verstaan, werd in paragraaf **11.1** al uitvoerig beschreven. Ook de voor het dienstregelingbedrijf vereiste registraties werden in de betreffende paragrafen beschreven en worden hier niet opnieuw herhaald. Ook worden in de volgende paragrafen niet meer **alle** mogelijkheden opgevoerd, hoe u bijvoorbeeld een dienstregeling start/wijzigt of kunt sluiten. In de hierna volgende paragrafen wordt steeds de **aanbevolen** mogelijkheid aangegeven en beschreven.

Tip!

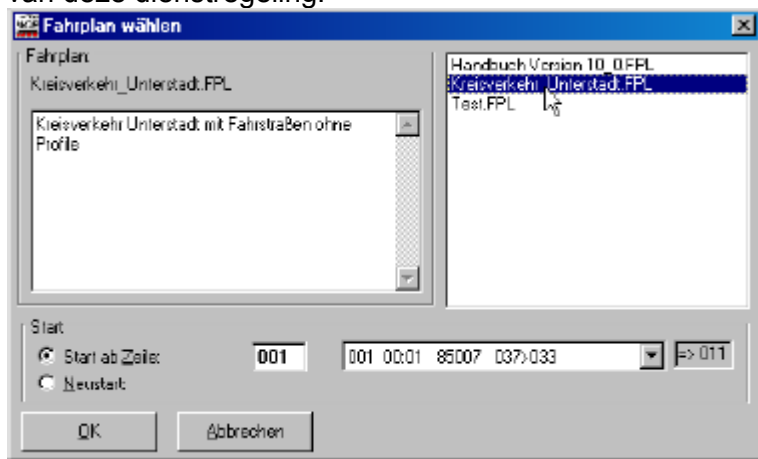
Voordat u het dienstregelingbedrijf start, moet u de basisstand van **alle** magneetartikelen herstellen (zie paragraaf **18.4**).

18.16.1 Keuze van de dienstregeling.

Klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk, waarna het venster **<Fahrplan wählen>** (*Dienstregeling kiezen*), verschijnt, waarin rechts de namen van alle opgeslagen dienstregelingen worden getoond.

Klik nu voor de keuze op de naam van de dienstregeling, die u wilt uitvoeren. De keuze wordt in een blauwe achtergrond getoond en linksboven ziet u de naam van de gewenste dienstregeling. Daaronder verschijnen in het grote venster links de bijbehorende notities, voor zover u deze had gemaakt.

Wilt u deze dienstregeling met zijn eerste regel starten, dan kiest u **<Neustart>** (*Nieuwe start*). In het vakje rechts naast **<Start ab Zeile>** (*Start vanaf regel*), staat dan het nummer van de eerste regel van de dienstregeling "001". In het lijstveld rechts daarnaast ziet u de vertrektijd, de locomotief en de rijweg voor deze startregel. In het grijze veld daarnaast staat het aantal regels van deze dienstregeling.



Afbeelding 18.60

Bevestig dit met een klik op "OK". Is deze dienstregeling vroeger eenmaal onderbroken en vanaf een bepaald regelnummer opgeslagen, dan verschijnt deze automatisch in het rechter vakje. In dergelijke gevallen kunt u met **<Start ab Zeile>** (*Start vanaf regel*), de dienstregeling vanaf deze regel weer verder laten lopen.

Maar u kunt hier ook iedere uitgekozen dienstregeling vanaf een willekeurig regelnummer starten. Hiervoor heeft u twee mogelijkheden.

- U kiest **<Start ab Zeile>** (*Start vanaf regel*), activeer vervolgens met een muisklik het vakje rechts daarnaast en overschrijf daar m.b.v. het toetsenbord het regelnummer, vanaf waar u de uitvoering van de dienstregeling wenst en bevestig dit met een klik op **“OK”**;
- Of overzichtelijker, u klikt op de pijl naar beneden in de lijstregel, en u krijgt alle regels van de dienstregeling ter keuze. Kies daar met een klik op een regel de beginregel van uw dienstregeling uit en bevestig dit met een klik op **“OK”**.

18.16.2 Controles voor de start.

De door het programma uitgevoerde controles zorgen ervoor, dat u voor de start van een dienstregeling **iedere** bijbehorende locomotief in uw **gespecificeerde uitgangspositie**, dit betekent op zijn juiste startcontact, hebt geplaatst.

Deze **controle van de startcontacten** is bijzonder belangrijk, daarom opent zich na iedere keuze voor een dienstregeling met **“OK”** automatisch het venster **<Startkontakte prüfen>** (*Startcontacten controleren*). Zijn alle startcontacten bezet, dan krijgt u in dit venster de melding **“Alle OK”**.

Zijn afzonderlijke startcontacten **niet** met een locomotief bezet, dan worden nummers van de startcontacten, het locomotiefnummer en de beschrijving van de rijweg met de aanwijzing **“NIET OK!”** getoond.

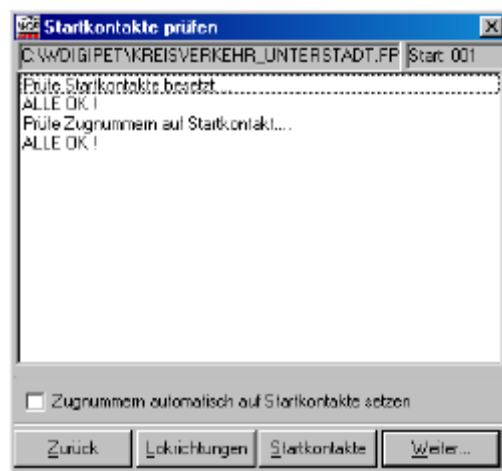
Ter correctie worden zij dan allemaal als onbezet getoonde startcontacten (**“NIET OK!”**) met locomotieven bezet. Klikt u daarna op **“Startcontacten”**, en als resultaat van de herhaalde controle wordt **“Alle OK!”** getoond.

Verder controleert het programma hier al, of alle start-treinnummervelden voor deze dienstregeling van de juiste treinnummers voorzien zijn. Aan de hand van deze controle kunt u eventueel nog afzonderlijke locomotieven met de hand omzetten.

De controle op de correcte bezetting van de startcontacten gebeurt ook voor het opnieuw starten van dezelfde dienstregeling, voor de start van een andere dienstregeling en voor de overgang naar een aangehangen of herhaaldienstregeling **<Fahrplan anhängen>** (*Dienstregeling aanhangen*), zie paragraaf 11.14).

Wanneer een dienstregeling met een onderliggende regel in plaats van met de eerste moet worden gestart **<Start ab Zeile..., usw>** (*Start vanaf regel..., enz.*), dan controleert het systeem de correcte bezetting van alle contacten, die vanaf deze regel als startcontact te aanschouwen zijn.

Als de schakelaar **<Zugnummern automatisch auf Startkontakte setzen>** (*Treinnummers automatisch op startcontacten zetten*), geactiveerd (aangevinkt) is, worden na een klik op **<Weiter>** (*Verder*), alle locomotiefadressen **automatisch** in de start-treinnummervelder ingevoerd. Daarom hoeft u zich er niet om te bekommeren, of alle treinnummervelden wel correct bezet zijn.



Afbeelding 18.61

Wanneer u deze functie heeft (afgevinkt) uitgesloten, terwijl uw dienstregelingstructuur daarmee in strijd is, haalt u aan het begin of op een gegeven dienstregelingstijd de digitaaladressen van locomotieven zo van de locbalk op de treinnummervelden, zoals in paragraaf **18.12.2** werd uitgelegd.

Belangrijke aanwijzing!

Onverschillig of u de voornoemde schakelaar heeft gezet, uw locomotieven moeten op de baan op de juiste plaatsten ook staan, want anders is een **botsing** voorgeprogrammeerd. U kunt met de schakelaar "**Locrichtingen**" automatisch controleren, of alle locomotieven voor deze dienstregeling in de juiste rijrichting staan. In het nieuw verschijnende lijstveld worden alle locomotieven van de dienstregeling met de actuele rijrichtingen getoond. Een handmatige controle zoals bij het Märklin-Digital-systeem (zie paragraaf **18.16.3**), kan hierbij vanwege de echte terugkoppeling naar uw modelspoorbaanwegen achterwege blijven. Over **<Zurück>** (*Terug*), keert u zonder start van de gekozen dienstregeling terug naar de keuze van een andere dienstregeling.

18.16.3 Start en normale afloop van een dienstregeling.

Klik nu in het venster **<Startkontakte prüfen>** (*Startcontacten controleren*), op **<Weiter>** (*Verder*). Daarna verschijnt de dienstregeling-commandocentrale in de laatst opgeslagen positie op uw beeldscherm. U kunt deze naar goeddunken op het beeldscherm verschuiven.



Afbeelding 18.61

Aan de linker buitenzijde ziet u de modelbaanklok (uren, minuten, seconden aanduiding). Deze begint zijn loop met het start tijdstip van de eerste regel uit de dienstregeling. In het witte veld daarnaast staat de tijdfactor (1...15), die u in de systeeminstellingen heeft vastgelegd, (zie paragraaf **4.8.1**).

Hier kunt u deze tijdfactor met de pijlen daarnaast **tijdelijk** veranderen, ook tijdens de loop van een dienstregeling. De instelling van de tijdfactor in de systeeminstellingen blijft echter ongewijzigd. Na iedere aanroep van het hoofdprogramma verschijnt die tijd weer in het tijdfactorveld. Zoals reeds in **11.5** werd uitgelegd, worden echter bij een tijdelijk verandering de aankomsttijden totaal afwijkend.

In het tekstveld met de lijstveldpijl rechts naast de tijdfactor, de rijwegenbuffer weergave, wordt in een lijst de inhoud van de rijwegenbuffer getoond (zie paragraaf **18.16.5**). Hoeveel regels hij aangeeft, heeft u in de systeeminstellingen bepaald (zie paragraaf **4.8.3**). Iedere regel in de rijwegenbuffer toont u de locomotief en de rijweg (gescheiden door het # -teken).

In de titelbalk van het venster van de dienstregeling wordt achter de naam van de dienstregeling altijd de thans uitgevoerde rijweg getoond.



De knoppen betekenen van links naar rechts:

- Start/stop van de dienstregeling (“**groen**” = startopdracht, “**rood**” = stopopdracht);
- Rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
- Rijwegen uit de buffer verwijderen;
- Actueel nog niet bereikte contacten tonen;
- Dienstregelinginspecteur openen;
- Locomotieven in de actuele dienstregeling vrijgeven of sperren;
- Dienstregeling sluiten.

00:01 85007 037>033

Puffer: 00 Zeile: 001 von 011

De opgaven van links naar rechts betekenen:

- Vertrektijd van de dienstregelingregel;
- Bouwserie van de locomotief;
- Beschrijving van de rijweg;
- Getal van de rijwegen in de buffer;
- Het lopende regelnummer van de dienstregeling en het aantal regels.

Voordat u nu de dienstregeling start, dient u zich er van te overtuigen, dat **alle** locomotieven van de gekozen dienstregeling in de **juiste rijrichting** staan, zodat zij bij de aanstaande start van de dienstregeling niet abusievelijk achteruit weggrijden. Ook mogen **geen** locomotieven uit de gekozen dienstregeling worden opgeroepen over een **Märklin-rijregelaar**.

Dan start u de dienstregel door een klik op de startknop. Hij verandert van kleur van rood naar groen, en de dienstregeling begint te lopen.

Met de functietoets **F12** kunt u eveneens een dienstregeling starten und stoppen. De eerste regel van de dienstregeling wordt uitgevoerd. De wissels en seinen van de betreffende rijweg worden geschakeld, dan gaat de betreffende locomotief rijden, rijdt zijn rijweg af, laat op tussencontacten de daarbij ingevoerde opdrachten uitvoeren en stopt aan het einde van de rijweg.

Aan deze afloop liggen enige voorwaarden ten grondslag:


- Een regel van de dienstregeling wordt pas dan uitgevoerd, wanneer aan de schakelvoorwaarden, die voor de betreffende rijweg gelden, wordt voldaan. Zolang daaraan **niet** wordt voldaan, wordt de rijweg niet geschakeld;
- Verder wordt een regel van de dienstregeling pas dan uitgevoerd, wanneer de betreffende locomotief alle contacten van de voorafgaande rijweg(en) correct heeft bereden. Zolang dat **niet** opgaat, wordt de rijweg niet geschakeld;
- Alle rijwegen, die als gevolg van de hiervoor genoemde grondslagen op het voorgeschreven tijdstip niet overeenkomstig het doel konden worden geschakeld, worden in de „Rijwegenbuffer“ terzijde gelegd, (zie paragraaf **18.16.6**).

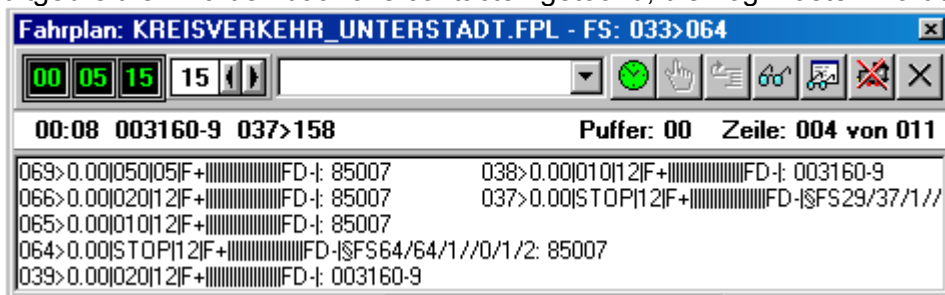
Op deze wijze handelt **Win-Digipet pro X** de eerste regel van de dienstregeling af.

Gelijktijdig wordt in de werkregel de volgende uit te voeren dienstregelingregel getoond. **Win-Digipet Pro X** voert deze uit, zodra de modelbaanklok de starttijd van de tweede regel heeft bereikt.

Dan volgen weergave en uitvoering van de derde regel van de dienstregeling en zo gaat het verder, tot de complete dienstregeling is afgewerkt. U kunt het dienstregelingbedrijf op ieder moment door een klik op de groene startknop onderbreken, waarbij hij gelijktijdig van kleur in “rood” verandert. Een tweede klik laat de startknop terugwisselen naar “groen” en wordt het dienstregelingbedrijf weer voortgezet. Is de laatste regel van een dienstregeling resp. een aangehangen dienstregeling volledig uitgevoerd, dan verschijnt in de werkgeregeling de melding “Einde dienstregeling”. U kunt dan over de startknop de dienstregeling weer starten of over de knop terugkeren naar het hoofdprogramma en een nieuwe dienstregeling oproepen.

18.16.4 Bereden contacten.

Als u op het schakelvlakje  klikt, dan wordt de dienstregeling-commandocentrale naar onder uitgebreid en worden daar alle contacten getoond, die nog moeten worden afgewerkt.



Afbeelding 18.62

Zo kunt u zeer goed observeren, welke contacten bereden worden en wat waar in uitvoering moet komen.

In het venster links zijn bijvoorbeeld alle contacten van 069 tot 064 met de overeenkomende opdrachten naar de locomotieven uitgevoerd. Omdat loc 003160-9 ook al gestart werd, zijn aan de rechter zijde van het bovenstaande venster de contacten 039 tot 037 met de loc-opdrachten uitgevoerd. Helemaal boven in de titelbalk ziet u ook, dat de rijweg 033>064 zojuist was gestart en dat om deze reden ook de regels rechts in het venster daarvan afkomstig zijn. En wanneer u de afbeelding hierboven nauwkeurig bekijkt, moet om 00:08 loc 003160-9 rijweg 037>158 gaan berijden.

18.16.5 De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.

De inspecteur dient voor fout- resp. afloopcontrole. Klik in de dienstregeling-commandocentrale

Via het schakelvlakje  . Het venster „Inspecteur voor dienstregeling opent zich“. Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het dienstregelingbedrijf.

De inspecteur moet alleen dienen voor het zoeken naar fouten. Het wordt niet aanbevolen de inspecteur geopend te houden bij een correct lopend bedrijf. Er zouden tijdsvertragingen kunnen ontstaan in het dienstregelingbedrijf, door alle aanvullende meldingen en afvragingen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, wanneer een dienstregeling een keer stagneert. Hij wordt alleen geactiveerd met zijn meldingen, als de dienstregeling loopt ("**groene**" klok).

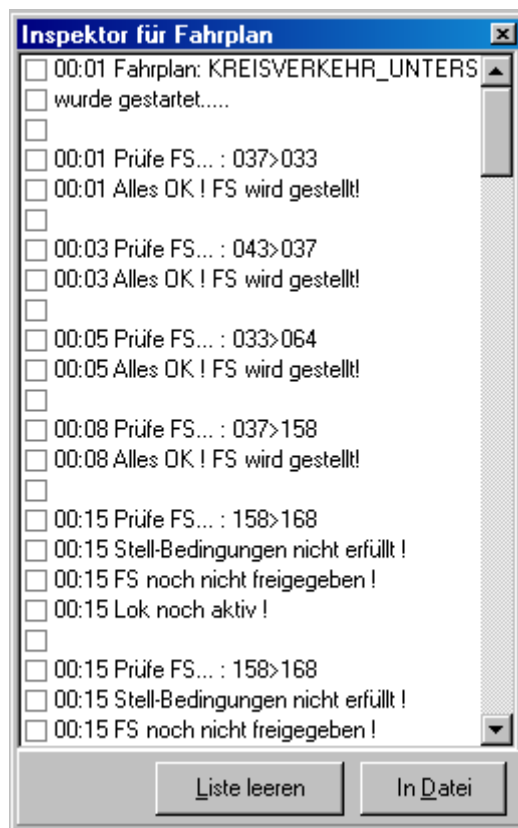
De afvragingen en meldingen stoppen meteen, zodra de dienstregeling wordt gestopt ("**rode**" klok).

De inspecteur is zeer nuttig bij het zoeken naar fouten. U kunt ook de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit bestand later nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (*In bestand*), en er opent een venster met de titel **<Speichern unter...>** (*Opslaan als...*). Geef naar goeddunken een bestandsnaam in en klik vervolgens op **<Speichern>** (*Opslaan*).

Voorbeeldmeldingen van de inspecteur (FS betekent "Rijweg" = RW)

- 00:01 Dienstregeling: (Dienstregeling-naam), werd gestart...;
- 00:01 Controleer RW... : (RW-naam) voor (Loc-bouwserie);
- 00:01 Alles OK ! RW wordt geschakeld!;
- 00:05 Dienstregeling: (Dienstregeling-naam); werd gestopt...;
- 00:08 Controleer RW... : (RW-naam) voor (Loc-bouwserie);
- 00:08 Niet aan schakelvoorwaarden voldaan!;
- 00:08 RW nog niet vrijgeven!;
- 00:12 Controleer RW... : (RW-naam) voor (Loc-bouwserie);
- 00:12 Andere loc blokkeert doelcontact: (Startcontact);
- 00:24 RW nog niet vrijgeven!;
- 00:24 Loc nog actief!;
- "STOP! BUFFER VOL ...".



Afbeelding 18.63

Betekenis van de inspectuurmeldingen:

Melding:	Oorzaak:	Mogelijke oplossing voor het probleem:
Alles OK! RW wordt geschakeld!	Alles werd goed gedaan.	Alleen ter informatie.
Dienstregeling: XYZ werd gestart.	Start van dienstregeling met de naam "XYZ".	Alleen ter informatie.
Dienstregeling werd gestopt.	Handmatige stop van de dienstregeling met de naam "XYZ".	Alleen ter informatie.
Controleer RW, "XYZ" voor "ABC".	Rijweg met de ID-tekst "XYZ" wordt op geldigheid voor loc met de bouwserie-omschrijving "ABC" gecontroleerd.	Locadres uit het TN v/h doelcontact verwijderen; Afloop v/d DRs controleren ("Waarom is de TR v/h doelcontact nog niet vrij? Te vroege vertrektijd voor de te schakelen RW).
Andere loc blokkeert doelcontact: X.	TR van doelcontact X van de te schakelen RW is met een ander locadres bezet.	1. Juiste locadres in TN invoeren; 2. Opgave voor locadres in de dienstregeling controleren; 3. Locadres tijdens de DR-start automatisch laten invoeren (Optie "Treinnummer automatisch op startcontact zetten" geactiveerd).
Verkeerde loc op startcontact: X.	Op startcontact X v/d te schakelen RW wordt een ander locadres verwacht.	1. Juiste locadres in TN invoeren; 2. Opgave voor locadres in de dienstregeling controleren; 3. Locadres tijdens de DR-start automatisch laten invoeren (Optie "Treinnummer automatisch op startcontact zetten" geactiveerd).
RW nog niet vrijgegeven!	RW kan niet worden geschakeld, omdat hij met een andere actieve RW kruist.	1. Andere RW opheffen resp. vrijgeven; 2. Afloop v/d DRs controleren („Waarom is de andere RW noch niet weer vrijgegeven?", Te vroege vertrektijd voor de te schakelen RW?).
Geen loc op startcontact: X.	Op startcontact X v/d geschakelde RW is geen locadres aanwezig.	1. Andere RW opheffen resp. vrijgeven; 2. Afloop v/d DRs controleren („Waarom is de andere RW noch niet weer vrijgegeven?", Te vroege vertrektijd voor de te schakelen RW?).
Nog loc actief!	Loc heeft een van de weergegeven contacten uit de contactgebeurtenissen niet bereikt/overreden.	1. Afloop v/d DRs controleren (Worden alle contactgebeurtenissen afgewerkt? Te vroege vertrektijd voor de betreffende loc?); 2. Bij begin DR: Het systeem heeft evt. nog een oude informatiestand opgeslagen (bijv. na een onderbreking); 3. Met hulp van afzonderlijk verwijderen (Shift + rechter muisknop) de betreffende loc uit de TR verwijderen of met „Alle treinnummers verwijderen" alle locs uit alle TRs verwijderen.
Niet voldaan aan schakelvoorwaarden!	Aan de schakelvoorwaarden voor de te schakelen rijweg wordt niet voldaan.	1. Opgaven in de betreffende RW controleren; 2. Afloop v/d DRs controleren („Wordt aan alle voorwaarden in hetbedrijf voldaan?") Controleren, of alle betreffende terugmeldcontacten goed werken.
StOp! BUFFER VOL...	Het maximaal aantal rijwegen werd in de buffer afgelegd	1. Het aantal rijwegen, die in de buffer afgelegd kunnen worden, in de systeeminstellingen van WDP vergroten; 2. Controleren, waarom de rijwegen niet kunnen worden uitgevoerd.
Loc "ABC" tijdelijk geblokkeerd!	Loc met de bouwserie-omschrijving „ABC" op DR-index	Loc uit index verwijderen.


Gebruikte afkortingen: RW = rijweg, DR = dienstregeling, TN = treinnummerveld.

In de rechter kolom wordt de informatie voor u opgesomd. Moet u iets ondernemen, dan is dit door de cijfers 1, 2, 3 enz. aangegeven.

18.16.6 Ongevallen, bedrijfseinde, vertragingen.

Bij bedrijfsstoringen van uiteenlopende aard helpt het systeem u, het geordende bedrijf op uw modelbaan zo snel mogelijk weer te hervatten.

Doet zich een **ongeval** voor, zoals een ontsporing of een botsing, dan kunt u het dienstregelingbedrijf eenvoudig onderbreken, door een klik op de groene startknop of door te drukken op de functietoets **F12**. De groene klok wisselt van kleur naar rood, en de dienstregeling wordt gestopt.

Zijn de gevolgen van het ongeval opgeruimd, dan kunt u het bedrijf vanaf dezelfde regel in de dienstregeling voortzetten, door te klikken op de rode startknop. Wilt u het **dienstregelingbedrijf** vanwege een ongeval of om welke andere reden dan ook **verlaten, voordat** de lopende **dienstregeling behoorlijk is beëindigd**, dan klikt u in de commandocentrale uiterst rechts op het schakelvlakje .

De dienstregeling stopt en u wordt gevraagd:

- Dienstregeling nog niet beëindigd! Toch afbreken?
- Speelstand wordt automatisch opgeslagen!

Bij “**Ja**” wordt de actuele dienstregelingregel opgeslagen en later bij de keuze voor deze dienstregeling getoond. Een dienstregeling kan alleen worden beëindigd **<Anzeige “Fahrplan ende”>** (*Dienstregeling-einde*), wanneer al zijn contacten correct werden bereden. Is dit niet het geval, dan krijgt u de melding:


- Nog niet alle contacten afgewerkt! Toch afbreken?

Als u “**Ja**” antwoordt, wordt de dienstregeling beëindigd, zonder dat alle contactgebeurtenissen werden uitgevoerd. Wanneer u de dienstregelingschakelaar stopt (hij verandert in rood), wordt de actuele dienstregelingregel automatisch opgeslagen en later bij de keuze van deze dienstregeling getoond.


Alle rijwegen, die op het vastgelegde tijdstip niet in overeenstemming met de bestemming konden worden geschakeld, omdat **vertragingen** of andere **bedrijfsstoringen** zijn opgetreden, legt het systeem in de rijwegenbuffer terzijde. Hoeveel rijwegen en welke dat zijn, ziet u in de rijwegenbuffer-weergave.



Afbeelding 18.64

U kunt dan met het schakelvlakje  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer te legen.

Het wordt echter aan uw inzicht overgelaten, hoe het dienstregelingbedrijf zich voortzet.

Handbediende uit de buffer met het schakelvlakje  geschakelde rijwegen worden verwijderd, zodra de vrijgave is bereikt. Ook vervolgschakelingen worden mee uitgevoerd.

Wanneer u een dienstregeling wilt beëindigen en de buffer nog niet leeg is, krijgt u de melding:

- Rijwegenbuffer nog niet afgewerkt.

Als het maximaal aantal bufferregels (zie paragraaf 4.8.2) is bereikt, stopt het dienstregelingbedrijf automatisch, en krijgt u de melding:

- Stop! Buffer vol!

Ook in deze gevallen grijpt u met de hand in.

18.17 Automatisch bedrijf met vraagcontacten.


Wat onder dit begrip moeten worden verstaan werd al uitvoerig beschreven in paragraaf 12.1. Ook de voor dit automatiseringsbedrijf met vraagcontacten vereiste registraties werd in die paragrafen beschreven en zullen hier niet opnieuw worden besproken.

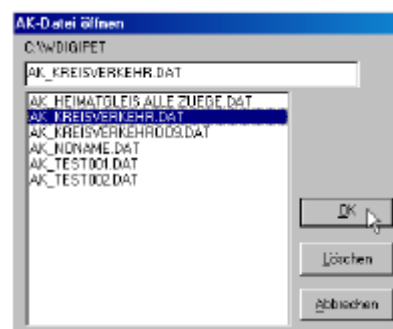
Ook worden in de volgende paragrafen niet meer **alle** mogelijkheden opgevoerd, bijvoorbeeld hoe u het geautomatiseerde bedrijf kunt starten, wijzigen of kunt sluiten. In de volgende paragrafen wordt steeds de **aanbevolen** mogelijkheid getoond en beschreven.

Tip!

Voordat u het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten start, moet u eerst de basisstand van alle magneetartikelen herstellen, (zie paragraaf 18.4). Zo voorkomt u storingen in de automatisering, die op zouden kunnen treden, omdat de stand van een of meerdere magneetartikelen tevoren met de hand werd(en) gewijzigd.

18.17.1 Keuze van een geautomatiseerd bedrijf.

Klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster **<AK-Datei öffnen>** (*VC-bestand openen*), verschijnt, waarin de namen van alle opgeslagen VC-bestanden worden getoond. Klik nu voor de keuze op de naam van een VC-bestand, dat u wilt uitvoeren. De naam verschijnt op een blauwe achtergrond en met een klik op “OK” wordt het VC-bestand geladen.



Afbeelding 18.65

18.17.2 Start en afloop van het automatische bedrijf.

Nadat u deze automatisering heeft opgeroepen, verschijnt de automatiserings-commandocentrale.



De knoppen betekenen van links naar rechts:

- Start/stop v/h VC (“**groen**” = startopdracht, “**rood**” = stopopdracht);
- VC-inspecteur openen;
- Venster verkleinen/vergroten;
- Afvraagtijd in msec (alleen weergave);
- Op-/neer pijlen voor instelling van de afvraagtijd.

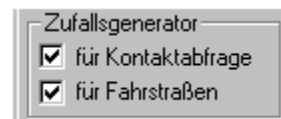
Voordat u het geautomatiseerde bedrijf start, stelt u de afvraagtijd m.b.v. de beide pijlen in. Welke waarde u daar instelt, is afhankelijk van verschillende factoren. Als voorinstelling ziet u 1000 Milliseconden, dit betekent eenmaal per seconde worden de vraagcontacten op een mogelijk schakelen van een rijweg gecontroleerd. Wanneer u een zeer vlot geautomatiseerd bedrijf wenst, dan zult u hier een kleinere waarde instellen, maar dat is ook altijd afhankelijk van het aantal af te vragen vraagcontacten. De ideale waarde moet u zelf vinden en uitproberen. Door het inschakelen/uitschakelen van de zes mogelijke automatiseringsgebieden (zie paragraaf 12.3.1), kunt u, ook tijdens de afloop van deze automatisering, deelgebieden van uw baan in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten uitvoeren of niet. Over de beide schakelaars bij de „Toevalsgenerator“ kunt u het automatische bedrijf met vraagcontacten zeer variabel vormgeven.

U kunt het toeval instellen voor...

- Contactafvragingen;
- Rijwegen.



Afbeelding 18.66

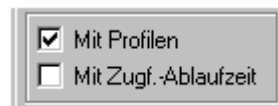


Afbeelding 18.67

Wanneer u alleen <**Kontaktabfrage**> (*Contactafvraging*) aanvinkt, dan worden de vraagcontacten bij toeval afgevraagd. De rijwegen, die u dan had ingevoerd bij dit vraagcontact, worden van boven naar onder voor het schakelen van de rijweg naderbij gehaald. De eerste rijweg die geschakeld kan worden wordt geschakeld, met de andere wordt geen rekening meer gehouden.

Wanneer u bij <**Fahrstraßen**> (*Rijwegen*) een vinkje zet, dan worden deze bij toeval gekozen en geschakeld. Is dit niet uitvoerbaar, omdat niet aan de schakelvoorwaarden wordt voldaan, dan wordt de volgende rijweg bij toeval gekozen. Hierbij kan het ook voorkomen, dat het behoorlijk **lang** kan duren, tot één van de gekozen rijwegen geschakeld kan worden.

Heeft u **beide** vinkjes gezet, dan combineert u beide versies en is niets meer te voorzien. Het rijden met de toevalsgenerator moet u daarom zelf op uw modelbaan uitproberen, om vervolgens te bepalen wat u het beste bevalt. Wanneer u voor uw locomotieven en rijwegen ook nog profielen hebt gemaakt, dan kunt u hier nu ook de schakelaar <**Mit Profile**> (*Met profielen*), inschakelen. Dan zullen de treinen met of zonder profiel in het geautomatiseerde bedrijf op de baan rijden.




Afbeelding 18.68

De volgende schakelaar **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinritaflooptijd*) is dan zinvol, als u in het geautomatiseerde bedrijf ook treinritten mee heeft ingebonden. In de systeeminstellingen kunt u op het tabblad **<Programmeinstellungen, Zugfahrten>** (*Programma-instellingen, Treinritten*), deze aflooptijd instellen, (zie paragraaf 4.12.4). Dan worden treinritten, die bij een afloopstoring niet verder kunnen rijden, verwijderd.

Zodra u alle instellingen voor het geautomatiseerde bedrijf heeft uitgevoerd, start u met een klik op het rode vierkante startschakelaar links boven, hij verandert van kleur in **“groen”**. Omgekeerd stopt u deze automatisering met een klik op de dan **“groene”** schakelaar, hij verandert van kleur in **“rood”**.

18.17.3 De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur dient respectievelijk voor fout- en afloopcontrole. Klik in de automatisering-commandocentrale op het schakelvlakje , waarna het venster „Inspecteur voor automatisering“ zich opent. Het venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde** knop of bij het verlaten van het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur moet alleen gebruikt worden voor het zoeken naar fouten. Het wordt niet aanbevolen hem open te houden bij een correct lopend bedrijf. Er zouden tijdsvertragingen in het geautomatiseerde bedrijf kunnen ontstaan door de extra meldingen en afvragingen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen als het geautomatiseerde bedrijf hapert. Hij wordt alleen geactiveerd met zijn meldingen, als de automatisering loopt (**“groene”** schakelaar). De afvragingen en meldingen stoppen onmiddellijk, zodra de automatisering wordt gestopt (**“rode”** schakelaar).

De inspecteur is zeer nuttig bij het zoeken naar fouten. U kunt de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit bestand op een later tijdstip nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (*Naar bestand*), en er opent zich een venster met de titel **<Speichern unter...>** (*Opslaan als...*), geef daarin een passende bestandsnaam in en klik vervolgens op **<Speichern>** (*Opslaan*).

Meldingen van de inspecteur: (de betekenis van de afkortingen zijn resp: “RW” = rijweg, “C” = contactnummer en “EXIT” = controleer het volgende vraagcontact):

- Start met 21 actieve vraagcontacten;
- Aanvraag: C021 RW: 021>025;
- Loc: 012081-6 op startcontact;
- Controleer RW: 021>025;
- Schakel RW: 021>025;
- Start loc: 012081-6;
- Afloop met profiel 1: 021>025 + 012081-6

- Aanvraag: C030 RW: 030>036;
- Loc: 216090-1 op startcontact;
- MA #1-Stand voor Adr: 037 FOUT;

- Aanvraag: C058 RW: 058>016;
- Loc: 220035 op startcontact;
- MA #1-Stand voor Adr: 036 FOUT

Dit zijn maar een paar voorbeelden uit de reeks mogelijke inspectuurmeldingen.

Betekeningen van de inspectuermeldingen enz.

Melding:	Oorzaak:	Mogelijke
Start met X actieve Vraagcontacten.	Start v/h VC-bedrijf met X actieve Vraagcontacten.	Alleen ter informatie!
Aanvraag: C X RW: "XYZ".	Contact X vraagt RW met de ID-tekst „XYZ“ aan.	Alleen ter informatie!
Aanvraag: C X wachttijd voor RW: Y.	Contact X vraagt na afloop van wachttijd Y een RW aan.	Alleen ter informatie!
Aanvraag: C X wachttijd voor RW afgelopen.	De wachttijd (voor rijweg) op het contact X is afgelopen.	Alleen ter informatie! (Op het tijdstip v/d contactbezetting wordt nog geen speciale RW gekozen resp. geschakeld).
Loc „ABC“ op startcontact.	Loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ staat op het startcontact van de aangevraagde RW.	Alleen ter informatie!
Loc: X ROOD = Waar.	Aan de voorwaarde voor loc #1/#2 van een RW in de VC-editor wordt voldaan, (X staat voor het locadres in de voorwaarde).	Alleen ter informatie! (De RW kon worden geschakeld, als alle andere voorwaarden correct zijn.) Let op: Is de in de voorwaarde aangegeven loc op "Vitrine" geschakeld, dan wordt deze voorwaarde niet gecontroleerd en de RW niet geschakeld!).
Loc: X ROOD = Niet waar.	Aan de voorwaarde voor loc #1/#2 van een RW in de VC-editor wordt niet voldaan, (X staat voor het locadres in de voorwaarde).	Alleen ter informatie! (De RW kan niet worden geschakeld.) Let op: Is de in de voorwaarde aangegeven loc op "Vitrine" geschakeld, dan wordt deze voorwaarde niet gecontroleerd en de RW niet geschakeld!).
Loc: X ZWART = Waar.	Aan de voorwaarde voor loc #1/#2 van een RW in de VC-editor wordt voldaan, (X staat voor het locadres in de voorwaarde).	Alleen ter informatie! (De RW kon worden geschakeld, als alle andere voorwaarden correct zijn.) Let op: Is de in de voorwaarde aangegeven loc op "Vitrine" geschakeld, dan wordt deze voorwaarde niet gecontroleerd en de RW niet geschakeld!).
Loc: X ZWART = Niet waar.	Aan de voorwaarde voor loc #1/#2 van een RW in de VC-editor wordt niet voldaan, (X staat voor het locadres in de voorwaarde).	Alleen ter informatie! (De RW kan niet worden geschakeld.) Let op: Is de in de voorwaarde aangegeven loc op "Vitrine" geschakeld, dan wordt deze voorwaarde niet gecontroleerd en de RW niet geschakeld!).
MA #1-Stand voor Adr.: X JUIST!!	Aan de voorwaarde voor MA #1 van een RW in de VC-editor wordt voldaan, (dezelfde melding is er ook voor „MA #2“).	Alleen ter informatie! (De rijweg kan worden geschakeld, als aan alle andere voorwaarden is voldaan.).
MA #1-Stand voor Adr.: X FOUT!!	Aan de voorwaarde voor MA #1 van een RW in de VC-editor wordt niet voldaan, (dezelfde melding is er ook voor „MA #2“).	Alleen ter informatie! (De RW kan niet worden geschakeld.).
Controleer RW: „XYZ“...	Een aangevraagde RW met de ID-tekst „XYZ“ wordt gecontroleerd.	Alleen ter informatie!
Schakel RW: „XYZ“...	Een aangevraagde RW met de ID-tekst „XYZ“ wordt geschakeld.	Alleen ter informatie!
Wachttijd voor vertrek „ABC“ : X.	Start van de wachttijd X voor vertrek van de loc met de bouwserieomschrijving „ABC“.	Alleen ter informatie! (Op het tijdstip van de contactbezetting werd al een speciale RW geschakeld maar de loc rijdt nog niet weg.).
Wachttijd voor vertrek „ABC“ Afgelopen.	Einde van de wachttijd voor vertrek van de loc met de bouwserieomschrijving „ABC“.	Alleen ter informatie!
Keer loc "ABC".	Loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ krijgt een keeropdracht.	Alleen ter informatie!
Start loc "ABC".	Loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ wordt gestart.	Alleen ter informatie! (In het geval dat de loc niet wegrijdt: Opgaven op het startcontact van de RW en de startsnelheid in der locomotievendatabank controleren. Het resultaat v/d som mag niet NUL zijn!).

Melding:	Oorzaak:	Mogelijke oplossingen:
Loc ABC wordt op het doel geblokkeerd!	Het locadres van de loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ wordt op het doel op ROOD geschakeld en daardoor voor het verdere VC-bedrijf gesperd.	Alleen ter informatie!
Loc-adr: X voor XYZ ongeldig!	De loc met het adres X mag de RW met de ID-tekst „XYZ“ volgens de opgaven onder „Alleen vrijgeven voor locadressen“ in de RW-databank niet berijden.	1. Opgaven in de RW wijzigen, (zodat de loc deze RW mag berijden); 2. Of in de VC-editor een extra RW (zonder adressenbeperking) voor dit vraagcontact toevoegen.
RW voor loc: ABC gesperd! = EXIT.	De loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ is overeenkomstig de opgaven in de MATRIX niet voor de RW toegelaten.	1. Opgaven v/d matrix (loc-, wagentype en treinlengte) in de betreffende RW wijzigen; 2. Opgaven voor loc-, wagentype en treinlengte v/d betreffende loc in de locomotievendatabank wijzigen; 3. In de VC-editor een extra RW (zonder adressenbeperking) voor dit vraagcontact toevoegen.
Geen loc op startcontact: X !=EXIT.	De RW kan niet worden geschakeld, omdat in het TN van het startcontact van de betreffende RW geen locadres is ingevoerd. (Deze melding verschijnt alleen, als het vraagcontact niet tevens het startcontact is.).	Opgaven in de RW controleren („Juiste nummer bij het startcontact ingevoerd?“).
Loc: ABC nog geen STOPopdracht! = EXIT.	De loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ heeft zijn rit nog niet beëindigd.	Moet in het TN van het startcontact het locadres zijn ingevoerd: Met SHIFT + rechter muisknop het locadres uit de betreffende TN verwijderen en weer opnieuw invoeren.
Loc: ABC blokkeert doelcontact! = EXIT.	In het TN van het doelcontact is een ander locadres ingevoerd.	1. In de RW het doelcontact met de voorwaarde „VRIJ“ in de schakelvoorwaarden opnemen; 2. Ingeval het betreffende terugmeldcontact vrij is: Locadres uit het TN van het doelcontact met SHIFT + rechter muisknop verwijderen.
Loc: ABC geen startsnelheid.	Voor de loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ is in de locomotievendatabank de startsnelheid NUL ingesteld.	Startsnelheid verhogen.
Loc: ABC remmen = 0... !	De som van de instelwaarde op het 1 ^e traject-, 2 ^e traject- of remcontact en startsnelheid in de locomotievendatabank is kleiner of gelijk aan NUL.	1. Instelwaarde op het remcontact wijzigen; 2. Startsnelheid verhogen; 3. Som v/d startsnelheid en de instelwaarde op het contact v/d RW mag nooit kleiner of gelijk aan NUL zijn.
Aan schakel-/vrijgave voorwaarde wordt niet voldaan! = EXIT.	Aan de schakelvoorwaarden voor de RW wordt niet voldaan of en kruisende RW is nog actief. (Deze melding hoeft niet zondermeer een foutmelding te betekenen. Zij geeft slechts de informatie weer, waarom de RW niet kon worden geschakeld).	1. Schakelvoorwaarden voor de RW controleren; 2. Terugmeldcontacten op werking controleren; 3. Vrijgave van de voorafgaande RW controleren, (alleen ingeval deze niet werd vrijgegeven).

In de rechter kolom staat de voor u relevante informatie. Moet u iets ondernemen, dan is dit door het voorafgaande cijfer 1, 2, 3, aangegeven. Gebruikte afkortingen: RW – rijweg, TN – treinnummerveld.

18.17.4 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.

Bij bedrijfsstoringen van uiteenlopende aard helpt het systeem u, het geordende bedrijf op uw modelbaan zo snel mogelijk weer te hervatten.

Doet zich een **ongeval** voor, zoals een ontsporing of een botsing, dan kunt u het dienstregelingbedrijf eenvoudig onderbreken, door een klik op de **“groene”** startknop, de **“groene”** klok wisselt van kleur naar **“rood”**, en de dienstregeling wordt gestopt.

Is het bij een ongeval of een ontsporing tot een kortsluiting op de baan gekomen, dan stopt het automatische bedrijf zelfstandig. Ook wordt de automatisering gestopt, wanneer u op de centrale (IB, Märklin Control-Unit enz.) op “STOP” heeft gedrukt.

Zijn de gevolgen van het ongeval opgeruimd, dan zet u het bedrijf voort, door vervolgens de rode startschakelaar aan te klikken. Tijdens het automatische bedrijf kunt u ook als aanvulling handbediend rijwegen schakelen, bijvoorbeeld als er een trein blijft staan, omdat u voor hem onjuiste opgaven in de rijweg of in het VC-bestand heeft ingevoerd.

Maar let op!

De computer kan de rijwegen sneller schakelen dan u. Door onachtzaamheid kan het dan tot een **botsing** komen.

Wilt u tijdens het automatische bedrijf een **loc** even kort **stoppen**, zodat u bijvoorbeeld rookgeneratorolie kunt bijvullen, dan gaat u als volgt te werk:

- Wacht tot het treinnummer van de te stoppen locomotief is overgedragen in het treinnummerveld, waar u de locomotief wilt stoppen;
- Klik met de toetsencombinatie ALT + rechter-muisknop op het treinnummerveld, het treinnummer wordt nu “**ROOD**”;
- De gestopte locomotief wordt door het geautomatiseerde bedrijf niet meer in beweging gebracht;
- Heeft u de rookgeneratorolie bijgevuld en kan de locomotief weer verder rijden, dan verandert u het treinnummer weer van “**ROOD**” in “**ZWART**” met de toetsencombinatie ALT + rechter-muisknop;
- Het geautomatiseerde bedrijf neemt vervolgens de trein weer over.

De zojuist geschetste handelswijze kunt u op ieder moment, om welke reden dan ook, altijd uitvoeren. Dit is met name zinvol, wanneer u eens een trein met de hand wilt besturen, want ook met “**RODE**” treinnummers kunt u over **<Stellen und Fahren>** (*Schakelen en rijden*), een trein bewegen. Het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten kunt u op ieder moment met een klik op het schakelvlakje  rechtsboven beëindigen, waarbij de instellingen van het bedrijf worden opgeslagen.


18.18 Treinritten geautomatiseerd bedrijf.

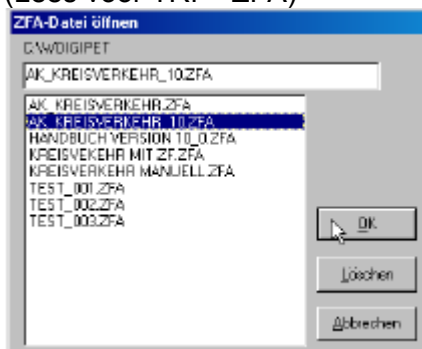
Wat onder dit begrip wordt verstaan, werd al uitvoerig beschreven in paragraaf **13.1**. Ook de voor dit geautomatiseerde treinrittenbedrijf vereiste registraties werden in de desbetreffende paragrafen beschreven en worden hier niet herhaald. Ook worden in de volgende paragrafen niet meer **alle** mogelijkheden beschreven, hoe u bijvoorbeeld het geautomatiseerde bedrijf kunt starten/wijzigen of sluiten. In de hierna volgende paragrafen wordt steeds de **aanbevolen** mogelijkheid opgetekend en beschreven.

Tip!

Voordat u het geautomatiseerde treinrittenbedrijf opstart, moet u de basisstand van alle magneetartikelen herstellen, (zie paragraaf **18.4**).

18.18.1 Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.

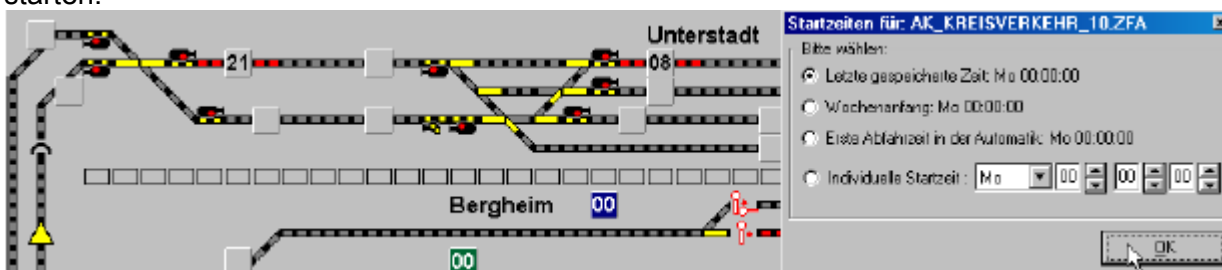
Klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Het venster **<ZFA-Datei öffnen>** (*TRI-bestand openen*) verschijnt, waarin de namen van alle opgeslagen TRI-bestanden worden getoond. Klik voor een keuze op de naam van het TRI-bestand, wat u wilt uitvoeren. De keuze verschijnt op een “blauwe” achtergrond en met een klik op “OK” wordt het TRI-bestand geladen.
 (Lees voor TRI = ZFA)



Afbeelding 18.69

18.18.2 Start en afloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.

Nadat u deze automatisering heeft opgeroepen, verschijnt het venster **<Startzeiten für:ZFA>** (*Starttijden voor:ZFA*). In dit venster kunt u nu kiezen, hoe de treinrittenautomatisering moet starten.



Afbeelding 18.70

Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking. Deze zijn...

- Start met de opgeslagen tijd, wanneer u het geautomatiseerde treinrittenbedrijf heeft onderbroken en nu vanaf de opgeslagen plaats wilt voortzetten;
- Start met het begin van de week, wanneer u bijvoorbeeld voor een demonstratiebaan een treinrittenautomatisering heeft gemaakt, de hele week om het uur moet lopen;
- Start met de eerste ingevoerde vertrektijd in de automatisering, als u een treinrittenautomatisering heeft gemaakt, die net zoals de dienstregeling, tijdgestuurd moet aflopen;
- De individuele starttijd kunt u hier kiezen, waarbij de getoonde tijd van het vertrek gelijk is aan de eerste ingevoerde vertrektijd in de automatisering. Deze tijd kunt u met de pijltoetsen op iedere dag van de week en uren, minuten en seconden instellen.

Heeft u de mogelijke instellingen aangebracht, dan klikt u op de knop “OK”. Na het klikken verschijnt de treinrittenautomatisering-commandocentrale.

Hier kunt u nu de verdere instellingen voor de start van de treinrittenautomatisering aanbrengen. De betekenis van de knoppen wordt u bij het bewegen van de muis daarover door de “gele” (“Tool-tipp”) getoond.



Afbeelding 18.71

In de titelbalk staat de bestandsnaam van de treinrittenautomatisering en in de regel daaronder worden links de dag van de week en de tijd overeenkomstig uw eerder gemaakte keuze getoond.

In het veld rechts daarnaast wordt de tijdfactor, die u op een waarde tussen 1 en 360 seconden, (dit betekent: de klok loopt met de ingestelde factor sneller dan de werkelijke tijd), met de beide rechter pijlen daarnaast kunt instellen, getoond. Deze waarde kunt u ook tijdens het lopende geautomatiseerde bedrijf veranderen.

In het middelste veld wordt de afvraagtijd getoond, die net zoals bij de automatisering met vraagcontacten, op een waarde tussen 100 t/m 1000 msec. met de beide rechter pijlen daarnaast kan worden ingesteld.

In de onderste regel worden in het geautomatiseerde bedrijf treinritten en rijwegen getoond, die zich in de buffer bevinden, omdat zij niet of nog niet geschakeld konden worden. Aan de rechter zijde van het venster zijn de knoppen met de volgende functies te zien.


De betekenis van de knoppen van links naar rechts is:


- Start/stop van de treinrittenautomatisering, (“**groen**” = startopdracht, “**rood**” = stopopdracht);
- Treinritten/rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
- Treinritten/rijwegen uit de buffer verwijderen;
- Automatiseringsinspecteur openen;
- Set-up/opties openen of sluiten.

Wilt u de getoonde tijd veranderen, dan moet u het automatiekbedrijf met een klik op het “groene” schakelvlakje  stoppen en met een klik op het rechter schakelvlakje  het venster naar onder openklappen, zodat verdere instellingen mogelijk worden.



Afbeelding 18.72

Bij tijdsveranderingen wordt met een “gele” (“Tool-tipp”) op het wissen van de buffer in de regel daarboven gewezen. Dag en nachttijd kunnen met het schakelvlakje  op maandag 00:00:00 teruggezet worden.

Wanneer u voor het treinritten automatiekbedrijf alle instellingen heeft uitgevoerd, start u met een klik op de “rode” schakelaar ; hij wisselt naar “groen”. Omgekeerd stopt u deze automatiek met een klik op de dan “groene” schakelaar. De navolgende instellingen kunt u zowel voor- als tijdens het lopende automatiekbedrijf uitvoeren.

Heeft u voor uw locomotieven en rijwegen ook nog profielen gemaakt, dan kunt u hier de schakelaar **<Mit Profile>** (*Met profielen*), ingeschakeld laten. Dan zullen de treinen met profielen in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op uw baan rijden. Het eerste vinkje bij **<Mit Profile>** (*Met profielen*) zult u aanvinken, wanneer u het geautomatiseerde bedrijf **zonder** profielen (zie paragraaf 4.11.1 en hoofdstuk 10) wilt starten.

Hetzelfde geldt voor het tweede vinkje bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinr.-aflooptijd*), wanneer de automatisering zonder de treinrittenaflooptijd (time-out) conform paragraaf 4.15.3 moet worden gestart.

Als het haakje is gezet, dan wordt een betreffende treinrit als volgt behandeld...

-  In een treinrittenautomatisering **zonder vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinr.-aflooptijd*) wordt...
 - De treinrit gestopt;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur alleen rood gemarkeerd;
 - Het treinnummer blijft “**GROEN**”;
 - Er volgt **geen** waarschuwing door aanwijzing of signaal.
-  In een treinrittenautomatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinr.-aflooptijd*) **zonder** uitwijkweg door treinrittenautomatisering wordt...
 - de treinrit gestopt;
 - Het treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” resp. “**WIT**” veranderd;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
 - Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
 - U moet de hindernis voor de gestopte treinrit opheffen, de treinrit in de afloopinspecteur markeren en weer starten met het schakelvlakje ;
 - Of u moet de trein door handbediend schakelen van een rijweg of treinrit verder rijden, waarbij de treinrit automatisch uit de afloopinspecteur wordt verwijderd.
-  In een treinrittenautomatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinr.-aflooptijd*) **met** uitwijkweg door treinrittenautomatisering wordt...
 - De treinrit gestopt;
 - et treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” resp. “**WIT**” verandert;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een rode zandloper gemarkeerd;
 - Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
 - De treinrit blijft vervolgens in de afloopinspecteur staan en wordt automatisch verwijderd, zodra de TR-automatisering een uitwijkweg heeft geschakeld

Over de beide schakelaars bij “Toevalsgenerator” kunt u het treinrittenautomatiseringsbedrijf zeer variabel vorm geven. U kunt het toeval instellen voor...

- Contact afvragingen;
- Treinritten/rijwegen.



Afbeelding 18.73

Wanneer u alleen **contactafvraging** aanvinkt, dan worden de vraagcontacten bij toeval afgevraagd. De treinritten/rijwegen, die u dan met dit vraagcontact heeft ingevoerd, worden van boven naar onder voor het schakelen van de treinrit/rijweg naderbij gehaald. De eerste treinrit /rijweg, die geschakeld kan worden wordt geschakeld, met de verdere wordt geen rekening gehouden.

Wanneer u bij de **treinritten/rijwegen** een vinkje zet, dan worden deze bij toeval gekozen en geschakeld. Zijn ze dan niet uitvoerbaar, omdat niet wordt voldaan aan de schakelvoorwaarden, dan wordt de volgende treinrit/rijweg bij toeval gekozen. Hierbij kan het ook voorkomen, dat het **behoorlijk lang** kan duren, tot een van de gekozen treinritten/rijwegen kan worden geschakeld.

Heeft u **beide** vinkjes gezet, dan worden beide versies gecombineerd en is er niets meer te voorzien. Het rijden met de toevalsgenerator moet u daarom zelf op uw modelbaan uitproberen, om vervolgens te bepalen wat u het best bevalt.

In het onderste deel van het opengeklapte venster kunt u het geactiveerde automatiekbedrijf iedere keer veranderen, indien u het overeenkomstige vinkje plaatst of weer weghaalt.

Aanwijzing!

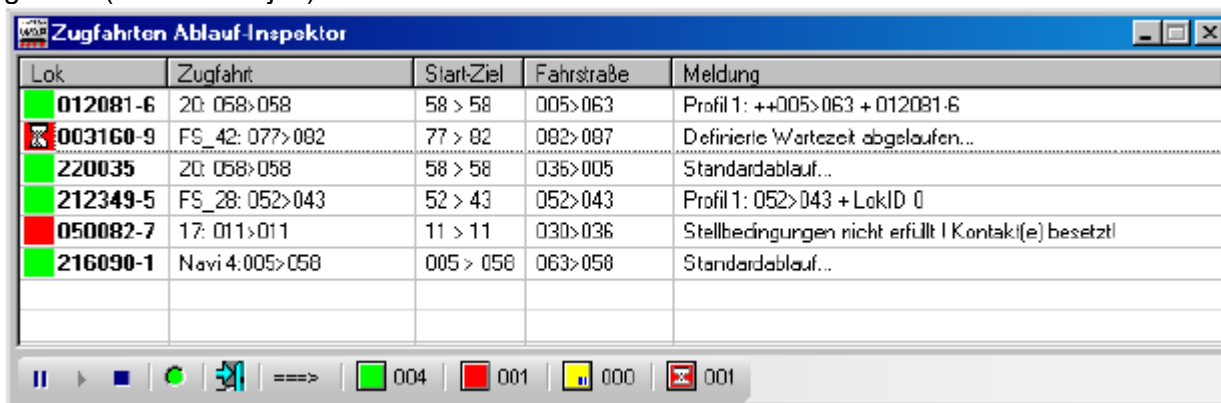
De bovenstaande instellingen worden bij het beëindigen van de treinrittenautomatisering opgeslagen en staan u bij de volgende start automatisch weer ter beschikking.

18.18.3 Treinrittenafloop-inspecteur.

Steeds dan, wanneer de treinrittenautomatisering wordt gestart, opent het venster van de treinrittenafloop-inspecteur. In de kolom "Loc" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

- "Groen/rood" = rijdt/stopt en;
- "Geel" = treinrit met de hand gestopt (pauze);
- "Rode" zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.

In de kolom <Fahrstraße> (Rijweg), is de actuele aangevraagde rijweg ingevoerd. Het venster <Zugfahrten Ablauf-Inspector> (Treinrittenafloop-inspecteur), kunt u op de gewenste grootte (Windows wijze) instellen.







Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
012081-6	20: 058>058	58 > 58	005>063	Profil 1: ++005>063 + 012081-6
003160-9	FS_42: 077>082	77 > 82	082>087	Definierte Wartezet abgelaufen...
220035	20: 058>058	58 > 58	036>005	Standardablauf...
212349-5	FS_28: 052>043	52 > 43	052>043	Profil 1: 052>043 + LokID 0
050082-7	17: 011>011	11 > 11	030>036	Stellbedingungen nicht erfüllt Kontakt(e) besetzt
216090-1	Navi 4: 005>058	005 > 058	063>058	Standardablauf...

Afbeelding 18.74



Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten stoppen, weer laten rijden of verwijderen. Dit geldt altijd alleen maar voor de door u geselecteerde treinrit. Met de groene ronde knop kunt u **alle** treinritten laten stoppen maar ook weer laten wegrijden, (zie paragraaf 9.10). Door te dubbelklikken op een regel in de treinrittenafloop-inspecteur opent zich de Loc-Control van de bijbehorende locomotief.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis...


-  002 lopende treinritten;
-  001 wachtende treinritten;
-  000 treinritten op pauze geschakeld;
-  001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

...en het getal daar achter geeft het getal van de betreffende treinritten aan.

Belangrijke aanwijzing!

Rij **nooit** in een **actieve** treinrit de trein ergens met de hand naar toe of verwijder zijn treinnummer uit het spoorplan, zonder deze treinrit voorafgaand tot stilstand te brengen en deze te hebben verwijderd. Met het schakelvlakje  of  verlaat u na een veiligheidsvraag de treinrittenafloop-inspecteur.

18.18.4 De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur dient voor fout- respectievelijk afloopcontrole. Klik daarvoor in de treinrittenautoma-
tisering-commandocentrale op het schakelvlakje .
Het venster „Inspecteur voor automatisering opent zich“.

Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur moet alleen voor het zoeken naar fouten worden gebruikt. Het wordt niet aanbevolen, hem bij een correct lopend bedrijf open te houden.
Er kunnen tijdsvertragingen ontstaan in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf door de extra meldingen en afvragingen.

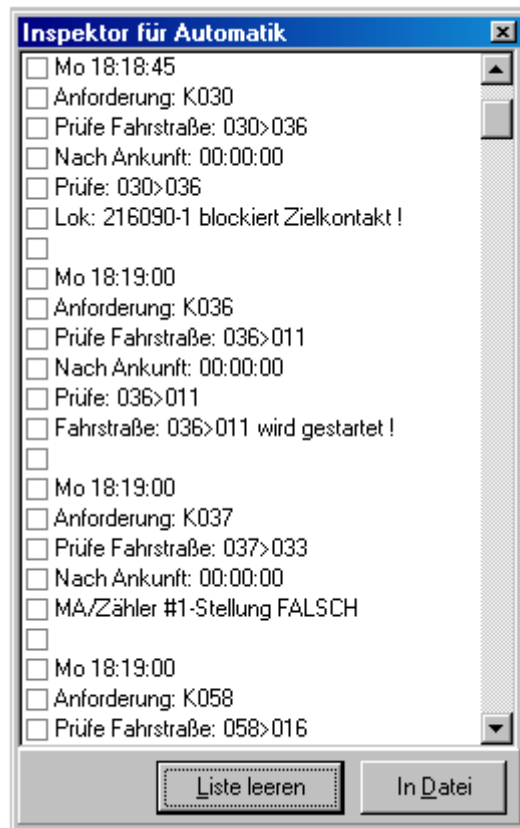
De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, als de treinrittenautomatisering eens stagneert. Hij wordt alleen met zijn meldingen geactiveerd, wanneer de treinrittenautomatisering loopt (“**groene**” knop).
De afvragingen en meldingen stoppen onmiddellijk, zodra de treinrittenautomatisering wordt gestopt (“**rode**” knop).

De inspecteur is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten. U kunt de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit in het bestand op een later moment nauwkeurig te bekijken. Klik daarvoor op **<In Datei>** (*In bestand*), waarna zich een venster opent met de titel **<Speichern unter...>** (*Opslaan als..*). Geef daar een passende bestandsnaam in en klik daarna op **<Speichern>** (*Opslaan*).

Meldingen van de inspecteur: (betekenis afkortingen: “RW” = rijweg, “C” = contactnummer en “EXIT” = controleer het volgende vraagcontact)

- Ma 00:00:00;
- Aanvraag: C011;
- Controleer rijweg: 011>016;
- Na aankomst: 00:00:00;
- Controleer: 011>016;
- Rijweg: 011 - 016 wordt gestart!

Dit zijn slechts enkele van mogelijke inspectuurmeldingen.



Afbeelding 18.75


Betekeningen van de inspectuermeldingen:

Melding:	Oorzaak:	Mogelijke oplossingen:
Ma 01:10:00!	Weekdag en tijd opgave.	Alleen ter informatie!
Aanvraag: K X.	TR/RW wordt aangevraagd.	Alleen ter informatie!
Controleer rijweg: "XYZ".	Rijweg met de ID-tekst „XYZ“ wordt op geldigheid gecontroleerd.	Alleen ter informatie!
Controleer treinrit: "XYZ".	Treinrit met de ID-tekst „XYZ“ wordt op geldigheid gecontroleerd.	Alleen ter informatie!
Controleer buffer: K X.	Buffer wordt gecontroleerd.	Alleen ter informatie!
Volgende vertrek: „XYZ“.	Volgende vroegste vertrektijd is om "XYZ".	Alleen ter informatie!
Na aankomst: „XYZ“.	Wachttijd na aankomst van de loc, die ingehouden moet worden.	Alleen ter informatie!
TR "XYZ" maximale vertraging overschreden".	TR kon niet worden geschakeld en de ingevoerde vertraging is overschreden.	Alleen ter informatie!
TR "XYZ" maximale vertraging overschreden".	TR kon niet worden geschakeld en de ingevoerde vertraging is overschreden.	Alleen ter informatie!
MA #1-Stand voor Adr: xxx FOUT!"	MA stand is nog fout.	Alleen ter informatie!
Treinrit al actief!	TR is al actief.	Alleen ter informatie!
Vertrektijd nog niet bereikt!	De vertrektijd is nog niet bereikt.	Alleen ter informatie!
Vertrektijd na aankomst nog niet bereikt.	De wachttijd na de aankomst is nog niet bereikt	Alleen ter informatie!
Alleen als contact: "XYZ" = Vrij of Bezet.	Contact "YXZ" is nog niet vrij of bezet.	Alleen ter informatie!
Loc: "ABC" ZWART = Waar.	Loc ABC is op ZWART geschakeld.	Alleen ter informatie!
Loc: "ABC" ZWART = Fout!	Loc ABC is niet op ZWART geschakeld.	Alleen ter informatie!
Loc: "ABC" ROOD = Waar.	Loc ABC is op ROOD geschakeld.	Alleen ter informatie!
Loc: "ABC" ROT = Niet waar!	Loc ABC is niet op ROOD geschakeld.	Alleen ter informatie!
Loc: " ABC" = Locrichting JUIST!	De rijrichting van loc "ABC" is juist.	Alleen ter informatie!
Loc: " ABC" = Locrichting ONJUIST!!	De rijrichting van loc "ABC" is onjuist.	Alleen ter informatie! 1. Eventueel rijrichting.
Loc: "ABC" blokkeert doelcontact!	De loc "ABC" blokkeert doelcontact.	Alleen ter informatie! 1. Doelblokkade opheffen.
Treinrit: " XYZ" wordt gestart!	Een aangevraagde TR met de IDtekst „XYZ“ wordt gestart.	Alleen ter informatie!
Rijweg: "XYZ" wordt gestart!	De rijweg "XYZ" wordt gestart.	Alleen ter informatie!
Keer loc: "ABC".	De loc "ABC" wordt omgekeerd.	Alleen ter informatie!
Andere loc: "ABC" niet op contact: X.	De andere loc is niet op het Treinnummerveld.	Alleen ter informatie!
Loc: "ABC" maar vertrek gesperd!	De loc met de bouwserieomschrijving „ABC“ is nog gesperd/op ROOD (gesperd voor VC resp. na aankomst)/Blauw (DR resp. volgens vertrektijd).	Alleen ter informatie! 1. MA standen evt. controleren; 2. TR/RW controleren.
Geen loc op starttreinnummerveld.	De TR/RW kan niet worden geschakeld, omdat in het TN van het startcontact de betreffende TR/RW geen locadres is ingevoerd.	1. Opgaven in de TR/RW controleren („Juiste nummer bij het startcontact ingevoerd")
Niet voldaan aan schakelvoorwaarden!	Aan de schakelvoorwaarden v/d TR/ RW wordt niet voldaan of een andere kruisende TR/RW is nog actief (Deze melding is niet zondermeer een foutmelding! Hij geeft slechts de informatie weer, waarom de RW niet kan worden geschakeld.).	1. Schakelvoorwaarden van de TR/RW controleren 2. Terugmeldcontacten op werking controleren 3. Vrijgave van de voorafgaande RW controleren (alleen ingeval deze niet werd vrijgegeven)
Rijweg nog geblokkeerd!	Magneetartikel nog vergrendeld.	RW controleren en eventueel opheffen.
TRA-regel voor loc: "ABC" gesperd!	TRA voor de loc "ABC" is gesperd.	TRA-matrix (loc-, wagentype en treinlengte) van deze TRA-regel controleren.
Loc-Adr: "ABC" voor TRA-regel gesperd!	De loc "ABC" is voor de actuele TRA regel gesperd.	Locadressen onder „Loc sperren" in TRA-regel controleren.
Loc-Adr: "ABC" voor TRA-regel ongeldig!	De loc "ABC" is voor de actuele TRA regel niet geldig.	Locadressen onder „Alleen vrijgeven" in TRA-regel controleren.
Loc-Adr: "ABC" voor "XYZ" gesperd!	De loc "ABC" is voor de RW XYZ Gesperd.	Locadressen onder „Alleen vrijgeven " in .RW "XYZ" controleren.
Loc-Adr: "ABC" voor "XYZ" ongeldig!	De loc ABC is voor de RW XYZ niet geldig.	Matrix (loc-, wagentype en treinlengte) van de RW "XYZ" controleren.


RW voor loc: "ABC" gesperd!"	RW voor de loc "ABC" gesperd.	Matrix (loc-, wagentype en treinlengte) van de RW "XYZ" controleren.
------------------------------	-------------------------------	--





Gebruikte afkortingen: RW - rijweg, TR - treinrit, TRA - treinrittenautomatisering, TN - treinnummerveld. In de rechter kolom staat de voor u relevante informatie. Moet u iets ondernemen, dan is dit door het teken daarvoor gekenmerkt.



18.18.5 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.

Wilt u de **<Zugfahrten-Automatikbetrieb>** (*Treinritten-automatiekbedrijf*) ergens een ongeval of in verband met andere redenen verlaten, voordat de lopende treinritten ongeordend geëindigd zijn, dan klikt u in de commandocentrale geheel rechts op het schakelvlakje .

De treinritten-automatiek loopt verder en u krijgt een veiligheidsvraag. Pas na een klik op de knop "Ja" worden de treinritten verwijderd, de treinrittenautomatisering beëindigd en rijden de treinen de nog geschakelde rijwegen, maar **niet** de treinritten, tot aan het doel, waarna aan het bedrijf op de modelspoorbaan een einde komt.

Wanneer u het geautomatiseerde treinrittenbedrijf met een klik op het schakelvlakje  stopt (hij verandert in "rood"), wordt de treinrittenautomatisering gestopt.

Alle treinritten/rijwegen, die op het vastgelegde tijdstip niet overeenkomstig het doel konden worden geschakeld, omdat **vertragingen** of andere **bedrijfsstoringen** zijn opgetreden, bergt het systeem op in de treinrittenbuffer. Hoeveel rijwegen en welke dat zijn, ziet u in de treinrittenbufferweergave. Bij deze treinritten/rijwegen gaat het altijd alleen om die, waarbij u een vertrektijd met het groene schakelvlakje  of de pijlschakelvlakje  in kolom „C“ heeft ingevoerd. Deze buffer wordt net als bij het dienstregelingbedrijf behandeld. Treinritten/rijwegen met aankomsttijden en het "rode" schakelvlakje , worden niet in de treinrittenbuffer afgelegd. U kunt dan met het schakelvlakje  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer te legen. Het wordt dus aan uw overzicht overgelaten, hoe het geautomatiseerde treinrittenbedrijf wordt voortgezet.

Met de hand uit de buffer over het schakelvlakje  geschakelde treinritten/rijwegen worden verwijderd, als zij behoorlijk geschakeld konden worden. Ook vervolgschakelingen worden mee uitgevoerd. Wanneer u treinritten/rijwegen uit de buffer wilt **verwijderen**, gebruikt u daarvoor het schakelvlakje . Bij handbediend schakelen of verwijderen van treinritten/rijwegen uit de buffer kunt u ook afzonderlijke regels, zoals in de afbeelding hierboven is te zien, selecteren en dan schakelen of verwijderen.

18.19 Seinhuisbeambte.

De seinhuisbeambte is een krachtig werktuig binnen **Win-Digipet Pro X**.

Met de seinhuisbeambte kunt u de meest verschillende stuuroopdrachten volbrengen.

Dit kan zijn...

- Sturing van de spoorwegovergang;
- Openen/sluiten van lokloodsdeuren;
- Heffen en dalen van een klapbrug;
- Schakelen van voorseinen aan de mast van een hoofdsein;
- Draaischijven- of rolbrug sturing.

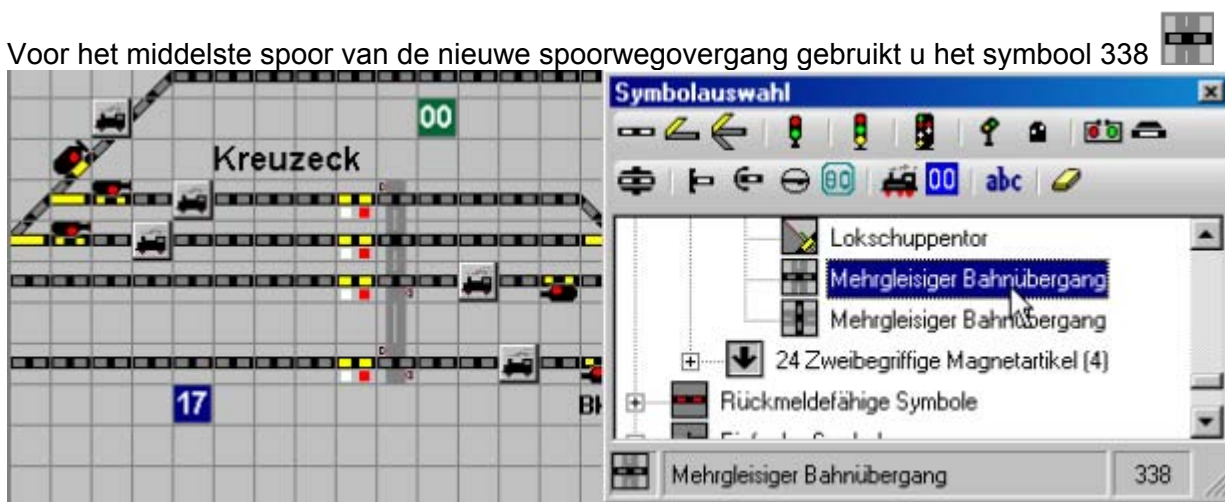
...om maar eens een paar functies te noemen.

De sturing van een spoorwegovergang wordt hierna beschreven.


18.19.1 Spoorwegovergang in het spoorplan tekenen.

In uw spoorplan tekent u een meersporige overgang.

Voor het middelste spoor van de nieuwe spoorwegovergang gebruikt u het symbool 338



Afbeelding 18.76

Om de spoorwegovergang te sturen in verbinding met de seinhuisbeambte worden de virtuele schakelaar met het symbool 314  per spoor in het spoorplan ingevoegd.

Deze virtuele schakelaars zijn niet beslist noodzakelijk, omdat de spoorwegovergang kan ook alleen met de seinhuisbeambte via een terugmeldcontact gestuurd worden.

Dit is echter in het tweerailsysteem niet altijd voordelig, omdat wanneer onder de trein de wagenassen niet van weerstanden of dergelijke zijn voorzien (verlichting), dan volgt ook geen bezetmelding en de spoorwegovergang wordt vervolgens weer door de seinhuisbeambte geopend.

Vanuit deze gedachte moet de virtuele schakelaar gebruikt worden, omdat die door de loc in- en uitgeschakeld kan worden. Dit in- en uitschakelen kan dan of via een seinhuisbeambte of ook door de volgende schakeling in de rijweg geschieden.

18.19.2 Magneetartikeladressen uitgeven.


Bij meersporige spoorwegovergangen geeft u niet alleen de beide slagbomen hetzelfde magneetartikeladres maar ook het middelste spoorwegovergangssymbool. Hierbij krijgt u dan de volgende bekende melding:

<Digital-Adresse(n) bereits im Gleisbild vorhanden!> (Digitaaladres in het spoorbeeld al aanwezig!)
<Trotzdem übernehmen?> (Ondanks alles overnemen?)

Dit kunt u met een klik op “Ja” bevestigen.



Afbeelding 18.77

De spoorwegovergangschakelaar  geeft u aan een overig **eigen virtueel** magneetartikeladres, omdat de schakelaars zijn niet echt op de modelbaan gewenst. Deze schakelaars zijn echter ter sturing van de spoorwegovergang in combinatie met de seinhuisbeambte benodigd.


18.19.3 Seinhuisbeambte inrichten.

De seinhuisbeambte activeert u in de systeeminstellingen op het tabblad <Programmeinstellungen> (Programmainstellingen), <Generelles> (Algemeen), conform paragraaf 4.5.7.



Afbeelding 18.78

Na activering wordt ook de menu-opdracht “Extra’s”, <Stellwerkswärter> (Seinhuisbeambte) en het symbool van de seinhuisbeambte in de knoppenbalk weergegeven.

De seinhuisbeambte opent u met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk van **Win-Digipet Pro X**.

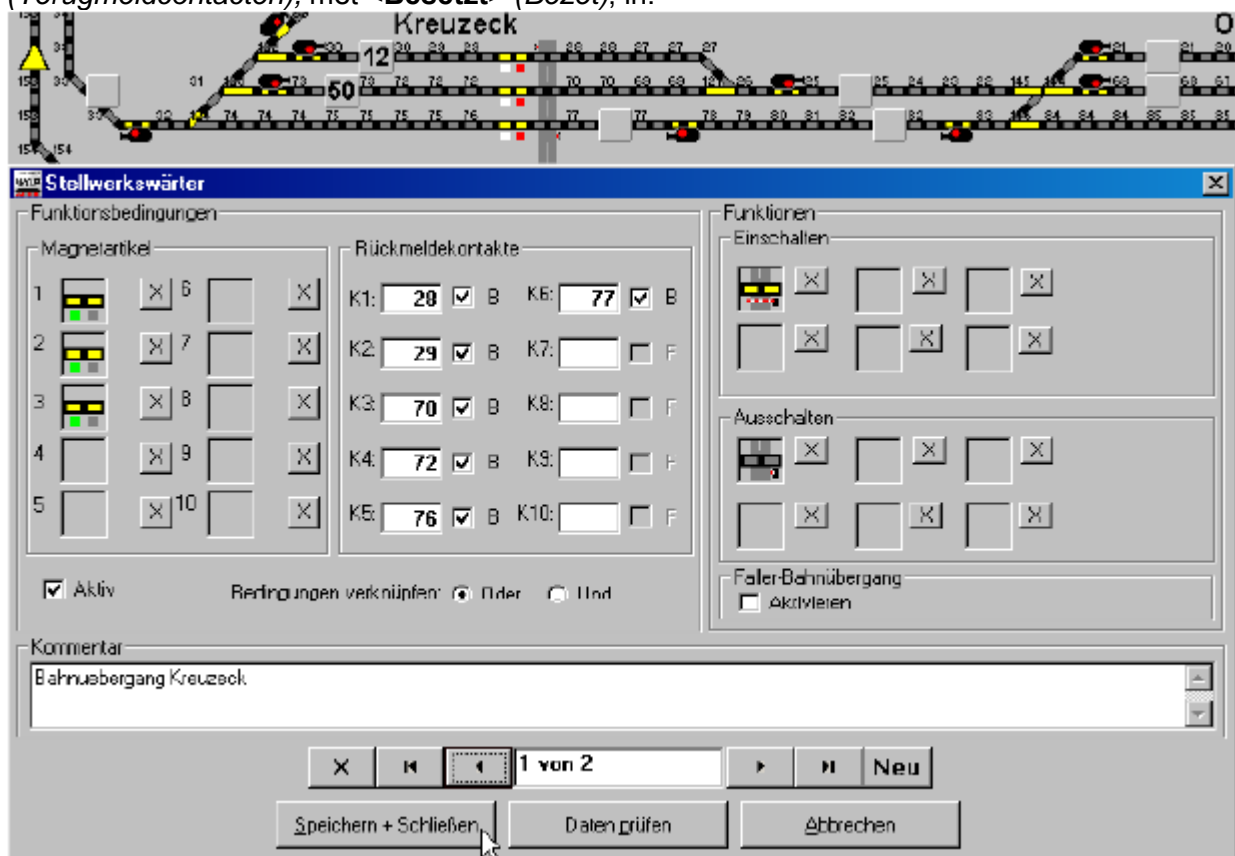
Om de nieuwe seinhuisbeambte opnieuw in te richten (u kunt op deze manier vele zaken inrichten) klikt u op het schakelvlakje **<Neu>** (*Nieuw*), in de geopende seinhuisbeambte en een nieuw leeg venster wordt weergegeven.

In de 10 invoervelden kunt u magneetartikelen resp. terugmeldcontacten met behulp van ("drag & drop") of toetsenbord invoeren en deze voorwaarden met **<Oder>** (*Of*), resp. **<Und>** (*En*), koppelen.

In de 6 invoervelden op de rechter zijde kunt u magneetartikelen en tellersymbolen met behulp van ("drag & drop") invoeren, zodat de gewenste functie(s) in- resp. uitgeschakeld kunnen worden.

In dit voorbeeld worden in de 10 invoervelden, "magneetartikelen" die 3 virtuele schakelaars van de spoorwegovergang, in de stand "GROEN" ingevoerd.

Zodat de spoorwegovergang ook gestuurd kan worden, wanneer de terugmeldcontacten voor en achter de spoorwegovergang bezet worden, voert u in deze invoervelden **<Rückmeldekontakte>** (*Terugmeldcontacten*), met **<Besetzt>** (*Bezet*), in.



Afbeelding 18.79

Nu moet u nog de functie van de seinhuisbeambte vastleggen. Om dit te doen, sleept u de baanoversgangsymbolen (sluiten resp. openen) in de invoervelden **<Einschalten bze. Ausschalten>** (*Inschakelen resp. Uitschakelen*).

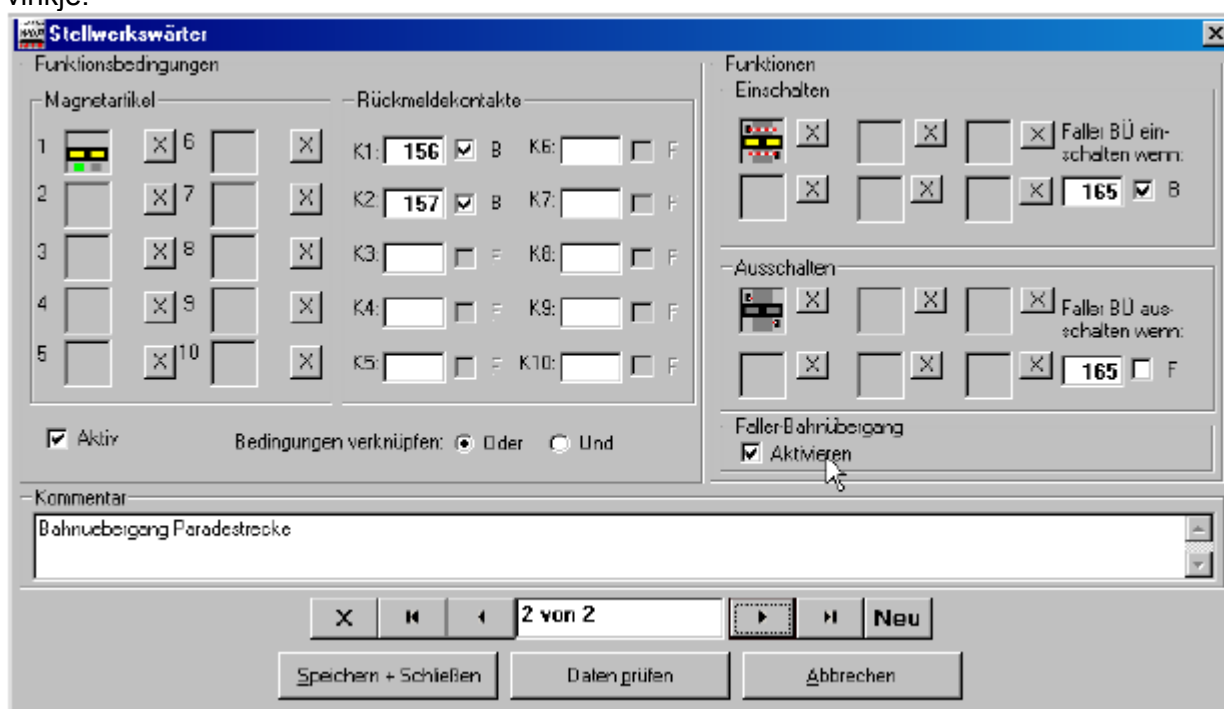
Plaats nu een vinkje bij **<Aktiv>** (*Actief*) en geef nog een nuttige beschrijving van de functie in het veld **<Beschreibung>** (*Beschrijving*), in.

Na een klik op het schakelvlakje **<Speichern und Schließen>** (*Opslaan en sluiten*), wordt alles in het bestand **STW.dat** vastgelegd en de seinhuisbeambte kan de overgang sturen.

U kunt de functie direct in **Win-Digipet Pro X** testen, wanneer u één van de virtuele schakelaars op **“groen”** resp. weer op **“rood”** zet of een ingevoerd terugmeldcontact bezet geeft en weer vrij maakt.

18.19.4 Seinhuisbeambte met de Faller-spoorwegovergang.

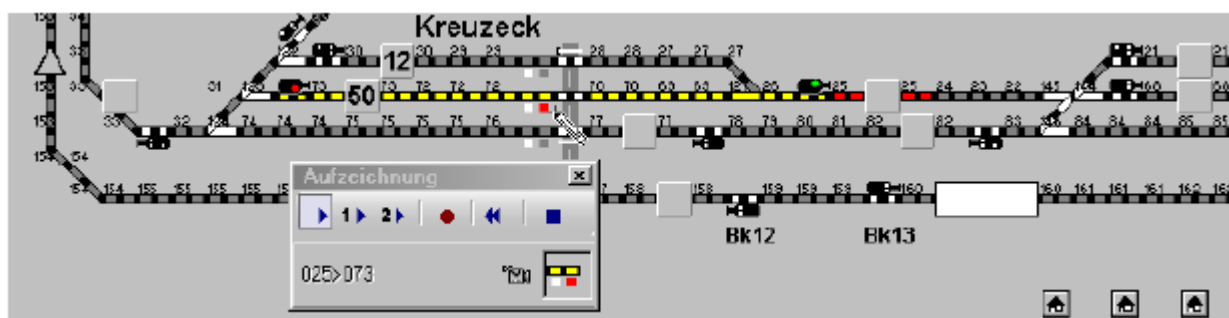
De invoer wordt ook hier gelijk als bij de paragraaf hiervoor uitgevoerd. Wanneer u de bezitter van een overweg van Faller “B-174” bent, dan activeert u ook nog de “Faller-baanovergang” met een vinkje.



Afbeelding 18.80

Ook twee toegevoegde velden voor de terugmeldcontacten met **<Frei>** (*Vrij*), of **<Besetzt>** (*Bezet*), worden zichtbaar en wachten op uw invoer, zodat ook deze baanovergang tezamen met de seinhuisbeambte werkt.

18.19.5 De spoorwegovergang via de rijweg schakelen.

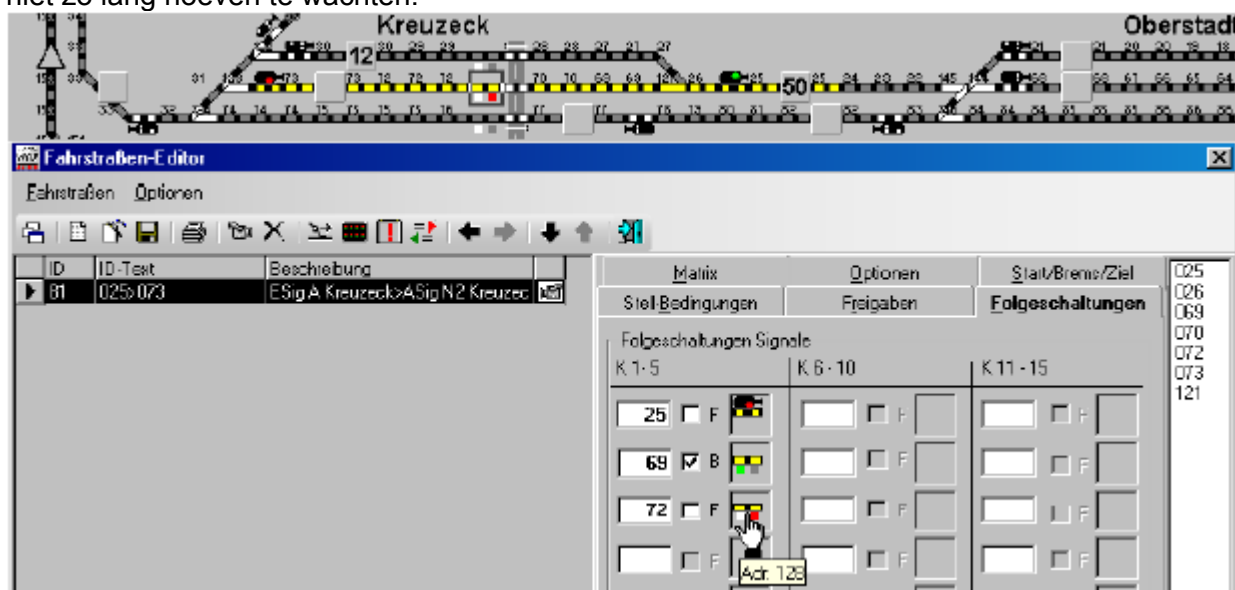


Afbeelding 18.81

Om de spoorwegovergang automatisch te sturen in de rijwegen, neemt u de invoer in de rijwegen-editor conform paragraaf 8.2 over.

In dit voorbeeld wordt de rijweg met een 1^e deeltraject en een meersporige spoorwegovergang opgetekend. Zoals u in de afbeelding ziet, werd de eigenlijke spoorwegovergang niet in de optekening van de rijweg geschakeld maar alleen de virtuele schakelaar voor de seinhuisbeambte op “ROOD” geschakeld.

Omdat de spoorwegovergang erg ver van het startcontact van de rijweg verwijderd ligt, moet hij pas bij het aanrijden van de trein op contact 69 gesloten worden, zodat de “Preiser mini mensjes” niet zo lang hoeven te wachten.



Afbeelding 18.82

Daarom wordt op het tabblad <Folgeschaltungen Signale> (*Vervolgschakelingen seinen*), met het bezetten van terugmeldcontact 69 de virtuele schakelaar voor de seinhuisbeambte op “**GROEN**” geschakeld, niet echter de eigenlijke baanovergang. Dit wordt uitgevoerd door de seinhuisbeambte.

De virtuele schakelaar wordt dan later met het vrij worden van het terugmeldcontact 72 weer op “**ROOD**” geschakeld. U kunt ook een ander contact met het bezetten gelijk aan het uitschakelen van de virtuele schakelaar gebruiken. Dat hangt altijd af van uw modelbaan en uw wensen.

Belangrijke aanwijzing!

Bij deze sturing van een overgang is de virtuele schakelaar altijd op “**ROOD**” wanneer er geen trein mag rijden, terwijl de overweg nog open is. Pas wanneer de virtuele schakelaar op “**GROEN**” staat, wordt de overweg gesloten en een trein mag rijden (zoals bij de seinen).

18.19.6 De spoorwegovergang via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.

Terwijl in paragraaf **18.19.3** de voor- en achter de overweg liggende terugmeldcontacten ingevoerd werden, wordt ook de overweg via de seinhuisbeambte gesloten, wanneer deze terugmeldcontacten door een rijtuig (wagon, rijtuig, loc enz.) bezet wordt. Zijn aansluitend de terugmeldcontacten weer vrij van rijtuigen, dan wordt de overweg weer geopend.

U herkend hierbij, dat een sturing van een overweg ook zonder inbinding van de rijwegen mogelijk is. Daar bij is ook dan juist opletten in het tweeleidersysteem op de niet altijd zekere bezetmeldingen, die door de wagon/rijtuig van een trein wordt veroorzaakt, omdat hier alleen voor de bezetmelding voorbijrijdende wagon/rijtuig van een trein een bezetmelding oproept.

18.19.7 Opmerkingen tot de meersporige spoorwegovergangen.

Omdat in de seinhuisbeambte tot wel 10 schakelaars ingevoerd kunnen worden, kunt u ook een tot wel 10- sporige overweg sturen.

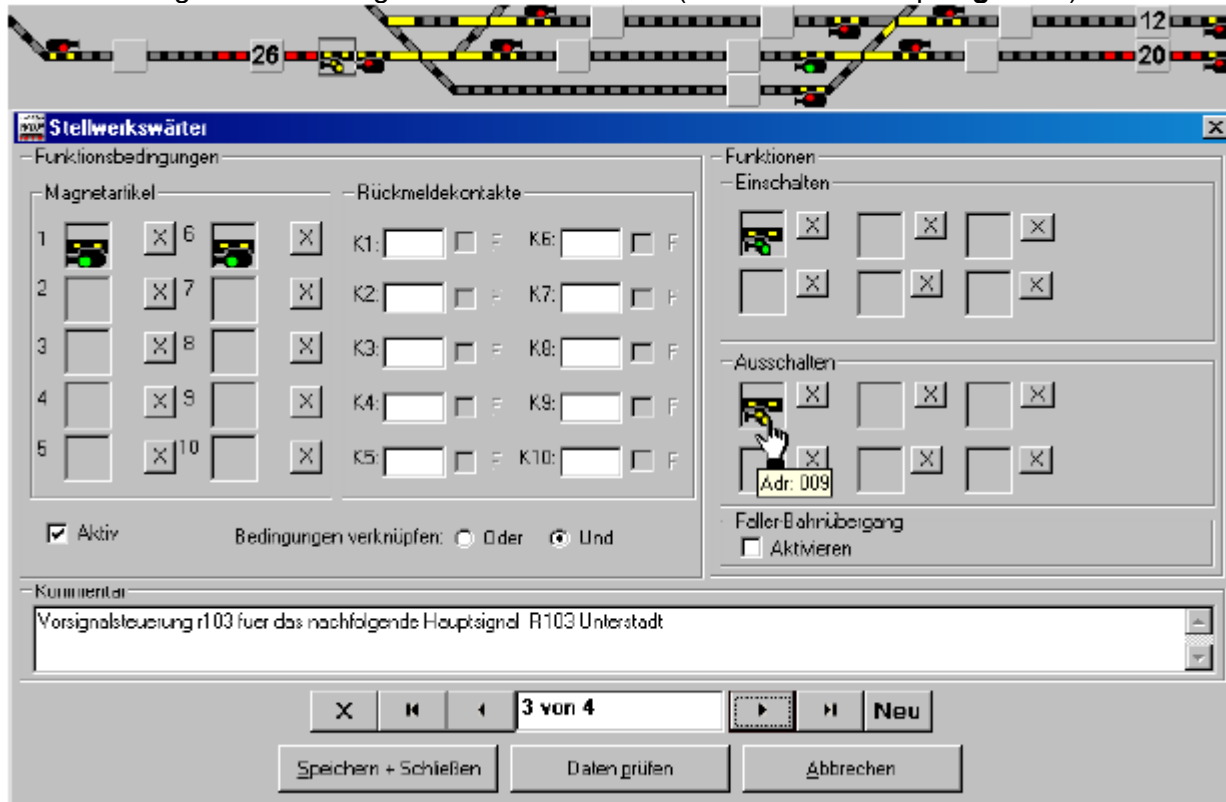
Belangrijke aanwijzing!

De spoorwegovergang wordt na het sluiten altijd pas dan geopend, wanneer aan alle in de seinhuisbeambte ingevoerde voorwaarden (alle sporen van de overweg zijn vrij) voldaan zijn.

18.19.8 Voorseinen waarheidsgetrouw schakelen.

Wanneer u voorseinen aan de hoofdseinmast gebruikt, dan moet u de sturing van dit voorsein aan de seinhuisbeambte overlaten, omdat “hij” dat het beste kan.

Het voorsein r103 aan de mast van het hoofdsein R1 (loc 26 staat ervoor) moet in afhankelijkheid van de sturing van het navolgende hoofdsein R103 (hier in de stand Hp1 “**groen**”).



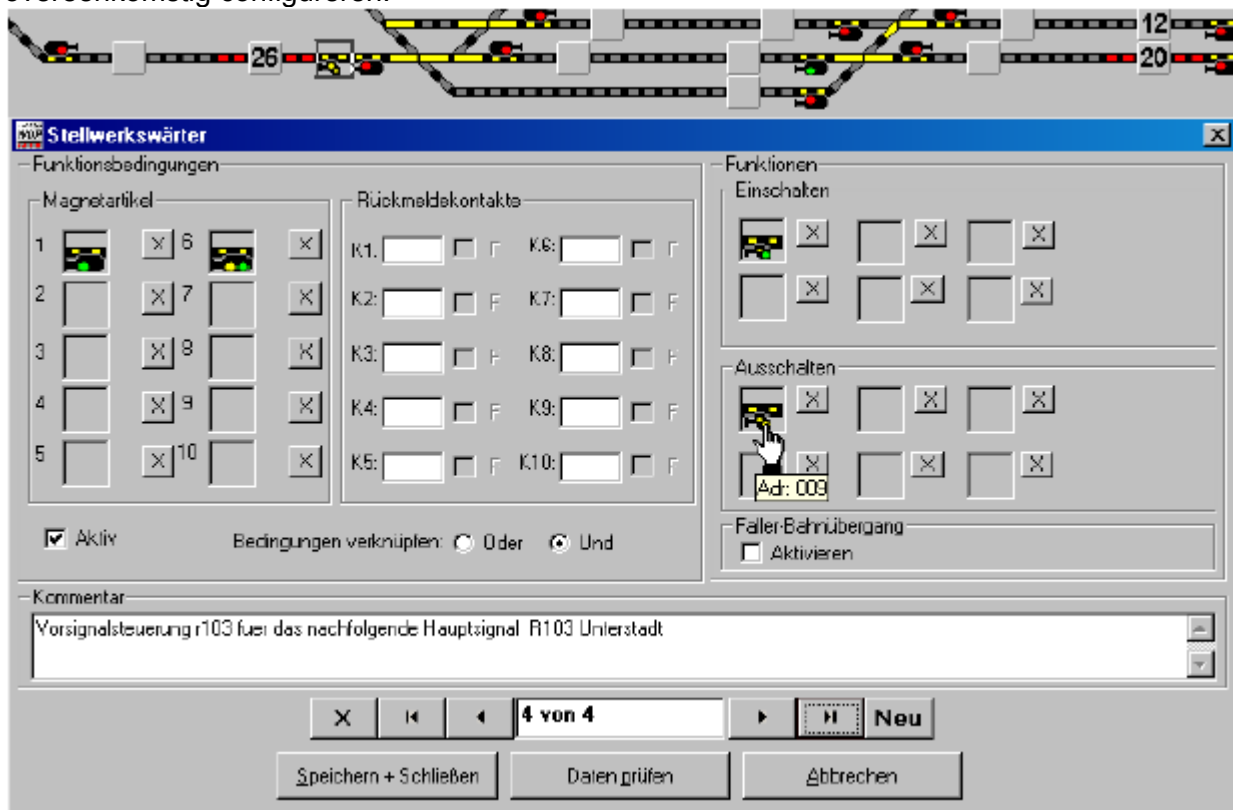
Afbeelding 18.83

Om dit te doen zet u een tweede seinhuisbeambte op en geeft direct een overeenkomstig commentaar in het onderste invoerveld.

Omdat het voorsein alleen dan de stand van het navolgende hoofdsein R103 mag weergeven, wanneer het hoofdsein R1 bij deze gekozen rijweg Hp1 (“**groen**”) toont, voegt u deze voorwaarden in de seinhuisbeambte in. Om dit te doen, sleept u het symbool van het linker hoofdsein R1 in de stand “**groen**” in het veld 1 onder het magneetartikelen en het navolgende hoofdsein R103 eveneens in de stand “**groen**” in het veld 6 onder het magneetartikel in. U kon ook ieder ander veld gebruiken, echter is hier de weergave en betekenis direct duidelijk.

Onder de functie voert u dan de stand van het voorsein r103 in en pas bij het inschakelen met de stand Vr1 (“**groen**”) en bij het uitschakelen in de stand Vr0 (“**geel**”). Na het **<Speichern + Schließen>** (*Opslaan + Sluiten*), kunt u direct de functie testen, wanneer u het linker hoofdsein op “**groen**” schakelt en het rechter hoofdsein R103 tussen de standen “**groen**” en “**rood**” heen- en weer laat schakelen.

Omdat het navolgende hoofdslein R103 echter ook de stand Hp2 (“**groen/geel**”) kan laten zien, terwijl de navolgende rijweg afbuigend verlopen kan, moet u de tweede seinhuisbeambte overeenkomstig configureren.



Afbeelding 18.84

Om dit te doen voert u weer de beide hoofdsleinen in de overeenkomstige seinstanden in en stelt onder de functie het voorsein bij het inschakelen met de seinstand Vr2 (“**groen/geel**”) in. Bij het uitschakelen is weer de voorseinstand “**geel**”.

18.19.9 Seinhuisbeambte activeert/niet geactiveerd.

Wanneer u de seinhuisbeambte conform paragraaf 4.5.7 geactiveerd heeft, dan kunt u in het menu **<Optionen>** (*Opties*), de seinhuisbeambte activeren resp. deactiveren. Om dit te doen plaatst u een vinkje bij **<Stellwerkswärter nicht aktiviert>** (*Seinhuisbeambte niet geactiveerd*) en die optie wisselt op de invoer **<Stellwerkswärter aktiviert>** (*Seinhuisbeambte geactiveerd*).

Belangrijke aanwijzing!

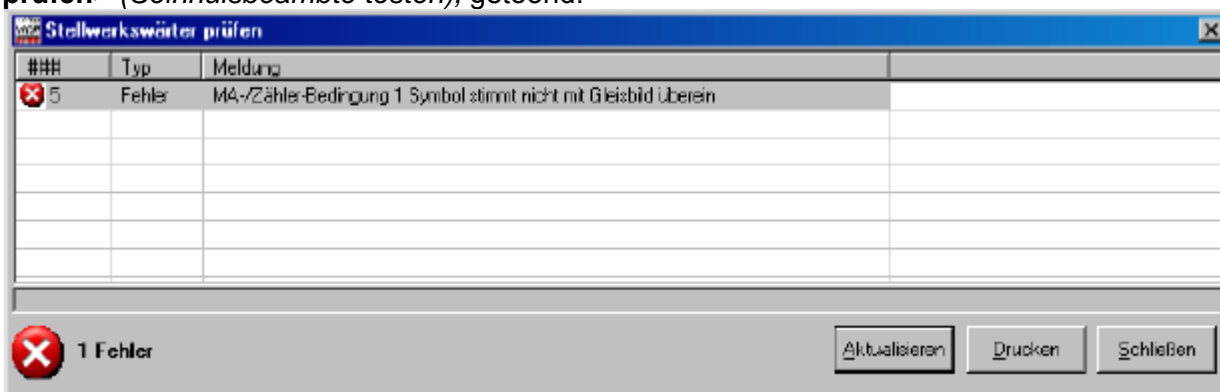
Wanneer u hier de seinhuisbeambte deactiveert, dan zijn **alle** ingevoerde seinhuisbeambten niet actief. Wilt u echter maar één of meerdere seinhuisbeambten deactiveren, dan moet u het in de seinhuisbeambte zelf doen en daar het vinkje bij de betreffende seinhuisbeambte verwijderen.

18.19.10 Seinhuisbeambte, gegevens testen.

Ook in de seinhuisbeambte zijn er de makkelijke testfuncties, zoals bij de rijwegen (zie paragraaf 8.15), de treinritten (zie paragraaf 9.4), de profielen (zie paragraaf 10.6), de dienstregeling (zie paragraaf 11.16), het automatiekbedrijf met vraagcontacten (zie paragraaf 12.14) of de treinritten-automatiekbedrijf (zie paragraaf 13.24).

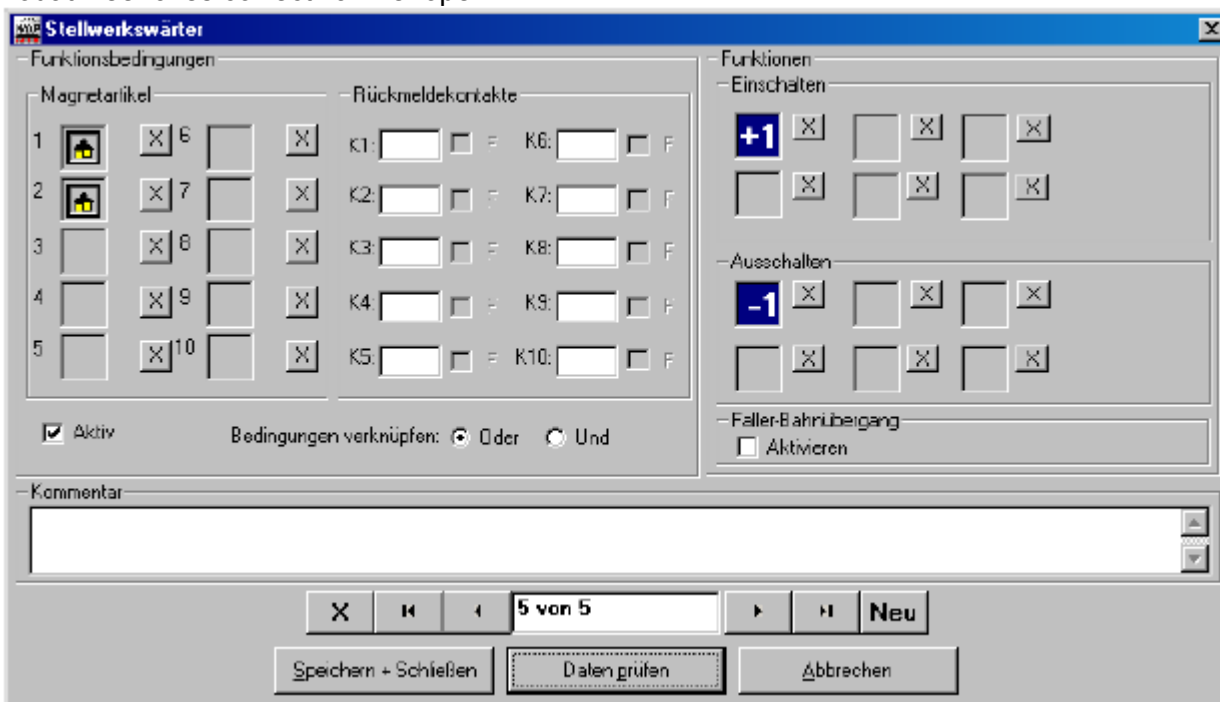
Om een automatische test van alle seinhuisbeambten door te voeren, klikt u in de seinhuisbeambte op het schakelvlakje **<Daten prüfen>** (*Gegevens testen*).

Win-Digipet Pro X test nu alle invoer in de seinhuisbeambte op **dekkingsgelijkheid** met uw spoorplan. De uitkomst, welke u ook kunt afdrukken, wordt in het venster **<Stellwerkswärter prüfen>** (*Seinhuisbeambte testen*), getoond.



Afbeelding 18.85

Gelijktijdig wordt de foutieve invoer in de seinhuisbeambte getoond en u moet de fout verwijderen, zodat weer alles correct kan verlopen.



Afbeelding 18.86

In dit voorbeeld werd in het spoorplan een magneetartikel (hier het onder het magneetartikel ingevoerde eerste symbool) verandert of gewist en het is de bedoeling dat u een correctie uitvoert.

18.20 De nieuwe tellerfunctie.

Om de modelbaan nog mooier te sturen werd in **Win-Digipet Pro X** de tellerfunctie ingebouwd.

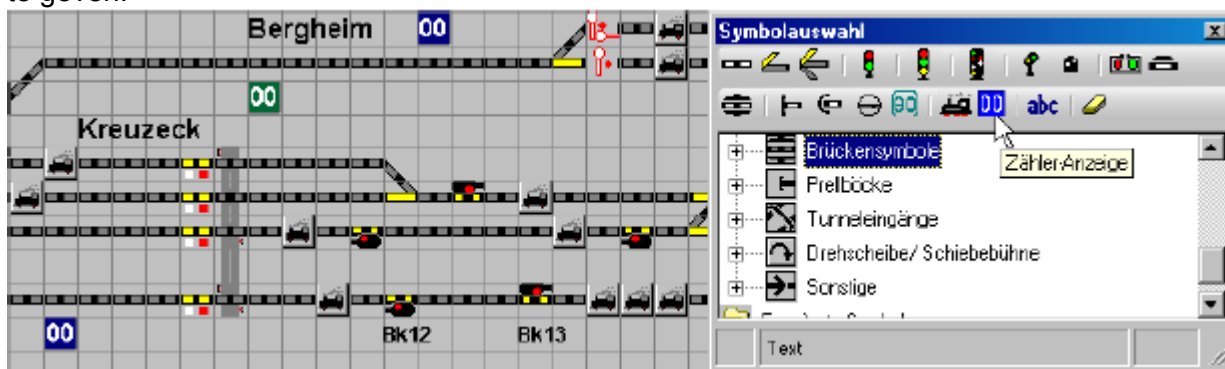
Hiermee kunt u...

- Een schaduwstation sturen, wanneer deze uit/in verschillende lagen bereden moet worden,
- Een paradetraject meerdere keren bereden moet worden als voorbeeld een neventraject;
- De locsporen via een draaischijf of rolbrug via tellerwaarden aansturen.

...om maar een paar voorbeelden te noemen.

18.20.1 Teller in het spoorplan intekenen.

Klik in de symboolkeuze op het nieuwe “**blauwe**” tellersymbool en sleep het aan de gewenste plaats in het spoorplan. Een magneetartikeladres of iets dergelijks hoeft u dit nieuwe symbool niet te geven.

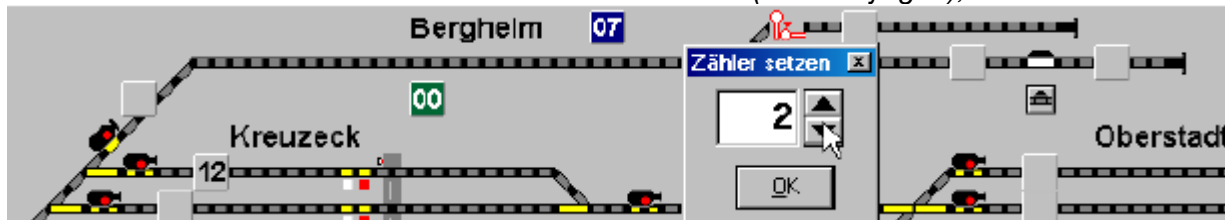


Afbeelding 18.87

U kunt in het spoorplan naar believen vele tellersymbolen intekenen, echter moet u dan de/de teller een betekenis meegeven, zodat u later nog weet, welke functie de teller had/heeft.

18.20.2 Teller handmatig veranderen.

Het in het spoorplan ingetekende tellersymbool kunt u iedere keer met de linker-muisknop aanklikken en dan in het kleine venster **<Zähler setzen>** (Teller wijzigen), de waarde veranderen.

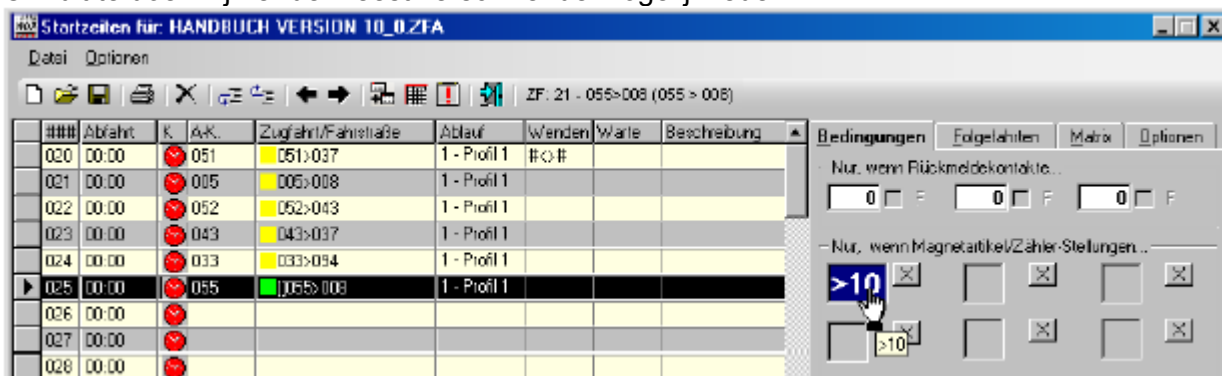


Afbeelding 18.88

Een waarde van 00 tot 999 is hier mogelijk.

18.20.3 Teller in treinritten automatiseringseditor invoeren.

Het nieuwe tellersymbool, die u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u hier een waarde geven. Om dit te doen zijn er de meest verschillende mogelijkheden.



Afbeelding 18.89

Een paar gebruiksmogelijkheden worden hier getoond. Een rijweg, treinrit of magneetartikel schakeling moet alleen uitgevoerd worden wanneer...

- Een teller groter > een bepaald getal (bijv. >10);
- Een teller groter > een bepaald getal, maar kleiner < een bepaald getal (bijv. >0 maar < 6, dan wordt de regel alleen bij de tellerstanden 1 t/m 5 uitgevoerd. Belangrijk is hier, dat en beide velden **dezelfde teller** ingevoerd werd);
- Een teller gelijk = een bepaald getal is (bijv. = 10).


...is.

Wanneer u de teller in het invoerveld met behulp van ("drag & drop") ingevoerd heeft, dan staat daar altijd de waarde >00. Met klikken van de linker-muisknop kunt u deze waarde op <00, = 00 of >00 instellen.

Wanneer u echter een andere waarde, zoals in de bovenste afbeelding en voorbeeld te zien is, nodig heeft, dan klikt u met de rechter-muisknop op de ingevoerde teller. De teller wordt "**blauw**" gekleurd weergegeven, er opent zich het kleine venster <Zielwert setzen> (Doelwaarde wijzigen) en daar kunt u de gewenste waarde met het toetsenbord of met de beide pijlen instellen.



Afbeelding 18.90

Met een klik op het schakelvlakje "OK" wordt de waarde over genomen en u kunt met klikken met de linker-muisknop de waarde op <10, =10 of >10 instellen. Met een klik op het schakelvlakje  naast de teller kunt u deze ook weer wissen.

18.20.4 Teller in de rijweg of treinritten-automatiek wijzigen.

Het nieuwe tellersymbool, die u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u niet alleen handmatig (zie paragraaf 18.20.2) maar ook automatisch door een treinrit of rijweg in waarde laten veranderen.

Hoe de teller in een...

- Rijweg werkt, leest u in paragraaf 8.9.1 en;
- Treinritten-automatiek gewijzigd wordt, leest u in paragraaf 13.12.3.


...en zou hier niet nog eens behandeld moeten worden.

Belangrijke aanwijzing!

Het tellersymbool wordt ook in een treinrit pas dan in waarde gewijzigd, wanneer de in de treinrit ingevoerde rijweg dit ingevoerde contact heeft, die in de rijweg schakelt werd en waarbij het terugmeldcontact bereiden werd.

18.20.5 Teller in de seinhuisbeambte invoeren.

Het nieuwe tellersymbool, welke u in het spoorplan heeft ingetekend, kunt u ook in de seinhuisbeambte invoeren en overeenkomstig wijzigen.



Afbeelding 18.91

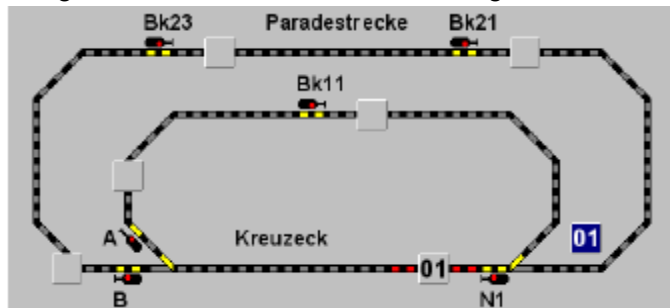
Zoals u de tellerwaarde instelt en kunt wijzigen, werd al in de paragrafen hiervoor beschreven en zou daarom niet op deze plaats herhaald hoeven worden.

De teller kunt u zowel op de linker onder het magneetartikel als ook op de rechterzijde onder de functies (zoals in de afbeelding te zien is) ingevoerd worden.

18.20.6 Voorbeeld voor de sturing van een paradetraject met tellerfunctie.

In dit voorbeeld gaat het om een éénsporig traject met een afbuigend paradetraject. Dit paradetraject moet vaker dan de normale baan via Bk11 bereden worden. Ter sturing met de treinritten-automatiek is een teller benodigd. Ter sturing in de automatiek worden de volgende voorwaarden bedongen:

- Het normale traject moet altijd dan bereden worden, wanneer de teller op 1 staat;
- Het paradetraject moet altijd dan bereden worden, wanneer de teller op een waarde tussen 2 en 4 staat, dus 3 keer achter elkaar bereden worden;



Afbeelding 18.92

In de treinritten automatiseringseditor worden dan de volgende regels ingevoerd:

- ZF van N1 via Bk11 naar N1 en als voorwaarde, wanneer teller = 1. Op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*), wordt de teller op RMK bij Bk11 op +1 verhoogd;
- ZF van N1 via Bk21 en Bk23 naar N1 en als voorwaarde, teller >1 en <4. Op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*) wordt de teller op RMK bij Bk21 op + 1 verhoogd;
- ZF van N1 via Bk21 en Bk23 naar N1 en als voorwaarde teller = 4. Op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*), wordt de teller op RMK bij Bk21 op 1 teruggezet (=1).

Wanneer nu de treinritten-automatiek gestart wordt, dan ziet het verloop er als volgt uit:

- 1^e Treinrit;
de teller heeft de waarde 1 en het normale traject wordt bereden. Bij het bereiken van RMK Bk11 wordt de teller op 2 gezet.
- 2^e Treinrit;
Omdat de teller nu hoger staat dan 1, wordt het paradetraject bereden en bij het bereiken van RMK Bk21 wordt de teller op 3 gezet.
- 3^e Treinrit;
Terwijl de teller nog steeds groter is dan 1, wordt weer het paradetraject bereden en bij het bereiken van RMK Bk21 is de teller op 4 gezet.
- 4^e Treinrit;
Omdat de teller op 4 staat, gelden de voorwaarden van de regels 1 en 2 in de treinritten-automatiek niet meer en regel 3 met de voorwaarde =4 wordt uitgevoerd. Dus wordt nu ook weer het paradetraject bereden en bij het bereiken van RMK Bk21 wordt de teller weer op 1 gezet.

Wanneer u nu de automatiek laat verderlopen, dan herhaalt zich de hiervoor genoemd verloop zich weer.

ZF = Treinrit.

Bk = Bloksein.

RMK = Terugmeldcontact.

18.21 De eenvoudige Joystickbesturing in Win-Digipet Pro X.

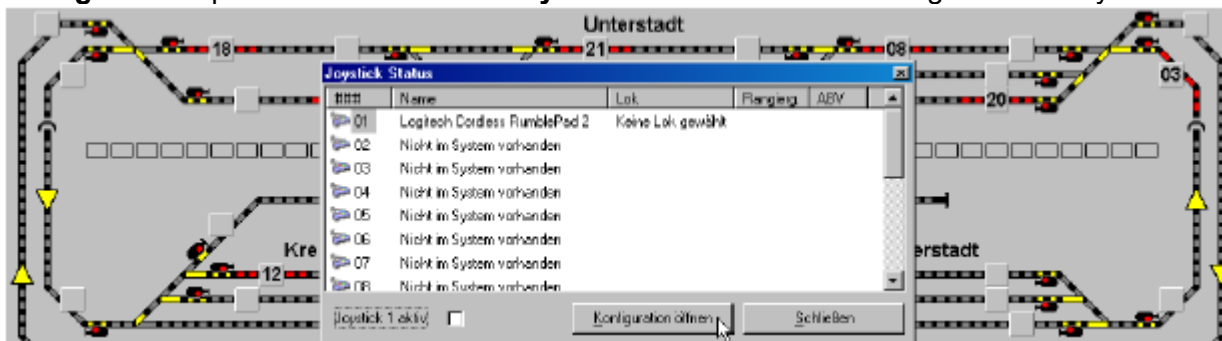
In **Win-Digipet Pro X** werd aan de Joystickbesturing een compleet nieuwe uitvoering gegeven. U kunt met uw Joystick(s) (tot wel 16 zijn er mogelijk) nu de locomotieven en ook de kranen makkelijk besturen.



Afbeelding 18.93

Het gebruik van de Joystick wordt niet meer in de systeeminstellingen gekozen. Om gebruik te maken van de Joystick en deze te configureren, klikt u met de muis op het gemarkeerde symbooltje en een “gele” (“Tool-tipp”) opent zich.

Na de muisklik op het symbool of via de menu-opdracht “**Extra’s**”, “**Joystick info en configuratie**” opent zich het venster “**Joystick status**” en toont de te gebruiken Joysticks aan.



Afbeelding 18.94

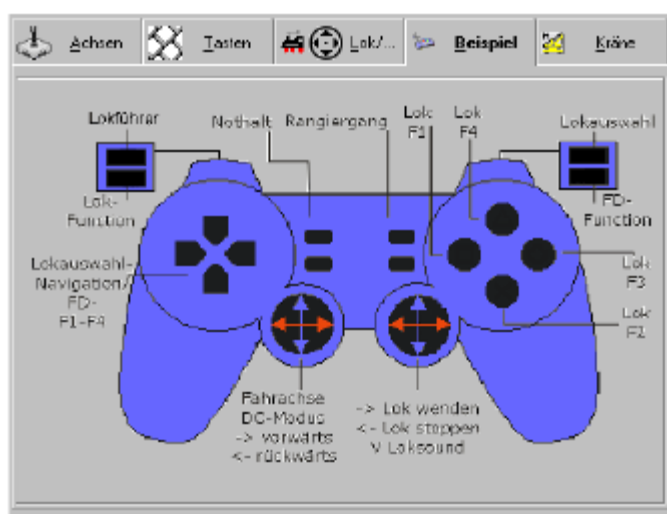
Wanneer u de Joystick-besturing voor de eerste keer gebruikt of wilt wijzigen, dan moet u op het schakelvlakje <**Konfiguration öffnen**> (*Configuratie openen*), klikken, zodat zich het venster naar onder opent en u daar de vereiste instellingen kunt uitvoeren.

Bij uw eerste instellingen kunt u zich aan de opties op de rechter afbeelding oriënteren. Deze afbeelding ziet u wanneer u het tabblad <**Beispiel**> (*Voorbeeld*), aanklikt.

De afbeelding laat de Joystick Cordless RumblePad 2 van Logitech zien.

U kunt echter ook iedere andere Joystick gebruiken, die de vereiste toetsen en stuurfuncties heeft.

Op de vier tabbladen voert u de vereiste invoer uit betreffende de locomotieven en kranen.



Afbeelding 18.95

18.21.1 Besturing van een locomotief, register assen.

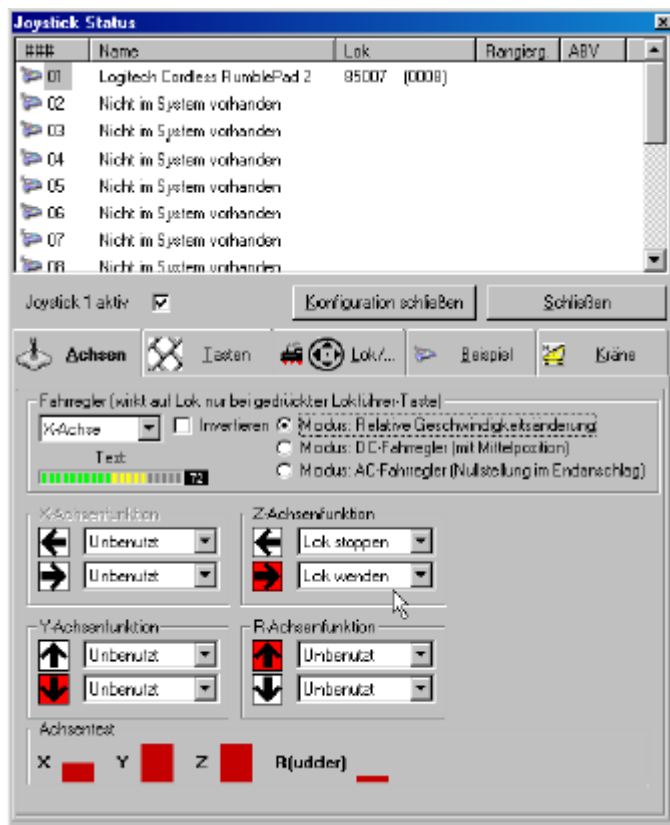
Na een klik op het schakelvlakje **<Konfiguration öffnen>** (*Configuratie openen*), opent u het venster naar onder en het tabblad **<Achsen>** (*Assen*), wordt weergegeven.

Indien u dit tabblad voor het eerst opent, dan bestaat de mogelijkheid 3 mogelijke besturingsmodi te kiezen, waarvan u nu de eerste gekozen ziet.

Deze instellingen kunt u zo laten en beweeg nu de stuurknuppel van uw Joystick.

Om de snelheid van de loc te besturen, de X-as van de eerste stuurknuppel voorgekozen. Indien u deze naar rechts beweegt, dan wordt u in het veld "test" de snelheid zoals in de snelstuurlijst weergegeven. Beweegt u de stuurknuppel naar rechts of links, dan wordt de snelheid verhoogd resp. verlaagd en in de basisinstelling (middelste positie van de stuurknuppel) gehandhaafd.

Beweegt u nu de resp. beide stuurknuppels in verschillende richtingen, dan wordt de beweging eveneens op de drie verdere as-functies (Y-, Z- en R-as) weergegeven en u ziet daardoor welke mogelijkheden uw gebruikte Joystick heeft.



Afbeelding 18.96

Welke functies u dan de aparte assen toewijst, blijft aan u, echter zou u om de stick te leren kennen, de in het voorbeeld getoonde functies moeten benutten. Om de snelheidsturing van de loc uit te voeren, staan er u 3 verschillende modi tot uw beschikking.

- Relatieve snelheidswijzigingen; Deze modus moet u kiezen, wanneer u de sturing van de locomotieven als voorbeeld met de Märklin centrale of de Intellibox in AC-modus gewend bent en de snelheid van de locomotieven met het laatste stuurcommando gehandhaafd moet worden. In deze modus is er geen richtingsverandering via de gekozen as (in de regel de X-as) mogelijk;
- DC-rijregelaar (met middenpositie); Deze modus moet u kiezen, wanneer u de rijrichting van de loc via de gekozen as-functies wilt kiezen en de snelheid van de locomotief altijd de beweging van de stuurknuppel direct moet volgen. Dat betekent dan, dat de loc gestopt wordt, wanneer u de stuurknuppel loslaat, het maakt niet uit welke rijrichting gekozen was. Dit is in de voorbeeldgrafiek de voorgekozen modus
- AC-rijregelaar (nustelling in de eindaanslag); in deze modus kunt u via de gekozen as-functies geen rijrichting van de loc bepalen. De snelheid van de loc wordt bij het loslaten van de stuurknuppel (in de basisinstelling) altijd op de halve hoogste snelheid van de loc gehouden. Om af te remmen en op te trekken, moet u de stuurknuppel naar links, resp. naar rechts bewegen, zodat de loc pas dan stopt, wanneer u de stuurknuppel in de linker eindstand houdt.

Rechts naast het assen-keuzeveld voor de rijregelaar bevindt zich ook het veld **<Invetrieren>** (*Inverteren = omgekeerde functies*). Met een geplaatst vinkje wordt de richtingsinformatie van de stuurknuppel omgekeerd (geïnverteerd).

Als volgende zou u nog de assen voor de functies “**Loc stoppen**” en “**Loc keren**” moeten vastleggen. Welke van de drie modi u verder boven heeft ingesteld, speelt hier geen rol, omdat voor een **noodstop van de loc** is die functie, zeer belangrijk, omdat beide functies zonder de functietoets **<Lokführer>** (*Loc machinist*), direct wordt uitgevoerd.

Belangrijke aanwijzing!

Zonder gedefinieerde toetsen voor de functie **<Lokführer>** (*Loc machinist*), kunt u later geen snelheidsveranderingen van de locomotief uitvoeren.

18.21.2 Besturing van een locomotief, tabblad toetsen.

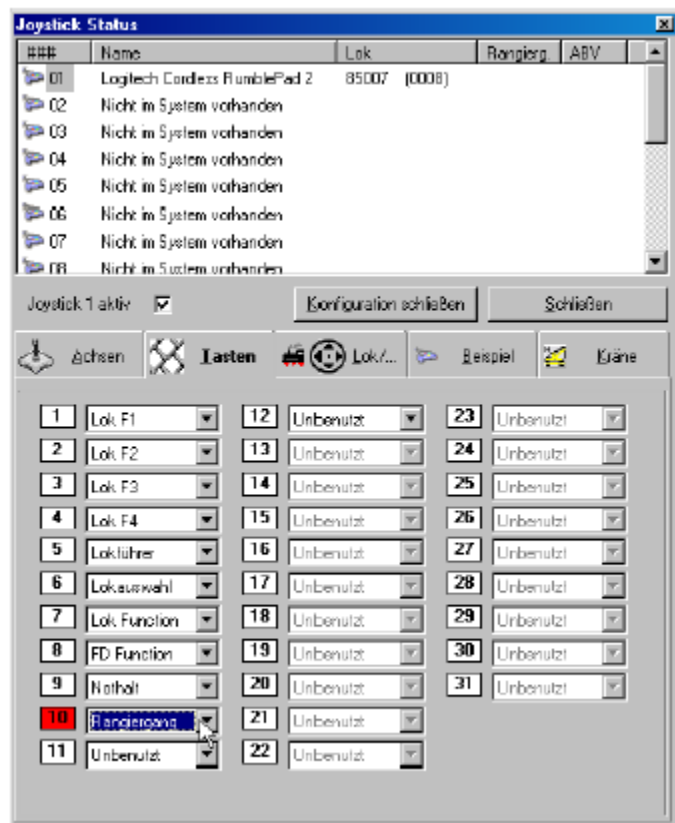
Op dit tabblad bepaald u nu de gewenste functies. Belangrijk is hier de toets voor de al genoemde functie **<Lokführer>** (*Loc machinist*), omdat zonder dit kunt u geen snelheden van de loc geven en wijzigen.

Om de te sturen loc te kiezen, heeft u nog de toets met de functie **<Lokauswahl>** (*Lockeuze*).

Afhankelijk van de gekozen Joystick heeft u hier overeenkomstig vele toetsen die u van functies kunt voorzien.

Druk eenvoudig een toets van de Joystick in (deze wordt “**rood**” gekleurd weergegeven) en kies dan via het lijstveld de gewenste functie, zoals hier de functie **<Rangiergang>** (*Rangeersnelheid*).

En omdat er veel Joysticks zijn met vele toetsen, werden er 31 toetsbezettingen met 27 mogelijkheden voorzien.



Afbeelding 18.97

18.21.3 Besturing van een locomotief, tabblad loc/...

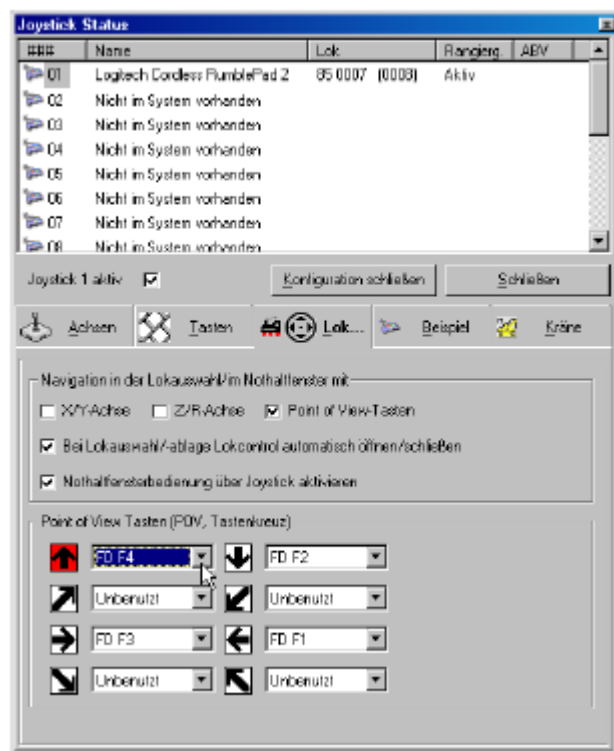
Op dit tabblad legt u de navigatie in de opgeroepen loc-/kraankeuze en in het geopende Noodstop venster vast.

Met een overeenkomstig vinkje bepaald u bovendien, of de Loc-Control automatisch geopend- en gesloten wordt en of het noodstopvenster via de Joystick bedient kan worden. De keuze in het noodstopvenster bevestigd u met iedere door u gekozen toets en direct wordt het venster weer gesloten.

Verdere functies kunt u aan het toetsenkruis toewijzen, zoals in de afbeelding te zien is. Ook hier drukt u de gewenste toets en geef dan de functie van de met “rood” gemarkeerde toets op het tabblad.

Na deze instelling, moet u nog een vinkje in het veld “**Joystick 1 actief**” plaatsen, zodat de Joystick in het programma gebruikt kan worden.

Met een klik op het schakelvlakje **<Konfiguration schließen>** (*Configuratie sluiten*), wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op het schakelvlakje **<Schließen>** (*Sluiten*), komt u in het hoofdprogramma terug.



Afbeelding 18.98

18.21.4 Besturing van een kraan, tabblad kranen.

Wilt u nog een kraan met de Joystick besturen, dan moet u de invoer op het tabblad “Kranen” uitvoeren. Welke functies de aparte kranen bezitten, ziet u in het rechter deel van het tabblad.

In dit voorbeeld moet de Märklin kraan 46715 bestuurd worden.

Om dit te doen plaatst u een stip in het keuze-rondje voor de drie mogelijke assen-functies overeenkomstig en denk er om, dat het verschillende assen moeten zijn.

Zoals u op het tabblad kun herkennen, moet de gebruikte Joystick twee stuurknuppels bezitten, zodat alle functies gestuurd kunnen worden.



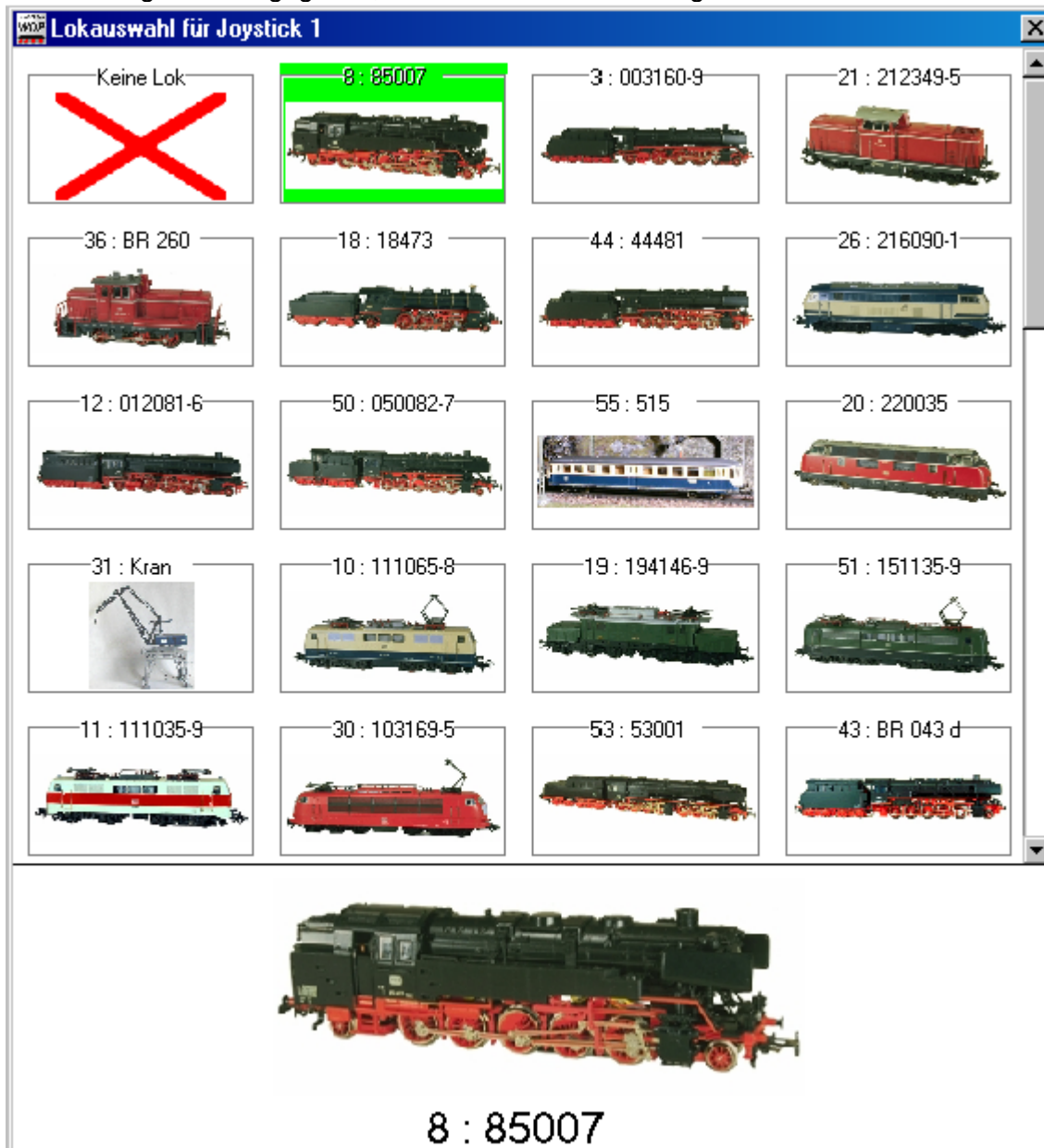
Afbeelding 18.99

Met een klik op het schakelvlakje **<Konfiguration schließen>** (*Configuratie sluiten*) wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op het schakelvlakje **<Schließen>** (*Sluiten*) komt u in het hoofdprogramma terug.

18.21.5 Besturing van de locomotief/kraan met de Joystick.

Na deze voorbereidingen kunt u direct in het hoofdprogramma met de Joystick de besturing testen. Om dit te doen, klikt u op de toets van de Joystick, die u de functie **<Lokauswahl>** (Lockeuze) toegewezen hebt.

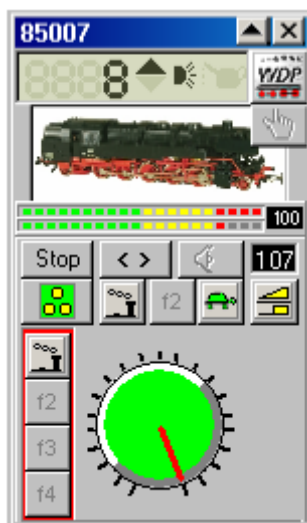
Direct opent zich het venster **<Lokauswahl für Joystick 1>** (Lockeuze voor Joystick 1) en toont alle beschikbare locomotieven en kranen uit de locomotievendatabank met de standplaats **<Anlage>** (Modelbaan) aan. De met de “**groen**” omlijste locomotief- of kraan, wordt onder in het venster vergroot weergegeven, zodat u de loc ook vanaf grotere afstand kunt herkennen.



Afbeelding 18.100

Onder de afbeelding wordt aan u nog het digitale adres en de bouwserie van de loc- of kraan getoond. Met de gedefinieerde toets voor navigatie in de lockeuze kunt u een andere loc- of kraan kiezen, waarbij de “**groene**” omranding altijd mee verandert. Heeft u een loc gekozen, dan klikt u eenvoudig een willekeurige andere toets en het venster wordt gesloten. Nu kunt u met de Joystick de loc- of kraan op de modelbaan sturen.

Wanneer u op het tabblad <Lok/...> (zie paragraaf 18.21.3) het openen/sluiten van de Loc-Control van een gekozen loc heeft aangevinkt, dan ziet u op die Loc-Control een “groene” of “gele” rijregelaar.

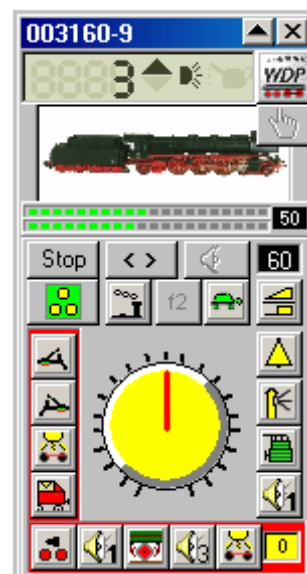


Afbeelding 18.101

De locomotief met de “groene” rijregelaar kan tot de hoogste snelheid en

de loc met de “gele” rijregelaar kan alleen tot de halve hoogste snelheid gestuurd worden,

terwijl de rangeergang geactiveerd is.



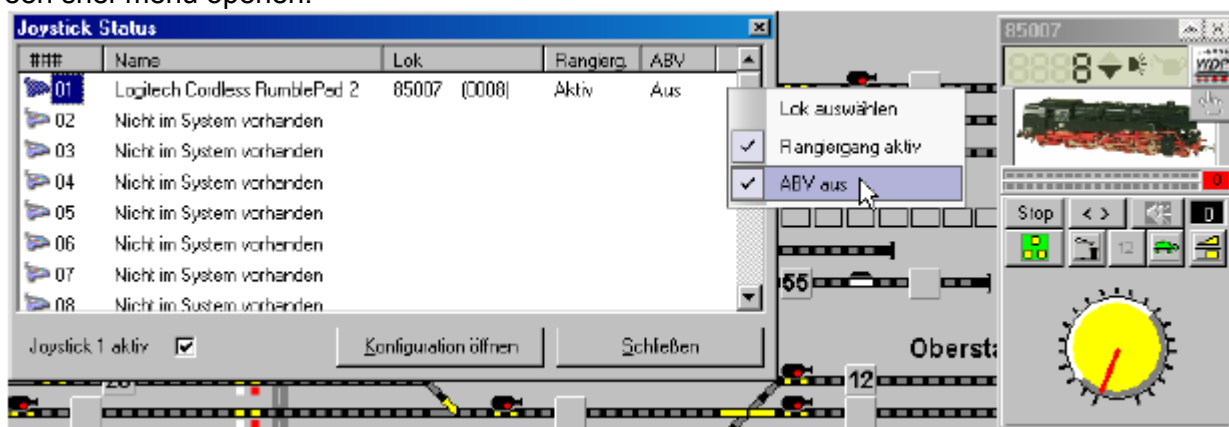
Afbeelding 18.102

Belangrijke aanwijzing!

Voor een snelheidswijziging van de loc, moet u altijd de gedefinieerde toets <Lokführer> (Loc machinist) en de stuurknuppel gelijktijdig gebruiken. Laat u de <Lokführer> (Loc machinist)-toets te vroeg los, dan blijft de juist ingestelde snelheid van de loc tot de volgende snelheidsverandering bestaan.

18.21.6 Verdere opdrachten via het snel-menu in het venster, Joystick status.

Wanneer u op uw Joystick niet genoeg toetsen tot uw beschikking heeft, om de rangeersnelheid en/of de remvertraging (ABV) in- en uit te schakelen, dan kunt u na de muisklik op het symbool of via de menu-opdracht “Extra’s” <Joystick Info und Konfiguration> (Joystick info en configuratie), in het geopende venster “Joystick status” met een klik met de rechter-muisknop een snel-menu openen.



Afbeelding 18.103

Hierin kunt u dan de beide opdrachten aan- resp. uitvinken. In de geopende Loc-Control wordt dit dan ook optisch getoond.

In het voorbeeld is de rangeersnelheid (“**geel**” gekleurde rijregelaar) in- en de ABV uitgeschakeld. De uitschakeling van de ABV wordt met de “**rood**” gekleurde aanwijzing van de rijstappen weergegeven.

Ook de te sturen loc of de gewenste kraan, kunt u via de menu-opdracht **<Lok auswählen>** (*Loc uitkiezen*) uitkiezen. Na deze opdracht wordt de lockeuze conform paragraaf **18.21.5** weergegeven en u kunt met een dubbelklik op de afbeelding van de loc/kraan de te sturen loc resp. kraan uitkiezen. Na de dubbelklik wordt de lockeuze gesloten en u kunt de besturing met de Joystick uitvoeren.

18.22 Handmatige besturing van de loc in een automatisch bedrijf.

Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmiereinstellungen, Lokomotiven>** (*Programmeerinstellingen, Locomotieven*), conform paragraaf **4.6.2** een vinkje heeft gezet, dan wordt in de Loc-Control een verder schakelvlakje zichtbaar.

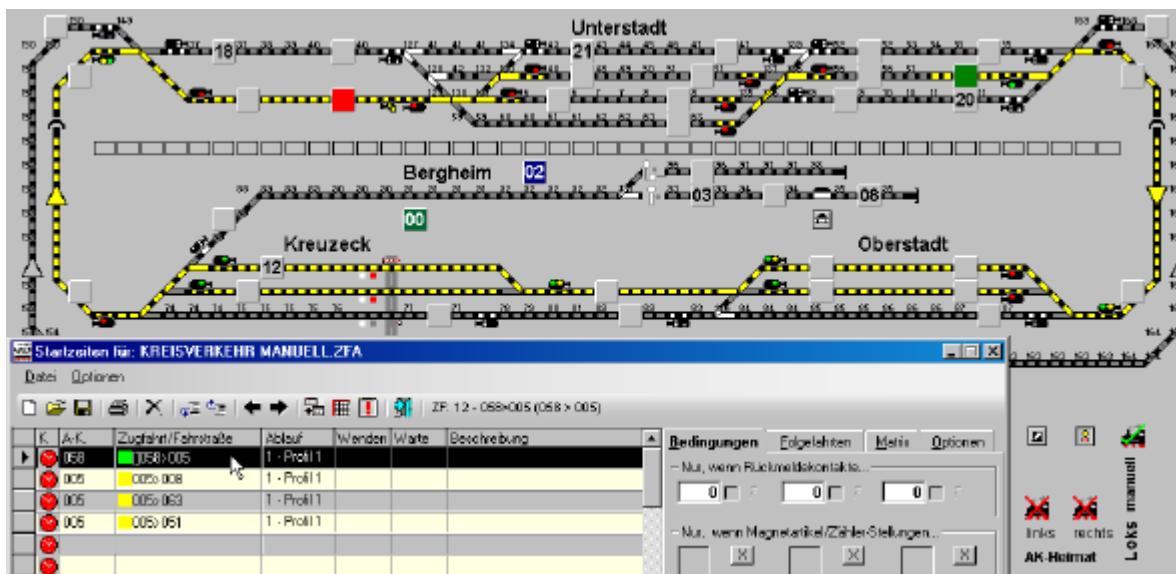
Met een klik op het nieuwe schakelvlakje  in de Loc-Control “maxi” of “mini”, kunt u voor de eerste keer in **Win-Digipet pro X** een loc zonder sturing door de PC op de modelbaan, binnen een lopend automatiekbedrijf bewegen.

De PC schakelt de rijweg en u als machinist stuurt de loc of via de rijregelaar van de centrale, de Loc-Control of met behulp van de Joystick.

Zodat u gelijk ziet, welke locomotief handmatig wordt gestuurd, verschijnt in de loclijst de locomotief met een “**rode**” omranding (een eventuele “gele” omranding bij het overschrijden van de onderhoudsinterval wordt afgedekt).

Wanneer u nu in een automatisch bedrijf, op bepaalde modelbaan plaatsen uw locomotieven wilt sturen, dan zijn er op dit valk diverse mogelijkheden.

- Bij de eerste mogelijkheid definieert u een VC- of ZFA-automatiek en hoeft u geen rekening te houden met door u handmatig te sturen gebied. Hierbij blijven de treinen voor deze handmatig te sturen gebied eenvoudig staan en u moet de treinen met start/doelfunctie (zie paragraaf **18.5.1**) sturen. Heeft u de treinen dan handmatig naar de overgangspunten van het automatiekbedrijf gestuurd, dan neemt direct de automatiek weer de sturing van de treinen, tot het overgangspunt van de handmatige sturing over.
- Bij de tweede mogelijkheid definieert u een ZFA-automatiek voor de gezamenlijke modelbaan, waarbij dan in een bepaald gebied wel de rijwegen maar niet de locomotieven moeten worden gestuurd. In de volgende afbeelding ziet u het gebied (hier door een treinrit “oplichtend”) die compleet door **Win-Digipet Pro X** moet worden gestuurd. De rijwegen in het gebied tussen het “rode” en het “**groene**” treinnummerveld moeten weliswaar door **Win-Digipet Pro X** geschakeld worden, echter niet het sturen van de locomotieven, omdat u dat wilde overnemen.




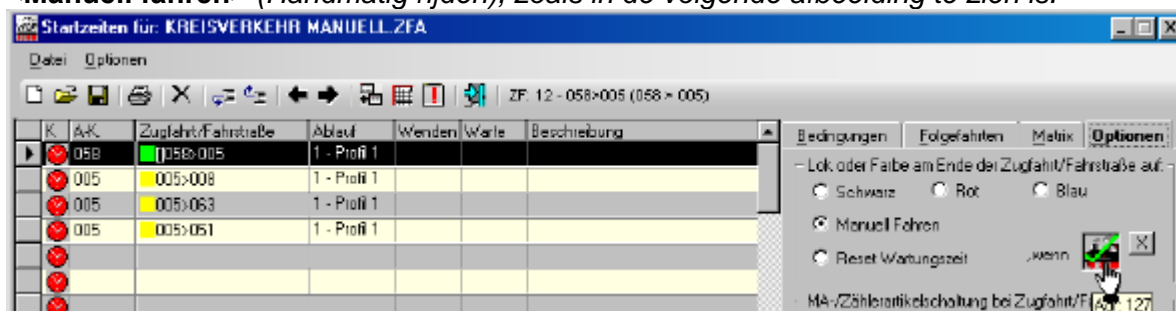
Afbeelding 18.104

Om dit te doen, definieert u met de treinritten automatiseringseditor na de uitvoering, beschreven in paragraaf 13.3 dit automatiekbedrijf en voert de vereiste treinritten resp. rijwegen in.

In de eerste regel is de geregistreerde treinrit op startcontact 58 naar doelcontact 5 met de verschillende uitwijkwegen ingevoerd. In de drie verdere regels zijn de rijwegen met de aansluitende vervolgrijwegen tot het startcontact 58 van de treinrit in regel 1 (zie paragraaf 13.4) ingevoerd. Met de invoer werd het automatiekbedrijf al foutloos lopen maar u wilde in het gebied van de regels 2 t/m 4 de locomotieven sturen, wat immers nog niet automatisch plaatsvindt.

Daarom moet u hier nog een paar invoeringen uitvoeren in de treinritten automatiseringseditor. Zodat de locomotieven in dit automatiekbedrijf zowel compleet vol automatisch als ook in het gewenste gebied handmatig door u moet worden geregeld, werd in het spoorplan nog een

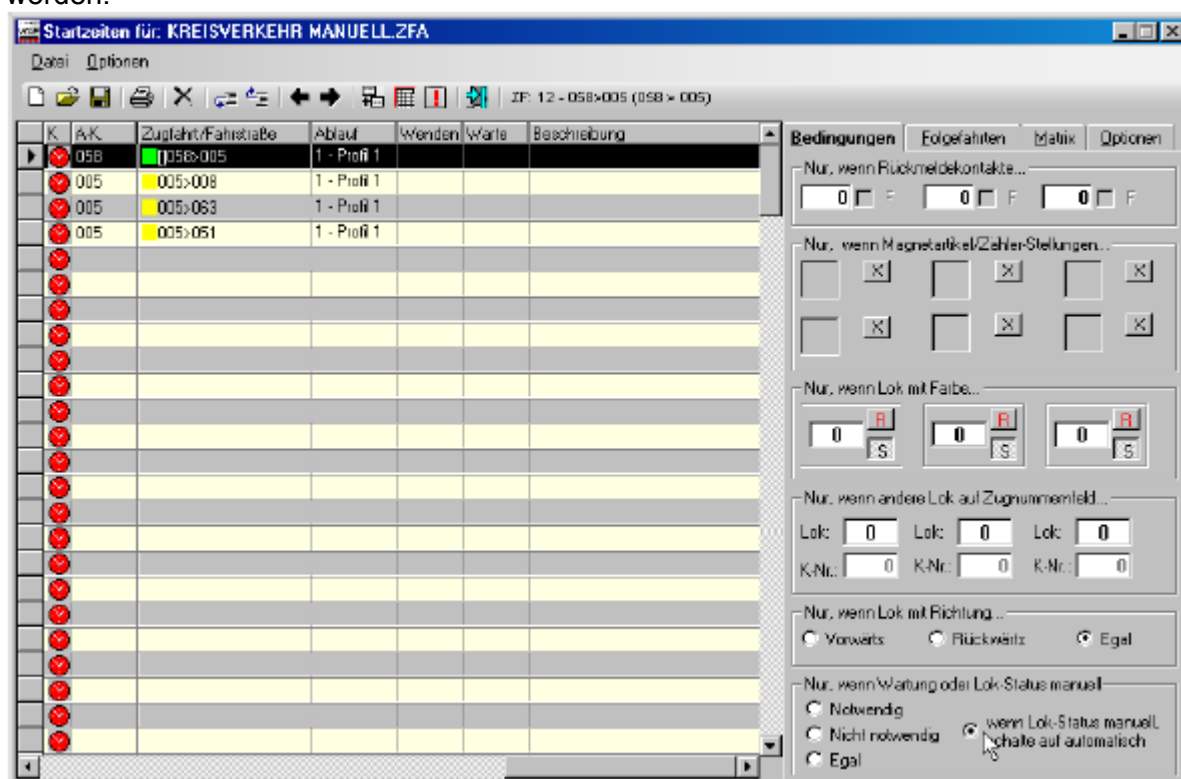
schakelvlakje  ingetekend en met de beschrijving **<Loks manuell>** (*Locs handmatig*), voorzien. Dit schakelvlakje ziet u na de markering van de eerste regel met behulp van ("drag & rop") in het invoerveld op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*) en plaats een punt in het keuze-rondje op **<Manuell fahren>** (*Handmatig rijden*), zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Afbeelding 18.105

Door deze invoer wordt de locomotief aan het eind van de ingevoerde treinrit op handmatig rijden gezet, wanneer deze schakelaar van "ROOD" op "GROEN" geschakeld is. Staat de schakelaar op "ROOD", dan worden de locomotieven ook op de rijwegen van de regels 2 t/m 4 door Win-Digipet Pro X gereden.

Omdat de locomotieven bij een “**groene**” schakelaar, nu door u op de van de ZFA-automatiek geschakelde rijwegen handmatig gestuurd worden, moet de sturing van de locomotieven door een verdere instelling in de treinritten automatiseringseditor weer aan **Win-Digipet pro X** overgegeven worden.



Afbeelding 18.106

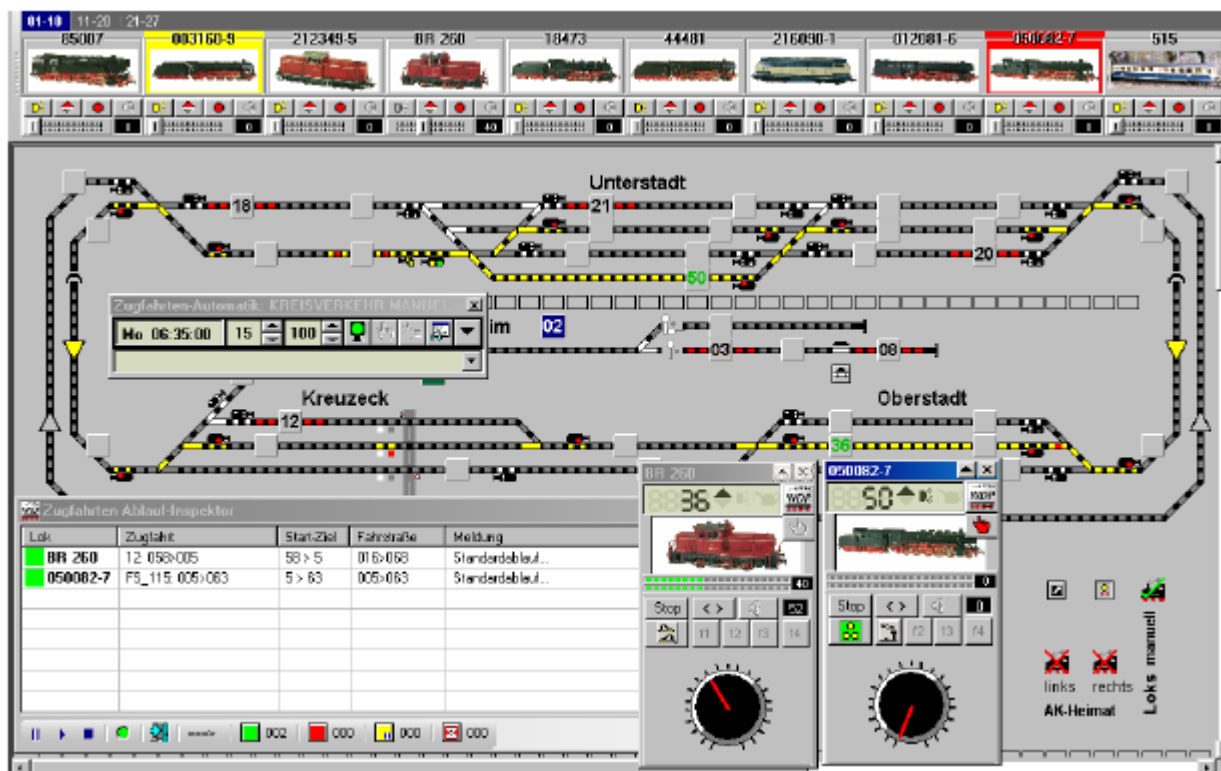
Dit bereikt u op het tabblad **<Bedingungen>** (*Voorwaarden*), de eerste regel door het plaatsen van een puntje in het keuze-rondje op **<wenn lok-status manuell, schalte auf automatisch>** (*wanneer loc-status is handmatig, schakel op automatisch*). Door deze schakelaar wordt de locomotief altijd, het maakt niet uit hoe dit op het tabblad **<Optionen>** (*Opties*), ingevoerde schakelaar staat, weer door **Win-Digipet pro X** gestuurd. Bij de regels 2 t/m 4 moet u verder geen instellingen uitvoeren.

18.22.1 Handmatige besturing van de loc in de geregistreeerde ZFA-automatiek.

Na het opslaan van de geregistreeerde treinritten-automatiek, start u dit en laat de nieuwe schakelaar in het spoorplan eerst maar eens op “**ROOD**” staan. Ook alle Loc-Controls laat u gesloten. Alle locomotieven worden door **Win-Digipet Pro X** bestuurd.

Pas wanneer u de schakelaar op “**GROEN**” zet, worden de rijwegen weliswaar door **Win-Digipet Pro X** bestuurd maar de locomotieven blijven nu aan het eind van de in regel 1 ingevoerde treinrit staan, de Loc-Control van de nu handmatige te sturen loc, wordt geopend en in de loclijst wordt de locomotief van een “**rode**” omranding voorzien.

Zoals in de volgende afbeelding te zien is, is de rijweg voor de locomotief 50 weliswaar geschakeld maar de Loc-Control laat nu een kleine knipperende “**rode**” hand zien en de rijregelaar staat op nul (0).



Afbeelding 18.107

De locomotief rijdt pas dan verder, wanneer u de locomotief via de geopende Loc-Control, de rijregelaar van een centrale of via een Joystick stuurt. Stuur nu handmatig de locomotief op de geschakelde rijwegen. Wordt het startcontact 58 door de treinrit bereikt, dan wordt een kleine “rode” knipperend handje gewist, in de Loc-Control, de “rode” omranding in de loclijst verdwijnt en de sturing van de loc wordt weer overgenomen door **Win-Digipet Pro X**.

18.23 Beeldgrootte voor twee monitoren instellen en opslaan.

Wanneer u met **Win-Digipet Pro X** met 2 monitoren werkt, dan kunt u nu ook de beeldgrootte vastleggen, opslaan en later weer oproepen.

Om dit te doen is er de menu-opdracht **<Fenster> (Venster), <Bildgröße für 2 Monitore speichern> (Beeldgrootte voor 2 monitoren opslaan)** en **<Fenster> (Venster), <Bildgröße für 2 Monitore einstellen> (Beeldgrootte voor 2 monitoren instellen)**.

Met de laatste menu-opdracht kunt u dan na een hernieuwde start van **Win-Digipet pro X** de beeldschermgrootte weer instellen en hoeft u niet eerst moeizaam het venster opnieuw in te stellen.

18.24 Meldingsvenster in Win-Digipet pro X.

Wanneer u met **Win-Digipet 9.0** tot nu toe al met 2 monitoren heeft gewerkt, dan was het nogal lastig, dat alle meldingen van **Win-Digipet** in het Windows-venster in het midden, en daarom via beide beeldschermen, getoond werd. Dit is niet meer het geval, omdat alle meldingen van **Win-Digipet pro X** niet meer in een Windows-venster maar in een eigen meldingsvenster wordt weergegeven.

Dit venster kunt u nu op iedere gewenste plaats in het beeldscherm laten tonen. De laatste positie wordt ook in het Windows-register opgeslagen en staat altijd weer tot uw beschikking.

Aanwijzing!

Wanneer u de vensterposities conform paragraaf 3.5 en 4.5.9 reset, dan wordt ook dit nieuwe meldingsvenster weer gecentreerd op het beeldscherm weergegeven.

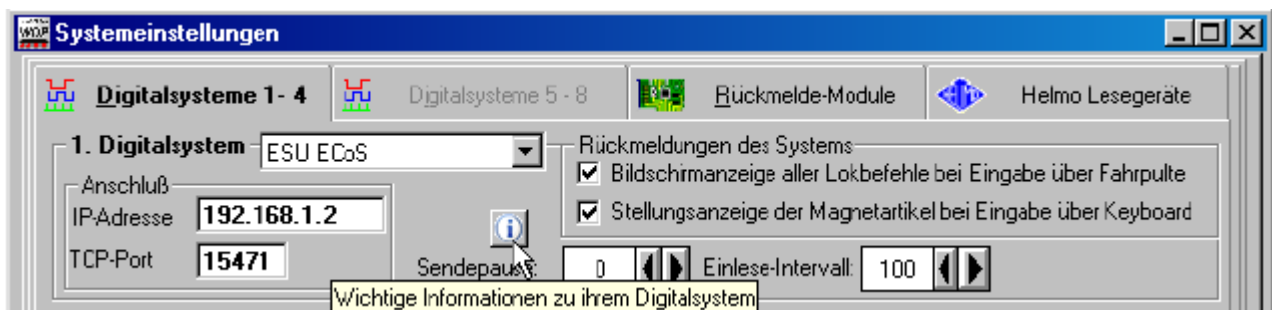
18.25 Win-Digipet pro x in verbinding met de ESU-ECoS.

De koppeling van de nieuwe centrale van ESU in de versie **Win-Digipet Pro X** heeft de programmeurs tot slapeloze nachten geleid, omdat het protocol was niet met andere tot nu toe verkrijgbare centrales vergelijkbaar en was daarom een geweldige uitdaging. Omdat de koppeling in **Win-Digipet pro X** nieuwe wegen moest gaan, werd dit ook in de navolgende paragrafen samenvattend beschreven.

18.25.1 Aansluiting van de ECoS aan de PC en modelbaan.

De ECoS van ESU wordt via een netwerkaansluiting met de PC verbonden. Uw PC moet daarom van een Ethernet-aansluiting voorzien zijn of worden, zodat een verbinding kan ontstaan tussen beide apparaten. De verbinding van de ECoS met de modelbaan wordt via de boosterbus resp. de s88-terugmeldbus tot stand gebracht. Wat u met de verbindingen tussen uw PC en de modelbaan en de ECoS tot stand brengt en waar u daarbij op moet letten, leest u in de gebruiksaanwijzing van de ECoS. Via deze verbindingen communiceert **Win-Digipet pro X** met de modelbaan.

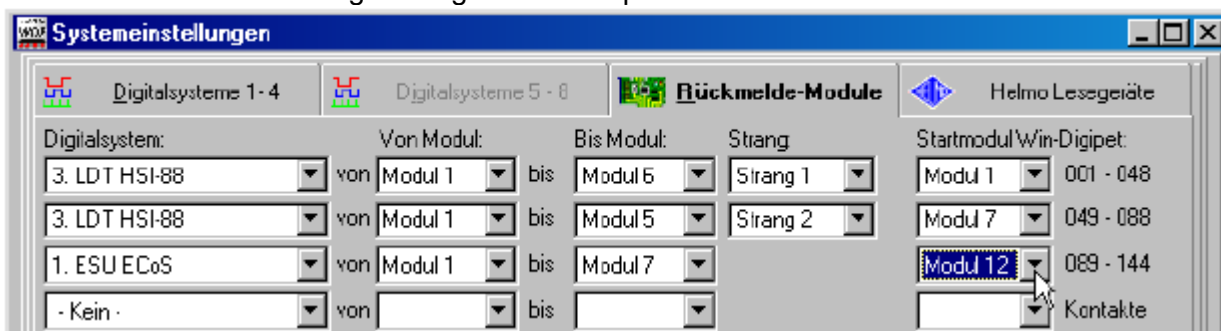
18.25.2 Invoer in de systeeminstellingen.



Afbeelding 18.108

Hier voert u conform paragraaf 4.1 op de bekende wijze het nieuwe digitale systeem in. In het veld "IP-adres" voert u het door de ECoS toegewezen adres in van het netwerk. Wanneer u op de met de muis gemarkeerde info-schakelvlak klikt, dan krijgt u meer informatie over het digitale systeem van ECoS.

Ook de invoer voor de terugmeldingen voert u op de bekende manier uit.



Afbeelding 18.109

In dit voorbeeld werd de 3^e strang (streng) van de HSI-88 aan de ECoS aangesloten. Omdat de ECoS een eigen databanksysteem bezit, moet alle informatie zowel in de ECoS als ook in **Win-Digipet Pro X** beschikbaar zijn. Ook moet voor iedere locomotief en ieder magneetartikel een koppeling tussen de databank van de ECoS en **Win-Digipet pro X** aangemaakt worden. Hoe u dit moet doen, ervaart u in de navolgende paragrafen.


18.25.3 Locomotiefgegevens naar de ECoS overdragen.

De locomotieven registreert u in de locomotievendatabank van **Win-Digipet pro X** conform de uitvoering in de paragrafen 5.2 t/m 5.7 en hoeft hier niet opnieuw beschreven te worden.

Om de locomotiefdata vanuit **Win-Digipet Pro X** naar de ECoS databank over te schrijven, zijn er twee mogelijkheden:

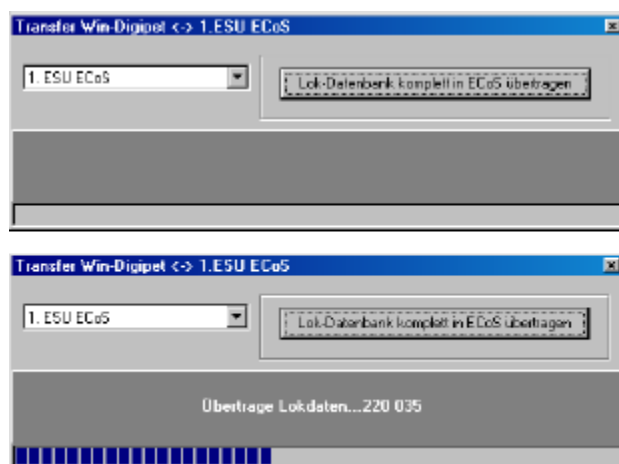
- Overdraging van alle locdata;
- Overdraging aparte locdata.

...uit Win-Digipet pro X in de locomotievendatabank van de ECoS.

Om het overdragen van de complete locomotievendatabank van **Win-Digipet pro X** in de ECoS, gebruikt u in de locomotievendatabank de menu-opdracht **<Optionen> (Opties)**, **<Lok-datenbank <-> Zentrale>** (*Locdatabank <-> Centrale*), of u klikt op het schakelvlakje  in de knoppenbalk.

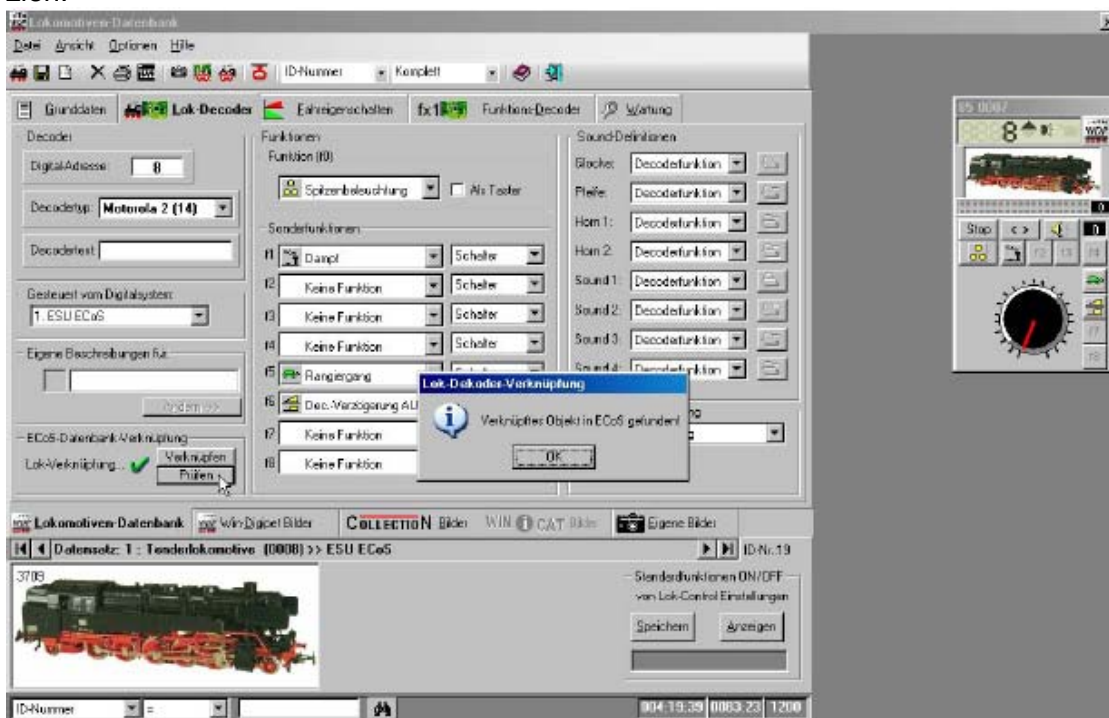
Na de klik opent zich het venster **“Transfer Win-Digipet <-> 1^e ESU ECoS”**. In de linker keuzelijst stelt u het betreffende digitale systeem in, wanneer het nog niet was gebeurd.

Na een klik op het schakelvlakje **<Lok-datenbank compleet in die ECoS übertragen>** (*Loc-databank compleet in de ECoS overdragen*) en met een verder **“Ja”** beantwoordt u een veiligheidsvraag en worden de gegevens compleet in de ECoS databank overgedragen.



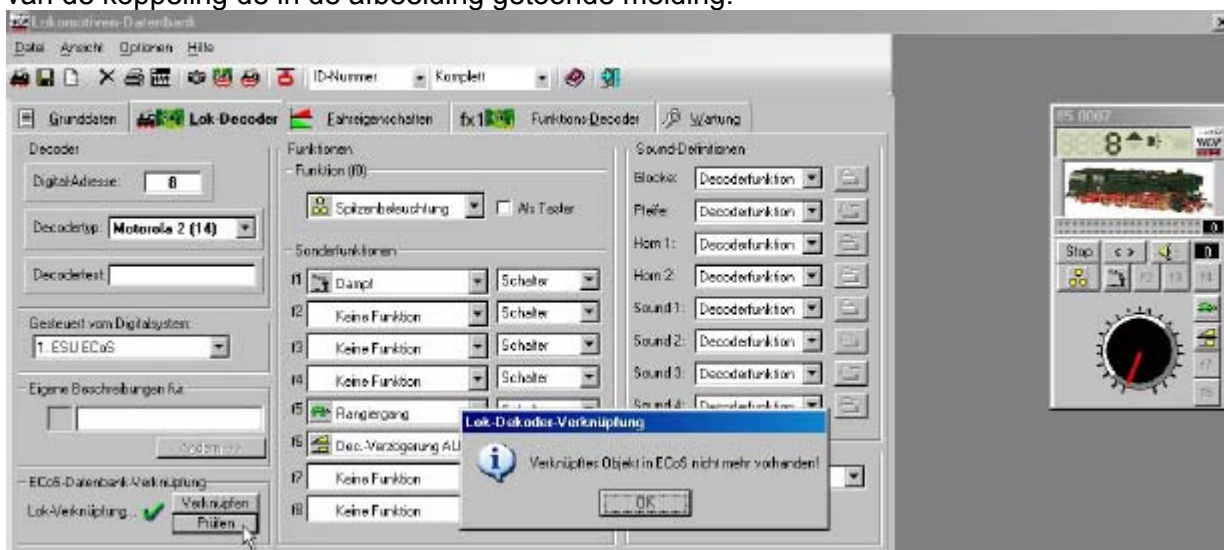
Afbeelding 18.110

Hierbij moet u echter letten op dat de complete locdatabank in de ECoS gewist wordt en pas dan aansluitend, de data van de locomotievendatabank van **Win-Digipet Pro X** in de ECoS overgedragen werd. Als de overdraging succesvol was, dan wordt dit met de melding **<Übertragen erfolgreich>** (*Overdraging succesvol*) bevestigd. Na de overdraging van de gegevens is bij alle locomotieven, die met de ECoS gestuurd gaan worden, in de locomotievendatabank van **Win-Digipet pro X**, de in de afbeelding geplaatste “groene” vinkjes bij de koppeling gezet en eveneens zien.



Afbeelding 18.111

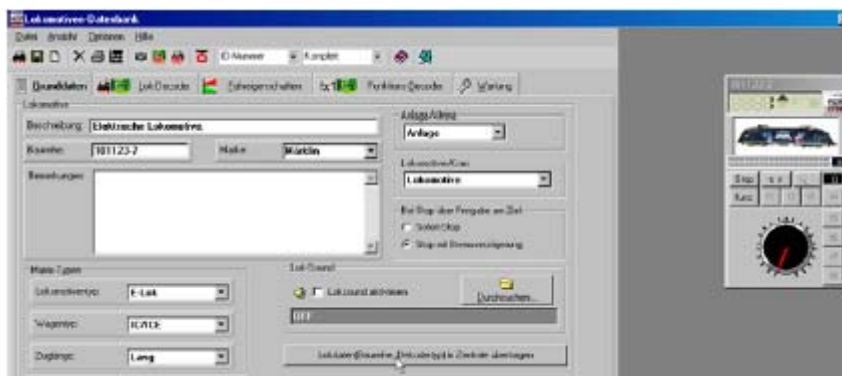
Wanneer u dan op het schakelvlakje **<Prüfen>** (*Testen*) klikt, dan wordt de koppeling getest en zoals in de afbeelding te zien is, met een melding bevestigd. Zou u in tussentijd echter de locomotieven in de locomotievendatabank van de ECoS gewist hebben, dan krijgt u bij het testen van de koppeling de in de afbeelding getoonde melding.



Afbeelding 18.112

Wilt u echter alleen de data van één loc overdragen, dan klikt u na de keuze van de loc op het tabblad **<Grunddaten>** (*Basisgegevens*), op het schakelvlakje **<Lokdaten (Baureihe, Decodertyp) in Zentrale übertragen>** (*Locdata (bouwserie, decodertype) in de centrale overdragen*).

Na de klik op dit schakelvlakje en een verder “Ja” beantwoorde veiligheidsvraag, worden alleen de data van de gekozen loc aan de centrale overdragen. Hierbij worden de oude loc-data in de ECoS overschreven.



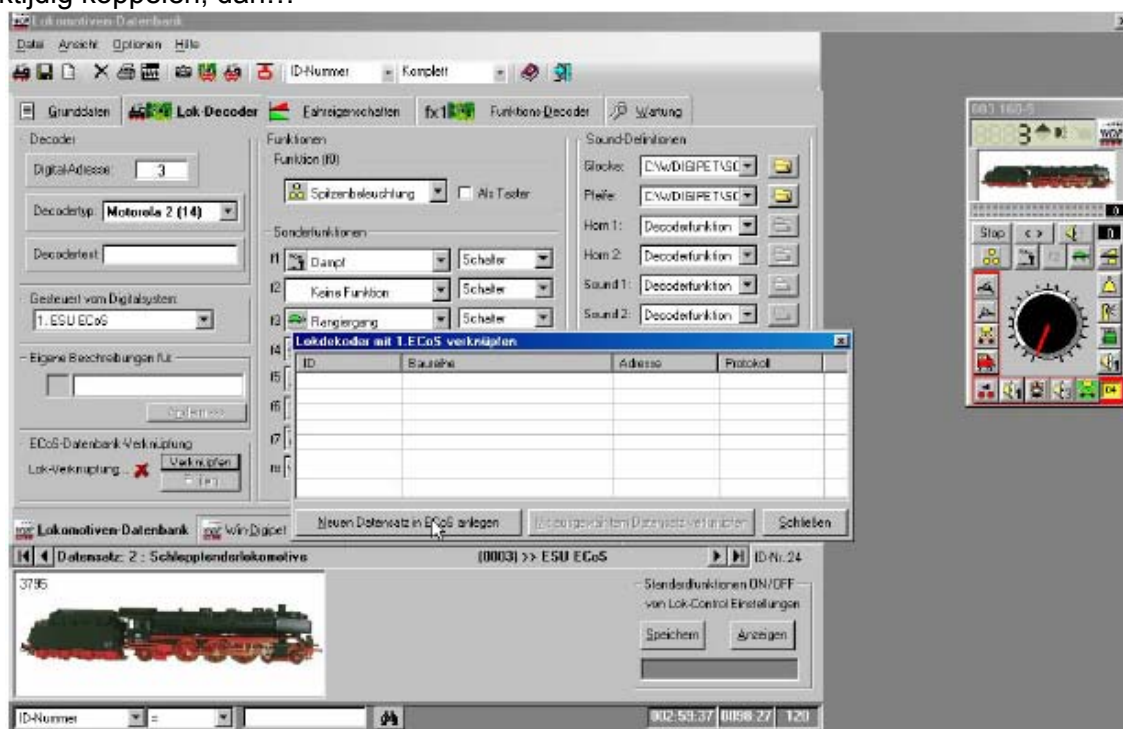
Afbeelding 18.113

Belangrijke aanwijzing!

Wanneer u de locomotiefdata van een enkele loc van **Win-Digipet pro X** in de ECoS heeft overgedragen, dan moet u ook nog deze loc met de locomotiefdatabank van de ECoS koppelen. Gebruik deze mogelijkheid alleen dan, wanneer de loc reeds met de locomotievendatabank van de ECoS gekoppeld was en u alleen de data van de loc in **Win-Digipet pro X** gewijzigd heeft en dit nu in de locomotievendatabank van de ECoS ook wilt veranderen.

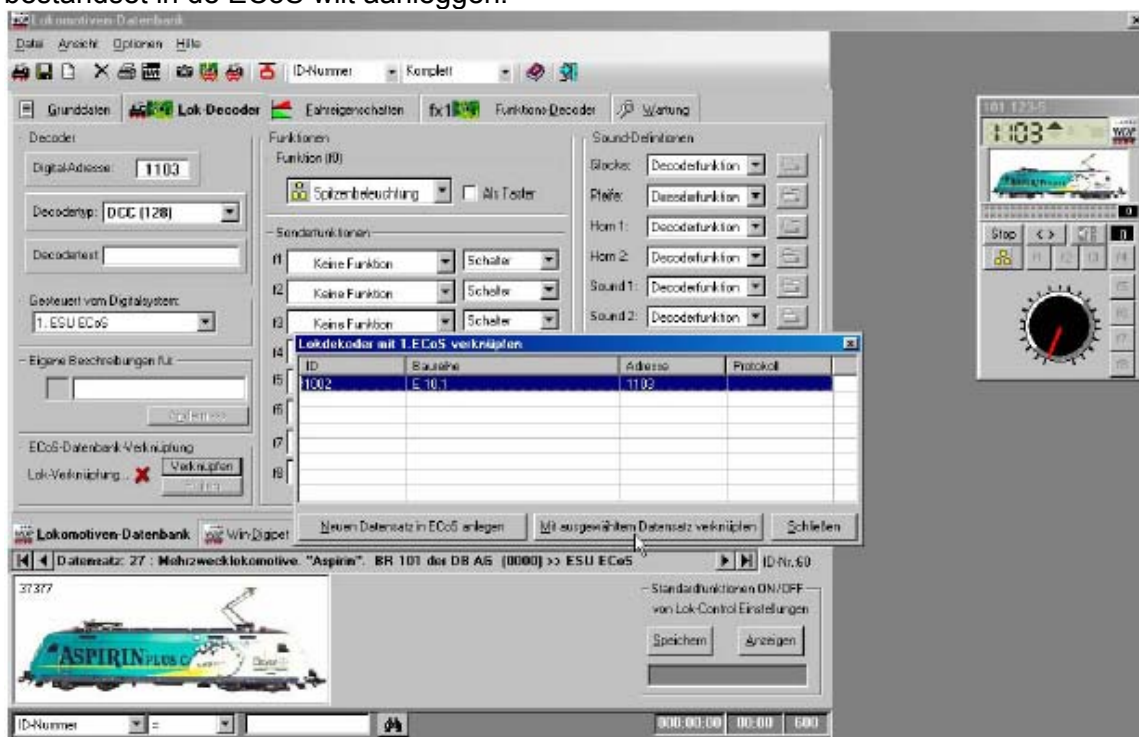
18.25.4 Locomotiefdata met de ECoS koppelen.

Wilt u echter alleen de gegevens van een loc naar de databank van de ECoS overdragen en gelijktijdig koppelen, dan...



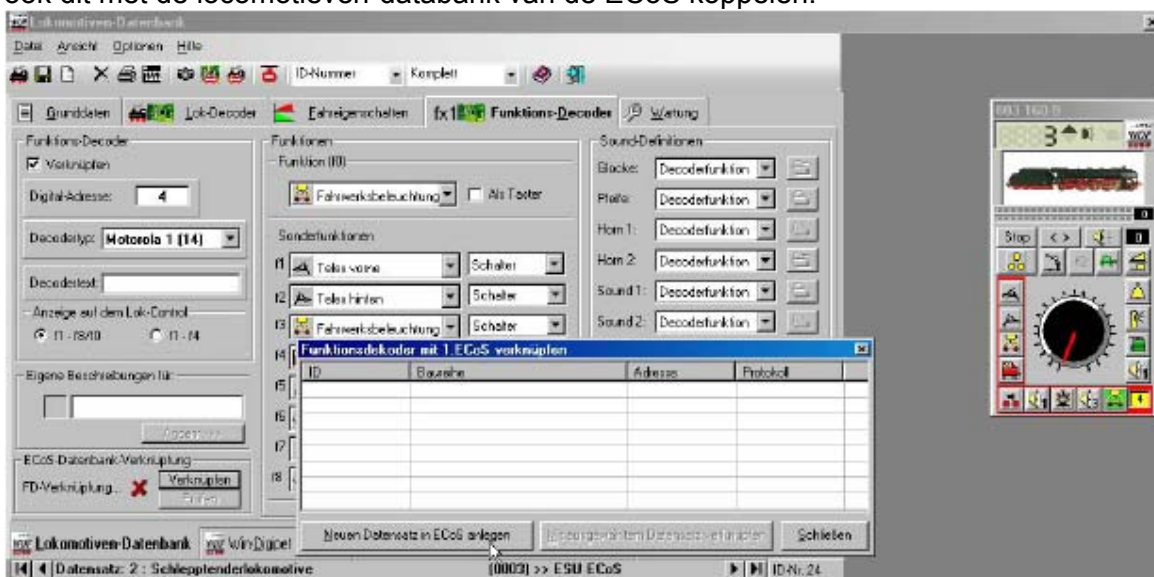
Afbeelding 8.114

...klikt u op het schakelvlakje **<Verknüpfen>** (*Koppelen*) en er opent zich het kleine venster **<Lokdecoder met 1^e ECoS verknüpfen>** (*Locdecoder met 1^e ECoS koppelen*). Om een nieuwe bestandset aan te leggen, klikt u op het schakelvlakje **<Neuen Datensatz in ECoS anlegen>** (*Nieuwe bestandset in de ECoS aanleggen*). Zou bereids, zoals hier in de afbeelding te zien is, in de locomotieven-databank van de ECoS een locomotief met een adres bestaan, dan wordt dit aan u met een overeenkomstige melding weergegeven in het geopende venster. Hier moet u dan kiezen, of u de loc met de locomotievendatabank van de ECoS wilt koppelen, of een nieuwe bestandset in de ECoS wilt aanleggen.



Afbeelding 18.115

Heeft u, zoals in de afbeelding te zien is, nog een functiedecoder in de loc ingebouwd, dan moet u ook dit met de locomotieven-databank van de ECoS koppelen.



Afbeelding 18.116

Na een klik op het schakelvlakje **<Verknüpfen>** (*Koppelen*), opent zich het kleine venster **<Functionsdecoder mit 1^e ECoS verküpfen>** (*Func tiedecoder met 1^e ECoS koppelen*). Om een nieuwe bestandset aan te leggen klikt u weer op het schakelvlakje **<Neuen Datensatz in ECoS anlegen>** (*Nieuwe bestandset in de ECoS aanleggen*).

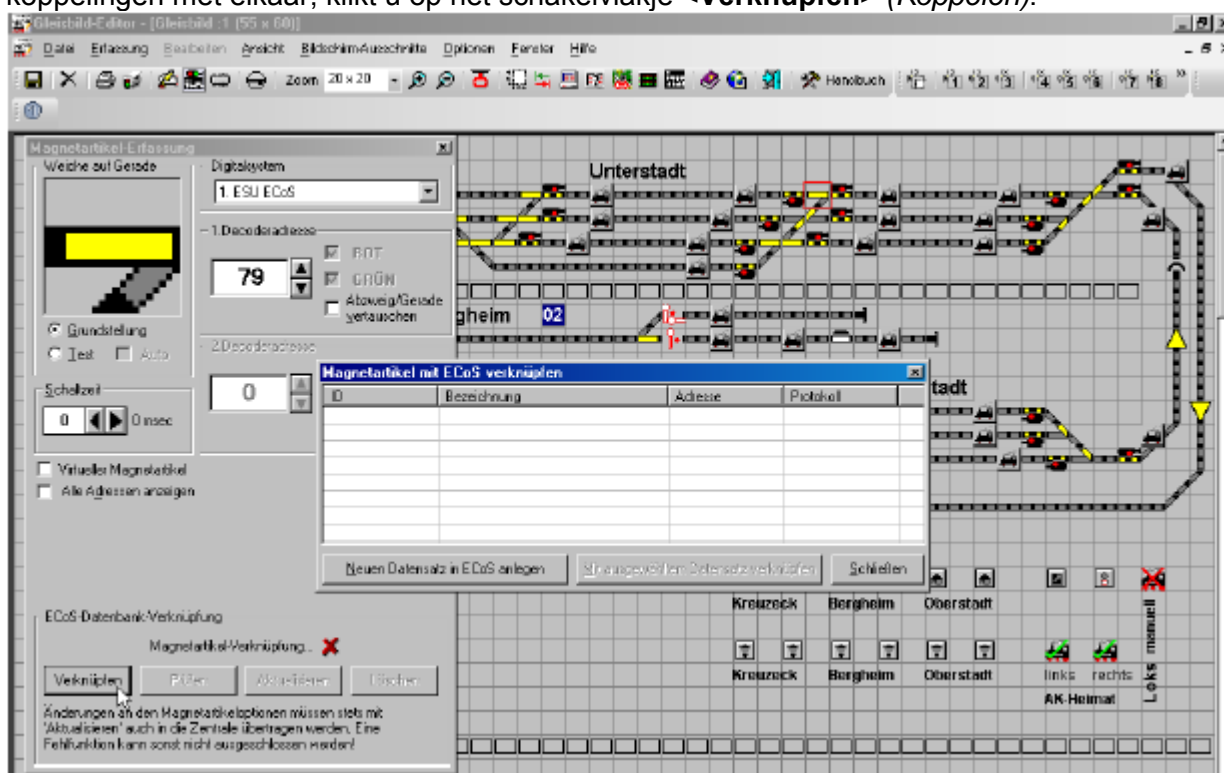
Zou ook hier de functiedecoder al in de locomotieven-databank van de ECoS aanwezig zijn, dan krijgt u, zoals bij de locdecoder, een melding en moet u het overeenkomstige schakelvlakje kiezen.

18.25.5 Magneetartikelen met de ECoS koppelen.

De met de ECoS te sturen locomotieven uit de locomotieven-databank van **Win-Digipet Pro X** kunt u conform paragraaf 18.25.3 in een keer in de locomotieven-databank van de ECoS overdragen. Dit gaat echter niet met de magneetartikelen, omdat deze apart gekoppeld moeten worden.

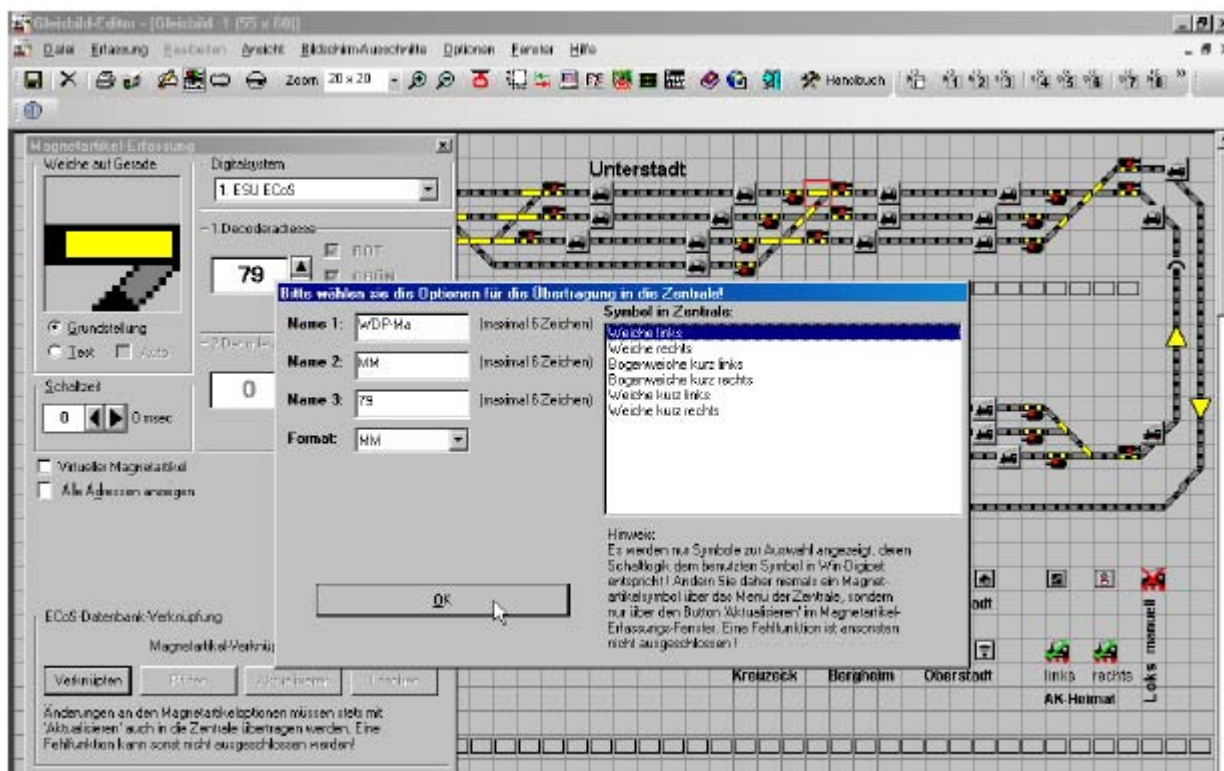
De registratie van de magneetartikel-adressen voert u uit, conform de uitvoering beschreven in de paragrafen 7.2 t/m 7.2.4 en wordt hier niet opnieuw beschreven.

Om de data van **Win-Digipet Pro X** te overdragen in de databank van de ECoS en hun koppelingen met elkaar, klikt u op het schakelvlakje **<Verknüpfen>** (*Koppelen*).



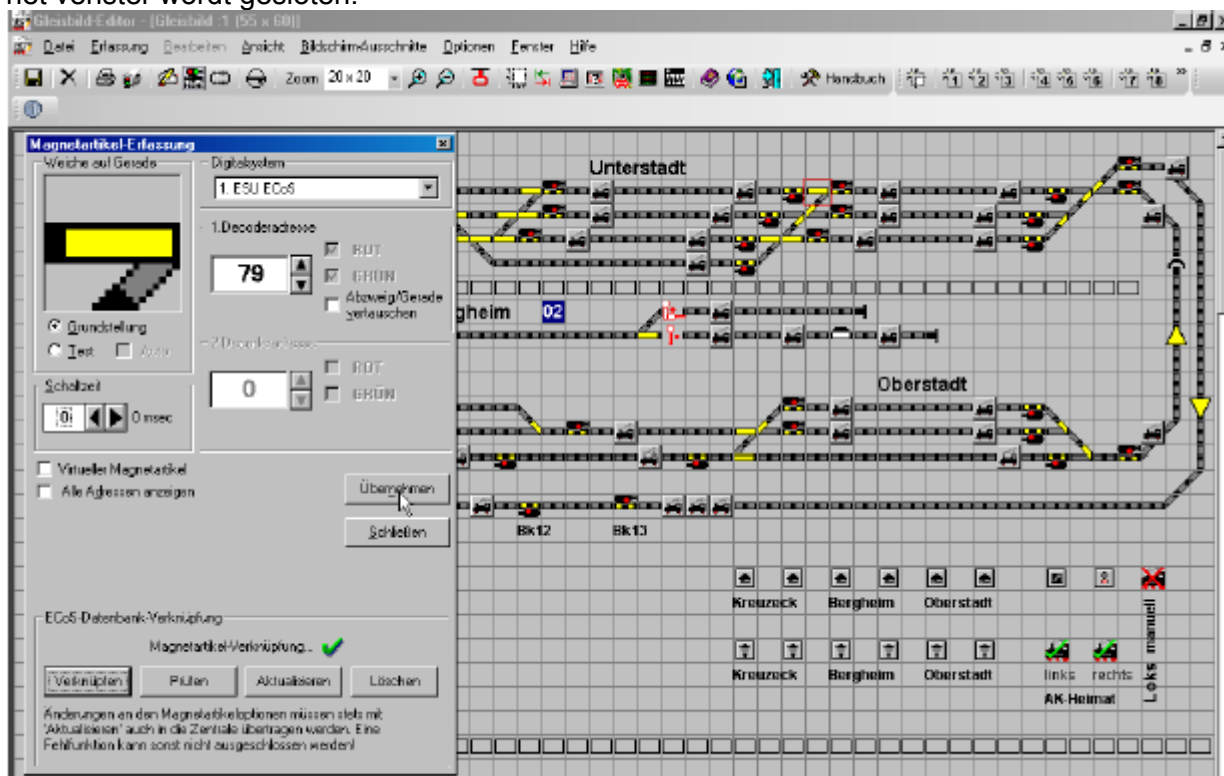
Afbeelding 18.117

Na een klik opent zich in de afbeelding te zien, lege venster **<Magnetartikel mit ECoS verknüpfen>** (*Magneetartikelen met de ECoS koppelen*), wanneer er nog geen bestandset aanwezig is. Om een nieuwe bestandset aan te leggen in de ECoS, klikt u op het schakelvlakje **<Neuen Datensatz in ECoS anlegen>** (*Nieuwe bestandset in de ECoS aanleggen*) en direct opent zich een ander venster. Hier geeft u de invoer voor de te registreren magneetartikelen in. De opgaven in de velden **<Name 1 tot Name 3>** (*Naam 1 tot Naam 3*) zijn door **Win-Digipet Pro X**, al voorgekozen en moet door u alleen indien nodig worden gewijzigd.



Afbeelding 18.118

In het rechter keuzevenster worden aan u de mogelijke symbolen van de ECoS getoond en u moet hier de overeenkomstige keuze uitvoeren, waarbij dit alleen de gewenste weergave in het display van de ECoS tot gevolg heeft. Zijn alle gegevens juist, dan klikt u op het schakelvlakje “OK” en het venster wordt gesloten.

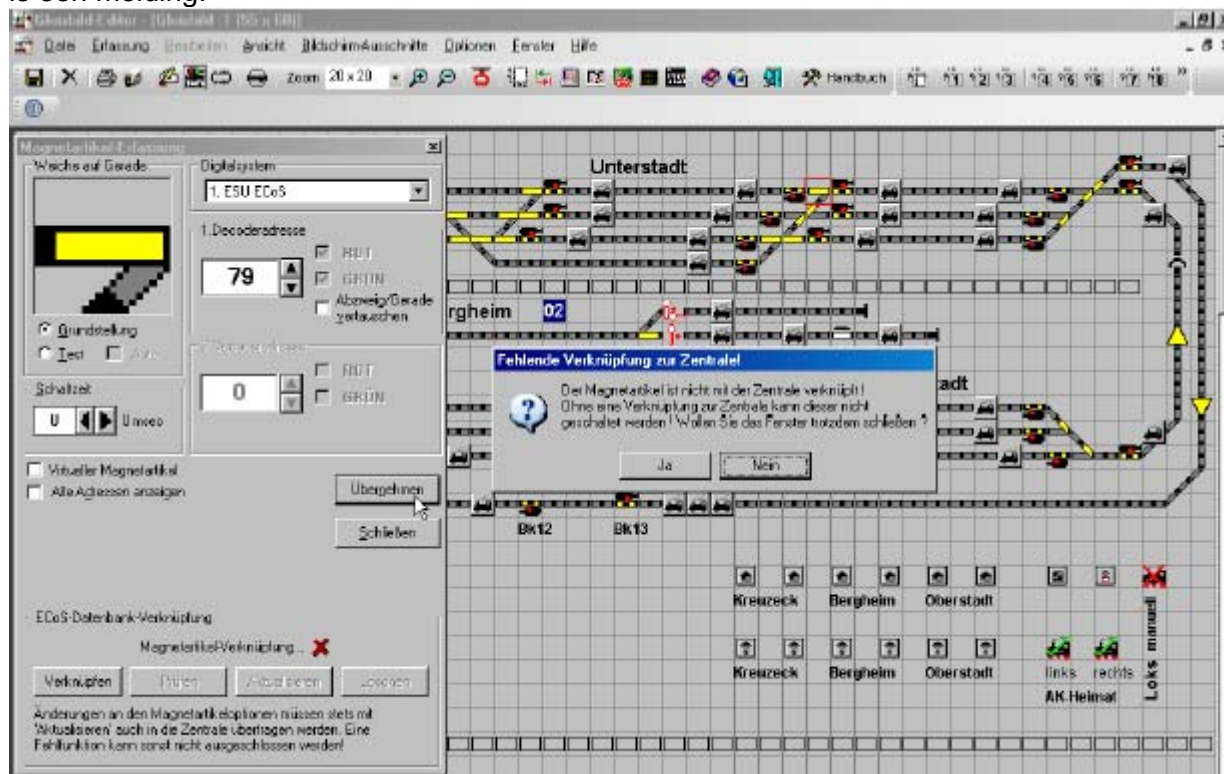


Afbeelding 18.119

Belangrijke aanwijzing!

Pas na een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), wordt de data aan de ECoS overgedragen. Geef ook altijd het juiste dataformaat (MM of DCC) op en test de juiste functie van het magneetartikel door de testfunctie na een hernieuwde oproep van de magneetartikel-registratie voor de zojuist gekoppelde magneetartikelen.

Had u al op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*), geklikt, zonder eerst een koppeling met de databank van de ECoS doorgevoerd te hebben, dan krijgt u zoals in de afbeelding te zien is een melding.



Afbeelding 18.120

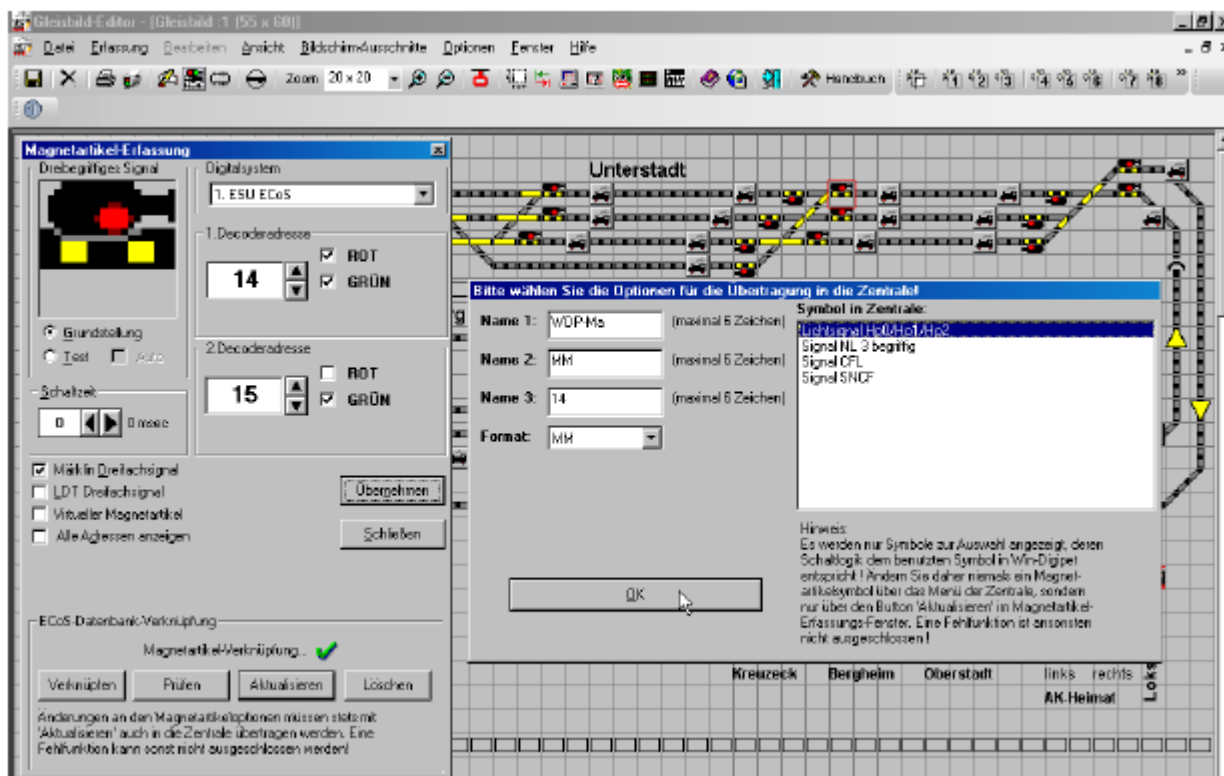
Met een klik op **“Ja”**, wordt het venster gesloten en na een **<Nein>** (*Nee*) kunt u de koppeling met de ECoS inhalen en aansluitend met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (*Overnemen*) de data aan de ECoS overdragen.

18.25.6 Aanwezige magneetartikelen in de ECoS actualiseren.

Wanneer u een al aanwezig magneetartikel, verandert heeft, dan moet u deze wijziging ook aan de ECoS meedelen. Verander daarom **nooit** in de ECoS maar alleen in **Win-Digipet pro X**, welke data dan ook (schakeltijden, symbolen, adressen enz.) van het magneetartikel.

In dit geval bestaat ook al een koppeling tussen **Win-Digipet Pro X** en de data in de ECoS en daarom wordt dit ook door het **“groene”** vinkje bij de magneetartikel-koppeling getoond. Wanneer u nu op het schakelvlakje **<Prüfen>** (*Testen*) klikt, dan wordt aan u geen melding getoond, omdat de koppeling al in orde is.

Om de data te actualiseren klikt u op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (*Actualiseren*) en geef in het navolgende venster de te veranderen data (Symbool in de ECoS, name(n) en /of digitaalformaat) in en een klik op het schakelvlakje **“OK”**.

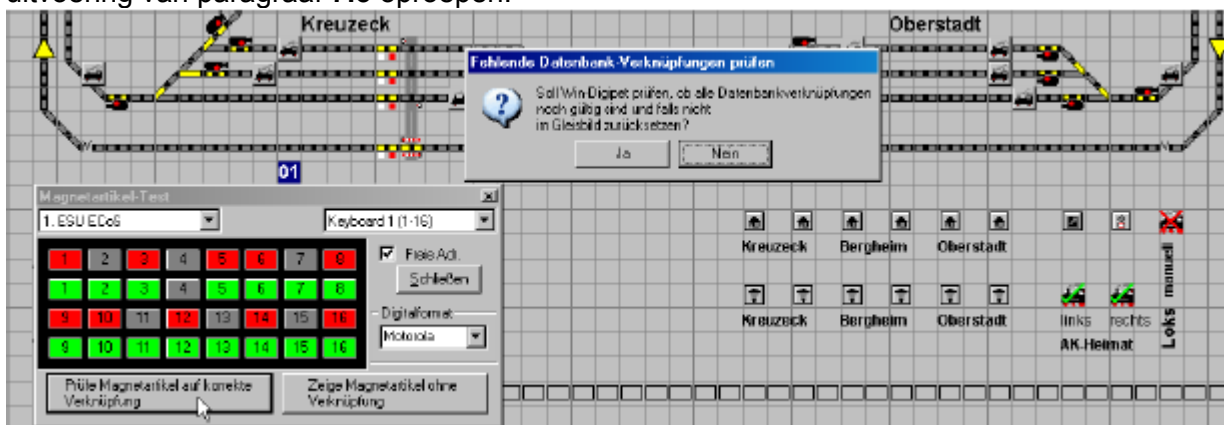


Afbeelding 18.121

De veranderde gegevens worden na een klik op het schakelvlakje “OK” direct naar de ECoS overgedragen. De veranderingen moet u wel met een klik op het schakelvlakje **<Übernehmen>** (Overnemen), alleen nog in de spoorplan-editor tussendoor opslaan en bij het beëindigen van de spoorplan-editor voorgoed opslaan.

18.25.7 Magneetartikel-koppelingen testen/tonen.

Om de juiste koppelingen te testen van alle magneetartikelen tussen de databank van de ECoS en die van **Win-Digipet Pro X** moet u in de spoorplan-editor de magneetartikel-test conform de uitvoering van paragraaf 7.3 oproepen.



Afbeelding 18.122

Zoals u in de afbeelding ziet, wordt het venster “Magneetartikel-test” bij de keuze van het digitale systeem van ECoS met twee schakelvlakjes uitgebreid, zodat u de test kunt uitvoeren. Om juiste koppelingen te testen, klikt u op het linker schakelvlakje.

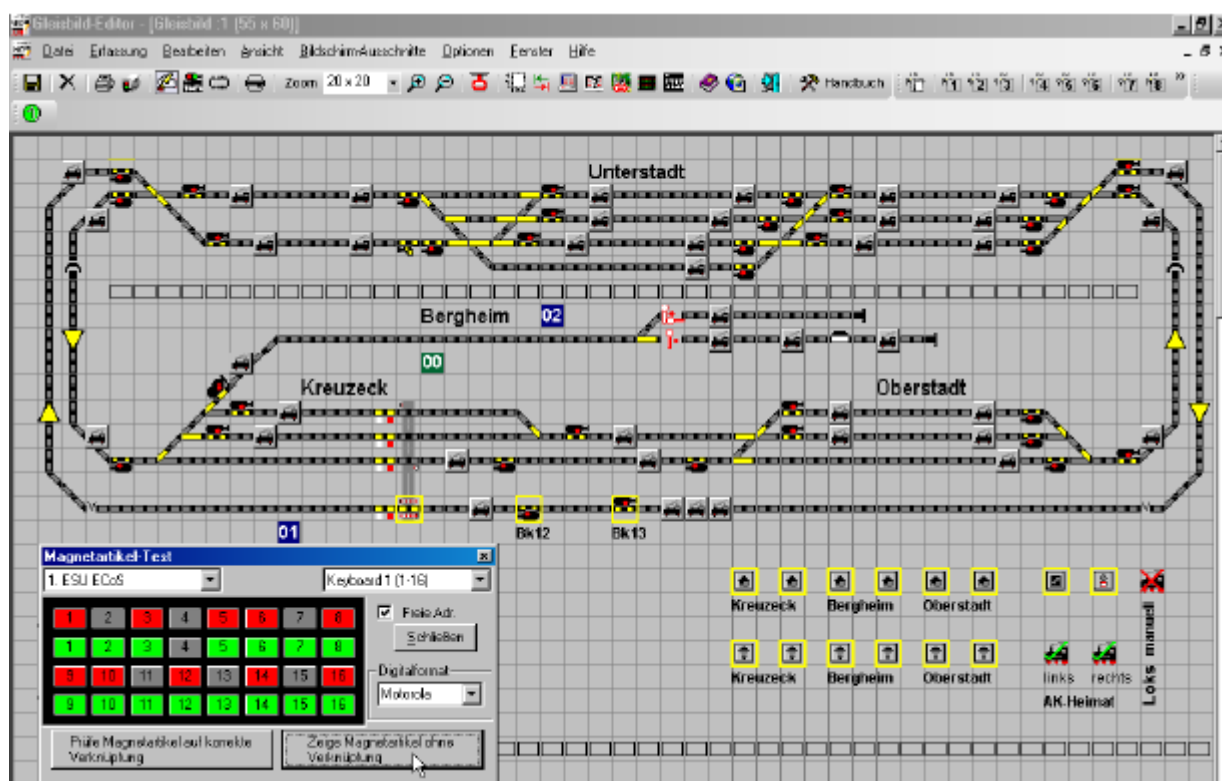
Na deze klik verschijnt het nieuwe venster **<Fehlende Datenbank-Verknüpfungen prüfen>** (*Ontbrekende databankkoppelingen testen*), met een verklarende aanwijzende tekst. Met een verdere klik op het schakelvlakje **“OK”** worden de gegevens getest en bij juistheid door de volgende melding bevestigd.

Indien hier ontbrekende koppelingen vastgesteld worden, dan wordt dit in de melding getoond en gelijktijdig worden de ontbrekende koppelingen in de spoorplan-editor gecorrigeerd.

Ontbrekende koppelingen kunt u ook in de spoorplan-editor laten weergeven.



Afbeelding 18.123



Afbeelding 18.124

Na een klik op het schakelvlakje **<Zeige Magnetartikel ohne Verknüpfung>** (*Toon magneetartikelen zonder koppeling*) worden deze in de spoorplan-editor van een **“geel”** vierkantje voorzien en daarmee moet u nog even aan het werk.

Aanwijzing!

Virtuele magneetartikelen worden hier niet getoond. U herkent dit in de afbeelding bij de drie schakelaars rechts onder.

18.25.8 Actuele Firmware van de ESU ECoS.





Wanneer u alle functies van **Win-Digipet Pro X** wilt gebruiken, dan moet u in de ESU ECoS de meest actuele Firmware-versie 1.0.4 of later geïnstalleerd hebben. Denk echter ook aan de minimale eisen in Win-Digipet-forum onder het kopje **<Ankündigungen>** (*Aankondigingen*). Alleen met de meest actuele en geïnstalleerde Firmware in de ESU ECoS is een foutvrij bedrijf met **Win-Digipet Pro X** mogelijk.

Toetsopdrachten en toetscombinaties in het **hoofdprogramma** van Win-Digipet pro X

Druk op de functietoets...

F1 wordt de help-functie opgeroepen
 F2 worden alle Loc-Controls verkleind en boven geordend
 F3 worden alle Loc-Controls verkleind
 F4 worden alle Loc-Controls gesloten
 F5 vergroot u de zoomfactor (Zoom +)
 F6 verkleint u de zoomfactor (Zoom -)
 F7 heft u alle rijwegen weer op
 F8 stopt u alle locomotieven resp. gaan zij weer rijden
 F9 activeert u een noodstop
 F11 kunt u tussen geopende vensters heen- en weer springen
 F12 wordt het dienstregelingbedrijf onmiddellijk gestopt.

Klik voor een wisseling tussen...

ROOD  en ZWART  ALT-toets + rechter-muisknop
 BLAUW  en ZWART  ALT- en Shift-toets + rechter-muisknop

Voor het verwijderen van het locnummer (ook in de locmonitor) Shift-toets + rechter- muisknop
 De toets/toetsencombinatie **moet** altijd gedrukt worden gehouden, (zie paragraaf 18.12.9).

Blokkeren van sporen/rijwegen (zie paragraaf 18.7)

Klik in een leeg treinnummerveld met de Shift-toets + rechter-muisknop aan, dan wordt met...

De eerste klik het treinnummerveld **ROOD** met een witte X
 De tweede klik het treinnummerveld **ROOD** met een witte Z
 De derde klik een leeg treinnummerveld



...getoond. Met iedere verdere klik herhaalt zich het spelletje.

Start-/doelfunctie voor rijwegen, (zie paragraaf 18.5.1).

Met de rechter muisknop op start en aansluitend doel.

Start-/doelfunctie voor treinritten, (zie paragraaf 18.8.1).

Met de middelste muisknop op start en aansluitend doel of
 Met de Ctrl-toets + rechter muisknop op start en aansluitend doel.

Start-/doelfunctie voor treinritten-navigator, (zie paragraaf 9.12).

ALT-toets + middelste-muisknop op het **start**-treinnummerveld en dan...
 ATL-toets + middelste-muisknop op het **doel**-nummerveld.

Half-automatische rijwegenoptekening, (zie paragraaf 8.7.2).

Shift-toets + linker-muisknop op **start**- en **doelsymbol**.

In de actieve Loc-Control wordt met...

de pijl **RECHTS** of **NAAR BOVEN** de snelheid verhoogd
 de pijl **LINKS** of **NAAR ONDER** de snelheid verminderd
 de toets **END** de hoogste snelheid ingesteld
 de toets **HOME** en **SPATIEBALK** onmiddellijk gestopt
 de toets „D“ en toets „R“ de rijrichting gewisseld
 de toets „F“ de locfunctie in-/uitgeschakeld
 de toets „S“ het locgeluid (sound) in-/uitgeschakeld
 de toetsen „1“ t/m „8“ de locfuncties F1 t/m F8 geschakeld.

Klik in de loclijst, Loc-Control of de loc-monitor met de volgende toets, daarmee wordt...

Middelste-muisknop het treinnummerveld **ROOD** weergegeven.
 Shift-toets + Middelste-muisknop het treinnummerveld **ROOD** weergegeven en eventueel daarom het spoorplan verschoven (zie paragraaf 18.12.10)

Toetsenbord opdrachten en combinaties in de spoorplan-editor van Win-Digipet pro X.
Automatische magneetartikel-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.2.2 en 7.2.3)
Shift-toets + <u>Linker-muisknop</u> in het virtuele keyboard en magneetartikelen .
Automatische terugmeldcontact-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.4.6)
Shift-toets + <u>Linker-muisknop</u> in de TM-monitor en rail/wissel symbool.


18.26 Afkortingen in Win-Digipet pro X.

De belangrijkste afkortingen in **Win-Digipet Pro X** zijn...

VC (AK)	=Automatisering met vraagcontacten
CU	=Märklin Central Unit
ECoS	=ESU ECoS
DR (FPL)	=Dienstregeling (fahrplan)
RW (FS)	=Rijweg (fahrstraße)
SP (GB)	=Spoorplan (gleisbild)
HSI LDT	=High Speed Interface
IB	=Intellibox
Loc-DB (Lok-DB)	=Locomotievendatabank
MA	=Magneetartikel
PDB	=Profiel-databank in Profiel-editor
TMC (RMK/TMC)	=Terugmeldcontact (rückmeldekontakt)
TM-module (RM-Modul)	=Terugmeldmodule (rückmeldemodul)
Stw	=Seinhuisbeambte
Sys-E	=Systeeminstellingen
TR (ZF)	=Treinrit (zugfahrt)
TRA (ZFA)	=Treinrittenautomatisering (zugfahrten-automatik)

Tussen de ronde haken staan respectievelijk de oorspronkelijke Duitstalige afkortingen en hun toelichting). De bestanden t.b.v. de **vraagcontacten (VC)** blijven de toevoeging **(AK = anforderingskontakt)** houden en die voor de **dienstregelingen (DR)** de toevoeging **(FPL = fahrplan)**. E.e.a. is gevolg van het feit, dat de programmacode van Win-Digipet hierop niet kan worden aangepast!

18.27 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet Pro X beëindigen.

Met een klik op het schakelvlakje  in de knoppenbalk beëindigt u het modelbaanbedrijf op uw baan. Alle gegevens worden bij het beëindigen van **Win-Digipet pro X** in bestanden op de harde schijf opgeslagen, en in overeenstemming met uw opgaven in de systeeminstellingen eventueel aanvullend veiliggesteld.

Belangrijke aanwijzing!

Om dataverlies te voorkomen, moet u deze dataopslag altijd gebruiken, waarbij het genoeg is, deze alleen dan door te voeren, wanneer u ook werkelijk bestanden heeft gewijzigd. Plaats daarom na de uitvoering conform paragraaf **4.10** de beide vinkjes, waarbij u met de vraag **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*Veligheidsvraag voor bestandopslag*) dan bij het beëindigen van **Win-Digipet pro X** zelf kunt beïnvloeden, of het opslaan nodig is of niet.

Dit handboek wordt in de toekomst uitgebreid en/of vernieuwd, zodra verdere ontwikkelingen van **Win-Digipet Pro X** dit zou wensen. Zulke toevoegingen en vernieuwingen worden, zonder dat er in dit handboek op gewezen wordt, als aanhangsel bij dit handboek uitgegeven.